



Возможности SX OS



Работа с любой версией прошивки

SX OS работает с любой версией прошивки Nintendo Switch!

Играйте во все игры

Используя SX OS, вы можете играть во все ваши любимые игры прямо с карты microSD или внешнего накопителя.

Поддержка внешних накопителей

SX OS поддерживает внешние жесткие диски и флешки, подключенные к USB-порту док-станции, чтобы вы могли получить доступ ко всей своей коллекции игр одним нажатием кнопки.

Поддержка EmuNAND

SX OS с гордостью рада первой предложить реализацию поддержки EmuNAND, которая проста в настройке и работает прямо с карты microSD.

Читы в играх

Улучшите свои любимые игры с использованием полной системы поддержки читов.

Хоумбрю игры и приложения

Используя меню хоумбрю, доступное в SX OS, вы можете насладиться играми и приложениями, созданными независимыми разработчиками.

Долгосрочная поддержка

Team Xecuter активно трудится над тем, чтобы добавлением новых крутых функций в SX OS.

Двойная функциональность

Используя лаунчер SX OS, вы можете с лёгкостью загрузить стандартную версию прошивки Nintendo Switch, чтобы насладиться своими оригинальными играми.



Начало работы

Необходимые файлы:

- ❖ TegraRcmGUI Portable – [Загрузить](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] – [Загрузить](#)
- ❖ SX Loader [payload.bin] – [Загрузить](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] – [Загрузить](#)
- ❖ SX Installer (Опционально) [sx.nro] – [Загрузить](#)
- ❖ Файлы читов (Опционально) – [Загрузить](#)

Необходимые инструменты:

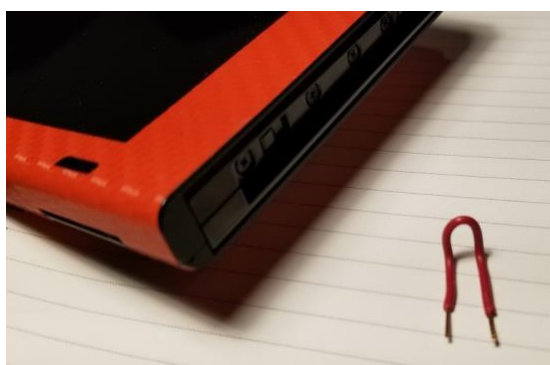
- ❖ RCM переключатель¹
- ❖ ПК с доступом в Интернет
- ❖ Кабель USB-C
- ❖ Кардридер microSD
- ❖ Карта microSD для Nintendo Switch (FAT32² или ExFAT)

¹ Ваша RCM переключатель может быть как обычным кусочком провода, так и специально изготовленной на 3D-принтере, как та, что входит в комплект с SX Pro.

² Использование FAT32 рекомендуется во избежание повреждения файловой системы SD карты, но может потребовать использование специального ПО для её форматирования. [Нажмите здесь](#) для подробностей.

Загрузка в режим RCM (Режим восстановления)

Скопируйте файлы SX OS [**boot.dat**] и SX Dumper [**sxdumper.nro**] на карту microSD консоли. Установите карту в консоль. Убедитесь, что консоль выключена и не подключена к ПК или зарядному устройству.



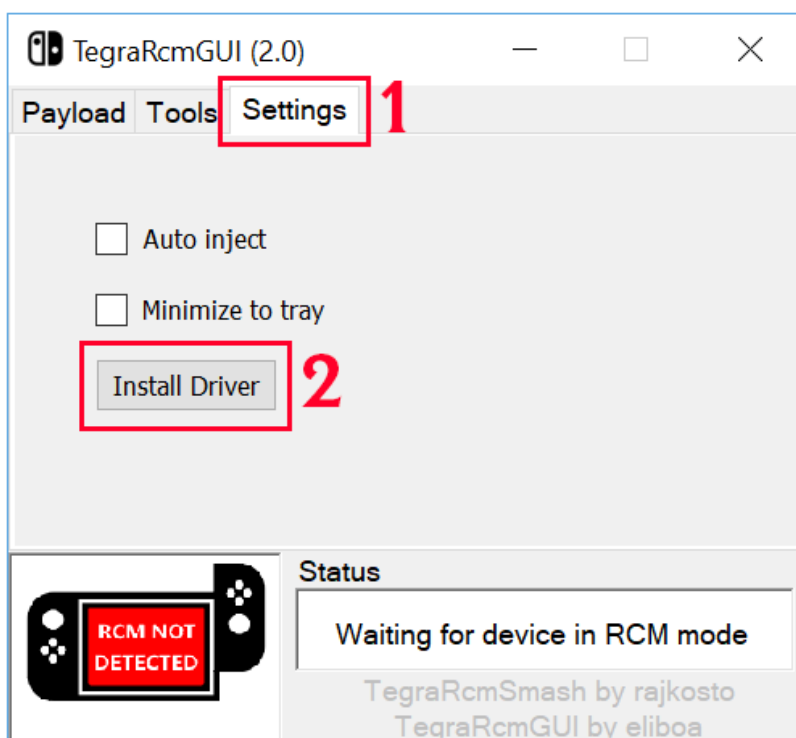
Установите RCM перемычку так, чтобы она замыкала первый и последний контакты **правого** разъёма Joy-Con (не самого Joy-Con).

Удерживая нажатой кнопку **Vol+** нажмите кнопку **Power**. На экране ничего не должно появиться, однако консоль должна перейти в режим RCM. Если на экране появился логотип Nintendo, выключите консоль, убедитесь в корректности установки перемычки и повторите процесс снова.

Загрузка SX OS



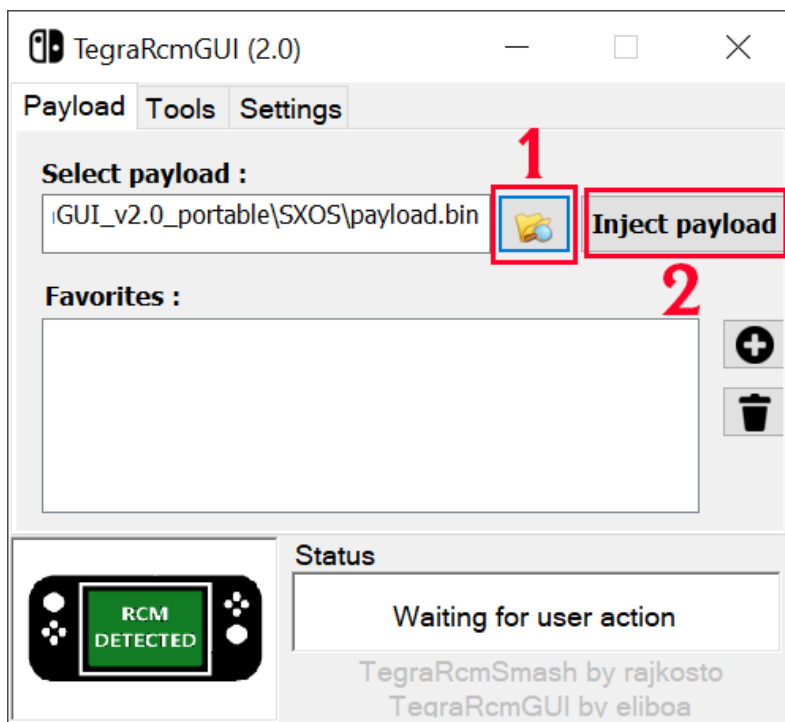
Извлеките из архива **TegraRcmGUI Portable** в директорию на рабочем столе и скопируйте в неё SX Loader [**payload.bin**].



На вкладке **Settings** нажмите **Install Driver** и следуйте инструкциям для установки драйвера Switch RCM на ваш ПК.



Вернитесь на вкладку **Payload** и подключите консоль Nintendo Switch к ПК с помощью кабеля USB-C (консоль должна быть загружена в режим RCM).



Нажмите на **иконку с изображением папки** и укажите путь к файлу SX OS [**payload.bin**]. Затем нажмите кнопку **Inject Payload**, после чего ваша консоль должна загрузиться в SX OS.

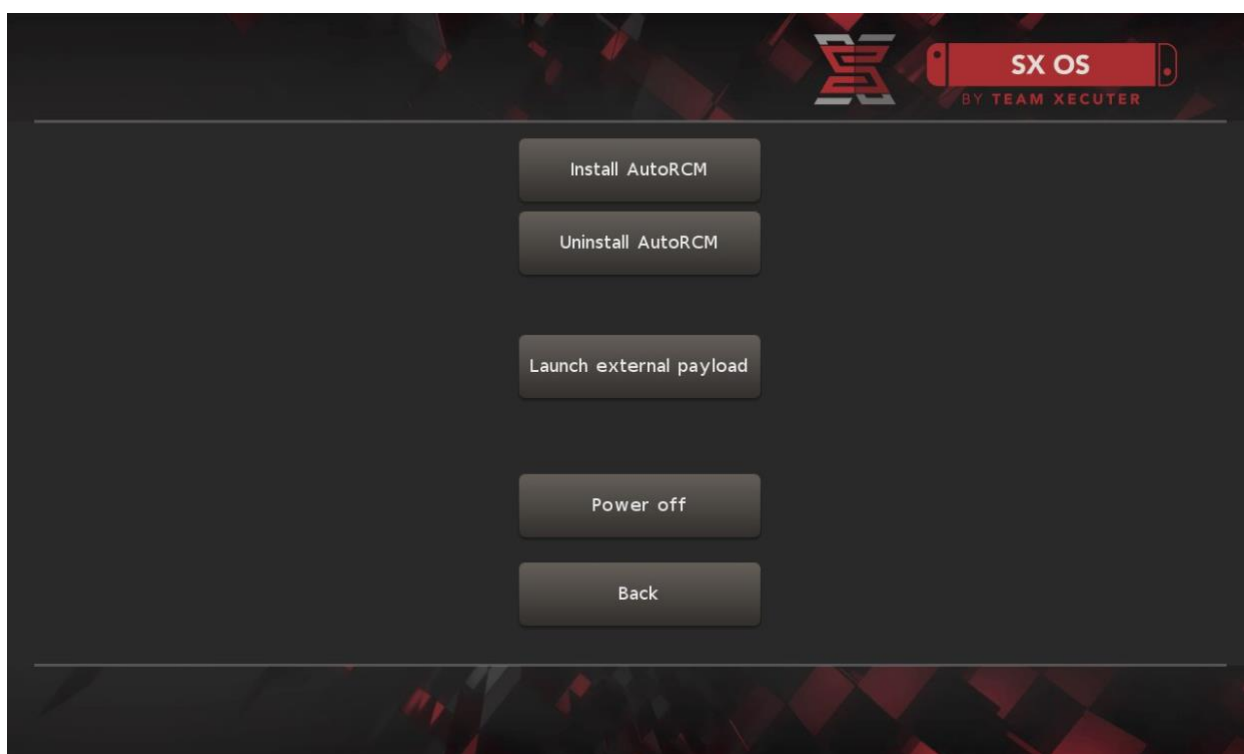


Установка Auto-RCM



Функция Auto-RCM позволит вашей консоли Nintendo Switch автоматически загружаться при включении в режим RCM без использования переключки.

Для этого из меню **Options** просто выберите пункт **Install AutoRCM**.



С включенной функцией Auto-RCM ваша консоль не будет нормально загружаться ОС после **полного выключения**. В этом случае для загрузки потребуется использовать донгл SX Pro.

Во избежание подобной ситуации используйте спящий режим консоли и заряжайте её при низком заряде батареи.

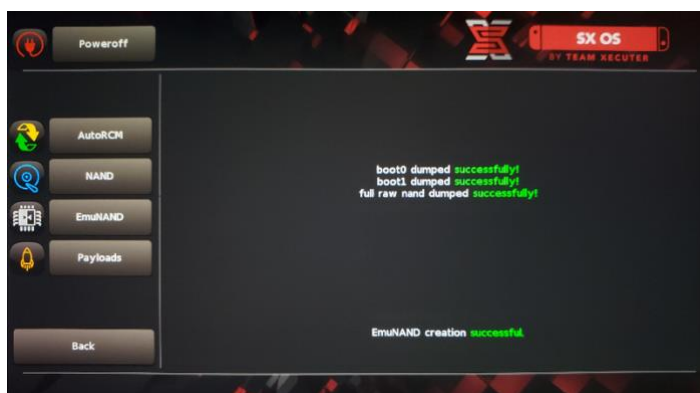
Создание EmuNAND



Функция EmuNAND позволяет иметь виртуальную копию операционной системы Nintendo Switch, позволяя безопасно модифицировать файлы системы без риска её поломки. Она также автоматически позволяет скрыть хоумбрю и прочую активность от серверов Nintendo во избежание возможного сетевого бана консоли.

В меню Options выберите тип EmuNAND для начала процесса его создания:

- **System NAND:** Переназначает часть встроенной памяти консоли для использования в качестве EmuNAND
- **microSD as Partition:** Переформатирует карту microSD и создаёт отдельный раздел для EmuNAND.
- **microSD as Files:** EmuNAND хранится на карте microSD в виде набора файлов.



Перед началом убедитесь, что батарея консоли заряжена на 100%, поскольку процедура создания EmuNAND может занять около часа.

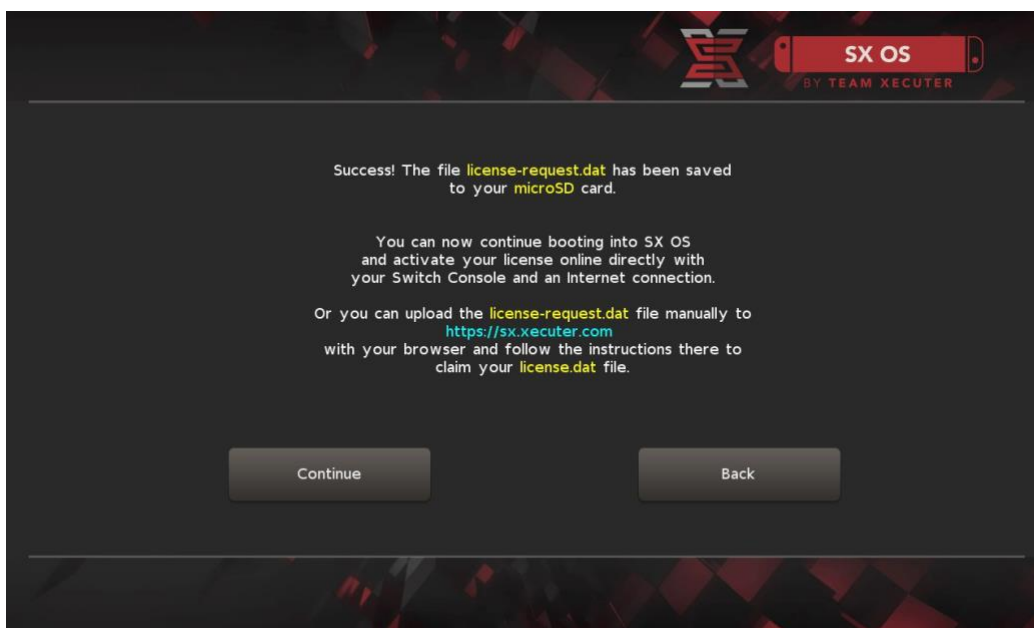
Теперь вы можете включить или выключить EmuNAND на главном экране.



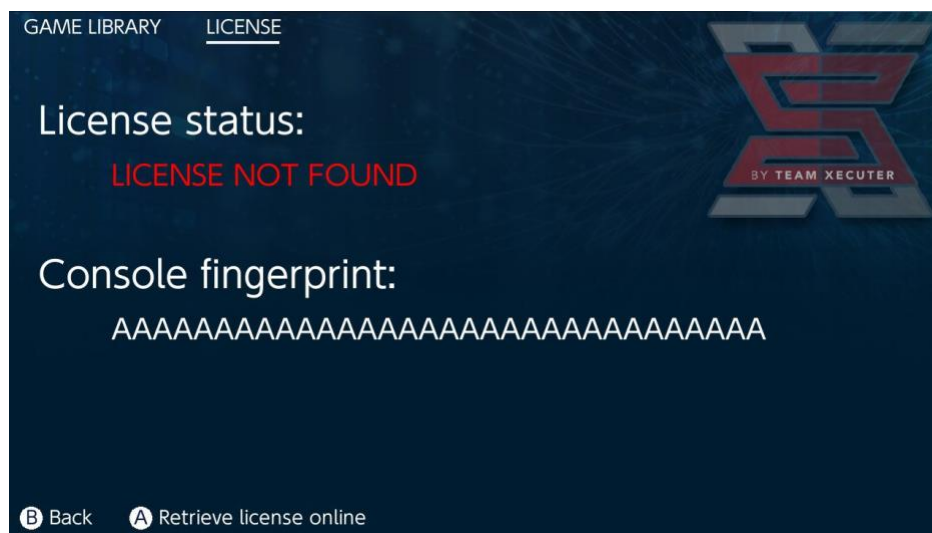
Активация лицензии



При первом запуске SX OS на карте microSD создастся уникальный для вашей консоли файл **license-request.dat**.



Теперь вы можете активировать лицензию, выбрав в меню Nintendo Switch иконку Альбома и нажав кнопку [R]:



Либо, если вы желаете активировать лицензию офлайн, вы можете активировать её вручную:



Выключите консоль Nintendo Switch и загрузите ваш файл и вручную введите код лицензии на [странице активации](#).

Загрузка вашего файла **license.dat** file должна начаться автоматически после нажатия кнопки **Retrieve License** (В противном случае, отключите блокировку рекламы или попробуйте использовать другой браузер).



HOMEPAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✓ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and
enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Скопируйте файл **license.dat** на карту microSD, вставьте её в консоль и включите её, подключив донгл SX Pro.

Использование SX OS



Если файл активации лицензии присутствует на карте microSD, консоль автоматически загрузит кастомную версию прошивки SX OS. Если вам когда-либо потребуется попасть в меню загрузки, удерживайте зажатой кнопку **Vol+** во время включения консоли.

После загрузки SX OS, у иконки **Альбома** в меню Nintendo Switch появится несколько функций.

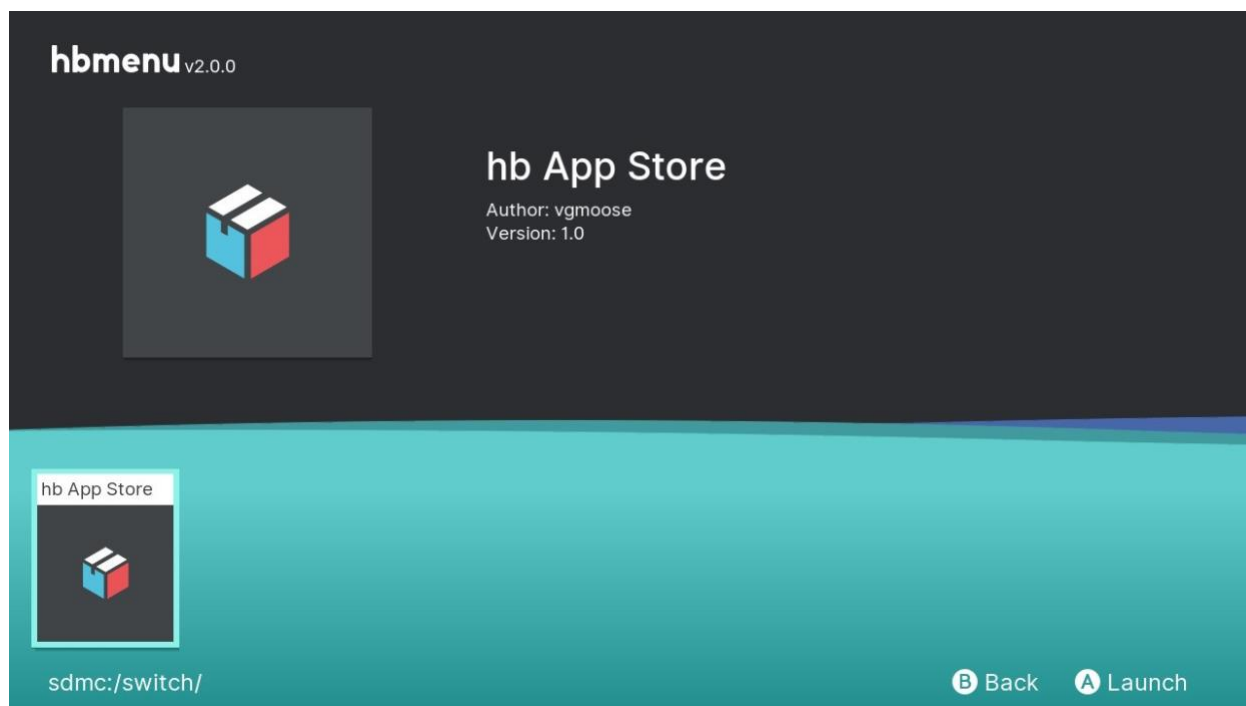
При её выборе без нажатия дополнительных кнопок откроется меню выбора игр.



Здесь отобразятся все игры в формате .xci, которые находятся на карте microSD или внешнем накопителе. Если в консоль вставлен картридж с игрой, извлеките его перед использованием этого меню.

Если зажать кнопку [L] при запуске Альбома, откроется стандартный альбом с вашими скриншотами и видео.

Если зажать кнопку [R] при запуске Альбома, откроется меню запуска хоумбрю (для этого на карте памяти должны находиться файлы [меню хоумбрю](#)).

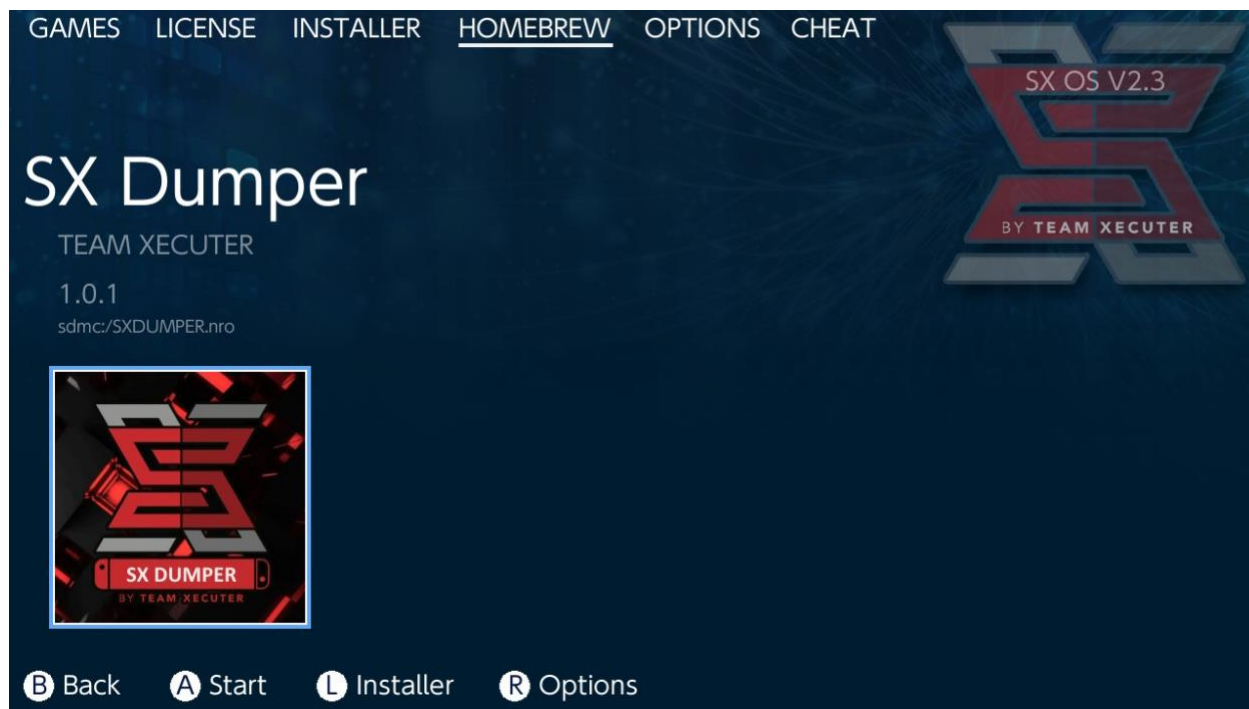


Если в меню не отображается ни одного хоумбрю-приложения, убедитесь, что структура каталогов на карте памяти верна. Если приложения всё равно не отображаются, попробуйте отформатировать карту памяти на ПК с Windows.

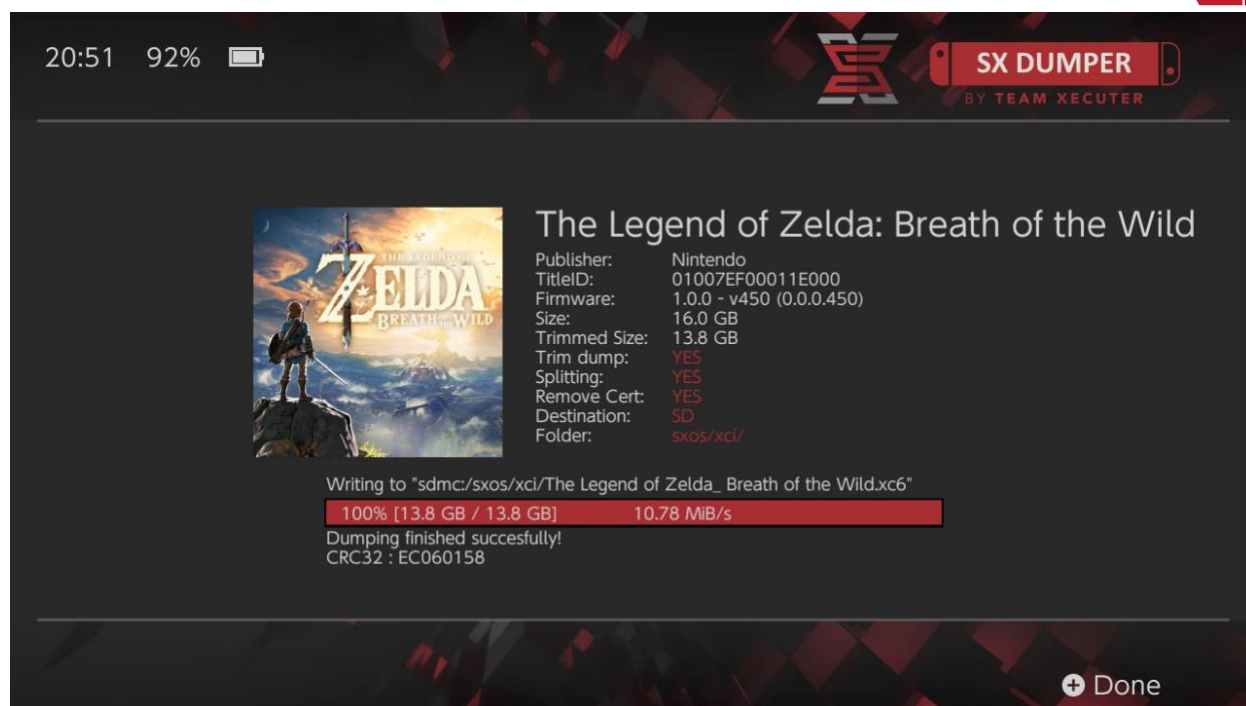
Создание резервных копий игр с помощью SX Dumper



В меню хоумбрю выберите приложение SX Dumper.



Когда будет предложено, вставьте в приставку картридж с игрой, после чего появился список возможных вариантов резервного копирования. В случае возникновения ошибки чтения просто извлеките картридж и повторите попытку.



Опция **Trim Dump** удалит из резервной копии все пустые области памяти, сократив размер копии. Разницу в объёме можно увидеть, сравнив значения полей “Size:” и “Trimmed Size:”. Сжатие резервной копии таким образом никак не повлияет на её содержимое.

Опция **Splitting** разделит резервную копию на части по 4GB, что позволит использовать её на карте памяти с файловой системой FAT32.

Опция **Remove Cert** удалит все уникальные для игрового картриджа идентификаторы. После удаления сертификатов из резервной копии вы не сможете использовать её для игры онлайн, если вы всё же решите взять на себя риск.

Опция **Destination** позволяет выбрать, где будет сохранена резервная копия: на карте microSD или внешнем накопителе.

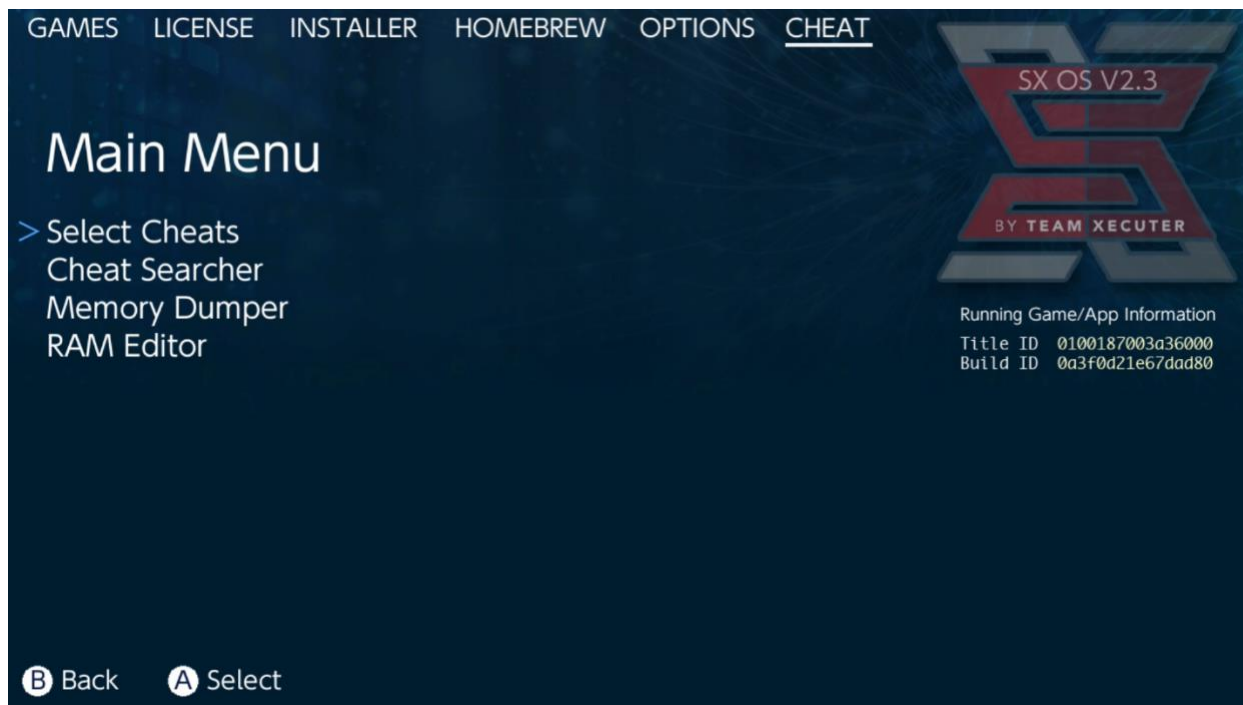
Опция **Folder** позволяет выбрать путь, по которому будет находиться финальный файл в формате .XCI.

Все резервные копии будут работать сразу после окончания копирования.

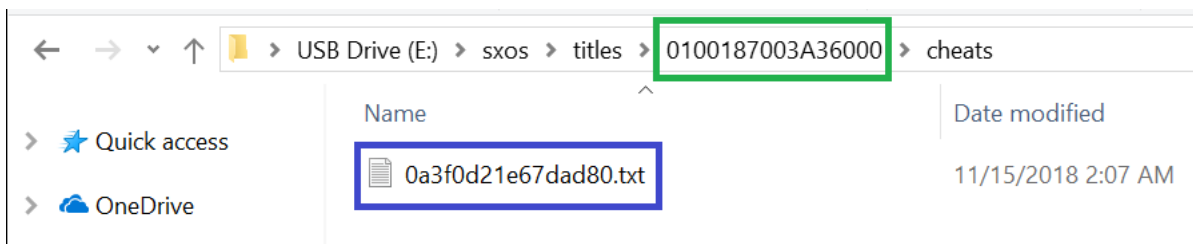
Читы



Для начала запустите игру, нажмите кнопку Home и перейдите в раздел Cheats меню SX OS.

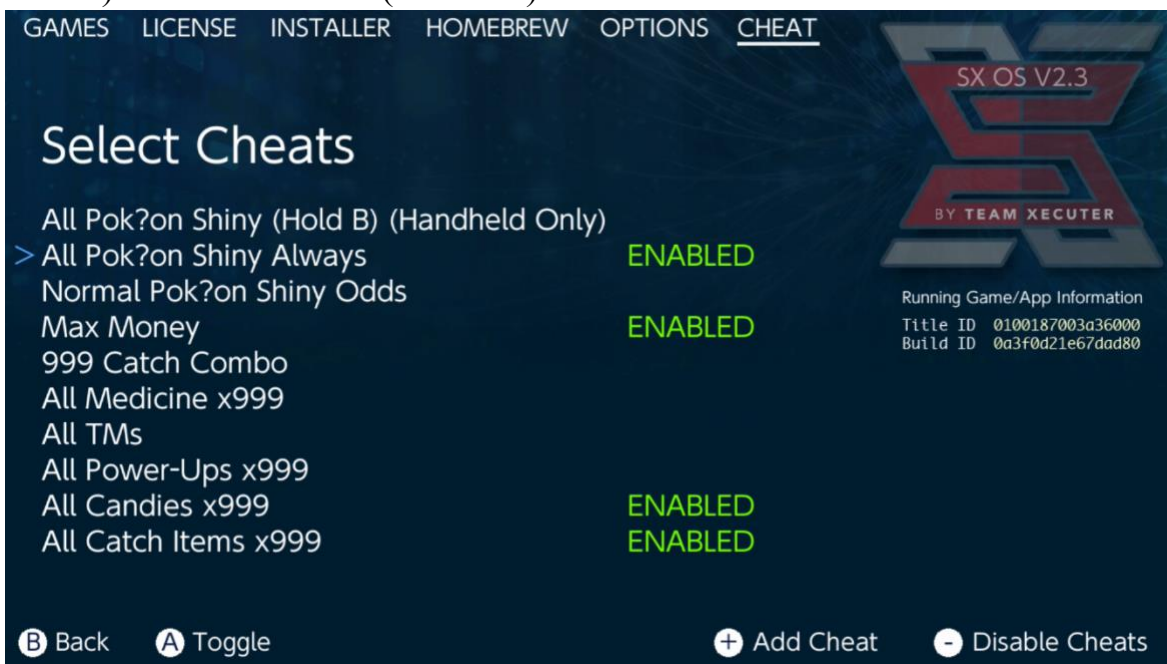


В меню будут отображены параметры **[Title ID]** и **[Build ID]** запущенной игры. Вы также сможете выбрать либо готовые читы, либо воспользоваться поиском в памяти для создания читов на ходу.



Если читы не отображаются в меню, убедитесь, что структура каталогов соответствует той, что показана на скриншоте выше. Убедитесь, что имя .txt файла соответствует параметру **[Build ID]**. Игровые обновления могут изменить параметр **[Build ID]** игры, в этом случае может потребоваться обновление файла читов.

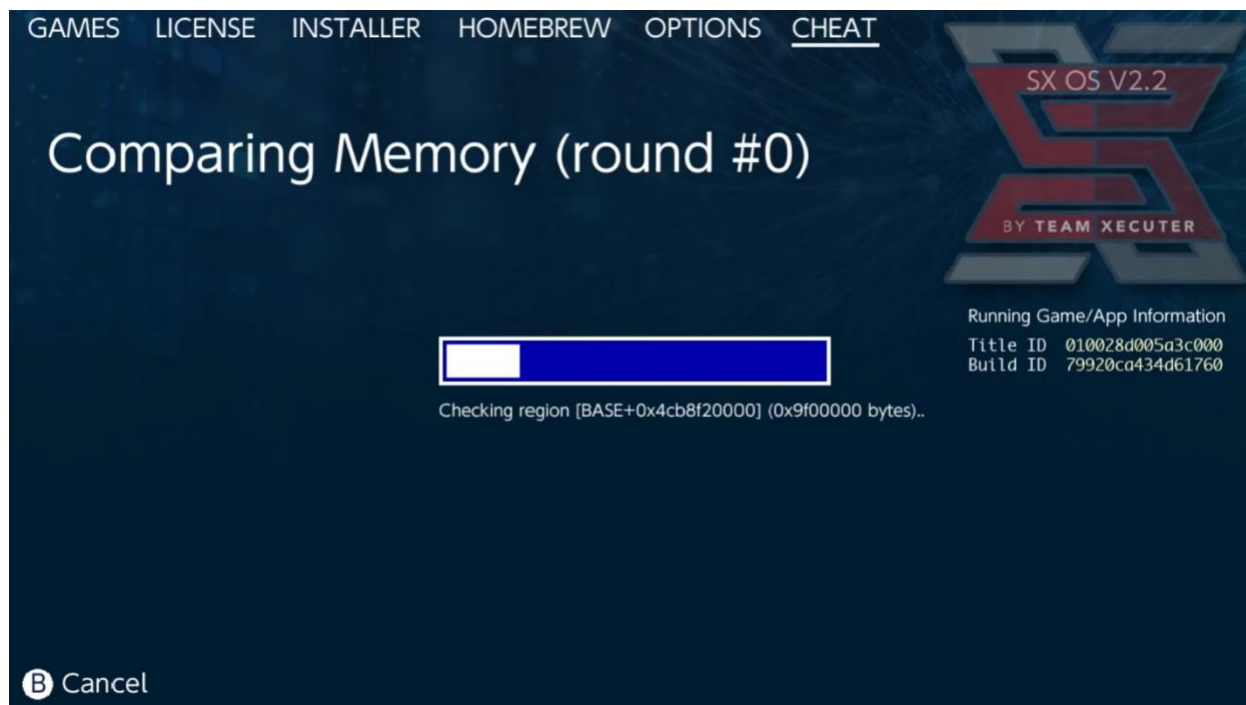
Корректный файл читов для игры будет загружен автоматически (если он присутствует на карте памяти) и все доступные читы могут быть включены (Enabled) или отключены (Disabled) из меню.



После того, как читы будут выбраны, просто нажмите кнопку **Home** и вернитесь в игру.



Любой, кто знаком с традиционным методом поиска значений в памяти для создания читов, найдёт функцию поиска полнофункциональной и простой в использовании.



Чтобы получить более подробную информацию о поиске и создании собственных читов с нуля, ознакомьтесь с подробным руководством на нашем [сайте](#).

SX Installer



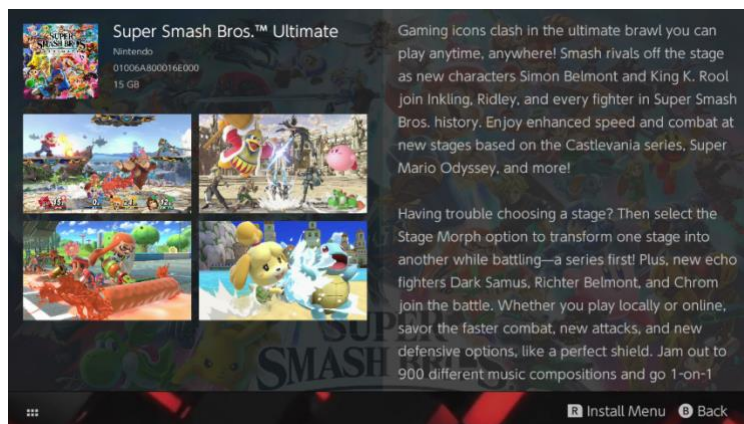
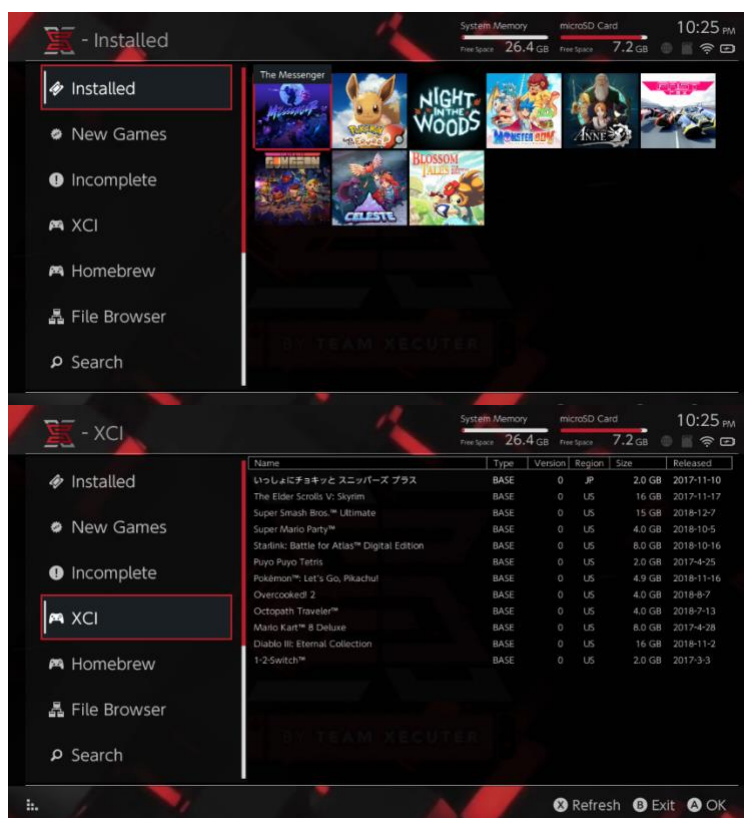
SX Installer — это мощное приложение с рядом функций. Ниже вы найдёте описание некоторых её самых популярных возможностей.

Запуск XCI/NSP:

Игры и приложения, находящиеся в памяти системы, могут быть смонтированы и запущены прямо из SX Installer, для этого просто перейдите в нужную категорию и выберите приложение, которое хотите запустить.

Нажав кнопку [-] вы можете изменить формат отображения между списком и иконками. Кнопка [+] позволит отсортировать пункты по различным критериям.

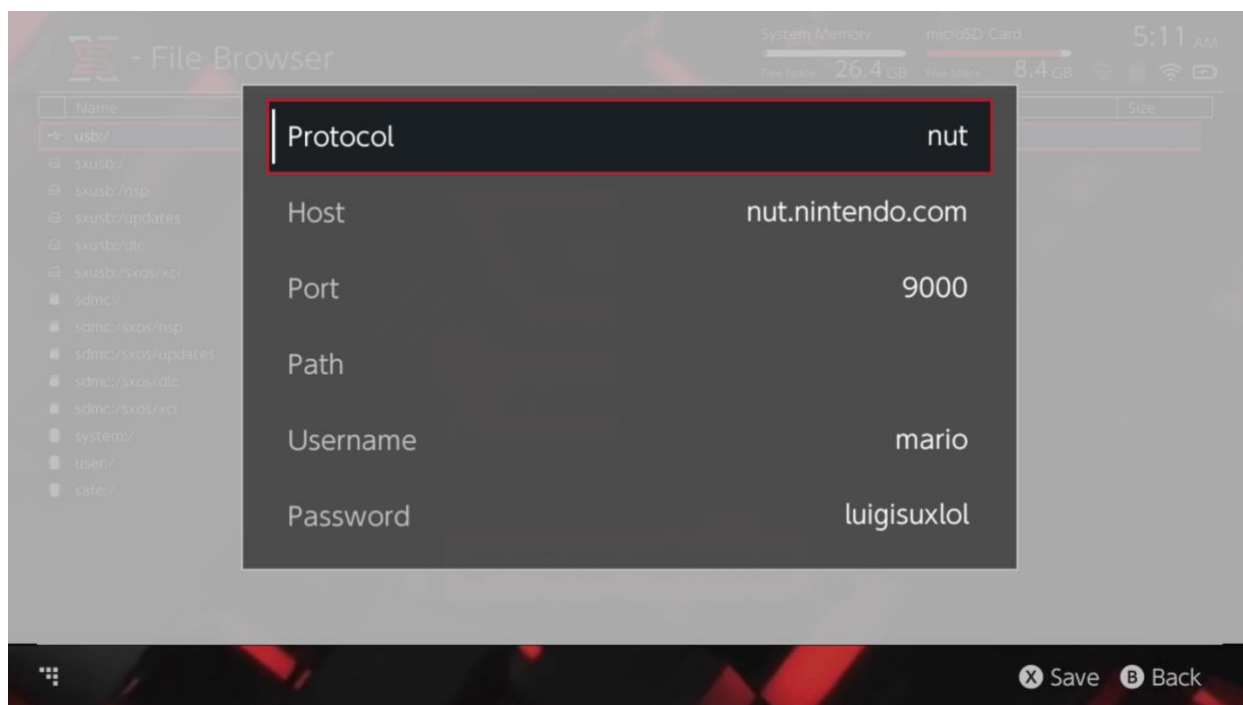
Нажатие кнопки [Y] отобразит экран с информацией о выбранной игре, независимо от того, установлено она или нет.



Подключение дополнительного контента:

SX Installer поддерживает широкий спектр типов серверов и протоколов, позволяя подключиться к вашим личным или любимым серверам, не принадлежащим Nintendo, для получения игр, обновлений и DLC.

Откройте браузер файлов и нажмите [X] для создания нового подключения:



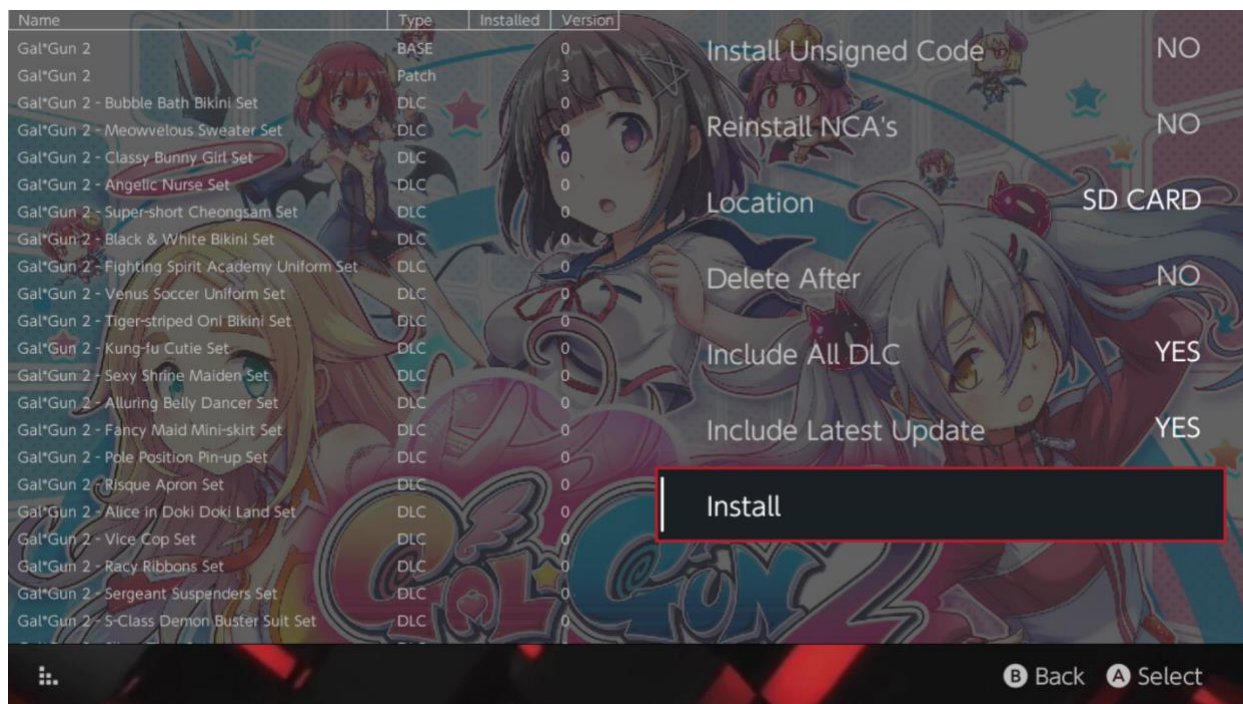
Выберите нужный протокол (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, и т.д.) и заполните данные сервера и данные для входа.

Если вы добавляете локальный источник, например, нестандартный каталог на карте памяти или USB-накопителе, укажите путь к содержимому, установку которого вы хотите сделать доступной в SX Installer.

В конце нажмите [X], чтобы сохранить введенные данные.

Установка NSP:

SX Installer можно использовать для удобной установки контента в формате NSP, вместе с обновлениями и DLC всего парой нажатий кнопок.



Выбрав любой контент, вы сможете указать место установки (Location), включить или выключить удаление установочных файлов после установки (Delete After) и включить или выключить установку последних доступных обновлений и DLC, а также увидеть их список в доступных источниках. Никакой контент не будет загружен с серверов Nintendo.

SX Installer не будет устанавливать некорректно подписанные (модифицированные) NSP-файлы, если не включить опцию **Install Unsigned Code** и не ввести [пароль безопасности](#).

По умолчанию, во время установки контента требования к версии прошивки игнорируются, но это не даёт гарантии, что игры, требующие для запуска более новую версию прошивки, будут работать на более старых версиях прошивки.

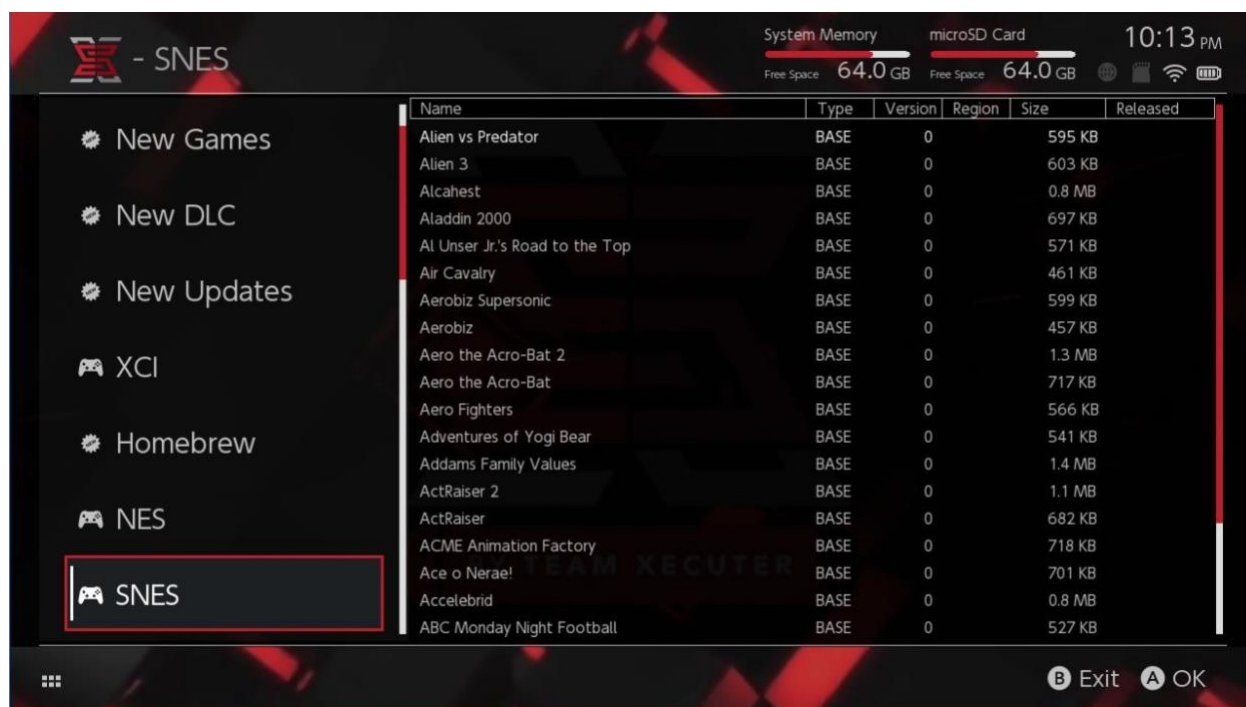


Интерфейс эмулятора:

SX Installer работает в качестве интерфейса для эмулятора Retroarch и всех его ядер.

Это позволяет вам получить гибкий доступ к вашим любимым ROM'ам на удалённых источниках или в нестандартных каталогах на локальных носителях.

Если [ядра Retroarch установлены](#) и игровые ROM'ы доступны из источников, в меню станут доступны соответствующие категории:



По умолчанию, SX Installer выполняет в корне карты памяти поиск каталогов со стандартными аббревиатурами названий консолей ([sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/], и т.д.). Дополнительные источники могут быть добавлены в браузере файлов с помощью кнопки [X] и должны иметь корректные названия.

Поддерживаемые ядра/каталоги:

sdmc:/nes/	sdmc:/snes/	sdmc:/n64/	sdmc:/gb/
sdmc:/gba/	sdmc:/sms/	sdmc:/sg/	sdmc:/scd/
sdmc:/gg/	sdmc:/sg1000/		

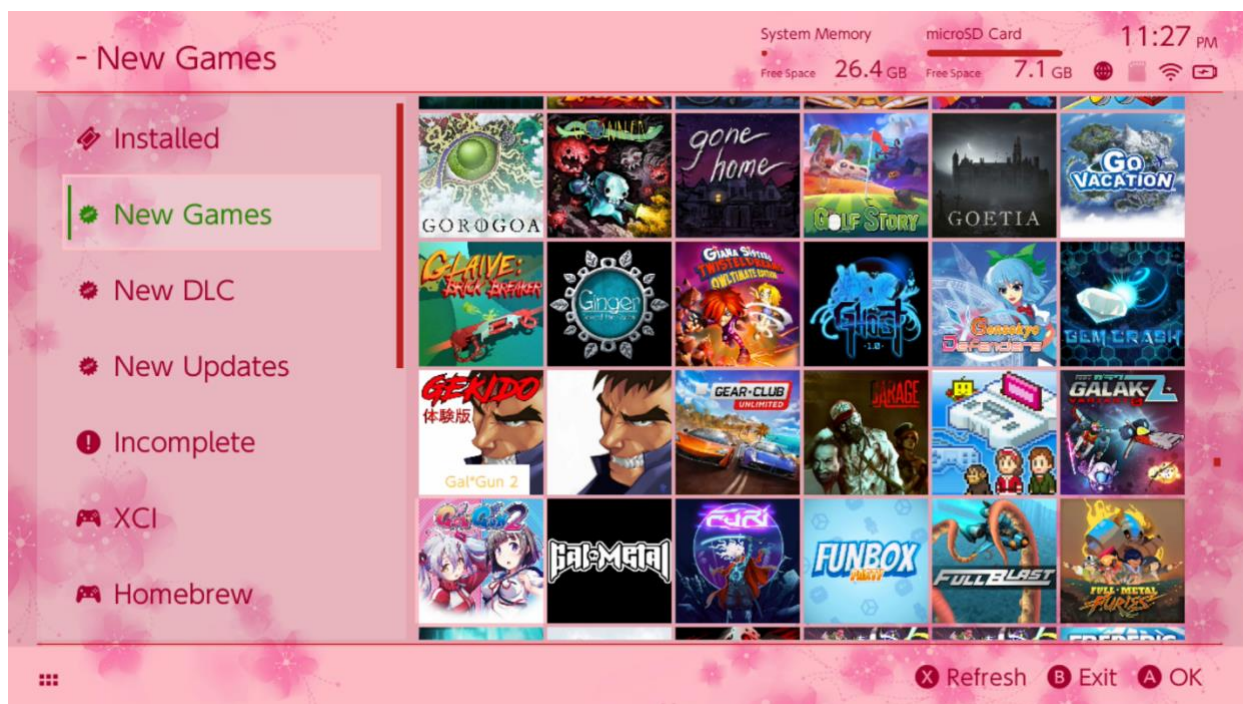
Темы оформления:

Нестандартные темы оформления могут быть заданы в пункте меню **Options**.

Каждая тема должна быть в отдельном каталоге со следующей структурой файлов:

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png



Файл **settings.json** содержит стандартные цветовые коды (**FFFFFFFF**) и параметры альфа-канала (**FFFFFFFF**) для каждого элемента, и позволяет загрузить фоновое изображение в формате .png или .jpeg в разрешении 1280x720.

Файл фонового изображения может иметь любое имя, но файл **settings.json** должен существовать, иначе тема не будет загружена, и вместо неё будет использована тема по умолчанию.

FAQ



В. Как мне попасть в меню загрузки TX?

О. Удерживайте нажатой кнопку **Vol+** во время включения, подключив донгл SX Pro или перед нажатием кнопки **Inject Payload** в TegraRcmGUI.

В. Как мне попасть в стандартный Альбом?

О. Удерживайте нажатой кнопку **[L]** при запуске Альбома.

В. Как попасть в меню запуска хоумбрю (HBMenu)?

О. Разместите файл [\[hbmenu.nro\]](http://hbmenu.nro) в корне карты microSD и удерживайте нажатой кнопку **[R]** при запуске Альбома.

В. Как установить/удалить AutoRCM?

О. Откройте меню загрузки TX (см. выше) и выберите пункт Options. Там вы сможете установить или удалить AutoRCM.

В. Какой пароль безопасности в SX Installer?

О. Вверх, Вверх, Вниз, Вниз, Влево, Вправо, Влево, Вправо, В, А, +

Устранение неполадок



Проблема: Моя операционная система не позволяет отформатировать мою карту microSD в формате FAT32.

Решение: Вы можете использовать стороннее приложение для форматирования, такое [FAT32 Format](#), чтобы легко это сделать.

Проблема: Я не могу заставить SX OS увидеть мою карту microSD в формате exFAT.

Решение: Вам нужно загрузить оригинальную версию прошивки Nintendo Switch с картой в формате exFAT, вставленной в консоль, чтобы система могла подключиться к интернету и загрузить необходимые файлы для поддержки формата. Если вы не хотите выполнять обновление прошивки консоли или подключать консоль к интернету, есть более сложный альтернативный метод, для применения которого, мы надеемся, скоро появится простое в использовании хоумбрю.

Проблема: Я получаю ошибки, связанные с “BOOT.DAT”, чёрный экран, или ошибки чтения.

Решение: Обычно, это происходит из-за некорректно отформатированной карты памяти. Попробуйте отформатировать карту памяти в меню настроек консоли.

Проблема: Я не могу скачать файл для активации лицензии с сайта TX.

Решение: Попробуйте отключить блокировку рекламы или использовать другой браузер, например, Google Chrome или Internet Explorer/Edge. Некоторые пользователи сообщают, Firefox может блокировать загрузку.