



Version 1.3
ภาษาไทยโดย E-Thee



คุณสมบัติเด่นของ SX OS

ใช้งานได้ทุกเฟิร์มแวร์

- SX OS ใช้งานร่วมกับนินเทนโด สวิสท์ (Nintendo Switch) ได้กับเฟิร์มแวร์ทุกเวอร์ชัน

เล่นได้ทุกเกม

- ด้วย SX OS คุณสามารถเล่นเกมที่คุณชื่นชอบได้โดยตรงจากเมมโมรีภายนอก (Micro SD Card) หรือพื้นที่จัดเก็บไฟล์ภายนอก (External Storage)

รองรับพื้นที่เก็บไฟล์ภายนอก

- SX OS รองรับพื้นที่เก็บไฟล์ภายนอกทั้งแบบฮาร์ดไดรฟ์ (Hard disk) หรือ แฟลชไดรฟ์ (Flash Drive) โดยการเชื่อมต่อด้วย USB ผ่านด็อก (Dock) ทำให้ง่ายต่อการเข้าถึงคลังเกมของคุณด้วยการกดเพียงไม่กี่ปุ่ม (ฟอร์แมตให้เป็นชนิด exFat)

รองรับ EmuNAND

- SX OS รองรับระบบ EmuNAND ที่ง่ายต่อการตั้งค่าและสามารถทำงานที่เมมโมรีภายนอก (Micro SD Card) ได้โดยตรง

รองรับระบบโกงเกม (Game Cheats)

- ถ้าเกมโปรดมันยากเกินไป ก็เพิ่มค่าพลังกันหน่อย ด้วยระบบโกงเกม (Game Cheats)

โฮมบรีว เกมและแอป

- เมื่อเข้าสู่เมนู SX OS โฮมบรีว (Homebrew) คุณจะสามารเล่นเกม หรือรันแอปต่างๆ ที่สร้างสรรค์โดยนักเขียนโปรแกรมอิสระ

รับประกันการดูแลอย่างต่อเนื่อง

- ฝ่ายผู้พัฒนาระบบ SX OS (Team Xecuter) ยังคงพัฒนาความสามารถใหม่ๆ ให้กับ SX OS ไปเรื่อยๆ

สามารถใช้งานได้ทั้งสองระบบปฏิบัติการ

- ด้วยระบบการทำงานของ SX OS คุณยังสามารถบูตเข้าระบบเฟิร์มแวร์เดิมๆของนินเทนโด สวิสท์ ได้เหมือนเครื่องเดิมๆ

ไฟล์ที่ต้องการ

- SX OS [boot.dat] – [ดาวน์โหลด](#)
- SX Dumper [sxdumper.nro] – [ดาวน์โหลด](#)
- SX Installer (ส่วนเพิ่มเติม) – [ดาวน์โหลด](#)
- ไฟล์โกงเกม (Cheat Files) (ส่วนเพิ่มเติม) – [ดาวน์โหลด](#)

เครื่องมือที่ต้องการ

- จิก (Xecuter Jig¹)
- ดองเกิล (Xecuter Dongle²)
- คอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- อุปกรณ์อ่านเมมโมรีการ์ดชนิด Micro SD ที่เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ได้
- เมมโมรีการ์ดชนิด Micro SD ของเครื่องนินเทนโด สวิสท์ (Nintendo Switch) (ที่ฟอร์แมตเป็น Fat32 หรือ exFAT)



1. จิก (Xecuter Jig)



2. ดองเกิล (Xecuter Dongle)

³ เพื่อป้องกันเมมโมรีการ์ดภายนอก (Micro SD Card) ทำงานผิดพลาด เราแนะนำให้ฟอร์แมตเป็นแบบ FAT32 แต่อาจจะต้องใช้เครื่องมือช่วยฟอร์แมต รายละเอียดเพิ่มเติมโปรดดูที่หัวข้อ การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

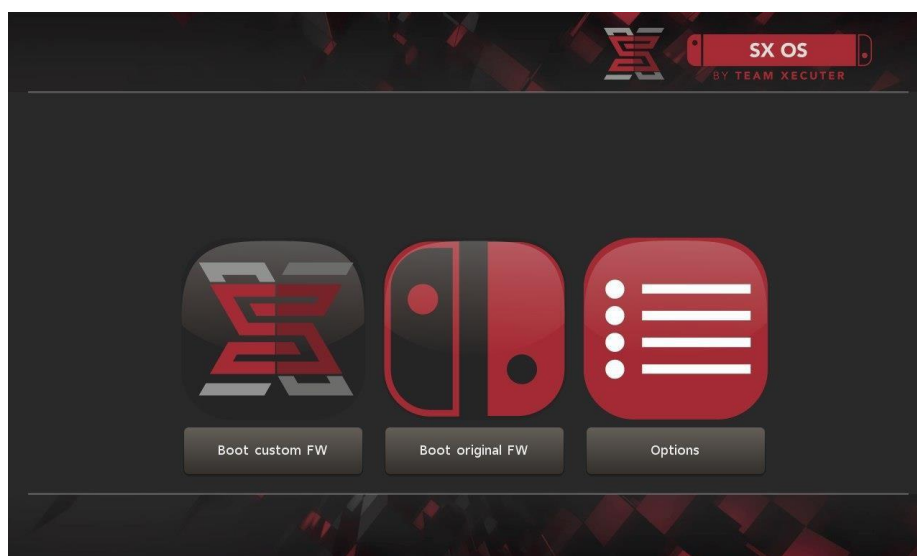
วิธีการบูตเข้าระบบ SX OS

อันดับแรก ให้ทำการก๊อปปี้ไฟล์ SX OS (boot.dat) [ดาวน์โหลด](#) ไว้ในเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) จากนั้นตรวจสอบให้แน่ใจ ว่าก่อนใส่เมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) กลับไปที่เครื่องนินเทนโด สวิตช์ (Nintendo Switch) นั้น ตัวเครื่องถูกปิดอยู่ และไม่ได้เสียบสายชาร์จ หรือเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์อยู่



ลำดับถัดไป ให้ถอดจอยคอนด้านขวาออกแล้วใส่ตัวจิก (Xecuter Jig) เข้าไปแทน และเลื่อนลงให้สุด, ถัดไปให้เสียบดองเกิล (Xecuter Dongle) ที่ช่อง USB-C (ช่องเสียบสายชาร์จ) ที่อยู่ใต้เครื่อง โดยหันด้านใดก็ได้เหมือนกัน

จากนั้น ให้กดปุ่มเพิ่มเสียง (Volume +) ค้างไว้ และกดปุ่มเปิดเครื่อง (Power) เมื่อขึ้นโลโก้จึงปล่อยปุ่ม จากนั้นระบบจะเข้าสู่ SX OS Bootloader ซึ่งเมื่อมาถึงตรงนี้ สามารถถอดจิก (Xecuter Jig) และ ดองเกิล (Xecuter Dongle) ออกได้เลย



SX Bootloader

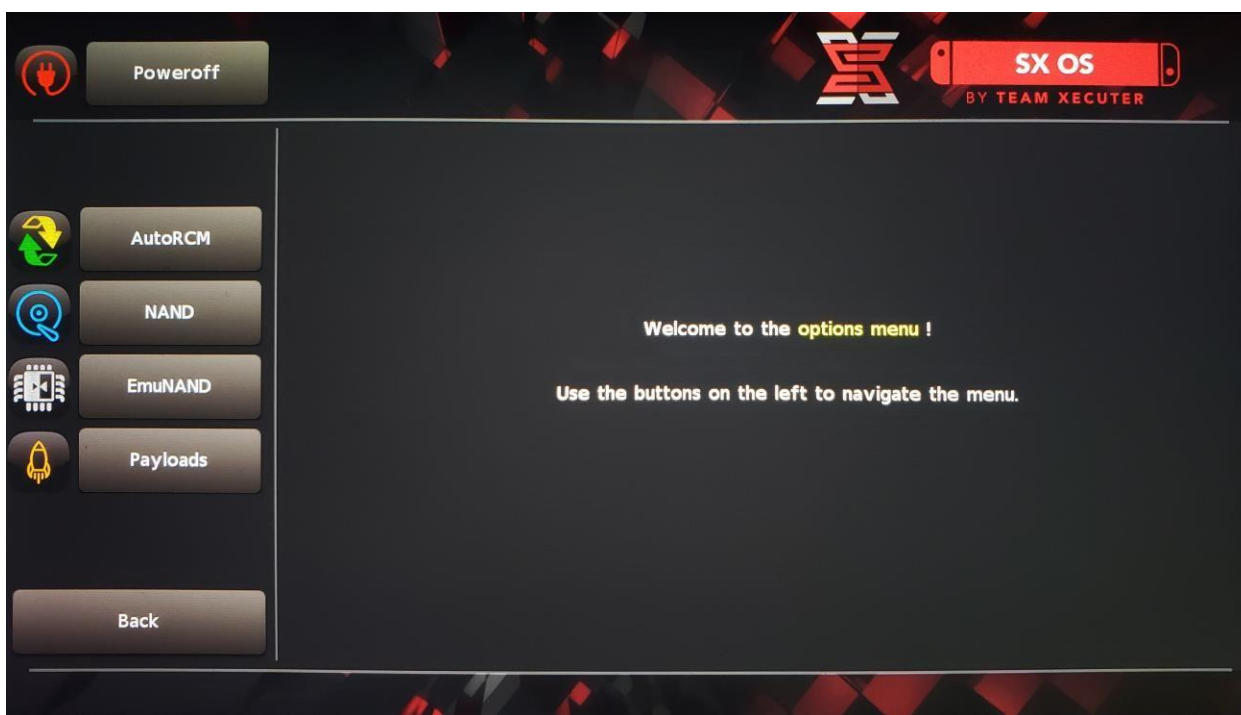
วิธีการติดตั้ง Auto-RCM

Auto-RCM เป็นฟีเจอร์หนึ่งของ SX OS ที่ทำให้นินเทนโด สวิตช์ (Nintendo Switch) ของคุณบูตเข้าระบบ SX OS ได้เลย โดยไม่ต้องใช้จิก (Xecuter Jig)

วิธีทำคือ จากหน้า Bootloader ให้เลือก Options จากนั้น ให้เลือกเมนู Install AutoRCM ในหน้าจอถัดไป

หมายเหตุ: ถ้าคุณใช้ฟีเจอร์ Auto-RCM เครื่องนินเทนโด สวิตช์ (Nintendo Switch) ของคุณจะไม่สามารถเปิดได้อย่างปกติ ถ้าเครื่องถูกปิดอย่างถาวร (Power Off) คุณจะต้องใช้ดองเกิล (Xecuter Dongle) ในการเปิดเครื่องทุกครั้ง

ดังนั้น เพื่อที่จะหลีกเลี่ยงการใช้ดองเกิล (Xecuter Dongle) ในการเปิดเครื่องบ่อยๆ คุณสามารถใช้สลิปโหมด (Sleep Mode) ของ นินเทนโด สวิตช์ (Nintendo Switch) แทน แต่ต้องตรวจสอบให้แน่ใจเสมอว่าแบตเตอรี่ของคุณนั้น มีกำลังไฟเลี้ยงตัวเครื่องเพียงพอเสมอ



การสร้าง EmuNAND

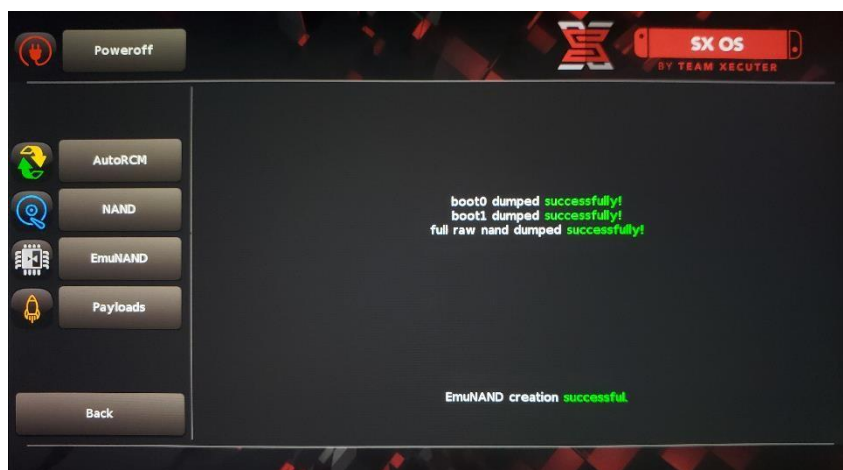
ฟีเจอร์ของ EmuNAND จะทำการจำลองระบบปฏิบัติการ (Virtual Copy) ของนินเทนโด สวิสค์ (Nintendo Switch) โดยจะมีการซ่อนโฮมบริว (Homebrew) และการกระทำอื่นๆจากเซิร์ฟเวอร์ของนินเทนโด (Nintendo's Server) เพื่อลดความเสี่ยงต่อการบรีค (Brick) และการถูกแบนการเชื่อมต่อ (Network Ban)

จากหน้าเมนู Options ให้เลือกไปที่ EmuNAND แล้วเลือก Create EmuNAND จากนั้นจะมีตัวเลือกให้เลือกดังนี้

Hidden Partition on microSD: จะมีการแบ่งพื้นที่ของเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) มาใช้งาน

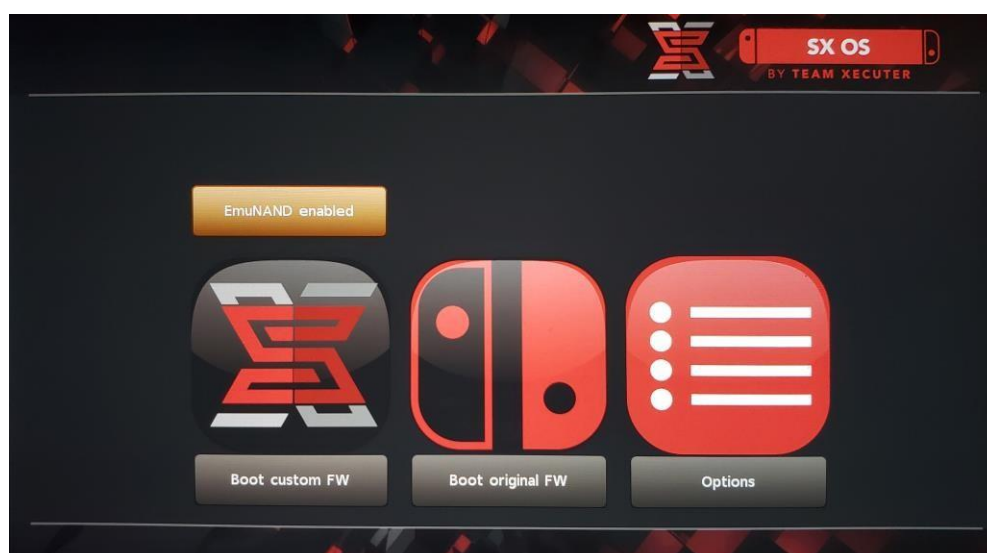
Files on microSD: จะมีการบันทึกเป็นไฟล์ในเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card)

Files on System Storage: จะมีการบันทึกเป็นไฟล์ในเมมโมรี่ภายในเครื่อง (Internal Storage)



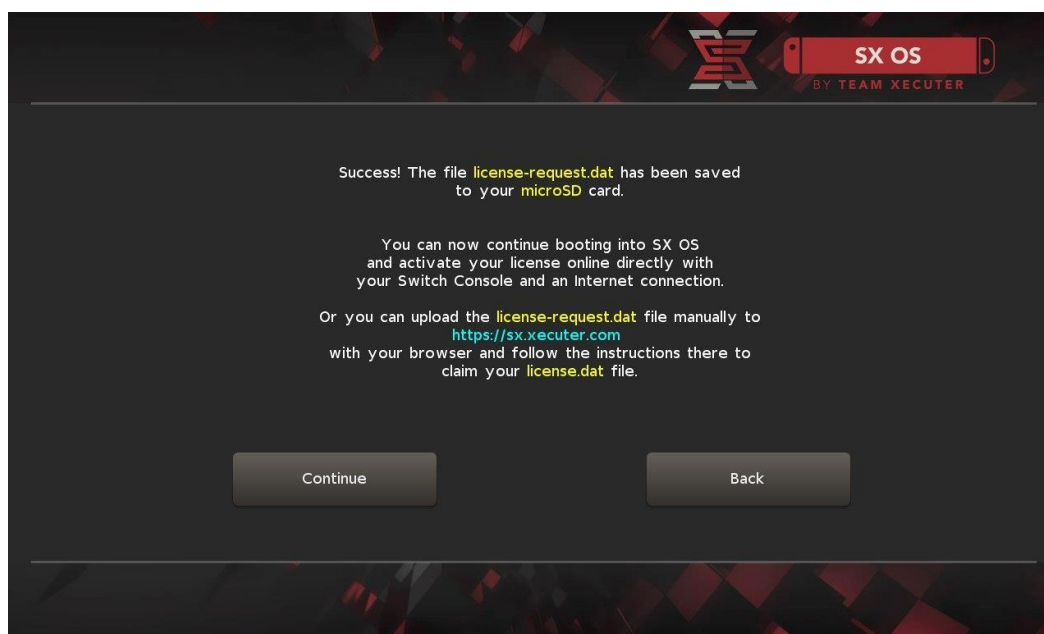
เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหาในระหว่างการทำ EmuNAND แนะนำให้ชาร์จแบตเตอรี่ให้เต็ม 100% ก่อนเริ่มทำงาน เพราะขั้นตอนนี้อาจใช้เวลานานเป็นชั่วโมงกว่าจะเสร็จ หากเครื่องดับระหว่างทำ อาจเกิดความเสียหายได้

ทั้งนี้ หากดำเนินการเสร็จแล้ว คุณสามารถเลือกเปิด หรือปิด ฟังก์ชัน EmuNAND ได้จากหน้าเมนูหลัก

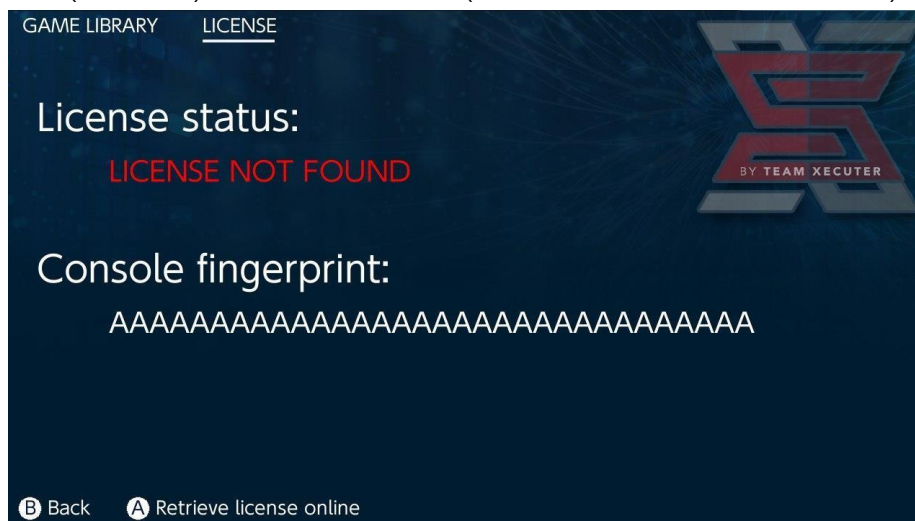


วิธีการลงทะเบียน (Activate License)

เมื่อคุณบูตเข้า SX OS ครั้งแรก ระบบจะสร้างไฟล์ license-request.dat ในเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) ของคุณ



คุณสามารถทำการลงทะเบียน (Activate) ผ่านทางเครื่องนินเทนโด สวิตช์ (Nintendo Switch) ของคุณได้ โดยการเข้าไปที่เมนูอัลบั้ม (Album) เพื่อเข้าเมนูเลือกเกมส์ และกด R เพื่อเลื่อนไปที่แทป License และกด A เพื่อทำการลงทะเบียน (Activate) ผ่านตัวเครื่องได้เลย (ตัวเครื่องต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต)





แต่ถ้าคุณไม่อยากจะให้เครื่องนินเทนโด สวิสท์ (Nintendo Switch) ของคุณเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต คุณสามารถทำการลงทะเบียน (Activate) ผ่านทางเว็บไซต์ด้วยตัวเองได้ โดยมีขั้นตอนดังนี้

ปิดเครื่องนินเทนโด สวิสท์ (Nintendo Switch) จากนั้นทำการถอดเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) มาเชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ และใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ไปที่เว็บไซต์ [ที่นี่](#) จากนั้นทำการอัปโหลดไฟล์ license-request.dat เข้าไป รอสักพักที่เว็บไซต์ จะส่งไฟล์ license.dat กลับมาให้ (ถ้าไม่ขึ้นดาวน์โหลด ให้คุณลองปิดเครื่องมือปิดกั้นโฆษณา ad-blocker ในบราวน์เซอร์ (browser) ที่ใช้งานอยู่ หรือลองใช้บราวน์เซอร์ (browser) ตัวอื่นและลองอีกครั้ง)



HOME PAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✓ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

ทำการวางไฟล์ไว้ที่ด้านนอกสุด (root) ของเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) เมื่อวางไฟล์แล้วก็นำเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) มาเสียบที่นินเทนโด สวิสท์ (Nintendo Switch) และเปิดเครื่องตามกระบวนการเดิม

อย่าลืมทำการสำเนาไฟล์ license.dat ไว้ที่เครื่องคอมพิวเตอร์ หรือที่อื่นๆไว้ด้วย เพราะหากเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) เสีย หรือต้องการเปลี่ยนตัวใหม่ ต้องทำการก๊อปปี้มาวางไว้ที่เดิมก่อนการใช้งาน

การใช้งาน SX OS

ถ้าหากมีไฟล์ Activation (ไฟล์ license.dat) อยู่ในเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) ของคุณอย่างถูกต้องแล้ว เมื่อเปิดเครื่องนินเทนโด สวิสท์ (Nintendo Switch) จะทำการบูตเข้า SX OS โดยอัตโนมัติ และถ้าหากคุณต้องการกลับไปเมนู Bootloader ให้ทำการกดปุ่มเพิ่มเสียง (Volume +) พร้อมกับปุ่มเปิดเครื่อง (Power)

เมื่อ SX OS ถูกโหลดขึ้นมาอย่างสมบูรณ์แล้ว ที่ไอคอนอัลบั้ม (Album) ของคุณจะมีฟังก์ชันพิเศษเพิ่มขึ้นมา

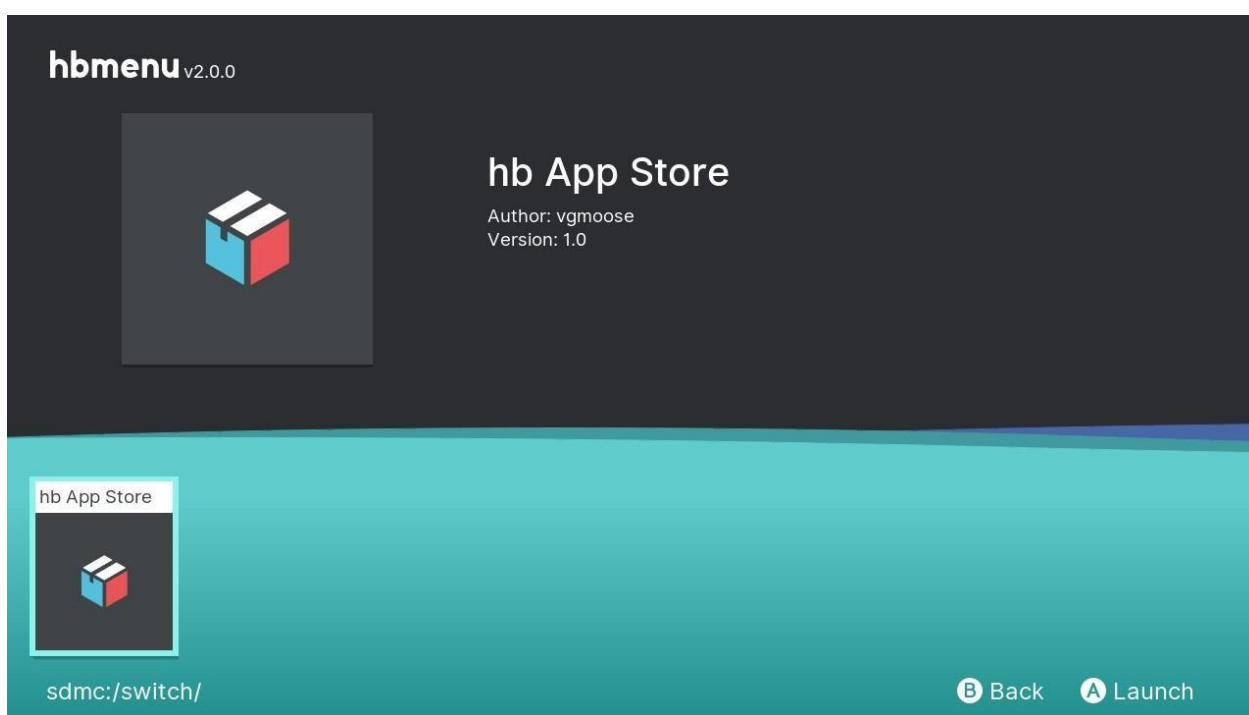


โดยเมื่อคุณทำการเลือกไปที่เมนูอัลบั้ม (Album) โดยที่ไม่ได้กดปุ่มอื่นเพิ่ม จะเป็นการเข้าสู่เมนูเลือกเกมส์

ไฟล์เกมทั้งหมดที่อยู่ในเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) หรือ พื้นที่จัดเก็บไฟล์ภายนอก (External Storage) ที่เป็นไฟล์นามสกุล .xci จะแสดงให้เห็นที่นี่ (ก่อนที่จะเล่นเกมใดๆในเมนูนี้ หากมีตลับเกมเสียบอยู่ที่ตัวเครื่อง ให้ทำการถอดตลับเกมออกก่อนเสมอ)

หากกดปุ่ม L ค้าง ขณะที่กำลังเข้าสู่อัลบั้ม จะเป็นการเปิดคลังภาพ (Photo Album) ตั้งเดิมเพื่อดูภาพหรือวิดีโอที่แคปเจอร์ไว้

และหากกดปุ่ม R ค้าง ขณะที่กำลังเข้าสู่อัลบั้ม จะเป็นการเข้าสู่เมนูโฮมบริว (Homebrew Menu) ซึ่งต้องมีไฟล์โฮมบริว ([Homebrew Menu Files](#)) ติดตั้งอยู่ที่ด้านนอกสุด (root) ของเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card)

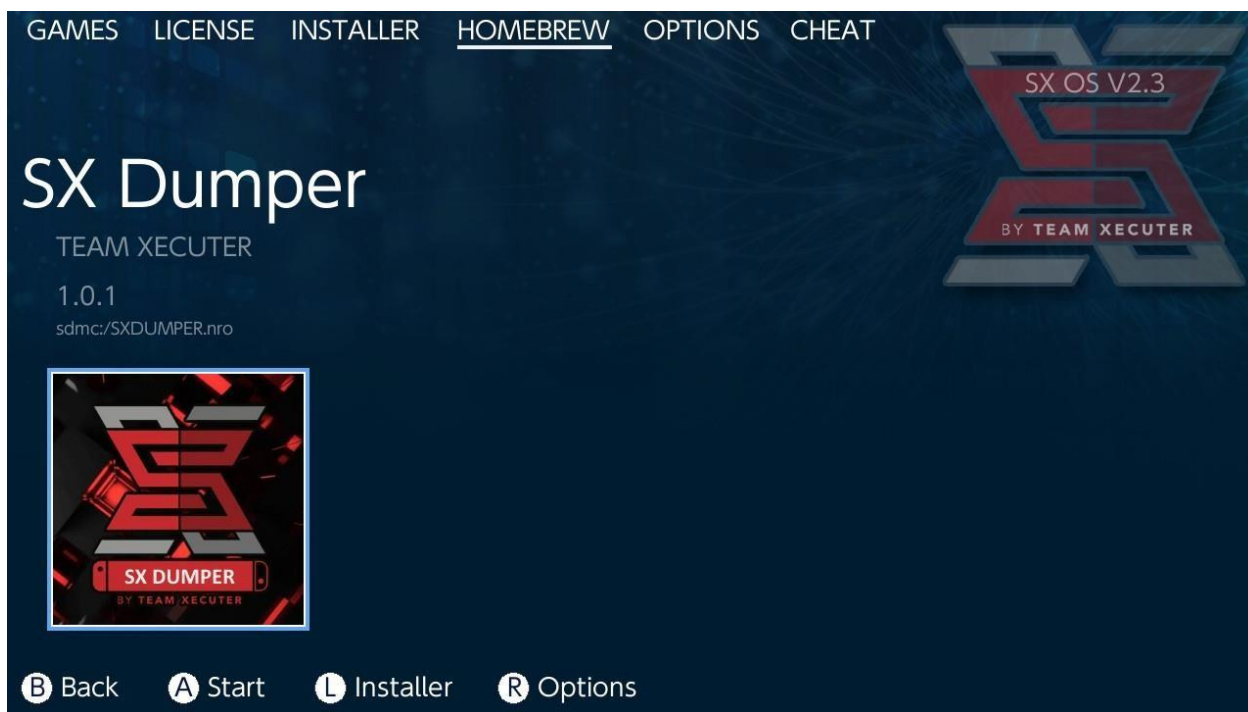


ถ้าในโฮมบริว (Homebrew) ของคุณไม่ปรากฏแอปใดๆเลย(ในกรณีที่มีการวางไฟล์แอปไว้แล้ว) กรุณาตรวจสอบโครงสร้างโฟลเดอร์ของคุณ (Folder Structure) ว่าทำถูกต้องหรือไม่ ถ้าทุกอย่างถูกต้อง แต่ยังมีปัญหาอยู่ ให้ลองฟอร์แมตเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) ของคุณผ่านคอมพิวเตอร์ที่เป็นระบบปฏิบัติการวินโดวส์ (Windows)

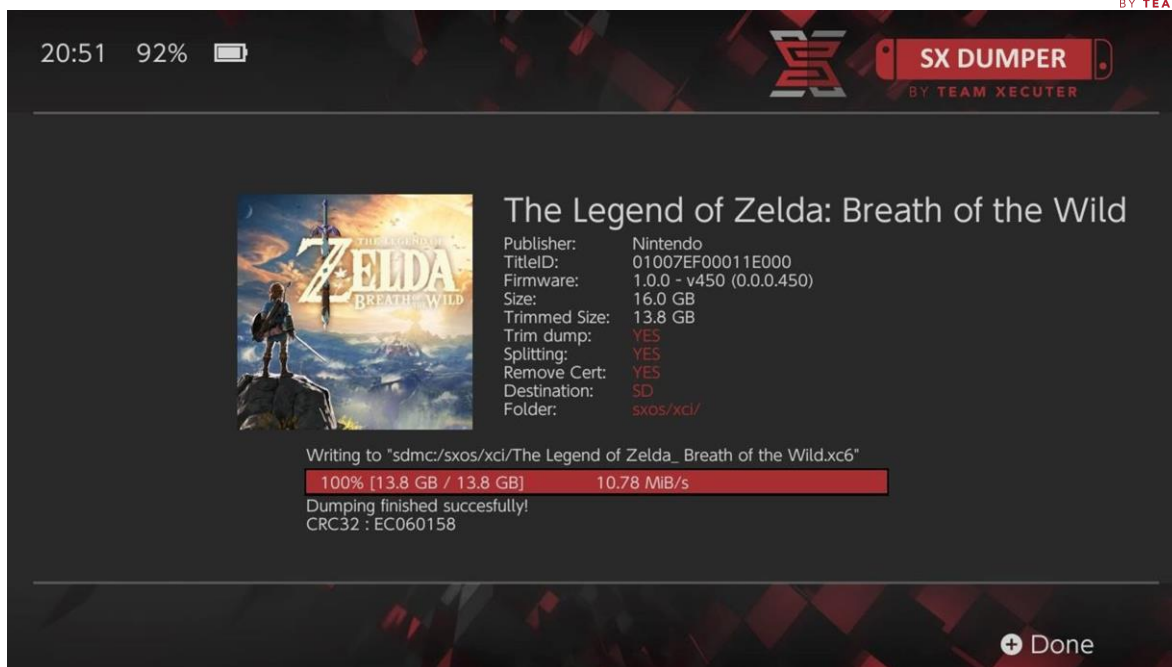
*** อย่าลืมทำการสำเนาไฟล์ license.dat ไว้ที่เครื่องคอมพิวเตอร์ หรือที่อื่น ๆ ไว้ก่อนทำการฟอร์แมต เพราะต้องทำการก๊อปปี้มาวางไว้ที่เดิมก่อนการใช้งานเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) ***

การทำสำเนาเกมจากตลับด้วย SX Dumper

จากหน้าเมนูโฮมบรีว (Homebrew Menu) ให้เลือกรันเครื่องมือ SX Dumper



ใส่ตลับเกมที่ต้องการทำสำเนาให้เรียบร้อย เมื่อเครื่องมือทำการอ่านข้อมูลในตลับเรียบร้อยแล้ว จะแสดงรายละเอียดของเกมในตลับ และมีตัวเลือกในการทำสำเนาเกมตลับนั้นๆ ดังนี้ (หากเครื่องมือแจ้งว่าพบข้อผิดพลาดในการอ่าน (Error) ให้ลองถอดตลับเกมออกแล้วทำการใส่ใหม่)



Trim Backup: จะเป็นการตัดส่วนที่ไม่ได้ใช้งานทิ้ง เพื่อเป็นการประหยัดพื้นที่ในการจัดเก็บข้อมูล ส่วนต่างของขนาดไฟล์จะแสดงให้เห็นระหว่างหัวข้อ ขนาดจริง (Size:) และขนาดแบบกระชับ (Trimmed Size:) ซึ่งการทพสำเนาแบบกระชับ จะไม่มีผลต่อเนื้อหาเกมใดๆ

Splitting: จะเป็นการตัดแบ่งไฟล์ เพราะเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) ที่ทำการฟอร์แมตแบบ Fat32 จะมีข้อจำกัดเรื่องขนาดไฟล์ต้องไม่เกิน 4 กิกะไบต์ (Gigabyte) ต่อไฟล์ โดยเครื่องมือจะทำการตัดแบ่งไฟล์ออกเป็นไฟล์ย่อยๆหากเกมนั้นมีขนาดใหญ่มากกว่า 4 กิกะไบต์ (Gigabyte)

Remove Cert: หากเลือกไว้ เครื่องมือจะไม่ทำการบันทึกข้อมูลยืนยันเฉพาะ (unique identifying information) ของตลับ ที่เป็นส่วนที่เป็นข้อมูลยืนยันเฉพาะของตลับนั้น ซึ่งหากทำการเล่นสำเนาเกมที่มีการลบข้อมูลเฉพาะออกไปแล้ว จะไม่สามารถเล่นสำเนาเกมนี้แบบออนไลน์ได้ (เสี่ยงต่อการโดนแบนมาก)

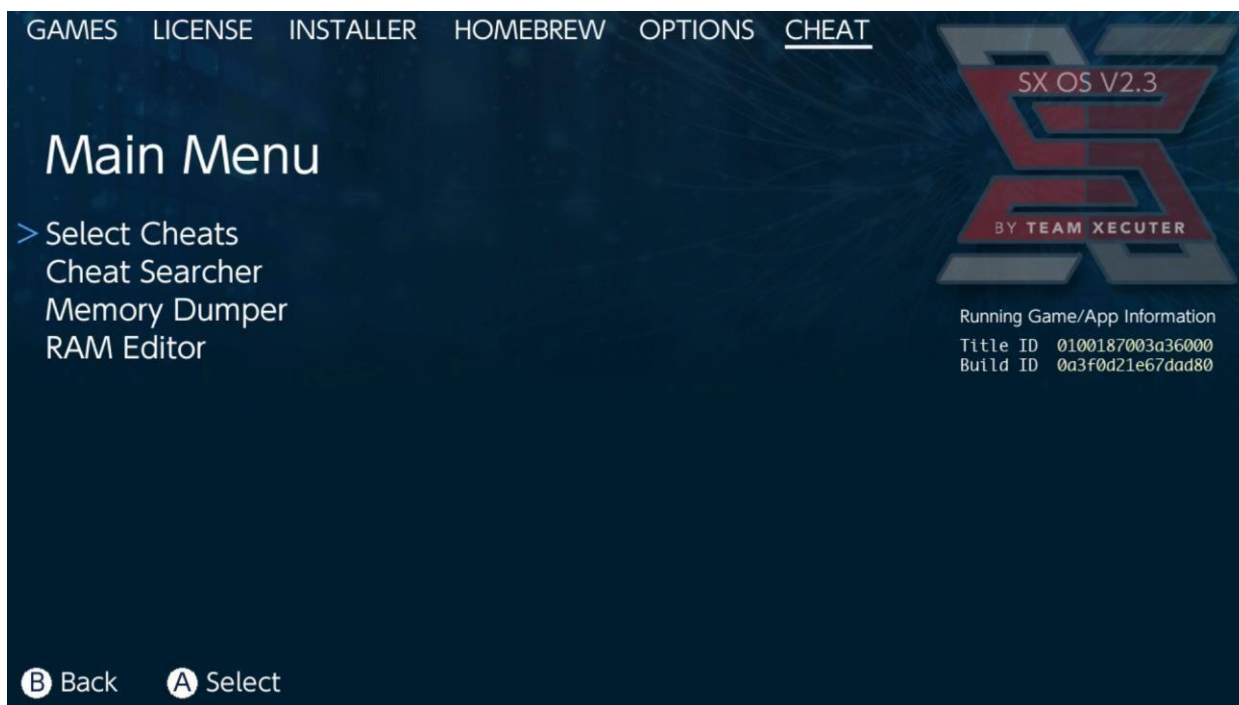
Destination: คุณสามารถเลือกตำแหน่งที่จัดเก็บสำเนาเกมได้ทั้งในเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) หรือพื้นที่จัดเก็บไฟล์ภายนอก (External Storage)

Folder: คุณสามารถเลือกตำแหน่งแฟ้ม (Folder) ที่จัดเก็บสำเนาเกมได้

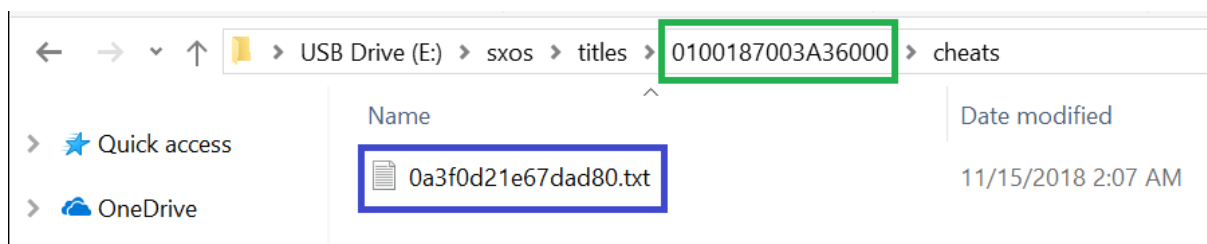
ทุกๆสำเนาเกมสามารถใช้งานได้จริง

ฟังก์ชันการโกงเกม (Cheats)

เริ่มจากการโหลดเกมที่ต้องการ จากนั้นกดปุ่มรูปบ้าน (Home) เข้าที่เมนูอัลบั้ม (Albums) มาที่แท็บ CHEAT

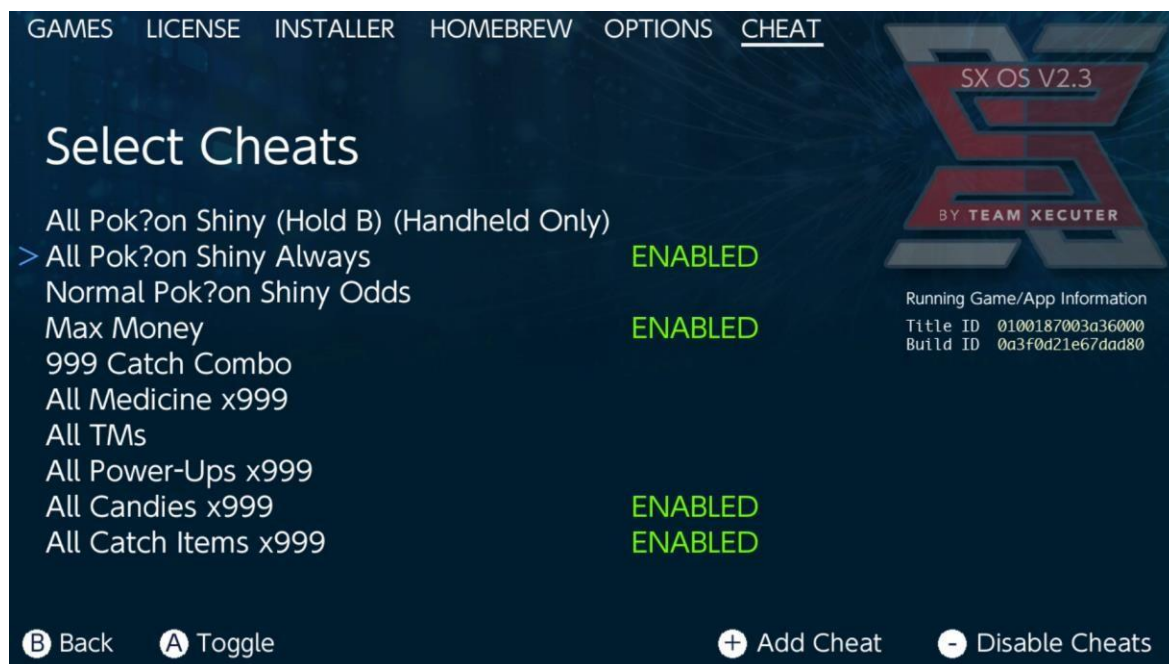


ที่ด้านขวาจะแสดง [Title ID] และ [Build ID] ของเกมที่เรากำลังเปิดค้างไว้ จากนั้นคุณสามารถเลือกจากไฟล์โกงที่ทางเราเตรียมไว้ให้ (Select Cheats) หรือจะทำการค้นหาข้อมูลเฉพาะในหน่วยความจำของตัวเครื่อง เพื่อสร้างชุดคำสั่งโกงเกมได้ด้วยตัวเองสๆ



ถ้าหาชุดไฟล์โกงเกมไม่พบ โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าวางไฟล์ถูกตามโครงสร้างแล้ว (ตามภาพตัวอย่าง โฟลเดอร์ในกรอบสีเขียวคือ Title ID และในกรอบสีน้ำเงินคือ Build ID ที่เป็นชื่อไฟล์ หากยังไม่ถูกต้องอาจเป็นที่ชุดคำสั่งในไฟล์ไม่ถูกต้อง อาจต้องหามาใหม่

ไฟล์โงเกมที่ต้องและวางถูกไว้ที่ในเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) จะถูกโหลดเข้ามาโดยอัตโนมัติ และชุดคำสั่งโงเกมจะสามารถเลือกใช้ได้จากที่นี่

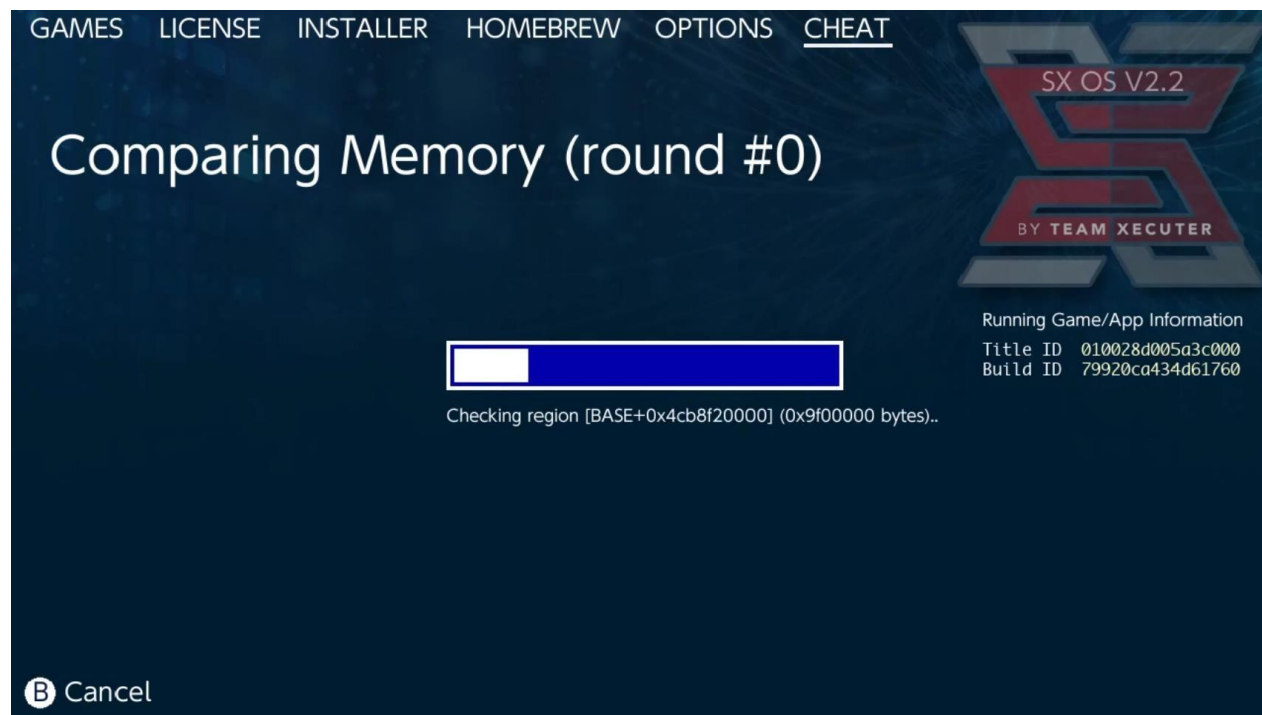


เมื่อทำการเลือกชุดคำสั่งโงได้แล้ว ให้กดปุ่มรูปบ้าน (Home) และกลับเข้าสู่เกมของคุณ





สำหรับคนที่คุ้นเคยกับวิธีการค้นหาหน่วยความจำเพื่อสร้างสูตรโกงของตัวเองแบบดั้งเดิม จะพบว่าเครื่องมือค้นหาตัวนี้มีคุณสมบัติครบถ้วนและใช้งานง่ายเหมือนเดิม



สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการค้นหาสูตรโกง และการสร้างสูตรโกงด้วยตัวเองจากการค้นหา คุณสามารถหาข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ [เว็บไซต์นี้](#) (ภาษาอังกฤษ)

SX Installer

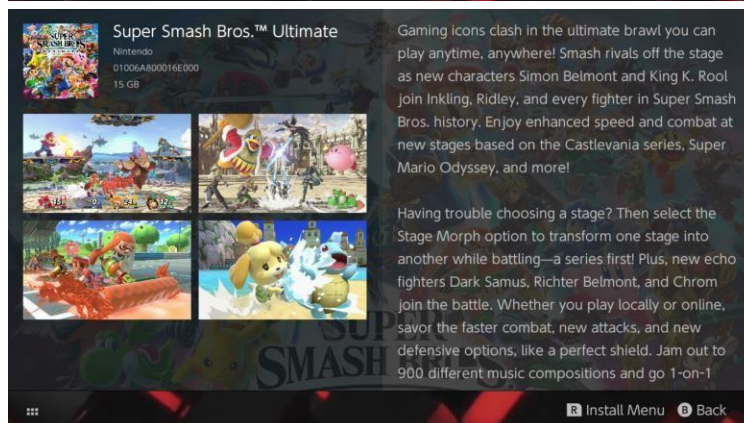
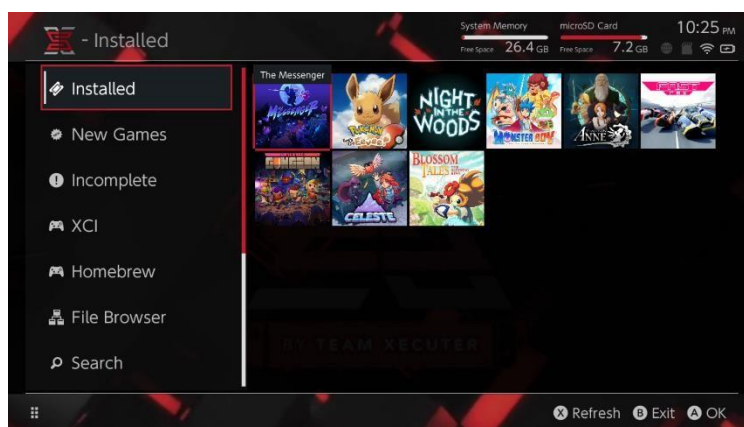
SX Installer เป็นเครื่องมือที่มีความสามารถในการใช้งานได้อย่างกว้างขวางมาก ทั้งนี้ทั้งนั้นเรามาเริ่มลองใช้งานในส่วนที่มีความนิยมในการใช้งานกันบ่อยๆ

XCI/NSP Launcher:

เกมและแอปที่ถูกติดตั้งอยู่ในเครื่องของคุณจะถูกโหลดเข้าระบบ SX Installer โดยอัตโนมัติ เพียงเลือกไปยังหมวดหมู่ที่ต้องการและเลือกแอปหรือเกมที่คุณต้องการเล่น

หากกดปุ่มลบ (-) จะเป็นการเปลี่ยนมุมมองของรายการจากรายชื่อเป็นแบบรูปภาพ, และเมื่อกดปุ่มบวก (+) จะเป็นการจัดเรียงรายชื่อ

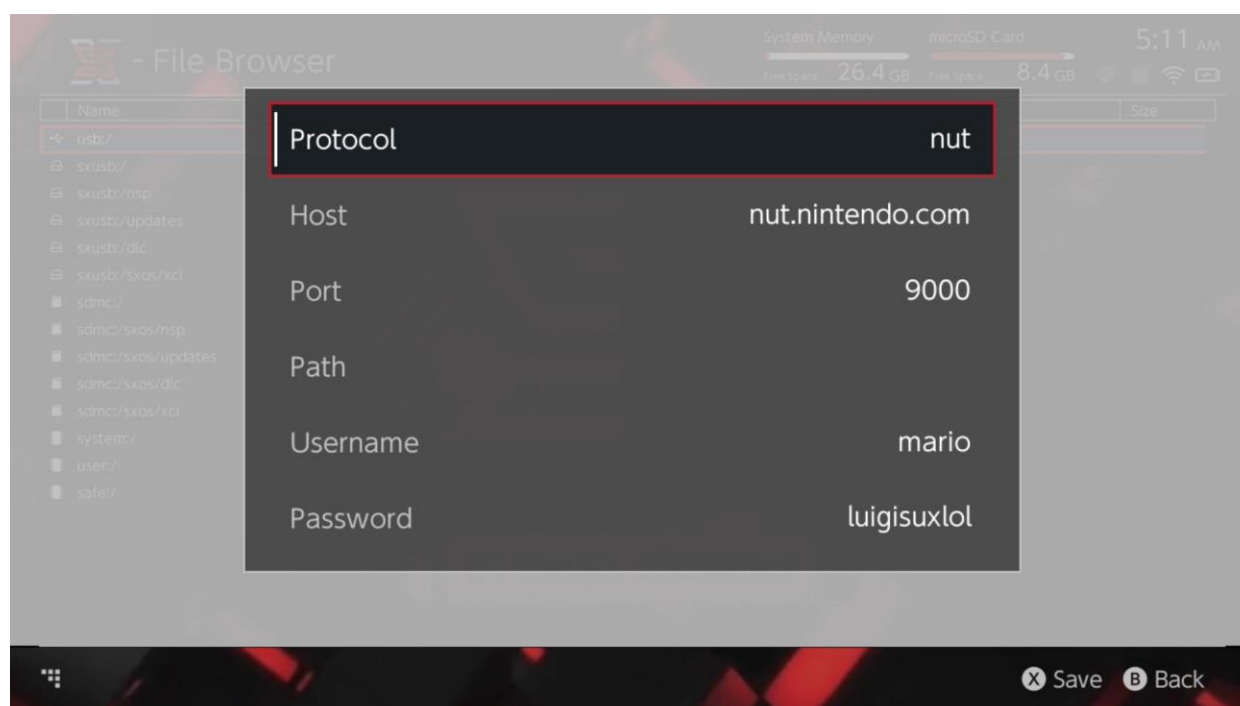
หากกดปุ่ม Y จะเป็นการแสดงรายละเอียดของแอปหรือเกมที่เลือกอยู่ ไม่ว่าแอปหรือเกมนั้นๆจะถูกติดตั้งหรือไม่



การเชื่อมต่อที่เก็บเกมส่วนตัวเพิ่มเติม:

ตัว SX Installer รองรับการเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ (Servers) ได้หลากหลายช่องทาง คุณสามารถเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ที่เก็บเกม, ตัวอัปเดต หรือ เนื้อหาเกมส่วนเสริม (DLC) ของตัวเองได้

ไปที่เมนู File Browser และกด X เพื่อเพิ่มแหล่งเก็บข้อมูลใหม่

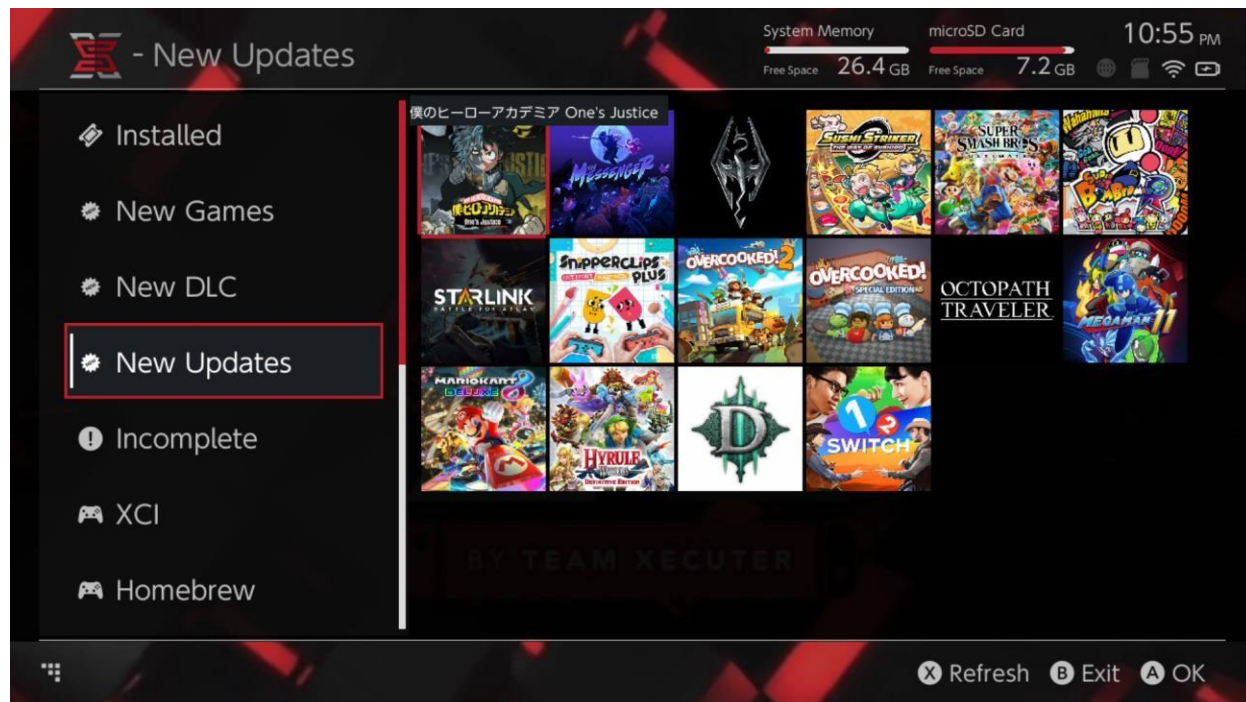


เลือกวิธีการเชื่อมต่อ (Protocol) เช่น FTP, Http หรืออื่นๆ และใส่ข้อมูลอื่นๆในลำดับถัดไปให้ครบ

ถ้าคุณเพิ่มแหล่งเก็บข้อมูลแบบเชื่อมต่อตรง เช่นเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) ที่ระบบเรียกว่า SDMC หรือพื้นที่จัดเก็บไฟล์ภายนอก (External Storage) ที่ระบบเรียกว่า SXUSB ต้องระบุตำแหน่งที่ตั้ง (Path) ให้ถูกต้องด้วย ไมอย่างนั้นระบบจะมองไม่เห็น

เมื่อใส่ข้อมูลการเชื่อมต่อครบแล้ว ให้กดปุ่ม X เพื่อบันทึกการเพิ่มแหล่งเก็บข้อมูลนี้

เมื่อทำการเชื่อมต่อได้ถูกต้อง ระบบ SX Installer จะแยกประเภทไฟล์ที่พบออกเป็นหมวดหมู่อย่างถูกต้อง

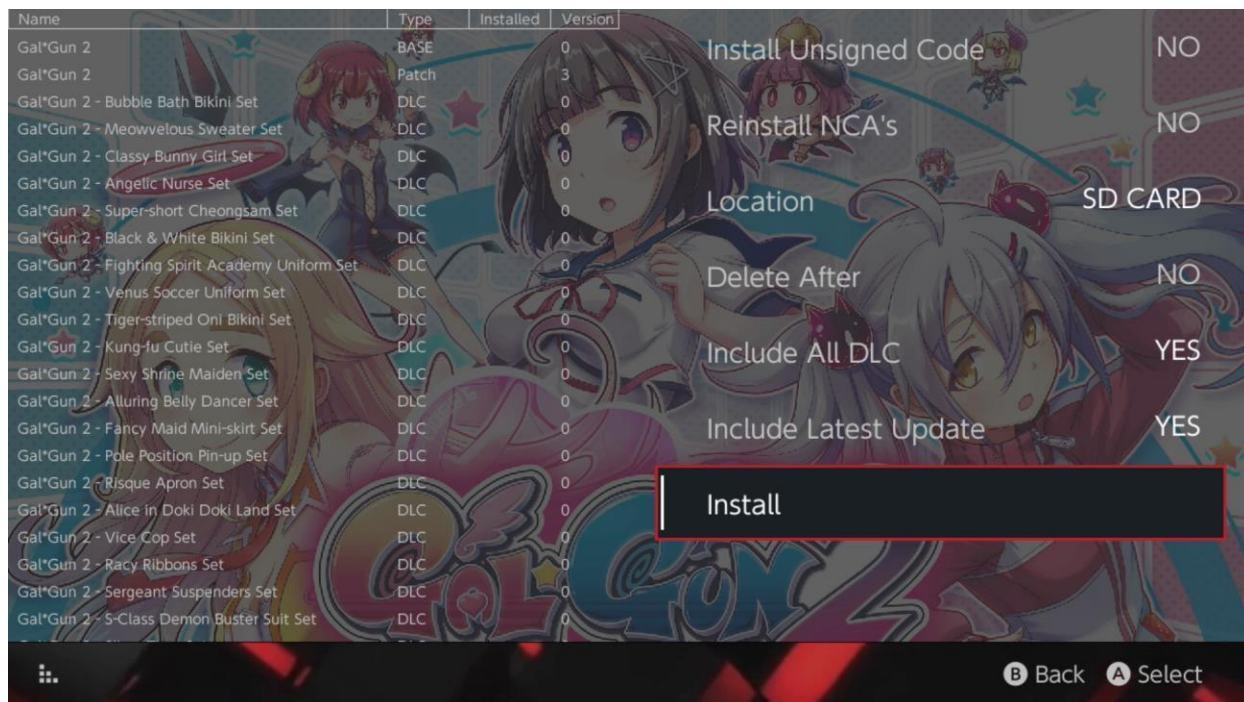


หมวด New Games, New DLC และ New Update จะแสดงเฉพาะที่ยังไม่ได้ติดตั้งลงในเครื่องเท่านั้น (สามารถแก้ไขการกรองการแสดงผลได้โดยการใช้จอยสติ๊กขวา)

ระบบ SX Installer จะแสดงรูปตัวอย่างของเกม ซึ่งอาจใช้เวลามากหรือน้อยขึ้นอยู่กับจำนวนเกมที่พบ รวมถึงความเร็วในการเชื่อมต่อเซฟเวอร์และที่เก็บข้อมูลด้วย ดังนั้น อาจต้องใช้เวลาในการโหลดซัฟฟในการโหลด

NSP Installer:

ระบบ SX Installer สามารถกำหนดให้ติดตั้งเกม, อัปเดต รวมถึง DLC ได้ในคราวเดียว ด้วยการกดไม่กี่ปุ่ม



คุณสามารถเลือกตำแหน่งสำหรับการติดตั้งเกมได้ สามารถกำหนดให้ลบหรือไม่ลบไฟล์ต้นฉบับหลังจากติดตั้งเสร็จได้ และสามารถกำหนดว่าจะติดตั้งการอัปเดตและ DLC ที่มีอยู่ล่าสุดหรือไม่

*** ทั้งนี้ ระบบนี้จะไม่มีการดาวน์โหลดเนื้อหาจาก Nintendo ***

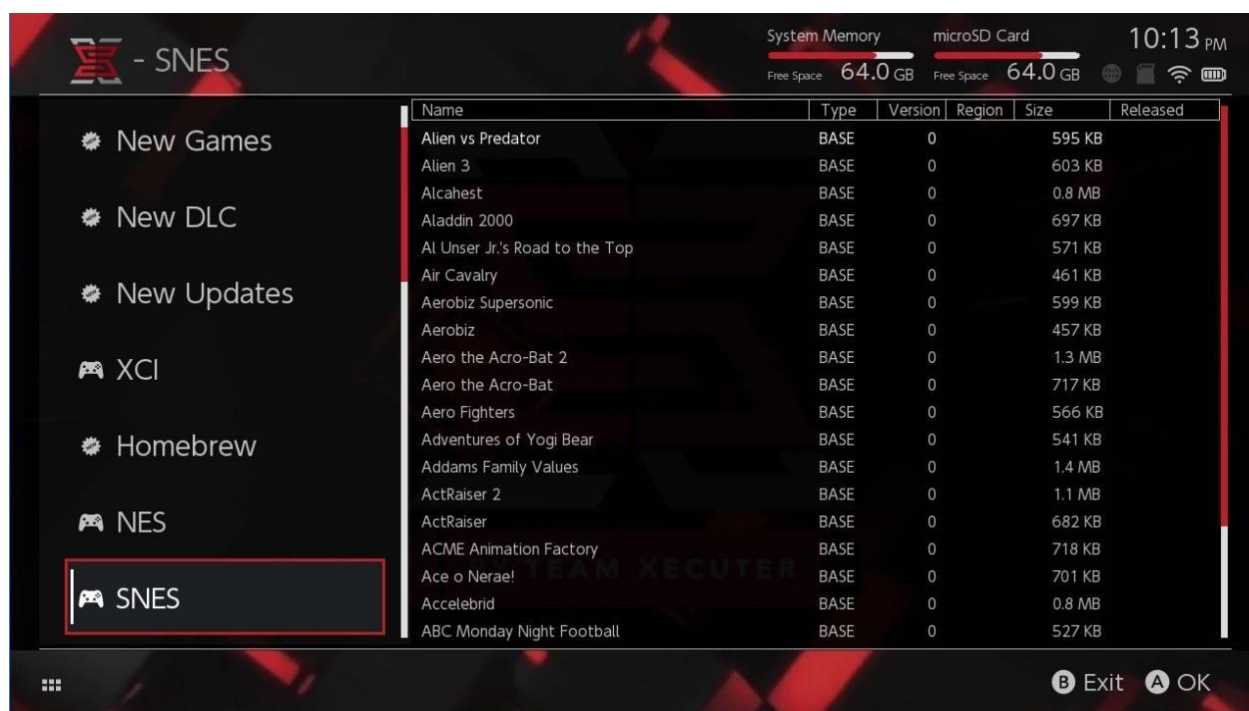
ระบบ SX Installer จะไม่ติดตั้งไฟล์ NSP ที่ถูกแก้ไข หากต้องการติดตั้ง จะต้องเลือกเมนู Install Unsigned Code ให้เป็น YES และต้องใส่รหัสกู้คืนระบบ (Fail-Safe Password) ด้วย (รหัสอยู่ในหน้า FAQ)

ในการติดตั้งเกมโดยปกติแล้ว ระบบจะข้ามขั้นตอนการสั่งให้อัปเกรดเฟิร์มแวร์เครื่อง (Firmware) ดังนั้นคุณจะสามารถติดตั้งได้ทุกเกม แต่เกมนั้นๆอาจจะเล่นไม่ได้หากเฟิร์มแวร์เครื่องต่ำกว่าที่ตัวเกมต้องการ

ระบบอีมูเลเตอร์ (Emulator):

ระบบ SX Installer มีอีมูเลเตอร์ (Emulator) ที่ทำงานด้วยระบบ Retroarch เป็นแกนหลัก ซึ่งคุณสามารถเข้าถึงรวมเกมต่างๆที่ชื่นชอบได้จากทั้งเมมโมรี่ในเครื่อง หรือจากเซิร์ฟเวอร์อื่นๆ ภายนอก ได้อย่างง่ายดาย

โดยเมื่อระบบ [Retroarch](#) ได้ถูกติดตั้ง และมีรวมเกมวางถูกตามตำแหน่งโฟลเดอร์แล้ว ระบบจะแยกหมวดของรวมเกมตามประเภทเครื่องเกมตามภาพ



โดยในค่าเริ่มต้น SX Installer จะสำรวจโฟลเดอร์ตั้งแต่ด้านนอกสุด (root) ของเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) โดยจะหาตามรายชื่อโฟลเดอร์ของระบบที่รองรับ (เช่น [sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/] ฯลฯ) หากต้องการให้ตรวจสอบโฟลเดอร์อื่นๆเพิ่มเติม สามารถเพิ่มได้โดยการกดปุ่ม X แต่อย่างไรก็ตาม ควรจะวางเกมให้ถูกตำแหน่งโฟลเดอร์มากกว่า

รายชื่อระบบที่รองรับ / ตำแหน่งวางไฟล์:

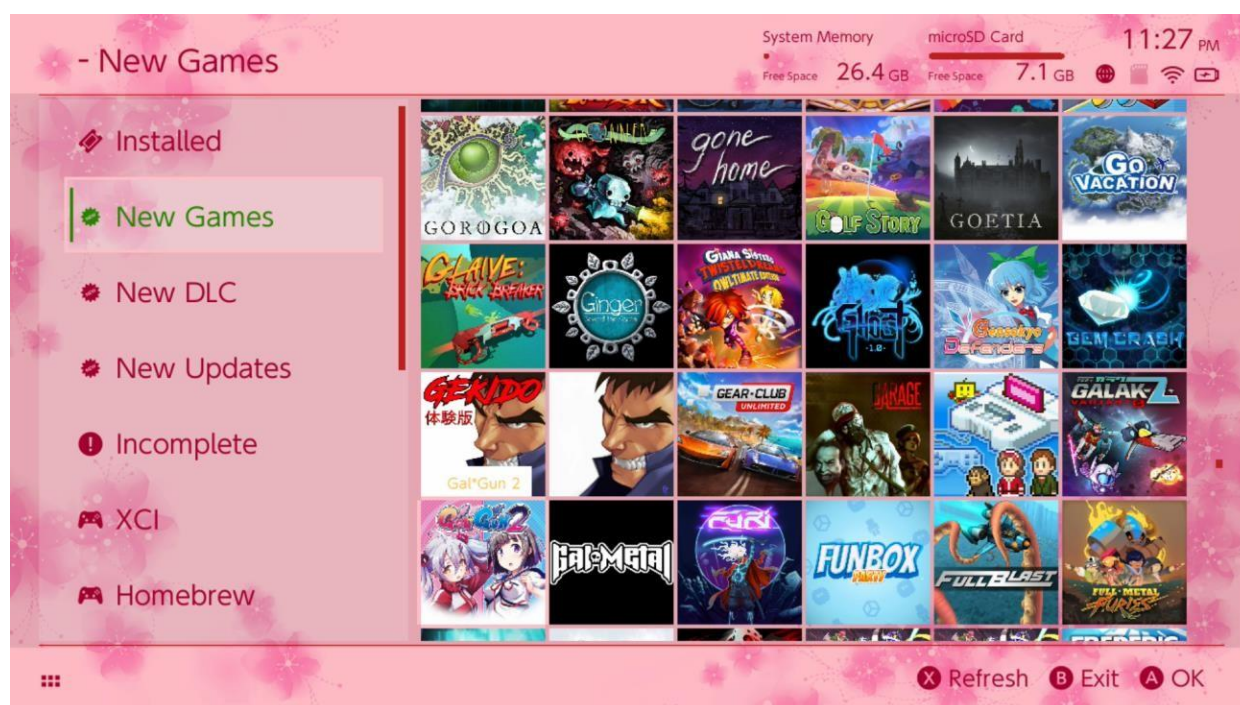
sdmc:/nes/	sdmc:/snes/	sdmc:/n64/	sdmc:/gb/
sdmc:/gba/	sdmc:/sms/	sdmc:/sg/	sdmc:/scd/
sdmc:/gg/	sdmc:/sg1000/		

ទិដ្ឋ (Themes):

ธีม (Themes) สามารถปรับแต่งได้ทั้งหมด โดยจะต้องวางไฟล์ให้ถูกตำแหน่ง ตามโครงสร้างดังตัวอย่างนี้

Sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/setting.json

Sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png



ในไฟล์ setting.json จะมีชุดรหัสสีจำนวน 4 ชุด 8 หลัก โดยจะมีชุดสีพื้นฐาน จำนวน 3 ชุด (FFFFFF) และตามด้วยชุดสีต่างหากต่อท้ายอีก 1 ชุด (FFFFFFF) สำหรับองค์ประกอบอื่นๆ, พร้อมความสามารถในการโหลดภาพพื้นหลัง ที่มีขนาด 1280x720 ได้ทั้งไฟล์ประเภท .png และ .jpeg โดยไฟล์ภาพพื้นหลังจะใช้ชื่อไฟล์อะไรก็ได้, และต้องมีไฟล์ setting.json อยู่ด้วย มิเช่นนั้นตัวอิมจะโหลดไม่ได้ และระบบกลับไปใช้ธีมดั้งเดิม (Default)

คำถามที่พบบ่อย (FAQ)

ถาม: เมื่อเปิดเครื่องใหม่ จะให้กลับไปหน้าจอของ TX อย่างไร?

ตอบ: ก่อนเปิดเครื่อง ให้เสียบจิ๊ก และดองเกลให้เรียบร้อย (ดองเกลหากไม่ได้ใช้งานนานแล้ว ให้ชาร์จไฟให้ไฟเป็นสีเขียวก่อน) จากนั้นกดปุ่มเพิ่มเสียง (+) และปุ่มเปิดเครื่องค้างไว้พร้อมกัน จนขึ้นโลโก้

ถาม: จะกลับไปอัลบั้มรูปแบบเดิมได้อย่างไร?

ตอบ: ก่อนกดเข้าอัลบั้ม ให้กดปุ่ม L ค้างไว้ จากนั้นจึงกดเข้าหน้าอัลบั้ม

ถาม: ฉันจะเปิดเข้าเมนูโฮมบรีวได้อย่างไร? (HBMenu)

ตอบ: อันดับแรกให้วางไฟล์ hbmenu.nro ไว้ที่ด้านนอกสุด (root) ของเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) จากนั้น เมื่อต้องการใช้งาน ให้กดปุ่ม R ค้างไว้ ก่อนที่จะกดเข้าหน้าอัลบั้ม

ถาม: ฉันจะติดตั้ง หรือถอนการติดตั้งฟังก์ชัน AutoRCM ได้อย่างไร?

ตอบ: ให้กลับไปหน้าจอของ TX (วิธีอยู่ด้านบน) เลือกเมนู Options จากนั้นสามารถเลือกติดตั้ง (Install) หรือถอนการติดตั้ง (Uninstall) ฟังก์ชัน AutoRCM ได้จากตรงนี้

ถาม: รหัสกู้คืนของ SX Installer (Fail-Save Password) คืออะไร?

ตอบ: กดเรียงตามนี้ ขึ้น, ขึ้น, ลง, ลง, ซ้าย, ขวา, ซ้าย, ขวา, B, A, +

การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

ปัญหา: เครื่องคอมของฉันไม่สามารถฟอร์แมตเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) ให้เป็นแบบ FAT32 ได้

การแก้ไข: ลองใช้งานโปรแกรมช่วยฟอร์แมตต่างๆเช่น [Fat32 Format](#)

ปัญหา: SX OS ของฉันมองไม่เห็นเมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) ที่เป็นแบบ exFAT

การแก้ไข: ลองใส่เมมโมรี่ภายนอก (Micro SD Card) ที่เป็นแบบ exFAT ไว้ แล้วเปิดเครื่องแบบปกติ จากนั้นเครื่องนินเทนโด สวิสท์ (Nintendo Switch) จะทำการเชื่อมต่อไปที่เซิร์ฟเวอร์ (Nintendo's Servers) และรับไฟล์สำหรับ Activate มาที่เครื่อง. แต่ถ้าคุณไม่ต้องการให้ตัวเครื่องนินเทนโด สวิสท์ (Nintendo Switch) เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต อาจต้องรอให้มีเครื่องมือช่วยเหลือชนิดโฮมบริว (Homebrew) ที่ใช้งานง่าย ๆ ในอนาคต

ปัญหา: เครื่องใช้งานไม่ได้ หน้าจอดำค้าง หรือขึ้นข้อความ BOOT.DAT Error หรือ File Read Error

การแก้ไข: ปัญหาอาจเกิดจากการฟอร์แมตเมมโมรี่ภายนอกไม่สมบูรณ์ ให้ลองสั่งฟอร์แมตเมมโมรี่จากเครื่องนินเทนโด สวิสท์ (Nintendo Switch) ของคุณเองในเมนูการตั้งค่า (Setting)

ปัญหา: ฉันไม่ได้รับไฟล์ Activation (license.dat) หลังจากทำการ Activate ที่หน้าเว็บไซต์

การแก้ไข: หากเบราว์เซอร์ที่ใช้งานอยู่มีเครื่องมือป้องกันโฆษณา ให้ลองปิดเครื่องมือนั้นชั่วคราว หรือลองใช้เบราว์เซอร์ตัวอื่น เช่นกูเกิลโครม (Google Chrome)