





Funções do SX OS

Funciona Com Qualquer Firmware

- O SX OS funciona com todas as versões de Firmware do Nintendo Switch!

Jogue Todos os Games

- Com o SX OS você pode jogar todos os seus games favoritos diretamente do cartão MicroSD ou um dispositivo de armazenamento externo.

Suporte a Armazenamento Externo

- O SX OS suporta o uso de um HD externo ou pen-drive pela porta USB da sua Dock para que você possa acessar toda a sua coleção apenas apertando um botão.

Suporte a EmuNAND

- Nos orgulhamos de oferecer o primeiro suporte público a EmuNAND que é simples de utilizar e roda diretamente do cartão MicroSD.

Cheats

- Turbine os seus games utilizando um sistema completo de cheats!

Suporte a Games e Apps Homebrew

- Utilizando o Menu Launcher do SX OS, você pode aproveitar todos os jogos e software de qualidade criados por desenvolvedores independentes.

Suporte Contínuo

- A Team Xecuter está sempre trabalhando ativamente para trazer novidades incríveis ao SX OS.

Dupla Funcionalidade

- Utilizando o SX OS Launcher, você pode facilmente efetuar o boot no firmware original do Nintendo Switch para aproveitar os seus games originais.



Vamos Começar!

Arquivos Necessários:

- ❖ TegraRcmGUI Portable - [Download](#)
- ❖ SX OS [Boot.dat] - [Download](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] - [Download](#)
- ❖ SX Installer (Opcional) [sx.nro] - [Download](#)
- ❖ Arquivos de Cheat (Opcional) - [Download](#)

Ferramentas Necessárias:

- ❖ Jig RCM¹
- ❖ PC com Conexão à Internet
- ❖ Cabo USB-C
- ❖ Leitor de Cartões MicroSD
- ❖ Cartão MicroSD para Switch (FAT32² ou ExFAT)

¹ Seu Jig RCM pode ser feito de várias maneiras, das mais simples (como um pedaço de fio) às mais complexas, como os Jig impressos em 3D profissionalmente, como o modelo que é incluso no kit SX Pro.

² FAT32 é recomendado para prevenir a corrupção dos dados no cartão MicroSD, mas pode ser que você precise de um software especial para a formatação. [Clique aqui](#) para saber mais.

Acessando o RCM (Recovery Mode)

Comece copiando o SX OS (boot.dat) e o SX Dumper (sxdumper.nro) para o MicroSD do seu Switch e inserindo o mesmo de volta no console. Verifique se o Switch está desligado e certifique-se de que não esteja conectado no PC ou em qualquer fonte de energia.



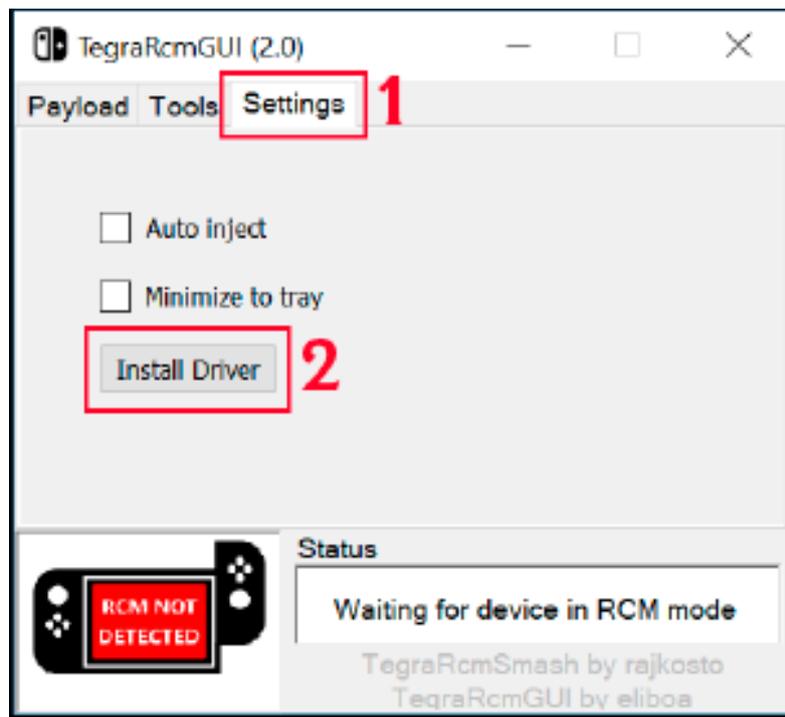
Posicione o seu Jig RCM de uma maneira que ele conecte o primeiro e o último pino do trilho do Joycon direito (no console, não com Joycon).

Agora, enquanto segura o botão Vol+, aperte o botão Power. A tela de seu console deverá continuar apagada, mas o Switch deverá ter entrado no modo RCM. Se a logo da Nintendo aparecer, desligue o Switch, ajuste a posição do seu Jig e tente novamente.

Efetuando o boot no SX OS

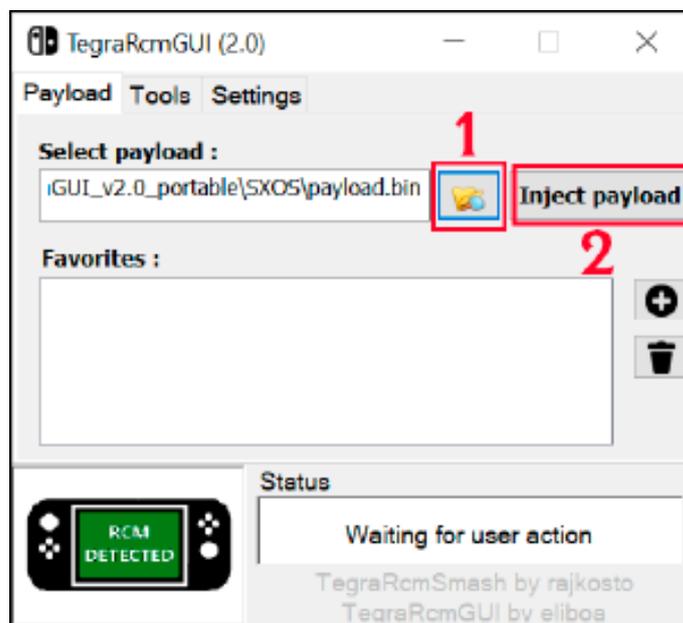


Extraia o TegraRcmGUI Portable para uma pasta na sua área de trabalho e copie o SX Loader (payload.bin) para o mesmo local.



Na aba Settings, clique em Install Driver e siga os passos para instalar o driver RCM do Switch em seu PC.

Volte para a aba Payload e conecte o seu Switch (que deve estar agora no modo RCM) ao seu PC com um cabo USB-C.



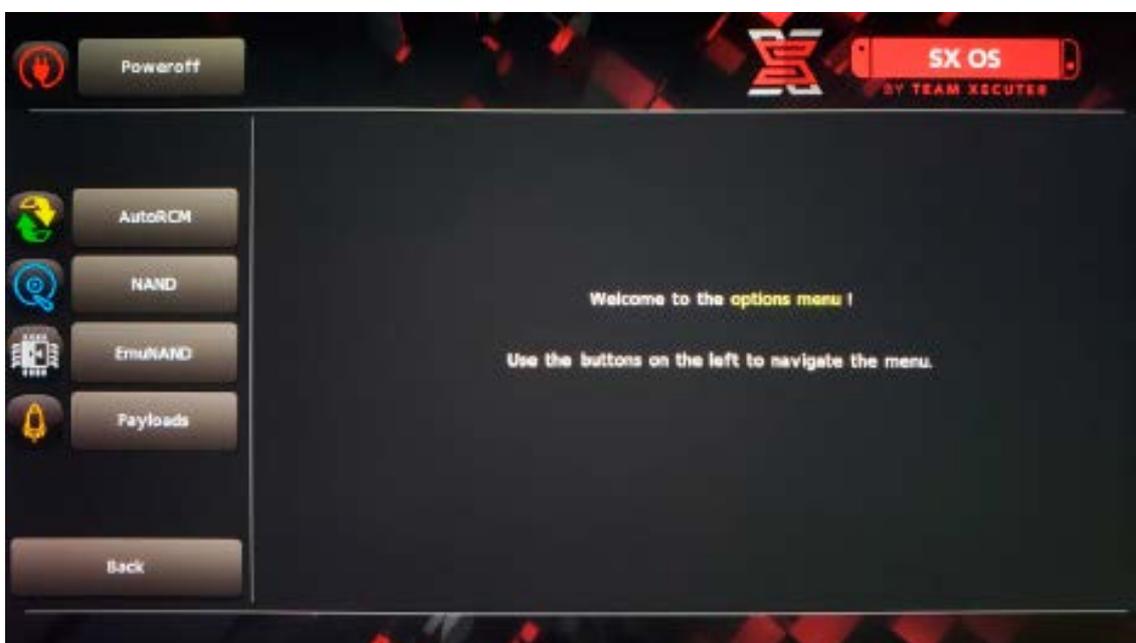
Clique no ícone de pasta e encontre o arquivo do SX Loader (payload.bin). Após selecioná-lo, clique em Inject Payload, e seu Switch deverá completar o boot no SX OS.



Instalando o Auto-RCM

A função Auto-RCM permitirá que o seu Switch entre no SX OS sem a necessidade de utilizar o Jig.

No Options Menu do Bootloader, basta selecionar a opção Install AutoRCM.



Com o Auto-RCM instalado, o seu Switch não ligará normalmente se estiver completamente desligado! Será necessário inserir o Dongle SX Pro ou utilizar o TegraRcmGui pelo seu PC para que você possa utilizar o console novamente.

Para evitar a necessidade de utilizar o Dongle ou um PC, mantenha seu console no modo Sleep e se certifique de colocar o mesmo para carregar quando a bateria estiver muito fraca.

Criando a EmuNAND

A função EmuNAND permitirá que você rode uma cópia virtual do sistema operacional do Switch, possibilitando modificar arquivos de sistema com segurança e sem risco de brick. Também esconderá automaticamente dos servidores da Nintendo os programas Homebrew e outras atividades. Isso ajuda a evitar um possível ban.

No menu Options, selecione o tipo de EmuNAND e inicie o procedimento de criação:

- **System NAND:** separa parte da memória interna do seu Switch para instalar a EmuNAND
- **MicroSD as Partition:** Reparticiona o seu MicroSD separando uma parte para a EmuNAND
- **MicroSD as Files:** A EmuNAND é armazenada como um arquivo comum



Certifique-se de que o seu Switch está 100% carregado antes de efetuar o procedimento, pois o mesmo leva por volta de uma hora para completar.

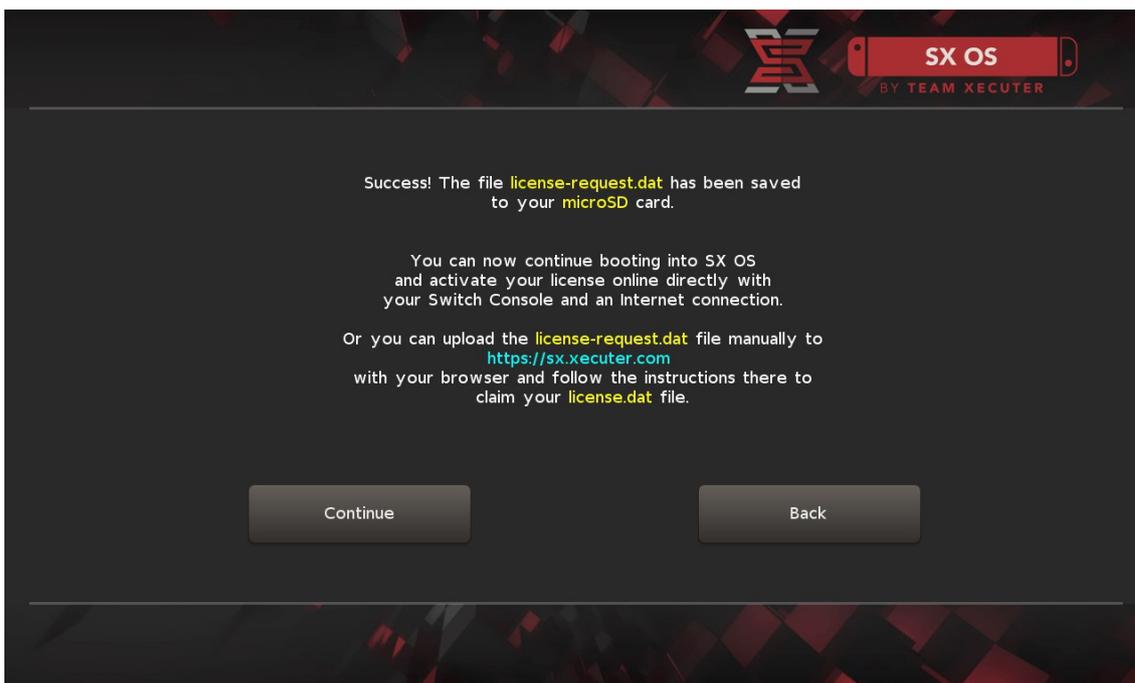
Agora você pode habilitar ou desabilitar a EmuNAND diretamente do menu principal



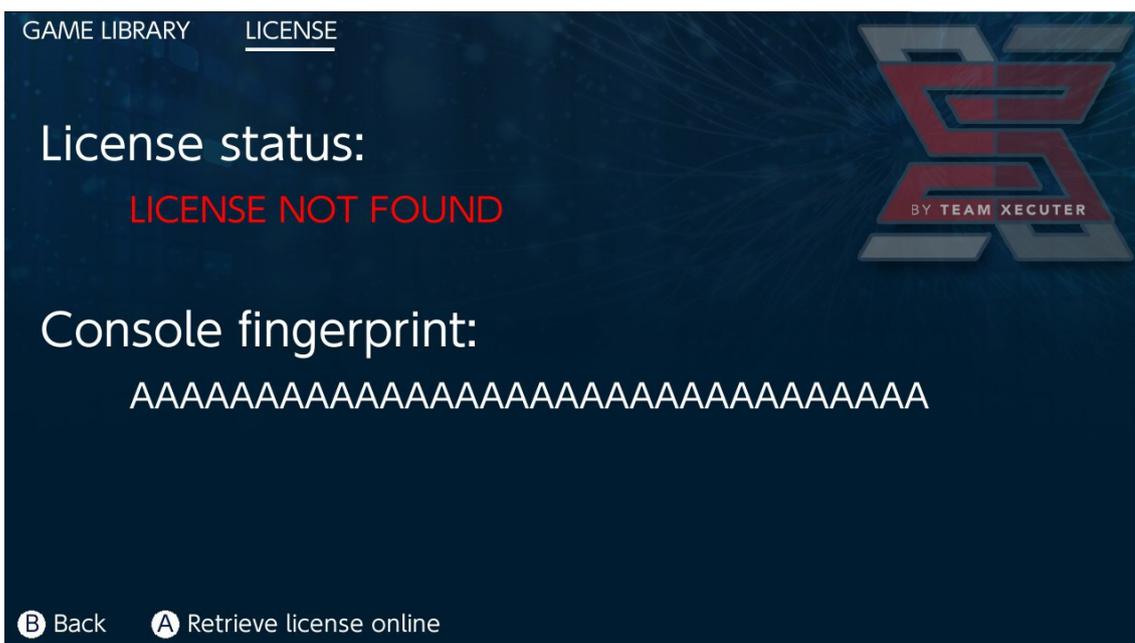
Ativando Sua Licença



Quando você inicia o SX OS pela primeira vez, um arquivo único será criado (`license-request.dat`) no seu MicroSD.



Você pode ativá-la pelo próprio Switch, clicando no Álbum para abrir o Game Selection Menu e depois pressionando R até a opção LICENSE:





Ou, caso queira manter seu console off-line, você pode efetuar a ativação manualmente:

Desligue o Switch e, utilizando o [Site de Ativação](#), faça o upload do seu arquivo e insira seu License Code manualmente.

Seu arquivo `license.dat` deverá começar a baixar automaticamente depois de clicar em Retrieve License. Caso isso não aconteça, desabilite qualquer ad-block ou utilize um browser diferente e tente de novo.



HOME PAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your SX OS License File.

Upload the `license-request.dat` file created by SX OS to get your console unique license!

✔ Success!

Copy the `license.dat` to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Copie o `license.dat` para a raiz do seu cartão MicroSD, reinsira no Switch e ligue novamente o sistema com o Dongle inserido.

Utilizando o SX OS

Se o seu arquivo de ativação estiver presente no MicroSD, o Switch deverá entrar automaticamente no SX OS CFW. Se você, por algum motivo, precisar entrar novamente no Boot Menu, basta segurar Vol+ antes de pressionar o botão Power.

Uma vez que o SX OS CFW é carregado, o ícone do Álbum será responsável por efetuar diversas funções diferentes.

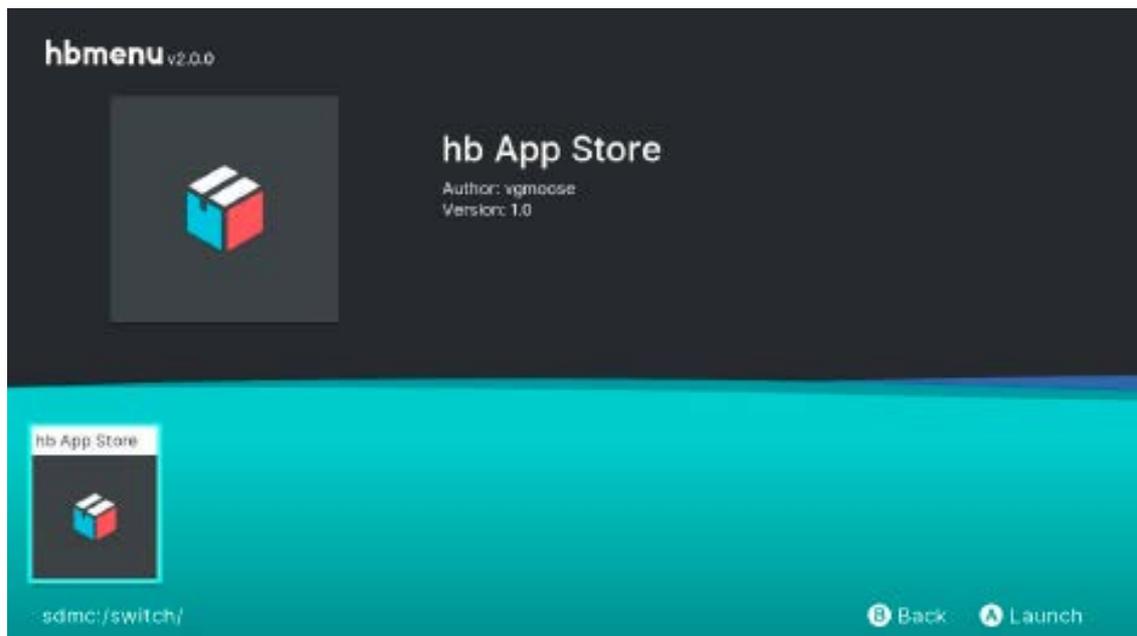
Clicando nele normalmente abrirá o Game Selection Menu



Qualquer jogo que você tiver em seu MicroSD (ou no armazenamento externo) no formato .XCI, aparecerá aqui. Lembre-se de remover qualquer cartucho físico do console antes de utilizar os jogos em formato .XCI.

Segurar o botão [L] enquanto clica no Álbum abrirá a galeria da Nintendo para que você possa ver suas Screenshots e Vídeos.

Segurar o botão [R] enquanto clica no Álbum abrirá o Homebrew Menu (para isso é necessário que você tenha os [arquivos do Homebrew Menu](#) no seu MicroSD).

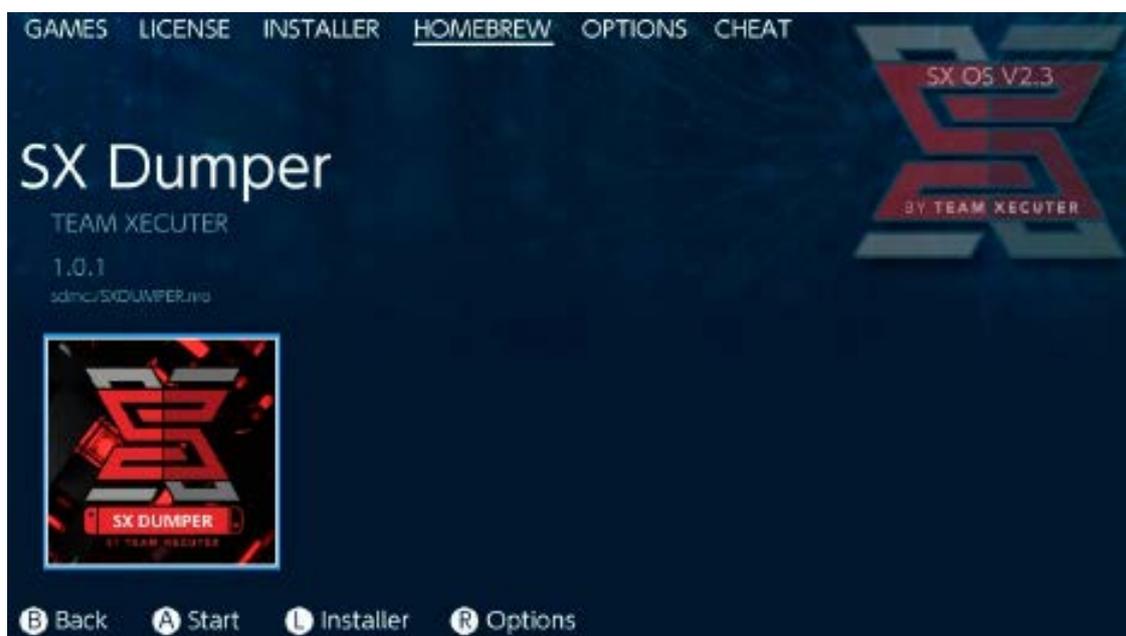


Se nenhuma das suas Homebrews aparecer, verifique se a sua estrutura de pastas está correta. Se ainda assim você não conseguir ver nada, formate seu cartão MicroSD em um PC com Windows.

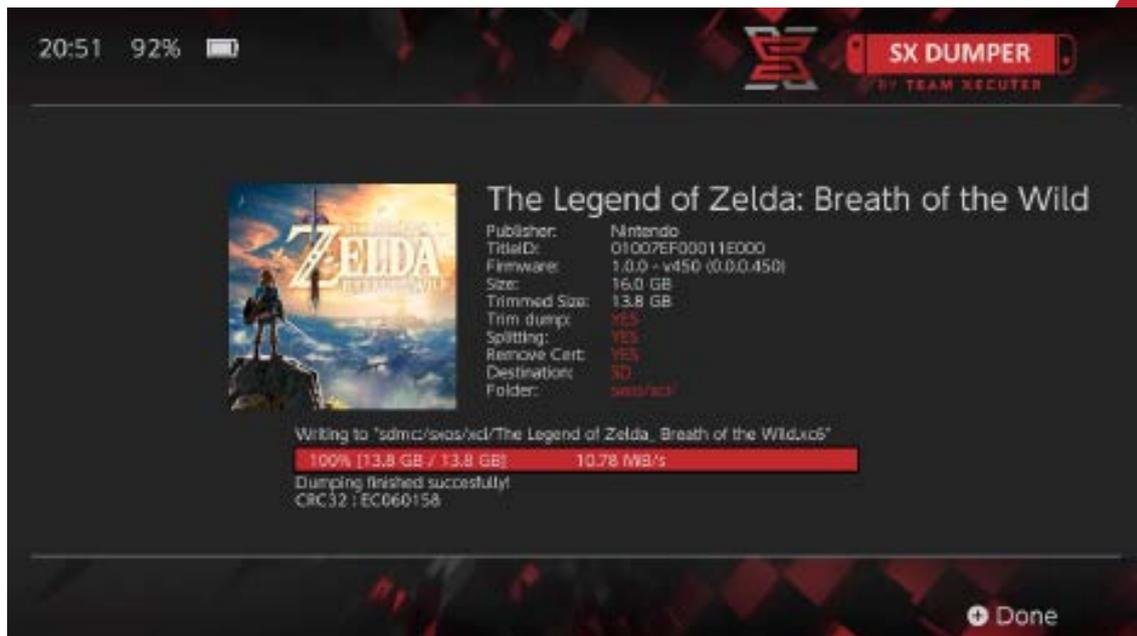


Fazendo Backup de Cartuchos com o SX Dumper

No Homebrew Menu, selecione a ferramenta SX Dumper.



Insira seu cartucho quando for requisitado e abrirá uma lista com as opções disponíveis de backup. Se você receber um erro de leitura, basta ejetar o jogo e tentar novamente.



Trim Dump removerá quaisquer dados desnecessários encontrados no cartucho, poupando espaço de armazenamento. As diferenças de tamanho podem ser vistas comparando o “Size:” com “Trimmed Size:”. Fazer o Trimming no seu backup não afetará o conteúdo do jogo de nenhuma maneira.

Splitting irá dividir o jogo (caso tenha mais do que 4GB) em múltiplos arquivos menores para que seja acomodado nas limitações do formato FAT32.

Remove Cert removerá qualquer identificação única do seu backup, transformando o mesmo em uma cópia “genérica”. **Se você remover os dados de certificado do seu backup, não poderá utilizá-lo para jogar online, caso queira correr este risco.**

Destination Permite que você escolha seu cartão MicroSD ou o armazenamento externo como a localização final do arquivo(s) de backup.

Folder permite que você escolha em que local do seu armazenamento você deseja colocar o arquivo final .XCI.

Todos os backups funcionam logo após a cópia.

Cheats



Comece abrindo um jogo, depois pressione o botão Home, clique no Álbum e vá para a aba Cheats, no SX Menu.



O [Title ID] e [Build ID] do jogo que está em execução no momento serão exibidos, e você poderá selecionar as cheats diretamente do arquivo pronto, mas também tem a opção de vasculhar a memória do jogo e criar as suas próprias.



Caso as cheats não apareçam, verifique se você está seguindo a estrutura de pastas acima e que o [Build ID] bate com o nome de arquivo no cheat.txt. Atualizações dos Games podem alterar o [Build ID] e é possível que seja necessário um arquivo de cheat atualizado.

O arquivo de cheat correto será carregado automaticamente para o seu game (se estiver presente no MicroSD) e todas as cheats disponíveis podem ser ativadas ou desativadas por aqui.

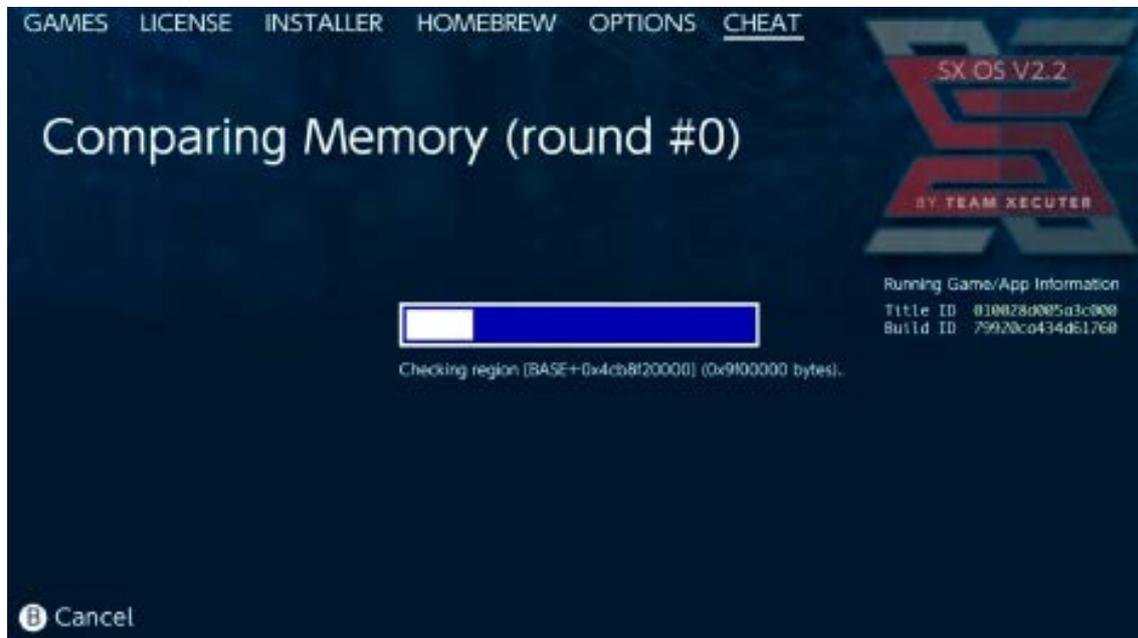


Quando você selecionar suas cheats, pressione o botão Home para voltar a jogar.





Qualquer usuário familiarizado com o método tradicional de vasculhar a memória para criar suas próprias cheats encontrará a ferramenta Search, que está completamente equipada e é fácil de usar.



Para mais informações sobre a busca e criação de cheats do zero, utilize o guia detalhado no nosso [site](#).

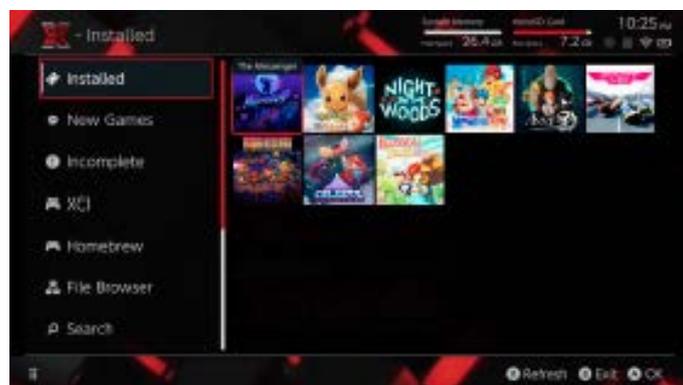
SX Installer



SX Installer é uma poderosa ferramenta que pode ser utilizada para um vasto leque de aplicações. Abaixo, você confere instruções de início rápido para algumas das funções mais populares.

XCI/NSP Launcher:

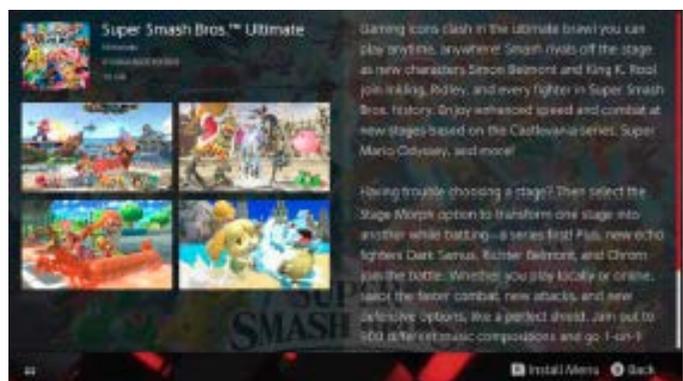
Games e aplicações no seu sistema podem ser montados e rodados diretamente do SX Installer. Basta navegar até a categoria certa e selecionar o título que você deseja jogar.



Pressionando o botão (-) mudará a interface do formato Lista para o formato Ícone, enquanto o botão (+) permite que você classifique seus títulos de várias maneiras diferentes.



Pressionar (Y) mostrará uma tela de informações para qualquer título que você selecionar, não importando se ele está instalado ou não, para uma rápida conferência de informações.

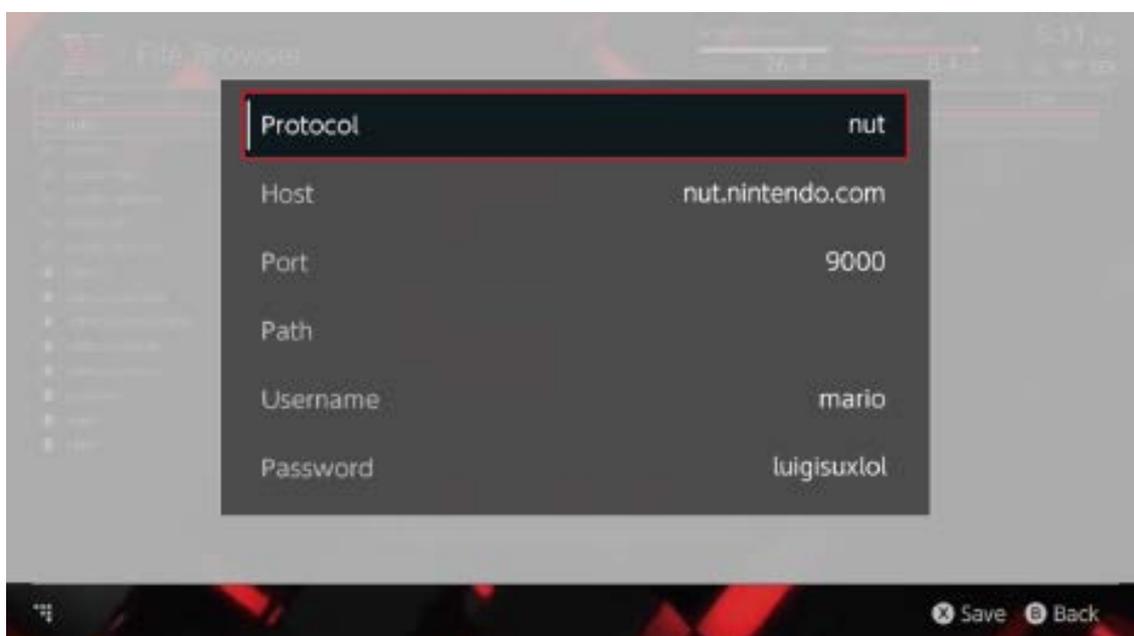




Conexões adicionais de Conteúdo:

O SX Installer oferece uma grande variedade de tipos de servidor e protocolos para que você possa se conectar com o seu próprio servidor ou conteúdo favorito não-Nintendo para jogos, atualizações e DLC.

Abra o File Browser e aperte (X) para criar uma nova localização de arquivo:

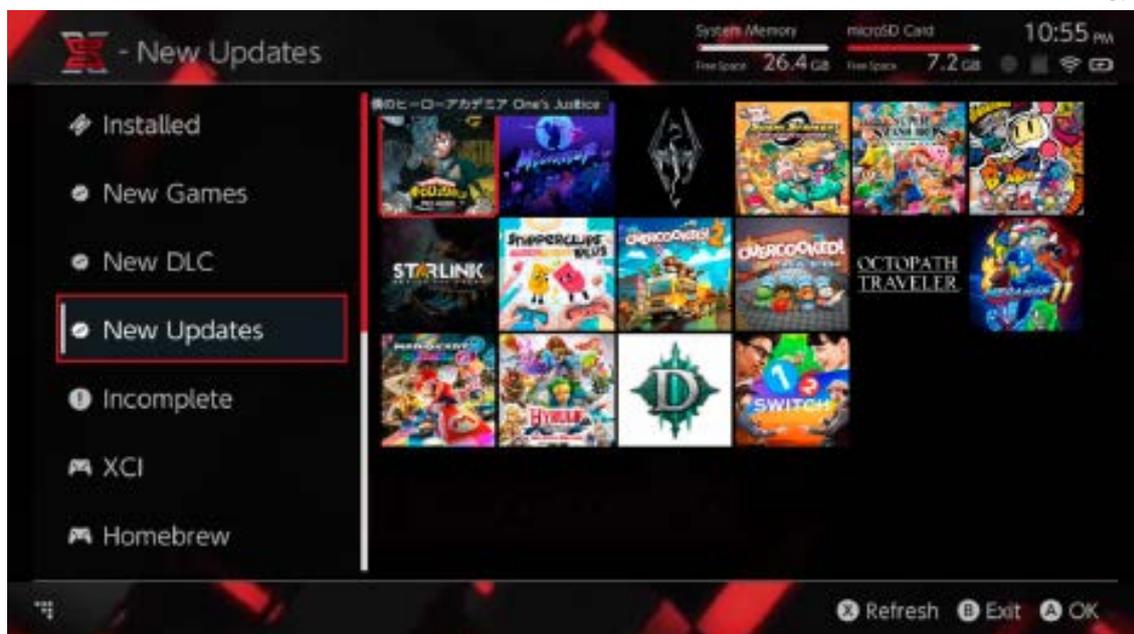


Selecione o protocolo apropriado (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, etc.) e preencha os detalhes de Host e informações de login.

Se você estiver adicionando uma fonte local de conteúdo, como uma pasta fora do padrão no seu cartão MicroSD (SDMC) ou armazenamento externo (SXUSB), certifique-se de especificar o local correto para o conteúdo que você deseja disponibilizar para o SX Installer.

Aperte (X) quando finalizar para salvar a configuração.

Dependendo do conteúdo detectado de todas as fontes, novas categorias aparecerão no SX Installer:

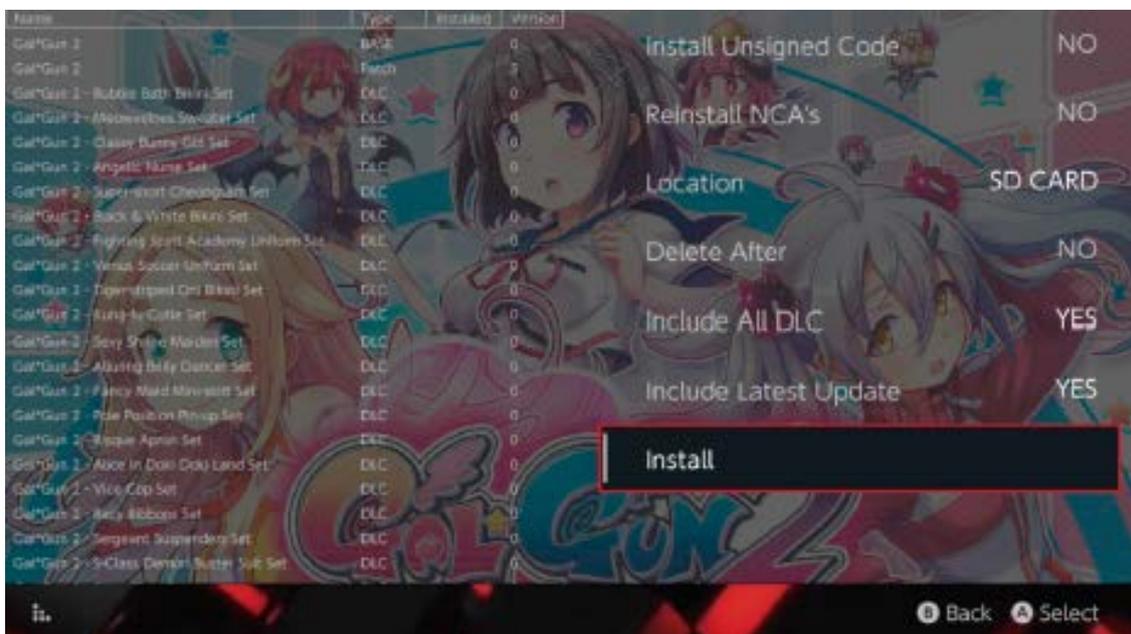


As categorias New Games, New DLC e New Updates mostrarão apenas o conteúdo disponível que NÃO está instalado atualmente no seu console, a não ser que o filtro seja configurado para permitir (click no analógico do Joycon direito).

O SX Installer armazenará dados com informações de todo o conteúdo para exibir o ícone para cada título. Como isso depende da velocidade da sua conexão com o seu servidor de conteúdo ou dispositivo de armazenamento, deixe que ele leve o tempo necessário para exibir os ícones adequadamente, baseado nas suas fontes.

NSP Installer:

O SX Installer pode ser utilizado para convenientemente instalar conteúdo NSP juntamente com todos os seus Updates e DLC com apenas alguns cliques.



Selecionar qualquer conteúdo permitirá que você escolha o local de instalação, se você quer deletar o arquivo depois da instalação, e se você quer ou não instalar as atualizações mais recentes disponíveis e DLC, assim como também exibe uma lista de DLC e atualizações do título. Nenhum conteúdo será baixado diretamente da Nintendo!

O SX Installer não instalará conteúdo em NSP sem assinatura (modificados) sem antes habilitar a opção Unsigned Code e utilizar a [senha de segurança](#).

Por padrão os requisitos de firmware serão ignorados na hora de instalar conteúdo, mas isso não garante que games que exigem uma versão mais atual rodarão em versões antigas.

Emulador Front-End:

O SX Installer também age como uma Front-End gráfica para o Retroarch e todos os seus Cores.

Isso lhe dá a flexibilidade de acessar todas as suas ROMs favoritas de fontes remotas ou locais fora do padrão salvos no armazenamento local.

Se os [Cores do Retroarch](#) estiverem instalados, e as ROMs de games estiverem disponíveis em suas fontes, as categorias corretas de consoles deverão aparecer:



Por padrão, o SX Installer buscará por pastas na raiz do seu MicroSD com as abreviações padrão dos consoles ([sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/], etc.). Locais adicionais podem ser especificados no File Browser adicionando os mesmos com o botão (X), mas eles ainda precisarão estar com o nome correto.

Cores/Diretórios suportados:

sdmc:/nes/

sdmc:/snes/

sdmc:/gb/

sdmc:/gba/

sdmc:/sms/

sdmc:/scd/

sdmc:/gg/

sdmc:/sg1000/

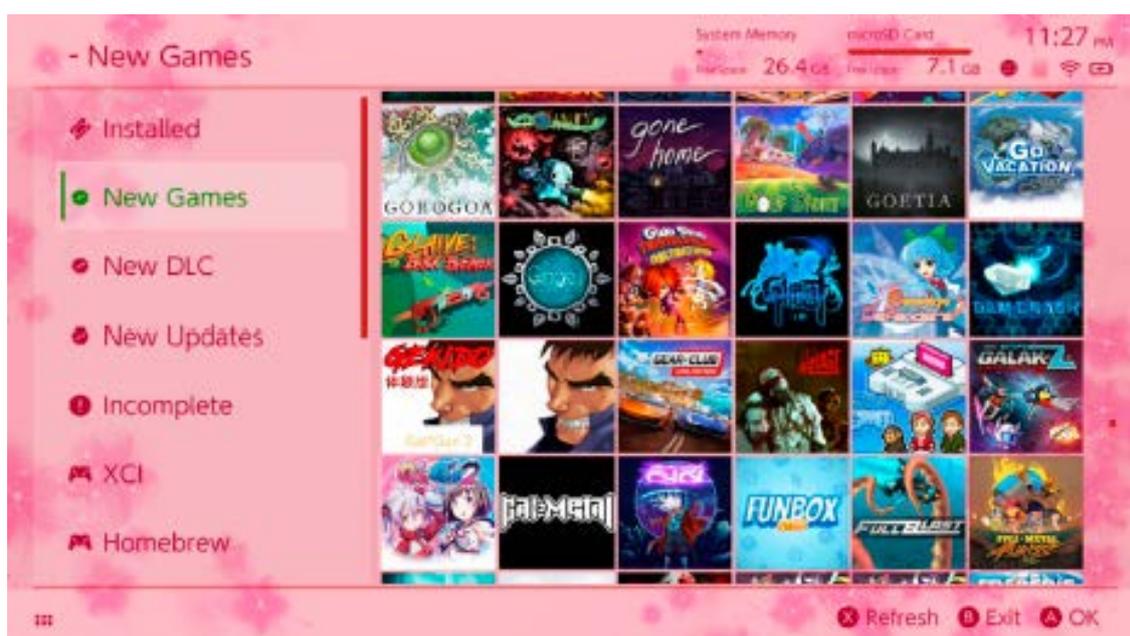
Temas:

Temas customizados podem ser seleccionados no menu Options.

Todos os temas customizados devem estar em suas próprias pastas com a seguinte estrutura:

`sdmc:/switch/sx/themes/meutema/settings.json`

`sdmc:/switch/sx/themes/meutema/minhafoto.png`



O arquivo `settings.json` contém códigos padrão de cores (`FFFFFFFF`) juntamente com o alpha channel (`FFFFFFFF`) para cada um dos elementos, juntamente com a habilidade de carregar uma imagem de fundo nos formatos `.png` ou `.jpeg` em uma resolução de 1280x720.

Embora o arquivo de imagem possa ter qualquer nome, o “`settings.json`” precisa existir ou o tema não será carregado, voltando para o tema padrão da SX.



Perguntas Frequentes

P. Como faço para voltar ao TX Boot Menu?

R. Pressione e segure Vol+ enquanto liga o seu Switch com o Dongle SX Pro ou antes de clicar em “Inject Payload” no TegraRcmGUI.

P. Como utilizo o Álbum normal da Nintendo?

R. Segure L antes de clicar no Álbum.

P. Como utilizo o Homebrew Menu (HBMenu)?

R. Coloque o arquivo “[hbmenu.nro](#)” na raiz do seu MicroSD e segure R antes de clicar no Álbum.

P. Como eu instalo/desinstalo o AutoRCM?

R. Volte para o TX Boot Menu (veja acima) e selecione Options. Aqui você pode instalar ou desinstalar o AutoRCM.

P. Qual é a senha de segurança para o SX Installer?

R. Cima, Cima, Baixo, Baixo, Esquerda, Direita, Esquerda, Direita, B, A, +



Solução de Problemas

Problema: Meu sistema operacional não me permite formatar o MicroSD em FAT32.

Solução: Você pode utilizar qualquer programa de formatação de disco, tal como o [FAT32 Format](#), para executar esta tarefa com facilidade.

Problema: Não consigo fazer com que o SX OS reconheça meu MicroSD em ExFAT.

Solução: Você precisa ligar o Switch normalmente com o cartão formatado em ExFAT inserido para que ele se conecte com o servidor da Nintendo e instale os arquivos de ativação no seu sistema. Caso você não queira atualizar o seu console ou conectá-lo na internet, há um método que no momento é avançado, mas esperamos que em breve esteja disponível em uma homebrew fácil de utilizar.

Problema: Recebo erros de “BOOT.DAT” constantes, telas pretas, travamentos ou erro de leitura de arquivos.

Solução: Geralmente esse tipo de erro ocorre com cartões formatados de maneira incorreta. Tente formatar novamente o MicroSD utilizando a ferramenta oficial do próprio Switch, no menu de configurações do console.

Problema: Não consigo baixar meu arquivo de ativação do site da TX.

Solução: Tente desabilitar seu ad-block ou utilize outro browser como o Google Chrome, Internet Explorer ou Edge. Alguns usuários reportaram problemas com o Firefox bloqueando o download.