



BY TEAM XECUTER

SX OS Özellikleri



Tüm Sürümlerle Uyumludur

- SX OS tüm Nintendo Switch yazılım sürümleriyle uyumludur!

Tüm Oyunları Oynayın

- SX OS sayesinde istediğin tüm oyunları MicroSD kartınız ya da hard diskiniz üzerinden doğrudan oynayabilirsiniz.

Harici Disk Desteği

- SX OS, Dock üzerindeki USB port sayesinde harici hard diskinizi ve flash diskinizi destekler. Böylece tek tuşla tüm oyunlara erişebilirsiniz.

EmuNAND Desteği

- SX OS kullanımı son derece kolay olan ve doğrudan MicroSD karta kurulan ilk EmuNAND desteğini barındırır.

Oyun Hileleri

- Tüm favori oyunlarınızın keyfini hile desteği sistemiyle daha da arttırın.

Homebrew Oyun ve Uygulamalar

- SX İşletim Sistemi içindeki Homebrew Menu Launcher sayesinde bağımsız geliştiriciler tarafından hazırlanan tüm oyunları ve yazılımları kullanabilirsiniz

Devamlı Destek

- Team Xecuter SX İşletim Sistemi'ne heyecan verici birçok yeni özellik getirmek için sürekli çalışmaktadır.

Çift Fonksiyon

- SX İşletim Sistemi'ni kullanarak orijinal Nintendo Switch yazılımında orijinal oyunlarınızı oynayabilirsiniz.

Başlarken



Gerekli Dosyalar

- ❖ SX OS [boot.dat] [Download](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] [Download](#)
- ❖ SX Installer (Opsiyonel) [sx.nro] [Download](#)
- ❖ Hile Dosyaları (Opsiyonel) [Download](#)

Gerekli Araçlar

- ❖ Xecuter Jig¹
- ❖ Xecuter Dongle²
- ❖ İnternet Bağlantısı olan bir PC
- ❖ Micro-USB Okuyucu
- ❖ MicroSD Kart (FAT32³ ya da ExFAT)



1. Xecuter Jig



2. Xecuter Dongle

³ exFAT 3.7GB'tan büyük dosyalar için -ki birçok oyun böyledir- önerilir ve gereklidir. Ancak bu format Switch üzerinden özel bir işlem gerektirir. Daha fazlası için buraya tıklayın

SX İşletim Sistemini Açma

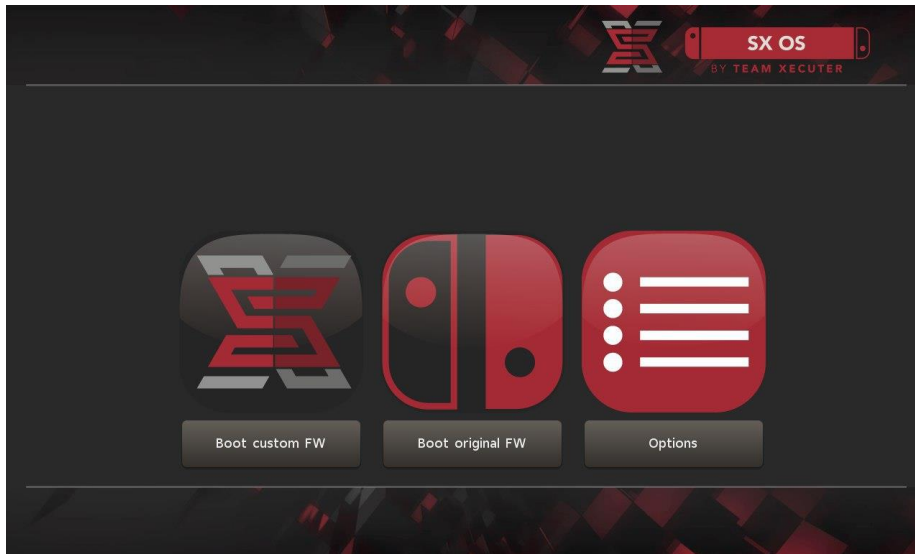


SX OS (boot.dat) ve SX Dumper (sxdumper.nro) dosyalarını Switch'inizin MicorSD kartınıza atarak başlayın. Bunu yaparken Cihazın şarja veya PC'ye bağlı olmadığından emin olun.



Jig'i Switch'in sağ Joy_Con kızıağına takın ve sonuna kadar götürün. Sonra, Dongle'ı cihazın USB-C portuna takın. (yönü fark etmez)

Şimdi, ses açma tuşuna basarken güç tuşuna basın. SX OS Bootloader ekranı açılacaktır. Şimdi Jig'i çıkarabilirsiniz.

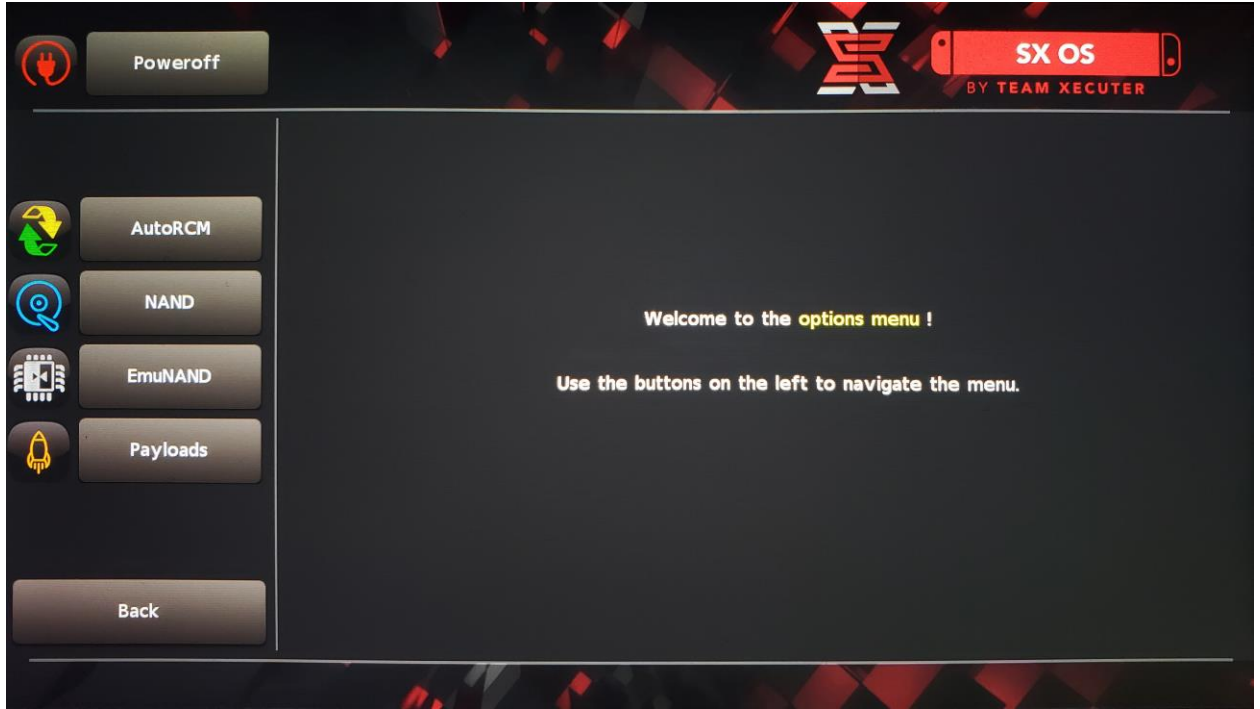


SX Bootloader

Auto-RCM Kurulumu



Auto-RCM özelliği Switch'inizi Jig olmadan RCM modunda başlatmanıza izin verir. Options menüsünden, Install AutoRCM'ye tıklamanız yeterli.



Auto-RCM yüklendiğinde, eğer Switch tamamen kapanırsa normal olarak açılmaz. Cihazı açmanız için SX Pro Aparatı veya bilgisayar üzerinden payload işlemi gereklidir.

Aparat veya bilgisayar işlemine gerek kalmaması için, Swich'i kapatmak yerine uyku moduna almalı ve şarjı azaldığında cihaz kapanmadan şarj etmelisiniz.

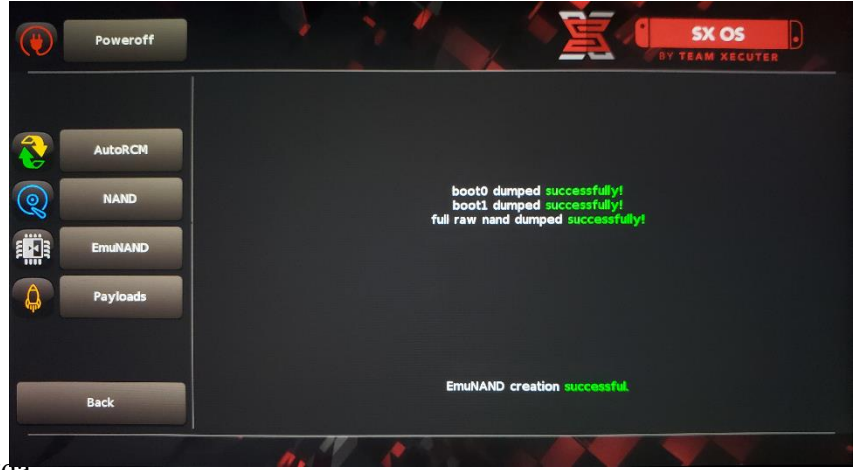
EmuNAND Oluřturma



EmuNAND özelliđi cihazınızda Switch iřletim sisteminin bir kopyasını oluřturmanızı sađlar. Bylece sistem dosyalarını gvenli řekilde deđiřtirebilirsiniz. Bu zellik ayrıca yklediđiniz oyun ve uygulamaları Nintendo'nun serverlerinden gizler. Bu da banlanma ihtimalinizi azaltır.

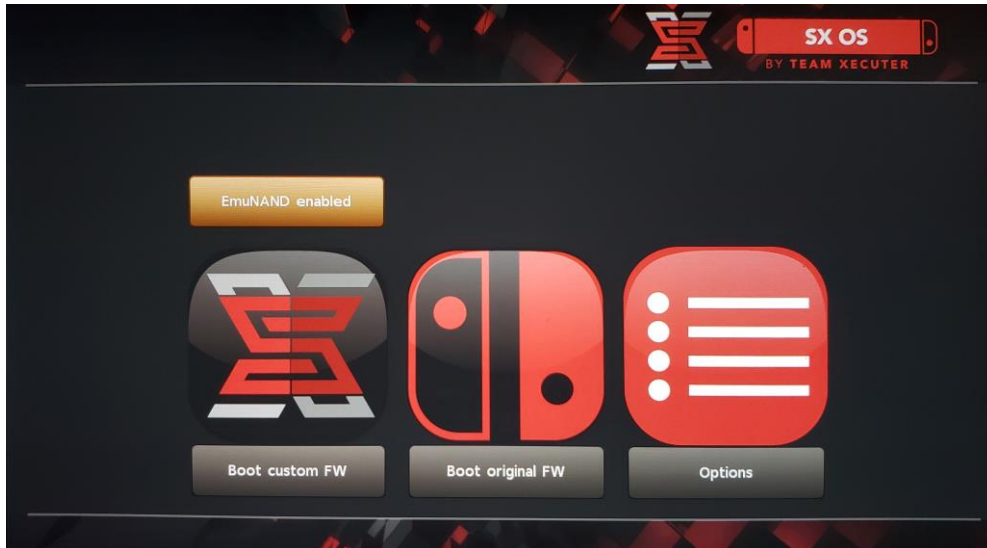
Options mensnden
EmuNAND seeneđini sein.

- **System NAND:** Switch'in belleđinde EmuNAND kısmı oluřturur.
- **microSD as Partition:** MicroSD kartınızda ayrı bir EmuNAND oluřturur.
- **microSD as Files:** EmuNAND MicroSD kartınızda dosya olarak grnr.



Bu iřleme bařlamadan cihazının řarjının %100 olduđundan emin olun. nk bu iřlem yaklařık 1 saat srmektedir.

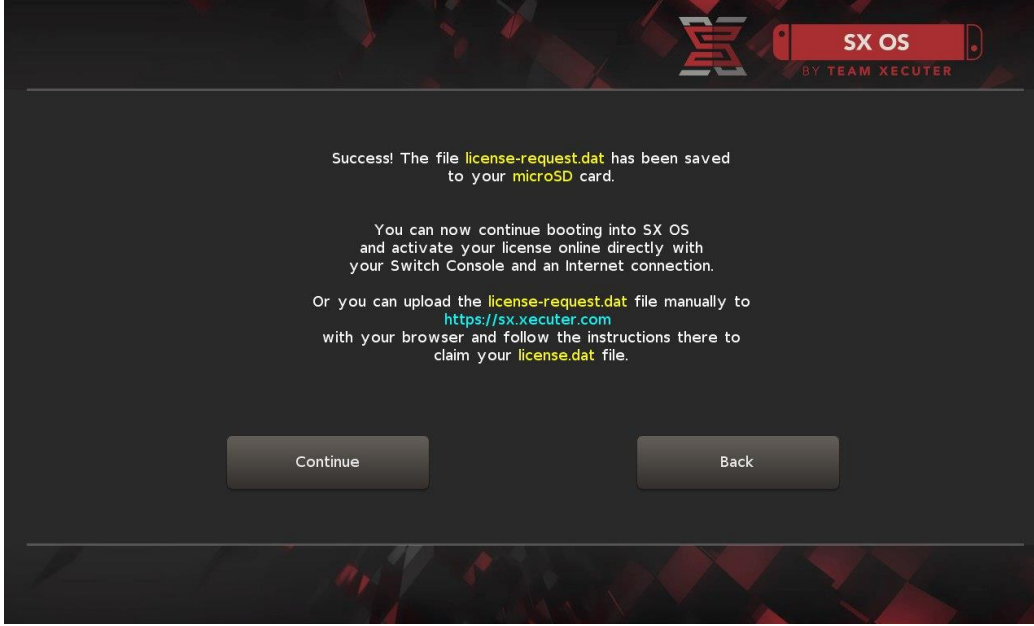
Artık ana menden EmuNAND'i aktif ve deaktif edebilirsiniz.



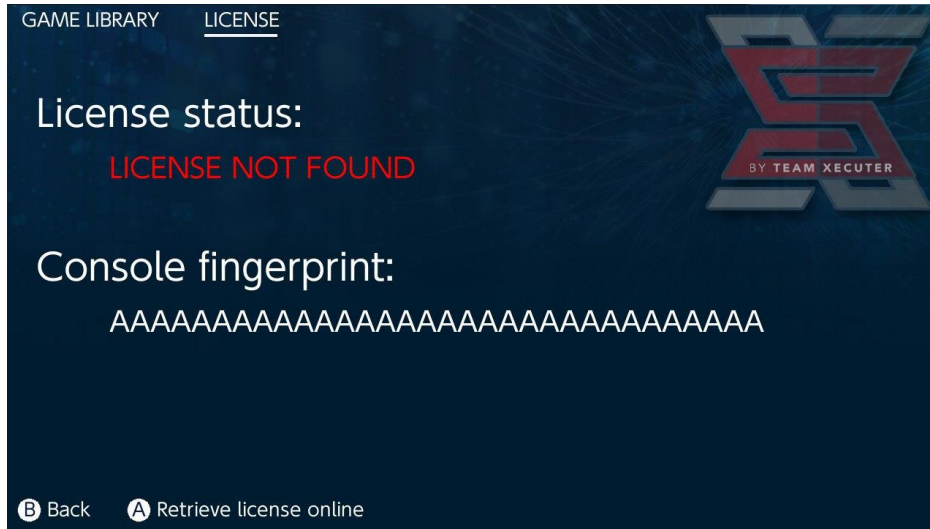
Lisansınızı Aktifleştirme



SX İşletim Sistemini ilk kez açtıktan sonra, MicroSD kartınızda (license-request.dat) adında özel bir dosya oluşacaktır.



Bundan sonra lisansınızı isterseniz Switch üzerinden ana menüdeki "albüm" ikonunu açtıktan sonra R'ye basarak aktif edebilirsiniz.





Ya da çevrimdışı kalmak isterseniz, manuel olarak da aktif edebilirsiniz: Retrieve License'a tıkladıktan sonra license.dat dosyanız otomatik olarak inecektir. (Eğer inmezse, reklam engelleyicileri kapatın veya farklı bir tarayıcı kullanın)

Switch'i kapatın ve MicroSD kartınızdaki dosyayı Aktivasyon Sitesine upload ederek Lisans Kodunuzu manuel olarak girin.



HOMEPAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✓ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Licence.dat dosyasını MicroSD kartınıza atın ve kartı cihaza takın. Daha sonra Dongle cihaza takılıyken cihazı açın.

SX İşletim Sistemini Kullanma



Eğer aktivasyon dosyası MicroSD kartınızda ise, Switch otomatik olarak SX İşletim Sistemi'ni açacaktır. Eğer boot menüsüne gitmek isterseniz cihazı açmadan önce cihazınızın ses açma tuşuna basılı tutun.

SX İşletim Sistemi yüklendiğinde, Switch'teki Albüm ikonu çeşitli özellikleri kullanmanızı sağlar.

Albüm ikonuna basarken hiçbir tuşa basmazsanız "oyun seçme ekranı" açılır.

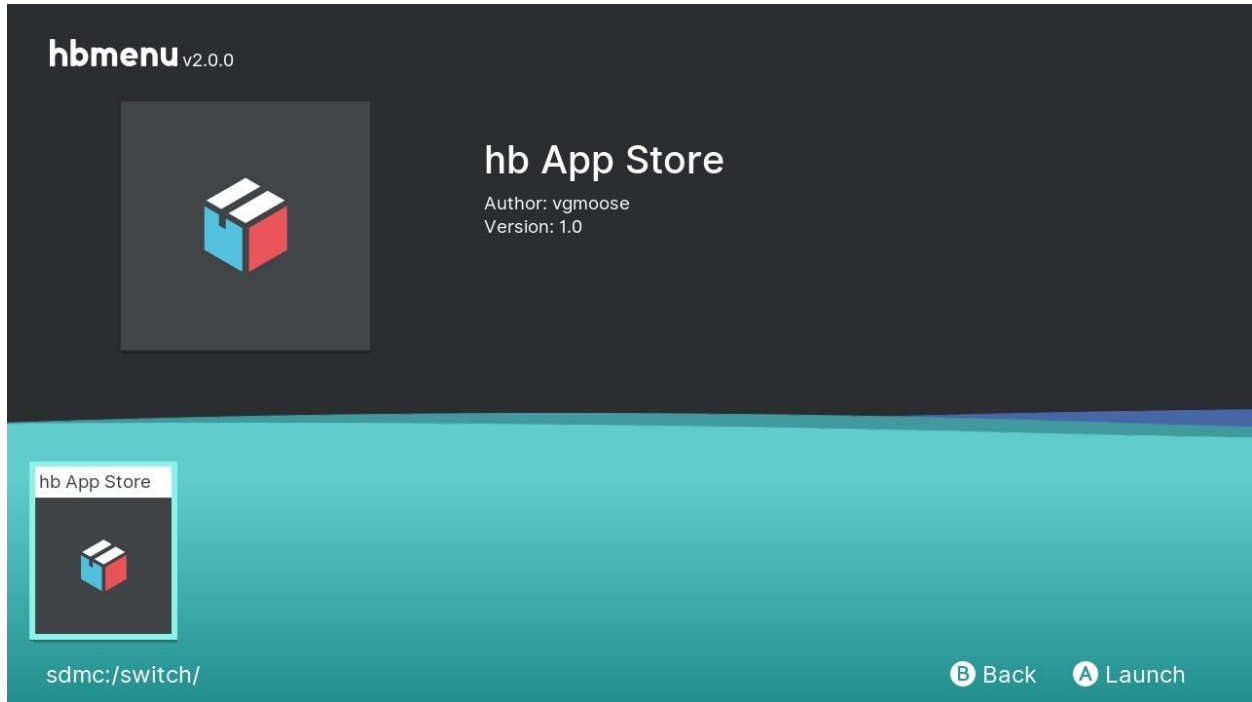


Burada MicroSD kartınıza attığınız .xci formatındaki tüm oyunlar görünür.

Lütfen bu işlemten önce eğer varsa Switch'teki oyun kartuşunuzu çıkarın.

Albüm ikonuna tıklarken L tuşuna basılı tutarsanız Nintendo albümünüz olağan şekilde açılır, bu sayede screenshotlarınıza ve videolarınıza erişebilirsiniz.

Albüm ikonuna tıklarken R tuşuna basılı tutarsanız Homebrew Menu açılır. (bu işlem için Homebrew Menu dosyalarının MicroSD kartta olması gerekir.)

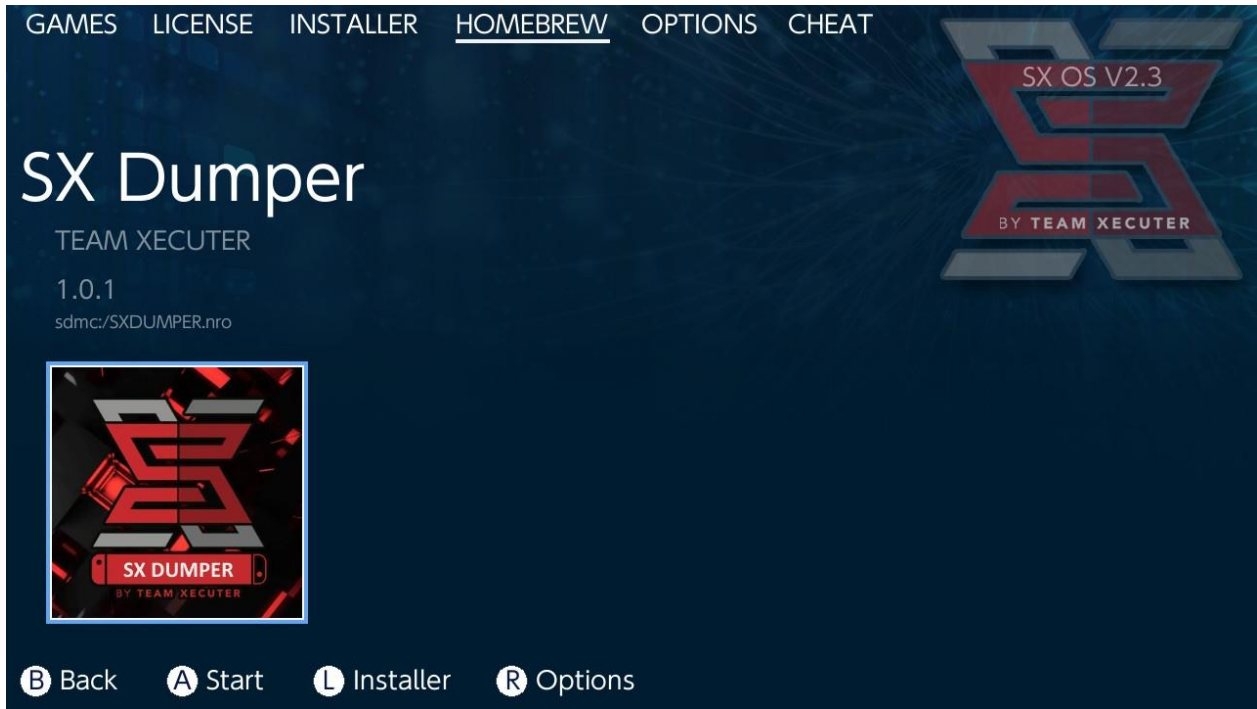


Eğer Homebrew uygulamaları göremiyorsanız klasörleri doğru yerleştirdiğinizden emin olun. Eğer bu da işe yaramazsa MicroSD kartınızı Windows tabanlı bir bilgisayarda formatlamayı deneyin.

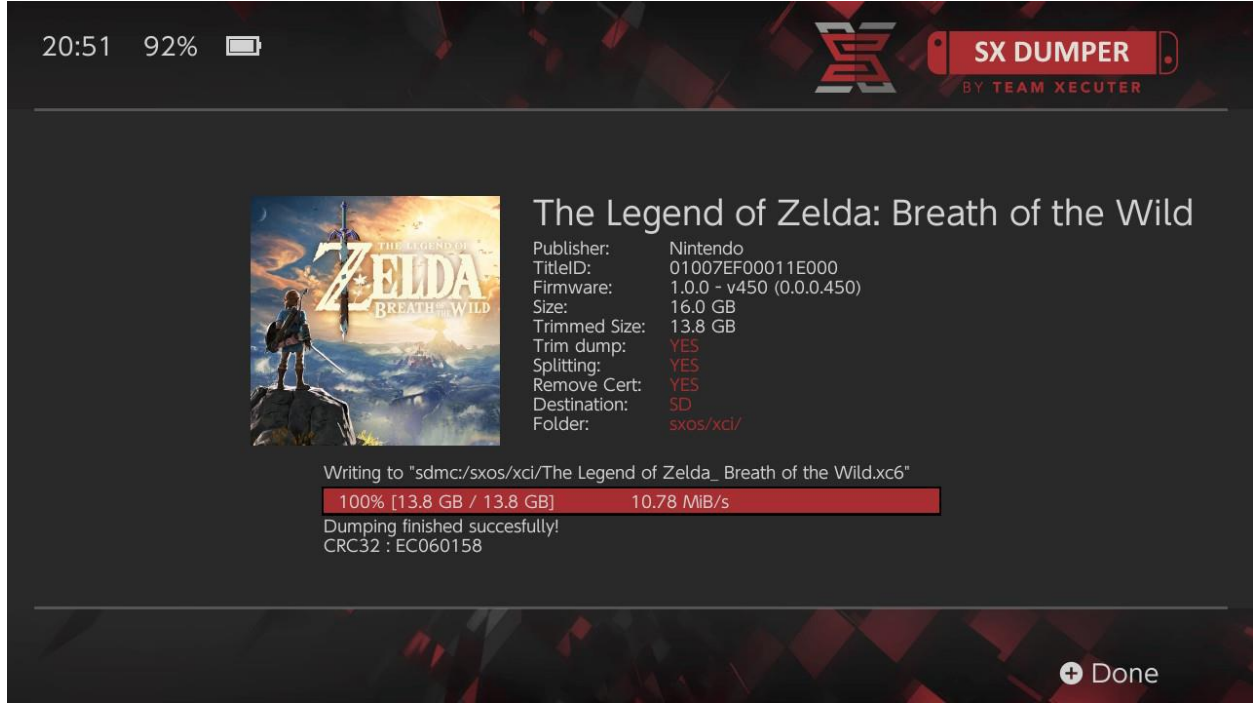


SX Dumper ile Kartuşları Yedekleme

Homebrew menüsünden SX Dumper'ı seçin.



Çeşitli yedekleme seçenekleri çıktığında oyun kartuşunuzu cihaza takın. Eğer kartuş okuma ile ilgili bir hata mesajı alırsanız oyunu çıkartıp tekrar deneyin.



Trim Dump oyun kartuşundaki tüm gereksiz dataları siler. Orijinal oyun ile kırpılmış oyun arasında büyüklük farkı olur. Bu işlem oyuna hiçbir şekilde zarar vermez.

Splitting oyunun boyutu 4 GB üzerinde ise oyunu FAT32 karta sığacak şekilde birden çok parçaya böler.

Remove Cert oyunun benzersiz id'sini siler, yerine genel bir kopyasını koyar. **Bu işlem yapılan oyun online olarak oynanamaz. Risk size aittir.**

Destination SD kartınızda veya harici diskinizde oyun dosyalarının kaydedileceği yeri seçmenize izin verir.

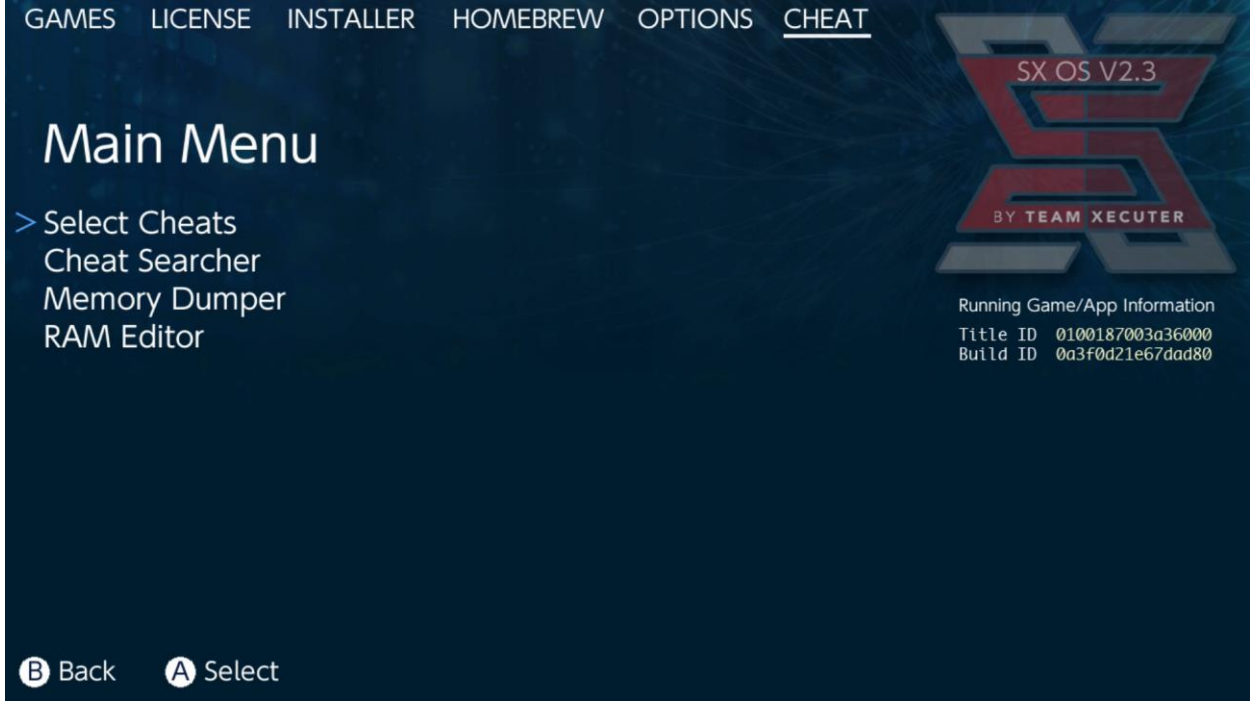
Folder oluşturduğunuz .XCI dosyasının nerede depolanacağını seçmenize izin verir.

Tüm oyun yedekleri dump işleminin ardından çalışmaya hazırdır.

Hileler



Oyunda iken Home tuşuna basın, ardından SX Menüünden Cheats kısmına gelin.

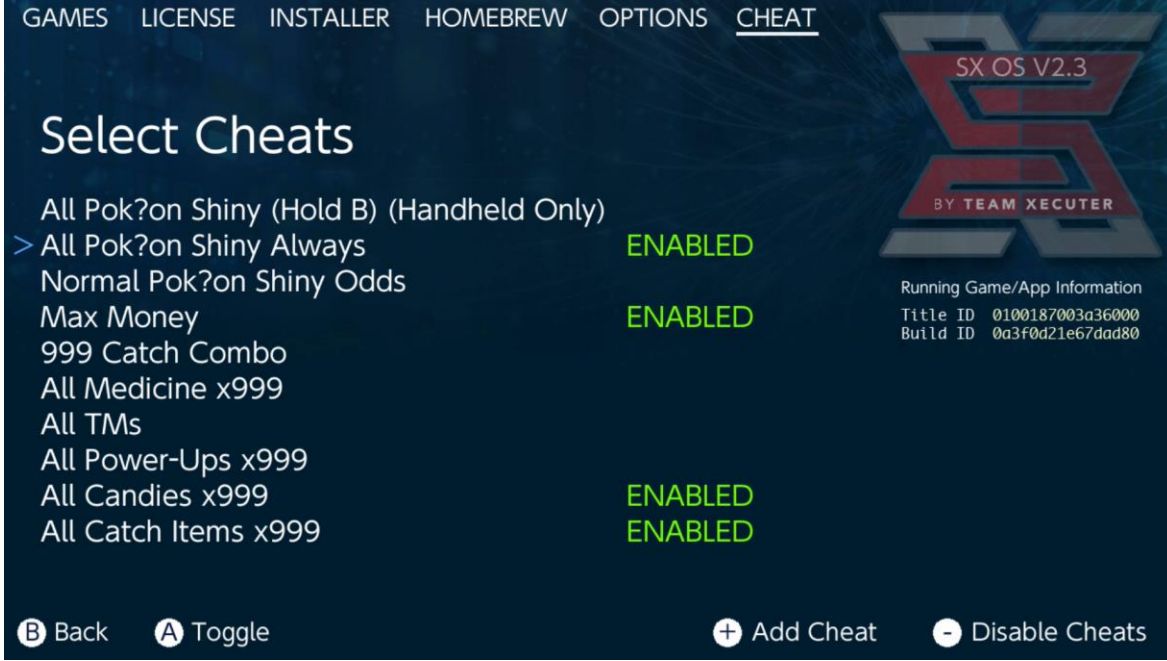


Açık olan oyunun [Title ID] ve [Build ID] bilgilerini görebilirsiniz. Hazır olan hile dosyalarını kullanabilir veya arama özelliğini kullanarak hile bulabilirsiniz.



Eğer hile dosyaları görünmüyorsa, [Build ID] ile txt dosyasının adının eşleştiğinden emin olun. Oyun güncellemeleri [Build ID]'yi değiştirebilir.

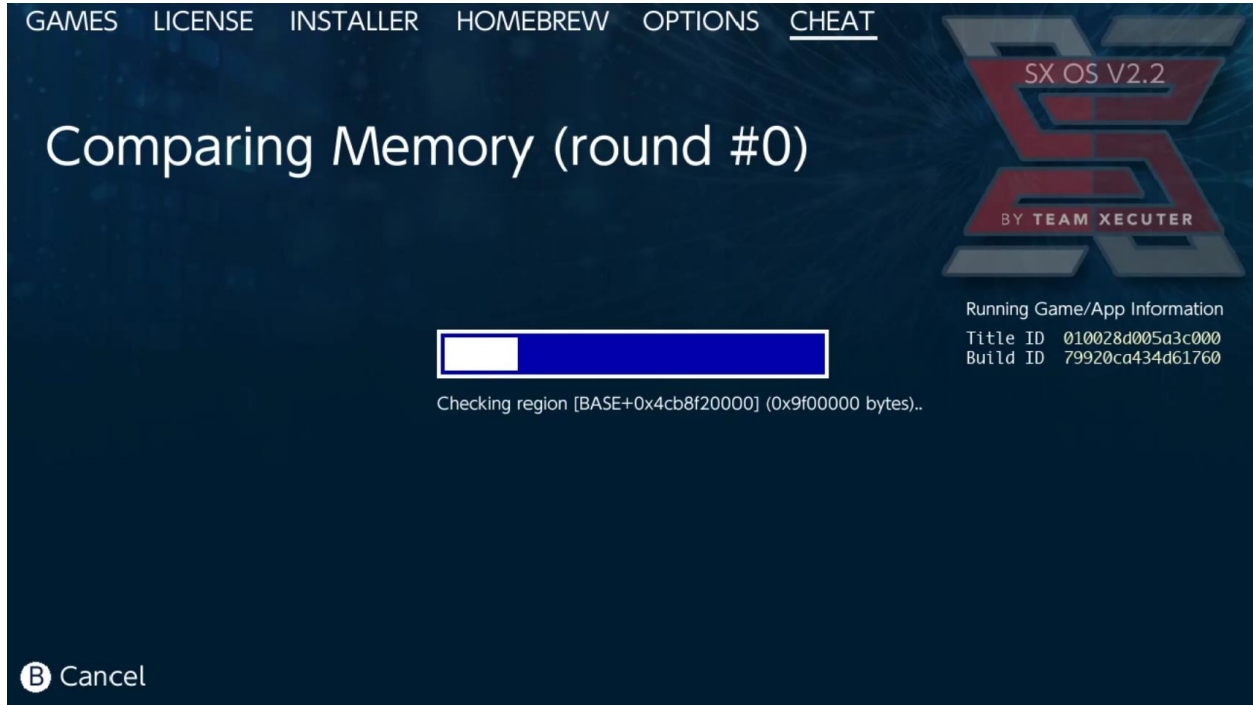
Tüm doğru hile dosyaları otomatik olarak yüklenir (eğer SD kartınızda varsa). Ve tüm hileler buradan aktif veya deaktif edilebilir.



Hile dosyasını seçtikten sonra Home tuşuna basarak oyuna geri dönebilirsiniz.



Bilindik arama tekniklerine aşina olan herhangi biri arama kısmından kendi hile dosyalarını kolayca oluşturabilir.



Arama ve kendi hile dosyanızı oluşturma hakkında daha detaylı bilgi için web sitemizi ziyaret edin.

SX Installer



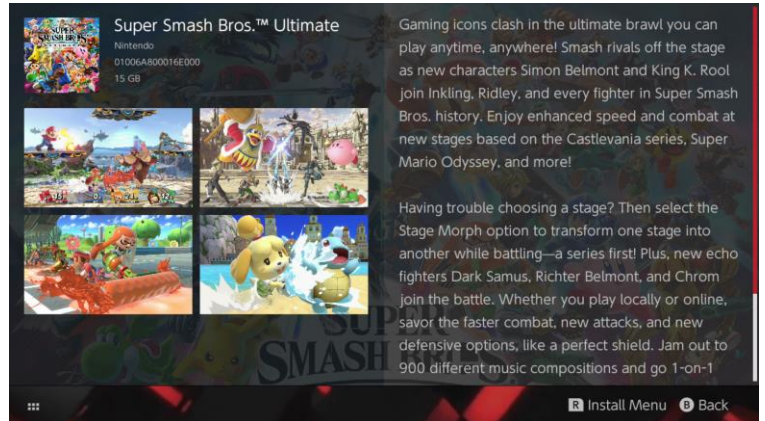
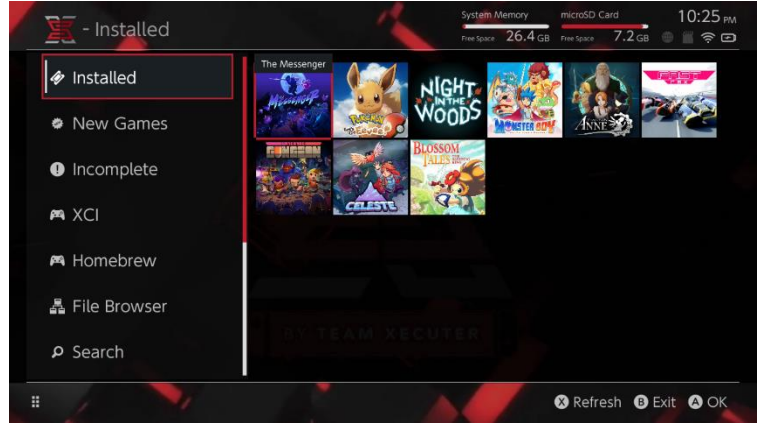
SX Installer çok çeşitli uygulamaları yüklemenizi sağlayan etkili bir araçtır. Aşağıda, bu aracı nasıl kullanacağınızı göreceksiniz.

XCI/NSP Launcher:

Sisteminizde halihazırda bulunan oyun ve uygulamalar SX Installer tarafından direkt olarak yüklenip kullanılabilir. Ayrıca oyunları kategorize edebilirsiniz.

(-) tuşuna basarak liste görünümünü simge görünümü olarak değiştirebilirsiniz. (+) ile de çeşitli kategoriler oluşturmanızı sağlar.

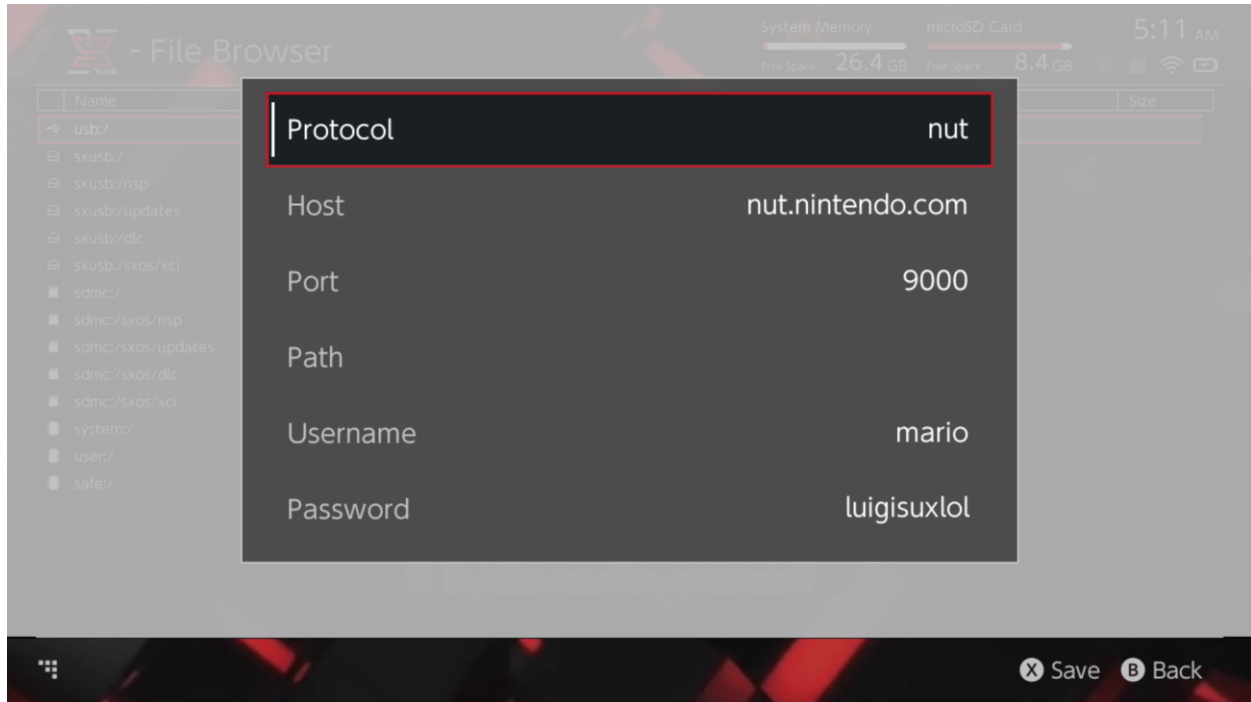
(Y) tuşuna basarsanız belirttiğiniz oyun ve uygulama hakkında bilgi alabilirsiniz. Bunun için yüklü olması gerekmez.



Ek İçerik Bağlantıları

SX Installer size, oyun, güncelleme ve DLC'ler için kişisel ya da favori non-Nintendo serverlarına bağlanma imkanı sunar.

File Browser kısmında (X) tuşuna basın ve bir New File Location oluşturun.

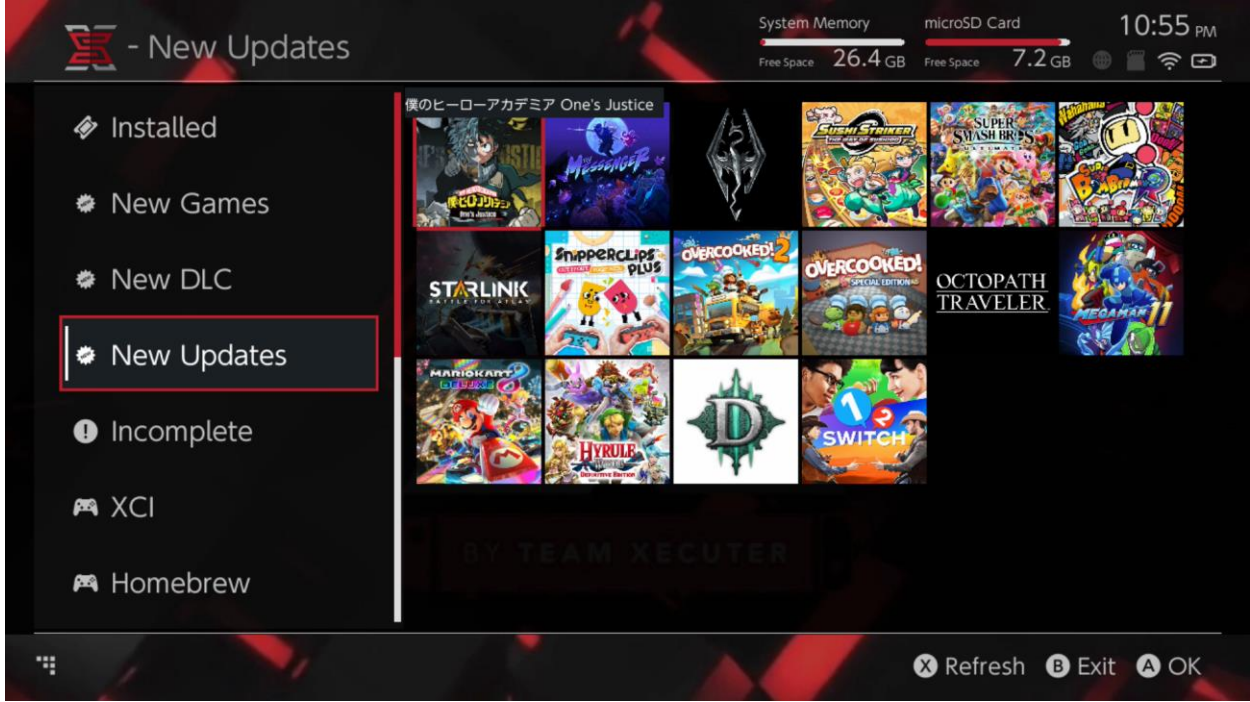


Size uygun protokol tipini seçin (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, vs.) ve Host detaylarını ve kullanıcı bilgilerini yazın.

Eğer yerel bir içerik kaynağı ekliyorsanız, SD kartınızdaki (SDMC) veya harici diskinizdeki (SXUSB) dosyalar gibi, doğru dosya yolunu gösterdiğinizden emin olun.

Bitirdikten sonra kaydetmek için (X) tuşuna basın.

Yüklediğiniz içerik türüne bağlı olarak, yeni kategoriler SX Installer menüsüne gelecektir.

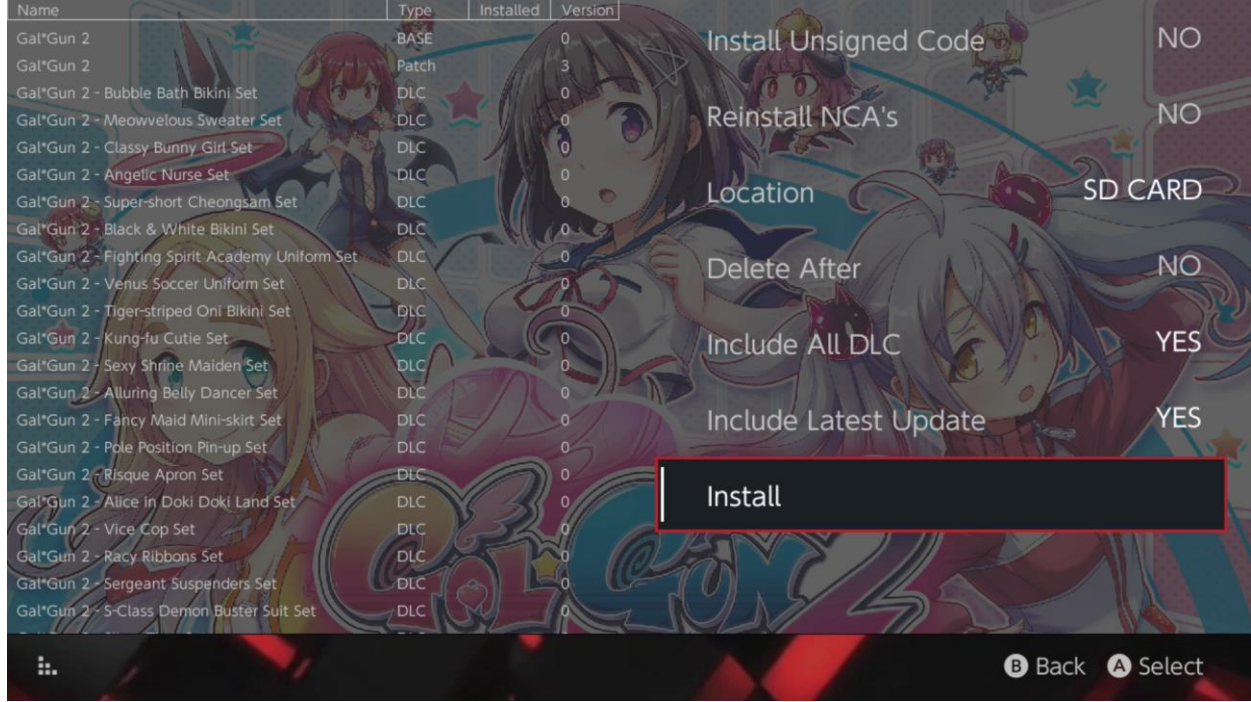


New Games, New DLC ve New Updates kategorileri yalnızca sistem hafızasına veya MicroSd karınıza yüklenmemiş içerikleri gösterir.(Eğer sağ joystick ile filtreme ayarlarını değiştirmezseniz.)

SX Installer her başlıktaki tüm dosyalar için bir başlık gösterecektir. Bu içerik serverınızın ve depolama araçlarınızın hızına bağlı değişiklik göstereceği için biraz beklemeniz gerekebilir.

NSP Installer:

SX Installer birkaç tuşla güncelleme ve DLC gibi NSP dosyalarını kolayca yüklemek için kullanılabilir.



Herhangi bir içerik seçince size içeriğin nereye yüklenileceği, yüklendikten sonra silinip silinmeyeceği ve içeriğin son güncelleme ve DLC'sinin yüklenip yüklenmeyeceği sorulur. Güncelleme ve DLC'ler sizin kaynaklarınızdan yüklenir, Nintendo'nun serverlarına bağlanılmaz.

SX Installer "Unsigned Code ve Fail-Safe Password" ayarlarını yapmadan modlanmış NSp dosyalarını yüklemenize izin vermez.

Default olarak minimum firmware sürümü uyarısı dikkate alınmaz ancak bu tüm oyunları eski firmware sürümlerinde oynamanızı garanti etmez.

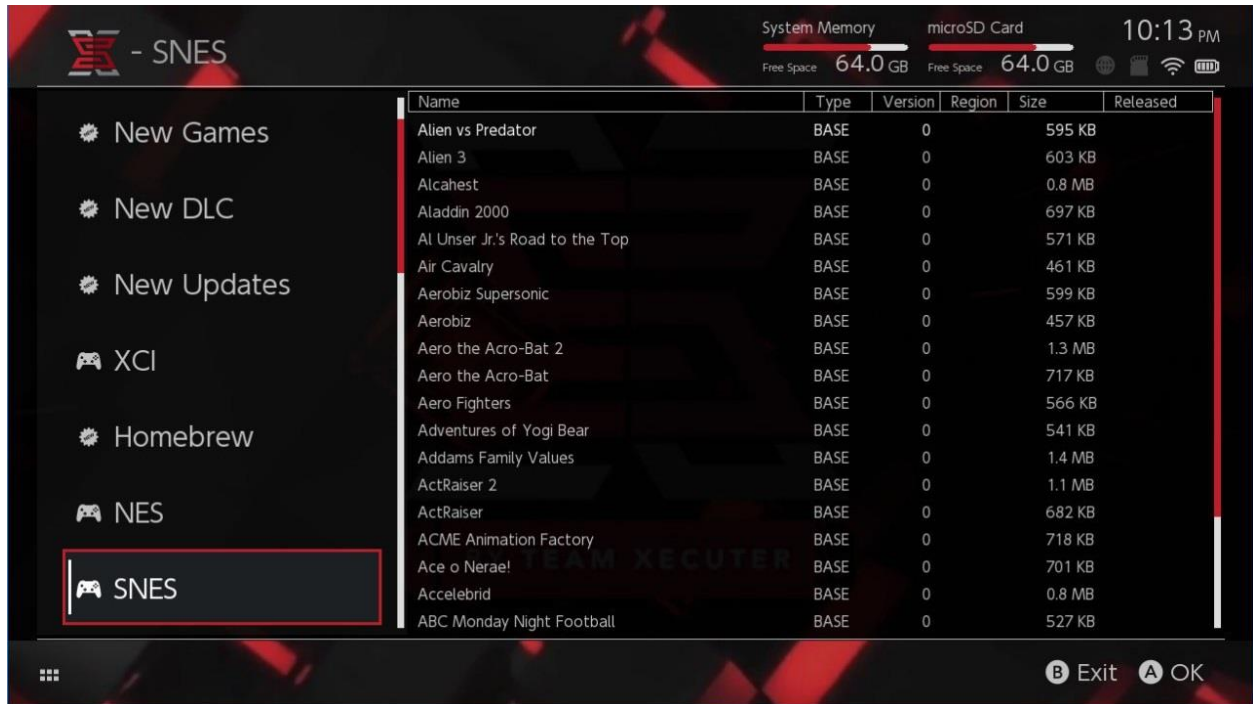
Emulatör Uygulaması



SX Installer'ı Retroarch olarak da kullanabilirsiniz.

Bu istediğinizi tüm ROM oyunları kablosuz olarak oynamanıza ve istediğiniz yere kaydetmenize yarar.

Retroarch cihazınıza yüklü olduğu takdirde tüm ROM dosyalarını görebilirsiniz.



Default olarak, SX Installer SD kartınızın ana dizinini tarayacak ve standart konsol dosyalarını bulacaktır ([sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/], vs.) Ek olarak, dosya gezgininde (X) tuşuna basarak istediğiniz yere dosya yükleyebilirsiniz ancak bunlar konsol klasörleri olmalıdır.

Desteklenen Konsol ve Dosya Yolları

sdmc:/nes/	sdmc:/snes/	sdmc:/n64/	sdmc:/gb/
sdmc:/gba/	sdmc:/sms/	sdmc:/sg/	sdmc:/scd/
sdmc:/gg/	sdmc:/sg1000/		

S.S.S



S. TX Boot menüsüne nasıl dönebilirim?

C. SX Pro Dongle ile cihazı açarken veya TegraRcmGUI üzerinden "Inject Payload"a tıklamadan ses açma tuşuna basılı tutun.

S. Normal Nintendo Albümüne nasıl ulaşabilirim?

C. Albümü açarken L tuşuna basılı tutun.

S. Homebrew Menu'yu (HBMenu) nasıl açarım?

C. "hbmenu.ro" dosyasını MicroSD kartınızın ana dizinine atın ve Albüm'ü açarken R tuşuna basılı tutun.

S. AutoRCM özelliğini nasıl yüklerim/silerim?

C. Üstteki yöntemle TX Boot menüsüne dönün ve Options'a girin. Buradan AutoRCM özelliğini yükleyebilir veya silebilirsiniz.

S. Fail-Safe Password kombinasyonu nedir?

C. Yukarı, Yukarı, Aşağı, Aşağı, Sol, Sağ, Sol, Sağ, B, A, +

Sorun Giderme



Sorun: İşletim sistemim MicroSD kartımı FAT32 şeklinde formatlamama izin vermiyor.
Çözüm: Herhangi bir üçüncü parti formatlama yazılımı kullanabilirsiniz. FAT32 Format gibi.

Sorun: MicroSD kartım exFAT olduğu halde SX İşletim Sistemi'ni açamıyorum.

Çözüm: exFAT formatlı SD kart ile Switch'i normal olarak başlatın. Bu sayede cihaz Nintendo serverlarına bağlanabilir ve aktivasyon dosyalarına ulaşabilir. Eğer sisteminizi güncellemek veya online oyun oynamak istemiyorsanız, bunun için yakında bir ileri düzey bir çözümü bir homebrew uygulaması üzerinden bekliyoruz.

Sorun: "BOOT.DAT" hatası alıyorum, siyah ekranda donuyor ya da dosya okuma hatası alıyorum.

Çözüm: Bu tür hatalar genellikle düzgün formatlanmamış SD kartlardan kaynaklanır. Kartınızı Switch'in ayarlarındaki format aracıyla formatlayın.

Sorun: TX sitesinden aktivasyon dosyasını indiremiyorum.

Çözüm: Reklam engelleyicileri kapatın veya Google Chrome veya Internet Explorer/Edge gibi diğer tarayıcıları deneyin. Bazı kullanıcılarımız Firefox ile ilgili indirme sorunlarını iletiler.