

Version 1.3

SX OS 功能特点



适用于全部系统版本

- SX OS 适用于任何 Nintendo Switch 系统版本! 游玩任何游戏
- 透过 SX OS, 你可以从 MicroSD 卡 / 外置硬盘中游玩全部喜欢的游戏。

支持外置储存空间

● SX OS 支持在底座上的 USB 接口,使用外置硬盘 / USB 闪存(底座上的 USB 插口),可以轻松地一键存取你的全部收藏。

支持 EmuNAND (虚拟系统)

● SX OS 很自豪能成为首个公开支持 EmuNAND 的系统。EmuNAND 易于设定,并 空接运行于你的 MicroSD 卡上。

游戏作弊(金手指)

● 利用完整的作弊支持系统,强化全部你喜欢的游戏。

自制游戏、程序

● 利用 SX OS 自制程式启动器,你可以享受全部由独立制作人出品的,高质素的游戏和软件。

持续的支持

● Team Xecuter 将会一直活跃地,为 SX OS 带来更多令人期待的功能。

双重应用功能

● 利用 SX OS 启动器,你可以轻松地启动原来的 Nintendo Switch 系统,享用你原本的游戏。

入门



需要的档案:

◆ SX OS / SX 系统 [boot.dat] – <u>下载</u>

◆ SX 复制器 / SX 转储器 [sxdumper.nro] – 下载

◆ SX 安装器 (选用) [sx.nro] – <u>下载</u>

◆ 作弊档案(选用) – <u>下载</u>

需要的工具:

- ✤ Xecuter 短接器¹
- ◆ Xecuter 加密狗²
- ◆ 能连接互联网的计算机
- ✤ Micro-USB 读卡器

◆ Nintendo Switch 用的 MicroSD 卡 (FAT32¹ 或 ExFAT 格式)



1. Xecuter 短接器



2. Xecuter 加密狗

¹ 建议使用 FAT32 格式,以避免 MicroSD 卡的损坏或错误。但你可能需要使用特别的软件 来格式化你的 MicroSD 卡。<u>按此</u>阅读更多。



启动 SX OS

首先复制 SX 系统 (boot.dat) 和 SX 转储器 (sxdumper.nro) 到你的 Switch 的 MicroSD 卡,并把 MicroSD 卡放到你的 Switch 中。确认你的 Switch 电源已 完全关闭,并且没有利用 USB 线连接至计算机,或主电源。





把短接器连接到<u>右边</u>的 Joycon 轨道,并把它推到最底,确保它的位置稳固。之后插入加密狗至 Switch 底部的 USB-C 接口(底面任何一个方向都可以)。

按住 Vol+键(增加音量键)不放,按下电源键。你现在会进入 SX 系统的 启动加载画面!现在可以移除短接器。



SX 启动加载画面





Auto-RCM 功能会让你的 Switch 在启动电源进入 SX 系统时,不再需要使用短接器。

在 SX 启动加载画面,选择「Options」,然后只需点选「Install Auto-RCM」。



在 Auto-RCM 已安装的情况下,你的 Switch 在完全关闭后重启电源(包括 重启),将不会进入原本的 Switch 系统,并且需要再次接上加密狗。

为避免需要使用<mark>加密狗</mark>,请使用 Switch 的「睡眠模式」,并时常确定 Switch 的电量不会过低,导致完全关机。

制作 EmuNAND



EmuNAND 功能可让你运行一个 Switch 系统的虚拟复本,继而安全 地修改这个系统的档案,而免却原本的系统变砖的风险。这个系统也会自 动隐藏自制程式和其他的一些活动,以免被 Nintendo 的服务器侦测并可能 引致锁机。

在「Options」选单内,选择一个 「EmuNAND」种类,并开始制 作步骤:

- SystemNAND:重新规划你 的 Switch 的内置储存空间 给 EmuNAND
- MicroSD as Partition: 重新 分割你的 MicroSD 卡, 作 为 EmuNAND 分区

MicroSD as Files:
 EmuNAND 将以档案形

式,储存于 MicroSD 的普通分区上

请于开始之前,确认你的 Switch 电量已经达到 100%。 制作过程约需一小时。



5

你现在可以于主画面启用或禁用你的 EmuNAND



启用你的授权



当你第一次启动 SX 系统时,一个独特的档案(license-request.dat)会 被建立于你的 MicroSD 卡上。



你现在可以点选「照片簿」的图案开启游戏选择画面,并利用 R 键转换到 「LICENSE」标签,之后通过 Switch 启用授权:



<u>或者</u>如果你希望保持脱机状态,你可以手动启用:



把你的 Switch 电源完全关闭,并到<u>启用网页</u>,上载你的档案 (license-request.dat),并手动输入你的授权码。

你的 license.dat 档案将在你点击「Retrieve License」后,自动产生并下载。 (如未有响应,禁用任何 ad-blockers 或改用其他浏览器后再试一次。)

| | SX OS LICENSE | |
|--------|--|-------|
| | On this page you can retrieve your SX OS License File. | |
| | | |
| Upload | the license-request.dat file created by SX OS to get your console unique lic | ense! |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Copy the license.dat to your MicroSD card and | |
| | enjoy:/ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

复制 license.dat 到你的 MicroSD 卡,并把卡放回 Switch 中,在接上加密狗 后, 启动你的 Switch。

使用 SX



如果你的启用档案已正确放进 MicroSD 卡, Switch 将自动进入客制 化版本 SX 系统。如果以后需要再次进入 SX 启动加载画面, 开启电源时 (需完全关闭电源), 先按住 Vol+键, 再按下电源键。

当进入客制化版本 SX 系统, Switch 主画面上的「照片簿」图标功能将变成一些不同的功能。

点选「照片簿」图示来开启游戏选择画面。



任何在你的 MicroSD 卡或外置储存装置上的.xci 游戏将显示于这里。请在 使用这个游戏读取功能前,移除任何实体游戏卡带。 在按住 [L]键时,点选「照片簿」图示会开启原来的 Nintendo 「照片簿」功能,存取你的截图和影片。



在按住 [R]键时,点选「照片簿」图示会开启自制程式启动选单。 (这需要放置<u>自制程式启动选单档案</u>于你的 MicroSD 卡上)

| hbmenu _{v2.0.0} | hb App Store Author: vgmoose Version: 1.0 | | |
|--------------------------|--|--------|----------|
| hb App Store | | B Back | A Launch |

如果没有任何自制程式显示,请先确认你的文件夹结构是正确的。 如之后还未能显示自制程式,请尝试用 Windows 计算机,重新格式化你的 MicroSD 卡。



利用 SX 复制器备份卡带

在自制程式选单,选取 SX 复制器工具。

| GAMES | LICENSE | INSTALLER | HOMEBREW | OPTIONS | CHEAT | SX OS V2.3 |
|--------------------|-----------|------------|------------|---------|-------|-----------------|
| SX C | | per | | | | BY TEAM XECUTER |
| 1.0.1 sdmc:/SXD | UMPER.nro | | | | | |
| | COUMPER . | | | | | |
| B Back | A Start | 🕒 Installe | r R Option | S | | |

在提示时,插入你的游戏卡带,以显示备份选单。如弹出关于卡带读取的 错误提示,请移除卡带并重新尝试。





「**Splitting**」(分割)即分割游戏档案。如游戏大小超过 4GB,就会版分割 为多个档案,以符合 FAT32 格式的档案大小上限。

「**Remove Cert**」(移除证书)将会移除备份游戏上,任何独特的验证信息,成 为一个「通用」的复本。如果你移除了证书数据,你将不能使用这游戏备份作 在线游玩,除非你冒着被封锁的风险。

「**Destination**」(目的地)让你选择使用内置 MicroSD 卡或外置储存空间作 为游戏备份文件的输出目的地装置。

「Folder」(文件夹)让你选择.xci 档案的最终输出目的地文件夹。

所有游戏备份都能在复制后立即使用。

游戏作弊



先启动任意一个游戏,之后按 Home 键回到主画面,点选「照片 簿 | 图示点转移到 SX 选单中的「Cheats | 标签下。



在背景运行的游戏的 [Title ID] 和 [Build ID] 将显示于该画面。你可以选择 预制的作弊档案或手动于游戏内存内搜寻数据,实时自行制作作弊档。

| ← → ∽ ↑ 🖡 > u | JSB Drive (E:) > sxos > titles > 0100187003A36000 | > cheats |
|---------------|---|--------------------|
| | Name | Date modified |
| Quick access | 0a3f0d21e67dad80.txt | 11/15/2018 2:07 AM |
| OneDrive | | |

如果作弊数据没有显示,请确认档案路径的格式与上图所示的一样。而 [Build ID] 需 与.txt 档的名称吻合。游戏更新有可能会改变游戏的 [Build ID],并且可能需要更新作 弊档内容。

相应于每个游戏的作弊档会被自动读取(如果它们被置于你的 MicroSD 于上)而且全部可用的作弊选项都可以在这里启用或禁用:

| GAMES LICENSE INSTALLER HOMEBREW C | OPTIONS <u>CHEAT</u> | SX OS V2.3 | t s> |
|---|----------------------|--|--------|
| Select Cheats | | | BY TEA |
| All Pok?on Shiny (Hold B) (Handheld Only) | | BY TEAM XECUTER | |
| > All Pok?on Shiny Always | ENABLED | | |
| Normal Pok?on Shiny Odds | | Running Game/App Information | |
| Max Money 999 Catch Combo | ENABLED | Title ID 0100187003a36000 Build ID 0a3f0d21e67dad80 | |
| All Medicine x999 | | | |
| All TMs | | | |
| All Power-Ups x999 | | | |
| All Candies x999 | ENABLED | | |
| All Catch Items x999 | ENABLED | | |
| | | | |
| B Back A Toggle | + Add Cheat | Disable Cheats | |

在你设定作弊选项后,只要再次按下 Home 键,回到你的游戏中即可。





如果你习惯使用传统的内存搜寻方法来作弊,你可以使用有完整搜 寻功能和容易使用的工具。



更多有关搜寻作弊资料和制作作弊文件的资料,请到<u>我们的网页</u>获得详尽 指引。(只有英文版本)

SX 安装器



SX 安装器是一个强大的多用途工具。在以下的简短介绍中,你可以见到部分最常用的功能。

XCI/NSP 启动器:

在你的系统中的游戏和应用 程序,现在可以直接从 SX 安 装器上挂载。只需指向适当的 分类,并选择你想开启的 游戏。

按下(-)键会由图案显示变为 列表显示,而(+)键则会依几 种不同的方法排列内容。

按(Y)键会显示被选取的项目 的信息页,不论它们是否已安 装,都可以概览。



Having trouble choosing a stage? Then select the Stage Morph option to transform one stage into another while battling—a series first Plus, new echn fighters Dark Samus, Richter Belmont, and Chrom join the battle. Whether you play locally or online, savor the faster combat, new attacks, and new defensive options, like a perfect shield. Jam out to 900 different music compositions and go 1-on-1

R Install Menu B Back



SX 安装器提供很多不同的服务器和协议种类。你可以连接到个人或非官方的服务器来下载游戏、更新、其他可下载内容(DLC)。

| / 🗽 - File Br | owser | System Mernory microSD (Free Space 26.4 GB Free Space | Card 5:11 AM 8.4 GB ⊋ ⊋ |
|--|----------|---|----------------------------|
| Name sub:/ sxusb:/ | Protocol | nut | Size |
| ⊖ sxusb:/nsp ⊖ sxusb:/updates ⊖ sxusb:/dlc | Host | nut.nintendo.com | |
| sxusb:/sxos/xcl sdmc:/ sdmc:/sxos/osp | Port | 9000 | |
| sdmc:/sxos/updates sdmc:/sxos/dlc | Path | | |
| same:/sxxs/xa | Username | mario | |
| sate:/ | Password | luigisuxlol | |
| | | | - |
| / | | | 🗴 Save 🛛 Back |

在档案浏览器按下(X)键来建立新的档案位置:

选择合适的协议种类(nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB 等), 并填上你的伺服 器主机数据和登入数据。

如果你正在使用 Switch 上的内容资源,例如一个于你的 MicroSD 卡上, 「非正式」的文件夹(SDMC),或外置 USB 装置(SXUSB),请确认你已输入 正确的资源路径。

在完成输入数据后,按下(X)键储存。根据侦测到的资源,新的分类会显示 在 SX 安装器上:





新的游戏、更新、可下载内容(DLC)的资源分类,只会显示于系统内存或 MicroSD 卡上,<u>未安装</u>到系统上的部分,除非你指示程序显示已安装部分 (按下右 Joycon 蘑菇键)。

SX 安装器会扫瞄首部分的数据,从而显示各项目的图像。这过程需要的时间因你的资源服务器 / 储存装置的速度而别,故请耐心等待,让系统读取资料。

NSP 安装器:



只需按键数次,SX 安装器即可方便地安装 NSP 内容,包括更新和可下载内 容(DLC)。



选取任何内容,之后可以选择安装路径;再选择于安装后是否同时删除资 源文件;以及是否安装于你的资源服务器上,该被选取项目的最新可安装 的更新和可下载内容(DLC)。不会由 Nintendo 下载任何内容。

SX 安装器不会安装非正式签署(已被修改)的 NSP 内容,除非你已经启用 了「Unsigned Code(不签署编码)」功能,并输入「<u>Fail-Safe(故障安全密</u> <u>码</u>)」。

在默认情况下, 安装内容时, 系统版本要求会被忽略, 但这样不能保证有 更高系统版本要求的游戏, 能在低版本的系统上正常运作。 模拟器前台:



SX 安装器用作图像化的 Retroarch 模拟器前台,并使用它的所有内核。

这能让你弹性地使用遥距、非正式路径的 ROM 档案,并储存在本机储存空间。

只要装有 <u>Retroarch 内核</u>,而且你的资源上是有可用的游戏 ROM,相应的 分类会自动显示于主机上。

| Free Space 6 | 4.0 GB Free Sp Version Re 0 0 | ace 64.0 GB egion Size 595 KB | Released |
|------------------------------|---|---|--|
| Type BASE BASE BASE | Version Re 0 | egion Size 595 KB | Released |
| BASE BASE BASE | | 595 KB | |
| BASE BASE | | | |
| BASE | | 603 KB | |
| | | 0.8 MB | |
| BASE | | 697 KB | |
| e Top BASE | | 571 KB | |
| BASE | | 461 KB | |
| BASE | | 599 KB | |
| BASE | | 457 KB | |
| BASE | | 1.3 MB | |
| BASE | | 717 KB | |
| BASE | | 566 KB | |
| r BASE | | 541 KB | |
| BASE | | 1.4 MB | |
| BASE | | 1.1 MB | |
| BASE | | 682 KB | |
| y BASE | | 718 KB | |
| BASE | | 701 KB | |
| BASE | | 0.8 MB | |
| tball BASE | | 527 KB | |
| r | le Top BASE BASE BASE BASE BASE BASE BASE BASE | re Top BASE 0 BASE 0 BA | e Top BASE 0 571 KB BASE 0 461 KB BASE 0 599 KB BASE 0 457 KB BASE 0 1.3 MB BASE 0 717 KB BASE 0 717 KB BASE 0 566 KB BASE 0 566 KB BASE 0 541 KB BASE 0 1.4 MB BASE 0 1.4 MB BASE 0 682 KB BASE 0 718 KB BASE 0 718 KB BASE 0 718 KB BASE 0 701 KB BASE 0 0.8 MB |

在预设情况下,SX 安装器会扫瞄 MicroSD 卡的根目录,搜寻指定缩写名称 的文件夹([sdmc:/nes/]、[sdmc:/snes/]等)。其他路径可以于档案浏览器中, 按下(X)键来设定。但它们仍必须使用指定的文件夹名称。

支持的内核 / 路径:

sdmc:/nes/ sdmc:/gba/ sdmc:/gg/ sdmc:/snes/ sdmc:/sms/ sdmc:/sg1000/ sdmc:/n64/ sdmc:/sg/

sdmc:/gb/ sdmc:/scd/

主题:



自定义主题可于「Options」选单中选取。

全部自定义主题,都必须跟从以下命名规则,置于各自的文件夹中: sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png



settings.json 包含标准的颜色编码(**FFFFFFF**FF)和 Alpha 通道 (FFFFFF**FF**), 给每个部分。也可以加载.png 或.jpeg 格式、解像度 1280×720 的背景图像。

背景图案可以使用任意的文件名,但「settings.json」则必须存在, 否则主题会不能加载,并自动改回默认的 SX 主题。

FAQ



- Q. 如何回到 TX/SX 系统的启动加载画面?
- A. 按住 Vol+键, 并利用 SX Pro 加密狗或于计算机的

TegraRcmGUI 按下「Inject Payload」启动 Switch。

- Q. 如何使用原来的 Nintendo 照片簿?
- A. 在按住[L]键时, 点选「照片簿」图示。
- Q. 如何运行自制软件启动选单(Homebrew Menu / HBMenu)?
- A. 放置「<u>hbmenu.nro</u>」于 MicroSD 卡的根目录,并在按住[R]键 时,点选「照片簿」图示。
- Q. 如何安装 / 卸除 AutoRCM?
- A. 回到 TX/SX 系统的启动加载画面(用以上方法),并选择 「Options」。你可以在这里安装或卸除 AutoRCM 功能。
- Q. SX 安装器的「Fail-Safe(故障安全密码)」是什么? A. 上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、+

故障排除



- 问题:操作系统不让我格式化 MicroSD 卡为 FAT32 格式。
- 方法: 你可以利用任何第三方格式化工具(例如 <u>FAT32 Format</u>) 来完成格式化。
- 问题: SX 系统不能读取我的 exFAT 格式 MicroSD 卡。
- 方法:你需要在插入 exFAT 格式 MicroSD 卡的情况下,进入原来 的 Switch 系统,并让主机链接到 Nintendo 的服务器,取得 你的系统的启用档案。如果你不希望更新你的系统或连接互 联网,我们有一个进阶的方案,并希望于不久将来的更新 中,把这方案制作成一个易于使用的自制程式。
- 问题:我一直得到「BOOT.DAT」错误、定格黑画面、档案读取错 误
- 方法:这些通常都出于不正确地格式化的 MicroSD 卡。请利用 Switch 选项页面内置的格式化工具重新格式化 MicroSD 卡。
- 问题:我不能从 TX 网站上获得我的启动档案。
- 方法: 尝试禁用浏览器的广告阻截外挂, 或试用其他浏览器, 例 如 Google Chrome 或 Internet Explorer/Edge。一些用户曾回 报 Firefox 会阻截下载。