





ویژگیهای سیستم عامل SX

سیستم عامل SX با تمام نسخه های سیستم عامل نینتندو سوییچ کار میکند!

قابلیت اجرای تمامی بازیها

با این سیستم عامل میتوانید تمام بازیهای مورد علاقه خود را مستقیماً از کارت حافظه MicroSD یا هارد درایو خارجی بازی کنید.

قابلیت استفاده از هارد درایو خارجی

این سیستم عامل امکان استفاده از هارد درایو خارجی و کارت حافظه از طریق درگاه USB را فراهم کرده و تنها با یک دکمه میتوانید به تمامی بازیهای خود دسترسی داشته باشید.

امکان بهره برداری از EmuNAND

ما با افتخار امکان بهره برداری از EmuNAND را برای اولین بار برای عموم فراهم کرده ایم. فرایند بسیار ساده ای که مستقیماً از کارت حافظه داخلی کار میکند.

کدهای نسوز کردن

با این سیستم نسوز کردن قدرت خود را در بازیهای مورد علاقه تان به حداکثر برسانید.

برنامه ها و بازیهای Homebrew

با استفاده از منوی مخصوص میتوانید از تمامی برنامه ها و بازیهای ساخته شده توسط برنامه نویسهای مستقل استفاده و لذت ببرید.

پشتیبانی دائم

گروه ما همیشه و فعالانه مشغول کار بر روی قابلیتهای بیشتر و هیجان انگیز تری برای این سیستم عامل می باشد.

عملکرد دو گانه

شما با این سیستم عامل قابلیت اجرای سیستم عامل اصلی نینتندو سوییچ را هم داشته و به راحتی میتوانید از بازیهای اصلی خود نیز لذت ببرید.

مشغول شویم.....

برنامه های لازمه:

- [بارگیری](#) [boot.dat] برنامه اصلی
- [بارگیری](#) [sxdumper.nro] برنامه تخلیه بازی از کارتریج
- [بارگیری](#) [sx.nro] (اختیاری) برنامه نصاب
- [بارگیری](#) فایل های نسوز کردن (اختیاری)

ابزارهای لازمه:

- جهنده *
- ملحقه **
- کامپیوتر متصل به اینترنت
- آداپتور Micro USB
- کارت حافظه با آرایش ExFAT یا FAT32 ***



جهنده *



ملحقه **

** FAT32 انتخاب بهتری می باشد بخاطر اینکه خرابی کمتری به همراه دارد، اگر انتخاب شما این آرایش میباشد پس برنامه ویژه آن را لازم خواهید داشت. برای اطلاعات بیشتر [اینجا را کلیک کنید](#).

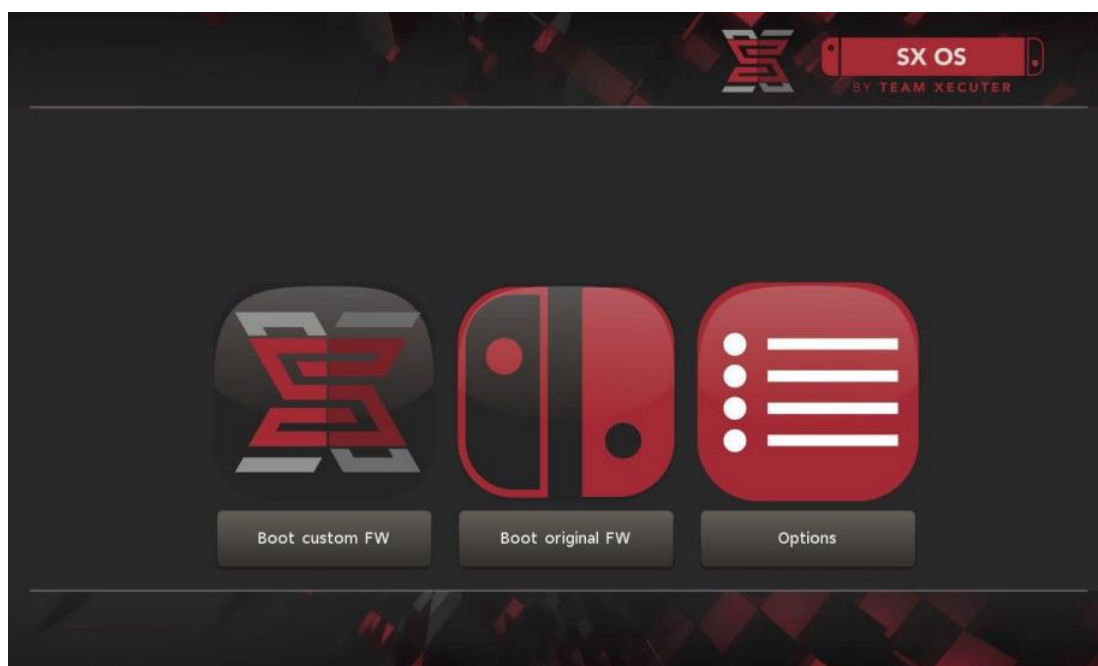
اجرای سیستم عامل SX

اول فایل‌های boot.dat – sxdumper.nro را بر روی کارت حافظه ای که قصد دارید درون دستگاه نینتندو سوییچ قرار داده، کپی کنید. اطمینان حاصل کنید که دستگاه خاموش بوده و به منبع تغذیه و کامپیوتر متصل نیست. سپس کارت حافظه را وارد دستگاه کنید.



جهنده را به داخل شیار سمت راست دستگاه (جایی که دسته سمت راست به دستگاه متصل میشود) قرار داده و تا انتها پایین برده تا کاملاً در جای خود قرار گیرد. سپس ملحقه را داخل درگاه انتهایی دستگاه بگذارید. فرقی ندارد که از کدام جهت داخل شود.

حالا، دکمه ازدیاد صدا را نگاه داشته و سپس دکمه روشن شدن را یک بار فشار دهید. بلافاصله دستگاه به داخل صفحه اصلی وارد شده و بعد از آن میتوانید جهنده را خارج کنید.

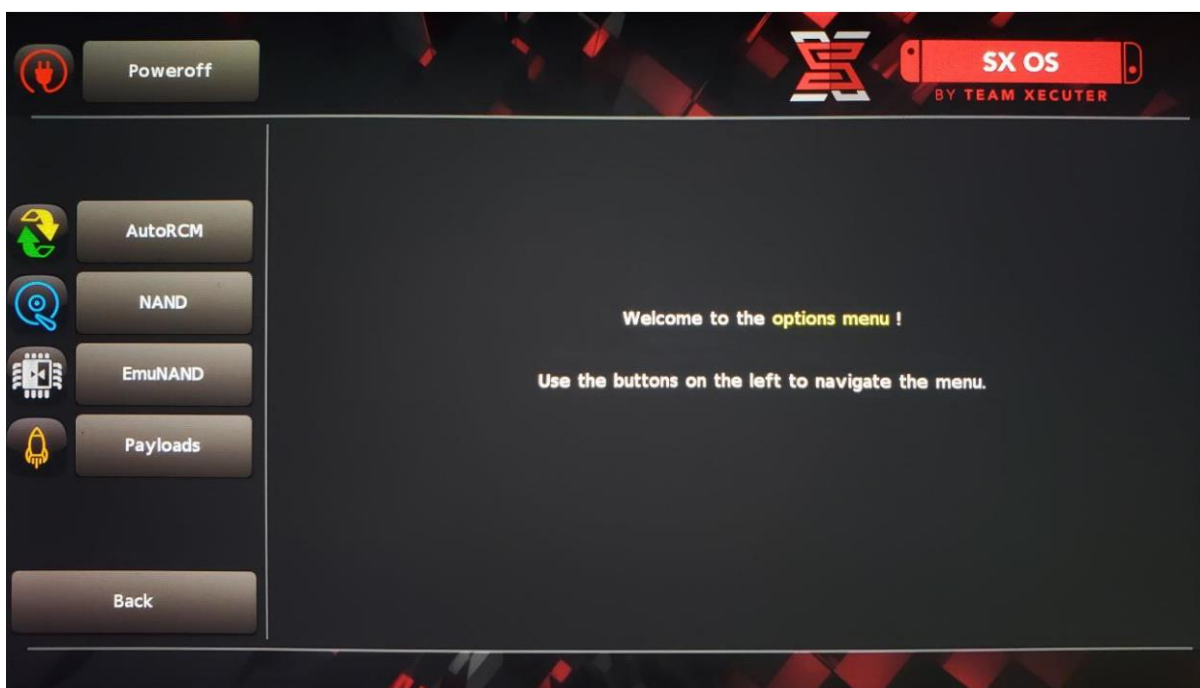


صفحه اصلی

نصب RCM خودکار

این قابلیت به شما اجازه میدهد که بعد از روشن شدن دستگاه سیستم عامل SX بدون نیاز به حضور جهنده به صورت خودکار راه اندازی شود.

برای نصب، گزینه AutoRCM را در صفحه اصلی انتخاب کنید.

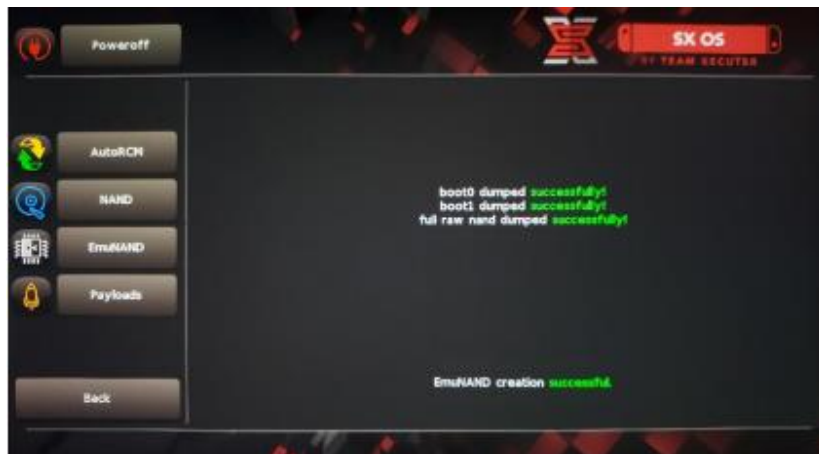


با نصب این گزینه وقتی دستگاه شما خاموش میشود دیگر به صورت معمولی روشن نخواهد شد و نیاز به حضور ملحقه دارد.

برای اینکه به ملحقه نیاز پیدا نکنید شما میتوانید از گزینه خواب در سیستم عامل اصلی نینتندو سویچ استفاده کنید. همچنین همیشه از شارژر دستگاه خود غافل نشوید.

ساخت EmuNAND

این قابلیت اجازه این را فراهم کرده که شما یک نسخه مجازی از سیستم عامل نینتندو سویچ را اجرا کرده و نتواند بدون خراب کردن دستگاه فایل‌های سیستم را تغییر دهید. این همچنین به صورت اتوماتیک فایل‌ها و فعالیتهای Homebrew را از چشم نینتندو مخفی نگاه داشته تا از ممنوعیت اینترنتی جلوگیری شود.



از لیست گزینه‌ها EmuNAND را انتخاب کنید و روند ساخت را دنبال کنید
System NAND : قسمتی از حافظه داخلی را برای این کار آماده میکند.
microSD as Partition : تقسیم بندی کارت حافظه
microSd as Files : ذخیره فایل‌ها به حالت معمولی

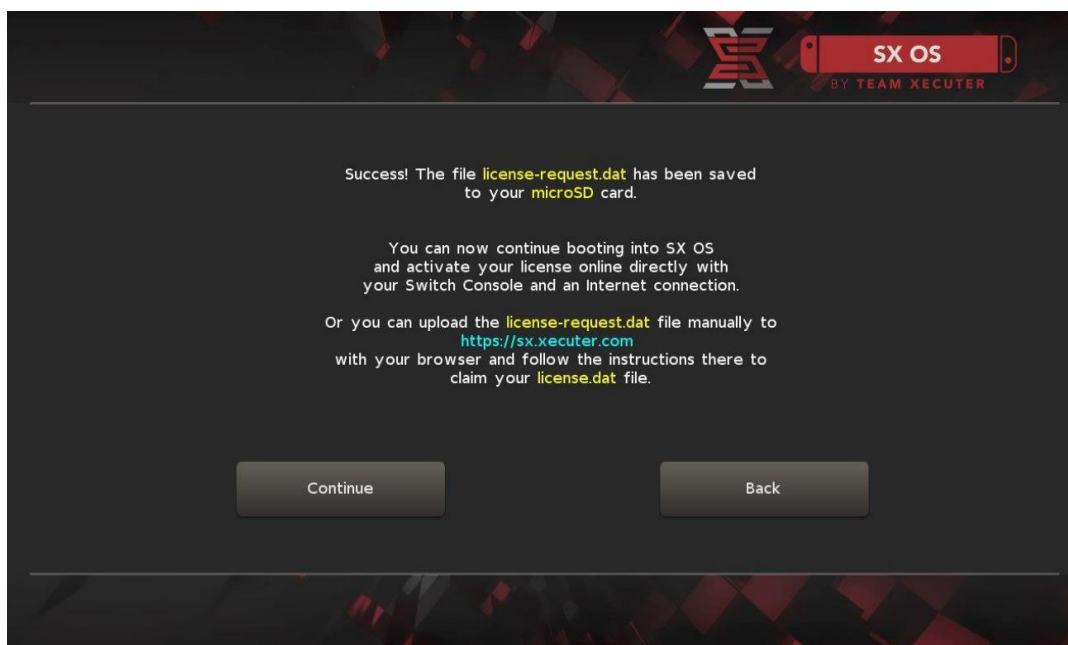
لطفاً قبل از شروع کاملاً دستگاه خود را شارژ نموده چون این عمل تا یک ساعت طول کشیده تا کامل شود.

اکنون شما میتوانید این گزینه را از صفحه اصلی فعال یا غیر فعال کنید.

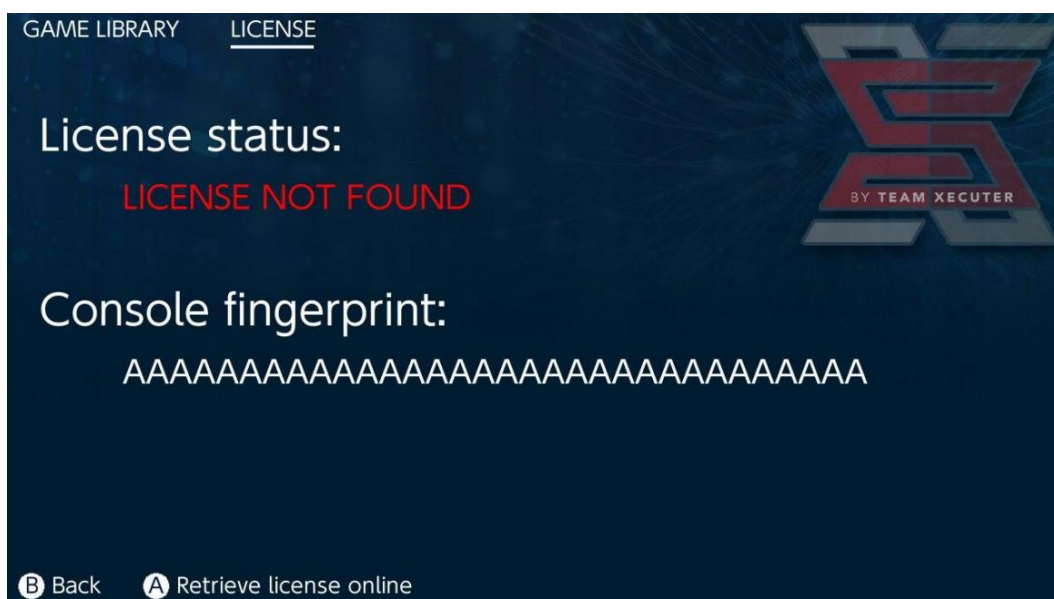


فعال کردن مجوز

وقتی برای اولین بار سیستم عامل SX اجرا میکنید، یک فایل ویژه به نام `Licence-request.dat` بر روی کارت حافظه شما درست میشود.



اکنون میتوانید از طریق نماد آلبوم در نینتندو به داخل فهرست بازی ها رفته و آنجا دکمه R زده تا مجوز فعال شود



یا اگر میخواهید از روی اینترنت این کار را انجام ندهید میتوانید عمل فعال سازی را دستی پیش ببرید.
دستگاه را خاموش کرده و از طریق [سایت فعال سازی](#) فایل خود را در آنجا بارگیری کرده و شماره مجوز خود را وارد کنید.
بعد از اینکه روی دکمه دریافت مجوز را زدید، فایل Licence.dat شما باید به صورت خودکار آماده بارگیری باشد.
(اگر اینطور نبود، برنامه ضد تبلیغ را از روی مرورگر اینترنت برداشته یا از یک مرورگر دیگر استفاده کنید.)



HOMEPAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✓ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and
enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

فایل Licence.dat را روی کارت حافظه خود کپی کنید و کارت را داخل دستگاه قرار دهید. دستگاه را با حضور
ملحقه روشن کنید.



طریقه استفاده از سیستم عامل SX

اگر فایل مجوز شما بر روی کارت حافظه قرار داده شده باشد در آن صورت سیستم عامل SX به صورت خودکار اجرا شود، اگر لازم بود که به فهرست اولیه بازگردید و دکمه ازدیاد صدا را نگاه داشته و دکمه روشن شدن را فشار دهید.

وقتی سیستم عامل اجرا شد، گزینه آلبوم اعمال مختلفی را انجام میدهد.

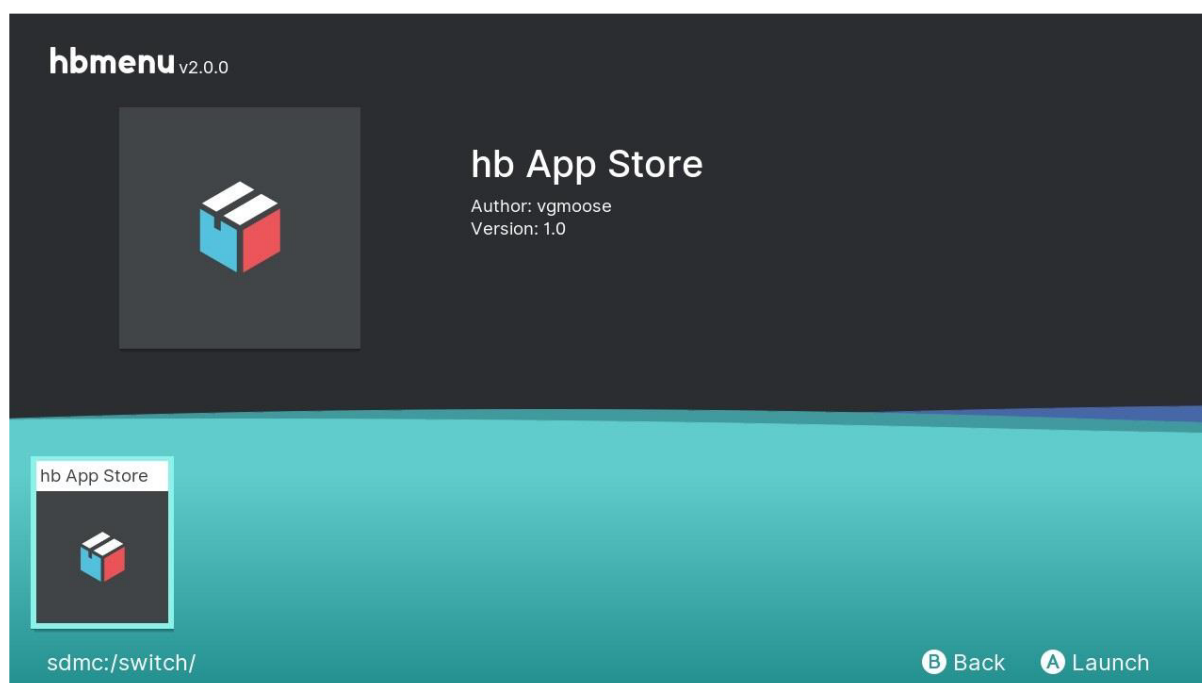
انتخاب این گزینه بدون نگاه داشتن هیچ دکمه دیگری باعث اجرای فهرست انتخاب بازی خواهد شد.



هر بازی بر روی کارت حافظه یا هارد درایو خارجی که با آرایش XCI هستند در اینجا پدیدار میشوند. خواهشمندم قبل از اینکه برنامه بارگیری (آلبوم) را اجرا کنید، کارت بازی اصلی را از دستگاه خارج کنید.

نگاه داشتن دکمه L موقع انتخاب آلبوم باعث باز شدن همان برنامه آلبوم نیتندو خواهد شد که به شما اجازه دسترسی به ویدیو ها و تصاویر ضبط شده شما میدهد.

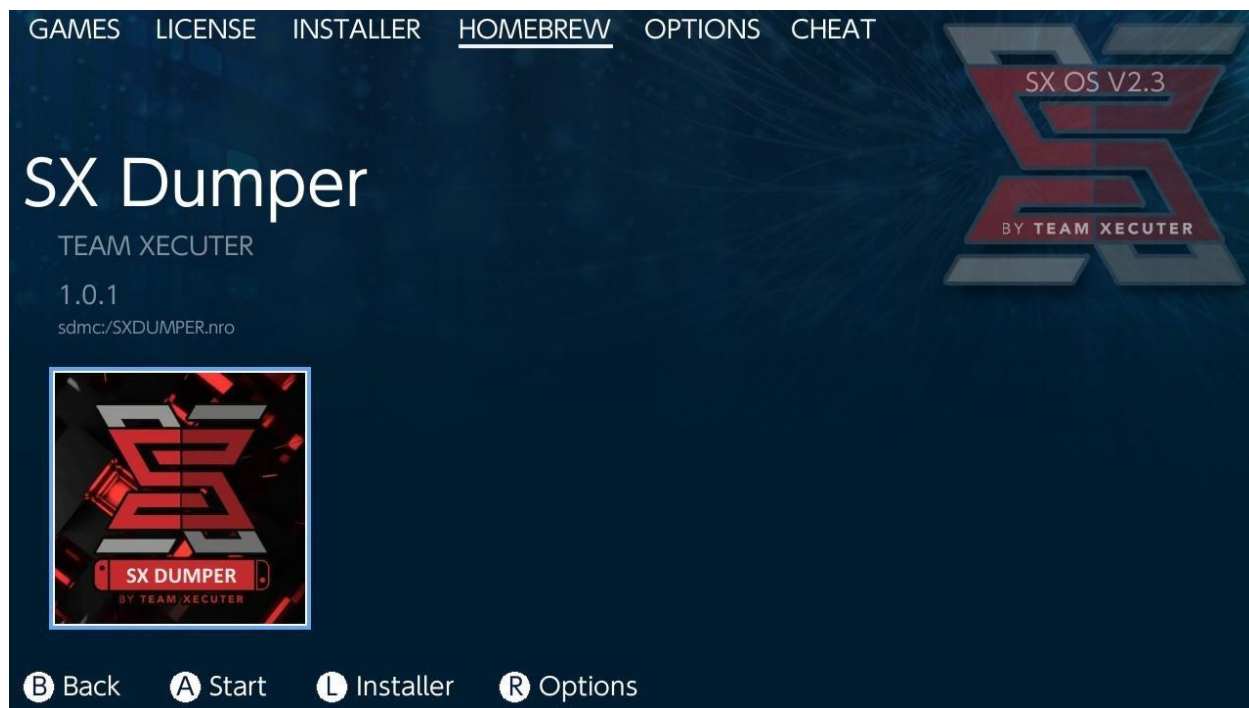
نگاه داشتن دکمه R موقع انتخاب آلبوم باعث باز شدن فهرست برنامه های خانگی یا Homebrew میشود. (این لازمه این است که [فایلهای مربوطه](#) بر روی کارت حافظه شما حضور داشته باشند).



اگر هیچ کدام از برنامه های شما در این قسمت حضور نداشتند، حتما ساختار فایل و پوشه ها را در کارت حافظه را کنترل و چک کنید. اگر چیزی مشاهده نشد سعی کنید کارت حافظه خود را با کامپیوتر ویندوز پاک کرده و مجددا فایل های لازمه را به صورت صحیح بر روی کارت حافظه قرار دهید.

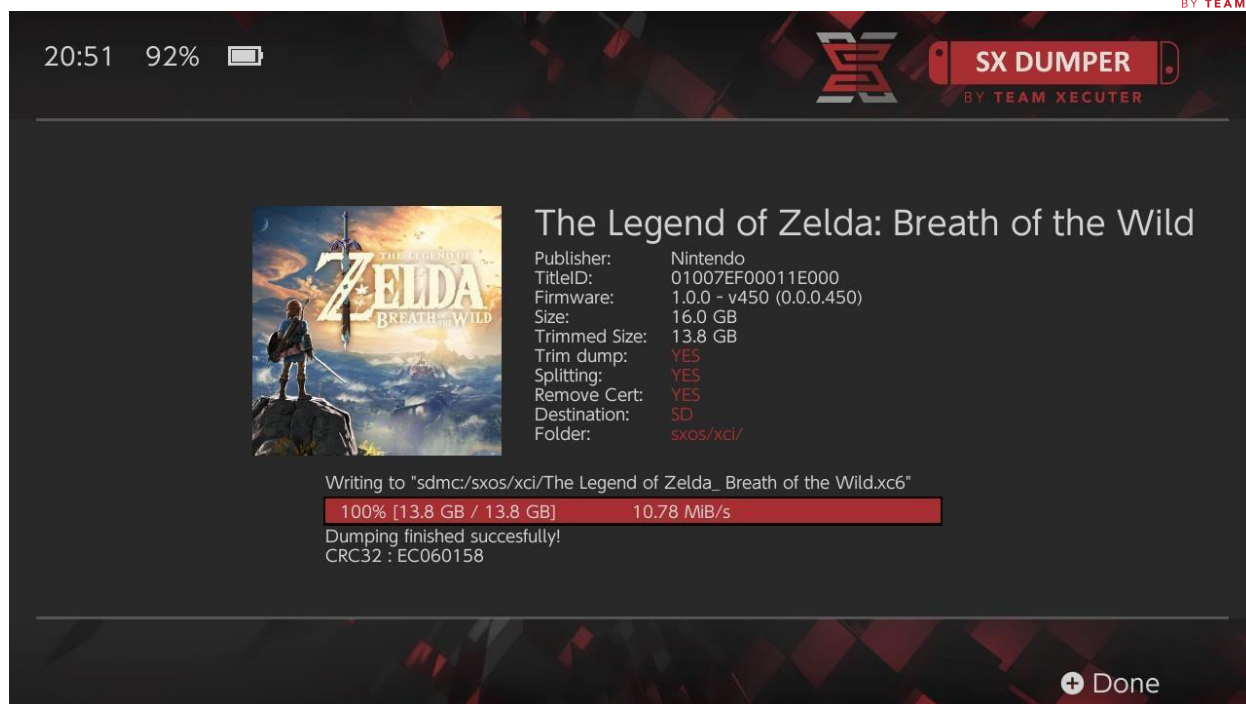
طرز تهیه نسخه پشتیبان از بازیهای اصلی توسط برنامه SX Dumper

از فهرست Homebrew برنامه SX Dumper را انتخاب کنید.



وقتی بازی را در داخل دستگاه قرار دادید، تمامی گزینه های نسخه گیری نمایان میشوند.

اگر پیام خطا دریافت کردید، به سادگی بازی را خارج کرده و مجددا وارد نمایید.



Trim Dump یا "تخلیه اصلاح شده"، تمامی اطلاعاتت بالشتکی غیر لازمه را که بر روی کارت بازی پیدا میکند را از بین برده و در ذخیره جا صرفه جویی میکند. تفاوت اندازه فایل را میتوانید با مقایسه اطلاعات داده شده برای گزینه "اصلاح شده" ملاحظه بفرمایید. اصلاح نسخه پشتیبان به هیچ وجه به محتویات بازی هیچ گونه تاثیری نخواهد داشت.

Splitting یا "شکافتن"، فایل‌های بیشتر از 4 گیگا بایت را قطعه قطعه کرده که با محدودیت ساختار آرایشی FAT32 سازگاری داشته باشد.

Remove Cert یا "حذف مدرک"، هرگونه شناسه و اطلاعات خاص را از نسخه پشتیبان حذف کرده و آن را به حالت عمومی تبدیل میکند. اگر ریسک این را کرده و بخواهید بازی را بر روی اینترنت انجام دهید با حذف شناسه های خاص این کار عملی نخواهد بود.

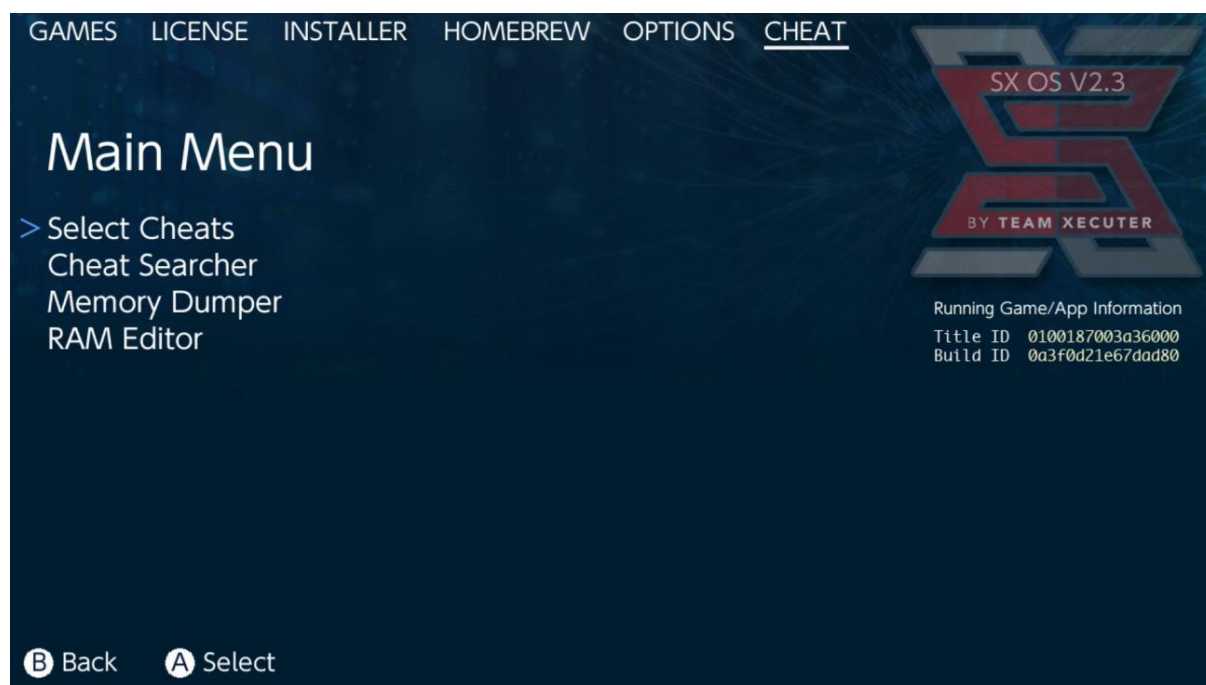
Destination یا "مقصد"، به شما اجازه این را خواهد داد تا مقصد نسخه پشتیبان را بر روی کارت حافظه یا هارد درایو خارجی انتخاب کنید.

Folder یا "پوشه"، به شما اجازه این را خواهد داد تا محل نهایی نسخه پشتیبان را انتخاب کنید.

شما بلافاصله میتوانید بعد از تخلیه و ایجاد نسخه پشتیبان آنها را بازی کنید.

نسوز

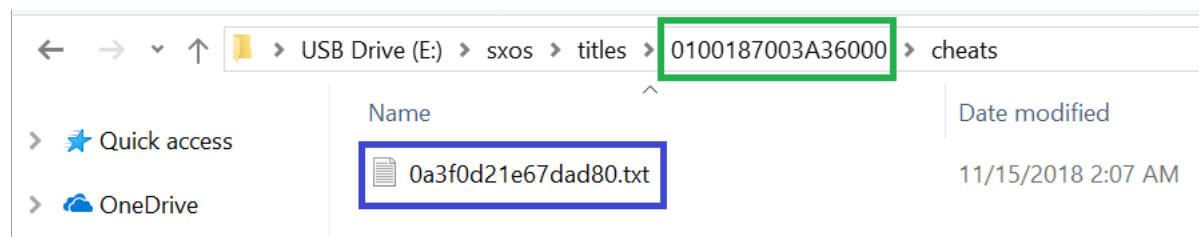
یک بازی را شروع کرده و سپس دکمه خانه یا Home را فشار داده و به داخل برنامه SX بروید. در آنجا به قسمت نسوز کردن یا Cheats بروید.



شناسه تیتیر : Title ID

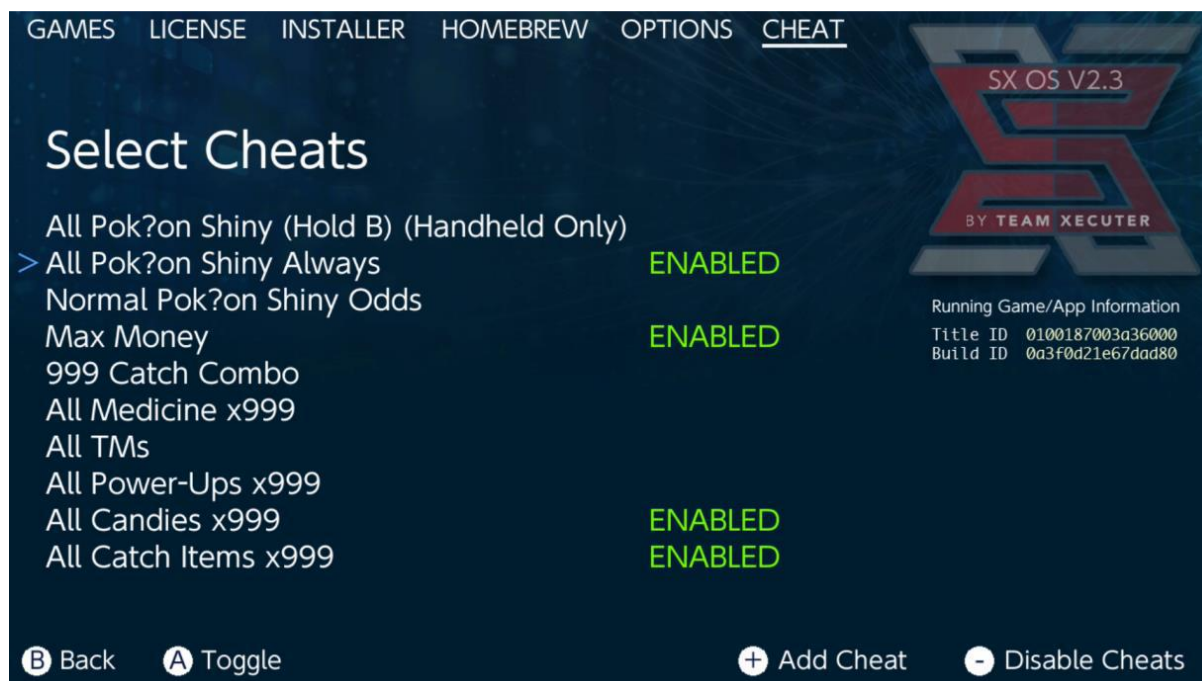
شناسه ساخت : Build ID

این دو شناسه در پس زمینه فعال هستند و بر روی صفحه نمایش داده میشوند. شما میتوانید از کدهای از پیش ساخته شده استفاده کرده یا اینکه قابلیت این را داشته تا که حافظه بازی را جستجو کرده و کدهای خود را همانجا بسازید.



اگر کد نسوز کردن خود را نمایش نمیدهد، از ساختار فایل و پوشه ای که در تصویر بالا نمایش داده شده پیروی کنید و اطمینان حاصل کرده که شناسه ساخت بازی در فایل .txt وجود دارد. گاهی وقتی بازی به روز رسانی میشود شناسه ساخت آن نیز تغییر میکند که باید آن شماره جدید در فایل لازمه جهت نسوز کردن قرار داد و شماره قدیم را پاک کرد.

برای بازی شما، کد نسوز کردن مربوطه به صورت خودکار بارگیری شده (در صورتی که بر روی کارت حافظه شما حضور داشته باشد) و تمام گزینه های موجود در آنجا قابل فعال یا غیر فعال کردن میباشند.

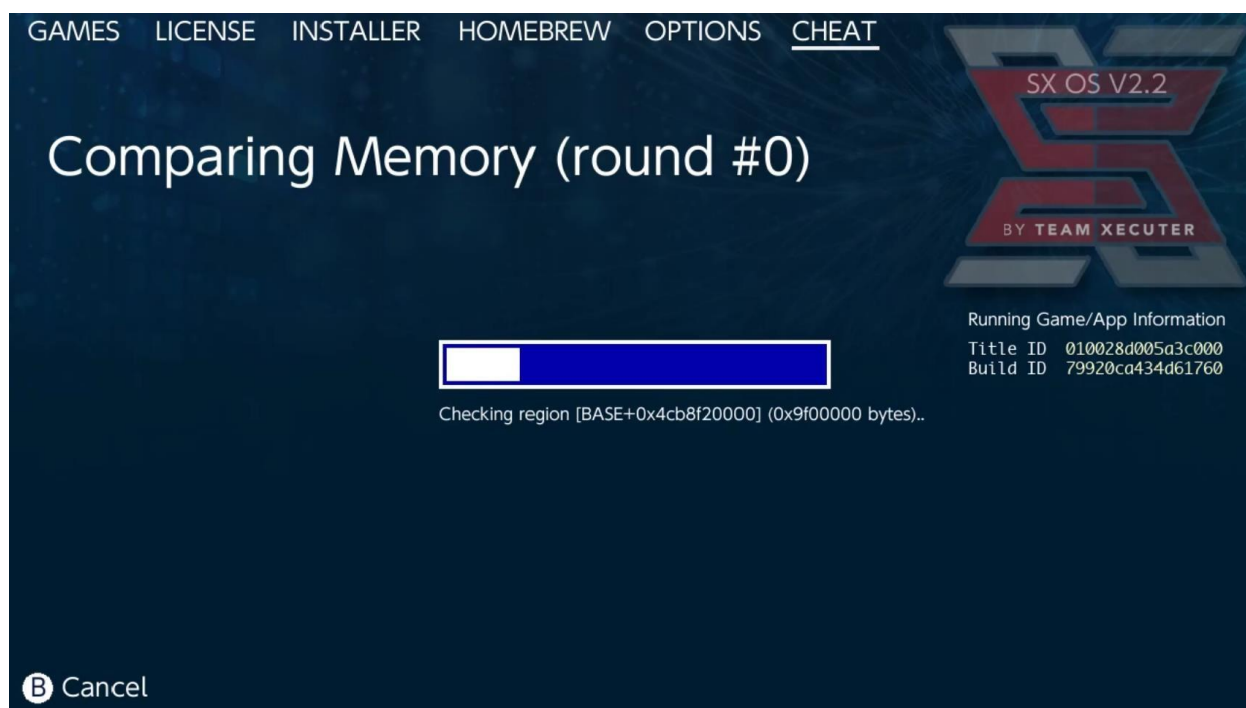


وقتی گزینه دلخواه را انتخاب کردید، به سادگی دکمه خانه را فشار داده و به بازی خود بازگردید.





کسانی که با سبک سنتی جستجو حافظه برای ساخت کد نسوز آشنایی دارند، ابزار جستجو بصورت کامل و آسان در اختیار ایشان قرار دارد.



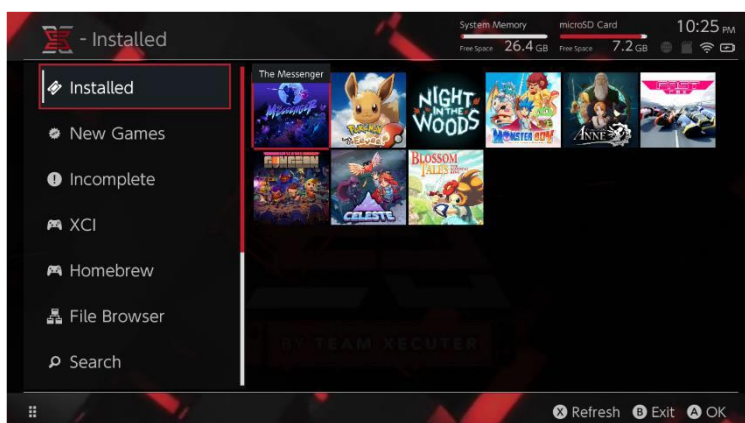
برای اطلاعات بیشتر در خصوص جستجو و ساخت کدهای نسوز از ابتدا، خواهشمندیم دستور عمل کامل آن را بر روی [سایت](#) ما ملاحظه نمایند.

نصاب SX

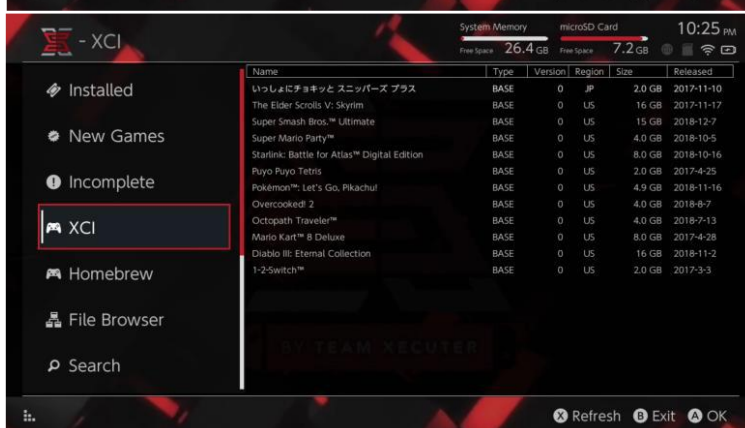
این برنامه یک ابزار قوی میباشد که میتوان از آن برای طیف گسترده ای از برنامه ها استفاده کرد. در زیر چندین فایده های عمومی به صورت خلاصه شرح داده شده است.

مجری فایل های XCI/NSP

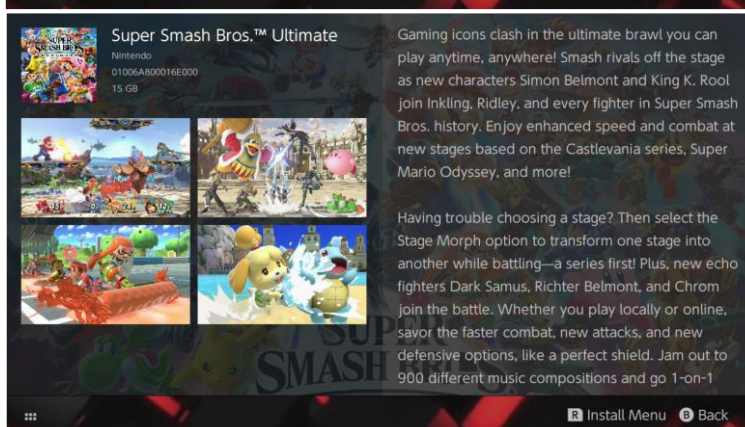
بازیها و برنامه های موجود بر روی دستگاه شما مستقیما از داخل این برنامه قابل اجرا هستند، به راحتی به دسته مربوطه رفته و تیترا بازی مورد علاقه خود را انتخاب کنید.



فشار دادن دکمه (-) شما را قادر خواهد کرد تا نمایش بازیها را از حالت فهرست گونه به حالت نمادین عوض کرده و دکمه (+) ترتیب چیدمان آنها را به حالات مختلف عوض میکند.



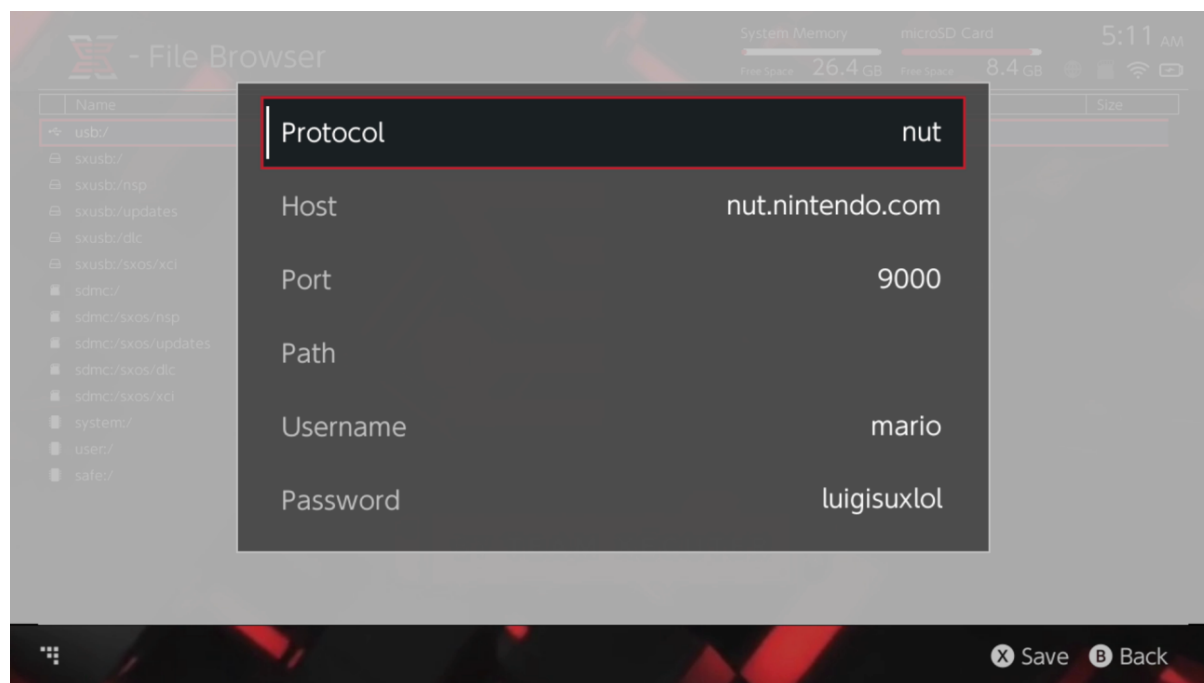
با فشار دادن دکمه (Y) میتوانید صفحه اطلاعات بازی مورد نظر خود را ظاهر کنید، این به شما امکان میدهد اطلاعات مربوطه هر نوع بازی اعم از نصب شده یا نشده را سریعاً ملاحظه کنید.



برقراری ارتباطات برای بارگیری محتویات بیشتر

این برنامه امکان اتصال به یک سری از سرور های موجد را داشته تا شما قادر باشید محتویات و برنامه های دلخواه خور را بغیر از سرور های نینتندو دریافت کنید. بصورت مثال اضافات قابل بارگیری برای بازی ها، فایل های بروز رسانی و غیره.

برنامه مرورگر را باز کرده و با فشردن دکمه ضریدر شما قادر بوده تا یک فایل جدید را خلق کنید.

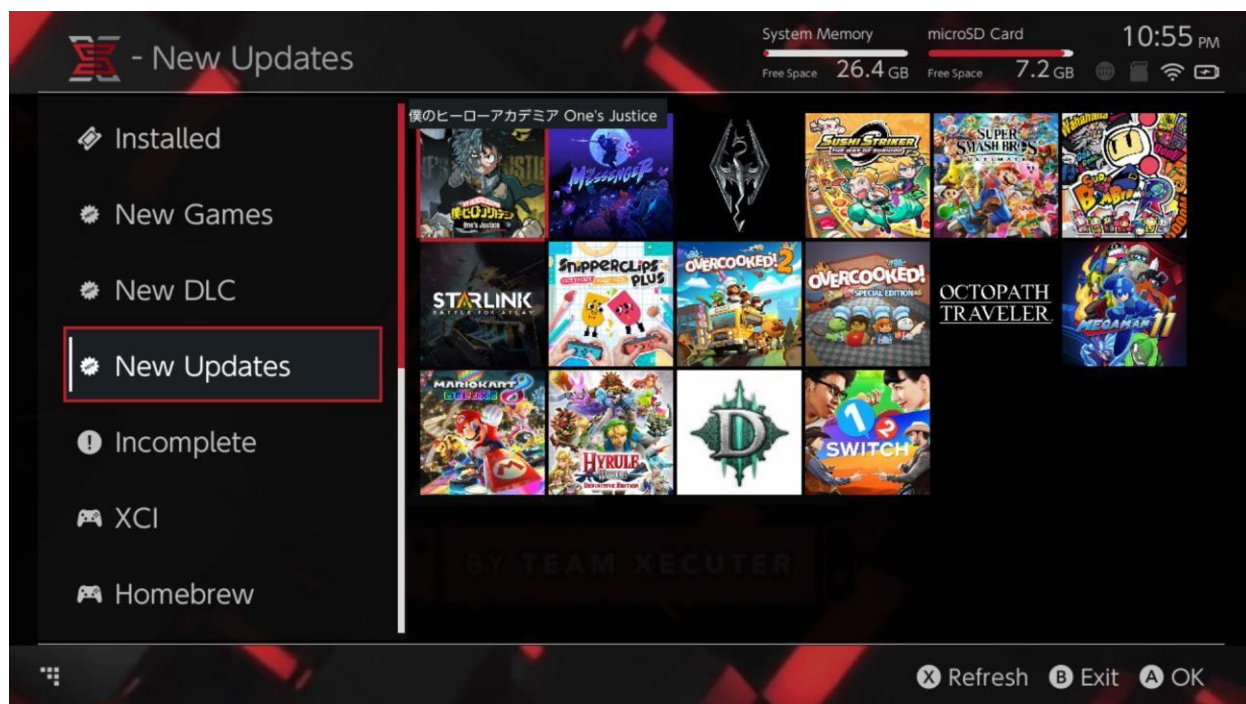


پروتکل لازمه را انتخاب کرده و اطلاعات میزبان را پر کنید و سپس مشخصات ورودی خود را تایپ کنید.

اگر فایل بارگیری شده غیر استاندارد بوده و در پوشه های تعریف شده و استاندارد قرار نمیگیرد، حتما آدرس جدید پوشه را در برنامه نصاب تعریف کرده تا فایل شما قابل دسترسی و استفاده باشد.

بعد از اتمام کار خود دکمه ضریدر را فشار داده تا عملیات شما ذخیره گردد.

بر اساس محتویات بارگیری شده از سرورهای تعریف شده توسط شما، اطلاعات جدید به صورت جدید دسته بندی شده و در برنامه نصاب پدیدار میگردند:

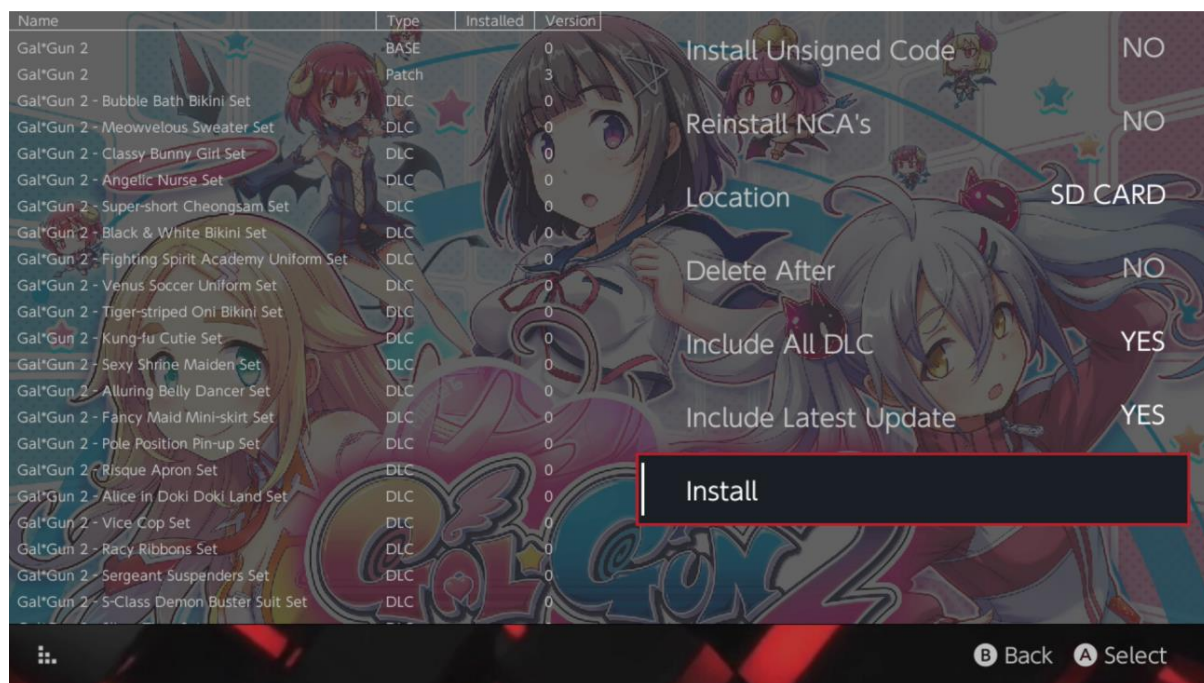


بازیهای جدید، محتویات جدید و برنامه های به روز رسانی در دسته بندی خودشان ظاهر شده و فقط آنهایی نمایش پیدا میکنند که بر روی دستگاه شما هنوز نصب نگشته اند. البته شما میتوانید فیلتر نمایش را تغییر داده و آنچه که مد نظر خودتان میباشد را نمایش دهید.

برنامه نصاب به صورت خودکار اطلاعات لازمه را از فایل های بارگیری شده خوانده و نماد فایل های شما را بصورت خودکار از روی اینترنت بارگیری میکند و سرعت این عمل بستگی به سرعت سروری داشته که شما قبلا معرفی کرده اید، پس لطفا به اندازه لازمه صبور باشید.

نصب NSP

برنامه نصاب نه تنها قابلیت نصب اینطور فایلها را داشته بلکه محتویات ملحقه و فایلهای به روز رسانی را نیز به راحتی نصب میکند.



شما میتوانید مکان نصب را انتخاب کنید، مختارید فایل ها را بعد از نصب نگاه داشته یا حذف کنید، میتوانید محتویات ملحقه یا فایل های به روز رسانی را نیز نصب کنید. این برنامه میتواند فایل های مورد دسترس برای بارگیری که بر روی سرور تعریف شده توسط شما وجود دارند را نیز نمایش دهد. قابل ذکر است که هیچ گونه محتویاتی از سرور های نینتندو بارگیری نخواهد شد.

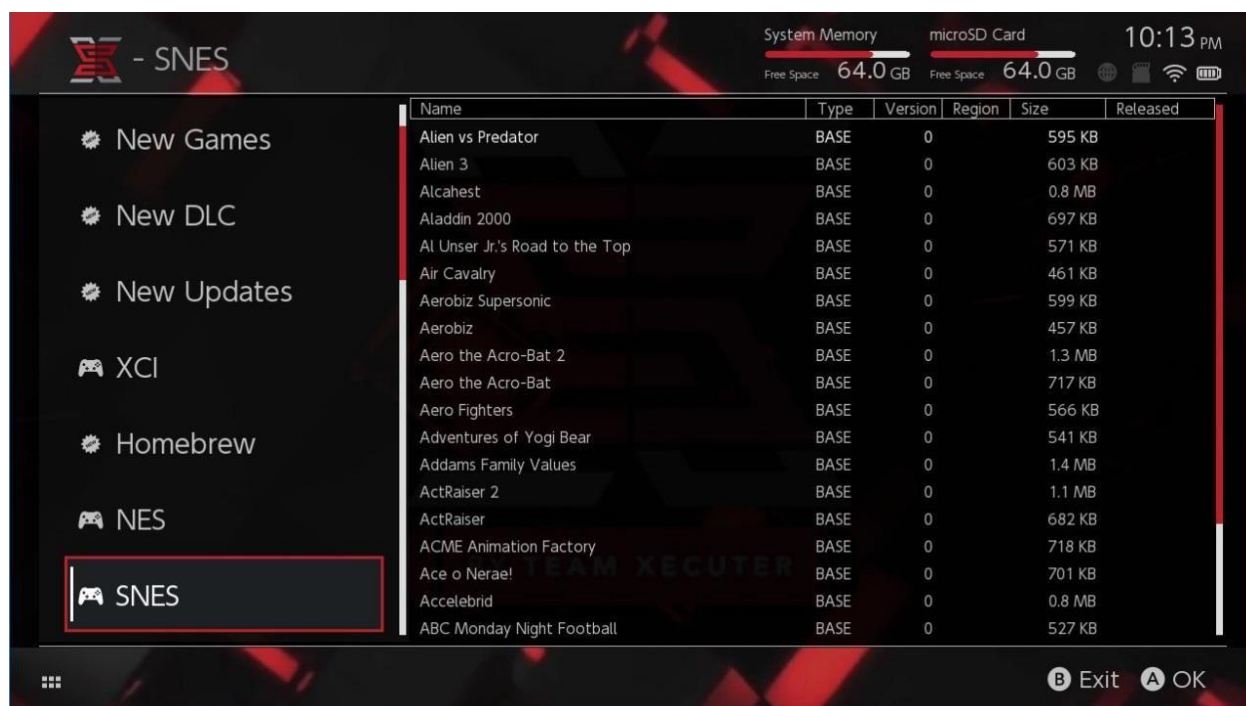
برنامه نصاب فایلهای دستکاری شده بصورت غیر حرفه ای و بدون امضا دیجیتال را نصب نخواهد کرد مگر آنکه گزینه "کدهای بدون امضا" فعال باشند و کلمه رمز ایمنی نیز تعریف شده باشد.

رونمای برنامه های شبیه ساز

برنامه نصاب در واقع رو نمای برنامه های شبیه سازی مثل Retroarch است.

این امکان فراهم شده که برنامه های و بازیهای قدیمی یا رترو که از سرورهای خارجی و مکانهای غیر استاندارد دریافت شده اند بر روی دستگاه شما قابل اجرا باشند.

تا زمانی که فایل های هسته ای و بازیهای قدیمی بر روی دستگاه موجود هستند، دسته بندی بر اساس دستگاه، به صورت زیر نمایش داده میشود:



به صورت اصلی، برنامه نصاب کارت حافظه داخلی را جستجو کرده تا بازیها را پیدا کند. مکانهای دیگری را نیز میتوانید با فشردن دکمه زیردر اضافه کرده ولی به یاد داشته باشید که اسم بندی پوشه ها باید به صورت زیر باشد.

sdmc:/nes/
sdmc:/gba/
sdmc:/gg/

sdmc:/snes/
sdmc:/sms/
sdmc:/sg1000/

sdmc:/n64/
sdmc:/sg/

sdmc:/gb/
sdmc:/scd/

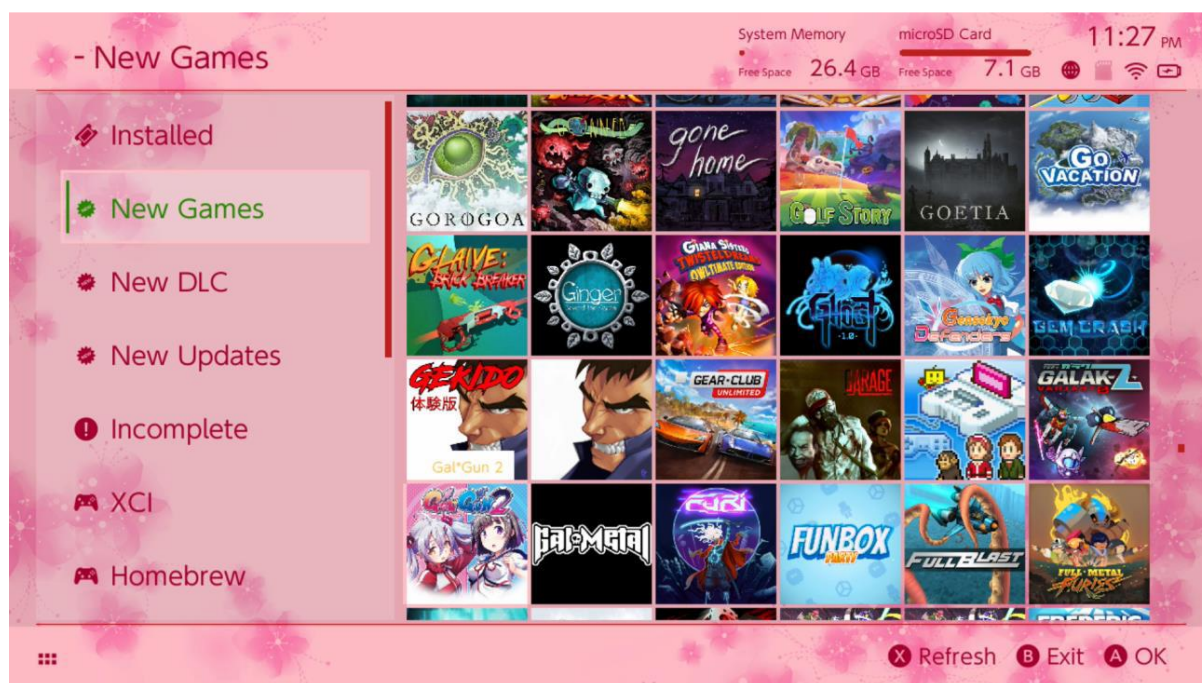
مضمون

مضمون های سفارشی را میتوان از لیست گزینه انتخاب نمود.

تمام مضمونهای سفارشی باید داخل پوشه های خود به صورت زیر قرار داشته باشند.

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/setting.json

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png



فایل Setting.json برای هر عنصر یک کد استاندارد رنگ و کانال آلفا را شامل بوده، همچنین قابلیت این را داشته تا یک پس زمینه به آرایش .png .jpeg به اندازه 1280 در 720 نقطه را بارگیری کند.

بدون وجود این فایل مضمون به حالت اصلی نمایش داده میشود. فایل پس زمینه میتواند هر اسمی که بخواهید داشته باشد.

سوالات متداول

چطور میتوانم به منوی اصلی برگردم؟
ملحقه را نصب کرده و سپس دکمه ازدیاد صدا را نگه داشته و دستگاه را روشن کنید.

چطور میتوانم برنامه آلبوم نیتندو را راه اندازی کنم؟
L را نگه داشته و برنامه آلبوم را اجرا کنید.

برنامه Homebrew را چگونه اجرا کنم؟
فایل Hbmenu.nro را بر روی ریشه اصلی کارت حافظه داخلی قرار دهید و دکمه R را نگه داشته و برنامه آلبوم را اجرا کنید.

چطور میتوان RCM خودکار را نصب کرد یا برداشت؟
در فهرست اولیه، گزینه ها را انتخاب کرده و در آنجا نصب یا برداشت امکان پذیر است.

کلمه رمز ایمنی چیست؟
بالا، بالا، پایین، پایین، چپ، راست، چپ، راست، A, B, +

عیب یابی

سیستم عامل من اجازه نمیدهد تا کارت حافظه را به آرایش FAT32 درآورم.
از برنامه متفرقه استفاده کنید. مثال: FAT32 FORMAT

سیستم عامل SX قادر به شناسایی کارت حافظه من با آرایش exFAT نیست.
کارت حافظه را داخل دستگاه گذاشته و آنرا روشن کنید. دستگاه با نیندو تماس گرفته تا فایل‌های فعال سازی را دریافت کند. اگر تمایلی به انجام این کار از این طریق ندارید، یک راه حل حرفه ای وجود دارد که بزودی از طریق یک برنامه خانگی قابل اجرا خواهد بود.

من دایما پیام ایراد BOOT.DAT را داشته یا صفحه مشکی را گرفته یا پیام خطای خواندن فایل را میگیرم.
این ایراد معمولا در مورد کارتهای حافظه ای اتفاق میافتد که به درستی آرایش نشده اند. سعی کنید کارت حافظه خود را از طریق برنامه آرایشی دستگاه خود که در تنظیمات وجود دارد آرایش کنید.

فایل فعال سازی من از سایت شما صادر نمیگردد.
سعی کنید مسدود کننده تبلیغات را از کار انداخته یا از مرورگر دیگری استفاده کنید. بعضی از مشتریان گزارش داده اند که مرورگر Firefox جلو بارگیری این فایل را میگیرد.