

Version 1.3



## SX OS 功能特點

#### 適用於全部系統版本

● SX OS 適用於任何 Nintendo Switch 系統版本!

### 遊玩任何遊戲

● 透過 SX OS,你可以從 MicroSD 卡/外置硬碟中遊玩全部喜歡的遊戲。

### 支援外置儲存空間

● SX OS 支援在底座上的 USB 接□,使用外置硬碟/USB 快閃記憶體(USB 手 指),可以輕鬆地一鍵存取你的全部收藏。

### 支援 EmuNAND (虛擬系統)

● SX OS 很自豪能成為首個公開支援 EmuNAND 的系統。EmuNAND 易於設定,並空接運行於你的 MicroSD 卡上。

### 遊戲作弊(金手指)

● 利用完整的作弊支援系統,強化全部你喜歡的遊戲。

### 自製遊戲、程式

利用 SX OS 自製程式啟動器,你可以享受全部由獨立製作人出品的,高質素的遊戲和軟件。

### 持續的支援

● Team Xecuter 將會一直活躍地,為 SX OS 帶來更多令人期待的功能。

### 雙重應用功能

● 利用 SX OS 啟動器,你可以輕鬆地啟動原來的 Nintendo Switch 系統,享用你 原本的遊戲。

# 入門



### 需要的檔案:

- ◆ SX OS/SX 系統 [boot.dat] <u>下載</u>
- ◆ SX 複製器/SX 傾倒器 [sxdumper.nro] 下載
- ◆ SX 安裝器 (選用)[sx.nro] <u>下載</u>
- ✤ 作弊檔案 (選用) 下載

### 需要的工具:

- ✤ Xecuter 短路器<sup>1</sup>
- ✤ Xecuter 外接器<sup>2</sup>
- ◆ 能連接互聯網的電腦
- ✤ Micro-USB 讀卡器
- ◆ Nintendo Switch 用的 MicroSD 卡 (FAT32<sup>3</sup> 或 ExFAT 格式)



1. Xecuter 短路器



2. Xecuter 外接器

<sup>3</sup>建議使用 FAT32 格式,以避免 MicroSD 卡的損壞或錯誤。但你可能需要使用特別的軟件來格式化你的 MicroSD 卡。按此閱讀更多。

# 啟動 SX OS



首先複製 SX 系統 (boot.dat) 和 SX 複製器 (sxdumper.nro) 到你的 Switch 的 MicroSD 卡,並把 MicroSD 卡放到你的 Switch 中。確認你的 Switch 電 源已完全關閉,並且沒有利用 USB 線連接至電腦,或主電源。





把短路器連接到<u>右邊</u>的 Joycon 軌道,並把它推到最底,確保它的位置穩固。之後插入外接器至 Switch 底部的 USB-C 接口(底面任何一個方向都可以)。

按住 Vol+鍵(增加音量鍵)不放,按下電源鍵。你現在會進入 SX 系統的 啟動載入畫面!現在可以移除短路器。



SX 啟動載入畫面

3





Auto-RCM 功能會讓你的 Switch 在啟動電源進入 SX 系統時,不再需要使用短路器。

在SX 啟動載入畫面,選擇「Options」,然後只需點選「Install Auto-RCM」。



在 Auto-RCM 已安裝的情況下,你的 Switch 在*完全關閉後重啟電源(包括* **重啟)**,將不會進入原本的 Switch 系統,並且需要再次接上外接器。

為避免需要使用外接器,請使用 Switch 的「睡眠模式」,並時常確定 Switch 的電量不會過低,導致完全關機。

# 製作 EmuNAND



EmuNAND 功能可讓你運行一個 Switch 系統的虛擬複本,繼而安全地修改 這個系統的檔案,而免卻原本的系統變磚的風險。這個系統也會自動隱藏 自製程式和其他的一些活動,以免被 Nintendo 的伺服器偵測並可能引致鎖 機。

在「Options」選單內,選擇一個 「EmuNAND」種類,並開始製 作步驟:

- SystemNAND:重新規劃你
   的 Switch 的內置儲存空間
   給 EmuNAND
- MicroSD as Partition:重新 分割你的 MicroSD 卡,作 為 EmuNAND 分區
- MicroSD as Files:
   EmuNAND 將以檔案形式,儲存於 MicroSD 的普通分區上



請於開始之前,確認你的 Switch 電量已經達到 100%。 製作過程約需一小時。



5

你現在可以於主畫面啟用或禁用你的 EmuNAND

# 啟用你的授權



當你第一次啟動 SX 系統時,一個獨特的檔案(license-request.dat)會被建立 於你的 MicroSD 卡上。



你現在可以點選「照片簿」的圖案開啟遊戲選擇畫面,並利用R鍵轉換到「LICENSE」標籤,之後通過Switch 啟用授權:



<u>或者</u> 如果你希望保持離線狀態,你可以手動啟用:



把你的 Switch 電源完全關閉,並到<u>啟用網頁</u>,上載你的 檔案(license-request.dat),並手動輸入你的授權碼。

你的 license.dat 檔案將在你點擊「Retrieve License」後,自動產生並下載。

(如未有回應,禁用任何 ad-blockers 或改用其他瀏覽器後再試一次。)



複製 license.dat 到你的 MicroSD 卡,並把卡放回 Switch 中,在接上外接器 後,啟動你的 Switch。





如果你的啟用檔案已正確放進 MicroSD 卡,Switch 將自動進入客製化版本 SX 系統。如果以後需要再次進入 SX 啟動載入畫面,開啟電源時(需完全 關閉電源),先按住 Vol+鍵,再按下電源鍵。

當進入客製化版本 SX 系統, Switch 主畫面上的「照片簿」圖示功能將變成一些不同的功能。

點選「照片簿」圖示來開啟遊戲選擇畫面。



任何在你的 MicroSD 卡或外置儲存裝置上的.xci 遊戲將顯示於這裡。請在使用這個遊戲讀取功能前,移除任何實體遊戲卡帶。



在按住 [L]鍵時,點選「照片簿」圖示會開啟原來的 Nintendo「照片簿」功能,存取你的截圖和影片。

在按住 [R]鍵時,點選「照片簿」圖示會開啟自製程式啟動選單。 (這需要放置<u>自製程式啟動選單檔案</u>於你的 MicroSD 卡上)



如果沒有任何自製程式顯示,請先確認你的資料夾結構是正確的。 如之後還未能顯示自製程式,請嘗試用 Windows 電腦,重新格式化你的 MicroSD卡。



# 利用 SX 複製器

## 備份卡帶

在自製程式選單,選取 SX 複製器工具。

GAMES	LICENSE	INSTALLER	HOMEBREW	OPTIONS	CHEAT	SX OS V2.3
SX [		ber				BY TEAM XECUTER
1.0.1 sdmc:/SXE	DUMPER.nro					
	K DUMPER TEAM XECUTER					
B Back	A Start	🕒 Installe	r R Option	S		

在提示時,插入你的遊戲卡帶,以顯示備份選單。如彈出關於卡帶讀取的 錯誤提示,請移除卡帶並重新嘗試。

10





「Trim Dump」(修剪)將會移除任何不必要的填充性資料,節省所需的儲存空間。可節省空間的大小可參考列表中的「Size」及「Trimmed Size」之差距。修剪你的備份不會對你的遊戲內容有任何影響。

「Splitting」(分割)即分割遊戲檔案。如遊戲大小超過4GB,就會版分割為多個檔案,以符合FAT32格式的檔案大小上限。

「Remove Cert」(移除證書)將會移除備份遊戲上,任何獨特的驗證資訊,成為一個「通用」的複本。如果你移除了證書數據,你將不能使用這遊戲備份作線上遊玩,除非你冒著被封鎖的風險。

「Destination」(目的地)讓你選擇使用內置 MicroSD 卡 或外置儲存空間作為遊戲備份檔案的輸出目的地裝置。

「Folder」(資料夾)讓你選擇.xci 檔案的最終輸出目的地資料夾。

所有遊戲備份都能在複製後立即使用。

## 遊戲作弊



先啟動任意一個遊戲,之後按 Home 鍵回到主畫面,點選「照片簿」圖示點轉移到 SX 選單中的「Cheats」標籤下。



在背景運行的遊戲的 [Title ID] 和 [Build ID] 將顯示於該畫面。你可以選擇預製的作弊檔案或手動於遊戲記憶體內搜尋數據,即時自行製作作弊檔。

$\leftarrow$ $\rightarrow$ $\checkmark$ $\uparrow$ $\blacksquare$ $\rightarrow$ USB Drive (E:) $\rightarrow$ sxos $\rightarrow$ titles $\rightarrow$ 0100187003A36000 $\rightarrow$ cheats						
	Name	Date modified				
	📄 0a3f0d21e67dad80.txt	11/15/2018 2:07 AM				

如果作弊資料沒有顯示,請確認檔案路徑的格式與上圖所示的一樣。而 [Build ID] 需 與.txt 檔的名稱吻合。遊戲更新有可能會改變遊戲的 [Build ID],並且可能需要更新作 弊檔內容。



相應於每個遊戲的作弊檔會被自動讀取(如果它們被置於你的 MicroSD 於

上)而且全部可用的作弊選項都可以在這裡啟用或禁用:

GAMES LICENSE INSTALLE	r homebrew	OPTIONS <u>CHEAT</u>	SX OS V2.3	
Select Cheats				
All Pok?on Shiny (Hold B	BY TEAM XECUTER			
> All Pok?on Shiny Always		ENABLED		
Normal Pok?on Shiny Oc	ds		Running Game/App Information	
Max Money		ENABLED	Title ID 0100187003a36000 Build ID 0a3f0d21e67dad80	
999 Catch Combo			buttu ib bushbuzitonuudo	
All Medicine x999				
All TMs				
All Power-Ups x999				
All Candies x999		ENABLED		
All Catch Items x999		ENABLED		
B Back A Toggle		+ Add Cheat	- Disable Cheats	

在你設定作弊選項後,只要再次按下 Home 鍵,回到你的遊戲中即可。





如果你習慣使用傳統的記憶體搜尋方法來作弊,你可以使用有完整搜尋功能和容易使用的工具。



更多有關搜尋作弊資料和製作作弊檔的資料,請到<u>我們的網頁</u>獲得詳盡指引。(只有英文版本)





SX 安裝器是一個強大的多用途工具。在以下的簡短介紹中,你可以見到部分最常用的功能。

### XCI/NSP 啟動器:

在你的系統中的遊戲和應用 程式,現在可以直接從 SX 安 裝器上掛載。只需指向適當 的分類,並選擇你想開啟的 遊戲。

按下(-)鍵會由圖案顯示變為 列表顯示,而(+)鍵則會依幾 種不同的方法排列內容。

按(Y)鍵會顯示被選取的項目 的資訊頁,不論它們是否已 安裝,都可以概覽。







SX 安裝器提供很多不同的伺服器和協議種類。你可以連接到個人或非官方的伺服器來下載遊戲、更新、其他可下載內容(DLC)。

在檔案瀏覽器按下(X)鍵來建立新的檔案位置:

🖉 🔀 - File Br	owser	System Memory microSD Ca Free Space 26.4 GB Free Space	ard 5:11 AM 8.4 GB 🛞 🖀 🎅 🖅
Name	Protocol	nut	Size
⊜ sxusb:/nsp ⊖ sxusb:/updates ⊖ sxusb:/dlc	Host	nut.nintendo.com	
	Port	9000	
<ul> <li>sdmc:/sxos/updates</li> <li>sdmc:/sxos/dlc</li> <li>sdmc:/sxos/xci</li> </ul>	Path		
system:/	Username	mario	
sare:/	Password	luigisuxlol	
			Save B Back

選擇合適的協議種類(nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB等),並填上你的伺服器主機資料和登入資料。

如果你正在使用 Switch 上的內容資源,例如一個於你的 MicroSD 卡上,「非正式」的資料夾(SDMC),或外置 USB 裝置(SXUSB),請確認你已輸入正確的資源路徑。

在完成輸入資料後,按下(X)鍵儲存。





根據偵測到的資源,新的分類會顯示在 SX 安裝器上:

新的遊戲、更新、可下載內容(DLC)的資源分類,只會顯示於系統記憶體或 MicroSD卡上,<u>未安裝</u>到系統上的部分,除非你指示程式顯示已安裝部分 (按下右 Joycon 蘑菇鍵)。

SX 安裝器會掃瞄首部分的數據,從而顯示各項目的圖像。這過程需要的時間因你的資源伺服器/儲存裝置的速度而別,故請耐心等待,讓系統讀取資料。

### NSP 安裝器:



只需按鍵數次,SX 安裝器即可方便地安裝 NSP 內容,包括更新和可下載內容(DLC)。



選取任何內容,之後可以選擇安裝路徑;再選擇於安裝後是否同時刪除資源檔案;以及是否安裝於你的資源伺服器上,該被選取項目的最新可安裝的更新和可下載內容(DLC)。<u>不會由 Nintendo 下載任何內容。</u>

SX 安裝器不會安裝非正式簽署(已被修改)的 NSP 內容,除非你已經啟用 了「Unsigned Code(不簽署編碼)」功能,並輸入「<u>Fail-Safe(故障安全密</u> <u>碼)</u>」。

在預設情況下,安裝內容時,系統版本要求會被忽略,但這樣不能保證有 更高系統版本要求的遊戲,能在低版本的系統上正常運作。

### 模擬器前台:



SX 安裝器用作圖像化的 Retroarch 模擬器前台,並使用它的所有內核。

這能讓你靈活地使用遙距、非正式路徑的 ROM 檔案,並儲存在本機儲存空間。

只要裝有<u>Retroarch內核</u>,而且你的資源上是有可用的遊戲ROM,相應的分類會自動顯示於主機上。

		System Memory	/ microSD	Card	10:13 pr	
- SINES		Free Space 64.	O GB Free Space	64.0 GB		
	Name	Туре	Version Regio	on Size	Released	
New Games	Alien vs Predator	BASE		595 KB		
	Alien 3	BASE		603 KB		
	Alcahest	BASE		0.8 MB		
New DLC	Aladdin 2000	BASE		697 KB		
	Al Unser Jr.'s Road to the Top	BASE		571 KB		
	Air Cavalry	BASE		461 KB		
New Updates	Aerobiz Supersonic	BASE		599 KB		
	Aerobiz	BASE		457 KB		
	Aero the Acro-Bat 2	BASE		1.3 MB		
	Aero the Acro-Bat	BASE		717 KB		
	Aero Fighters	BASE		566 KB		
Homebrew	Adventures of Yogi Bear	BASE		541 KB		
	Addams Family Values	BASE		1.4 MB		
	ActRaiser 2	BASE		1.1 MB		
🛤 NES	ActRaiser	BASE		682 KB		
	ACME Animation Factory	BASE		718 KB		
	Ace o Nerae!	BASE		701 KB		
🛤 SNES	Accelebrid	BASE		0.8 MB		
	ABC Monday Night Football	BASE		527 KB		
, · · · ,				B Ex	t 🗛 Ok	

在預設情況下,SX 安裝器會掃瞄 MicroSD 卡的根目錄,搜尋指定縮寫名稱 的資料夾([sdmc:/nes/]、[sdmc:/snes/]等)。其他路徑可以於檔案瀏覽器中, 按下(X)鍵來設定。但它們仍必須使用指定的資料夾名稱。

#### 



自訂主題可於「Options」選單中選取。

全部自訂主題,都必須跟從以下命名規則,置於各自的資料夾中: sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png



settings.json 包含標準的顏色編碼(FFFFFFFF)和 Alpha 通道 (FFFFFFF),給每個部分。也可以載入.png 或.jpeg 格式、解像度 1280×720的背景圖像。

背景圖案可以使用任意的檔案名稱,但「settings.json」則必須存在,否則主題會不能載入,並自動改回預設的 SX 主題。

## FAQ



- Q. 如何回到 TX/SX 系統的啟動載入畫面?
- A. 按住 Vol+鍵,並利用 SX Pro 外接器或於電腦的 TegraRcmGUI 按下「Inject Payload」啟動 Switch。
- Q. 如何使用原來的 Nintendo 照片簿?
- A. 在按住[L]鍵時,點選「照片簿」圖示。
- Q. 如何運行自製軟件啟動選單(Homebrew Menu / HBMenu)?
- A. 放置「<u>hbmenu.nro</u>」於 MicroSD 卡的根目錄,並在按住[R]鍵
   時,點選「照片簿」圖示。
- Q. 如何安裝/卸載 AutoRCM?
- A. 回到 TX/SX 系統的啟動載入畫面(用以上方法),並選擇「Options」。你可以在這裡安裝或卸載 AutoRCM 功能。
- Q.SX 安裝器的「Fail-Safe(故障安全密碼)」是什麼?
- A. 上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、+

## 故障排除



- 問題:操作系統不讓我格式化 MicroSD 卡為 FAT32 格式。
- 方法:你可以利用任何第三方格式化工具(例如 FAT32 Format) 來完成格式化。
- 問題:SX系統不能讀取我的 exFAT 格式 MicroSD 卡。
- 方法:你需要在插入 exFAT 格式 MicroSD 卡的情況下,進入原來 的 Switch 系統,並讓主機連結到 Nintendo 的伺服器,取得 你的系統的啟用檔案。如果你不希望更新你的系統或連接 互聯網,我們有一個進階的方案,並希望於不久將來的更 新中,把這方案製作成一個易於使用的自製程式。
- 問題:我一直得到「BOOT.DAT」錯誤、定格黑畫面、檔案讀取 錯誤
- 方法:這些通常都出於不正確地格式化的 MicroSD 卡。請利用 Switch 選項頁面內置的格式化工具重新格式化 MicroSD 卡。
- 問題:我不能從 TX 網站上獲得我的啟動檔案。
- 方法:嘗試禁用瀏覽器的廣告阻截外掛,或試用其他瀏覽器,例 如 Google Chrome 或 Internet Explorer/Edge。一些用戶曾回 報 Firefox 會阻截下載。