



BY TEAM XECUTER

Vlastnosti SX OS



Podporuje všetky verzie firmware

- SX OS podporuje všetky verzie Nintendo Switch firmware!

Zahrajte si všetky hry

- S SX OS si môžete zahrať všetky vaše obľúbené hry priamo z microSD karty, alebo externého úložiska.

Podpora externého úložiska

- SX OS podporuje použitie externého harddisku alebo USB kľúča pomocou portu USB na docku, takže môžete pristupovať k celej Vašej kolekcii jednoduchým stlačením tlačidla.

Podpora EmuNAND

- SX OS je hrdý, že ponúka prvú verejnú podporu EmuNAND s jednoduchým nastavením a spustením priamo z vašej MicroSD karty.

Cheaty v hrách

- Vylepšite si zážitok z hrania vašich obľúbených hier s komplexnou podporou cheat systému.

Homebrew hry a aplikácie

- Použitím SX OS homebrew menu launcher si môžete užiť všetky kvalitné hry a aplikácie od nezávislých vývojárov.

Pokračujúca podpora

- Tím Xecuter stále aktívne pracuje na nových zaujímavých funkciách SX OS.

Duálne využitie

- Využitím SX OS Launcher môžete jednoducho spustiť konzolu v originálnom Nintendo Switch firmware a užiť si svoje originálne hry.

Začíname



Potrebné súbory:

- ❖ TegraRcmGUI Portable - [Stiahnuť](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] - [Stiahnuť](#)
- ❖ SX Loader [payload.bin] - [Stiahnuť](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] - [Stiahnuť](#)
- ❖ SX Installer (Voliteľné) [sx.nro] - [Stiahnuť](#)
- ❖ Súbory s cheatmi (Voliteľné) - [Stiahnuť](#)

Potrebné pomôcky:

- ❖ RCM Jig pomôcka ¹
- ❖ PC s internetovým pripojením
- ❖ USB-C kábel
- ❖ Micro-USB čítačka
- ❖ MicroSD karta pre Switch (FAT32³ alebo ExFAT)

¹ Vaša RCM Jig pomôcka môže byť jednoducho vyrobená z kusu kábla alebo profesionálne vytlačená na 3D tlačiarňi, tak ako tá, ktorú dodávame v SX Pro balení.

³ Odporúčame FAT32 kvôli prevencii voči poškodeniu SD karty, môže byť ale potrebný špeciálny software na formátovanie MicroSD karty. [Kliknite sem](#) pre viac informácií.

Vstup do RCM

(režim obnovy - Recovery Mode)



Začneme skopírovaním SX OS (boot.dat) a SX Dumper (sxdumper.nro) na MicroSD kartu a jej vložení do konzoly, pričom sa uistite, že je váš Switch vypnutý a nie je pripojený k PC ani k elektrickému napájaniu.



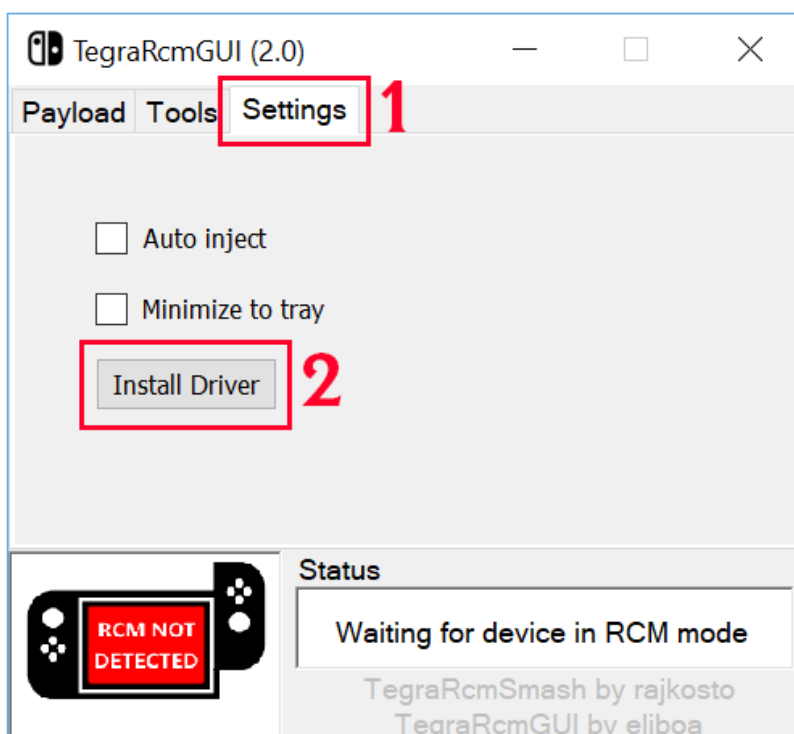
Vložte vašu RCM pomôcku do koľajničiek pravého Joyconu na konzole (nie priamo do Joyconu) tak, aby ste prepojili prvý a posledný pin.

Počas držania stlačeného tlačidla Vol+ (hlasitosť+) stlačte Power button (zapnutie). Na obrazovke by sa nemalo nič zobrazit', napriek tomu by Switch mal byť v režime RCM. Ak sa zobrazí logo Nintendo, vypnite Váš Switch, napasujte vašu RCM pomôcku presnejšie a skúste znovu.

Spustenie SX OS

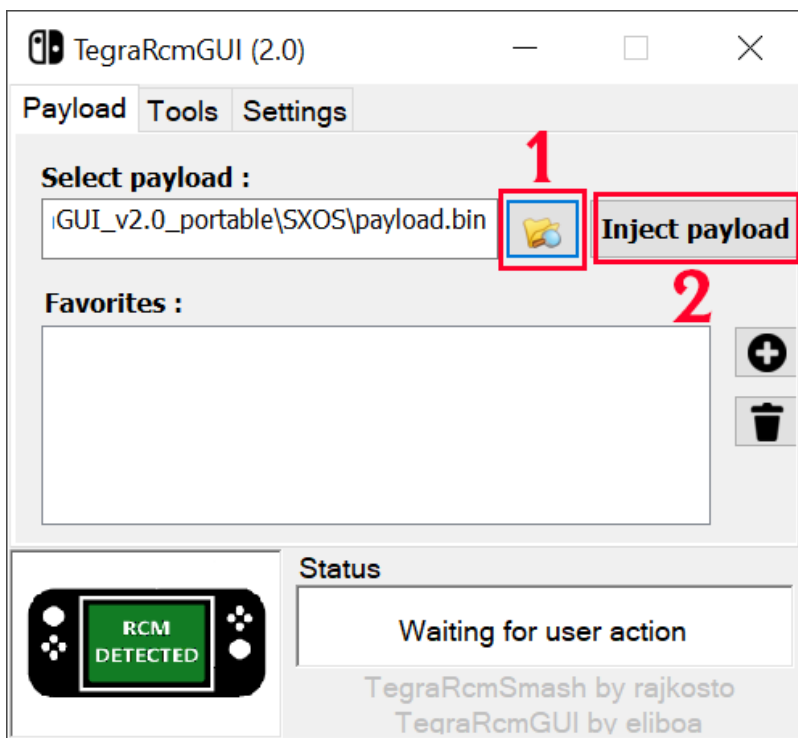


Rozbaľte TegraRCMGUI Portable do zložky na ploche a skopírujte SX Loader [payload.bin] do rovnakej zložky.

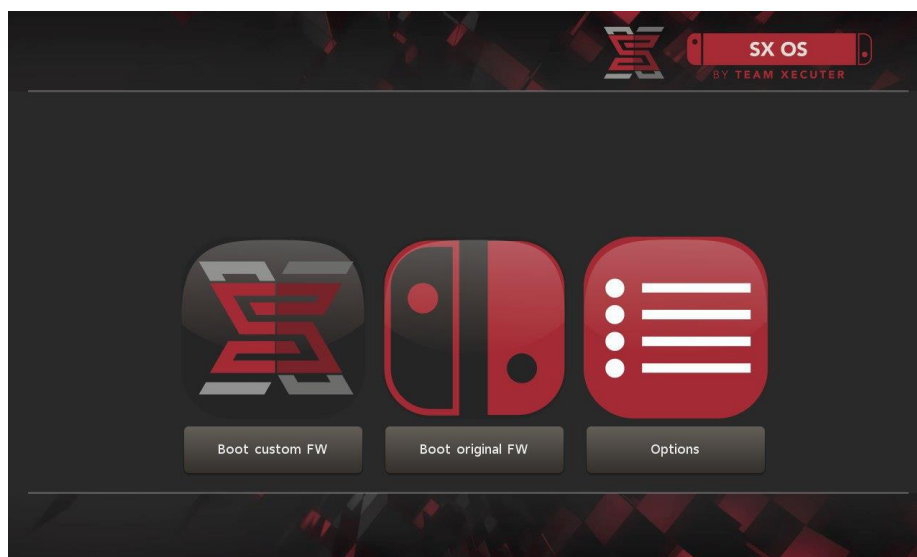


V záložke nastavenia kliknite na Install Driver a riad'te sa pokynmi na obrazovke aby sa do PC nainštaloval ovládač Switch RCM.

Vrátte sa do záložky Payload a pripojte Switch (ktorý je už v RCM móde) do vášho PC pomocou USB-C kábla.



Kliknite na ikonu zložky a vyberte SX OS [payload.bin] súbor. Keď je vybratý, kliknite na Inject Payload a na vašom Switchi by sa mal spustiť SX OS.

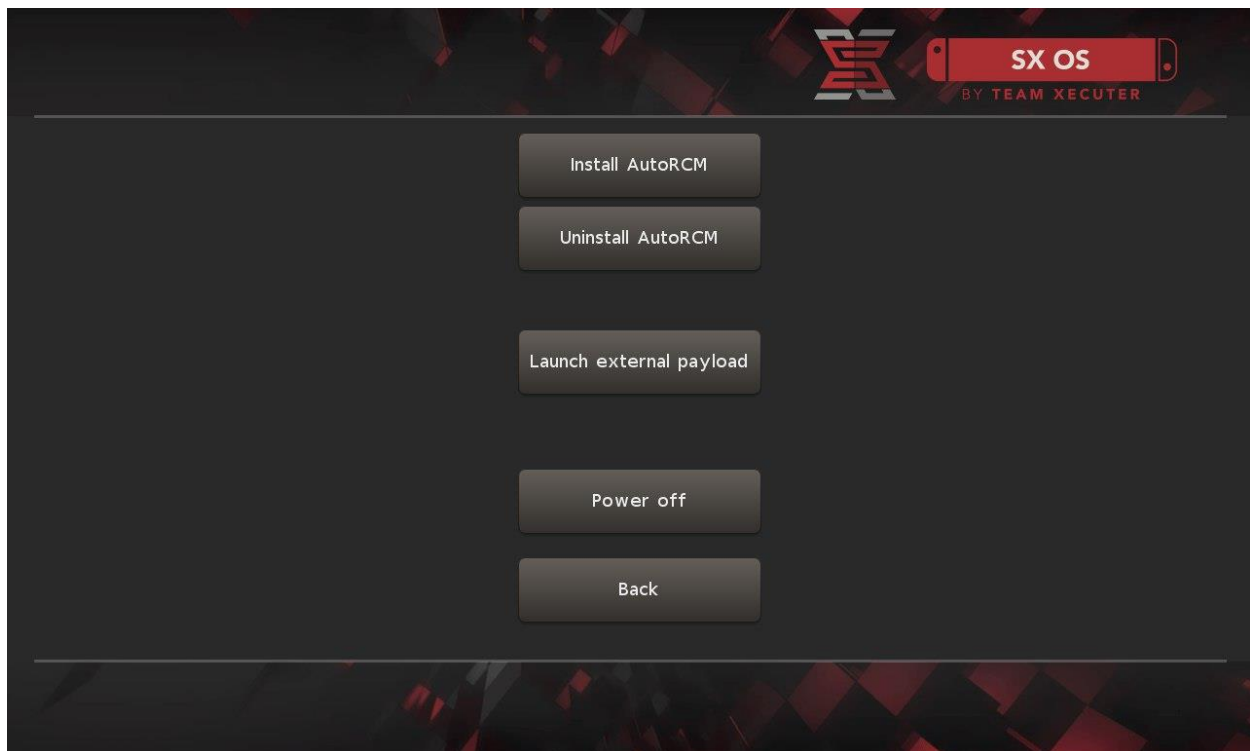


Inštalácia Auto-RCM



Funkcia Auto-RCM umožní Switchu vstup do RCM módu bez opätovného použitia RCM pomôcky pri zapínaní.

V Options menu jednoducho zvolíte Install AutoRCM.



Po inštalácii Auto-RCM sa nebude Váš Switch spúšťať štandardne pokiaľ je úplne vypnutý a bude vyžadovať opätovné vloženie SX Pro Dongle, alebo zaslanie payload súboru z PC.

Aby ste predišli potrebe vloženia Dongle ale pripojenia k PC, používajte Sleep Mode namiesto úplného vypínania a predíd'te úplnému vybitiu pripojeniu k nabíjačke, keď bude stav batérie veľmi nízky.

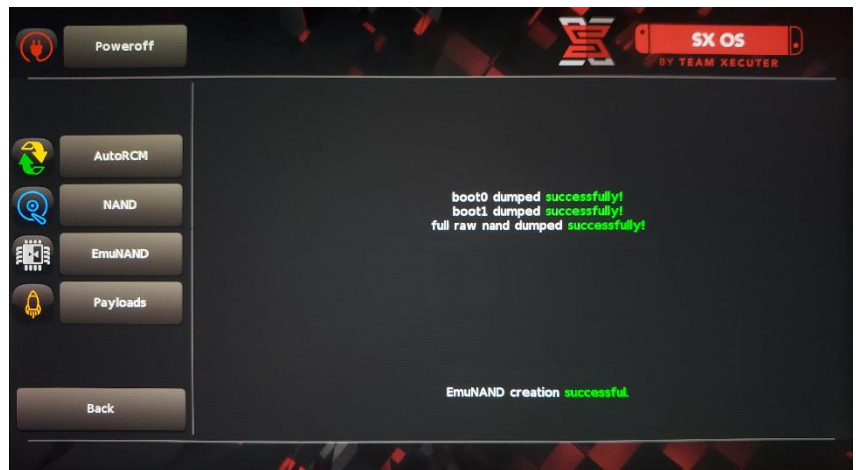
Vytvorenie EmuNAND



EmuNAND funkcia vám umožní spustiť virtuálnu kópiu operačného systému Switchu, vďaka čomu môžete bezpečne upravovať systémové súbory bez rizika poškodenia. Zároveň to automaticky skryje homebrew a ostatné aktivity pred servermi Nintendo, čím napomôže vyhnúť sa možnému banu.

V Options menu vyberte EmuNAND typ a začnite proces vytvárania:

- **System NAND:** Využije časť interného úložiska Switchu pre Emu NAND
- **microSD as Parition:** Vytvorí samostatnú partíciu na microSD karte pre EmuNAND
- **microSD as Files:** EmuNAND je uložený na microSD karte ako súbory na normálnej partícii



Uistite sa, aby bol Váš Switch nabitý na 100% pred začatím, pretože tento proces môže trvať približne 1 hodinu.

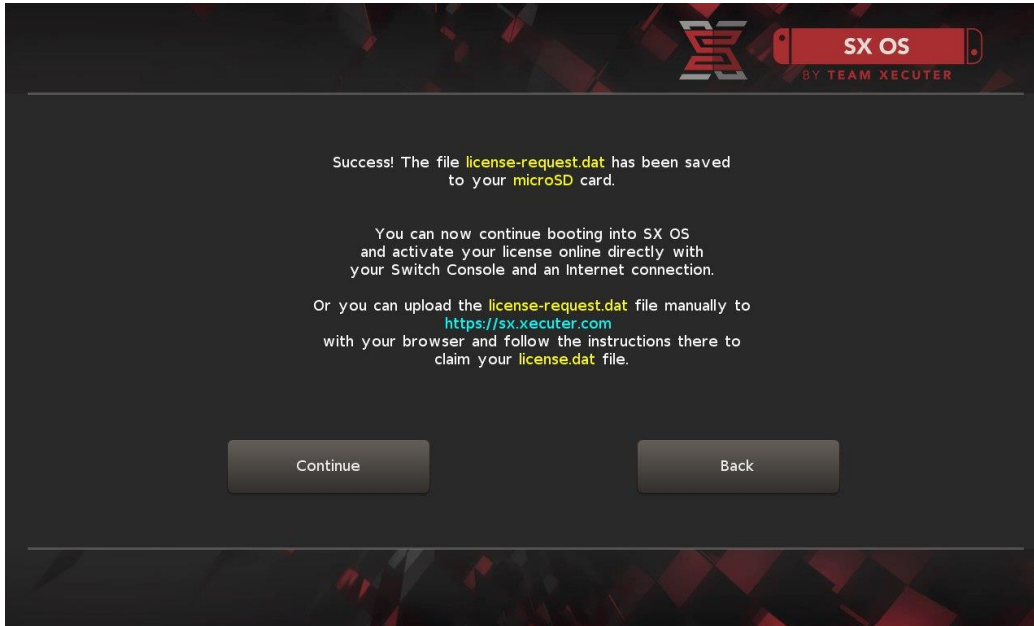
Teraz môžete zapnúť alebo vypnúť EmuNAND v základnom menu.



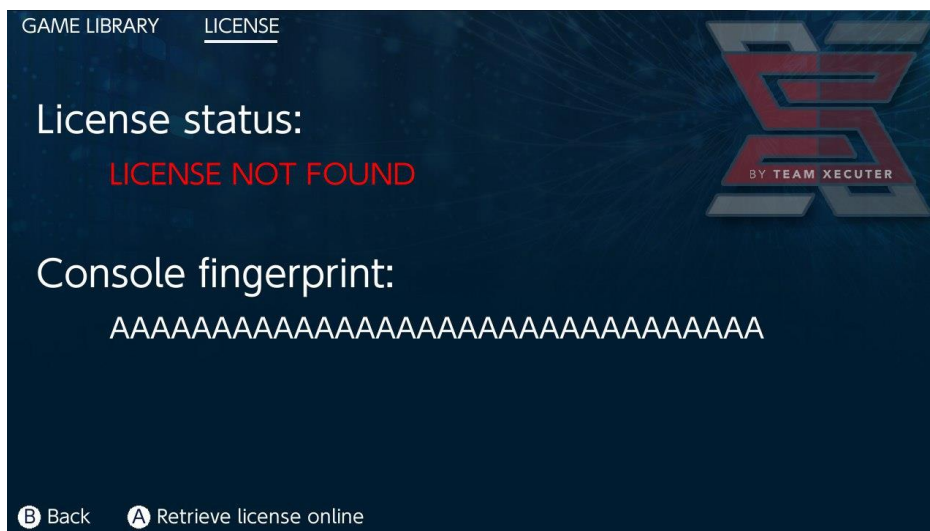
Aktivácie vašej licencie



Po prvom spustení SX OS bude vytvori jedinečný súbor (licence-request.dat) na vašej microSD karte.



Aktiváciu môžete vykonať priamo vo Switchi stlačením ikony Album na otvorenie menu výberu hry a následným stlačením R:





ALEBO, ak chcete ostať offline, môžete previesť aktiváciu manuálne:

Vypnite Switch a použitím [aktivačnej stránky](#) nahrajte váš súbor a manuálne vložte licenčný kód.

Váš license.dat súbor by sa mal automaticky stiahnuť po kliknutí na Retrieve License (ak nie, vypnite všetky blokovacie obsahy - ad-blockers, alebo použite iný webový prehliadač a skúste znovu).



HOME PAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✓ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Skopírujte license.dat späť na MicroSD kartu, vložte ju do Switchu a zapnite systém späť použitím SX Pro Dongle.

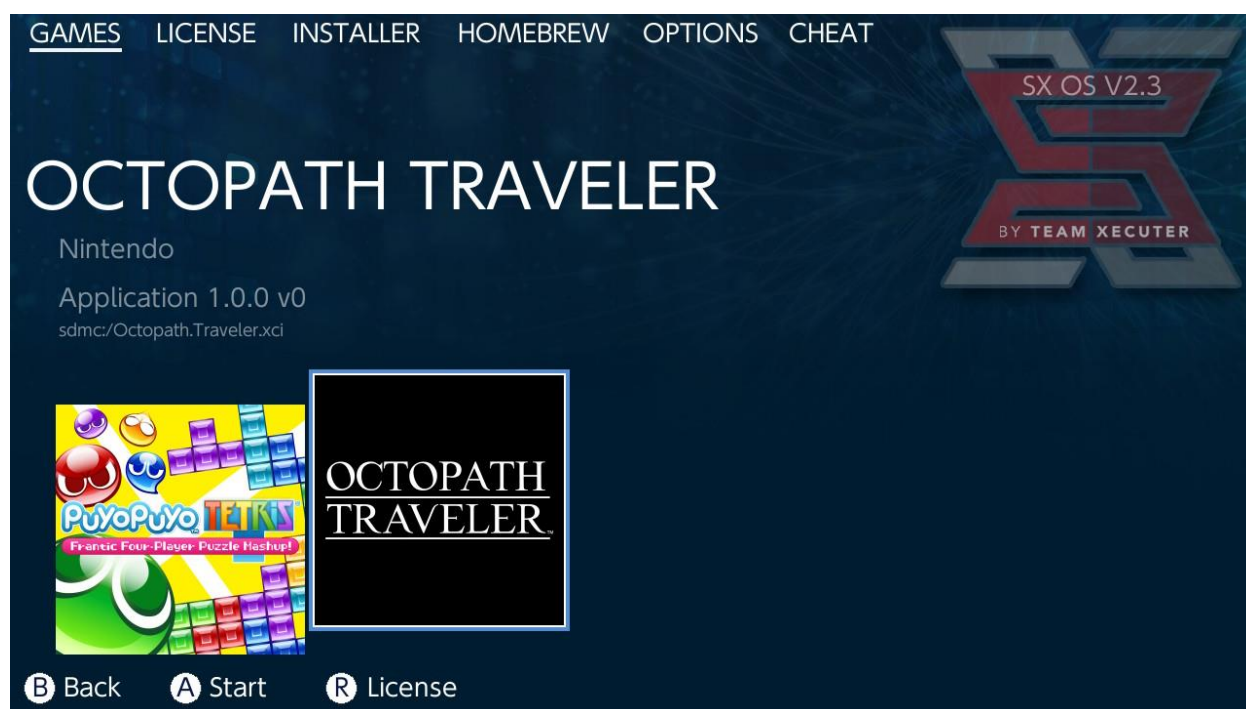
Používanie SX OS



Ak je váš aktivačný súbor na vašej MicroSD karte, Switch by mal automaticky bootovať do SX OS Custom Firmware. Ak sa budete niekedy potrebovať dostať späť do Boot Menu, podržte Vol+ (hlasitosť+) počas stlačenia Power button (zapnutie).

Keď máte načítaný SX OS Custom Firmware, ikona Album vo vašom Switchi vám ponúkne viac odlišných funkcií.

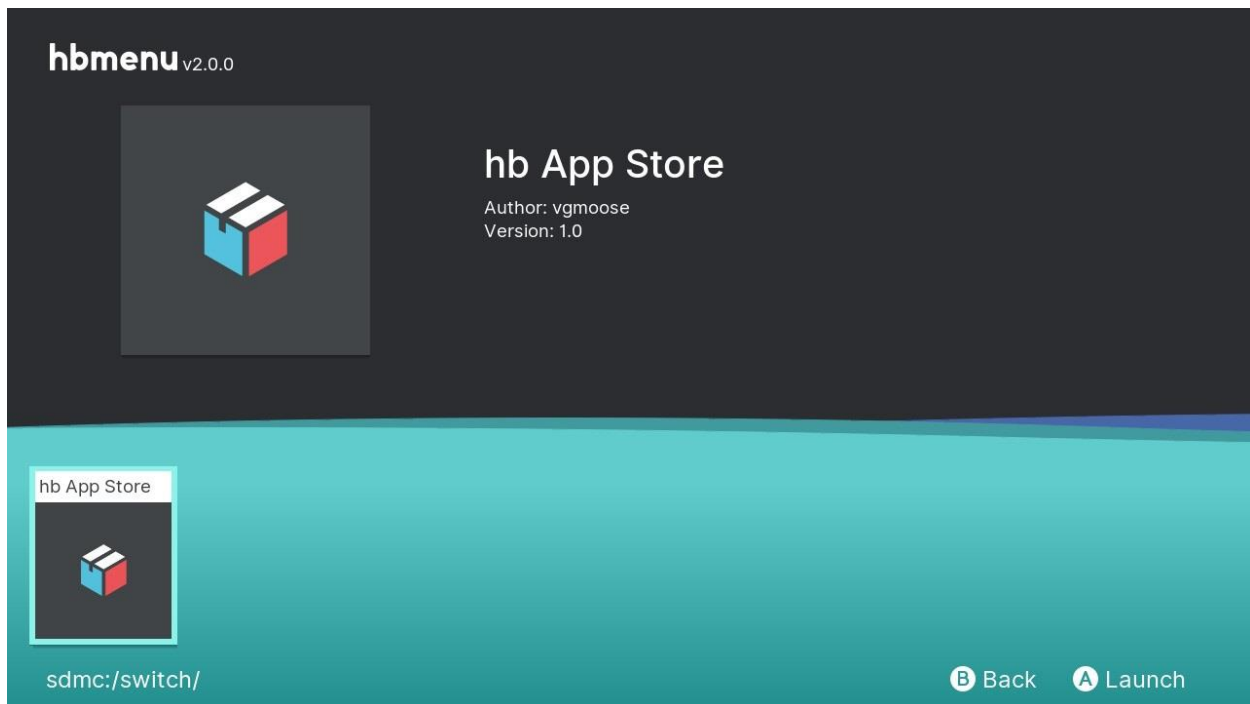
Otvorením bez súčasného stlačenia iných tlačidiel sa otvorí menu výberu hry.



Všetky hry, ktoré máte na MicroSD karte alebo na externom úložisku v .xci formáte sa tu zobrazia. Prosím, vyberte zo Switchu akékoľvek fyzické herné cartridge pred použitím loadera.

Podržaním [L] počas kliknutia na ikonu Album sa otvorí originál Nintendo photo album pre prístup k snímkam obrazovky a videám.

Podržaním [R] počas kliknutia na ikonu Album sa otvorí Homebrew Menu (toto si vyžaduje [Homebrew menu súbory](#) na vašej MicroSD karte).

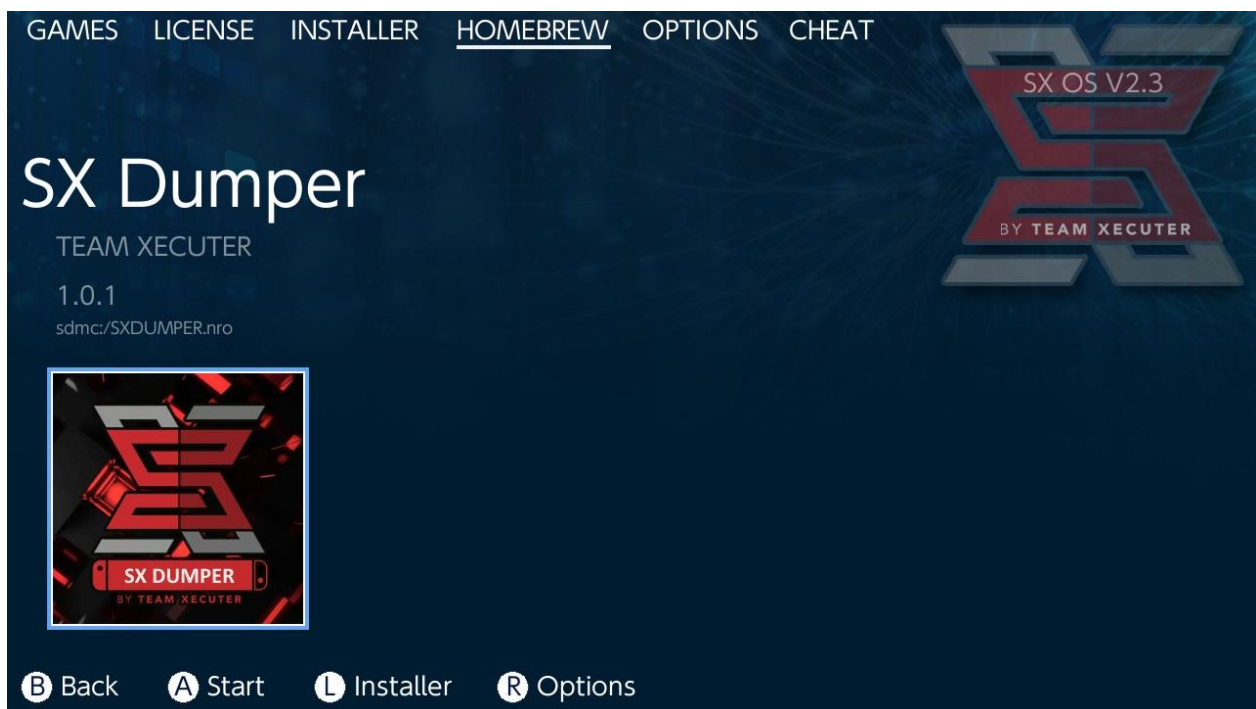


Ak sa nezobrazí žiadna z vašich Homebrew aplikácií, uistite sa, že máte správnu štruktúru zložiek. Ak stále nič nevidíte, skúste preformátovať vašu MicroSD kartu na PC s Windows.

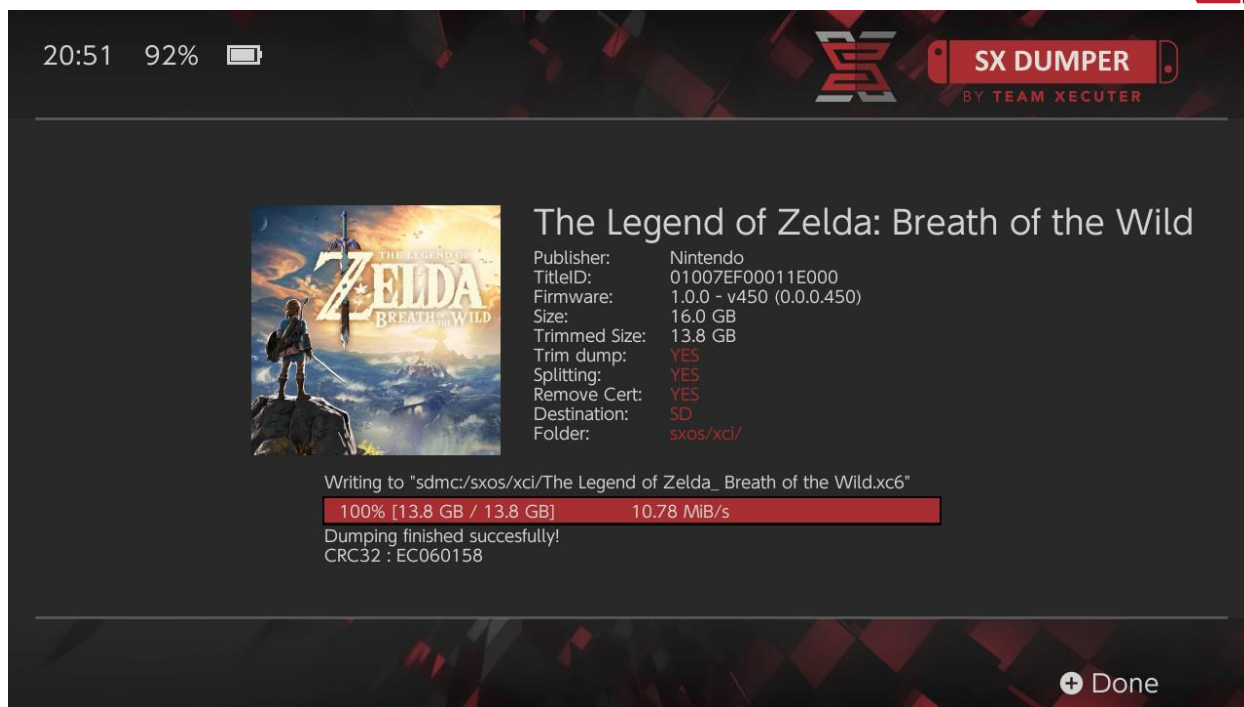
Zálohovanie cartridgev pomocou SX Dumper



V Homebrew Menu vyberte SX Dumber tool.



Vložte váš herný cartridge keď sa zobrazí výzva na vyvolanie zoznamu dostupných možností zálohovania. Pokiaľ sa zobrazí chyba čítania cartridge, jednoducho vyberte cartridge a skúste znovu.



Trim Dump odstráni všetky nepotrebné doplnkové dáta nachádzajúce sa na cartridge, aby ušetril miesto na úložisku. Rozdiel je možné porovnať v riadkoch "Size:" a "Trimmed Size:". Touto redukciou dát nijak neovplyvníte obsah hry.

Splitting rozdelí hru, pokiaľ je jej veľkosť viac ako 4GB, na viac súborov, kvôli maximálnej veľkosti súborov súborového systému FAT32.

Remove Cert odstráni všetky jedinečné identifikujúce informácie zo zálohy, čím z nej spraví "generickú" kópiu. **Ak odstránite certifikačné dáta z vašej zálohy, nebudete ju vedieť použiť na hranie online.**

Destination vám umožňuje zvoliť, či bude záloha uložená na MicroSD kartu, alebo externé úložisko.

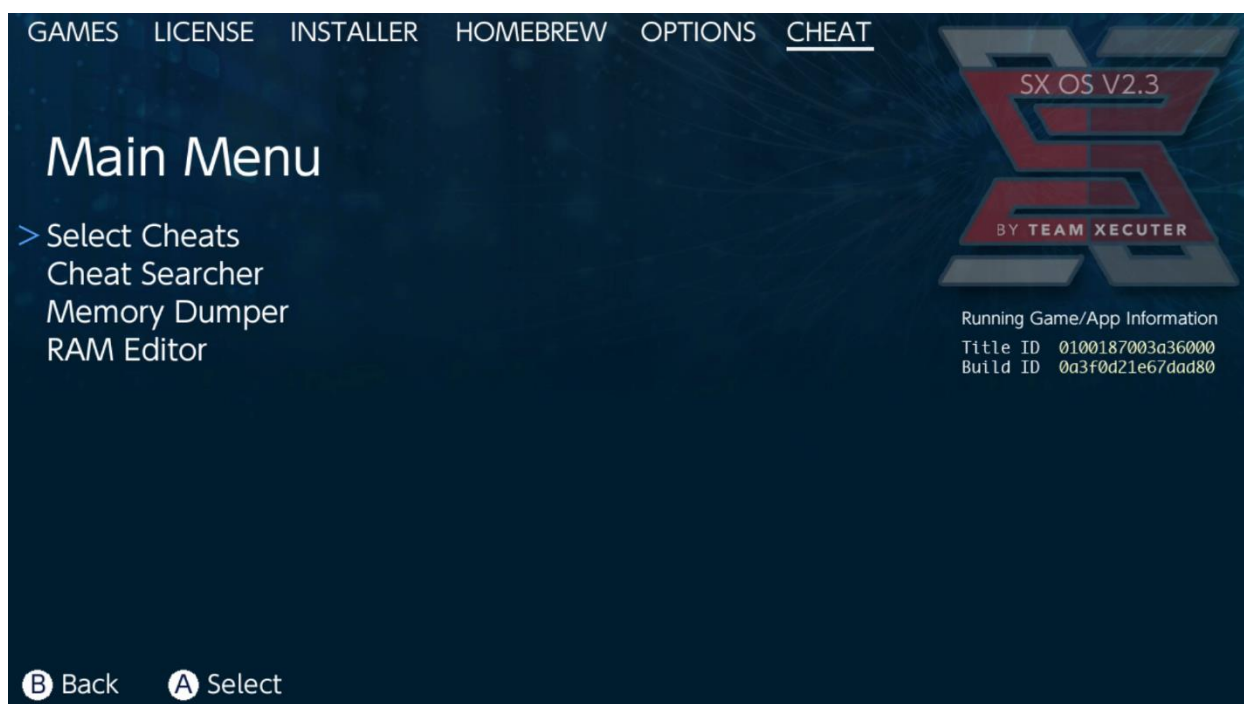
Folder vám umožňuje zvoliť cestu, kde bude na zvolenom úložisku umiestnený .XCI súbor.

Všetky zálohy hier budú funkčné hneď po skončení zálohovania.

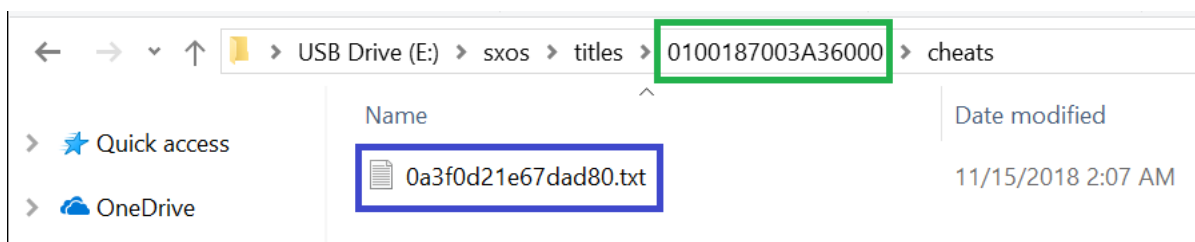
Cheaty



Začnite spustením hry, potom stlačte Home tlačidlo a choďte do sekcie Cheat v SX Menu.

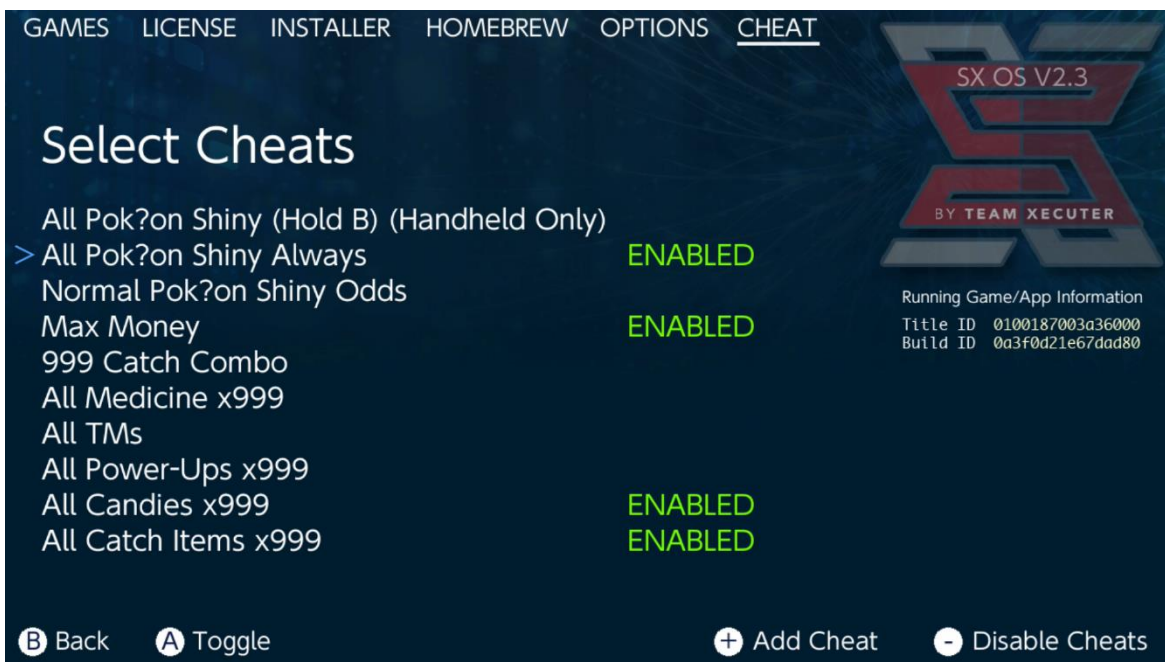


[Title ID] a [Build ID] zo spustenej hry v pozadí sa zobrazí a môžete si vybrať z predpripravených cheat súborov alebo možnosti vyhľadávania v pamäti hry na vytvorenie vlastných cheatov.



Ak sa cheaty nezobrazia, uistite sa, že máte dodržanú uvedenú štruktúru zložiek a súborov a že [Build ID] sa zhoduje s názvom cheat .txt súboru. Updaty hry môžu ovplyvniť [Build ID] hry a môže byť požadovaný aktualizovaný cheat súbor.

Príslušný cheat súbor pre vašu hru bude automaticky načítaný (pokiaľ bude na MicroSD karte) a všetky dostupné cheaty budú zapnutelné a vypnutelné na tomto mieste.

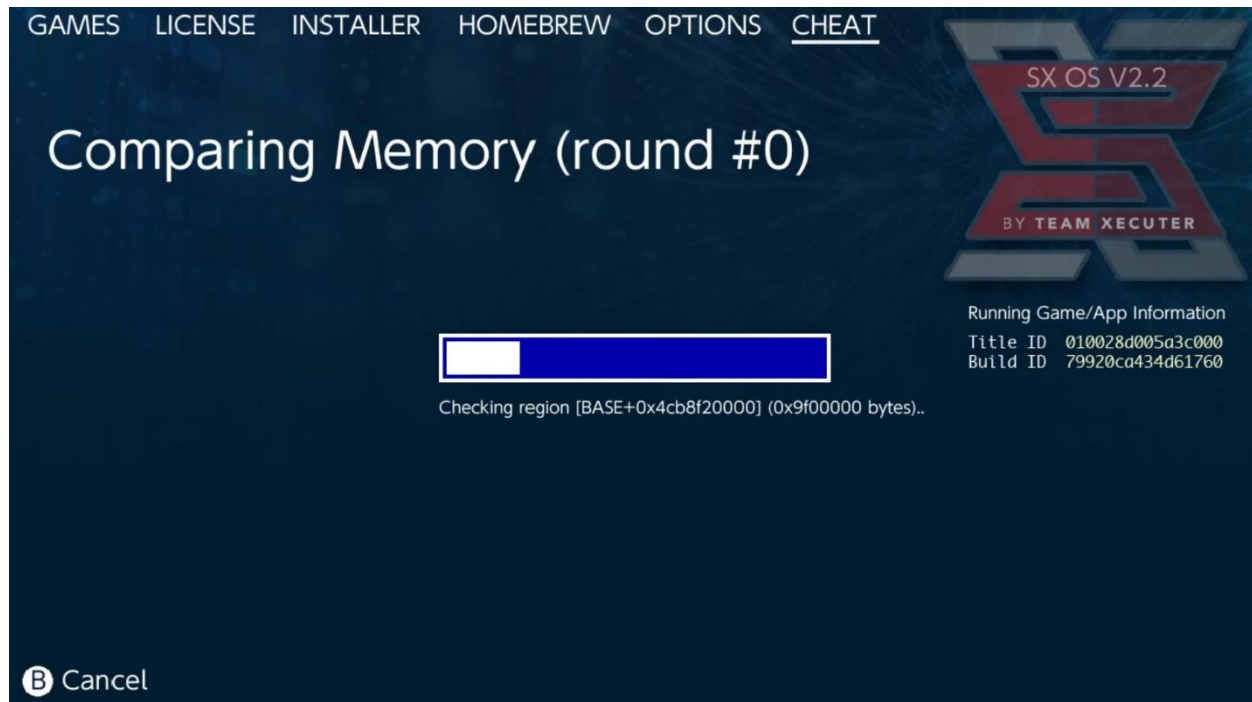


Keď si vyberiete svoje cheaty, jednoducho stlačte Home tlačidlo a vráťte sa k svojej hre.





Pokiaľ sú Vám známe tradičné metódy prehľadávania pamäti na tvorbu cheatov, máte k dispozícii plne vybavený nástroj Search tool, ktorý je jednoduchý na použitie.



Pre viac informácií ohľadne vyhľadávania a tvorby cheatov si prečítajte detailný návod na našej [webstránke](#).

SX Installer



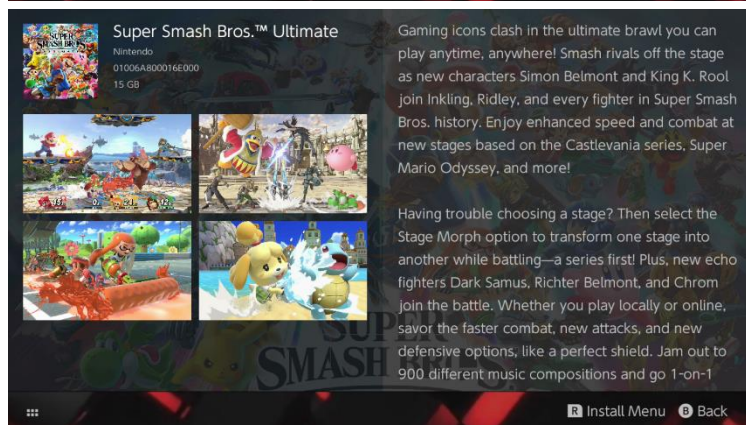
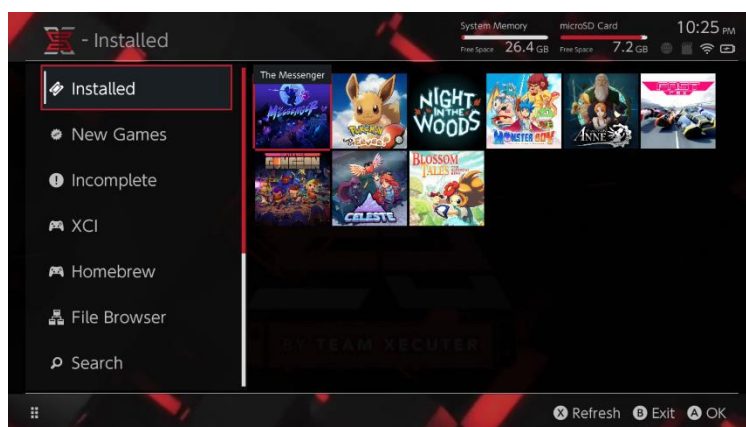
SX Installer je výkonný nástroj, ktorý môže byť použitý na široký okruh aplikácií. Nižšie môžete nájsť rýchle začiatkové inštrukcie na pár najpopulárnejších možností využitia.

XCI/NSP Launcher:

Hry a aplikácie v konzole môžu byť pripojené a spustené priamo cez SX Installer, jednoducho si zvolíte príslušnú kategóriu a zvolíte titul, ktorý si chcete zahrať.

Zatlačením (-) tlačidla zmeníte spôsob zobrazenia zo zoznamu na ikonové zobrazenie. Tlačidlo (+) vám umožní zoradiť vaše tituly podľa viacerých kritérií.

Zatlačením (Y) zobrazíte informačnú obrazovku pre aktuálne zvolený titul so základnými informáciami, bez ohľadu na to, či je aktuálne nainštalovaný, alebo nie.

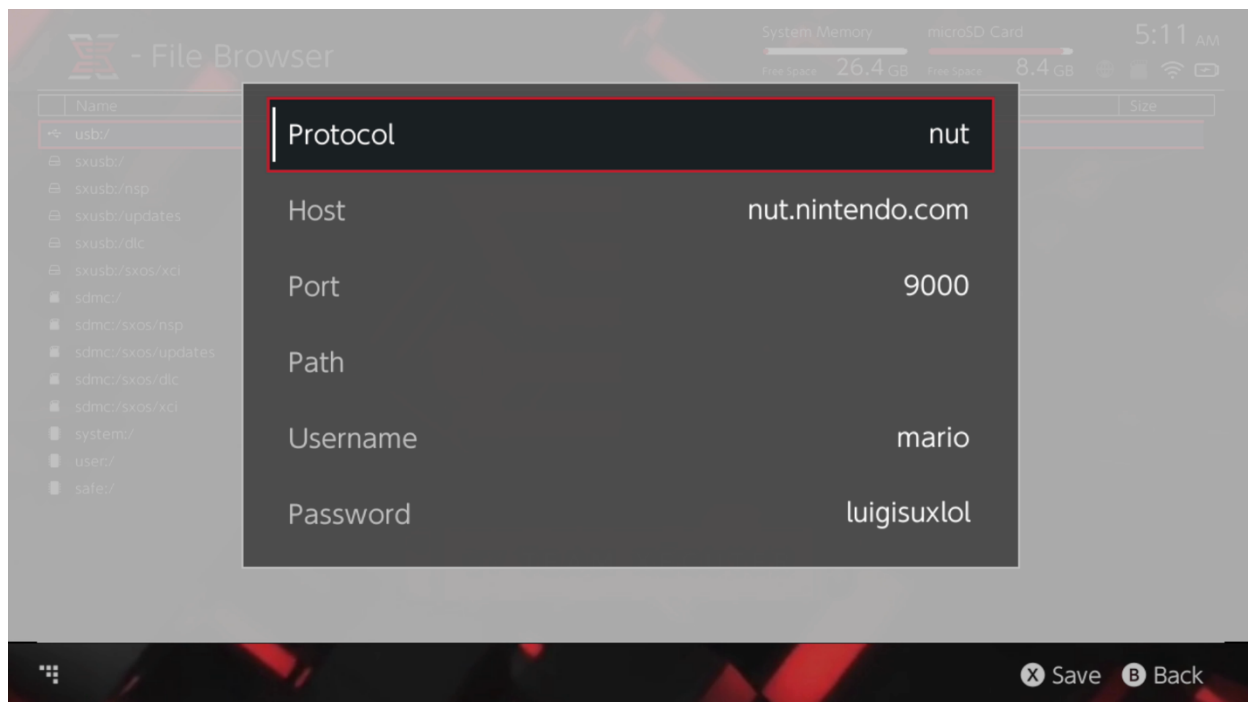




Pripojenia k alternatívnym zdrojom obsahu:

SX Installer ponúka veľké množstvo typov serverov a protokolov, vďaka čomu sa môžete pripojiť na vaše súkromné, alebo obľúbené ne-Nintendovské servre, na získanie hier, aktualizácií a DLC.

Zapnite File Browser a stlačte (X) na vytvorenie nového umiestnenia:

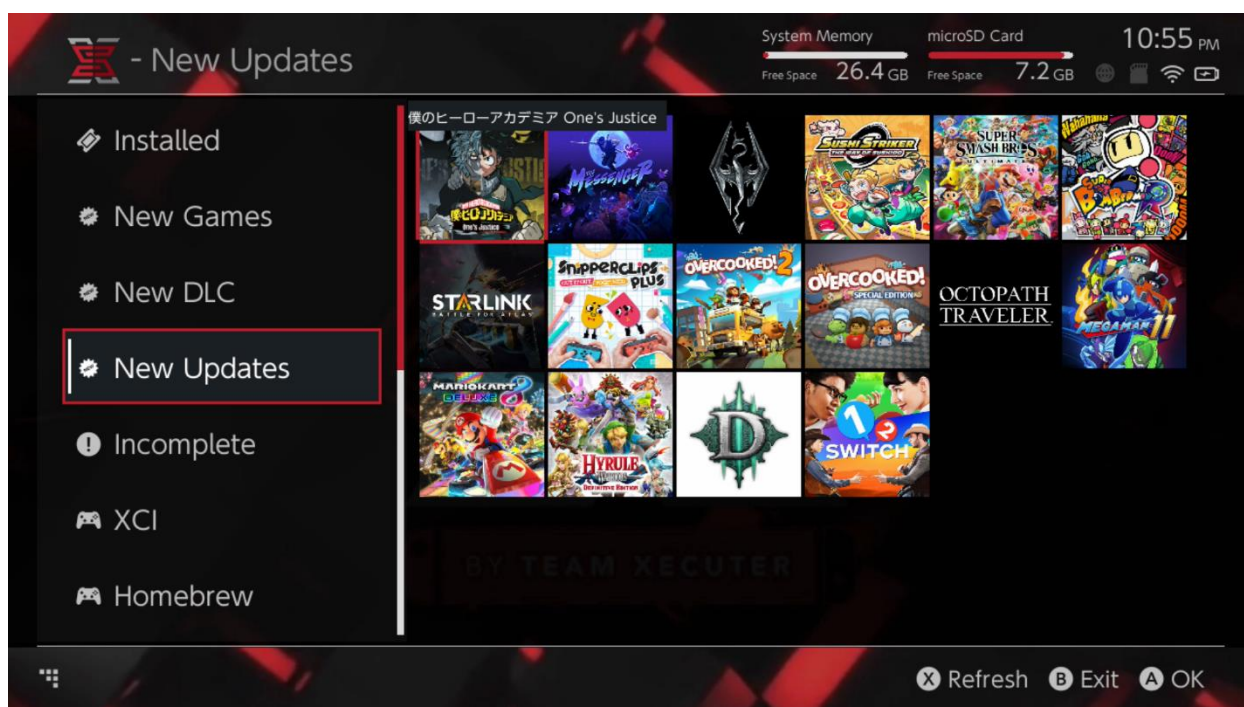


Zvoľte príslušný typ protokolu (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, atď.), vyplňte názov Hostu (zdrojového serveru) a prihlasovacie údaje.

Ak pridávate lokálny zdroj obsahu, ako napríklad neštandardnú zložku na SD karte (SDMC) alebo na externom USB disku (SXUSB), zadajte presnú cestu k obsahu, ktorý chcete sprístupniť SX Installeru.

Stlačte (X) na uloženie.

V závislosti na obsahu detekovanom zo všetkých dostupných zdrojov sa zobrazia nové kategórie v SX Installeri.

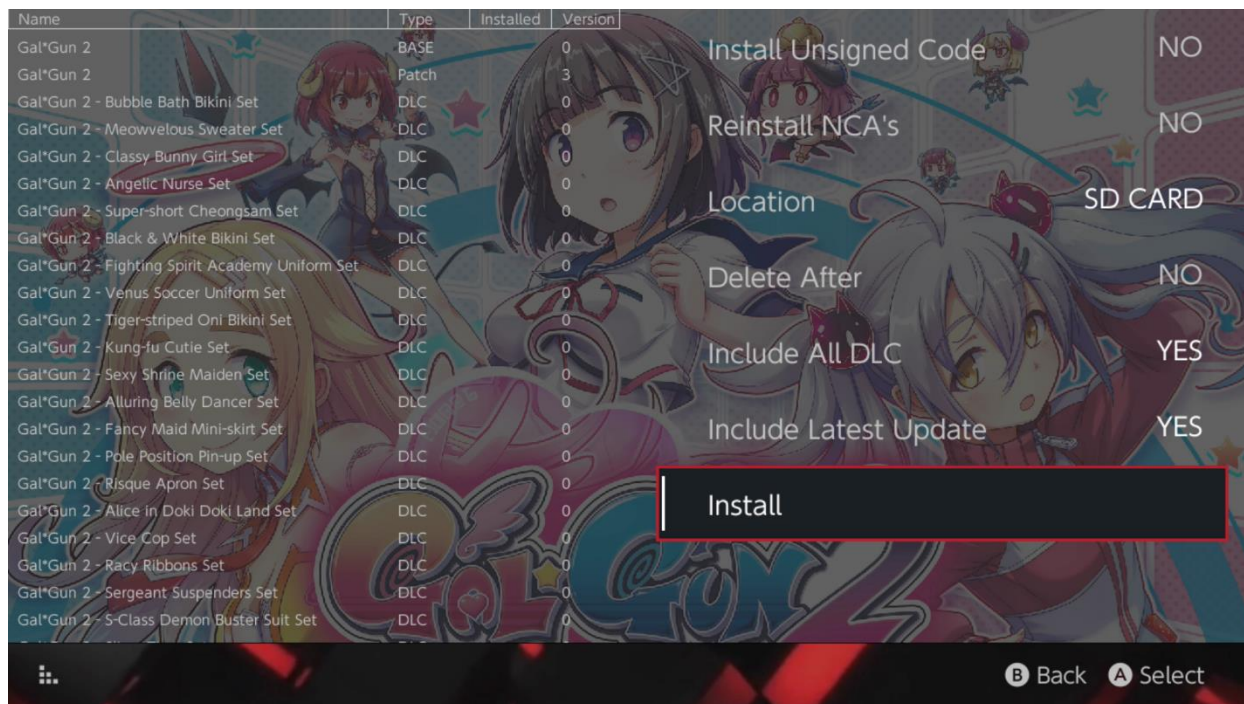


New Games, New DLC a New Updates kategórie zobrazia iba dostupný obsah, ktorý nie je aktuálne nainštalovaný vo vašej systémovej pamäti, alebo MicroSD karte, pokiaľ to neupravíte vo filtri (klik pravého Joysticku).

SX Installer zozbiera hlavičkové dáta pre všetok obsah aby zobrazil ikonu pre každý titul. Prosím počkajte dostatočný čas na zobrazenie týchto ikon, nakoľko je to závislé na rýchlosti obsahového serveru a úložiska.

NSP Installer:

SX Installer môže byť použitý na pohodlnú inštaláciu NSP obsahu so všetkými jeho aktualizáciami a DLC za pomoci pár klikov.



Označenie ľubovoľného obsahu vám umožní zvoliť umiestnenie pre inštaláciu, možnosť vymazať zdrojové súbory, možnosť inštalácie posledných aktualizácií a DLC, ako aj zoznam všetkých dostupných aktualizácií a DLC pre titul z vašich dostupných zdrojov. Žiadny obsah nebude stiahnutý od Nintendo.

SX Installer nenainštaluje nevhodne podpísaný (upravený) NSP obsah bez predošlého povolenia nepodpísaného kódu (Unsigned Code) a vloženia [Fail-Sade Password](#).

Predvolene budú požiadavky na firmware ignorované pri inštalácii obsahu, toto však negarantuje, že hry požadujúce novšiu verziu firmware budú na staršej verzii fungovať.



Emulator Front-End:

SX Installer slúži aj ako grafické prostredie pre Retroarch a všetky jeho jadrá.

Toto vám umožní flexibilitu prístupu k vašim obľúbeným ROMkám zo vzdialených zdrojov a neštandardných umiestnení na uloženie na lokálne úložisko.

Pokiaľ sú [jadrá Retroarch nainštalované](#) a ROMky hier sú dostupné vo vašich zdrojoch, zobrazia sa príslušné kategórie konzol.



Predvolene SX Installer vyhľadáva priečinky v koreňovom adresári vašej SD karty so štandardnými skratkami konzol ([sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/], apod.). Iné umiestnenia môžu byť pridané cez File Browser pomocou tlačidla (X), napriek tomu, ale musia byť tieto zložky pomenované štandardnými skratkami konzol.

Podporované jadrá/zložky:

sdmc:/nes/	sdmc:/snes/	sdmc:/n64/	sdmc:/gb/
sdmc:/gba/	sdmc:/sms/	sdmc:/sg/	sdmc:/scd/
sdmc:/gg/	sdmc:/sg1000/		

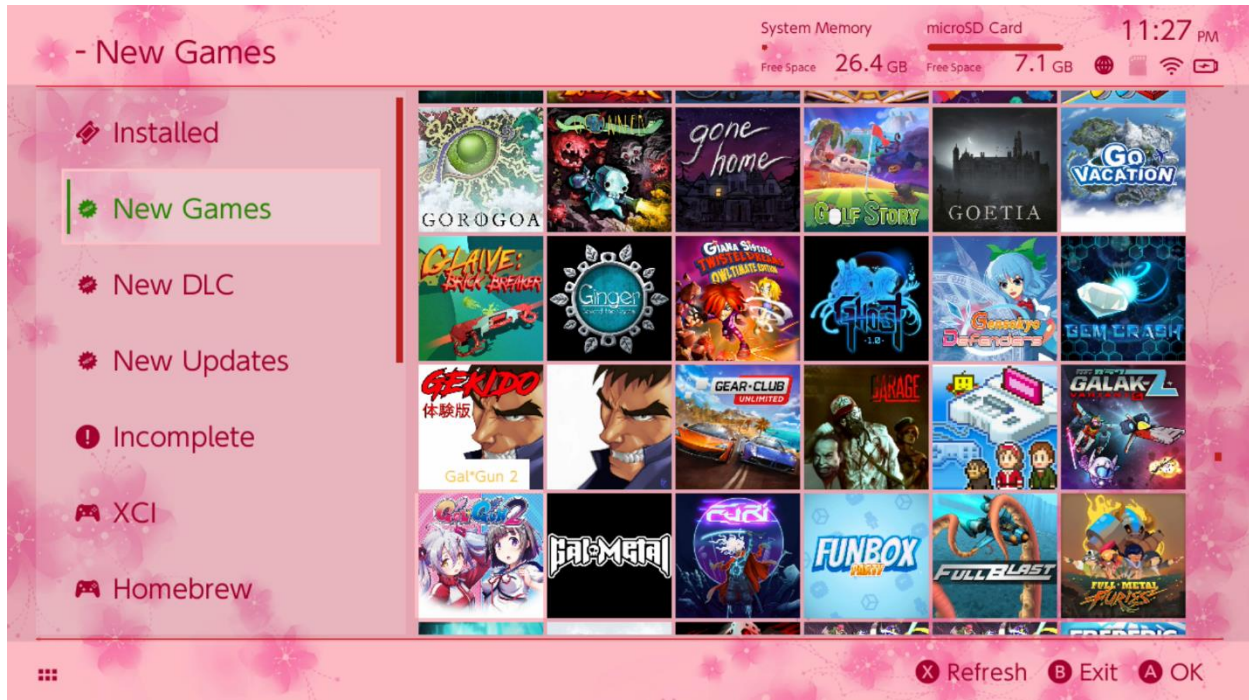
Témy:

Užívateľské témy si môžete zvoliť v nastavení (Options menu).

Všetky témy musia byť v ich vlastnom adresári s nasledovnou štruktúrou:

`sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json`

`sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png`



Settings.json obsahuje štandardné kódy farieb (FFFFFFF) vrátane alfakanálu (FFFFFFF) pre každý prvok, s možnosťou nahratia obrázku pozadia vo formáte .png alebo .jpeg v rozlíšení 1280x720.

Zatiaľ čo súbor obrázku pozadia môže mať ľubovoľný názov, "settings.json" musí existovať, inak sa téma nenačíta a zmení sa späť na SX tému.

FAQ

(často kladené otázky)



Q. Ako sa vrátim späť k TX Boot Menu?

A. Podržte Vol+ (hlasitosť+) počas zapnutia s pripojeným SX Pro Dongle alebo predtým stlačeným "Inject Payload" v TegraRcmGUI.

Q. Ako sa vrátim späť k normálnemu Nintendo Albumu?

A. Podržte (L) počas spúšťania Albumu.

Q. Ako spustím Homebrew Menu (HBMenu)?

A. Umietnite "hbmenu.nro" do koreňového adresára MicroSD karty a stlačte (R) počas spúšťania albumu.

Q. Ako nainštalujem/odinštalujem AutoRCM?

A. Vráťte sa do TX Boot Menu (viď. vyššie) a zvolte Options. Tu môžete nainštalovať alebo odinštalovať AutoRCM funkciu.

Q. Aké je Fail-Safe heslo pre SX Installer?

A. Hore, Hore, Dole, Dole, Doľava, Doprava, Doľava, Doprava, B, A, +

Riešenie problémov



Problém: Môj operačný systém mi neumožňuje naformátovať MicroSD kartu ako FAT32.

Riešenie: Môžete použiť akúkoľvek aplikáciu tretej strany na formátovanie, napríklad [FAT32 Format](#).

Problém: Nevidím v SX OS moju MicroSD kartu naformátovanú ako exFAT.

Riešenie: Musíte spustiť Switch normálne s vloženou exFAT naformátovanou kartou, aby sa mohla konzola spojiť so servermi Nintendo a prevziať aktivačné súbory pre váš systém. Ak si neželáte aktualizovať váš systém alebo byť online, existuje pokročilá metóda, ktorá, dúfame, bude dostupná v ľahko použiteľnom homebrew čoskoro.

Problém: Stále sa mi zobrazujú "BOOT.DAT" chyby, konzola mrzne na čiernej obrazovke, alebo sa zobrazujú chyby čítania súborov.

Riešenie: Toto sa väčšinou stáva pri nesprávne formátovanej SD karte. Skúste naformátovať kartu priamo vo Switchi pomocou nástroja na formátovanie v nastaveniach.

Problém: Neviem získať môj aktivačný súbor z TX webstránky.

Riešenie: Skúste zakázať váš blokovač reklám (ad-blocker) alebo vyskúšajte iný webový prehliadač, ako napríklad Google Chrome, Internet Explorer/Edge. Niektorí užívatelia udávajú problém s blokováním stiahnutia aktivačného súboru vo Firefoxu.