



BY TEAM XECUTER

SX OS Features



Werkt Met Elke Firmware

- SX OS werkt met elke Nintendo Switch firmware versie!

Speel Elke Game

- Met SX OS kun je al jouw favoriete games rechtstreeks vanaf de MicroSD of Externe Opslag Media spelen.

Externe Opslag Ondersteuning

- SX OS ondersteund een externe harde schijf of flash drive via de USB-poort van de Nintendo Switch Dock. Dit zorgt ervoor dat je gemakkelijk bij je gehele collectie kan komen met een druk op de knop.

EmuNAND Ondersteuning

- SX OS is trots om de eerste publieke methode voor EmuNAND ondersteuning te presenteren. Deze is niet alleen makkelijk te configureren, maar werkt ook direct vanaf je MicroSD kaart.

Game Cheats

- Power up al je favoriete games met een compleet cheat ondersteuningssysteem.

Homebrew Games & Apps

- Door de SX OS homebrew menu launcher te gebruiken, kun je genieten van alle door onafhankelijke ontwikkelaars gemaakte homebrew games en software.

Doorlopende Ondersteuning

- Team Xecuter is altijd actief aan het werk om meer geweldige functionaliteiten naar SX OS te brengen.

Dubbele Functionaliteit

Door de SX OS launcher te gebruiken, kun je gemakkelijk de originele Nintendo Switch firmware opstarten om zo van je originele games te genieten.

Getting Started



Benodigde bestanden:

- ❖ TegraRcmGUI Portable - [Download](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] - [Download](#)
- ❖ SX Loader [payload.bin] - [Download](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] - [Download](#)
- ❖ SX Installer (*Optioneel*) [sx.nro] - [Download](#)
- ❖ Cheat Files (*Optioneel*) - [Download](#)

Benodigde Hulpmiddelen:

- ❖ RCM Jig¹
- ❖ PC met Internet Verbinding
- ❖ USB-C Kabel
- ❖ Micro-USB Reader
- ❖ MicroSD Kaart voor de Switch (FAT32² or ExFAT)

¹ Je RCM Jig kan iets simpels als een stuk ijzerdraad zijn, of een complexere Jig, zoals een 3D geprinte Jig als bij de SX Pro en SX Gear kit zit

² FAT32 wordt aanbevolen om corruptie van de SD kaart te voorkomen. Om de MicroSD kaart naar Fat32 te formatteren is mogelijk aparte software benodigd. [Klik Hier](#) voor meer informatie.

Benader RCM(Recovery Mode)



Stop de SD kaart van de Switch in je PC en start met het kopiëren van SX OS (boot.dat) en de SX Dumper (sxdumper.nro) naar de MicroSD kaart van je Switch. Stop de MicroSD kaart terug in de Switch nadat het kopiëren is voltooid. Zorg ervoor dat de Switch volledig is uitgeschakeld, niet is verbonden met de PC en dat er geen oplader in zit.



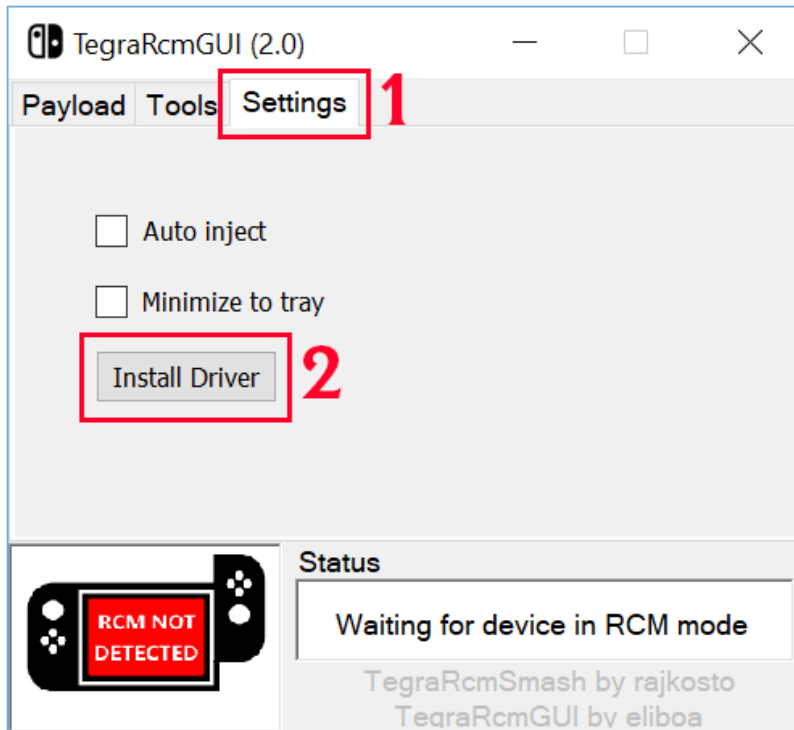
Positioneer jouw RCM Jig zodanig dat het de eerste en de laatste pinnetjes van de rechter Joycon rail met elkaar verbind, zoals in bovenstaande afbeelding.

Houdt nu de Volume + knop ingedrukt en druk vervolgens op de AAN knop van de switch, om deze aan te zetten. Wanneer alles goed is gegaan zul je rechtstreeks in het SX OS Bootloader menu terecht komen! Je kan de Xecuter Jig nu uit de rechterkant van de Switch halen.

Booting SX OS

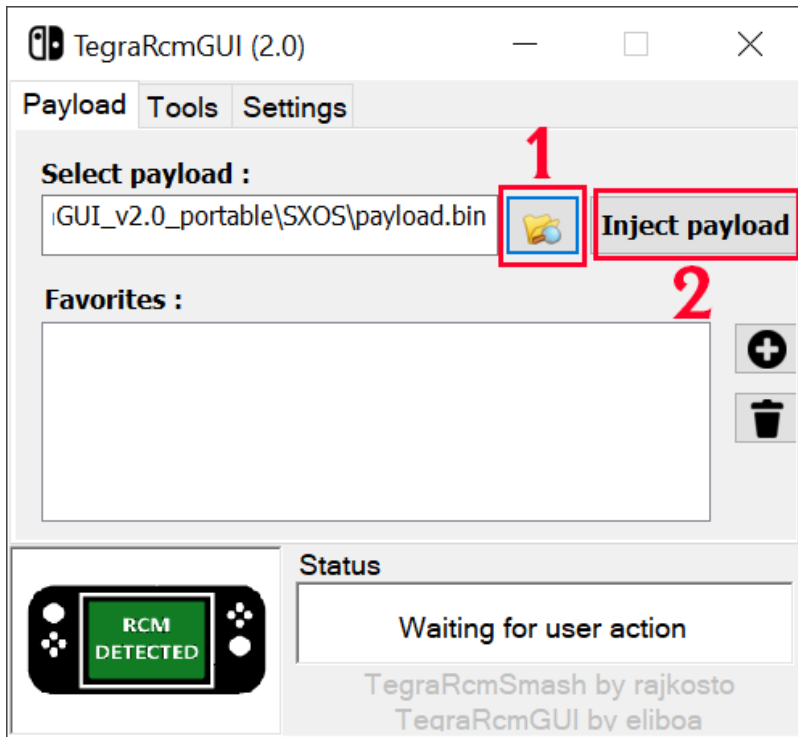


Pak TegraRcmGUI Portable uit naar een map op je bureaublad en kopieer SX Loader (payload.bin) naar dezelfde locatie.

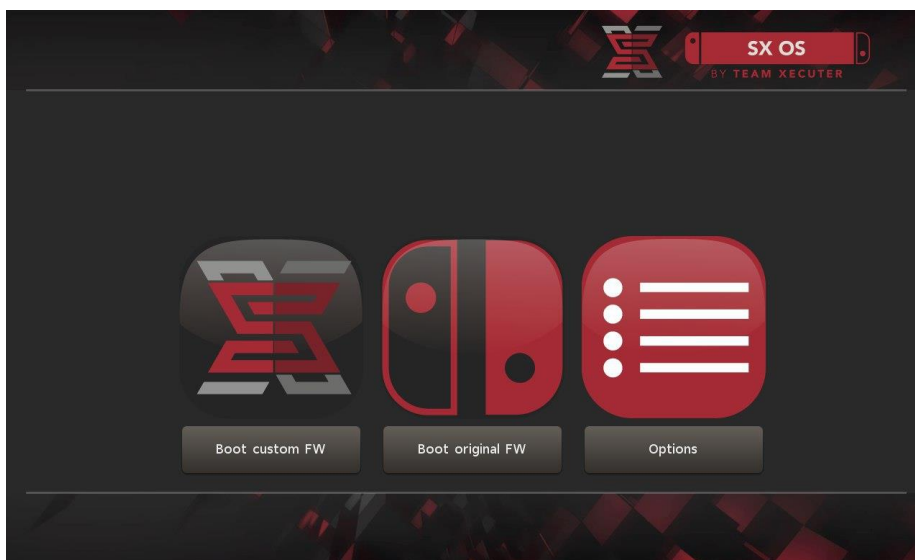


Start TegraRcmGUI en ga naar het settings tabje. Klik op “Install Driver” en volg de aanwijzingen om de Switch RCM driver op je PC te installeren.

Ga terug naar de Payload tab en sluit je Switch middels de USB-C kabel aan op je PC.



Klik op het map icoontje en navigeer naar de locatie waar je eerder SX OS (payload.bin) hebt opgeslagen. Wanneer je deze hebt geselecteerd kan je op de “Inject payload” knop drukken.

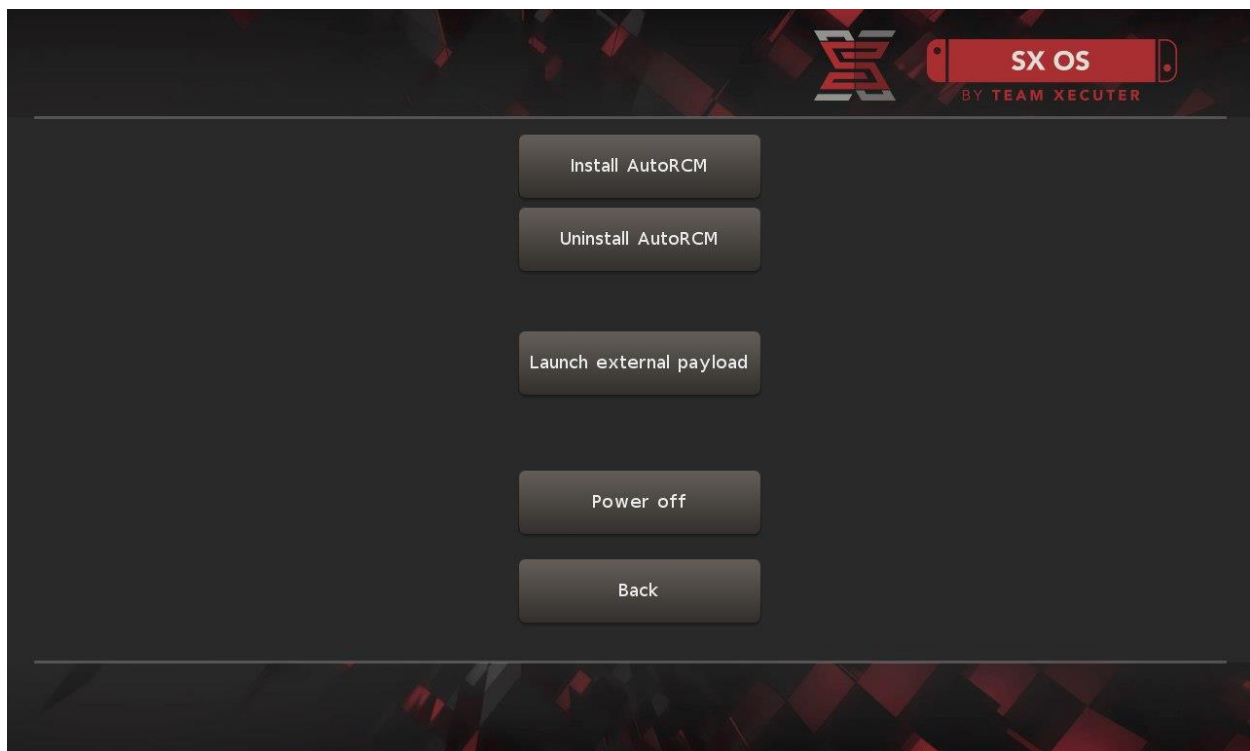


Auto-RCM installeren



De Auto-RCM functionaliteit zorgt er voor dat de Switch kan opstarten naar SX OS zonder dat de Xecuter Jig gebruikt hoeft te worden.

Kies vanuit het SX OS Bootloader optie menu voor AutoRCM en druk vervolgens op “Install AutoRCM”.



Wanneer Auto-RCM is ingeschakelt, zal de Switch niet normaal meer kunnen opstarten wanneer deze volledig is uitgeschakelt. Om de Switch weer in te schakelen zal de Xecuter Dongle benodigd zijn.

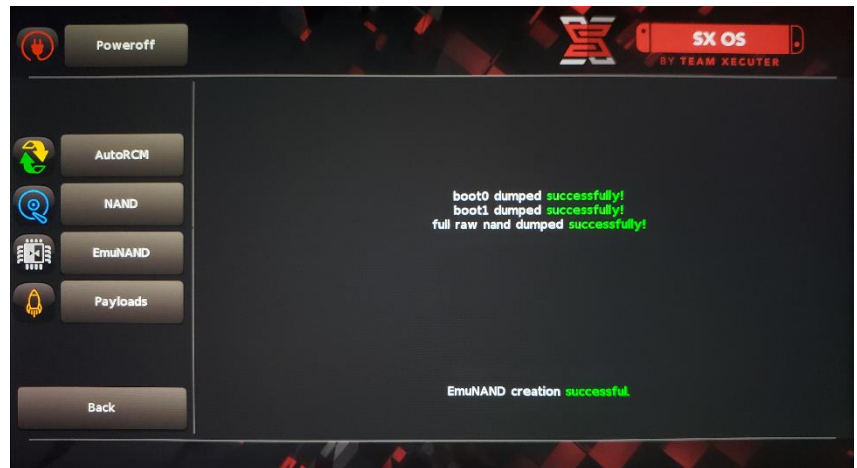
Om te voorkomen dat de Xecuter Dongle altijd nodig is, raad Team Xecuter aan om de ingebouwde slaapstand van de Switch te gebruiken. Zorg er daarnaast voor de de batterij van de Switch altijd voldoende is opgeladen



Creëren van EmuNAND

De EmuNAND functionaliteit stelt je in staat om een virtuele kopie van het Nintendo Switch besturingssysteem te maken. Wanneer EmuNAND gebruikt wordt, stelt dit je in staat om systeem bestanden veilig aan te passen zonder het risico dat de Switch zelf zal bricken.

Kies vanuit het SX OS Bootloader menu voor Emunand. Druk op “Create EmuNAND”, kies voor welke EmuNAND type er gemaakt dient te worden en start het proces:



- **System NAND:** Maakt een virtuele kopie op de interne opslag van de Nintendo Switch
- **MicroSD – EmuNAND als een ‘Hidden Partition’:** Formateert de MicroSD met een aparte partitie waar de EmuNAND bestanden geplaatst zullen worden.
- **microSD as Files:** EmuNAND wordt op de microSD kaart opgeslagen al seen bestand op de standaard partitie.

Zorg ervoor dat de Switch 100% is opgeladen voordat het Emunand proces gestart wordt. Dit proces duurt ongeveer een uur!

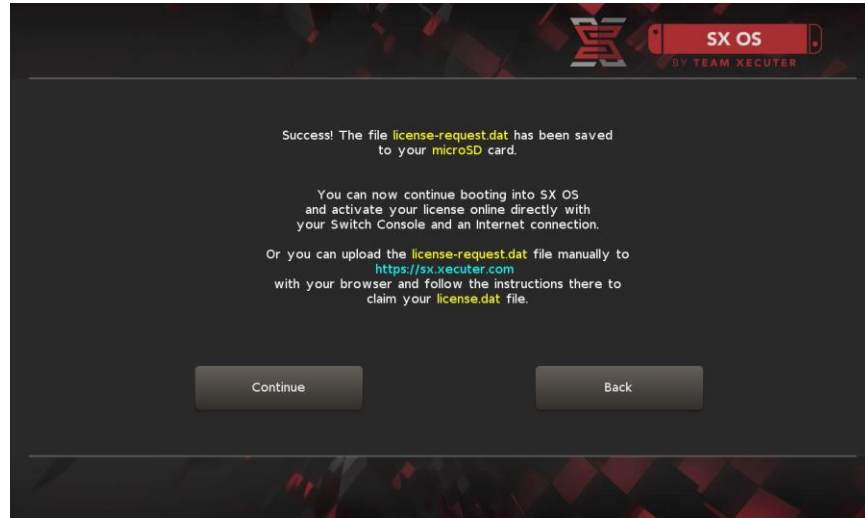
You can now enable or disable your EmuNAND from the main screen.



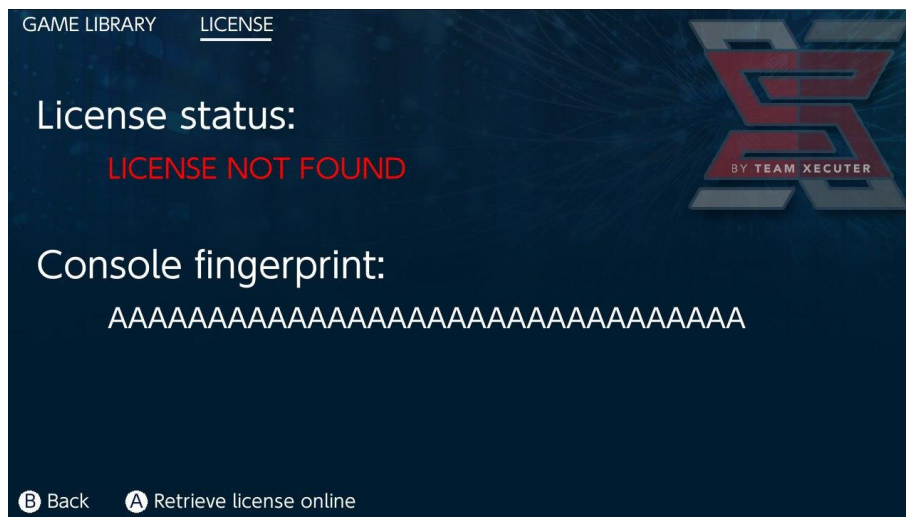


Activeren van je Licentie

Wanneer SX OS voor de eerste keer wordt opgestart, wordt er een aan de Switch gekoppeld uniek bestand gegenereerd (license-request.dat). Dit bestand wordt op de MicroSD kaart opgeslagen.



De licentie kan nu worden geactiveerd via het SX OS Homebrew venster. Om dit venster te openen, dient het Album icoon van de Switch gekozen te worden. Wanneer het Homebrew menu opent kan hier met de "L" en "R" knop doorheen genavigeerd worden. Vervolgens kan de licentie online geactiveerd worden



Indien je liever offline blijft, kan de licentie handmatig geactiveerd worden:



Schakel de Switch volledig uit, stop de MicroSD kaart in de PC en ga naar de SX OS [activatie pagina](#). Upload het license-request.dat bestand en voer de licentie code in.

Na enkele ogenblikken zal het license.dat bestand automatisch gedownload worden nadat er op de “Retrieve License” knop gedrukt wordt. Indien de download niet start, wordt er aangeraden om enige ad-blockers uit te schakelen of een andere Internet browser te gebruiken



HOME PAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your SX OS License File.

Upload the `license-request.dat` file created by SX OS to get your console unique license!

✔ Success!

Copy the `license.dat` to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Kopieer het license.dat bestand naar de MicroSD kaart, stop de MicroSD kaart vervolgens in de Switch, steek de SX Dongle in de Switch en zet de Switch aan.



SX OS gebruiken

Wanneer een actieve licentie aanwezig is op de MicroSD kaart, zal de Switch automatisch de SX OS Custom Firmware op starten. Indien het ooit nodig is om het SX OS Bootloader menu te starten, zal de volume + knop ingedrukt dienen te worden tijdens het aanzetten van de Switch.

Wanneer de SX OS Custom Firmware is geladen, zal het **Album** icoon op de Switch verschillende functies hebben.

Wanneer het Album icoon geselecteerd wordt, zal dit het “Game Selection Menu” openen.

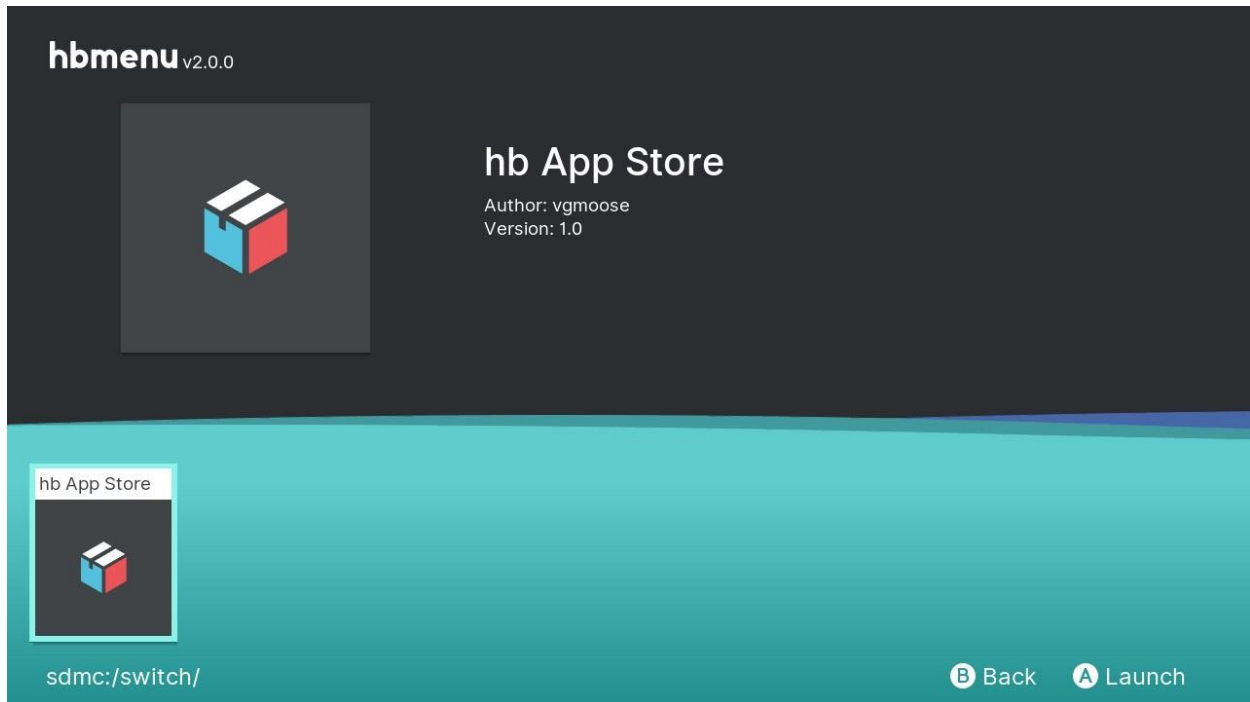


Alle games die op de MicroSD kaart of op externe opslag media in .XCI formaat staan opgeslagen, zullen in dit menu getoond worden. Indien er een cartridge in de Switch zit, zal deze er uit gehaald dienen te worden alvorens er gebruik gemaakt kan worden van de SX OS Game Loader.



Indien het Album icoon geselecteerd wordt, terwijl de [L] knop ingedrukt is, zal dit het standaard Nintendo Photo Album openen, waar al je screenshots en video's worden opgeslagen.

De [R] knop ingedrukt houden, terwijl het Album icoon geselecteerd wordt zal het Homebrew Menu openen. Let op: Hiervoor zijn de Homebrew Menu bestanden benodigd op de MicroSD kaart.

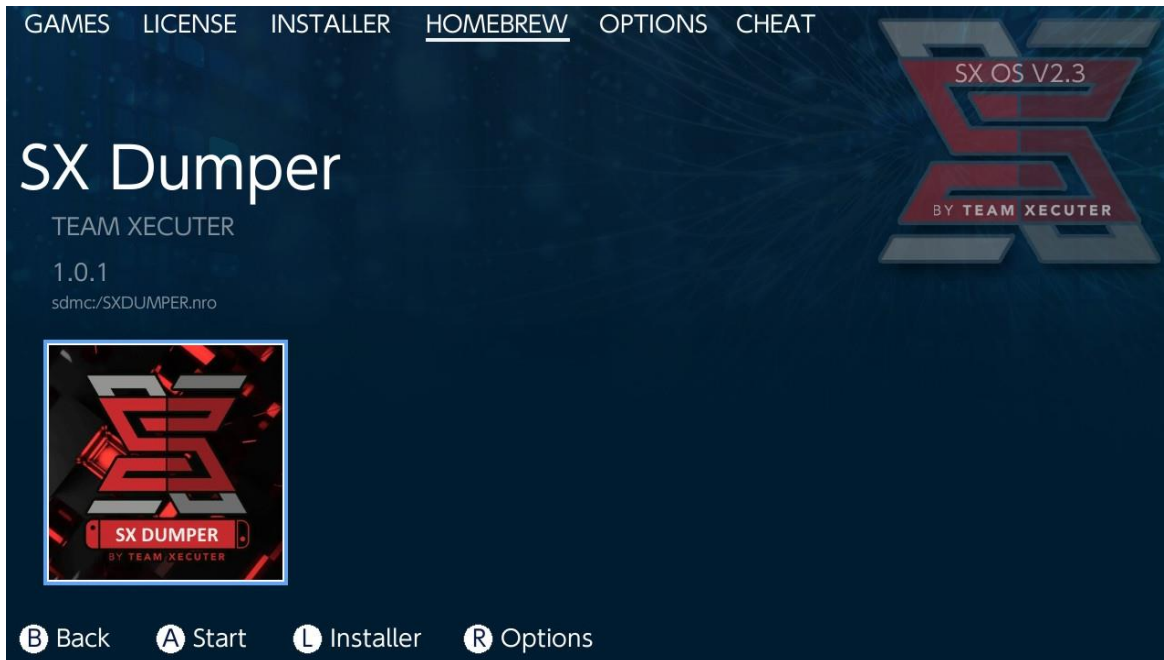


Indien er geen Homebrew apps getoond worden, kan het zijn dat deze niet op de juiste wijze op de MicroSD Kaart zijn opgeslagen. Controleer de mappen structuur op de MicroSD kaart eerst. Wanneer er nog steeds geen Homebrew apps te zien zijn, wordt er aangeraden om de MicroSD kaart opnieuw te formatteren met een Windows PC.

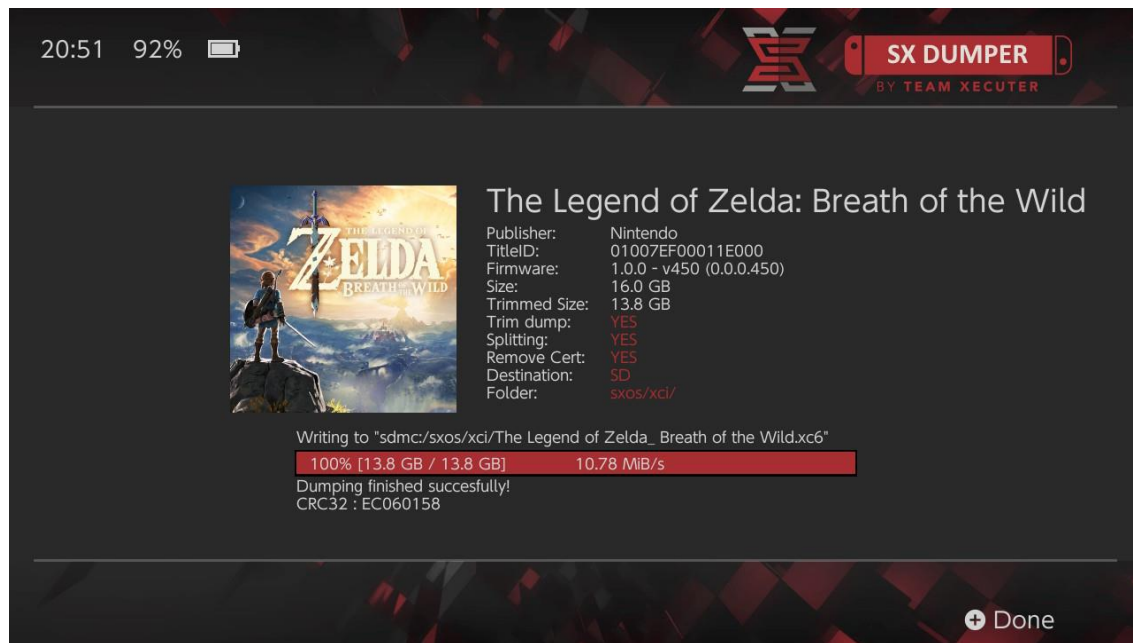


Back-ups van Cartridges Maken met SX Dumper

Kies vanuit het SX OS Homebrew menu voor de SX Dumper applicatie.



Plaats de game cartridge van de game waar een back-up van gemaakt dient te worden in de Switch. Als er een foutmelding verschijnt dat de Switch de cartridge niet kan lezen, dient de cartridge opnieuw in de Switch geplaatst te worden.



De volgende opties zijn beschikbaar in SX OS Dumper applicatie:

Trim Dump Verwijdert alle onnodige data die op een cartridge staat. Zo wordt er ruimte op de MicroSD kaart bespaart. Het verschil in grootte kan gezien worden door de “Size:” met de “Trimmed Size:” te vergelijken. Het trimmen van een back-up heeft geen effect op de werking van de game.

Splitting De back-up wordt verdeeld in bestanden van 4GB groot. Kies voor deze optie wanneer een MicroSD kaart wordt gebruikt met een Fat32 bestandssysteem.

Remove Cert Verwijdert de aan de cartridge unieke data van de back-up. Hierdoor wordt er een generieke kopie gemaakt die niet terug te leiden is naar de cartridge die is gebruikt om een back-up te maken. **Indien je de certificaat data verwijderd van de back-up, kan deze niet meer gebruikt worden voor het online spelen van de game.**

Destination: Geeft de keuze om de interne MicroSD kaart of externe opslagmedia te gebruiken om de back-up bestanden op op te slaan.

Folder: Laat je kiezen waar je de back-up .XCI bestanden wilt op slaan.

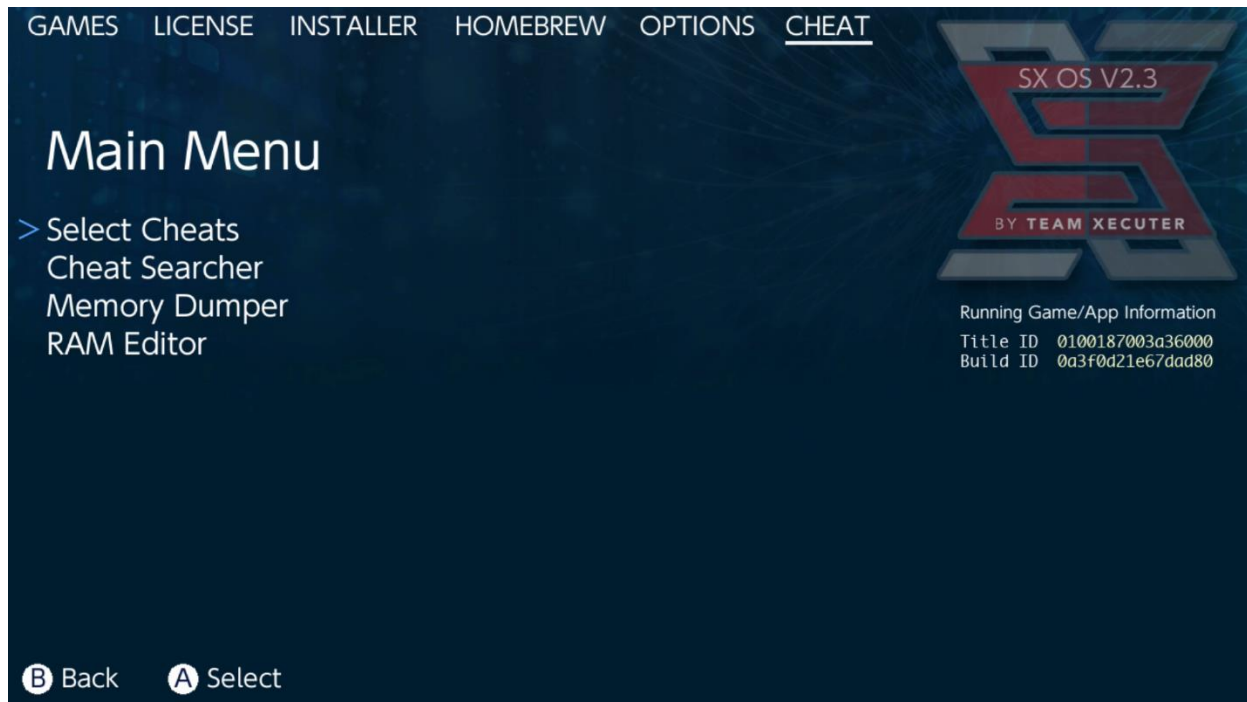
Alle game back-ups zullen meteen werken nadat er een back-up van is gemaakt.



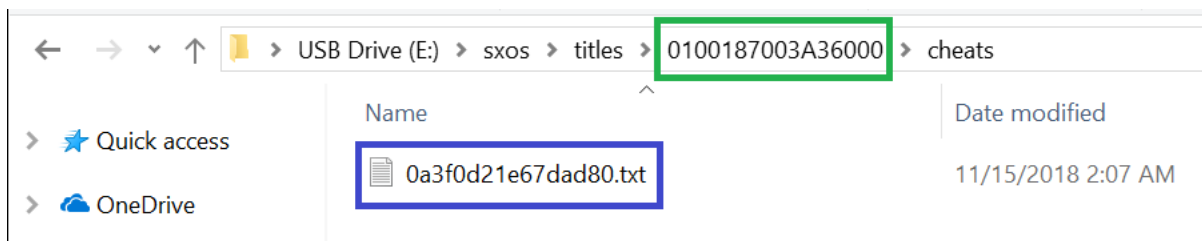
Cheats

Om cheats te gebruiken, dienen de volgende handelingen uitgevoerd te worden:

Start met het opstarten van een game, druk op de home knop van de Switch en ga naar het CHEAT gedeelte van het SX Homebrew menu.



De [Title ID] en [Build ID] voor de game die aan staat zullen getoond worden op het scherm. In het menu kun je kiezen voor bestaande cheat bestanden of voor de mogelijkheid om in de game memory te zoeken en zodoende je eigen cheats te maken.

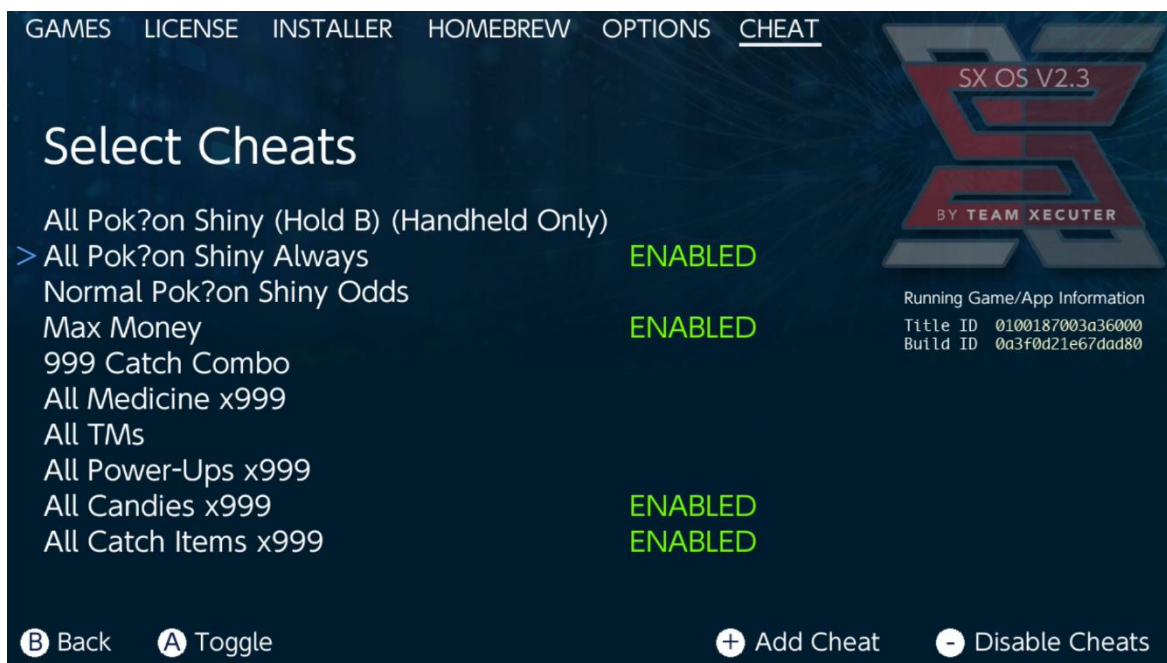


Indien opgeslagen cheats niet getoond worden, dient de mappen structuur op de MicroSD kaart gecontroleerd te worden.



Zorg ervoor dat de **[Build ID]** overeen komt met het cheat .txt bestand dat op de MicroSD kaart staat. Wanneer updates voor een game geïnstalleerd worden, kunnen deze de **[Build ID]** van een game wijzigen. Dit kan er voor zorgen dat de cheat bestanden voor de game geupdate dienen te worden.

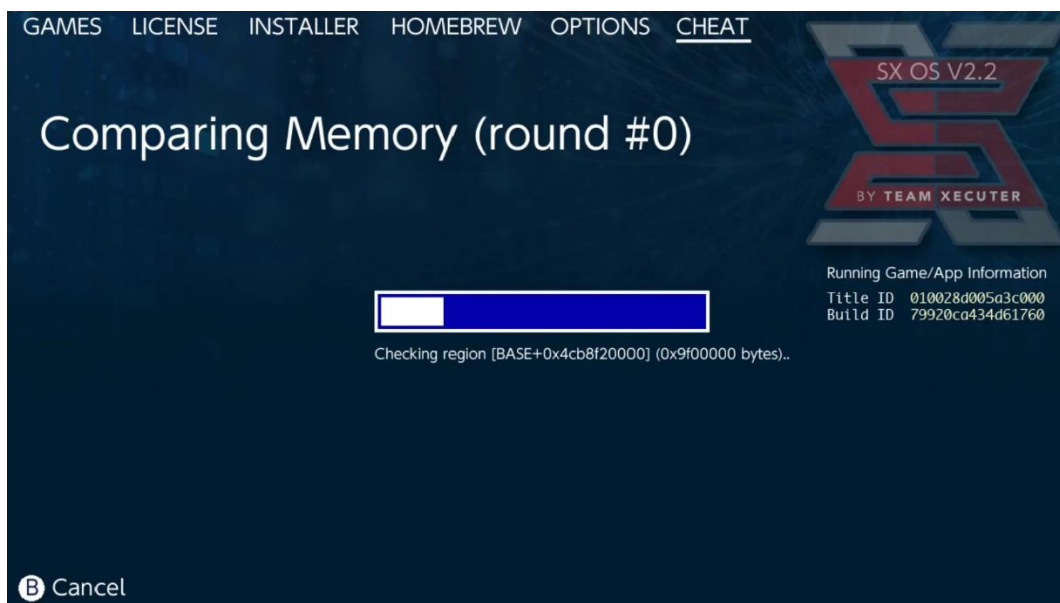
De juiste cheat bestanden zullen automatisch geladen worden voor een game (wanneer deze aanwezig zijn op de MicroSD kaart) en alle beschikbare cheats kunnen vanuit hier aan of uit gezet worden.



Wanneer de juiste cheats zijn ingeschakeld, kun je op de Home knop van de Switch drukken en terugkeren naar je game.



Iedereen die bekend is met de traditionele manier van het zoeken in memory om cheats te creëren, zal de Search tool volledig en makkelijk te gebruiken vinden.



Voor meer informatie over het zoeken en maken van je eigen cheats, kan de gedetailleerde handleiding op onze [website](#) geraadpleegd worden.

SX Installer



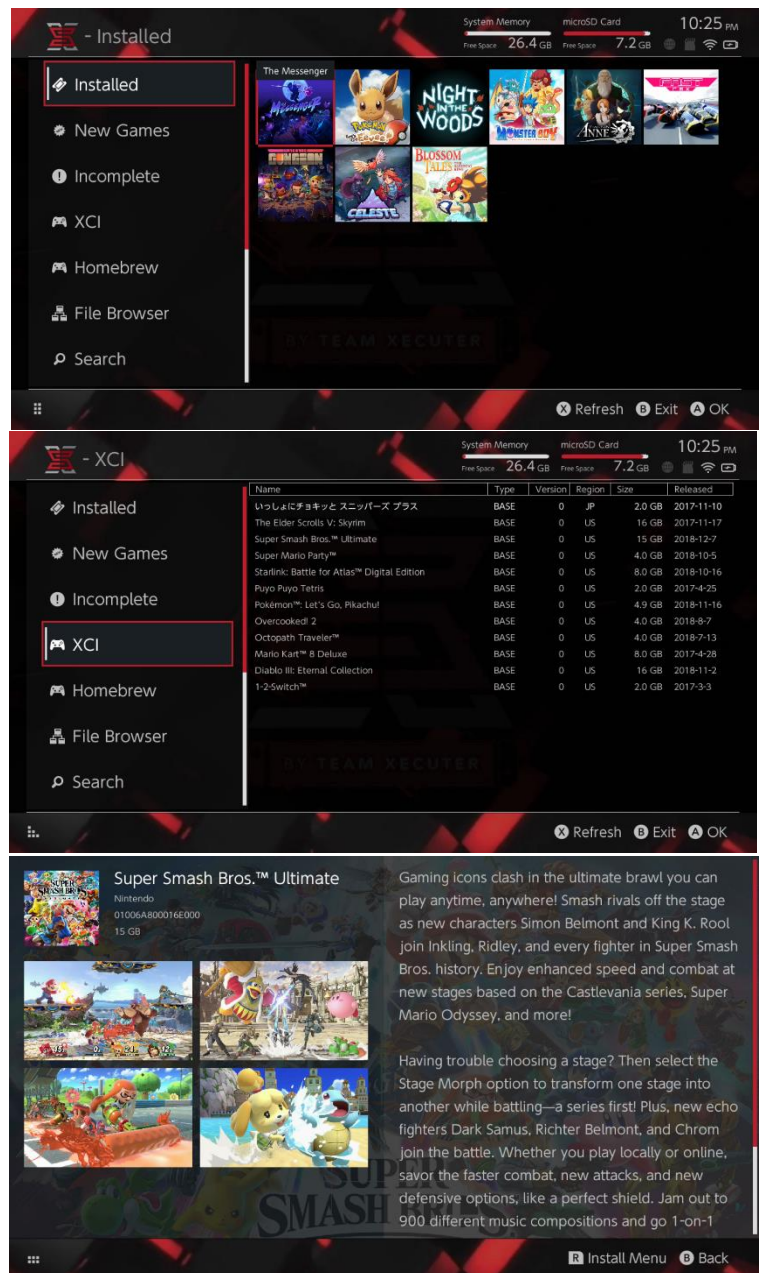
SX Installer is een krachtige applicatie die gebruikt kan worden voor verschillende doeleinde. Hieronder vindt je de instructies om snel aan de slag te gaan met de populaire functies die SX Installer bevat.

XCI/NSP Launcher:

Games en Applicaties die op je systeem staan kunnen direct vanaf de SX Installer gemount en gestart worden. Navigeer naar de juiste categorie en selecteer de game die je wilt spelen.

Door op de (-) knop te drukken, veranderd het menu van een lijst naar een overzicht met iconen. De (+) knop geeft je de mogelijkheid om alle aanwezige titles te sorteren via verschillende methodes.

Door op (Y) te drukken, komt het scherm dat meer informatie over een game zal geven. Het maakt niet uit of de game geïnstalleerd is of niet.

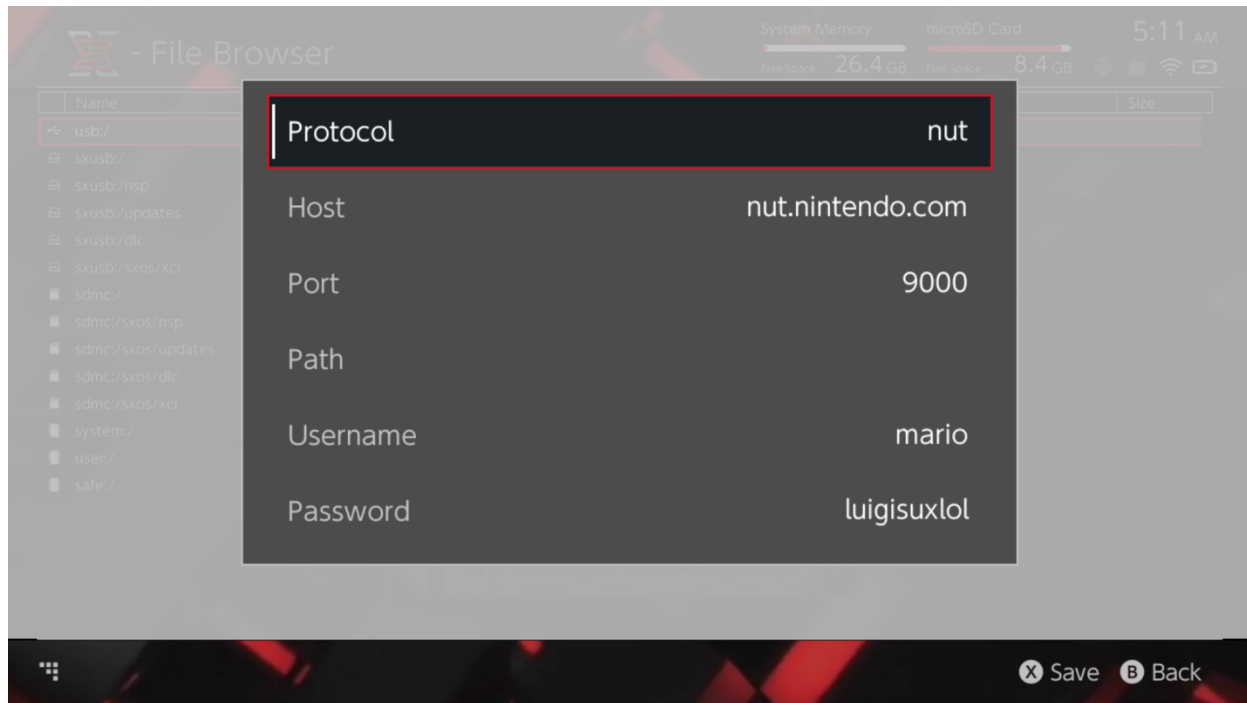




Additionele Content verbindingen:

SX Installer ondersteund verschillende server types en protocollen. Dit geeft je de mogelijkheid om te verbinden naar persoonlijke of je favoriete non-Nintendo content servers voor games, updates en DLC.

Ga in het SX Installer menu naar de File Browser en druk op (X) om een nieuwe bestandslocatie te openen:

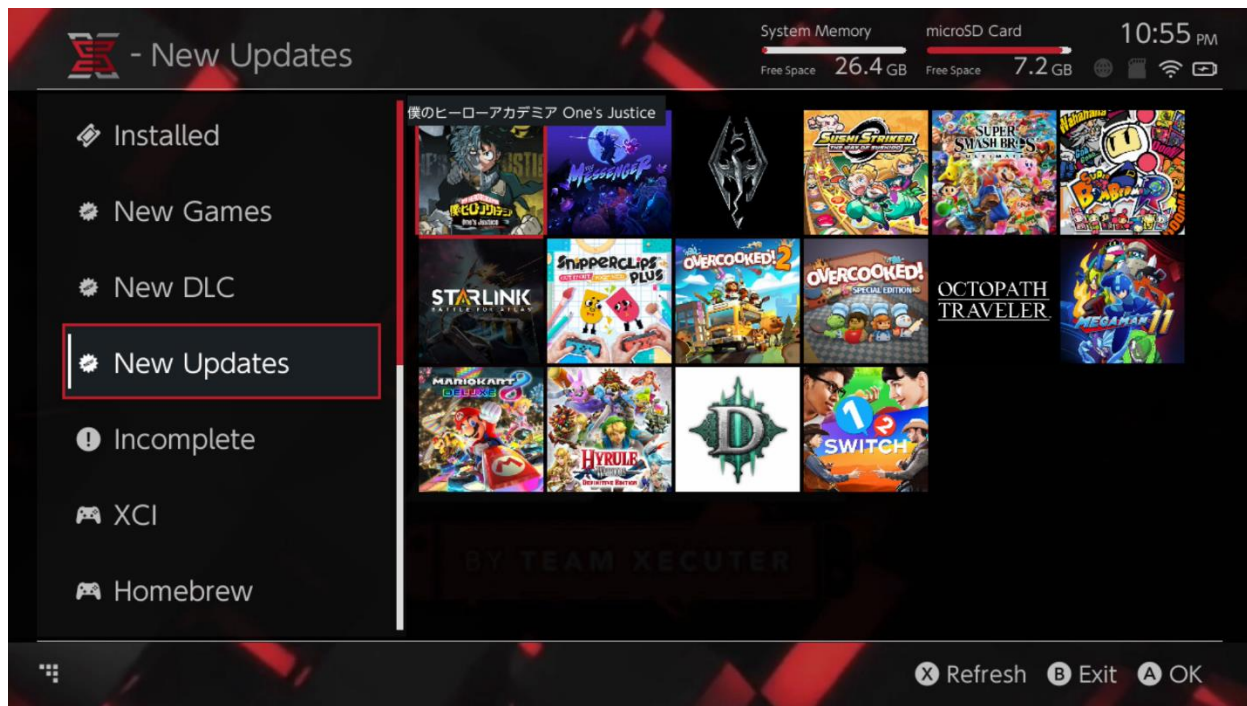


Selecteer je favoriete protocol (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, etc.) en vul de host en login gegevens in.

Indien je een lokale content bron toevoegt, zoals een niet-standaard map op je MicroSD kaart of externe USB drive, zorg er dan voor dat de locatie gespecificeerd is in SX Installer. Zo kan je met SX Installer bij al je bestanden komen.

Druk op (X) wanneer alles is ingevuld om de configuratie op te slaan.

Afhangend van welke content gedetecteerd wordt op de aangeboden bronnen zullen er nieuwe categorieën in het menu van de SX Installer ontstaan:



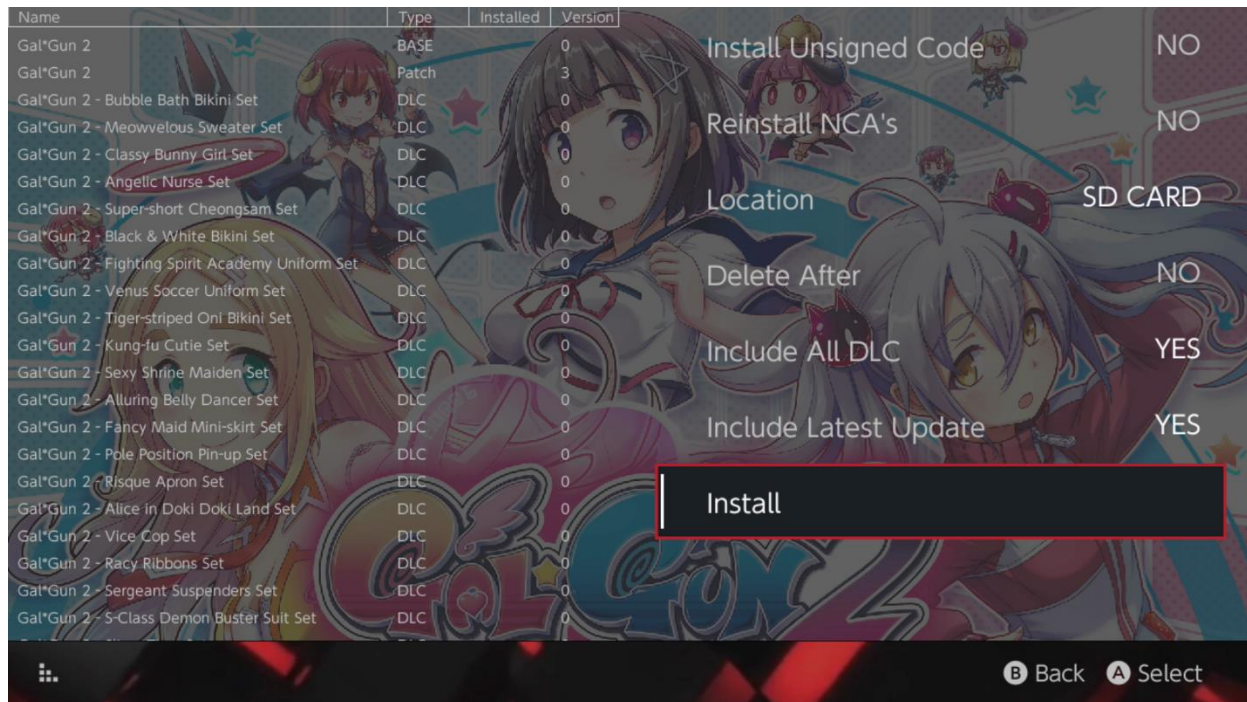
De “New Games”, “New DLC” en “New Updates” categorieën zullen alleen tevoorschijn komen indien er content op de aangegeven bronnen aanwezig is die nog NIET geïnstalleerd zijn op de Switch of op de MicroSD kaart. Het is mogelijk om alle geïnstalleerde content ook te laten zien door deze te configureren. Dit kan door op de rechter joystick te klikken.

SX Installer verzamelt informatie vanuit de header data van alle content die aanwezig is om zo een icoon voor elke titel te kunnen tonen. Aangezien dit sterk afhankelijk is van de snelheid van de content server/opslag apparaat, kan het zijn dat dit wat tijd in beslag neemt.



NSP Installer:

SX Installer kan gebruikt worden voor het gemakkelijk installeren van NSP bestanden in combinatie met alle aanwezige Updates en DLC. Dit alles is mogelijk met maar een paar drukken op de knop.



Het selecteren van content geeft je de mogelijkheid om de locatie waar de data geïnstalleerd wordt te kiezen, of de NSP bestanden verwijderd dienen te worden na het installeren en of de laatste updates en DLC ook geïnstalleerd dienen te worden. Daarnaast worden alle aanwezige Updates en DLC bestanden getoond die aanwezig zijn op de door jou geconfigureerde bronnen. Er wordt geen data gedownload van Nintendo haar servers.

SX Installer zal geen NSP bestanden installeren die niet op de juiste wijze zijn gesigned (Het betreft hier dan aangepaste bestanden). Indien je dergelijke NSP bestanden toch wilt installeren zal een [Fail-Safe Password](#) ingevuld dienen te worden.

De standaard instellingen van SX Installer zorgen er voor dat de benodigde firmware versie voor het installeren van NSP bestanden genegeerd wordt. Dit houdt niet in dat games die een nieuwere firmware nodig hebben, op oudere firmware zullen werken.

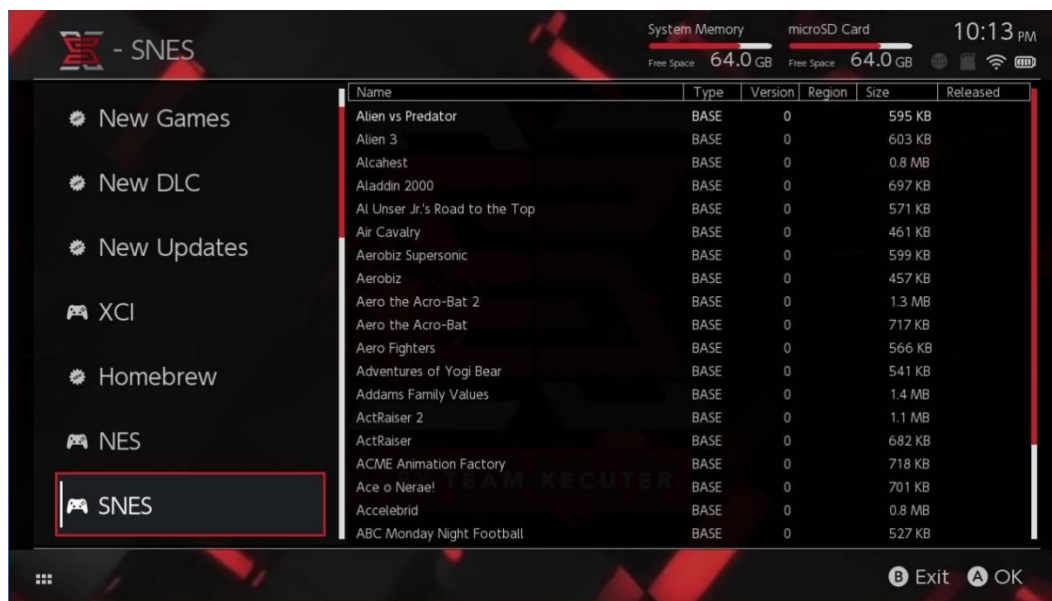


Emulator Front-End:

SX Installer kan als een grafische front-end functioneren voor RetroArch en al haar cores.

Dit geeft je de mogelijkheid om al je favoriete ROMs vanuit verschillende locaties te benaderen met SX Installer.

Zolang de benodigde [Retroarch cores are installed](#) zijn geïnstalleerd en de game ROMs zijn beschikbaar vanuit de juiste locatie, zullen deze in het SX Installer scherm getoond worden:



SX Installer scant de mappen op de root van je MicroSD kaart, indien deze de juiste naamgeving hebben (de standaard afkortingen voor consoles, zoals [sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/], etc.). Indien je liever je ROMs op een andere locatie dan de standaard locatie op slaat, kan dit geconfigureerd worden vanuit de File Browser in de SX Installer. Door op de (X) knop te drukken, kan een andere locatie aangegeven worden. Het is van belang dat de mappen waar de ROMs in staan, de juiste naam blijven houden, zoals eerder aangegeven.

De volgende cores en naamgeving worden ondersteund:

sdmc:/nes/	sdmc:/snes/	sdmc:/n64/	sdmc:/gb/
sdmc:/gba/	sdmc:/sms/	sdmc:/sg/	sdmc:/scd/
sdmc:/gg/	sdmc:/sg1000/		

FAQ



Q. Hoe kom ik weer in het SX OS Bootloader menu?

A. Zorg dat de Switch volledig is uitgeschakeld. Stop vervolgens de SX Dongle in de Switch en houd de Volume + knop ingedrukt terwijl je de Switch aan zet.

Q. Hoe kom ik in de standaard Nintendo Photo Album?

A. Houdt (L) ingedrukt terwijl je het Album op start.

Q. Hoe start ik het Homebrew Menu (HBMenu)?

A. Plaats het "[hbmenu.nro](#)" bestand op de root van de MicroSD kaart. Houdt vervolgens de (R) knop ingedrukt bij het opstarten van het Album.

Q. Hoe kan ik AutoRCM installeren/deinstalleren?

A. Start het SX OS Bootloader menu op en selecteer AutoRCM. Kies vervolgens voor het aan of uitzetten van AutoRCM.

Q. Wat is het Fail-Safe wachtwoord voor SX Installer?

A. Up, Up, Down, Down, Left, Right, Left, Right, B, A, +

Troubleshooting



Probleem: Mijn besturingssysteem laat mij mijn MicroSD kaart niet formatteren naar Fat32.

Oplossing: Je kan 3rd party software gebruiken voor het formatteren van SD kaarten, zoals FAT32 Format.

Probleem: SX OS wilt mijn als ExFat geformatteerde MicroSD kaart niet herkennen.

Oplossing: De Nintendo Switch heeft een update nodig om met ExFat geformatteerde MicroSD kaarten te werken. Stop de ExFat MicroSD kaart in de Switch. Start de Original Firmware vanuit het SX OS Bootloader menu en verbind met de Nintendo Servers om de ExFat update binnen te halen. Er is een geavanceerde methode beschikbaar om dit handmatig te doen zonder dat er verbinding met Nintendo benodigd is. Wij hopen dat hier binnenkort een makkelijke oplossing voor beschikbaar is.

Probleem: Ik krijg constant "BOOT.DAT" foutmeldingen, zwarte schermen of 'file read' errors.

Oplossing: Vaak gebeurt dit wanneer de MicroSD kaart niet goed is geformatteerd. Probeer de MicroSD kaart te formatteren door middel van de Switch haar ingebouwde formatter functie in de systeem instellingen.

Probleem: Ik krijg geen activatie bestand van de TX website.

Oplossing: Probeer je Ad-blocker uit te schakelen, of een andere Internet Browser te gebruiken zoals bijvoorbeeld Google Chrome of Internet Explorer/Edge. Sommige gebruikers hebben gemeld problemen te hebben met Firefox wanneer zij het bestand willen downloaden.