



BY TEAM XECUTER

Versjon 1.3

SX OS-funksjoner



Fungerer med alle firmware

- alle bryter konsoller SX OS kjører på alle Nintendo Switcher og alle systemversjoner

Spill alle spill Med

- Med SX OS kan du spille alle favoritt spillene dine direkte fra microSD-kortet eller din eksterne lagringsenhet

Ekstern lagringsstøtte

- SX OS støtter bruk av ekstern harddisk eller flash -stasjon via USB-porten på dock, slik at du enkelt kan få tilgang til hele samlingen din ved å trykke på en knapp.

EmuNAND Brukerstøtte

- SX OS er stolt av å tilby den første offentlige EmuNAND-støtten som er enkel å sette opp og fungerer direkte fra MicroSD-kortet.

Game Cheats

- Koble opp alle dine favorittspill med et komplett juksestøttesystem.

Homebrew Games & Apps

- Ved hjelp av SX OS homebrew menystartere kan du nyte alle kvalitetspill og programvare laget av uavhengige utviklere.

Fortsatt støtte

- Team Xecuter jobber alltid aktivt for å bringe flere spennende funksjoner til SX OS.

Dual Funksjonalitet

- Ved å bruke SX OS Launcher kan du enkelt starte opp i den vanlige Nintendo Switch-firmware for å nyte originale spill.

Komme i gang



Opprinnelig tekst :

- ❖ TegraRcmGUI Portable — [Download](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] — Download
- ❖ SX Loader [payload.bin] — Download
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] — [Download](#)
- ❖ SX Installer (Valgfri) [sx.nro] — [Download](#)
- ❖ Cheat Files (Valgfri) — [Download](#)

Nødvendig verktøy

- ❖ RCM Jig'
- ❖ PC w/ Internet Connection
- ❖ USB-C Cable
- ❖ Micro-USB Reader for
- ❖ MicroSD Card Switch (exFAT³ eller FAT32)

Din RCM Jig kan være så enkelt som et stykke ledning eller så komplisert som et profesjonelt 3D-trykt Jig, som det som følger med SX Pro-settet.

FAT32 anbefales for å forhindre SD-korrupsjon, men kan kreve spesiell programvare for å formatere Micro SD med. [Klikk her for å lese mer.](#)

TILGANG TIL RCM (gjenopprettingsmodus)



Start med å kopiere SX OS (boot.dat) og SX Dumper (sxdumper.nro) til Switch MicroSD-kortet og plasser det tilbake i systemet. Pass på at bryteren er slått av og ikke koblet til PCen eller en strømkilde.



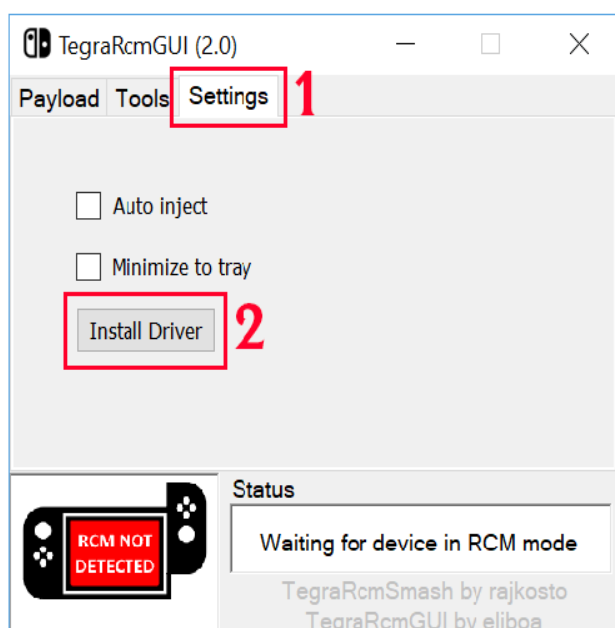
Plasser din RCM Jig slik at den forbinder de første og siste pinnene til Høyrehånds Joycon-skinnen (ikke selve Joycon).

Mens du holder Vol + trykker du på strømknappen. Ingenting bør vises på skjermen, men Switch skal nå være i RCM. Hvis Nintendo-logoen vises, slår du av Switch, justerer Jig-posisjonen og prøver på nytt.



Oppstart SX OS

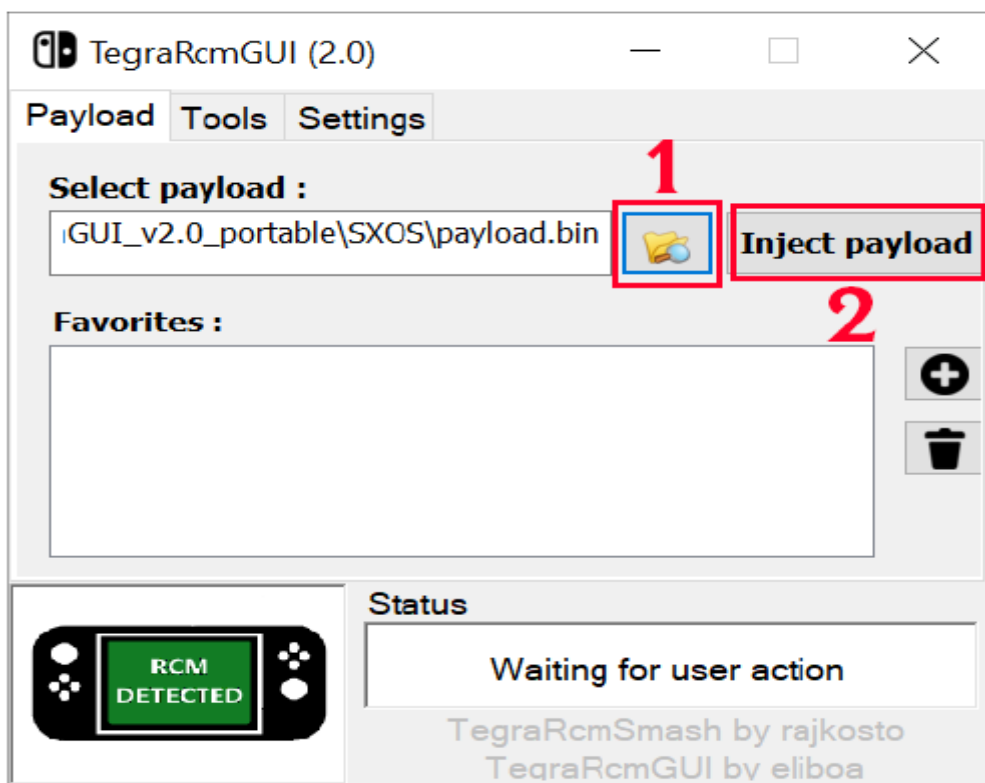
Utdrag TegraRcmGUI Bærbar til en mappe på skrivebordet og kopiere SX Loader (payload.bin) til samme sted.



På Installer-fanen klikker du Installer driver og følger instruksjonene for å installere Switch RCM-driveren til PCen.



Gå tilbake til kategorien Payload og koble til Switch (som bør nå være i RCM) til din PC med en USB-C-kabel.



Velg mappelikonet og naviger til filen SX OS (payload.bin). Når du er valgt, velg Inject Payload og du Switch skal starte opp i SX OS.

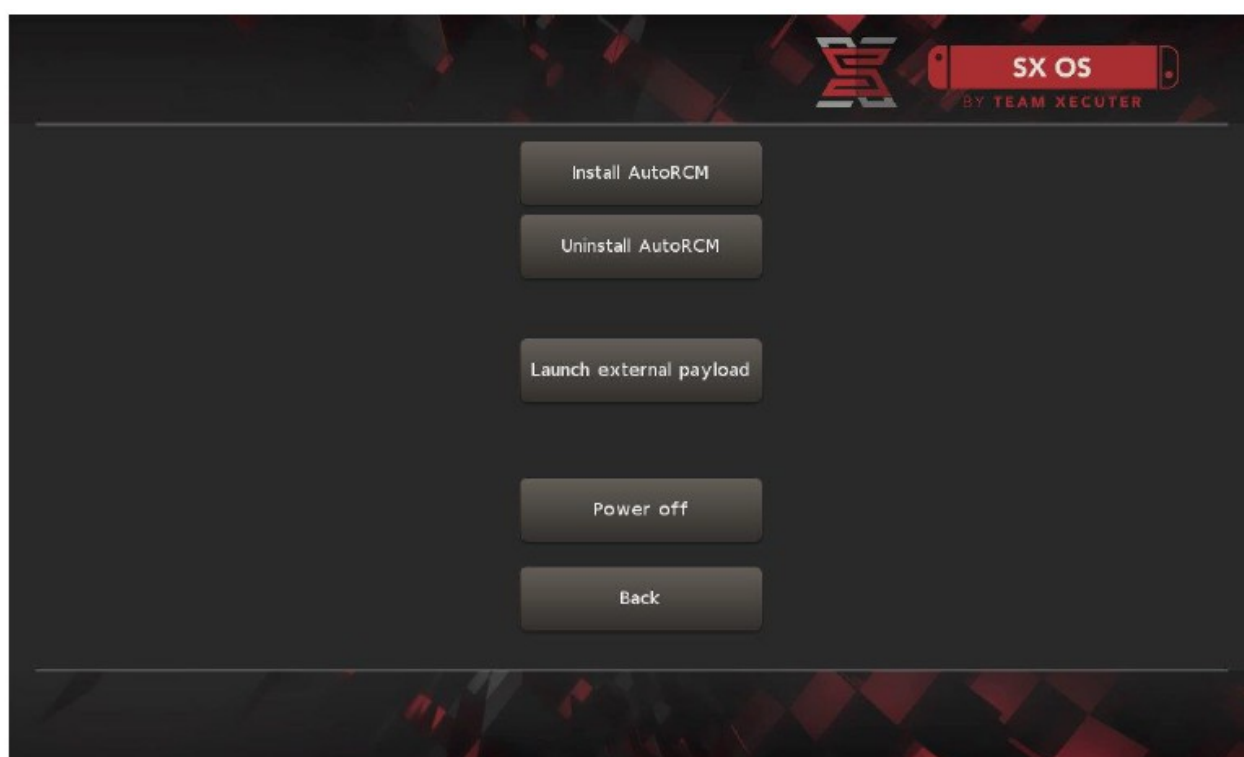


Auto RCM-installasjon



Auto-RCM-funksjonen gjør at bryteren kan gå inn i RCM uten bruk av en Jig når den er slått på.

Fra Alternativer-menyen, velg bare Installer AutoRCM.



Med automatisk RCM installert, vil Switch ikke starte opp normalt hvis den er helt slått av og vil kreve enten SX Pro Dongle eller en nyttelast som skal sendes fra PCen.

For å unngå behovet for en dongle eller PC, bruk den innebygde sovemodus for Switch og sørg for å lade den når batterinivået blir for lavt.

Opprette EmuNAND



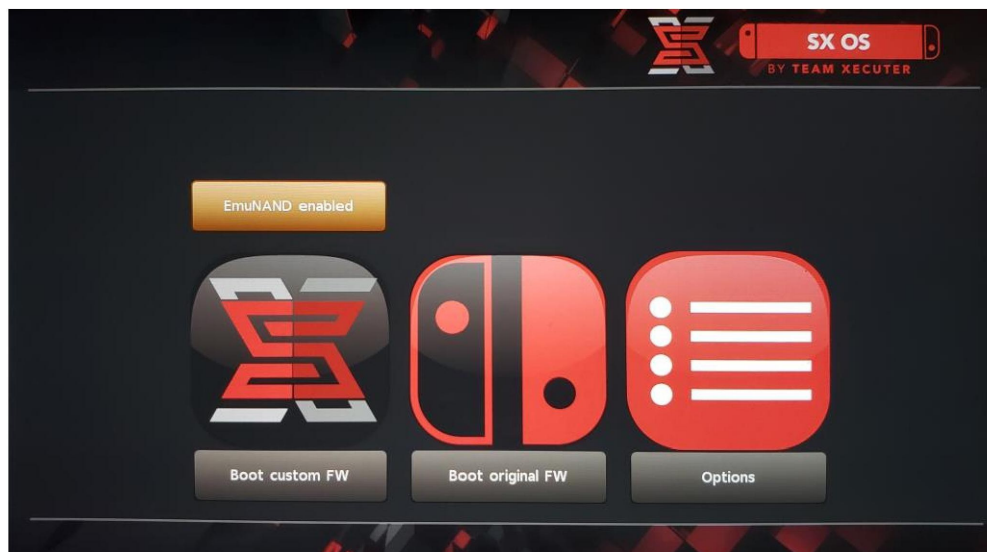
EmuNAND-funksjonen lar deg kjøre en virtuell kopi av Switch-operativsystemet, gjør det mulig å modifisere systemfiler trygt og uten risiko for muring. Det vil også automatisk skjule homebrew og andre aktiviteter fra Nintendos servere for å hjelpe til med å unngå et mulig nettverksforbud.

Fra Alternativer-menyen, velg EmuNAND-typen, og start opprettingsprosessen

- **SystemNAND:** Repurposes en del av din Switch internal lagring til EmuNAND
- **microSD som Partition:** Repartisjoner din microSD kort med separat EmuNAND partition
- **microSD som filer:** EmuNAND er lagret på microSD som filer på en normal

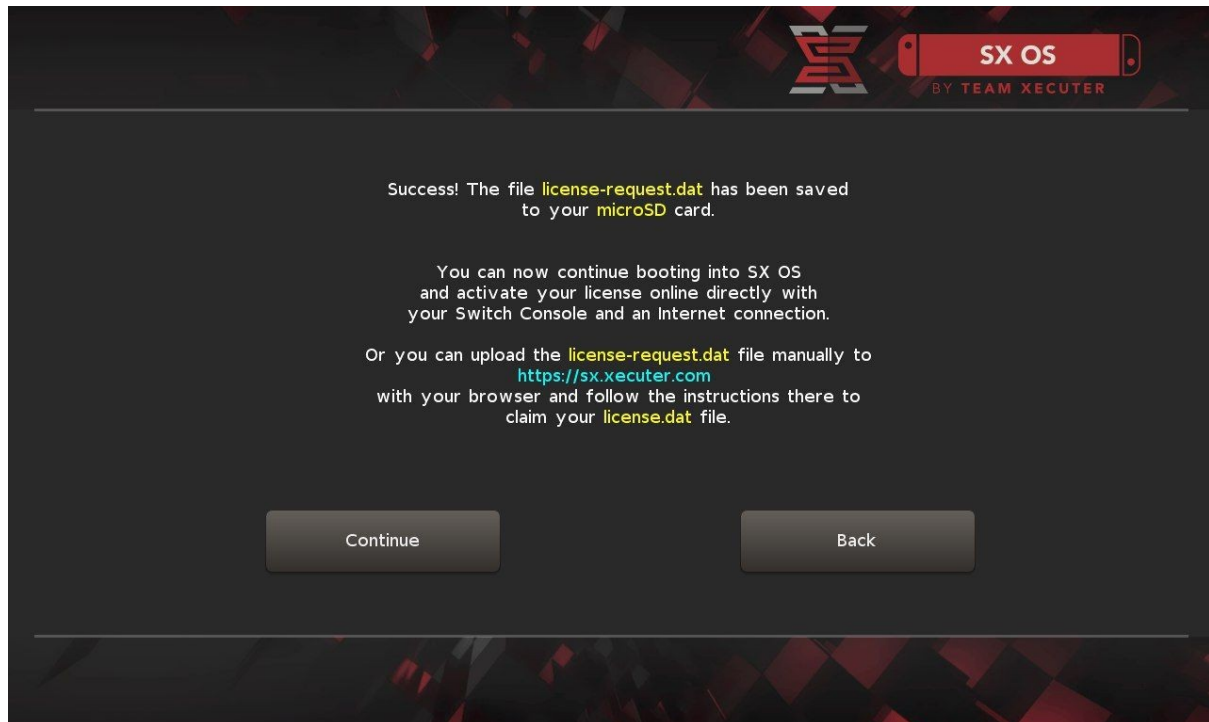
Vær så snill å belaste din Switch til 100% før du starter, prosessen er omtrent en time å fullføre.

Du kan nå aktivere eller deaktivere EmuNAND fra hovedskjermbildet.

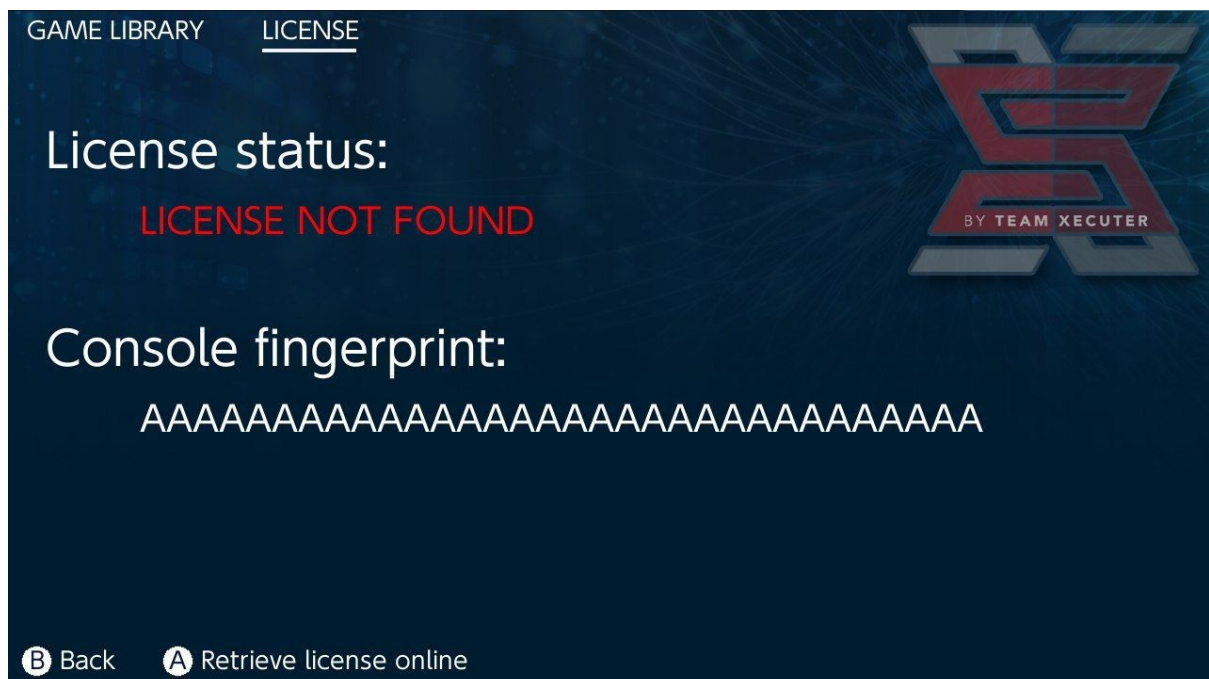


Aktivere en lisens

når du utfører den første oppstart av SX OS, en unik fil vil bli opprettet (licens-forespørsel) på MicroSD-kortet ditt



Nå kan du aktivere lisensen albumet ikonet for å gå inn i Switch fag, enten for å åpne spillet valgmenyen og trykke på R-knappen:

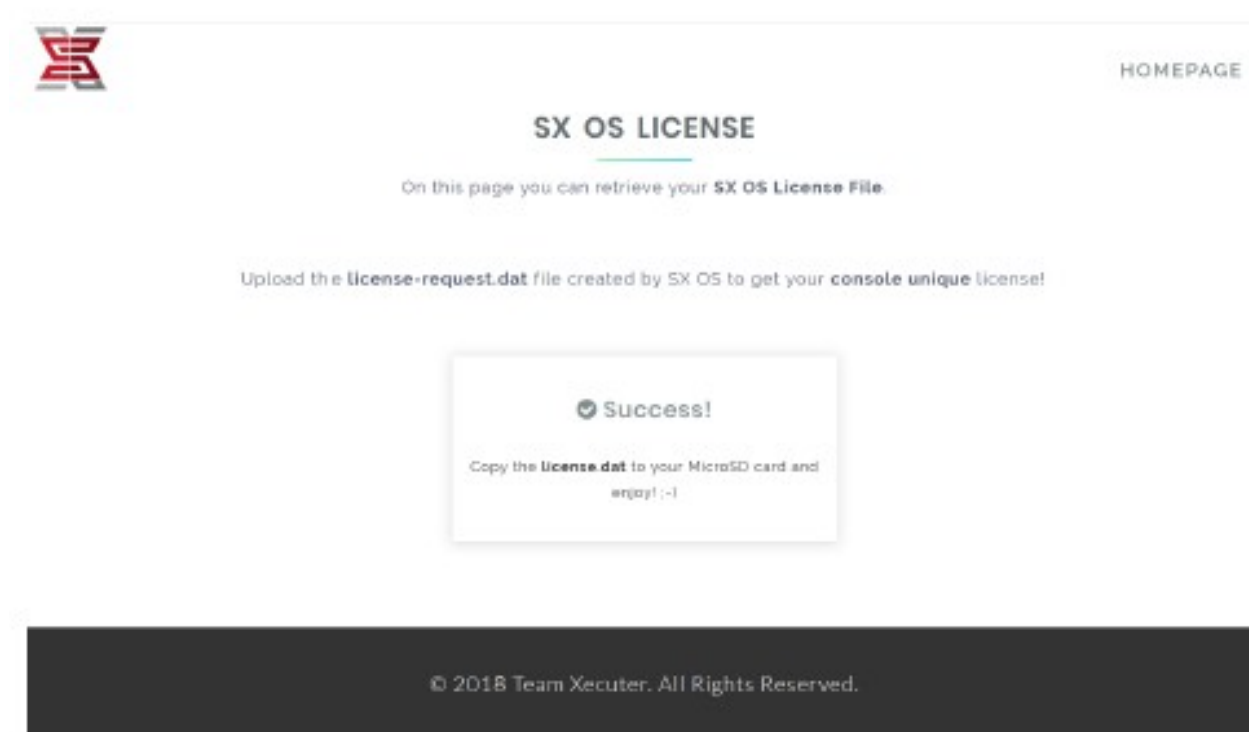




ELLER hvis du vil være offline, kan du aktivere den manuelt::

Slå av bryteren din, og bruk [aktivisering](#) siden, last opp filen din og skriv inn lisenskode manuelt.

Din license.dat-fil skal automatisk lastes ned etter at du har klikket på Hent lisens (Hvis den ikke gjør det, deaktiver ikke noen blokkeringer eller bruk en annen nettleser og prøv igjen).



Kopier license.dat tilbake til MicroSD, sett det inn i din Switch, og slå systemet på igjen med donglen satt in.

Bruke SX OS



Hvis aktiverings filen er på MicroSD-kortet, de Switch starte automatisk på SX OS Tilpasset firmware. Hvis du trenger å komme tilbake til oppstartsmenyen, holder du Volum + -knappen nede før du trykker på strømknappen.

Når SX OS Custom Firmware er lastet, vil **Album**-ikonet på din Switch vil opptre flere forskjellige funksjoner.

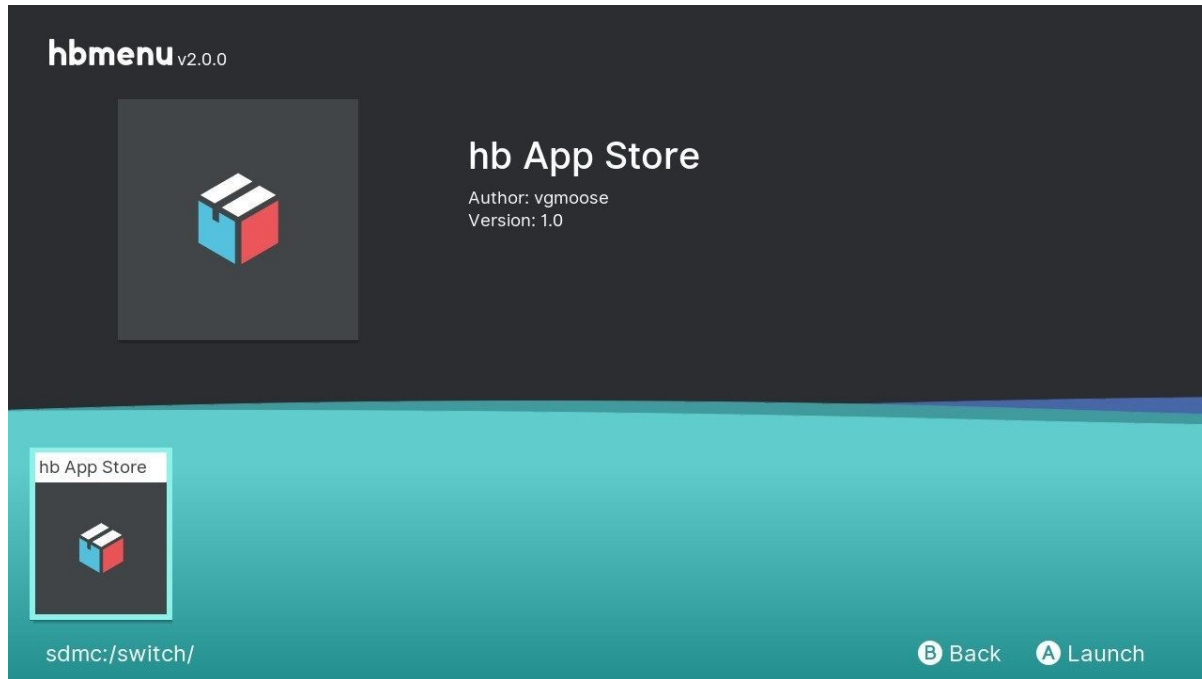
Hvis du velger det uten å trykke på knapper, åpnes menyen Spillvalg.



eventuelle spill du har på MicroSD-kortet eller ekstern lagring i .xci-format vises her. Vennligst fjern eventuelle fysiske spillpatroner før du bruker lasteren.

Når du holder [L] på bunnen når du velger et album, åpnes et standard albumen for å administrere bilder og videoer.

Når du holder [R] på bunnen når du velger et album, åpnes Homebrew-menyen (krever [Homebrew Menu-filer på](#) MicroSD-kortet).

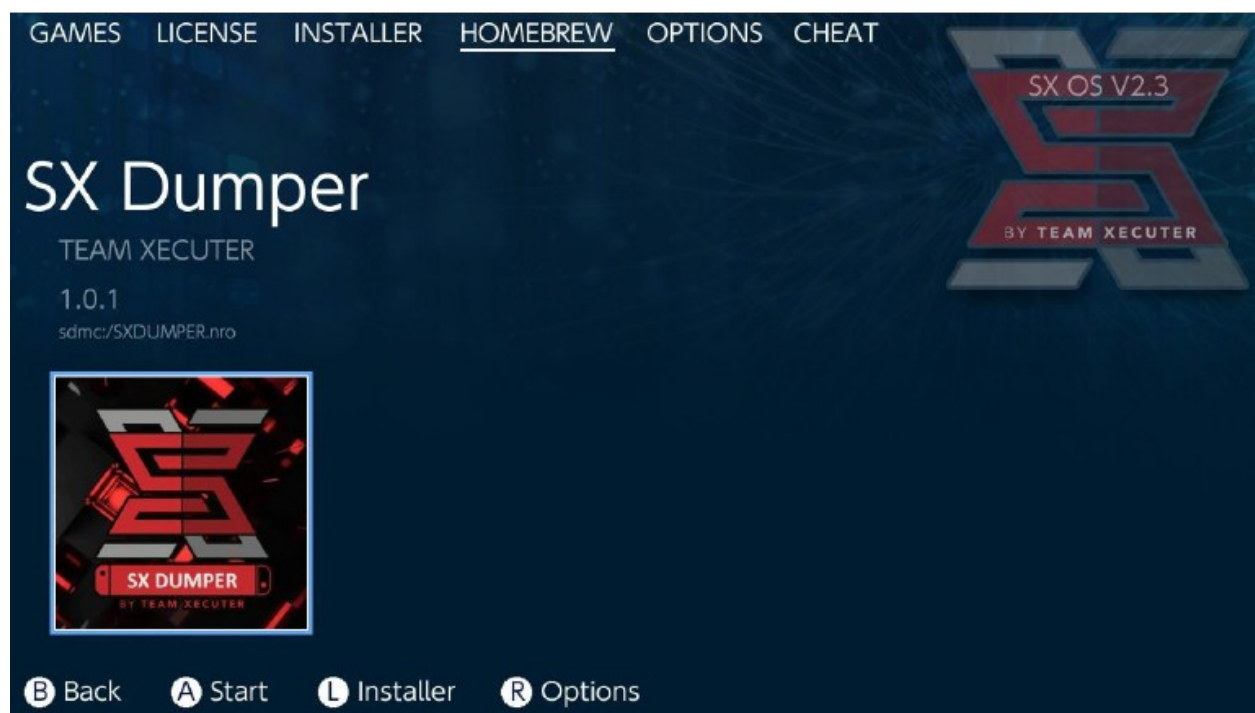


Hvis ingen av dine Homebrew-apper vises, må du kontrollere at du har mappen strukturert rett først. Hvis du fortsatt ikke ser noe, kan du prøve å formatere din MicroSD med en Windows-basert PC.

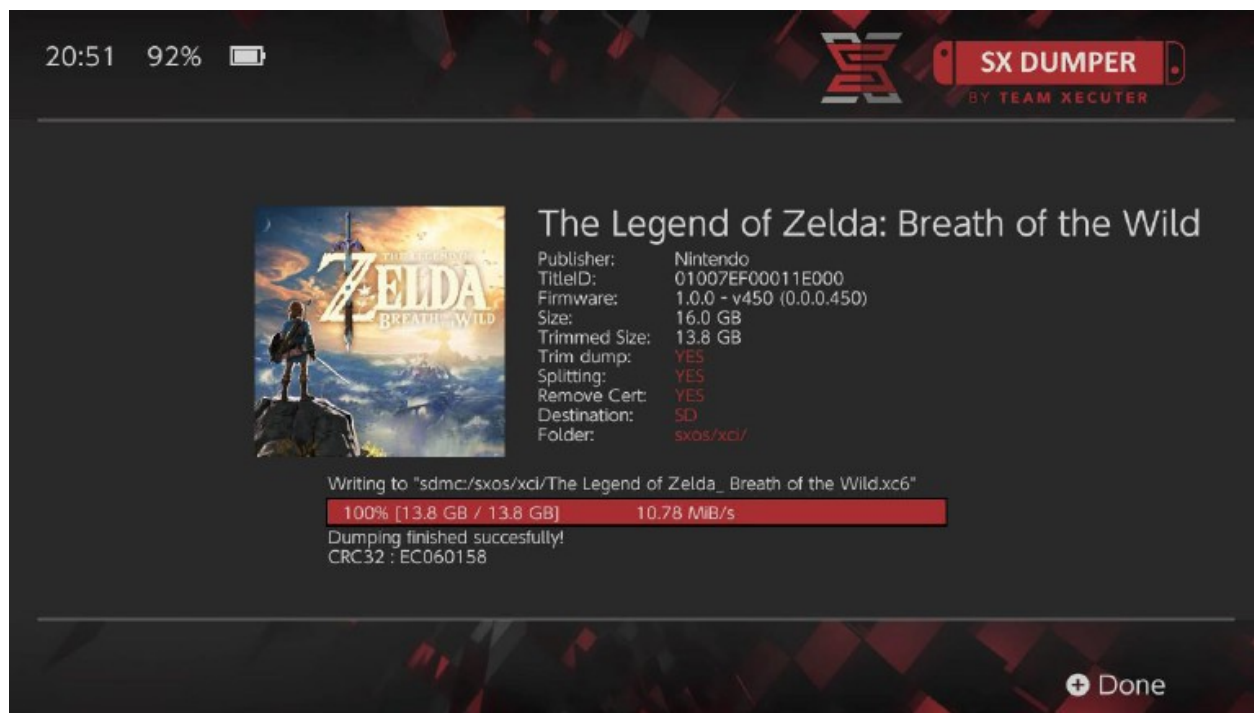


Sikkerhetskopierer blekkpatroner w/ SX Dumper

Fra menyen Homebrew, velger du SX Dumper-verktøyet.



Sett inn spillpatronen din når du blir bedt om å få opp listen over tilgjengelige sikkerhetskopieringsalternativer. Hvis det oppstår en feil om manglende lesing av kassetten, må du bare skille ut spillet og prøve igjen.



Trim Dump vil fjerne eventuelle unødvendige utfyllingsdata som er funnet på patronen, og sparer lagringsplass. Størrelsesforskjellen kan sees ved å sammenligne "Størrelse:" med "Trimmed Size:" oppføringene. Trimming av sikkerhetskopien din påvirker ikke spillinnholdet på noen måte.

Splitting vil dele spillet, hvis det er over 4 GB i størrelse, til flere filer for å imøtekomme filstørrelsesgrensen for FAT32 filformatet.

Fjern Cert fjerner unike identifiserende opplysninger fra sikkerhetskopien, og gjør den til en "generisk" kopi. **Hvis du fjerner sertifikatdataene fra sikkerhetskopien din, kan du ikke bruke den til å spille online hvis du velger å ta risikoen.**

Destinasjon lar deg velge ditt interne SD-kort eller ekstern lagring som den endelige plasseringen av spillbackupfilen(s).

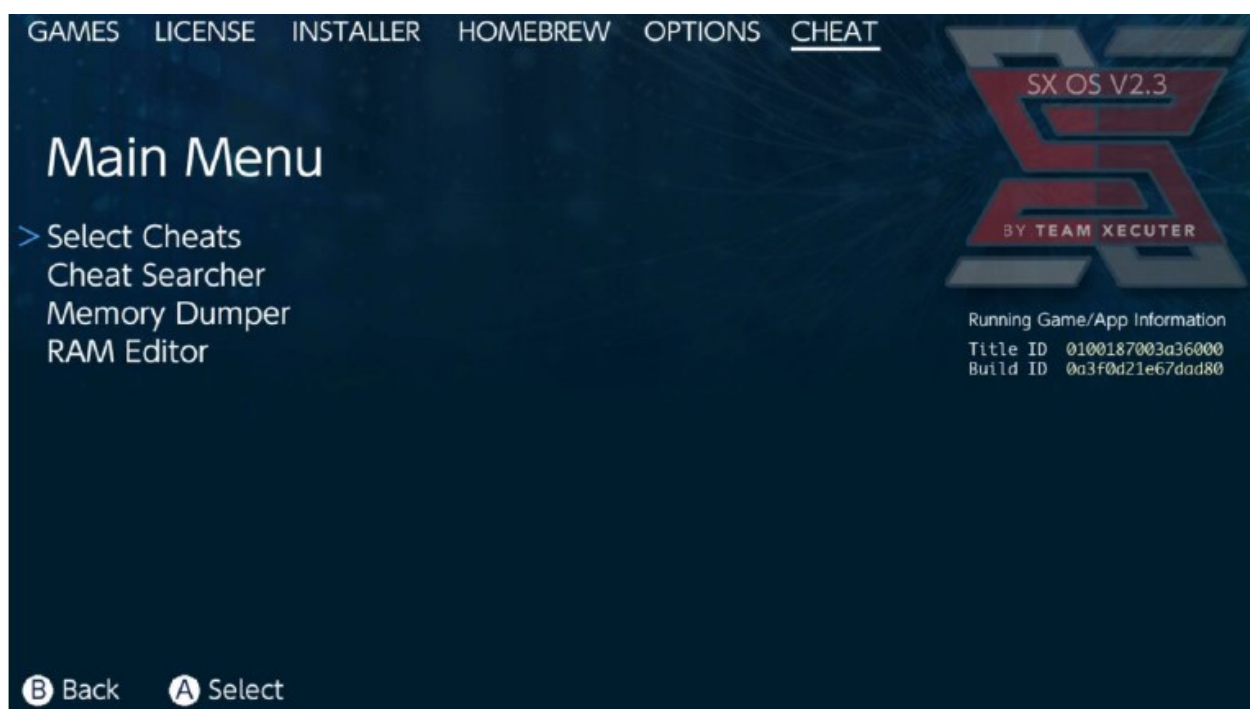
Mappe lar deg velge hvor du skal lagre den endelige. XCI-filen i lageret ditt.

Alle spillbackups vil fungere umiddelbart etter dumping.

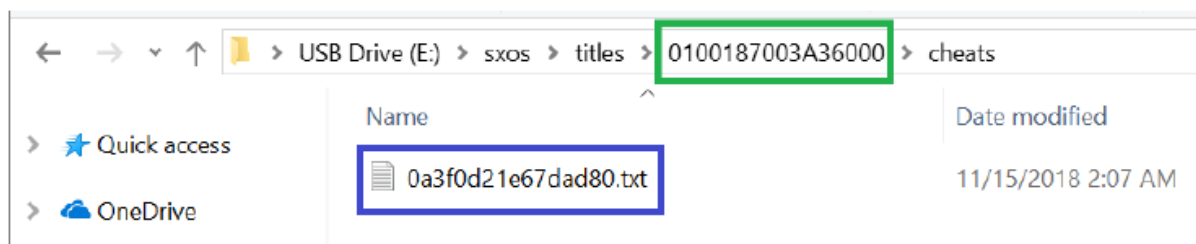


Bedrager

Start med å starte et spill, trykk på Hjem-knappen, og gå til Cheats-delen fra SX-menyen.



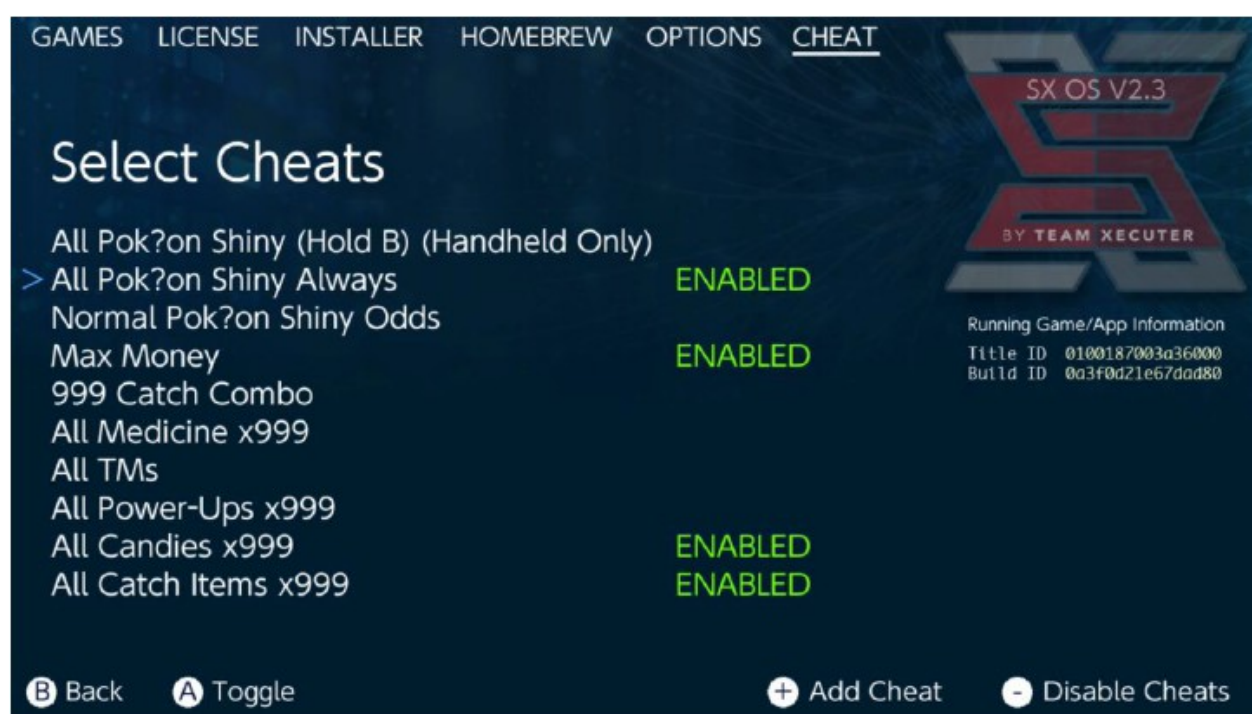
[Tittel-ID] og [Bygg ID] for spillet som kjører i bakgrunnen, vil bli vist, og du kan velge fra forhåndsdefinerte juksefiler eller muligheten til å søke i spillminnet for å lage dine egne jukser-på-fly.



hvis juks ikke vises, må du kontrollere at katalogstrukturen ovenfor er fulgt, og at [Bygg ID] samsvarer med cheat.txt filnavn. Spilloppdateringer kan endre [Bygg ID] til et spill og kan kreve en oppdatert juksefil



Den riktige juks filen blir automatisk lastet for spillet ditt (hvis den er til stede på ditt SD-kort) og alle tilgjengelige cheats kan aktiveres eller deaktiveres herfra.

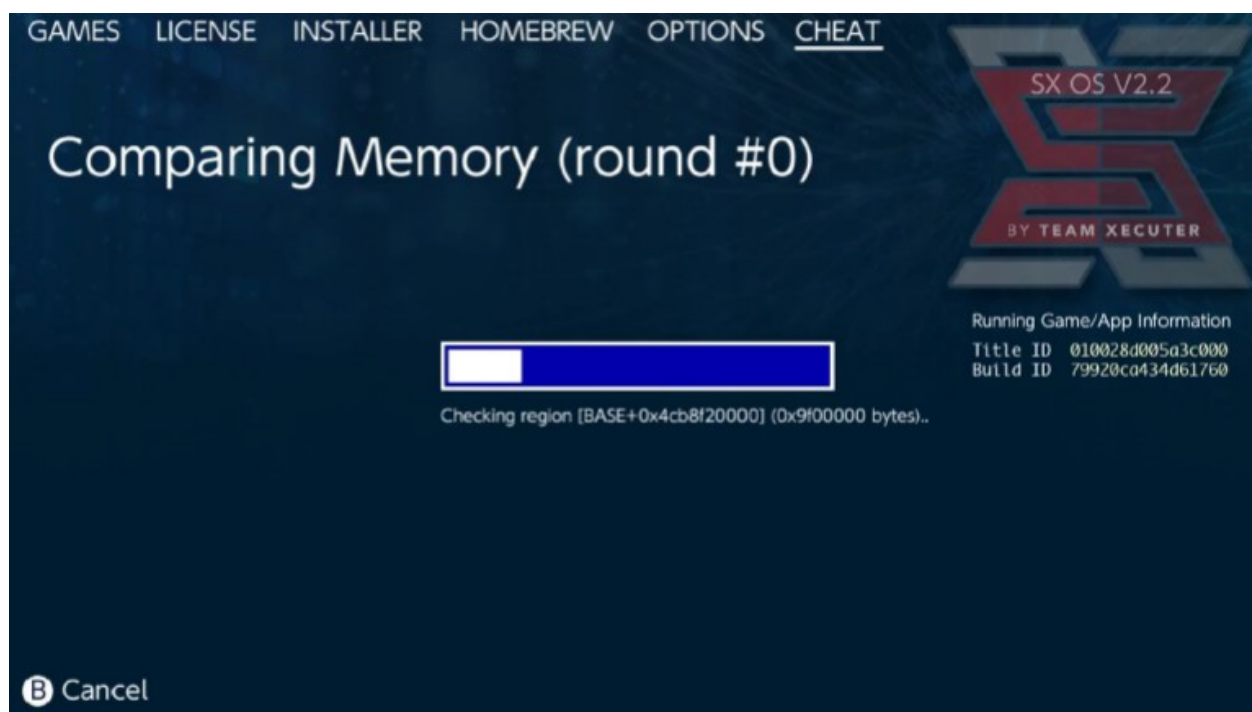


Når du har valgt ditt juks, trykker du bare på Hjem-knappen og går tilbake til spillet ditt.





Alle som er kjent med den tradisjonelle metoden for å søke minne for å lage sine egne jukser, vil finne søkeverktøyet fullt ut og enkelt å bruke.

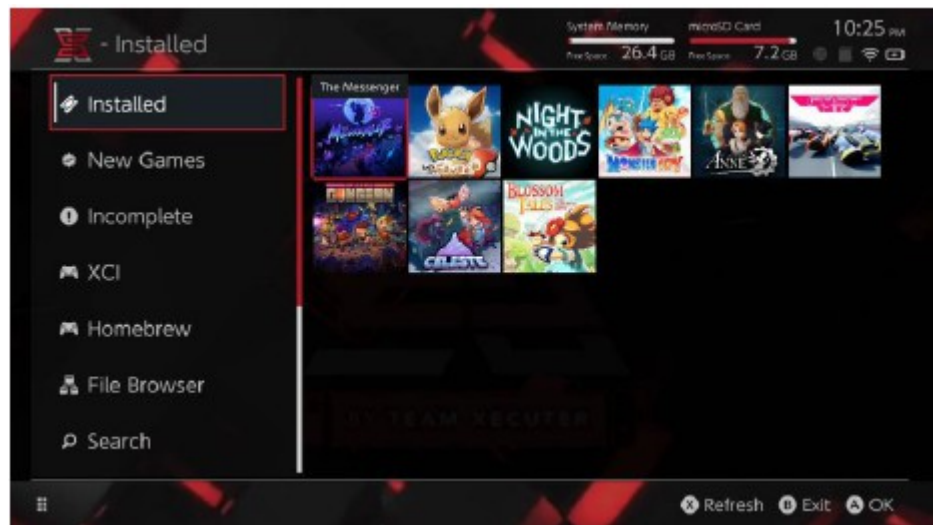


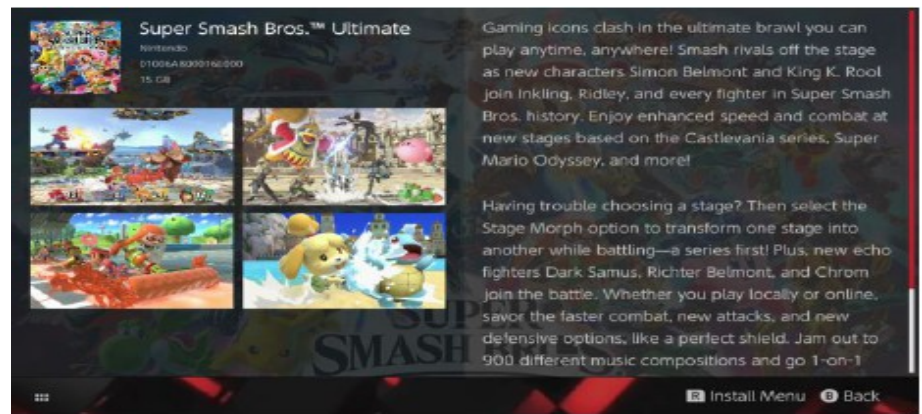
For mer informasjon om Søke og lage dine egne jukser fra begynnelsen, se detaljert veiledning på vår [nettside](#).



SX-installatør

SX-installatør er et kraftig verktøy som kan brukes til en rekke applikasjoner. Nedenunder, finner du hurtigstart instruksjoner for noen av de mest populære bruksområder.

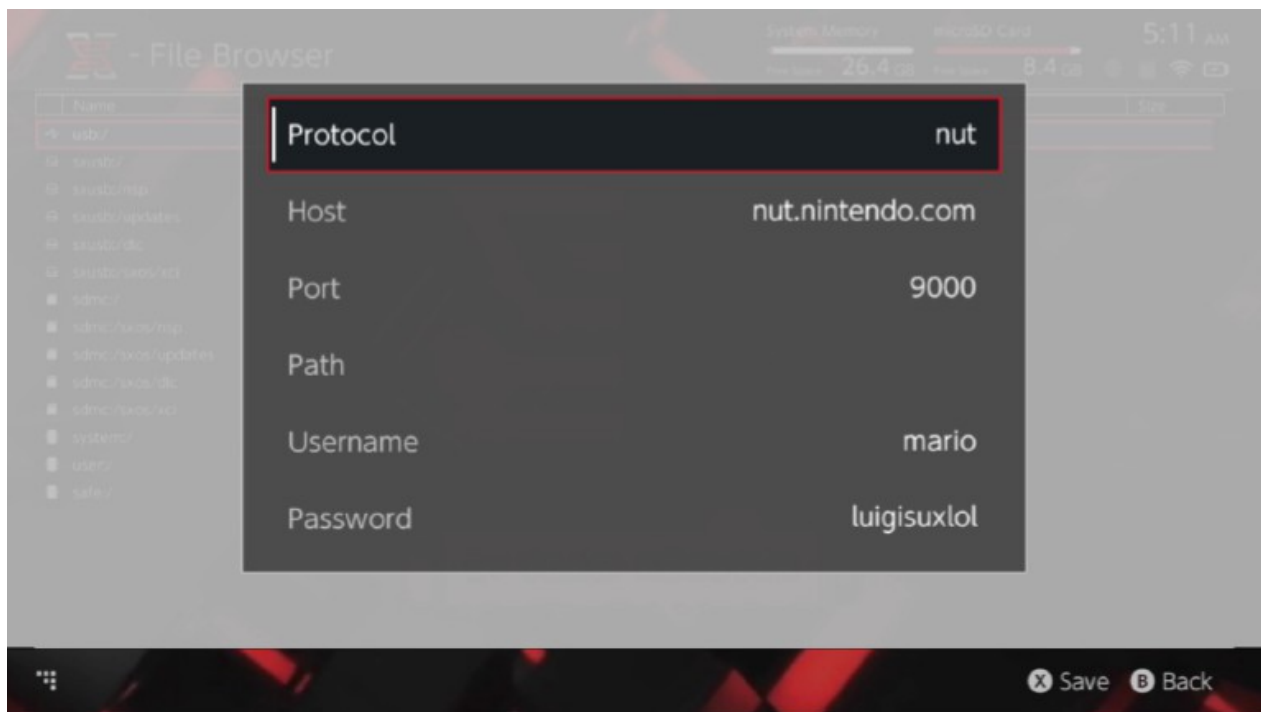




Ekstra innholdstilkoblinger:

SX installatør tilbyr et bredt utvalg av servertyper og protokoller, slik at du kan koble til dine personlige eller favoritt-ikke-Nintendo-innholdsservere for spill, oppdateringer og DLC.

Start i filleseren og trykk (X) for å opprette en ny filplassering:

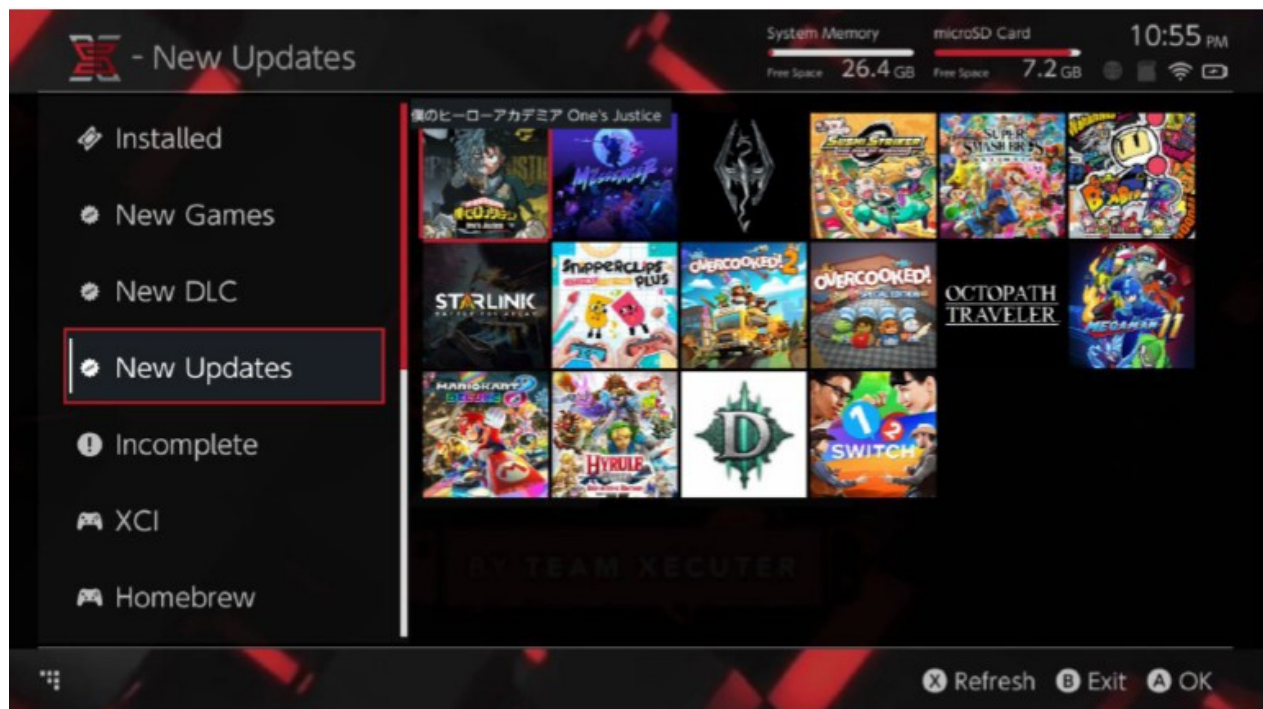


Velg riktig protokolltype (mutter, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, etc.) og fyll inn dine vertsdetaljer og logg inn informasjon.

Hvis du legger til en lokal innholdskilde, for eksempel en ikke-standardmappe på SD-kortet (SDMC) eller ekstern USB-stasjon (SXUSB), må du sørge for å angi banen for innholdet du vil gjøre tilgjengelig for SX installatør.

Trykk på (X) når du er ferdig for å lagre oppføringen.

Avhengig av innholdet som er oppdaget fra alle kilder, vises nye kategorier i SX Installer:



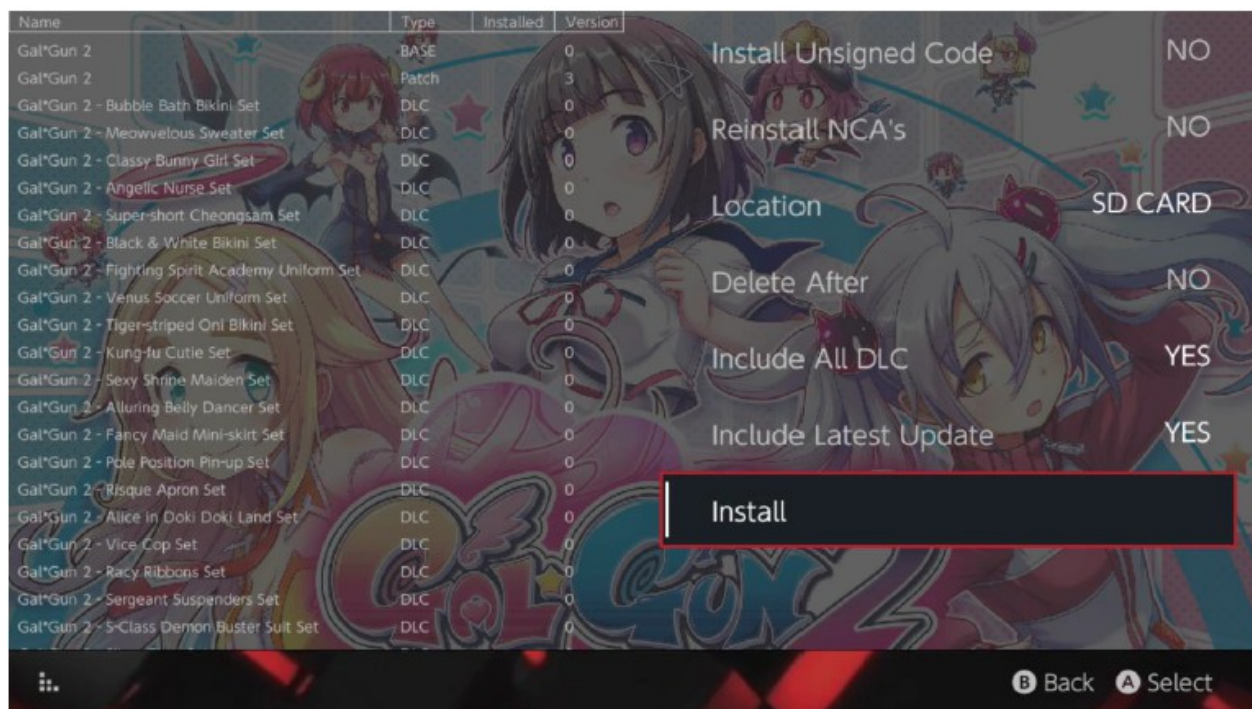
Nye spill, New DLC og New Updates-kategoriene viser bare tilgjengelig innhold som IKKE er installert på systemminne eller microSD-kort, med mindre det filtreres for å gjøre det (høyre joystick-klikk).

SX Installer vil prøve toppdataene for alt innhold for å gi ikonet for hver tittel. Siden dette er avhengig av hastigheten på innholdsserveren / lagringenheten, må du gi tilstrekkelig tid for at de skal vises basert på kildene dine.



NSP Installatør:

SX Installatør kan brukes til å installere NSP-innhold enkelt sammen med alle oppdateringer og DLC med bare noen få knappetrykk.



Ved å velge hvilket som helst innhold, kan du velge hvor du skal installeres, om du vil slette kilden (e) etterpå, og om du vil installere de nyeste tilgjengelige oppdateringene og DLC, samt en liste over tilgjengelige oppdateringer og DLC for tittelen fra Dine tilgjengelige kilder. Ingen innhold lastes ned fra Nintendo

SX Installatør vil ikke installere feilmeldt (modifisert) NSP-innhold uten først å aktivere Unsigned Code og angi [Feilsikkert Passord](#)

Som standard vil krav til fastvare bli ignorert når du installerer innhold, men dette garanterer ikke at spill som krever nyere firmware, vil kjøre på eldre firmware.

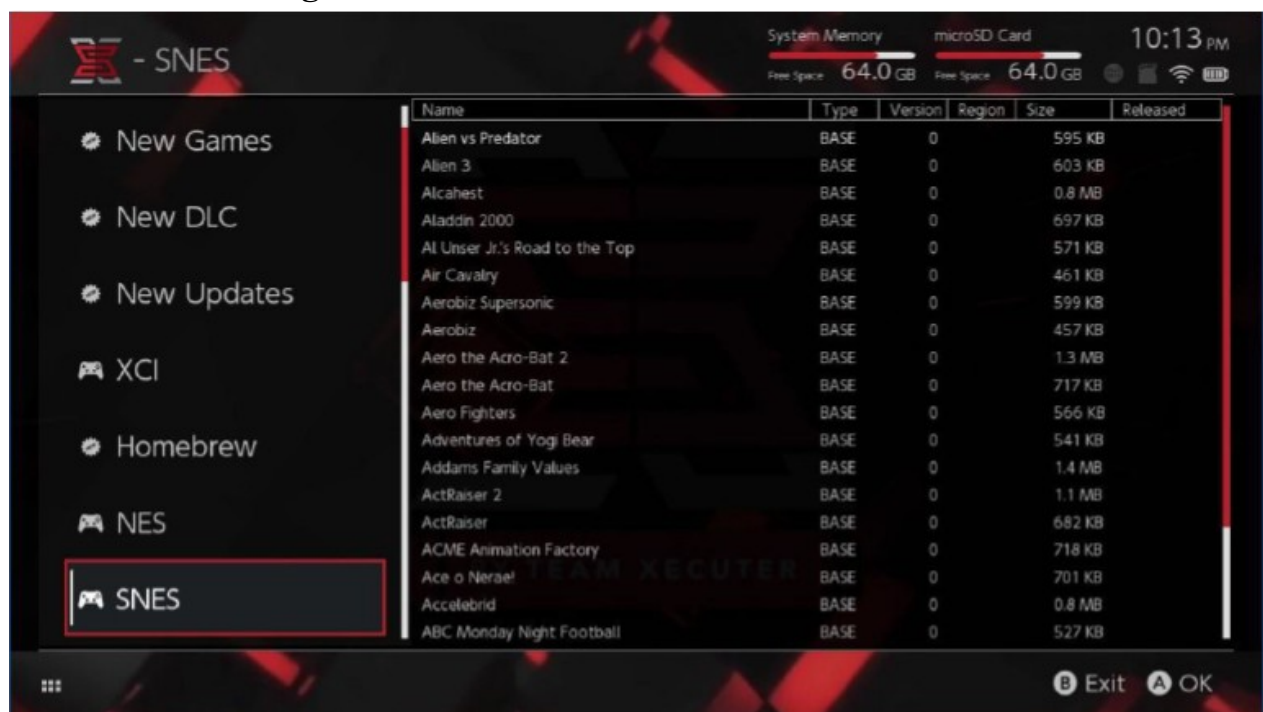


Emulator FrontEnd:

SX Installatør fungerer som en grafisk Front-End for Retroarch og alle dens kjerner.

Dette gir deg fleksibiliteten til å få tilgang til favorittromene dine fra eksterne kilder eller ikke-standardiserte steder for å spare på lokal lagringsplass.

Så lenge [Retroarch-kjerner er installert](#) og spillrom er tilgjengelige i kildene dine, vises de aktuelle konsollkategoriene:



Som standard vil SX Installatør skanne etter mapper i roten til SD-kortet ditt med standardkonsollforkortelsene ([sdmc: / nes /], [sdmc: / snes /], etc.). Ytterligere steder kan

spesifiseres fra filbrowseren ved å legge dem til med (X) -knappen, men de må fortsatt være i den behørig navngitte konsollmappen.

Støttede kjerner / kataloger:

sdmc:/nes/
sdmc:/gba/
sdmc:/gg/

sdmc:/snes/
sdmc:/sms/
sdmc:/sg1000/

sdmc:/n64/
sdmc:/sg/

sdmc:/gb/
sdmc:/scd/



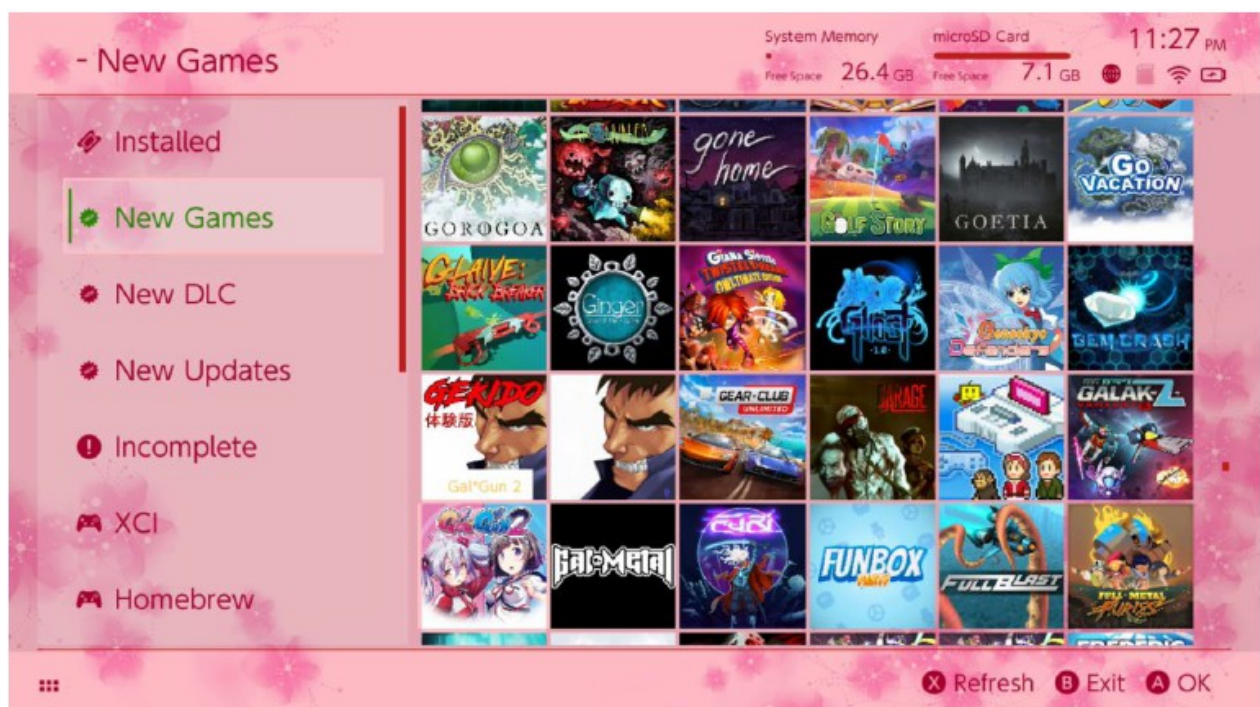
Temaer:

Tilpassede temaer kan velges fra Alternativer-menyen.

Alle tilpassede temaer må være i egen mappe med følgende struktur:

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png



Settings.json inneholder standard fargekoder (**FFFFFF**) sammen med alfakanal (**FFFFFFF**) for hver av elementene, sammen med muligheten til å laste et bakgrunnsbilde i .png eller .jpeg-format ved 1280x720 oppløsning.

Selv om bakgrunnsbildet kan ha noe filnavn, må "settings.json" eksistere, eller temaet mislykkes i å laste og standard tilbake til SX-temaet.

Spørsmål



Q. Hvordan kommer jeg tilbake til TX oppstartsmenyen?

V. Trykk og hold Volum + -knappen ved oppstart med SX Pro eller før du trykker på "Inject Payload" på TegraRcmGUI.

Spørsmål: Hvordan kommer jeg til et vanlig Nintendo-album?

V. Hold L på bunnen når du starter et album.

Q. Hvordan starter jeg Homebrew Menu (HBMenu)?

V. Plasser "hbmenu.nro" på roten av MicroSD-kortet ditt og hold R mens du lanserer Album.

Q. Hvordan installerer / fjerner jeg AutoRCM?

V. Gå tilbake til TX startmenyen (se ovenfor) og velg Valg. Derfra kan du installere eller fjerne AutoRCM.

Q. Hva er feil-passordet for SX Installer?

V. A, Opp, Opp, Ned, Ned, Venstre, Høyre, Venstre, Høyre, B, A, +

Feilsøking



Problem: Operativsystemet mitt vil ikke tillate meg å formatere Micro SD-kortet som FAT32.

Løsning: Du kan bruke et tredjeparts diskformateringsverktøy, for eksempel [FAT32 Format](#), for å oppnå dette enkelt.

Problem: Jeg kan ikke få SX OS til å se min exFAT formatert MicroSD-kort.

Løsning: Du må starte opp Switch normalt med det exFAT formaterte SD-kortet satt inn slik at det kan koble til Nintendos servere og hente aktiveringsfilene for systemet ditt. Hvis du ikke ønsker å oppdatere systemet eller gå online, er det en avansert metode som vi håper vil være tilgjengelig i en brukervennlig homebrew snart.

Problem: Jeg får "BOOT.DAT" -feil, svart boks frysing, eller fillestefeil.

Løsning: Dette skyldes vanligvis et feil formatert SD-kort. Prøv å formatere kortet i bryter innstillingene.

Problem: Jeg får ikke aktiverings filen fra TX-nettstedet.

Løsning: Prøv å deaktivere annonse blokken eller prøv en annen nettleser, for eksempel Google Chrome eller Internet Explorer / Edge. Noen brukere har rapportert problemer med Firefox blokkerer nedlastingen.