



BY TEAM XECUTER

Verzija 1.3

Osobine SX OS



Funkcioniše sa svakim sistemom

- SX OS funkcionije sa svakom verzijom Nintendo Switch sistema!

Igraj svaku igru

- Sa SX OS možeš sve svoje najdraže igre da igraš direktno sa microSD kartice ili svog eksternog diska

Podržavanje eksternih memorija

- SX OS podržaje externe diskove i USB memorije preko USB priključka na Nintendo Switch doku, da bih brzo i jednostavno mogao da pokreneš sve svoje igre sa jednim klikom.

Podržavanje EmuNAND

- SX OS se ponosi time, da kao prvi pruža uslugu podržavanja EmuNAND-a. EmuNAND se lahko podešava i pokreće direktno sa microSD kartice.

Cheat-Support-Sistem

- Proširi sve svoje igre sa Cheat Support Sistemom

Homebrew igre i aplikacije

- Preko SX OS Homebrew meni pokretača možeš svaku igru i Homebrew software pokrenuti, neovisnih od proizvođača.

Stalna Podrška

- Team xecuter stalno radi na daljnoj izgradnji SX OS, da bi vam mogli pružati nove funkcije

Dupli funkcionalitet

- Sa SX OS Luncher možeš jednostavno da pokreneš originalni Nintendo Switch sistem, kako bi pokrenuo svoje originalne igre

Krenimo...



Potrebne datoteke:

- ❖ TegraRcmGUI Portable - [Download](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] - [Download](#)
- ❖ SX Loader [payload.bin] - [Download](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] - [Download](#)
- ❖ SX Installer (*opcionalno*) [sx.nro] - [Download](#)
- ❖ [Cheat Files \(*opcionalno*\) - Download](#)

Potrebni uređaji:

- ❖ RCM Jig ¹
- ❖ Računar sa pristupom na internet
- ❖ USB - C - kabal
- ❖ Adapter za microSD karticu na USB
- ❖ MikroSD kartica za Nintendo Switch (FAT32³ ili ExFAT)

¹ RCM Jig može da bude i obični komad žice ili profesionlano napravljen Jig sa 3D druckerom, kao npr. Jig koji je dio seta SX PRO.

³ Fat32 se preporučuje da bih se spriječilo oštećivanje microSD kartice. Postoji mogućnost da vam treba specialni program kako bi ste mogli formatirati microSD karticu. Klikni da saznaš više o tome.



Pristup RCM (Recovery) Modusu

Kopiraj datoteke SX OS (boot.dat) i SX Dumper (sxdumper.nro) na mikroSD karticu tvog Nintendo Switch-a i zatim stavi karticu u konzolu. Osiguraj se još jednom da je konzola isključena i da nije spojena ni sa računarom ni na struju.



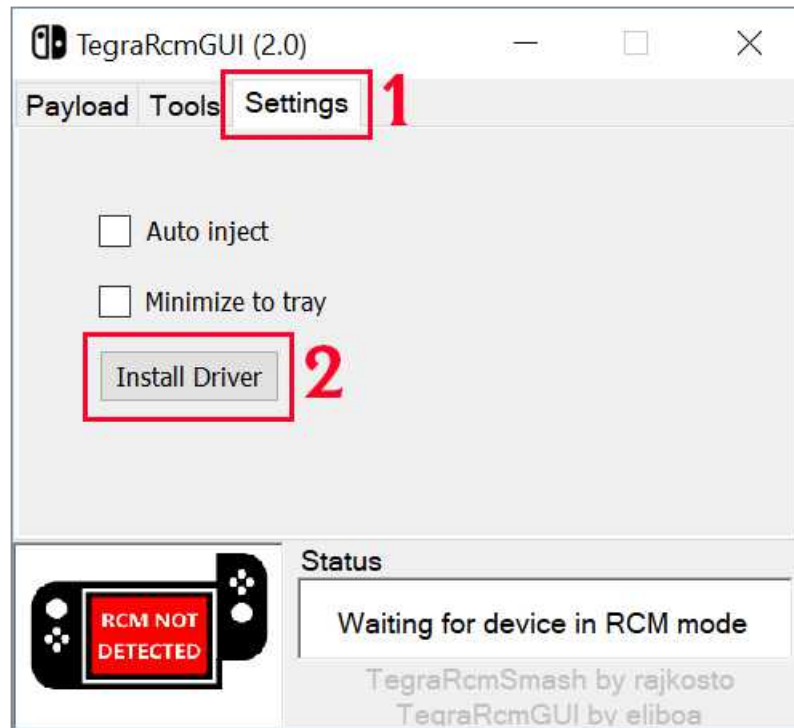
Pozicioniraj RCM Jig u šinu za desni kontroler nintenda tako da kratko spojiš prvi i zadnji kontakt u šini (ne na kontroleru).

Dok držite dugme VOL+ pritisnuto, uključite nintendo preko POWER dugmeta. Ekran bi trebao ostati crn, ali bi Switch sada trebala da bude u RCM modusu. Ukoliko se pri paljenju pojavi Nintendo logo, isključi konzolu, ponovo pozicioniraj Jig (nije dobar kontakt) i kreni iz početka.

Pokretanje SX OS

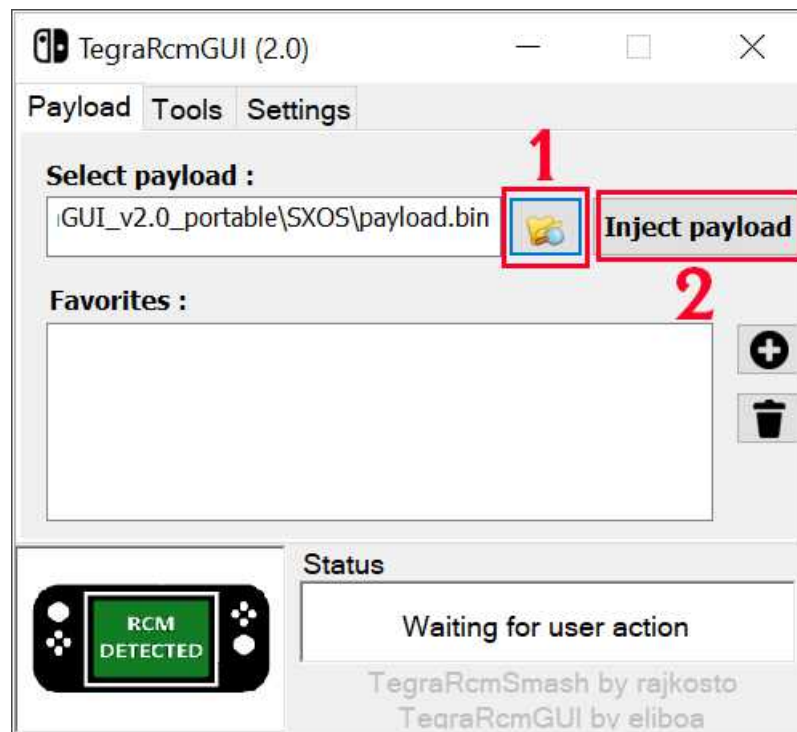


Odpakuj TegraRcmGUI Portable u neku fasciklu na početnom ekranu računaru i kopiraj datoteku SX Loader (payload.bin) u istu fasciklu.

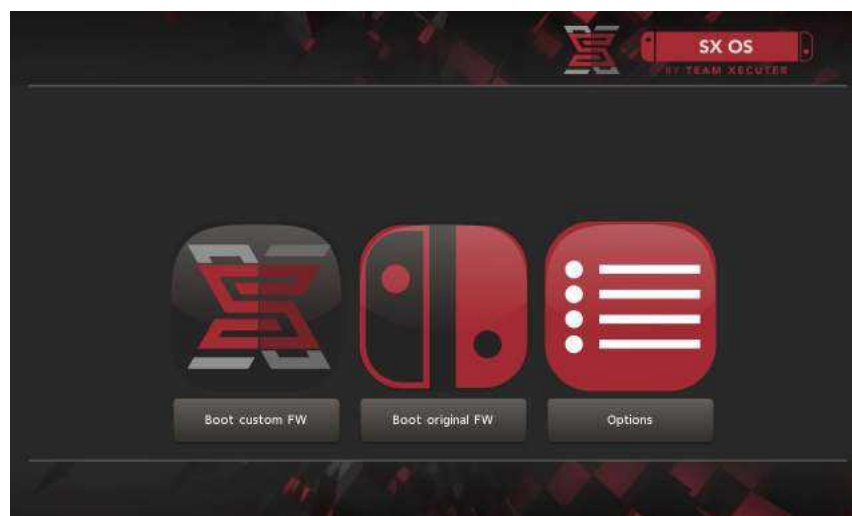


U kartonu “Settings” možete instalirati drajvere klikom na “Install Driver”. Za instalaciju slijedi instrukcije i instalirajte Nintendo Switch RCM drajver na svoj računar.

Vrati se u karton “Payload” i spoji Nintendo Switch koja bi sada trebala da se nalazi u RCM modusu sa USB - C kablom na računar.



Klikni na simbol fascikle i pronađi datoteku SX OS (payload.bin). Nakon što ste istu odabrali, kliknite na dugme “Inject payload”. Tvoja konzola bi sada trebala da pokrene SX operativni sistem.

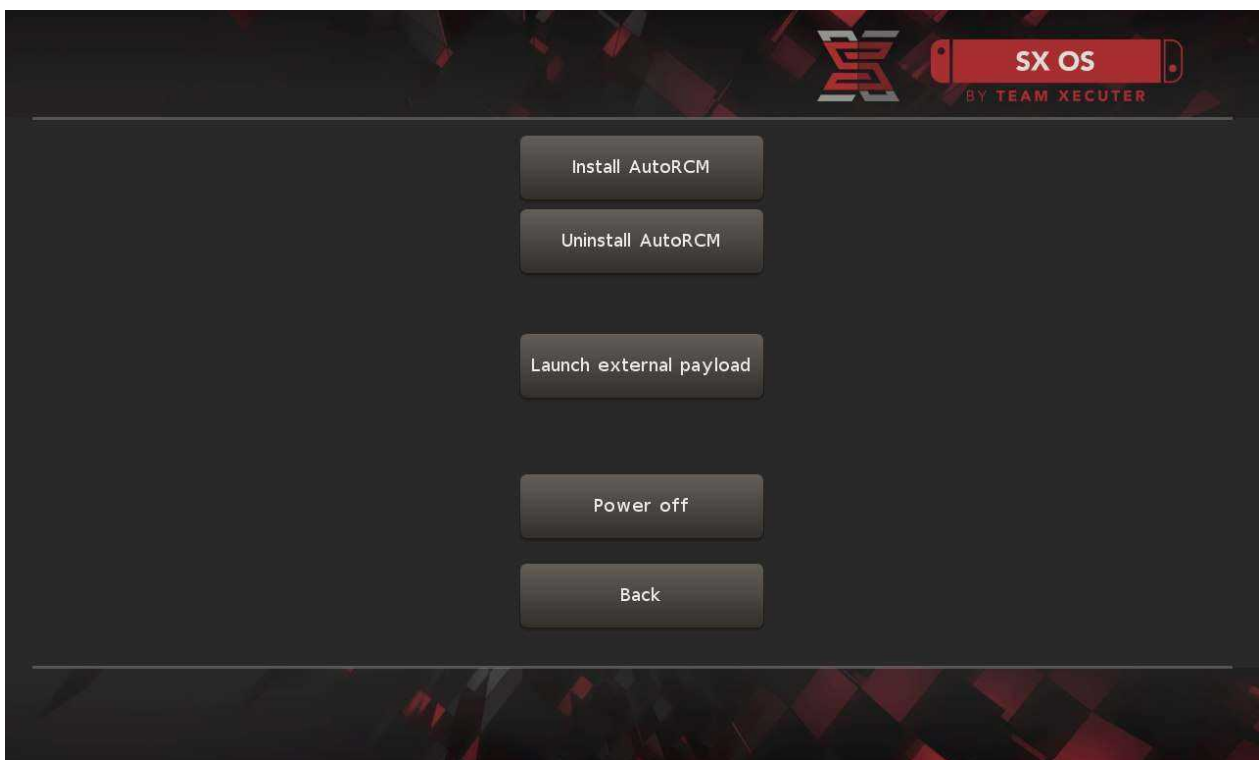


Instaliranje Auto-RCM



Auto RCM funkcija vam omogućava da Nintendo pokrenete u Recovery Modusu, odnosno da pokrenete SX operativni sistem bez Jig-a.

U Bootloader opcijском menu morate za to jednostavno da odaberete „Install AutoRCM“.



Sa instaliranim AutoRCM nećete više moći pokrenuti svoju Switch na normalan način, nakon što ste je poduno ugasili. Za ponovno paljenje će vam trebati SX Dongle ili računar kako bi “payload” mogli ponovo prebaciti na konzlu

Da bi se spriječila potreba korištenja Dongle-a ili računara, potrebno je da Switch uvijek stavite u Standby Modus (ne gasiti) i naravno puniti konzolu na vrijeme, prije nego nestane baterije.

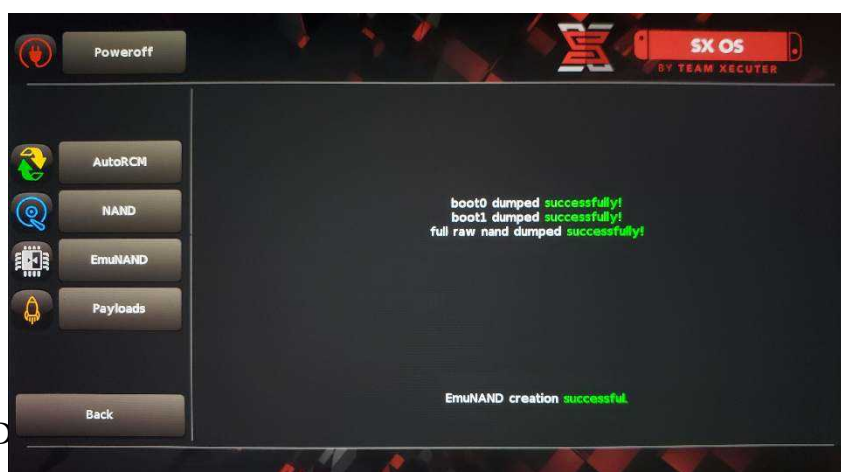


EmuNAND uređivanje

EmuNAND funkcija ti omogućava da urediš virtualnu kopiju svog Switch operativnog sistema pomoću koje datoteke sistema možeš bez Brick rizika mijenjati. Time se automatski blokira i prosljeđivanje upotrebe Homebrew i drugih ne licenciranih programa na Nintendo Switch server, što sprječava mogućnost Online banovanja.

U opsijskom meniu odaberi EmuNAND i kreni sa uređivanjem:

- **System NAND:** Jedan dio interne memorije konzole se koristi za EmuNAND
- **microSD as Partition:** EmuNAND će se sačuvati na memoriji microSD kartice na posebnoj particiji
- **microSD as Files:** EmuNAND će se sačuvati na memoriji microSD kartice bez posebne particije



Osiguraj se da je Nintendo Switch prije uređivanja 100% napunjen, pošto samo uređivanje traje oko sat vremena.

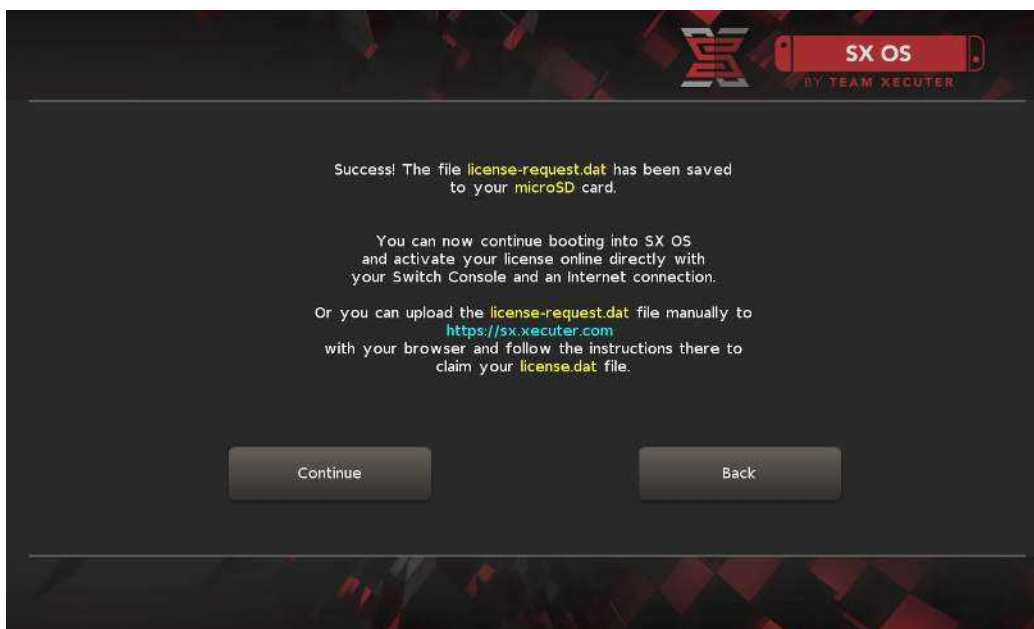
EmuNAND funkcija se sada može aktivirati ili deaktivirati u Start meniu.



Aktiviranje licence



Pri prvom pokretanju SX OS, na tvojoj microSD kartici bit će kreirana nova specifična datoteka (license-request.dat).



Svoju SX OS licencu možeš sada aktivirati direktno pomoću svoje Nintendo Switch konzole, time što odaberes Album-Simbol da bi pokrenuo meni za odabir igre, i nakon toga stisneš dugme R.



LI, ako zeliš da ostaneš Offline možeš svoju licencu i manuelno aktivirati:



Isključi nintendo i uploaduj malo prije spomenutu datoteku (licnese-request.dat) na internet stranici za aktivaciju i unesi svoj kod za licencu.

Tvoja Licenca (license.dat) bi se automatski trebala skinuti, nakon stiskanja na „Retrive License“. Ukoliko se to ne desi, morat ćeš da deaktiviraš svoj Adblocker (blokeri za reklame) ili pokušaš jednostavno drugi Browser (Chrome, Firefox, ...)



[HOMEPAGE](#)

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✔ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Kopiraj sada svoju licencu (license.dat) ponovo na mikroSD karticu, vrati karticu u konzolu i upali Switch sa ubačenim Dongle-om.

Upotreba SX OS



Nakon što se datoteka licence pronađe na mikroSD kartici, tvoj Nintendo Switch bi automatski trebao da se pokrene sa SX OS sistemom. Ako bi slučajno opet došao u Boot meni, jednostavno stisni i drži dugme VOL+ prije nego krenete paliti konzolu sa POWER dugmetom.

Nakon pokretanja SX OS možeš preko album simbola odabrati više funkcija.

Ako ga pokreneš bez stiskanja dodatnog dugmeta, jednostavno će se otvoriti meni za odabir igre.

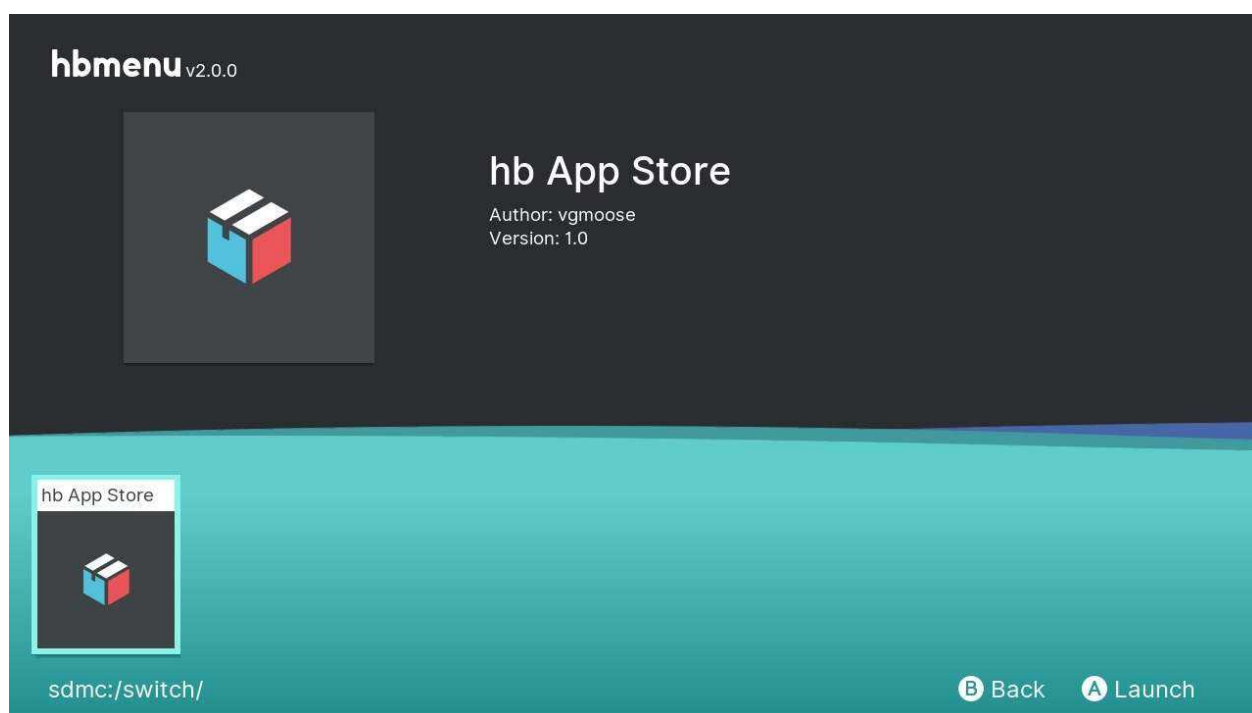


Sve igre koje su sačuvane na tvojoj mikroSD kartici ili na nekom eksternom disku u .xci formatu bit će ovdje prikazane. Prije upotrebe ovog pokretača treba da izvadite software karticu (karticu na kojoj se nalazi igra) iz konzole.



Ako pri odabiru album simbola držiš dugme L stisnuto, pokrenut će se normalni Nintendo foto album u kojem možeš da gledaš snimljene slike i video snimke.

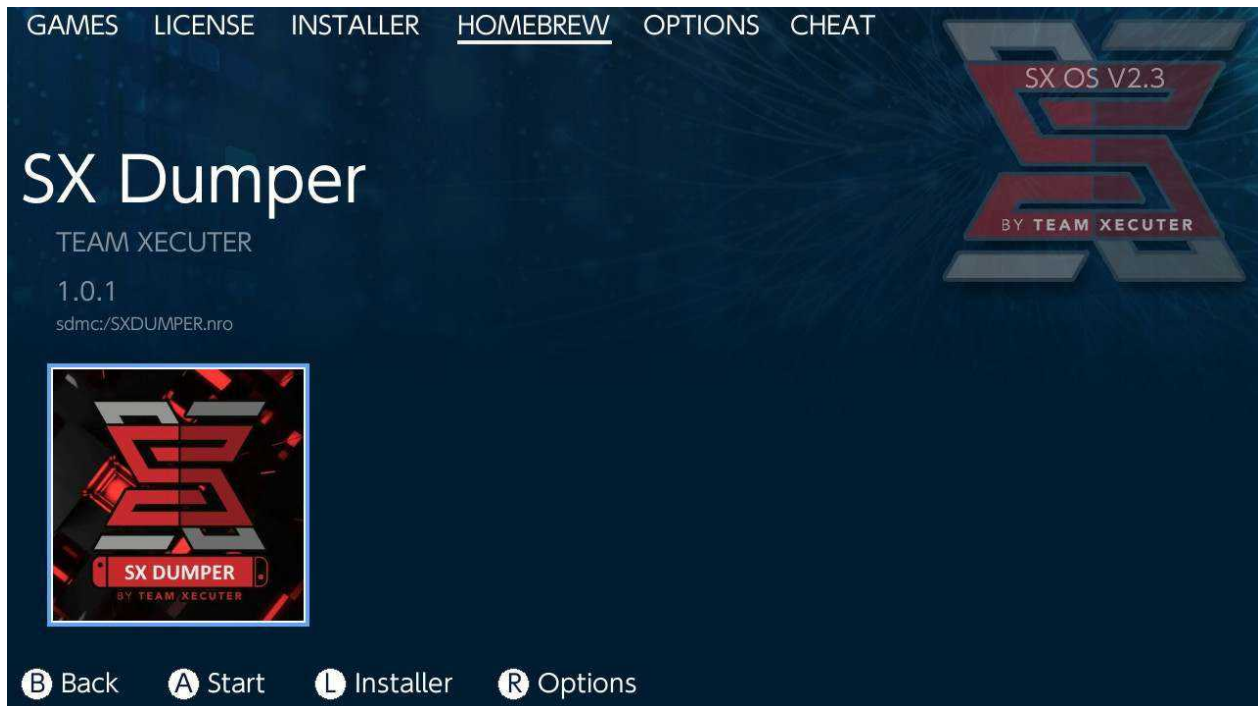
Ako pri odabiru album simbola držiš dugme R stisnuto, pokrenut će se Homebrew meni. (Za to moraju Homebrew meni datoteke da se nalaze na mikroSD kartici - od SX OS verzije 2.4 datoteka Hbmenu.nro je dio programa)



Ako se ni jedna od tvojih Homebrew aplikacija ne prikazuje, moraš osigurati da je struktura fascikli na mikroSD kartici prava. Ukoliko se aplikacije i dalje ne prikazuju, formatiraj mikroSD karticu ponovo sa Windows računarom.

Kreiranje backup-a sa programske karte pomoću SX Dumper-a

U Homebrew menuu odaberi program SX Dumper



Ubači programsku karticu u slot za kartu, čim to bude traženo. Nakon toga bit će ti prikazana lista sa dostupnim backup opcijama. Ukoliko se pojavi greška, da nije moguće očitavanje karte, izvadite i ponovo ubacite kartu pa pokušajte ponovo.

Trim Dump uklanja sve nepotrebne datoteke koje su pronađene na karti i time štedi memoriju. Razliku u veličini možeš uporediti sa “Size” i “Trimmed Size”. Trimovanje (smanjivanje) nema nikakvog djelovanja na sadržaj igre.

Splitting dijeli datoteke igre koje su veće od 4 GB na više datoteka, da ne bi prekoračili maksimalnu veličinu datoteka koju FAT32 particija dozvoljava.

Remove Cert uklanja sve specifične informacije certifikata na backup-u, koje svaku pojedinačnu kartu identifikuju i pravi “generičnu” backup kopiju. **Ukoliko se te specifične informacije certifikata uklone, nije moguće igrati online (na svoju odgovornost).**

Destination omogućava odabir destinacije gdje želiš da sačuvaš backup datoteke, tj. na internoj microSD kartici ili nekom eksternom disku.

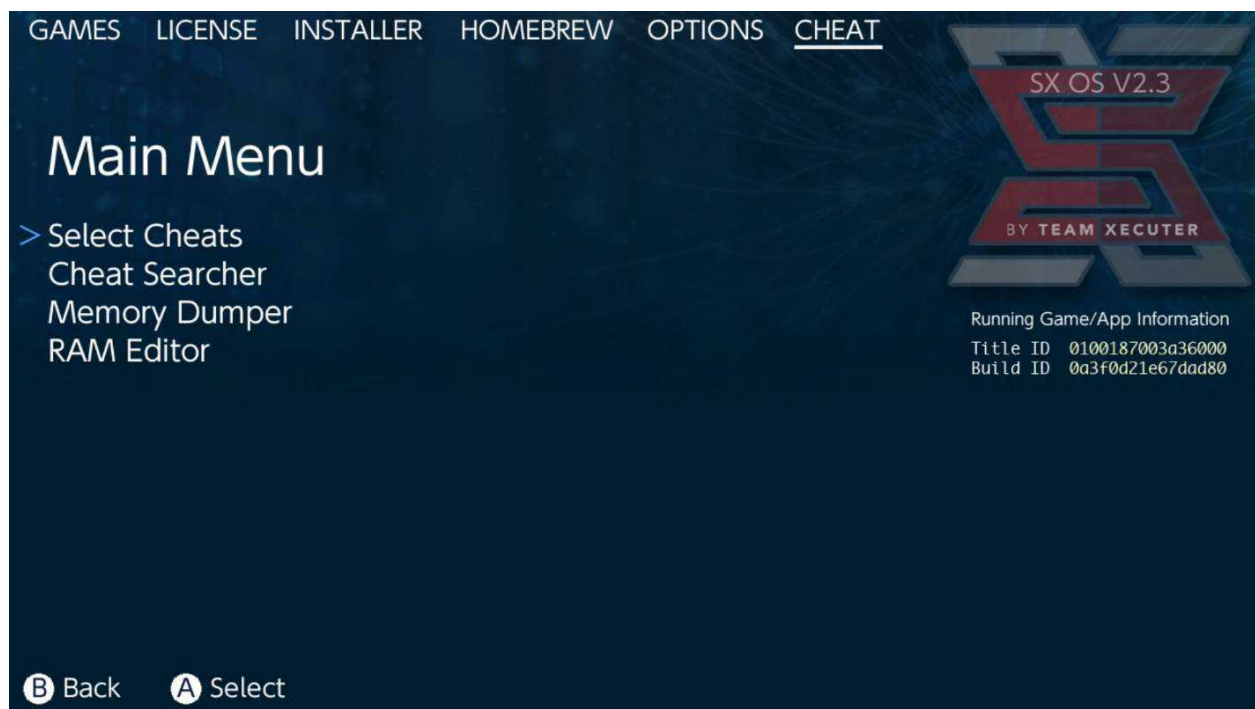
Folder omogućava odabir destinacije finalne .xci datoteke na tvojoj memoriji.

Svaka backup igra funkcioniše odmah nakon Dumping-a

Cheats



Kao prvo pokreni igru i nakon toga stisni HOME dugme. Odaberi sada Cheat meni u SX meniu.

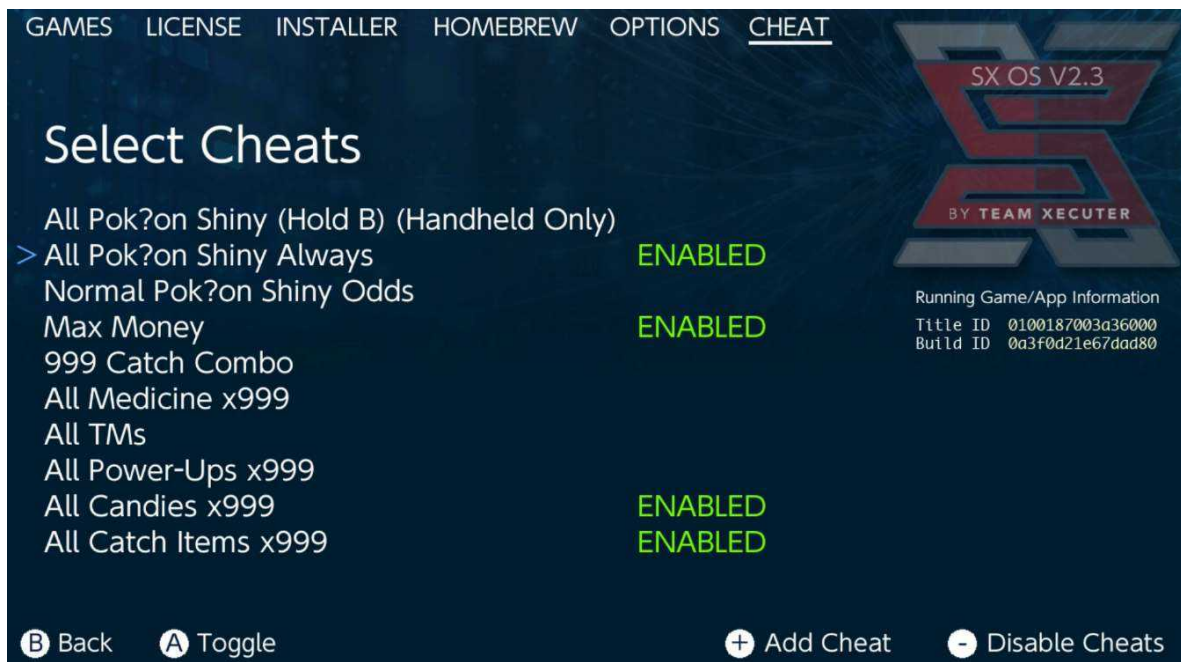


[Title ID] i [Build ID] igre koja je pokrenuta sada u pozadini bit će prikazani. Sada možeš da odabereš unaprijed kreirane Cheat datoteke ili da pretražuješ memoriju igre kako bi jednostavno stvorio sam svoje Cheat-ove.



Ukoliko Cheat-ovi nisu prikazani, osiguraj se još jednom da se struktura tvoje putanje podudara sa gore navedenom putanjom i da [Build ID] odgovara cheat.txt datoteci. Update igre može da promjeni [Build ID] igre što dovodi do potrebe ažuriranja Cheat datoteke.

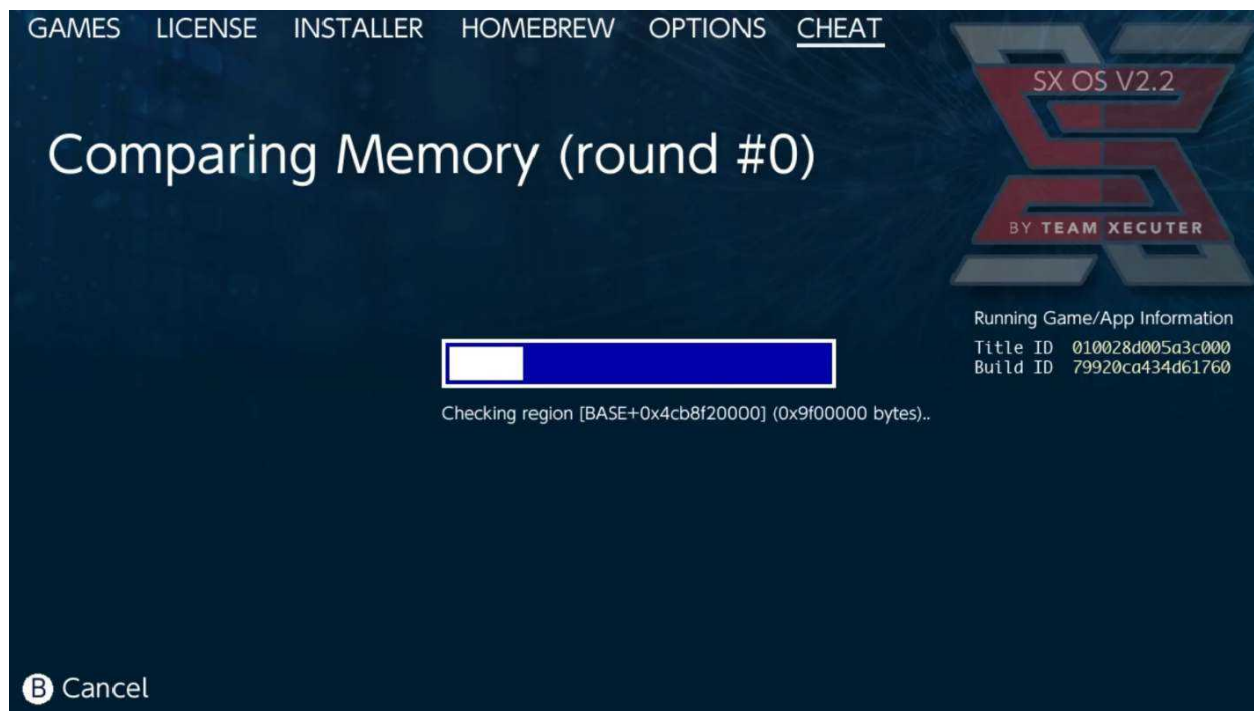
Automatski se skida ispravna Cheat datoteka za tvoju igru (ukoliko se ista nalazi na mikroSD kartici) i svi dostupni Cheat-ovi se sada mogu aktivirati ili deaktivirati.



Nakon što si aktivirao sve željene Cheat-ove, jednostavno opet stisni HOME dugme i vrati se u igru.



Za sve vas koji ste upoznati sa metodom pretraživanja memorije od igre, kako bi ste sami kreirali svoje Cheat-ove, za sve vas će podpuna opcija pretraživanja biti lahka za upotrebu.



Više informacija o pretraživanju i kreiranju sopstvenih Cheat-ova možete naći u detaljnom uputstvu na našoj naslovnoj strani.

SX instaler

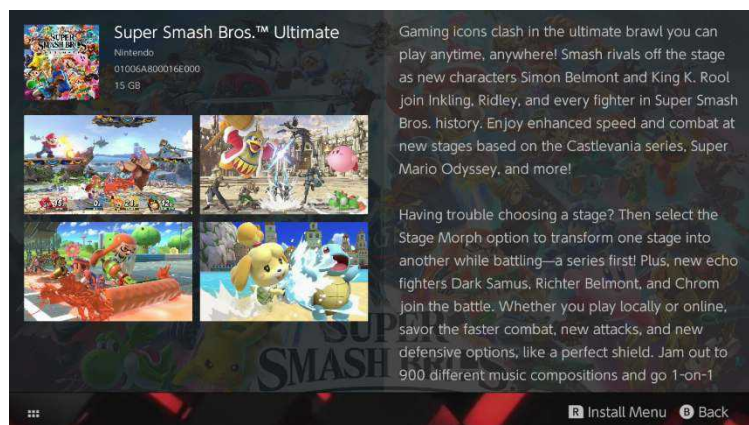
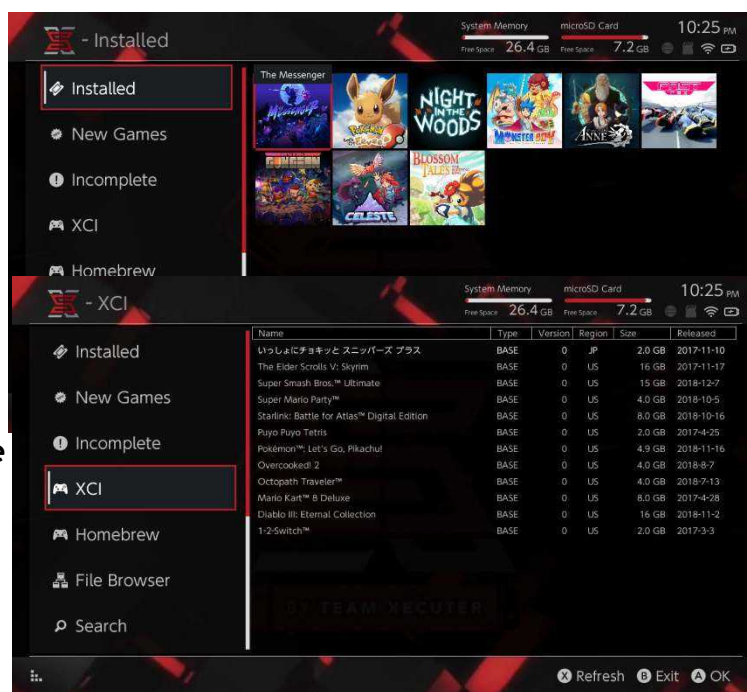
SX instaler je moćan alat, koji se može koristiti za veliki broj aplikacija. U nastavku imaš uputstvo za brzo pokretanje nekih od najpopularnijih funkcija.

XCI/NSP Launcher:

Igre i aplikacije koje se trenutno nalaze na tvojoj konzoli, daju se direktno pomoću SX instalera instalirati i pokrenuti. Jednostavno odaberite odgovarajuću kategoriju i igru koju želiš da igraš

Ukoliko stisneš (-) dugme, prikaz će se promjeniti sa liste na prikaz simbola. Stisneš li dugme (+) možeš svoje igre sortirati po raznim kriterijama.

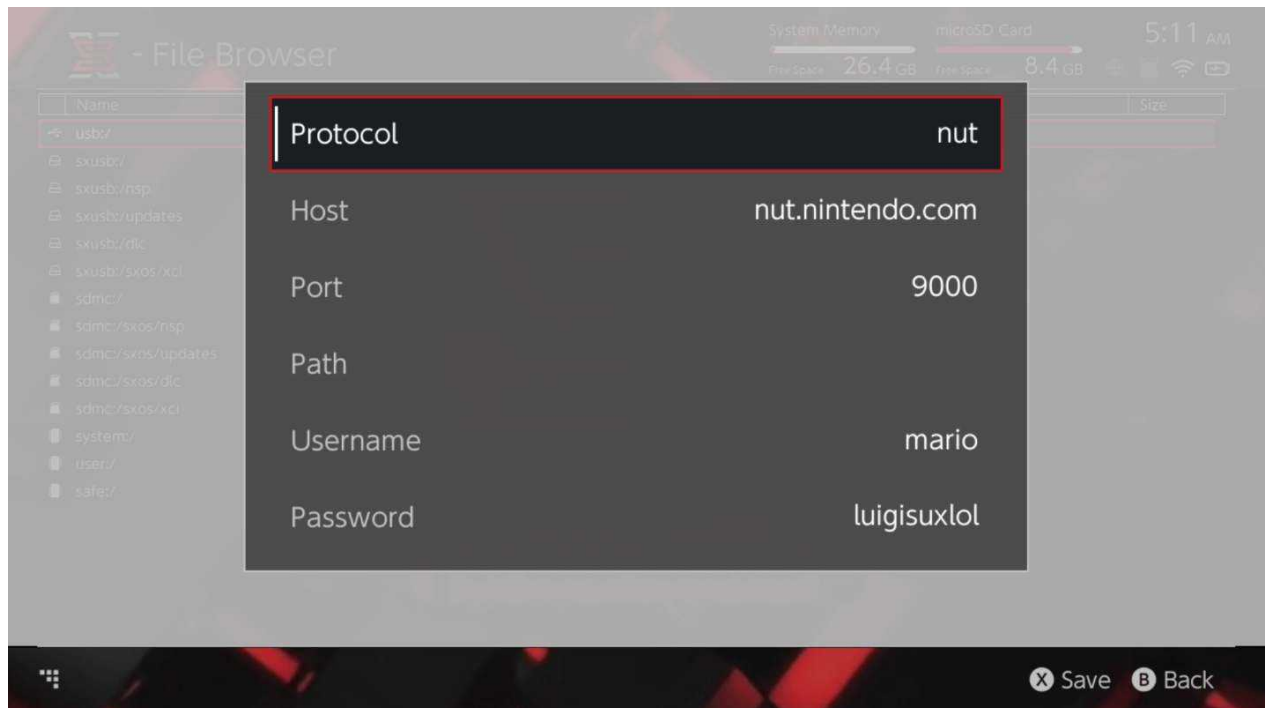
Ukoliko stisneš Y dugme bit će prikazane osnovne informacije odabrane igre, neovisno da li je igra instalirana ili ne.



Dodatne veze sa Serverom:

SX instaler nudi mnogobrojne vrste servera i protokola, kako bi se mogao spojiti sa svojim ličnim ili najdražim NE-Nintendo sadržajskim serverom za igre, update-e i DLC-ove.

Stisni X dugme u eksploreru za datoteke kako bi izabrao destinaciju za snimanje datoteka:



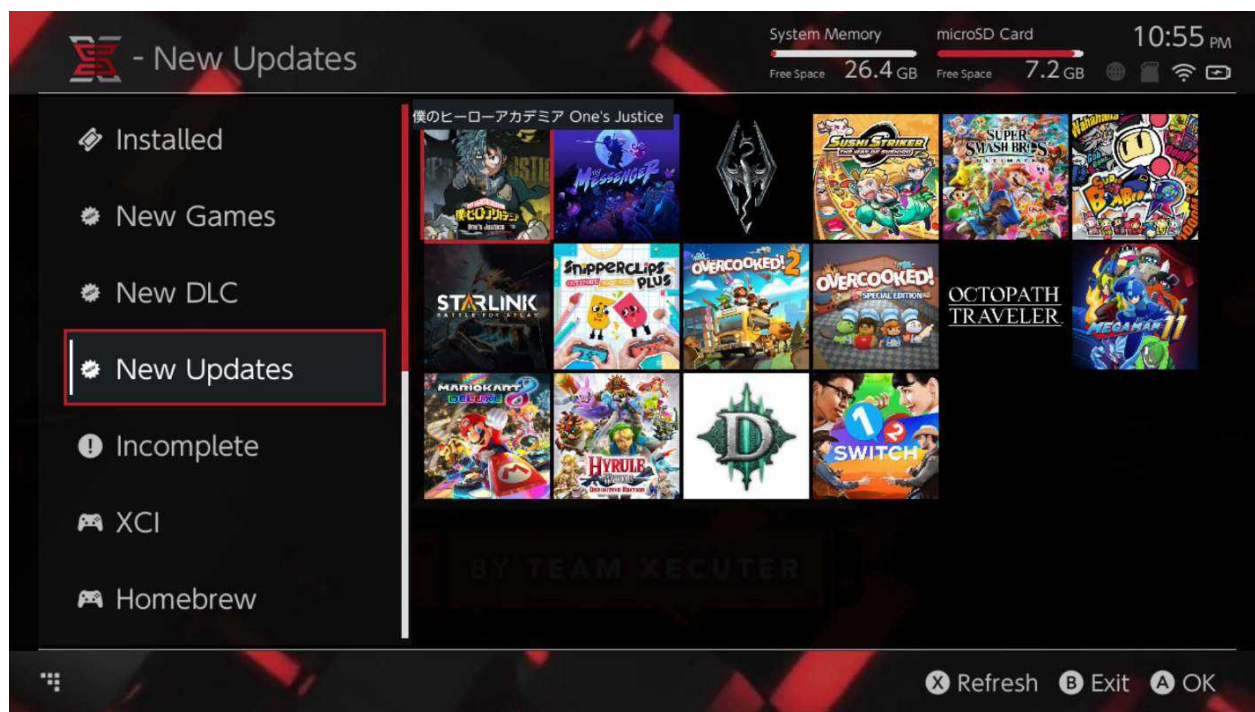
Odaberi svoj odgovarajući tip protokola (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB etc.) i unesi Host podatke i podatke za prijavu.

Ako dodaš i lokalne sadržajne izvore kao npr. ne standardne fascikle na tvojoj mikroSD kartici (SDMC) ili nekom eksternom disku (SXUSB), osiguraj se da si naveo pravu putanju za sadržaj, koju zeliš dati SX instaleru na korištenje.

Stisni X dugme da bi sačuvao postavke.



Ovisno o sadržaju, koji će bit prepoznat na izvorima koji su na raspolaganju, u SX instaleru bit će prikazane i nove kategorije:

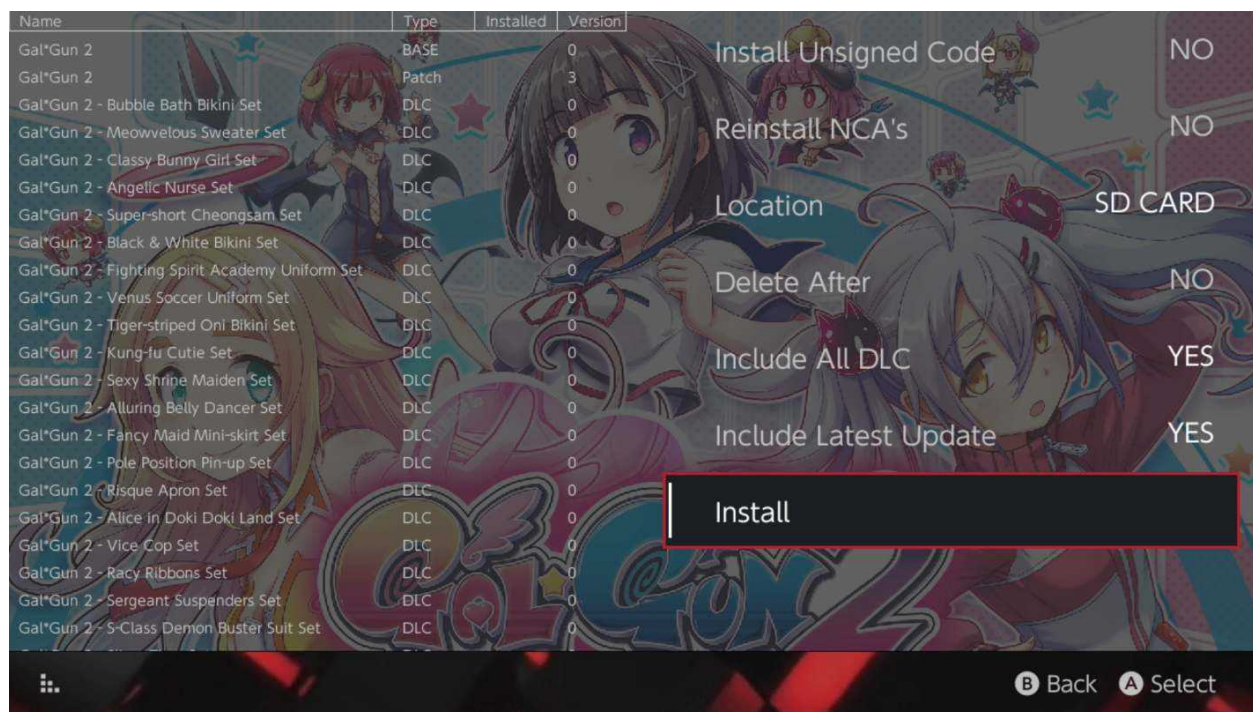


Kategorije “New Games”, “New DLC” i “New Updates” prikazuju samo dostupne sadržaje koji trenutno nisu instalirani na tvojoj internoj memoriji ili microSD kartici, osim ako nisi filtere drugačije postavio (stiskom na desni joystick).

SX instaler će procijeniti sve podatke svih sadržaja kako bi mogao ponuditi prikaz simbola za svaku igru. Kako to ovisi o brzini servera / memorije, moguće je da se morate malo strpiti dok se simbol prikaže.

NSP instaler:

SX instaler može bit upotrijebljen da NSP sadržaje sa svim update-ima i DLC-ovima instalira u samo nekoliko koraka.



Nakon odabira proizvoljnog sadržaja možeš da odabereš destinaciju za instalaciju, odabereš da li izvorne datoteke nakon toga želiš izbrisati ili najnovije update-e i DLC želiš da instaliraš. Možeš i odabrati da li želiš prikaz liste dostupnih update-a i DLC-a za igru iz dostupnih izvora. Ne skidaju se nikakvi sadržaji sa Nintendo servera.

SX instaler ne instalira pogrešno signirane (modifikovane) NSP sadržaje, prije nego se aktivira “Unsigned Code” i unese Fail-Safe šifra.

Standardno se zahtjevi programa pri instalaciji sadržaja ignorišu. Međutim to ne garantuje da igre koje zahtjevaju noviji sistem rade i na starijim sistemima.

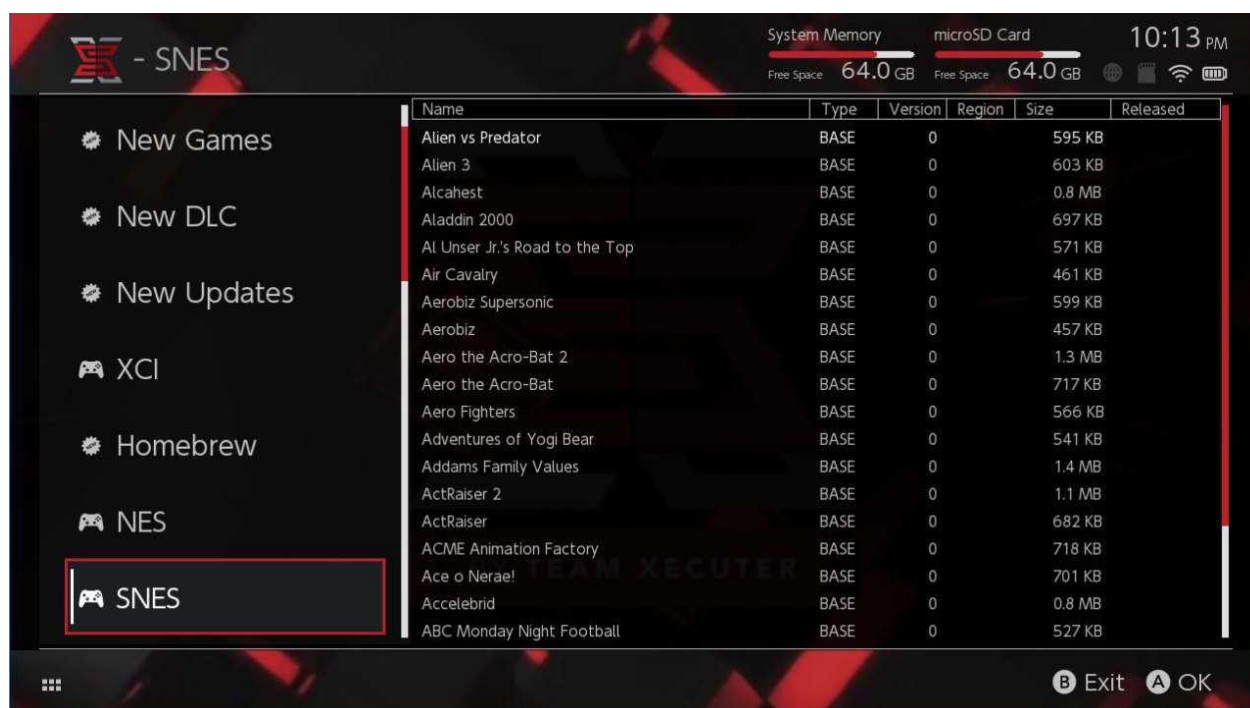
Emulator Front-End:

SX instaler fungira kao grafički Front-End za “Retroarch” i njegove Plug-inove (cores).



To ti omogućava, da na svoje omiljene ROM-ove, fleksibilno pristupaš sa udaljenih izvora ili nestandardnih izvora kako bi sačuvao mjesto na memoriji.

Sve dok Retroarch instalira Plug-inove i ROM-ove igara u tvojim izvorima stoje na raspolaganju, prikazuju se odgovarajuće kategorije konzola:



Standardno SX instaler pretražuje u poglavlju tvoje mikroSD kartice fascikle sa poznatim skraćenicama konzoli (sdmc:/nes/, sdmc:/snes/, itd.). Daljnje destinacije za pretraživanje mogu bit odabrane stiskom na X dugme, međutim te destinacije se i dalje moraju nalaziti u fascikli odgovarajuće konzole.

Podržani Plug-ins / poglavlja:

sdmc:/nes/
sdmc:/gba/
sdmc:/gg/

sdmc:/snes/
sdmc:/sms/
sdmc:/sg1000/

sdmc:/n64/
sdmc:/sg/

sdmc:/gb/
sdmc:/scd/

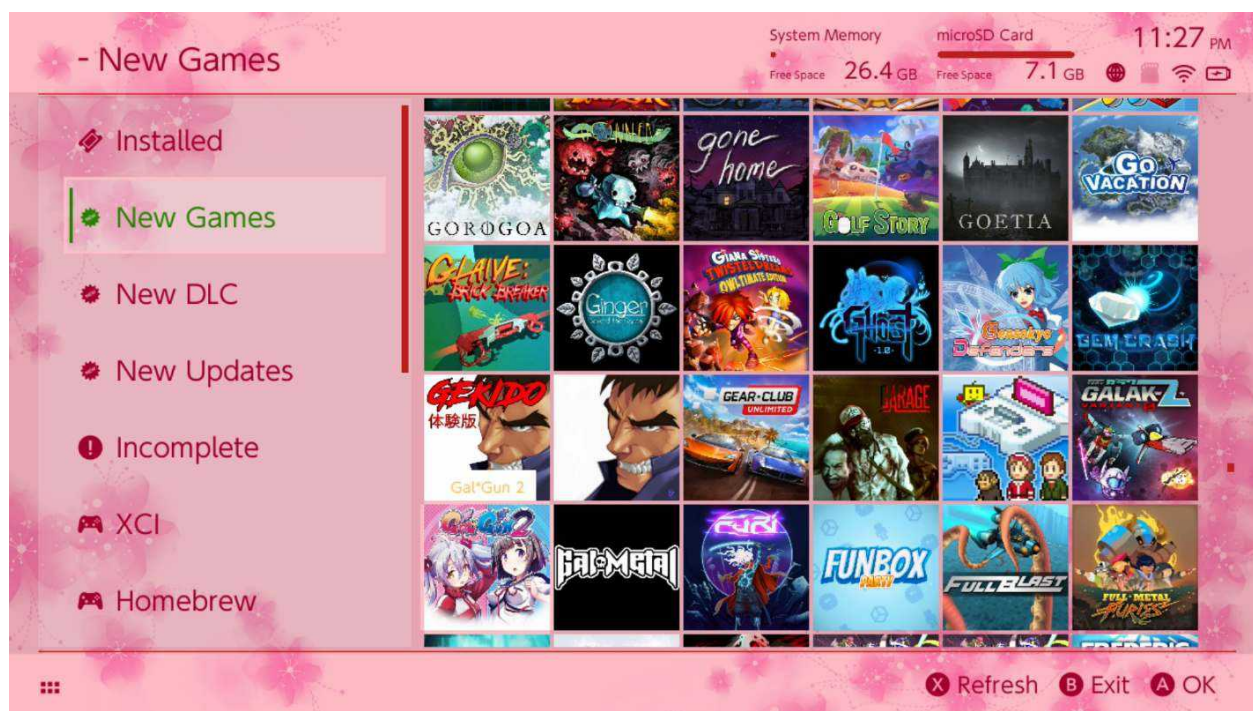
Dizajni:

Specifični korisnički dizajni mogu se odabrati u opcijском menuu.

Svi ti dizajni moraju biti u zasebnoj fascikli sa narednom strukturom:

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png



Settings.json sadrži standardne codove boje (FFFFFFFF) zajedno sa alfa kanalom (FFFFFFFF) za svaki element. Pored toga pruža mogućnost, da se postavi slika za pozadinu u .png ili .jpeg formatu sa rezolucijom od 1280x720 piksela.

Dok slika za pozadinu može da ima proizvoljno ime, “settings.json” mora da postoji, inače se taj dizajn neće pokrenuti, nego će bit ponovno upotrijebljen SX Design.

FAQ



Pitanje: Kako da se vratim u TX Boot Meni?

Odgovor: Stisni VOL+ dugme dok pokrećes konzolu sa priključenim SX Dongle-om, ili prije nego stisnes na "Inject Payload" u TegraRcmGUI.

Pitanje: Kako da se vratim u normalni Nintendo foto album?

Odgovor: Drži stisnuto dugme L dok odaberes Album

Pitanje: Kako da pokrenem Homebrew Meni (HBMenu)?

Odgovor: Postavi datoteku "hbmenu.nro" u poglavlje svoje mikroSD kartice i drži dugme R stisnuto dok odaberes Album. (hbmenu.nro je od SX OS 2.4 verzije vec uključen u software)

Pitanje: Kako da instaliram / deinstaliram AutoRCM?

Odgovor: Vрати se u TX Boot meni (pogledaj gore) i odaberi "Options". Ovdje mozes da instaliraš ili deinstaliraš AutoRCM funkciju.

Pitanje: Kako glasi Fail-Safe šifra za SX instaler?

Odgovor: Kombinacija dugmadi: gore, gore, dole, dole, lijevo, desno, lijevo, desno, B, A, +

Riješenja grešaka



Problem: Moj operativni sistem mi ne dozvoljava da formatiram mikroSD karticu u FAT32 formatu.

Rješenje: Možeš da koristiš svaki drugi program za formatiranje diska od drugih proizvođača kao npr. FAT32 Format, kako bi to uradio.

Problem: SX OS ne može da prepozna moju u exFAT formatiranu mikroSD karticu.

Rješenje: Moraš svoju konzolu normalno da pokreneš sa umetnutom, u exFAT formatu formatiranom, mikroSD karticom. Switch se tada spaja sa Nintendo serverom i skida datoteke za aktiviranje tvoje konzole. Ako želiš da ostaneš offline ili ne želiš da uradiš update sistema, postoji metoda koja je zahtjevnija, koja bi kako se nadamo uskoro trebala biti dostupna kao jednostavna Homebrew aplikacija.

Problem: Stalno imam "BOOT.DAT" greške, moja Switch se zaledi sa crnim ekranom ili mi se pojavi greška u očitavanju.

Rješenje: Taj problem često nastaje zbog POGREŠNO formatirane mikroSD kartice. Pokušaj da formatiraš mikroSD karticu sa opcijom formatiranja u meniu sistema konzole.

Problem: Ne mogu da skinem datoteku aktivacije sa TX naslovne strane.

Rješenje: Deaktiviraj Adblocker ili pokušaj drugi Browser, npr. Google Chrome, Internet Explorer ili Edge. Pojedini korisnici su prijavljivali probleme sa Firefox, gdje se skidanje izgleda blokira.