



Version 1.3



SX OS 功能特点

适用于全部系统版本

- SX OS 适用于任何 Nintendo Switch 系统版本！游玩任何游戏
- 透过 SX OS，你可以从 MicroSD 卡 / 外置硬盘中游玩全部喜欢的游戏。

支持外置储存空间

- SX OS 支持在底座上的 USB 接口，使用外置硬盘 / USB 闪存（底座上的 USB 接口），可以轻松地一键存取你的全部收藏。

支持 **EmuNAND**（虚拟系统）

- SX OS 很自豪能成为首个公开支持 EmuNAND 的系统。EmuNAND 易于设定，并空接运行于你的 MicroSD 卡上。

游戏作弊（金手指）

- 利用完整的作弊支持系统，强化全部你喜欢的游戏。

自制游戏、程序

- 利用 SX OS 自製程式启动器，你可以享受全部由独立制作人出品的，高质素的游戏和软件。

持续的支持

- Team Xecuter 将会一直活跃地，为 SX OS 带来更多令人期待的功能。

双重应用功能

- 利用 SX OS 启动器，你可以轻松地启动原来的 Nintendo Switch 系统，享用你原本的游戏。

入门

需要的档案：

- ❖ SX OS / SX 系统 [boot.dat] – [下载](#)
- ❖ SX 复制器 / SX 转储器 [sxdumper.nro] – [下载](#)
- ❖ SX 安装器（选用） [sx.nro] – [下载](#)
- ❖ 作弊档案（选用） – [下载](#)

需要的工具：

- ❖ Xecuter 短接器¹
- ❖ Xecuter 加密狗²
- ❖ 能连接互联网的计算机
- ❖ Micro-USB 读卡器
- ❖ Nintendo Switch 用的 MicroSD 卡（FAT32¹ 或 ExFAT 格式）



1. Xecuter 短接器



2. Xecuter 加密狗

¹ 建议使用 FAT32 格式，以避免 MicroSD 卡的损坏或错误。但你可能需要使用特别的软件来格式化你的 MicroSD 卡。[按此](#)阅读更多。



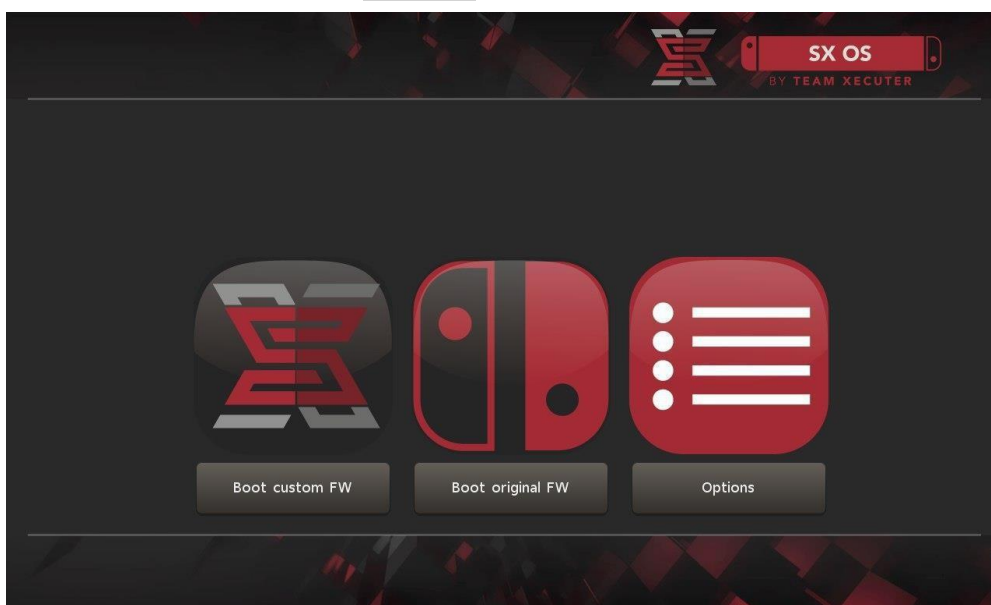
启动 SX OS

首先复制 SX 系统 (boot.dat) 和 SX 转储器 (sxdumper.nro) 到你的 Switch 的 MicroSD 卡，并把 MicroSD 卡放到你的 Switch 中。确认你的 Switch 电源已完全关闭，并且没有利用 USB 线连接至计算机，或主电源。



把短接器连接到右边的 Joycon 轨道，并把它推到底，确保它的位置稳固。之后插入加密狗至 Switch 底部的 USB-C 接口（底面任何一个方向都可以）。

按住 Vol+ 键（增加音量键）不放，按下电源键。你现在会进入 SX 系统的启动加载画面！现在可以移除短接器。



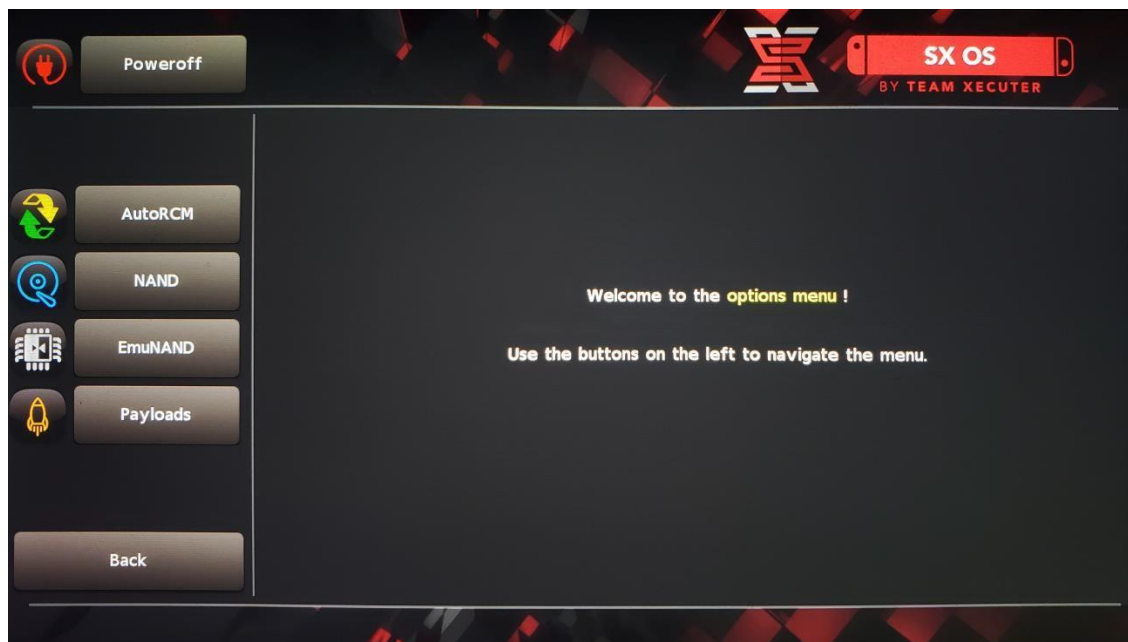
SX 启动加载画面



安装 Auto-RCM

Auto-RCM 功能会让你的 Switch 在启动电源进入 SX 系统时，不再需要使用短接器。

在 SX 启动加载画面，选择「Options」，然后只需点选「Install Auto-RCM」。



在 Auto-RCM 已安装的情况下，你的 Switch 在完全关闭后重启电源（包括重启），将不会进入原本的 Switch 系统，并且需要再次接上加密狗。

为避免需要使用加密狗，请使用 Switch 的「睡眠模式」，并时常确定 Switch 的电量不会过低，导致完全关机。

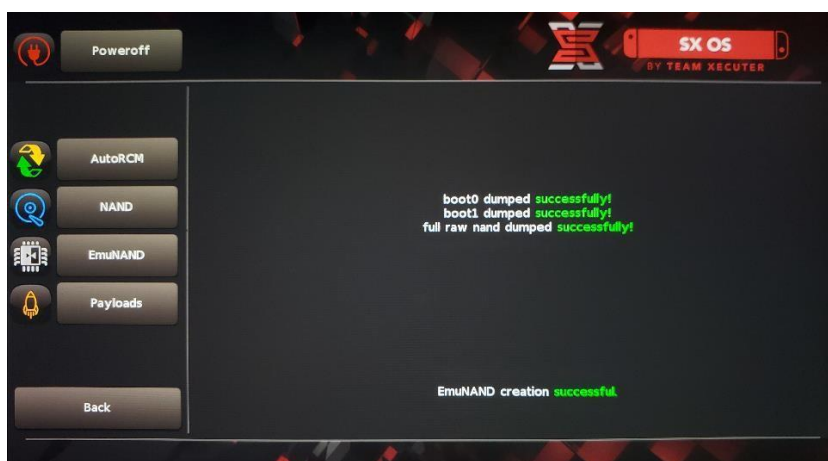
制作 EmuNAND

EmuNAND 功能可让你运行一个 Switch 系统的虚拟复本，继而安全地修改这个系统的档案，而免却原本的系统变砖的风险。这个系统也会自动隐藏自制程式和其他的一些活动，以免被 Nintendo 的服务器侦测并可能引致锁机。

在「Options」选单内，选择一个「EmuNAND」种类，并开始制作步骤：

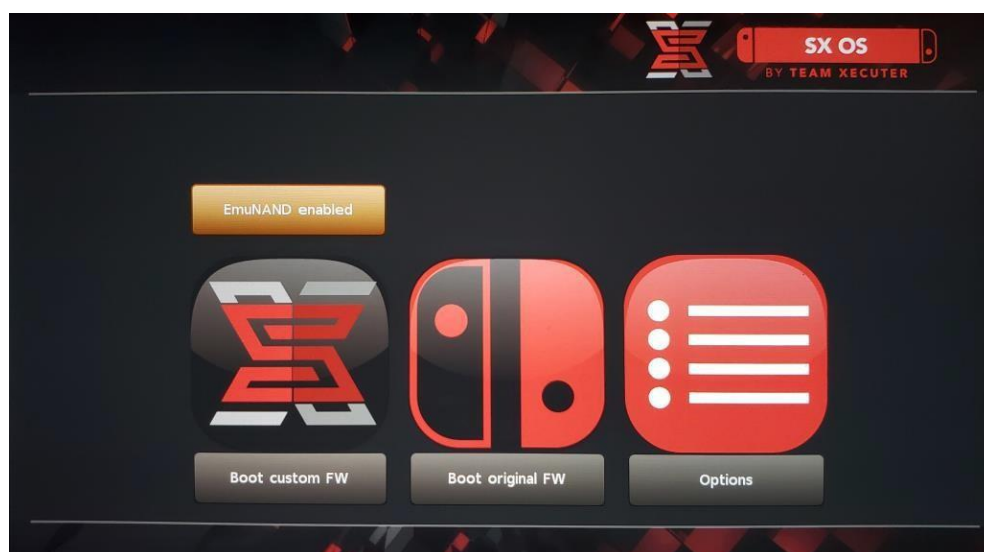
- SystemNAND：重新规划你的 Switch 的内置储存空间给 EmuNAND
- MicroSD as Partition：重新分割你的 MicroSD 卡，作为 EmuNAND 分区
- MicroSD as Files：

EmuNAND 将以档案形式，储存于 MicroSD 的普通分区上



请于开始之前，确认你的 **Switch** 电量已经达到 **100%**。
制作过程约需一小时。

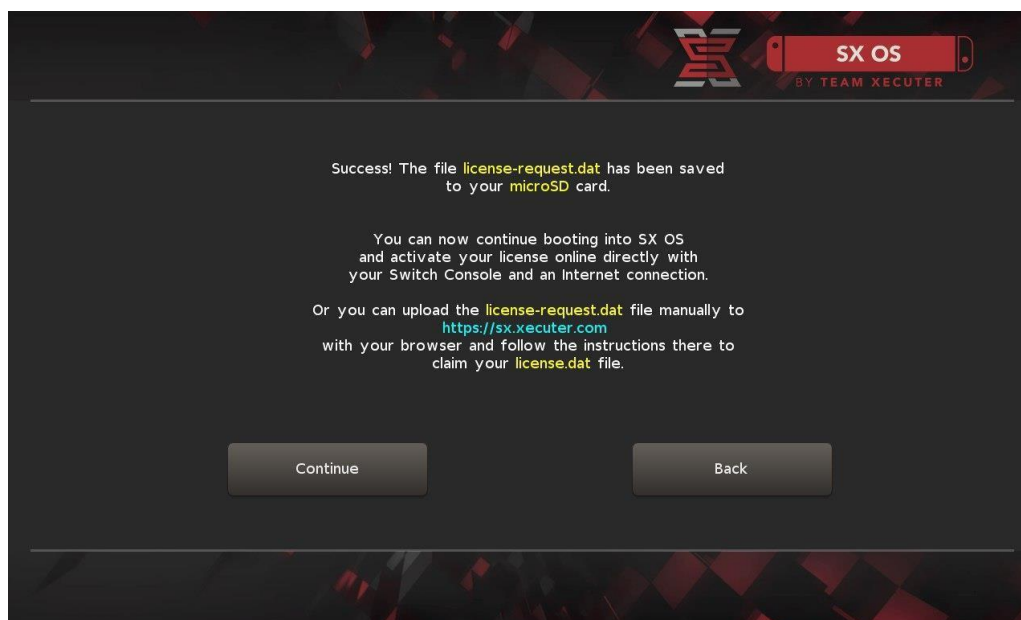
你现在可以于主画面启用或禁用你的 **EmuNAND**



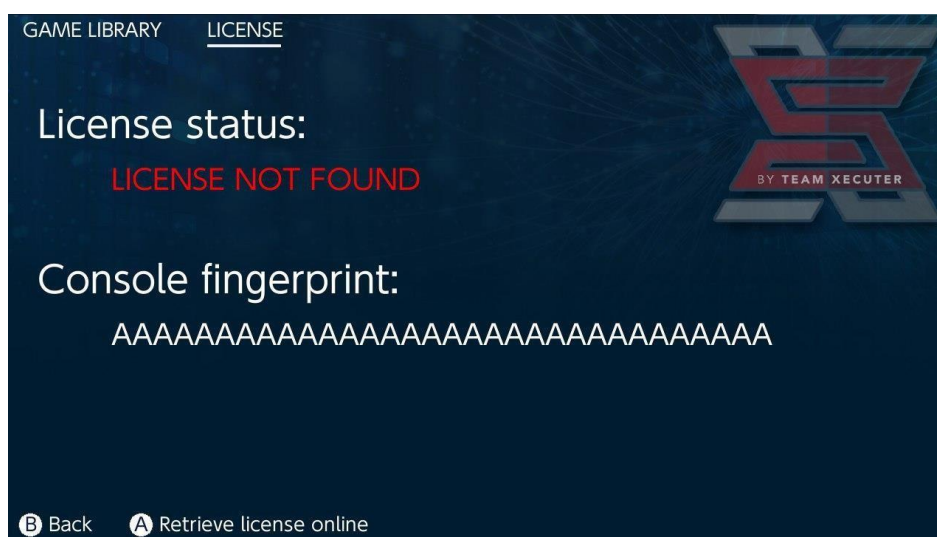


启用你的授权

当你第一次启动 SX 系统时，一个独特的档案(`license-request.dat`)会被建立于你的 MicroSD 卡上。



你现在可以点选「照片簿」的图案开启游戏选择画面，并利用 R 键转换到「LICENSE」标签，之后通过 Switch 启用授权：

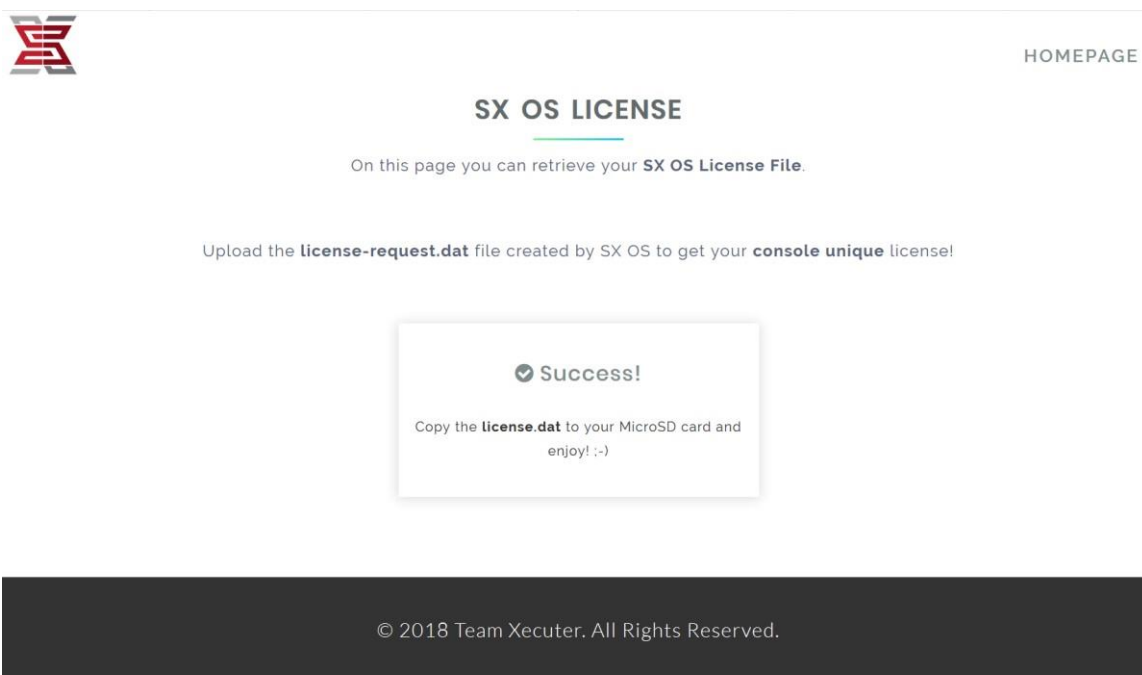




或者 如果你希望保持脱机状态，你可以手动启用：

把你的 Switch 电源完全关闭，并到[启用网页](#)，上载你的档案 (license-request.dat)，并手动输入你的授权码。

你的 license.dat 档案将在你点击「Retrieve License」后，自动产生并下载。
(如未有响应，禁用任何 ad-blockers 或改用其他浏览器后再试一次。)



复制 license.dat 到你的 MicroSD 卡，并把卡放回 Switch 中，在接上加密狗后，启动你的 Switch。



使用 SX

如果你的启用档案已正确放进 MicroSD 卡，Switch 将自动进入客制化版本 SX 系统。如果以后需要再次进入 SX 启动加载画面，开启电源时（需完全关闭电源），先按住 Vol+ 键，再按下电源键。

当进入客制化版本 SX 系统，Switch 主画面上的「照片簿」图标功能将变成一些不同的功能。

点选「照片簿」图示来开启游戏选择画面。



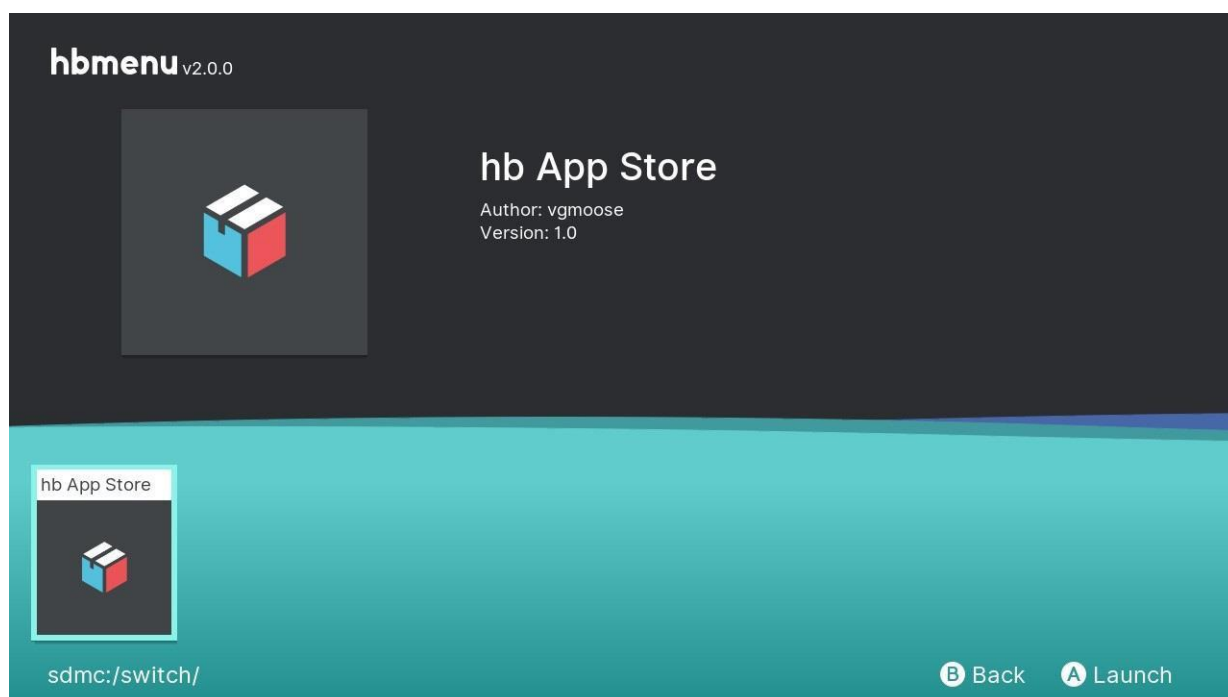
任何在你的 MicroSD 卡或外置储存装置上的 .xci 游戏将显示于这里。请在 使用这个游戏读取功能前，移除任何实体游戏卡带。



在按住 [L]键时，点选「照片簿」图示会开启原来的 Nintendo「照片簿」功能，存取你的截图和影片。

在按住 [R]键时，点选「照片簿」图示会开启自製程式启动选单。

(这需要放置[自製程式启动选单档案](#)于你的 MicroSD 卡上)

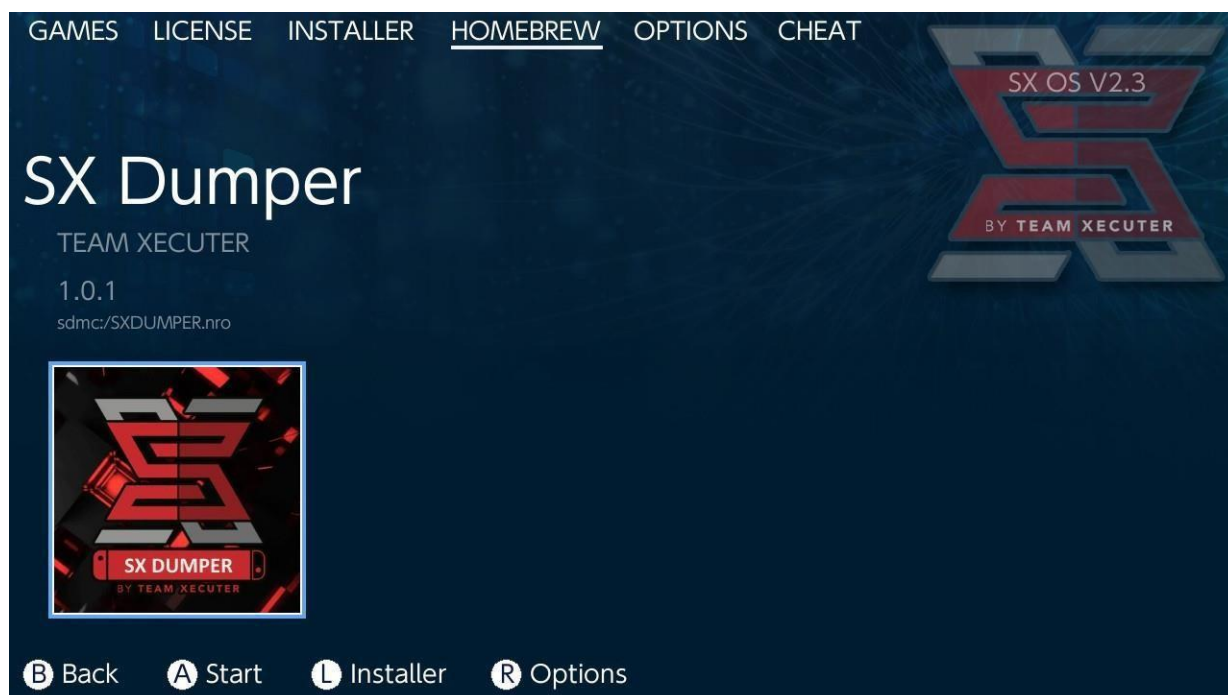


如果没有任何自製程式显示，请先确认你的文件夹结构是正确的。如之后还未能显示自製程式，请尝试用 Windows 计算机，重新格式化你的 MicroSD 卡。

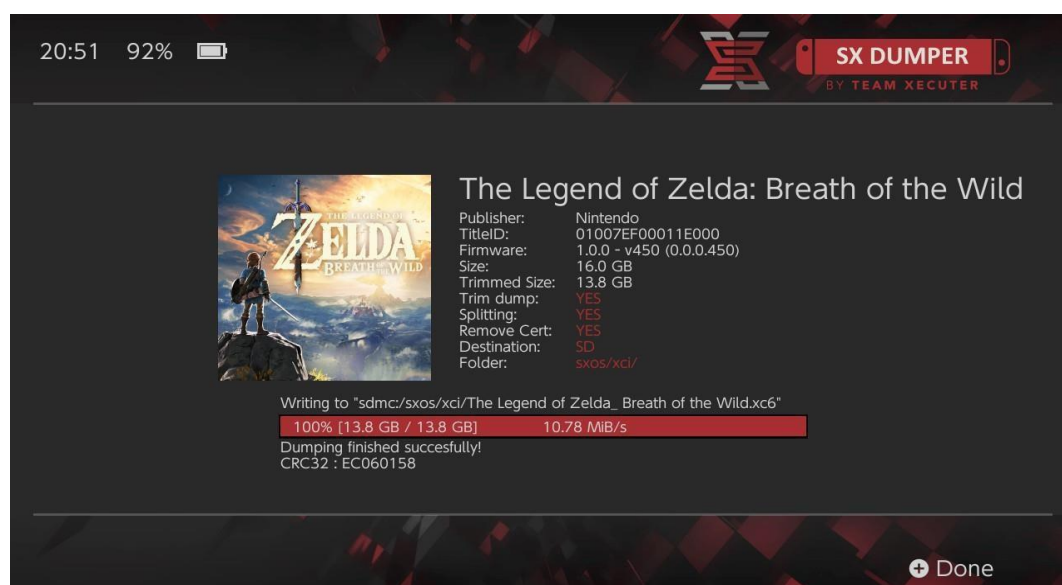


利用 SX 复制器备份卡带

在自制品式选单，选取 SX 复制器工具。



在提示时，插入你的游戏卡带，以显示备份选单。如弹出关于卡带读取的错误提示，请移除卡带并重新尝试。





「**Trim Dump**」(修剪) 将会移除任何不必要的填充性数据, 节省所需的储存空间。可节省空间的大小可参考列表中的「Size」及「Trimmed Size」之差距。修剪你的备份不会对你的游戏内容有任何影响。

「**Splitting**」(分割) 即分割游戏档案。如游戏大小超过 4GB, 就会版分割为多个档案, 以符合 FAT32 格式的档案大小上限。

「**Remove Cert**」(移除证书) 将会移除备份游戏上, 任何独特的验证信息, 成为一个「通用」的复本。如果你移除了证书数据, 你将不能使用这游戏备份作在线游玩, 除非你冒着被封锁的风险。

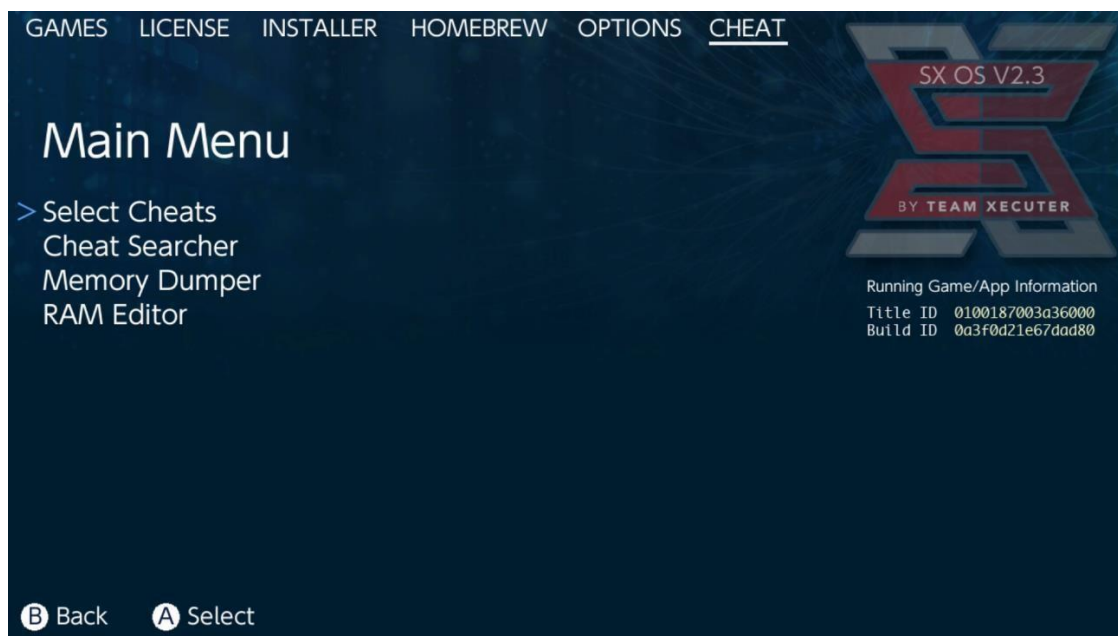
「**Destination**」(目的地) 让你选择使用内置 MicroSD 卡或外置储存空间作为游戏备份文件的输出目的地装置。

「**Folder**」(文件夹) 让你选择.xci 档案的最终输出目的地文件夹。

所有游戏备份都能在复制后立即使用。

游戏作弊

先启动任意一个游戏，之后按 Home 键回到主画面，点选「照片簿」图示点转移到 SX 选单中的「Cheats」标签下。

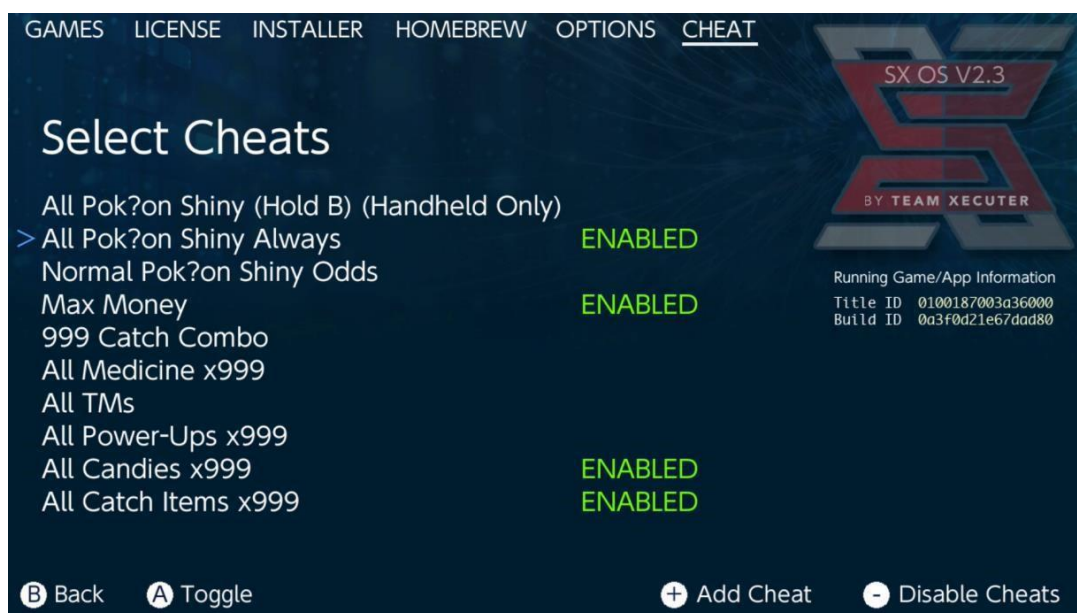


在背景运行的游戏的 [Title ID] 和 [Build ID] 将显示于该画面。你可以选择预制的作弊档案或手动于游戏内存内搜寻数据，实时自行制作作弊档。



如果作弊数据没有显示，请确认档案路径的格式与上图所示的一样。而 [Build ID] 需与.txt 档的名称吻合。游戏更新有可能会改变游戏的 [Build ID]，并且可能需要更新作弊档内容。

相应于每个游戏的作弊档会被自动读取（如果它们被置于你的 MicroSD 卡上）而且全部可用的作弊选项都可以在这里启用或禁用：

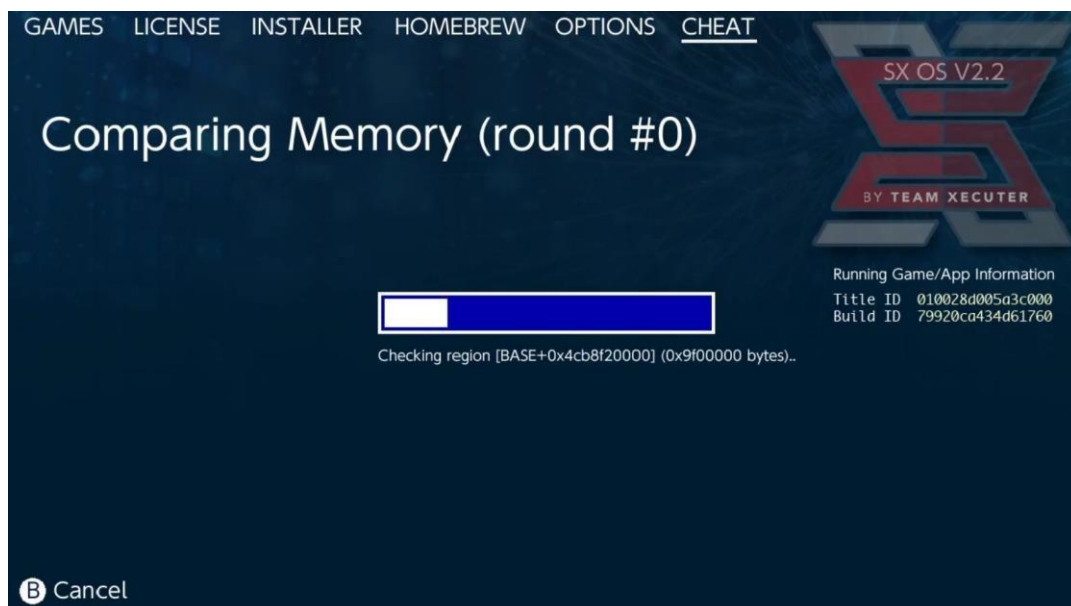


在你设定作弊选项后，只要再次按下 Home 键，回到你的游戏中即可。





如果你习惯使用传统的内存搜寻方法来作弊，你可以使用有完整搜寻功能和容易使用的工具。



更多有关搜寻作弊资料 and 制作作弊文件的资料，请到[我们的网页](#)获得详尽指引。(只有英文版本)



SX 安装器

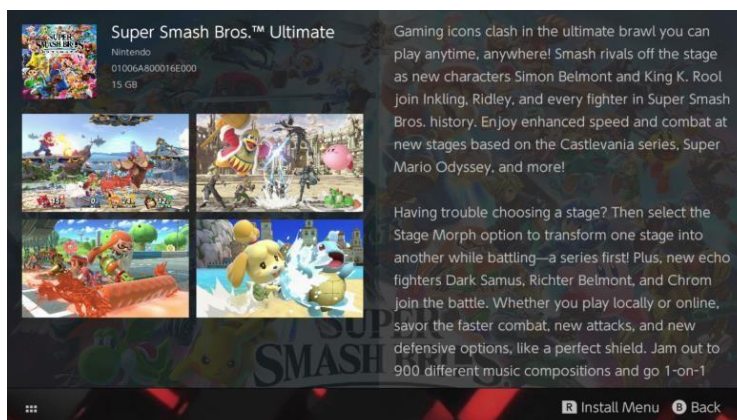
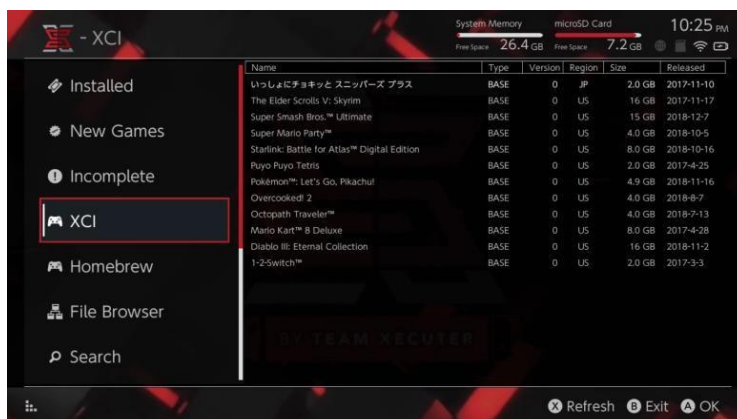
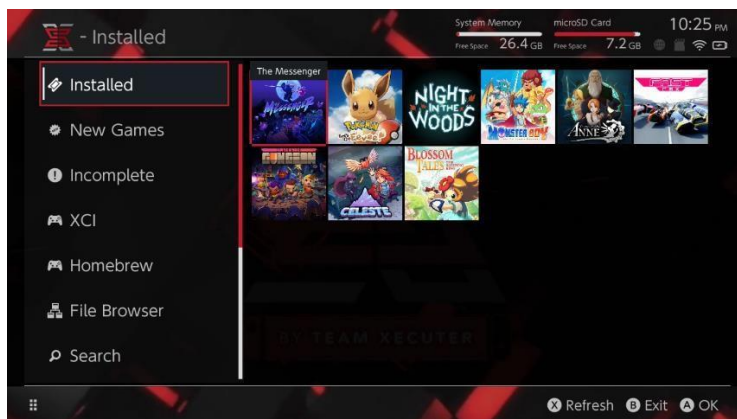
SX 安装器是一个强大的多用途工具。在以下的简短介绍中，你可以见到部分最常用的功能。

XCI/NSP 启动器：

在你的系统中的游戏和应用程序，现在可以直接从 SX 安装器上挂载。只需指向适当的分类，并选择你想开启的游戏。

按下(-)键会由图案显示变为列表显示，而(+)键则会依几种不同的方法排列内容。

按(Y)键会显示被选取的项目的信息页，不论它们是否已安装，都可以概览。

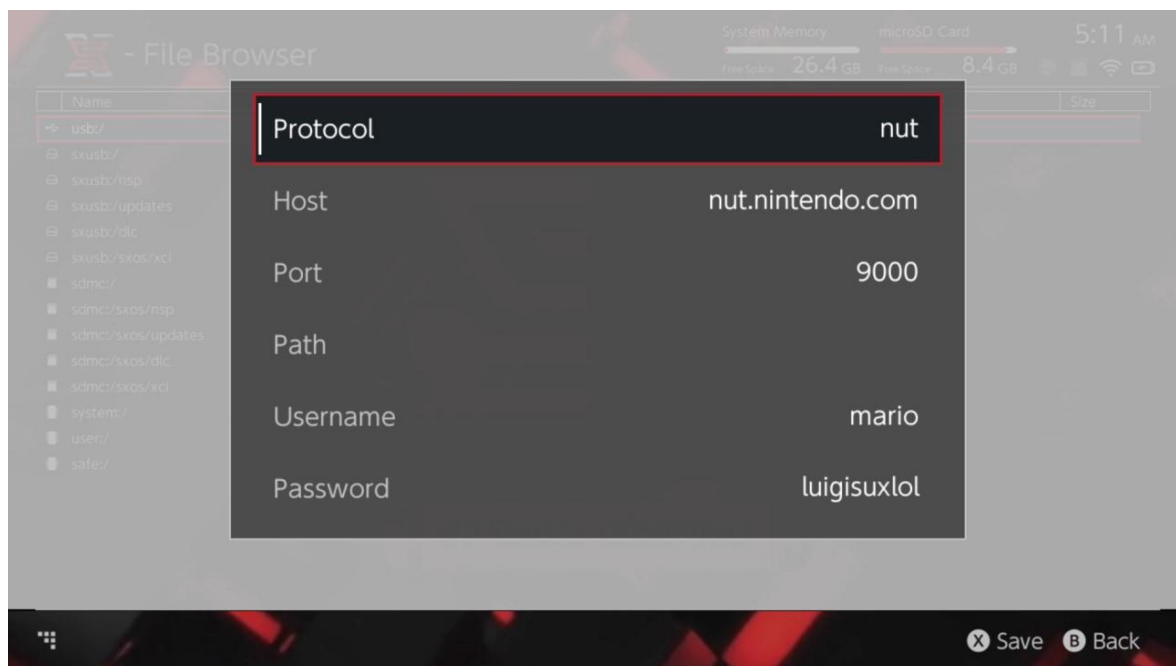




额外内容的连接：

SX 安装器提供很多不同的服务器和协议种类。你可以连接到个人或非官方的服务器来下载游戏、更新、其他可下载内容(DLC)。

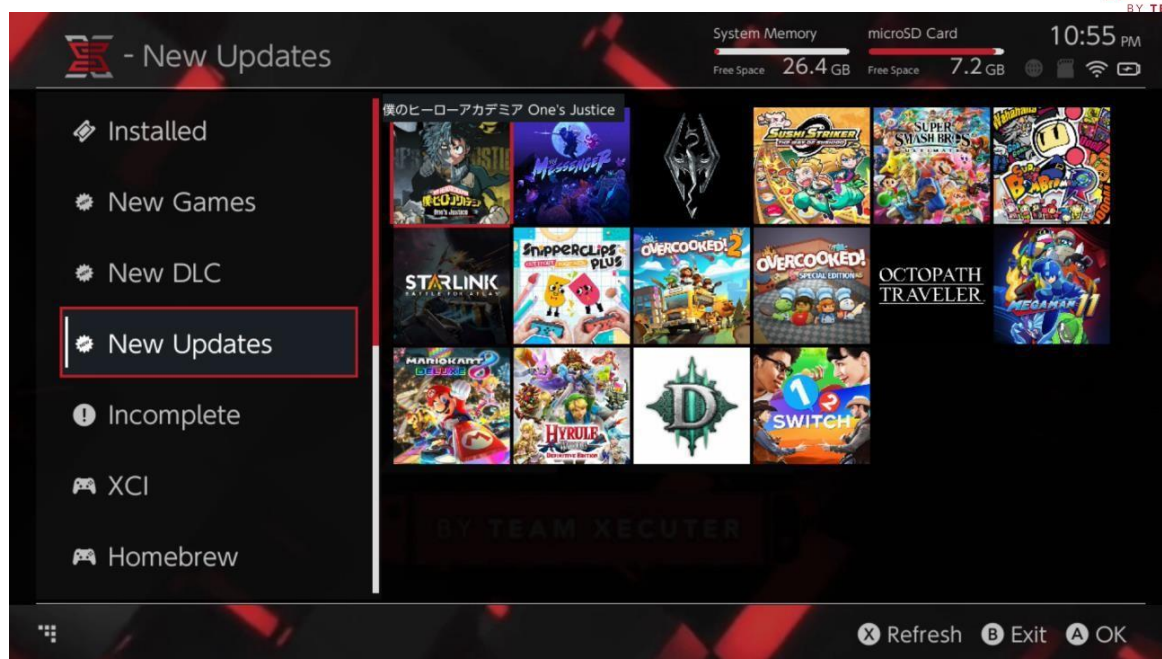
在档案浏览器按下(X)键来建立新的档案位置：



选择合适的协议种类(nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB 等)，并填上你的伺服器主机数据和登入数据。

如果你正在使用 Switch 上的内容资源，例如一个于你的 MicroSD 卡上，「非正式」的文件夹(SDMC)，或外置 USB 装置(SXUSB)，请确认你已输入正确的资源路径。

在完成输入数据后，按下(X)键储存。根据侦测到的资源，新的分类会显示在 SX 安装器上：

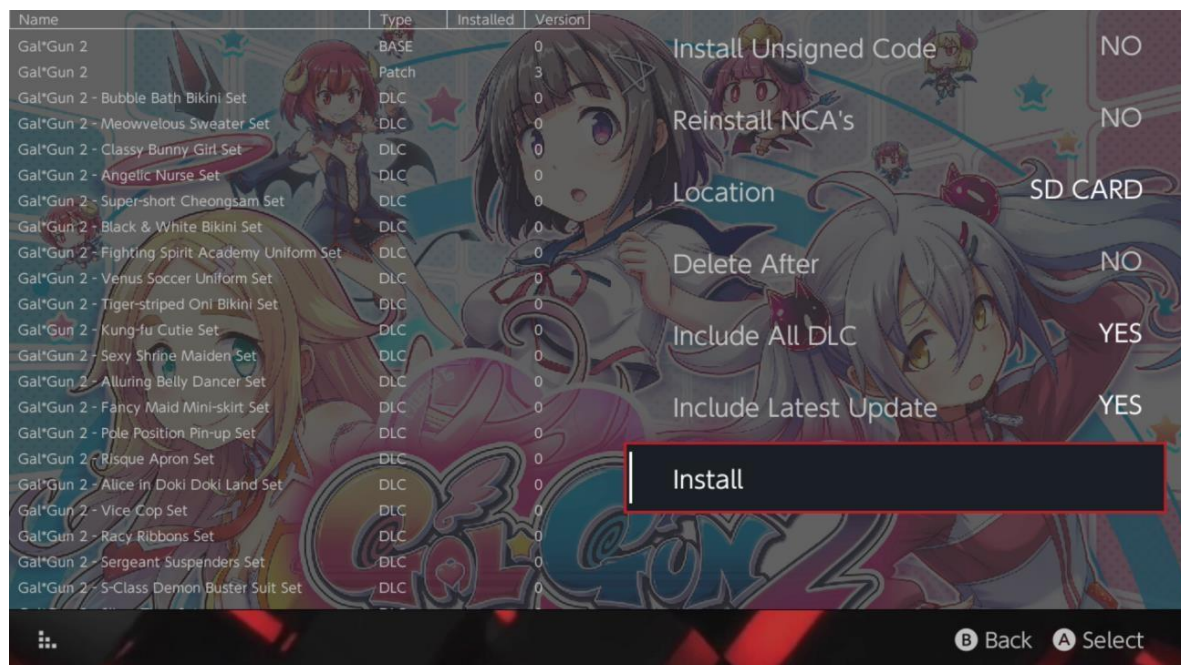


新的游戏、更新、可下载内容(DLC)的资源分类，只会显示于系统内存或 MicroSD 卡上，未安装到系统上的部分，除非你指示程序显示已安装部分（按下右 Joycon 蘑菇键）。

SX 安装器会扫描首部分的数据，从而显示各项目的图像。这过程需要的时间因你的资源服务器 / 储存装置的速度而别，故请耐心等待，让系统读取资料。

NSP 安装器：

只需按键数次，SX 安装器即可方便地安装 NSP 内容，包括更新和可下载内容(DLC)。



选取任何内容，之后可以选择安装路径；再选择于安装后是否同时删除资源文件；以及是否安装于你的资源服务器上，该被选取项目的最新可安装的更新和可下载内容(DLC)。不会由 Nintendo 下载任何内容。

SX 安装器不会安装非正式签署（已被修改）的 NSP 内容，除非你已经启用了「Unsigned Code（不签署编码）」功能，并输入「[Fail-Safe（故障安全密码）](#)」。

在默认情况下，安装内容时，系统版本要求会被忽略，但这样不能保证有更高系统版本要求的游戏，能在低版本的系统上正常运作。

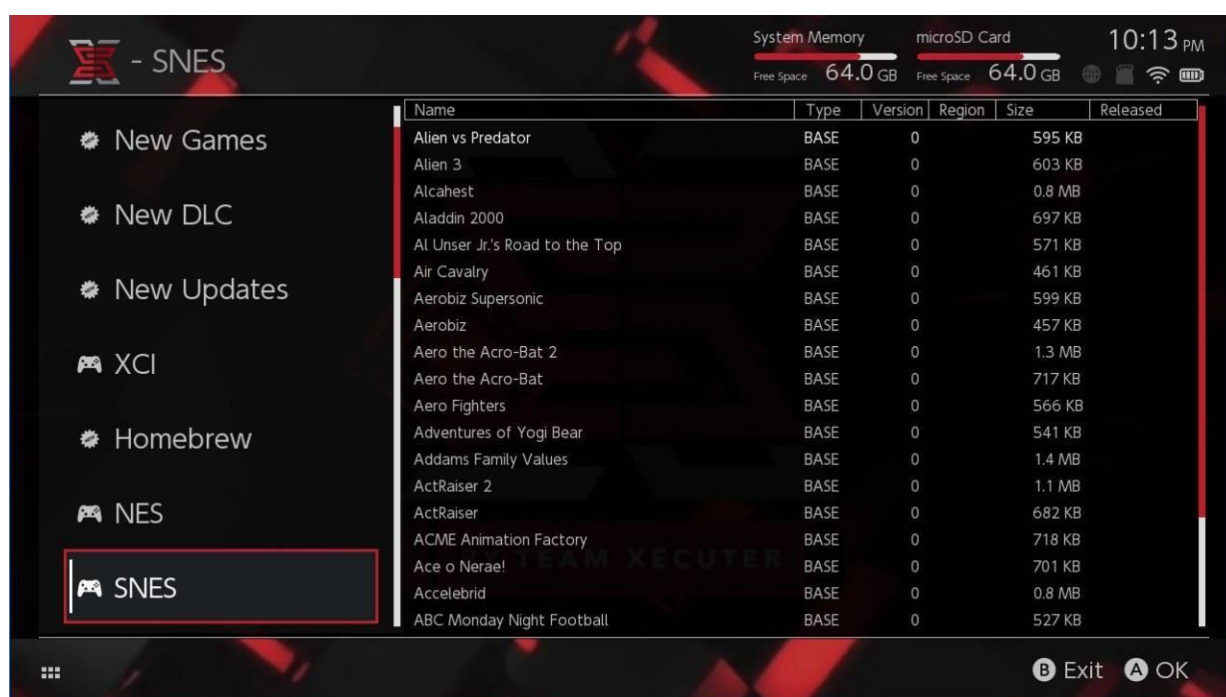


模拟器前台：

SX 安装器用作图像化的 Retroarch 模拟器前台，并使用它的所有内核。

这能让你弹性地使用遥距、非正式路径的 ROM 档案，并储存在本机储存空间。

只要装有 [Retroarch 内核](#)，而且你的资源上是有可用的游戏 ROM，相应的分类会自动显示于主机上。



在预设情况下，SX 安装器会扫描 MicroSD 卡的根目录，搜寻指定缩写名称的文件夹（[sdmc:/nes/]、[sdmc:/snes/]等）。其他路径可以于档案浏览器中，按下(X)键来设定。但它们仍必须使用指定的文件夹名称。

支持的内核 / 路径：

sdmc:/nes/	sdmc:/snes/	sdmc:/n64/	sdmc:/gb/
sdmc:/gba/	sdmc:/sms/	sdmc:/sg/	sdmc:/scd/
sdmc:/gg/	sdmc:/sg1000/		

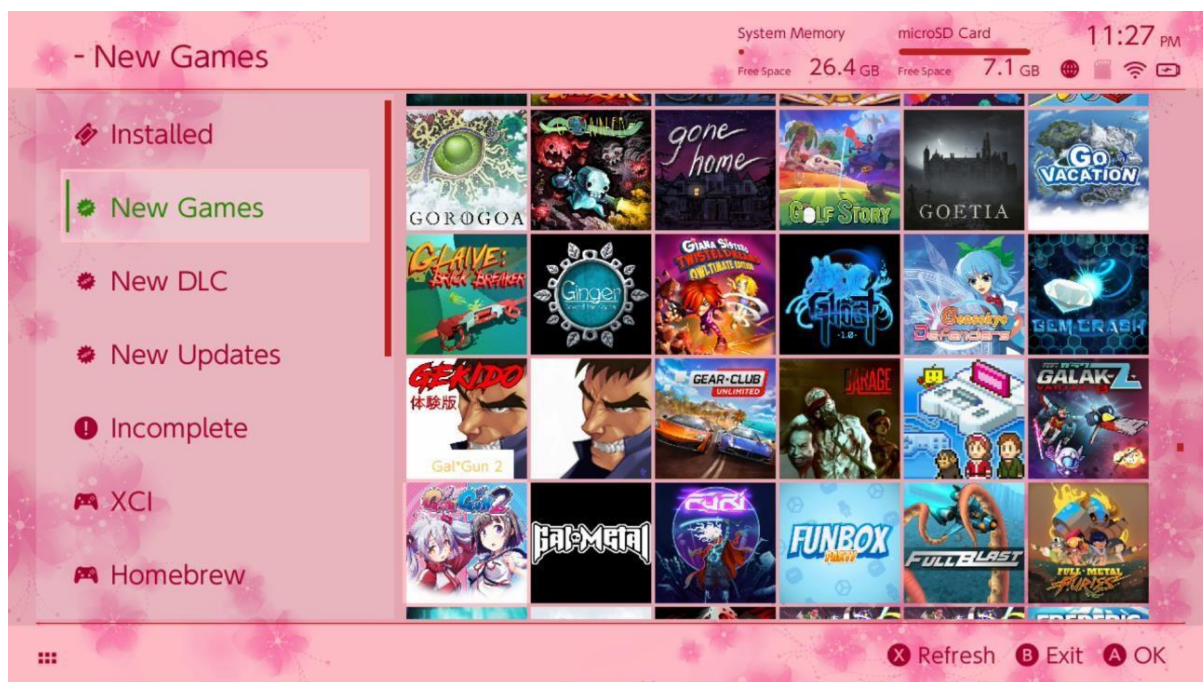
主题：

自定义主题可于「Options」选单中选取。

全部自定义主题，都必须跟从以下命名规则，置于各自的文件夹中：

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png



settings.json 包含标准的颜色编码(FFFFFFF)和 Alpha 通道 (FFFFFFF), 给每个部分。也可以加载.png 或.jpeg 格式、解像度 1280×720 的背景图像。

背景图案可以使用任意的文件名，但「settings.json」则必须存在，否则主题会不能加载，并自动改回默认的 SX 主题。

FAQ



Q. 如何回到 TX/SX 系统的启动加载画面？

A. 按住 Vol+键，并利用 SX Pro 加密狗或于计算机的 TegraRcmGUI 按下「Inject Payload」启动 Switch。

Q. 如何使用原来的 Nintendo 照片簿？

A. 在按住[L]键时，点选「照片簿」图示。

Q. 如何运行自制软件启动选单(Homebrew Menu / HBMenu)？

A. 放置「hbmenu.nro」于 MicroSD 卡的根目录，并在按住[R]键时，点选「照片簿」图示。

Q. 如何安装 / 卸除 AutoRCM？

A. 回到 TX/SX 系统的启动加载画面（用以上方法），并选择「Options」。你可以在这里安装或卸除 AutoRCM 功能。

Q. SX 安装器的「Fail-Safe（故障安全密码）」是什么？

A. 上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、+



故障排除

问题：操作系统不让我格式化 MicroSD 卡为 FAT32 格式。

方法：你可以利用任何第三方格式化工具（例如 [FAT32 Format](#)）来完成格式化。

问题：SX 系统不能读取我的 exFAT 格式 MicroSD 卡。

方法：你需要在插入 exFAT 格式 MicroSD 卡的情况下，进入原来的 Switch 系统，并让主机链接到 Nintendo 的服务器，取得你的系统的启用档案。如果你不希望更新你的系统或连接互联网，我们有一个进阶的方案，并希望于不久将来的更新中，把这方案制作成一个易于使用的自製程式。

问题：我一直得到「BOOT.DAT」错误、定格黑画面、档案读取错误

方法：这些通常都出于不正确地格式化的 MicroSD 卡。请利用 Switch 选项页面内置的格式化工具重新格式化 MicroSD 卡。

问题：我不能从 TX 网站上获得我的启动档案。

方法：尝试禁用浏览器的广告阻截外挂，或试用其他浏览器，例如 Google Chrome 或 Internet Explorer/Edge。一些用户曾回报 Firefox 会阻截下载。