



Version 1.3



# Funzionalità SX OS

1. Funziona con tutti i Firmware
  - SX OS funziona con tutti le versioni Firmware!
2. Gioca qualsiasi gioco
  - Con SX OS puoi giocare a tutti i tuoi giochi preferiti direttamente dalla microSD o dal tuo dispositivo di archiviazione esterno
3. Supporto archiviazione esterna
  - SX OS supporta l'uso di un dispositivo USB esterno (hard disk o flash drive) collegato alle porte USB del Dock, così puoi accedere facilmente alla tua collezione con un tocco
4. Supporto EmuNAND
  - SX OS è orgogliosa di offrire al pubblico il pieno supporto alla EmuNAND, facile da impostare, installata direttamente nella tua microSD
5. Cheats di gioco
  - Potenzia tutti i tuoi giochi preferiti con il sistema di Cheat
6. Giochi e applicazioni Homebrew
  - Puoi usare l'homebrew menu launcher di SX OS per divertirti con tutti i giochi e i software creati da sviluppatori indipendenti
7. Supporto continuo
  - Il Team Xecuter è attivamente al lavoro per portare nuove funzionalità ad SX OS
8. Doppia Funzionalità
  - Utilizzando il launcher di SX OS puoi facilmente avviare il firmware originale per poter giocare ai tuoi giochi originali.



# Come Iniziare

## File richiesti:

- ❖ TegraRcmGUI Portable – [Download](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] – [Download](#)
- ❖ SX Loader [payload.bin] – [Download](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] – [Download](#)
- ❖ SX Installer (facoltativo) [sx.nro] – [Download](#)
- ❖ File dei cheat (facoltativo) – [Download](#)

## Dispositivi richiesti:

- ❖ RCM Jig<sup>1</sup>
- ❖ PC con connessione internet
- ❖ Cavo USB-C
- ❖ Lettore Micro-USB
- ❖ Scheda Micro-SD per Switch (FAT32<sup>2</sup> o exFAT)

<sup>1</sup> Jig RCM Jig può essere un semplice pezzo di filo metallico ricoperto di plastica come quello incluso con il kit SX Pro.

<sup>2</sup> FAT32 è raccomandato per prevenire problemi di corruzione delle microSD ma è richiesto del software aggiuntivo per formattare la scheda.



## Accedere in modalità RCM (Recovery)

Copia SX OS [boot.dat] e SX Dumper [sxdumper.nro] nella root della microSD. Inserisci la microSD nello Switch. Assicurati che lo Switch sia spento e non sia collegato alla corrente.

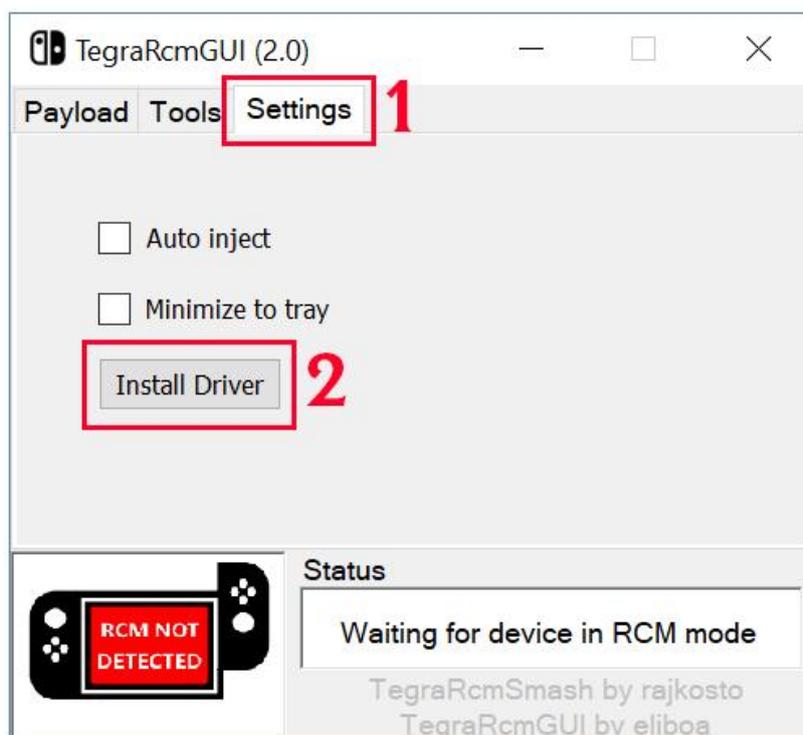


Posiziona il JIG in modo da collegare il primo e l'ultimo pin della rotaia del Joy-Con destro (nello Switch non sul Joy-Con).

Tieni premuto il tasto [Volume+] e premi il tasto di accensione. Sullo schermo non dovrebbe apparire nulla, ciò significa che sei entrato nella Modalità Recovery. Se appare il logo Nintendo, spegni la console, posiziona meglio il Jig e riprova.

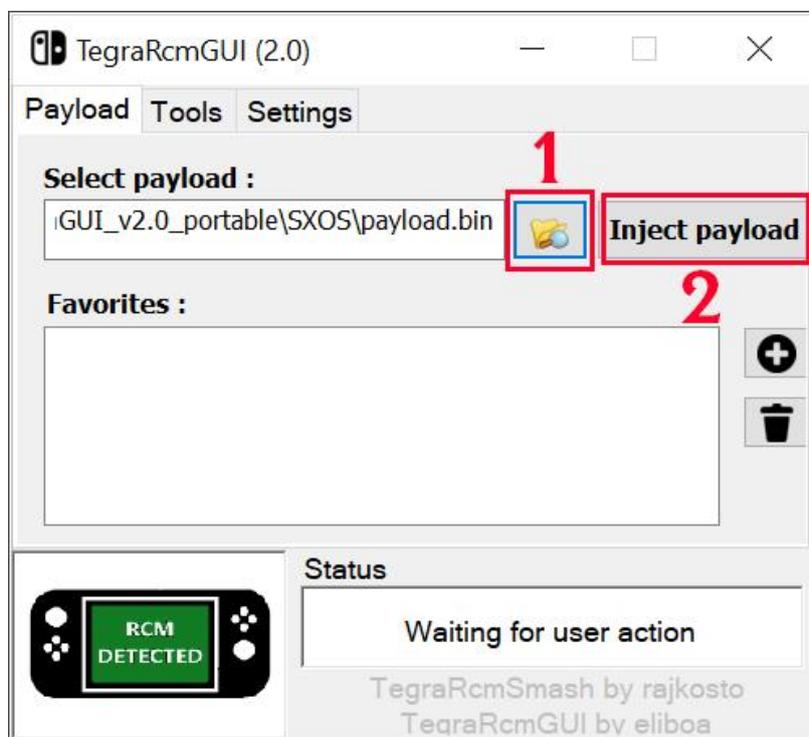
## Avvio SX OS

Estrai il programma "TegraRcmGui Portable" in una cartella sul desktop e copia SX Loader [payload.bin] nella stessa cartella.

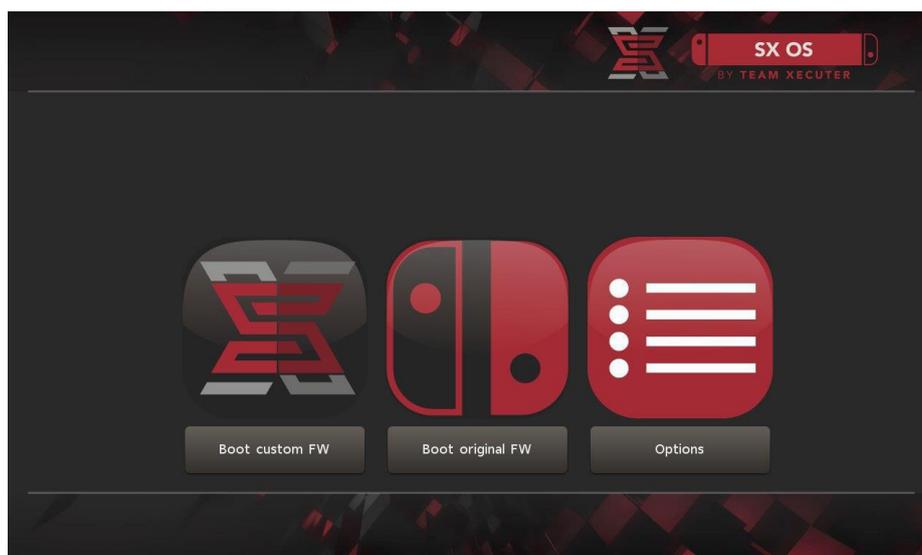


Nella scheda "Settings" (1), fai clic su "Install Driver" (2) e segui le istruzioni a schermo per installare i driver in modo che il PC riconosca lo Switch in Modalità Recovery.

Ritorna nella scheda "Payload" e connetti lo Switch (in Modalità Recovery) al PC tramite un un cavo USB-C.



Seleziona l'icona della cartella (1) e naviga fino a trovare il file SX OS [payload.bin]. Una volta selezionato, fai clic su "Inject Payload" (2) e SX OS si dovrebbe avviare nello Switch.

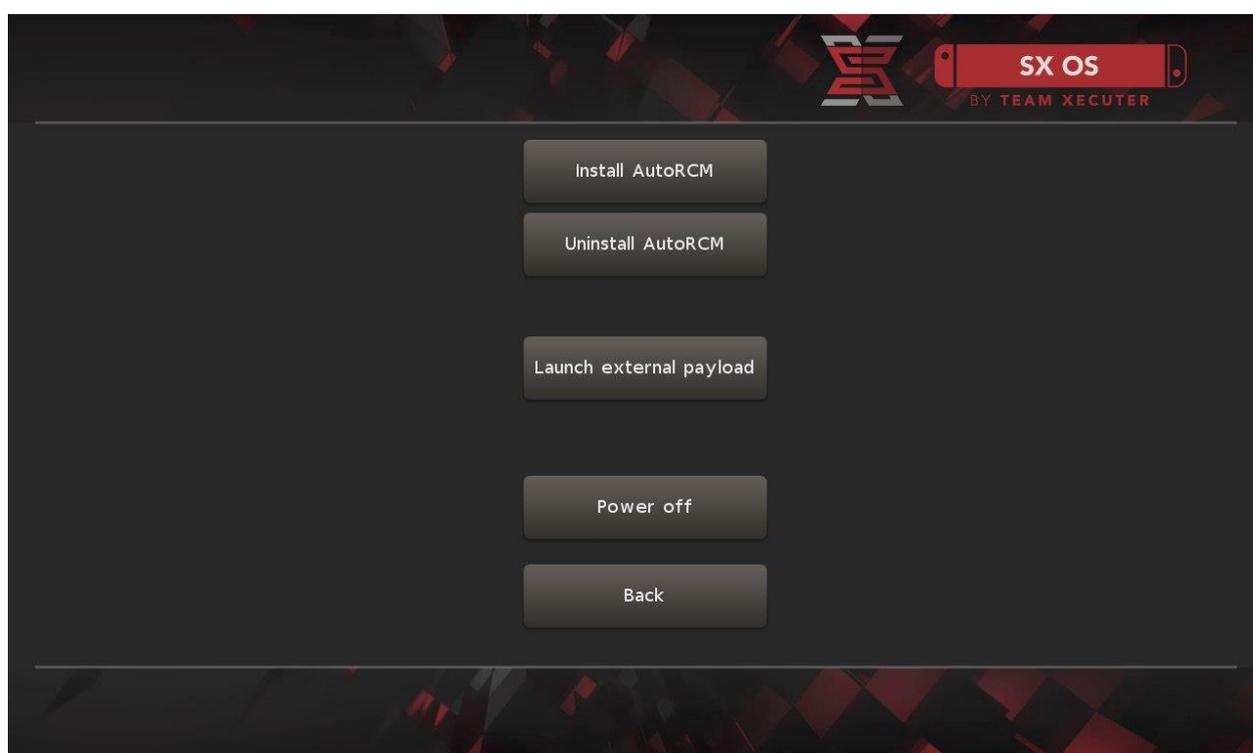




## Installare AUTO-RCM

La funzione di Auto-RCM permette al tuo Switch di entrare in modalità Recovery senza più bisogno di usare il Jig all'accensione.

Dal menu iniziale seleziona "Options" e poi "Install Auto-RCM".



Con Auto-RCM installato il tuo Switch non si avvierà mai normalmente anche se completamente spento: sarà sempre necessario collegare il Dongle alla porta USB-C o iniettare il payload tramite PC.

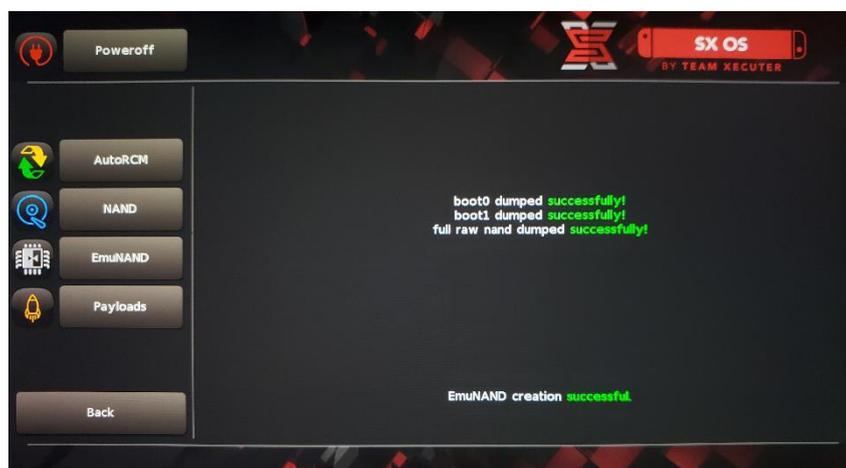
Per evitare di dovere avere sempre a portata di mano il Dongle utilizza la Modalità riposo della console, ma non lasciare mai che la batteria si scarichi completamente.

## Creare la EmuNAND

La funzione EmuNAND ti permette di avviare una copia virtuale del sistema operativo dello Switch, permettendo di modificare i file di sistema in sicurezza senza rischi di brick. Permette inoltre di nascondere automaticamente gli homebrew e le altre attività dai server di Nintendo, evitando così rischi di ban.

Dal menu Options seleziona il tipo di EmuNAND e inizia la creazione guidata.

- **System NAND** : Rialloca parte della memoria interna dello Switch per la EmuNAND
- **MicroSD as Partition:** Partiziona la tua microSD per avere la EmuNAND in una partizione dedicata
- **MicroSD as File:** la EmuNAND viene creata in una cartella della microSD senza modificare la partizione.



Assicurati di avere caricato al 100% la batteria del tuo Switch prima di iniziare, il processo di creazione potrebbe durare fino ad alcune ore per essere completato.

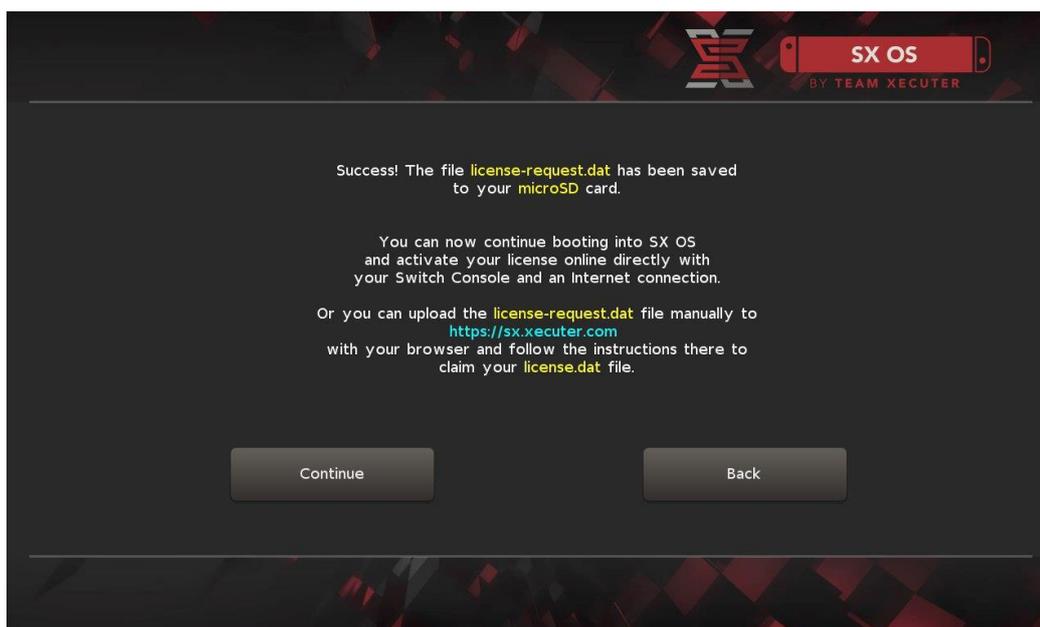
Al termine del processo, avrai la possibilità di abilitare e disabilitare a piacimento la EmuNAND dalla schermata principale.





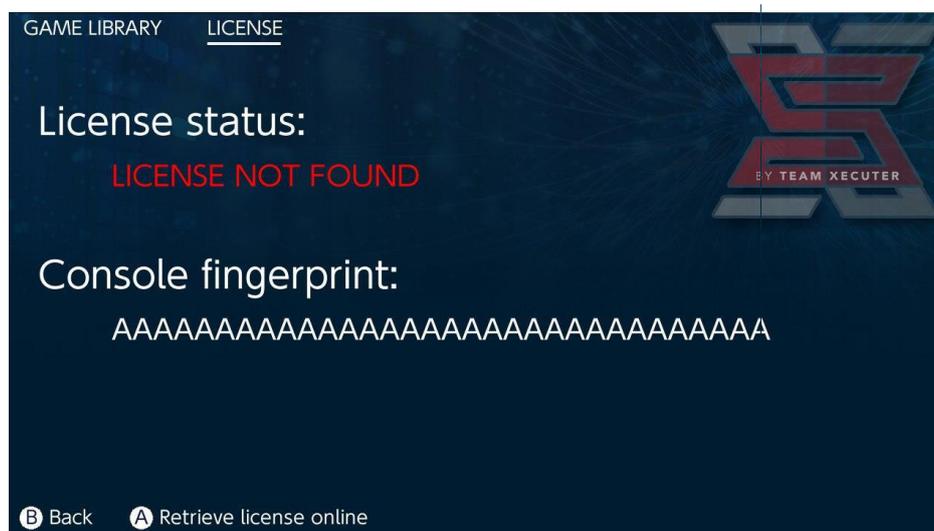
## Attivare la licenza

Quando avvii per la prima volta SX OS, nella microSD sarà creato il file [license-request.dat].



### ATTIVAZIONE ONLINE

Puoi attivare direttamente dallo Switch la tua licenza semplicemente andando su "Album" aprendo la selezione dei giochi e premendo [R].





## ATTIVAZIONE OFFLINE

O se vuoi rimanere offline, puoi attivarla manualmente:

Spegni completamente lo Switch. Visita il [sito di attivazione](#), carica il file [license-request.dat] e inserisci manualmente il codice di licenza.

Il file [license.dat] di attivazione viene scaricato in automatico dopo aver fatto clic su "Retrieve License" (se non dovesse scaricarsi, riprova disabilitando gli ad-block o usa un browser differente).



[HOMEPAGE](#)

### SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✔ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Copia il file [license.dat] nella root della microSD. Inserisci la microSD nello Switch e collega inietta il payload. Accendi lo Switch, apri l'Album e la tua licenza si sarà attivata.



## Usare SX OS

Se il file di attivazione è presente nella microSD, si avvierà automaticamente il Custom Firmware (CFW) SX OS. Per visualizzare il menu launcher di SX OS è sufficiente tenere premuto [Volume+] durante l'accensione della console.

Una volta che il CFW è avviato, l'icona "Album" avrà funzioni differenti dal normale.

Aperto l'Album si vedranno i giochi contenuti sulla microSD.

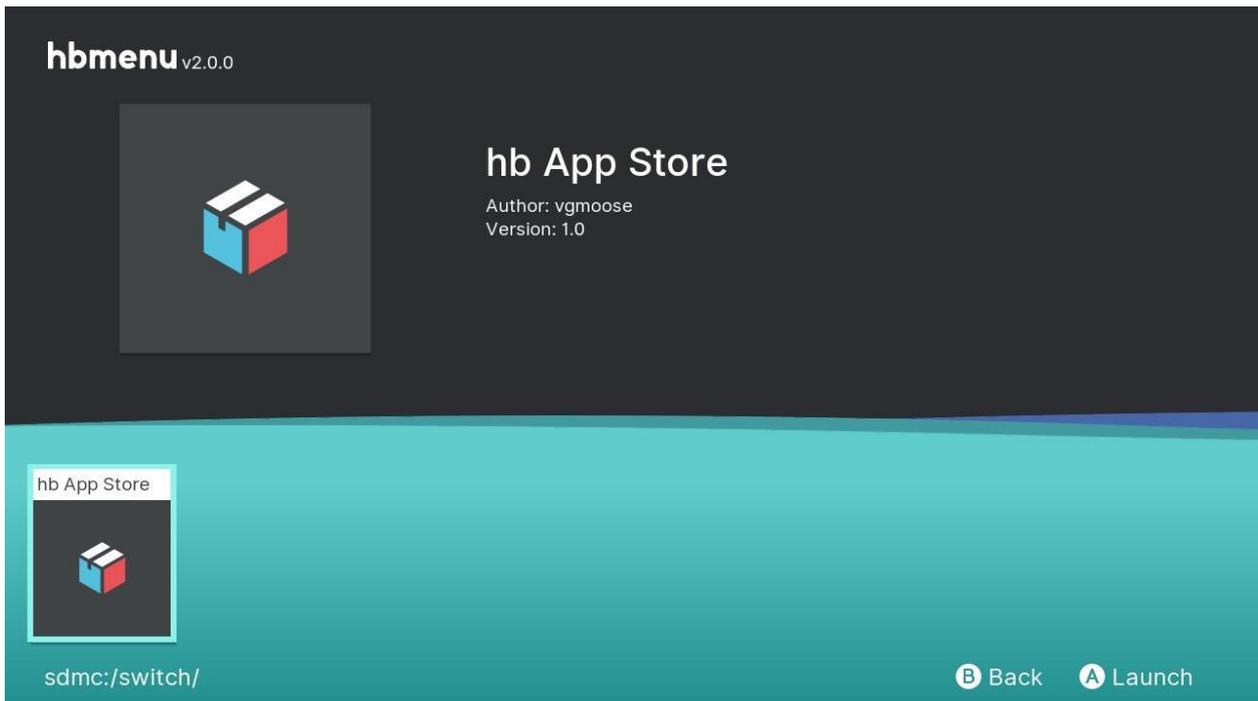


Qualsiasi gioco in formato .XCI contenuto nella microSD o in un disco esterno comparirà nella prima scheda. Prima di utilizzare questi giochi rimuovi la scheda fisica di qualsiasi gioco nello slot cartucce.



Tenendo premuto [L] mentre si accede al menu "Album", si avvierà il classico album con le schermate e i video salvati.

Tenendo premuto [R] mentre si accede al menu "Album" si aprirà il menu degli homebrew (sono richiesti i file di [Homebrew Menu](#) nella microSD).

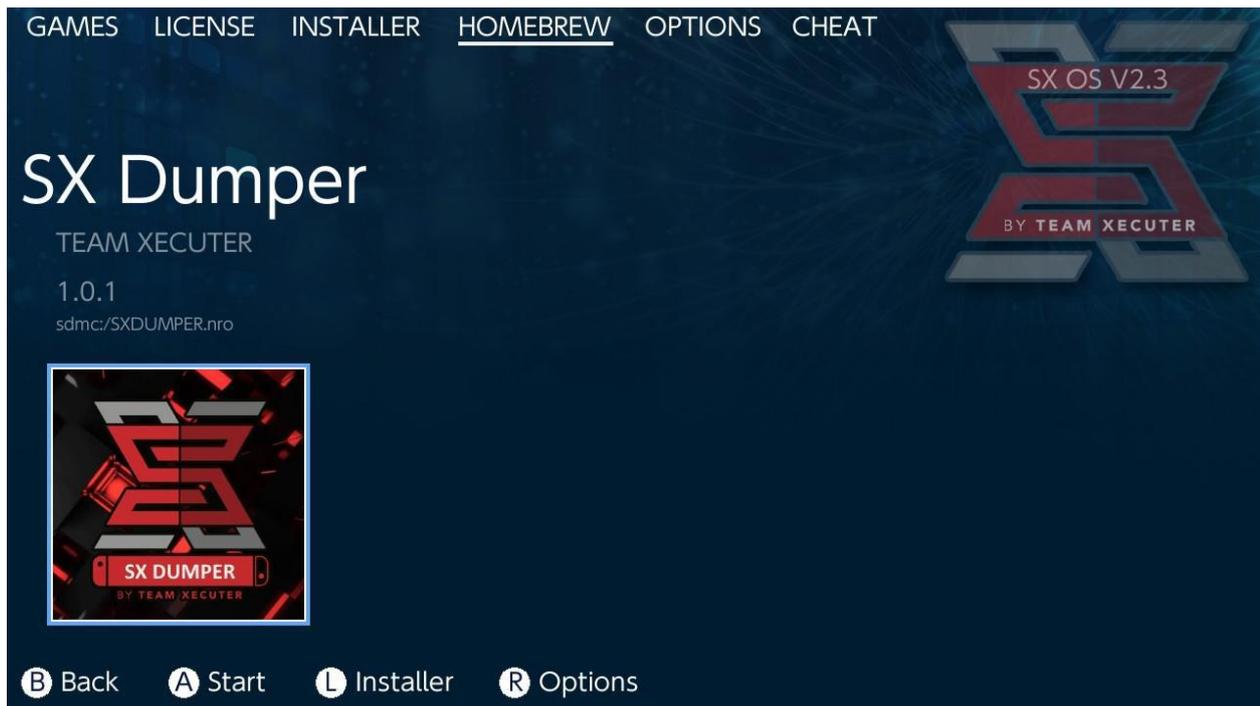


Se nessuna app homebrew appare in questa sezione, assicurati di avere la struttura delle cartelle corretta. Se continui ad avere problemi, prova a riformattare la microSD con un PC Windows.

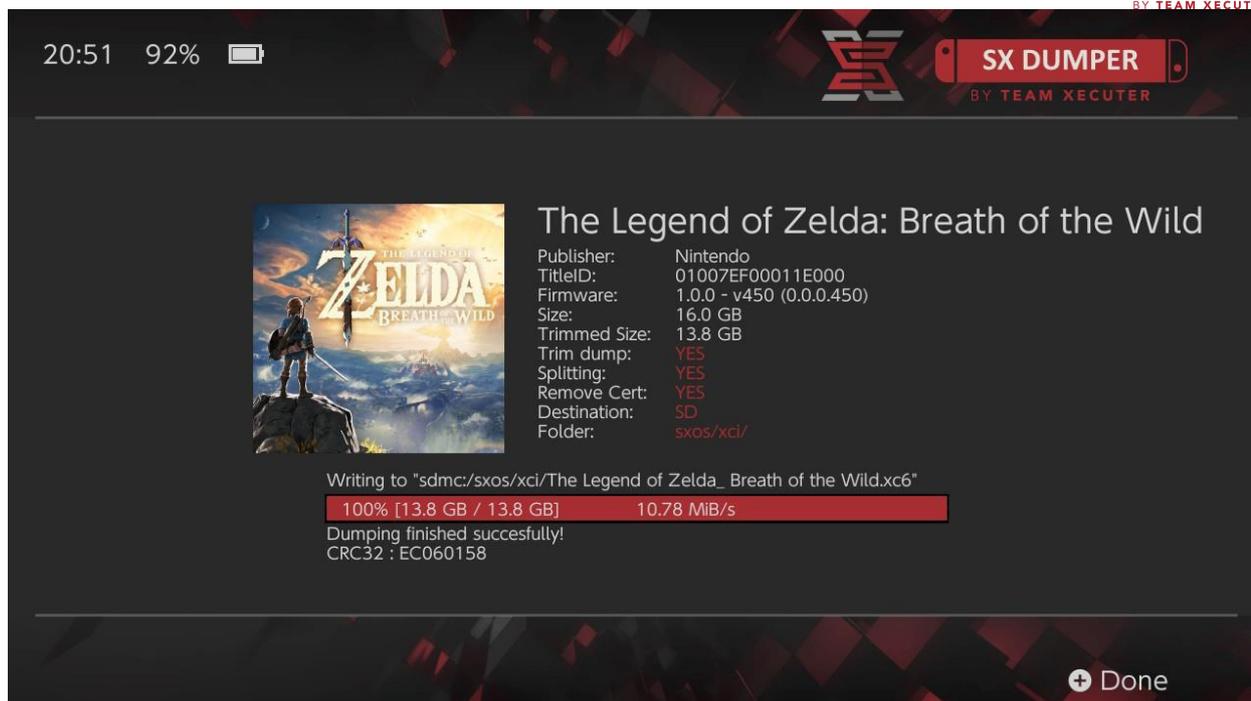


# Copia di Back-Up delle cartucce con SX Dumper

Dal menu "homebrew" seleziona "SXDumper".



Quando richiesto, inserisci una cartuccia e comparirà una lista di opzioni di backup. Se appare un errore di lettura della cartuccia, prova ad estrarla e reinseriscila.

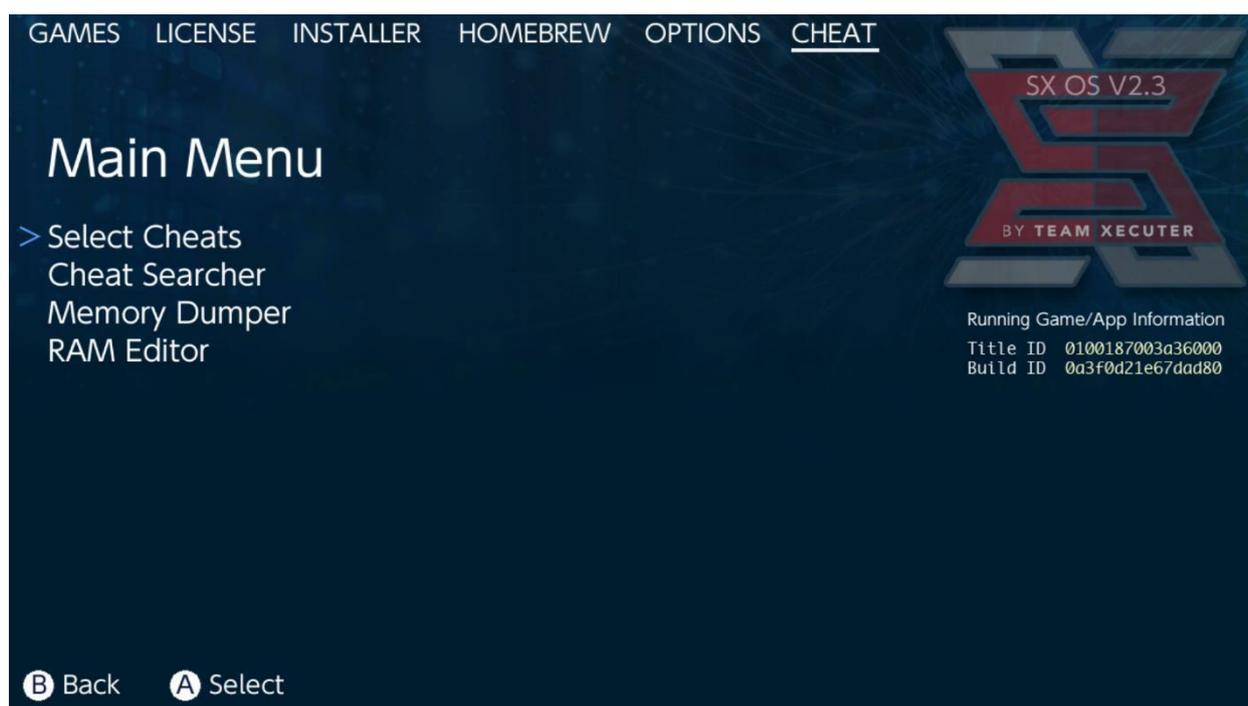


- **Trim Dump:** rimuoverà i file inutili della cartuccia, risparmiando spazio nella microSD. La differenza dello spazio occupato si può notare dalle informazioni in basso. Questa procedura non altererà il funzionamento del gioco.
- **Splitting:** consigliato per chi si utilizza una microSD formattata in FAT32. Se il gioco occupa più di 4GB, sarà diviso in molteplici file.
- **Remove Cert:** rimuove le informazioni di identificazione univoche dalla copia, trasformandola in "copia generica". **Rimuovendo i dati di certificazione dalla tua copia non potrai usarla per giocare online, se vuoi rischiare.**
- **Destination:** permette di scegliere il supporto dove salvare la copia finale del gioco, microSD o dispositivo esterno.
- **Folder:** permette di scegliere il percorso dove sarà salvato il file .XCI finale.

NB: Tutti i giochi copiati funzioneranno subito.

# Cheat

Con un gioco avviato, premi il tasto [Home], entra nell'Album fino alla sezione "Cheat".



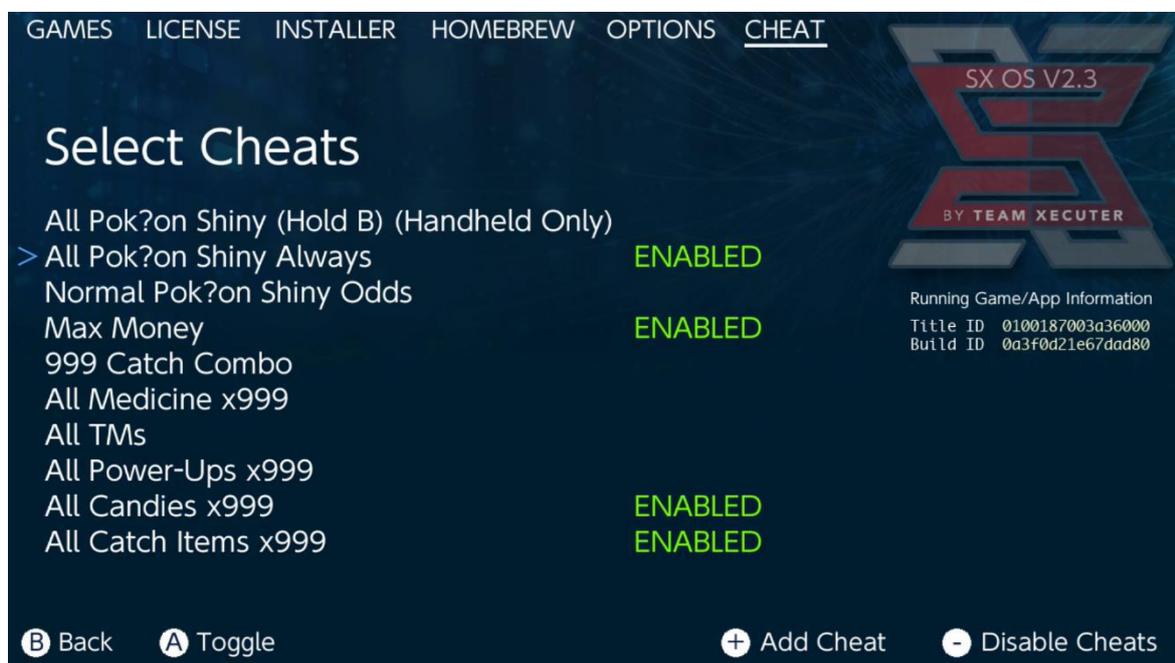
Vedrai il [Title ID] e il [Build ID] del gioco in esecuzione in background. Puoi selezionare i cheat disponibili nei file precedentemente inseriti o usare la ricerca nella memoria del gioco per creare 'al volo' il proprio cheat.



Se i cheat non vengono visualizzati, assicuratevi che la struttura delle cartelle sia come nell'immagine qui sopra e che il [Build ID] corrisponda al nome del file di testo contenente i cheat. Gli aggiornamenti dei giochi potrebbero modificare il [Build ID] del gioco e potrebbero richiedere di aggiornare i file dei cheat.



Se correttamente presente nella microSD, il file di cheat sarà caricato automaticamente e tutti i cheat disponibili potranno essere abilitati o disabilitati da qui.

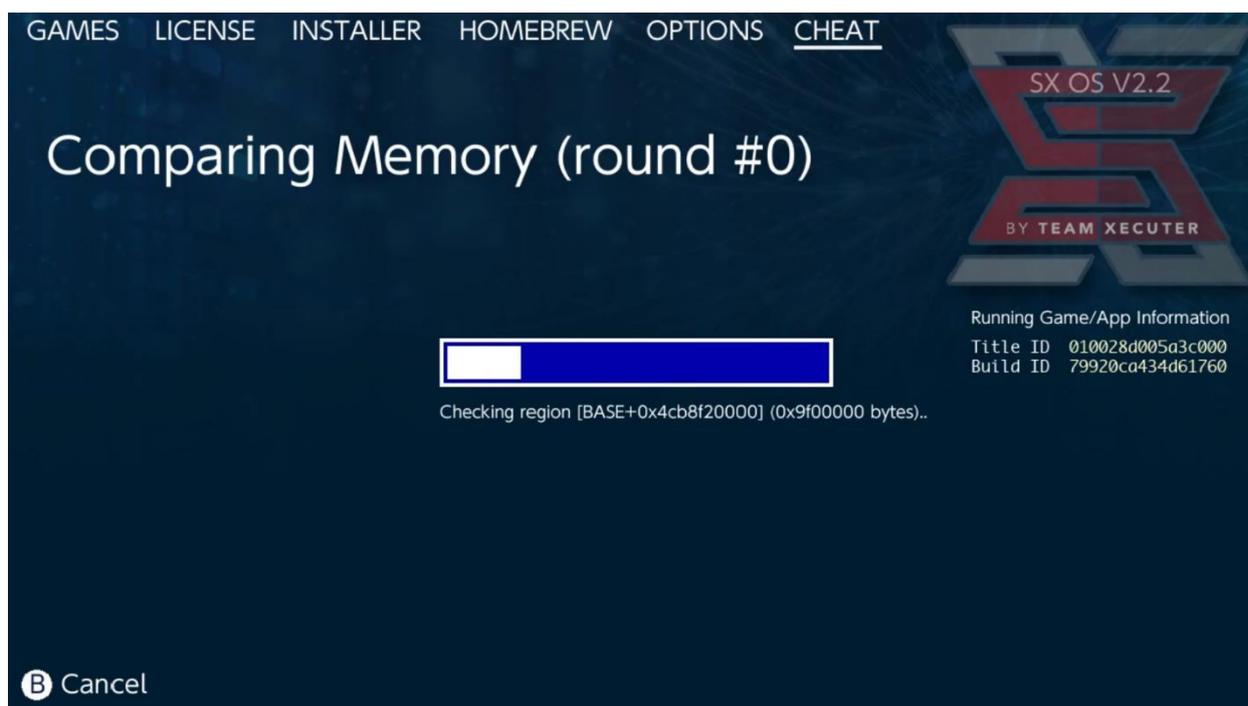


Una volta che hai selezionato il tuo cheat, premi il tasto [Home] e ritorna al gioco in esecuzione.





Chiunque abbia familiarità con il metodo tradizionale di ricerca nella memoria per creare il proprio cheat, troverà il "SearchTool" pienamente funzionale e facile da usare.



Per altre informazioni sulla ricerca e la creazione dei propri cheat, fai riferimento alla guida dettagliata sul nostro sito. [\[Link\]](#)



# SX Installer

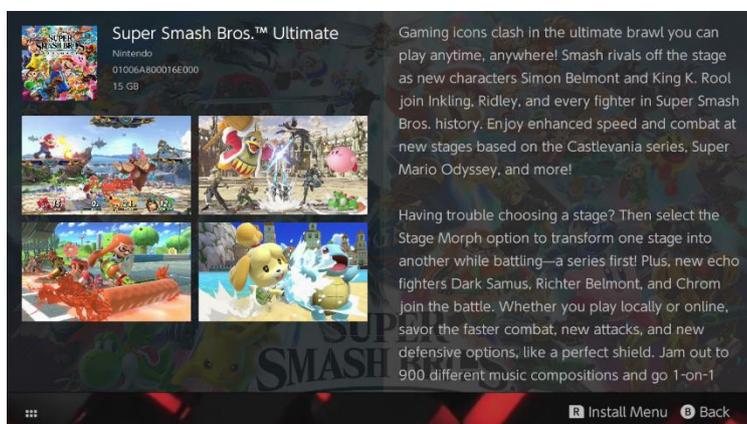
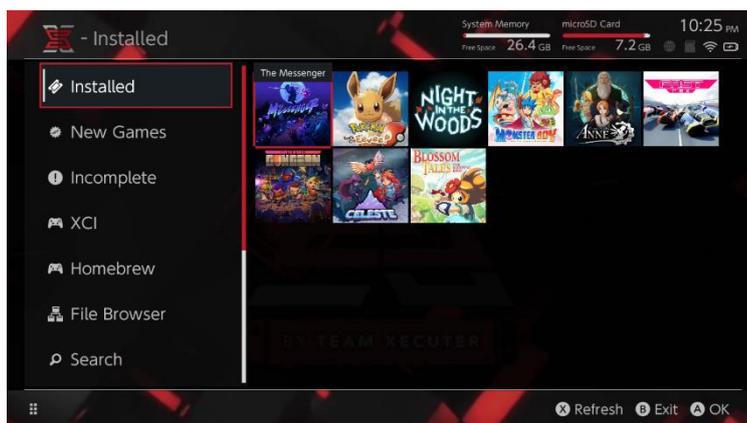
*SX Installer* è una funzionalità che può essere utilizzata per svariati utilizzi. Qui sotto trovi una guida rapida per le funzioni più popolari.

## XCI/NSP Launcher:

Giochi e applicazioni possono essere caricati e avviati direttamente da qui semplicemente navigando nella categoria appropriata e selezionando il titolo scelto.

Premendo il pulsante [-] potrai cambiare lo stile di visuale, da icone a lista, mentre il tasto [+] ti permetterà di ordinare come meglio credi i tuoi titoli.

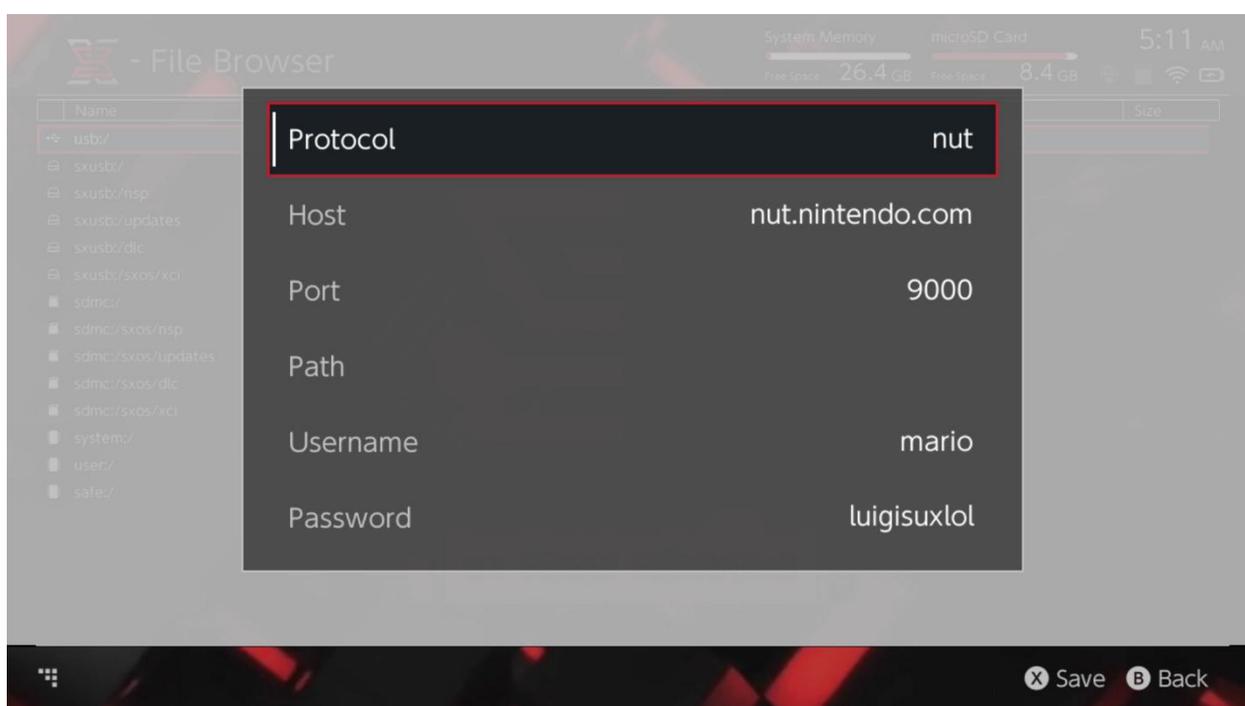
Premendo il tasto [Y] visualizzerai le informazioni del titolo selezionato, sia installato o meno.



## Connessione a contenuti aggiuntivi

SX Installer offre una vasta scelta di tipi di server e protocolli così da permetterti una scelta maggiore per connetterti al tuo server non-Nintendo con i tuoi contenuti, giochi, aggiornamenti e DLC.

Dal Browser di file premi [X] per creare una nuova destinazione:

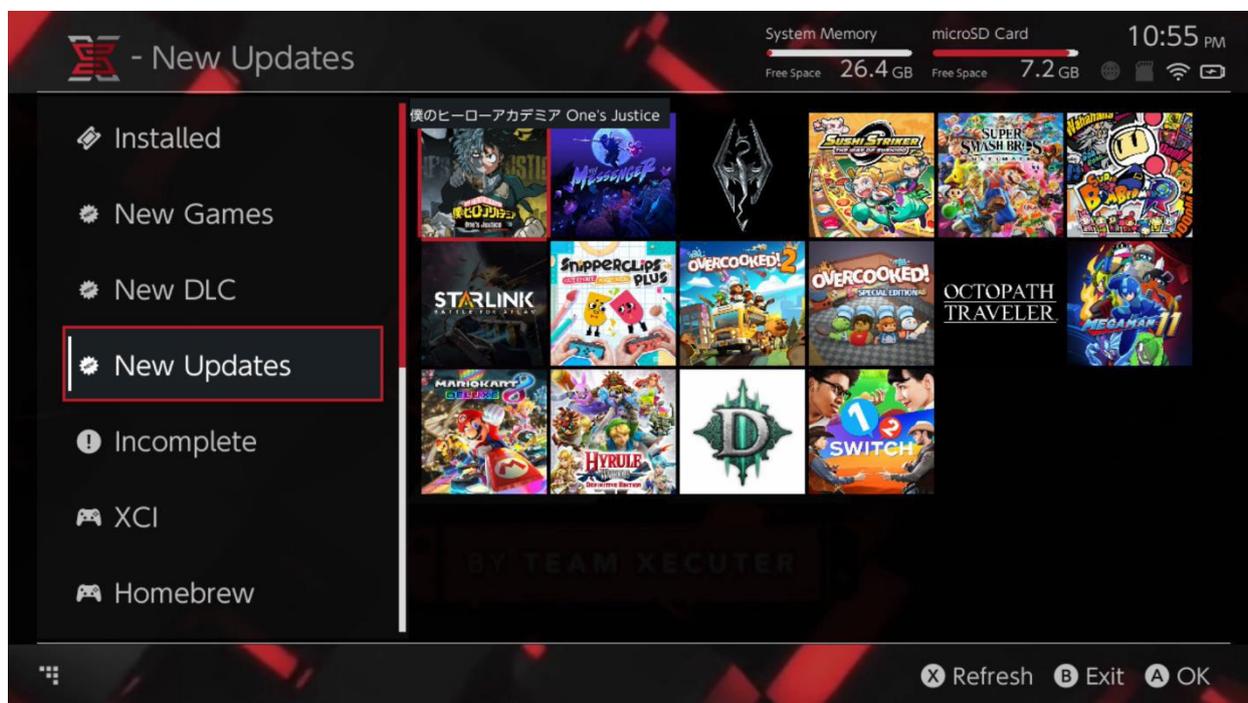


Seleziona il tipo di protocollo appropriato (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, etc.) e compila i dettagli e le informazioni di login.

Se stai aggiungendo una sorgente locale, come una cartella non-standard sulla tua SD (SDMC) o sul supporto esterno (SXUSB), specifica il percorso per il contenuto che vuoi rendere disponibile in SX Installer.

Premi [X] per completare e salvare la posizione aggiunta.

A seconda dei contenuti trovati da tutte le sorgenti, saranno presenti nuove categorie in *SX installer*:



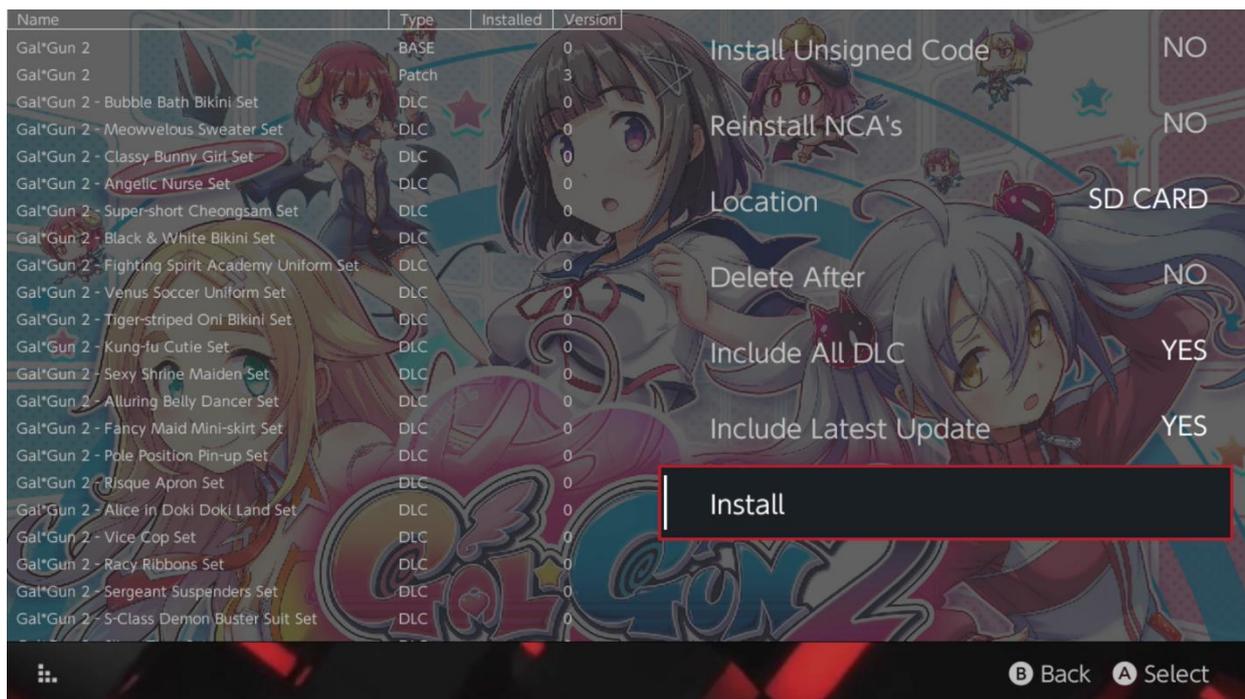
Nuove categorie di giochi, DLC e aggiornamenti saranno visualizzate solamente se NON sono già installate nella memoria di sistema o nella microSD, a meno che non filtriate in altro modo (click con il Joystick destro).

*SX Installer* semplificherà l'indicizzazione dei dati di tutti i contenuti aggiungendo icone per ogni titolo.

La velocità di lettura e visualizzazione di questi titoli dipenderà dalla velocità del tuo server/supporto, abbiate pazienza e tutto verrà riconosciuto.

## NSP Installer:

*SX Installer* può essere utilizzato per installare contenuti NSP come tutti gli aggiornamenti e i DLC premendo semplicemente un tasto.



Selezionando qualsiasi contenuto avrai la possibilità di scegliere la destinazione di installazione e, successivamente, di cancellare il file sorgente successivamente. Avrai la possibilità di installare gli ultimi aggiornamenti e i DLC presenti nella tua sorgente. Nessun contenuto sarà scaricato dai server NINTENDO.

SX Installer non installerà autonomamente contenuti NSP modificati e non firmati senza aver prima abilitato "Unsigned Code" e aver inserito la password di sicurezza. (Per la password leggi le FAQ sotto).

Di default sarà ignorata la richiesta di aggiornamenti firmware di sistema, ma questo non vuol dire che il gioco non lo possa richiedere successivamente se fatto girare su firmware vecchio.



## Front-End Emulatore

*SX Installer* funge da interfaccia per Retroarch e tutti i suoi core. Questo permette una flessibilità di accesso alle ROM favorite da fonti remote o non-standard risparmiando spazio nella microSD.

Finché i core di [Retroarch](#) sono installati e le ROM dei giochi sono disponibili in qualsiasi sorgente, la categoria appropriata sarà visibile:



Di default, *SX Installer* scansionerà le cartelle nella root della SD con le abbreviazioni standard delle console emulate ([sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/], etc.). Ulteriori posizioni possono essere definite dal File Browser aggiungendole con il tasto [X], comunque devono essere nelle cartelle delle console appropriate.

### Core e cartelle supportate:

sdmc:/nes/ sdmc:/snes/ sdmc:/n64/ sdmc:/gb/  
sdmc:/gba/ sdmc:/sms/ sdmc:/sg/ sdmc:/scd/  
sdmc:/gg/ sdmc:/sg1000/

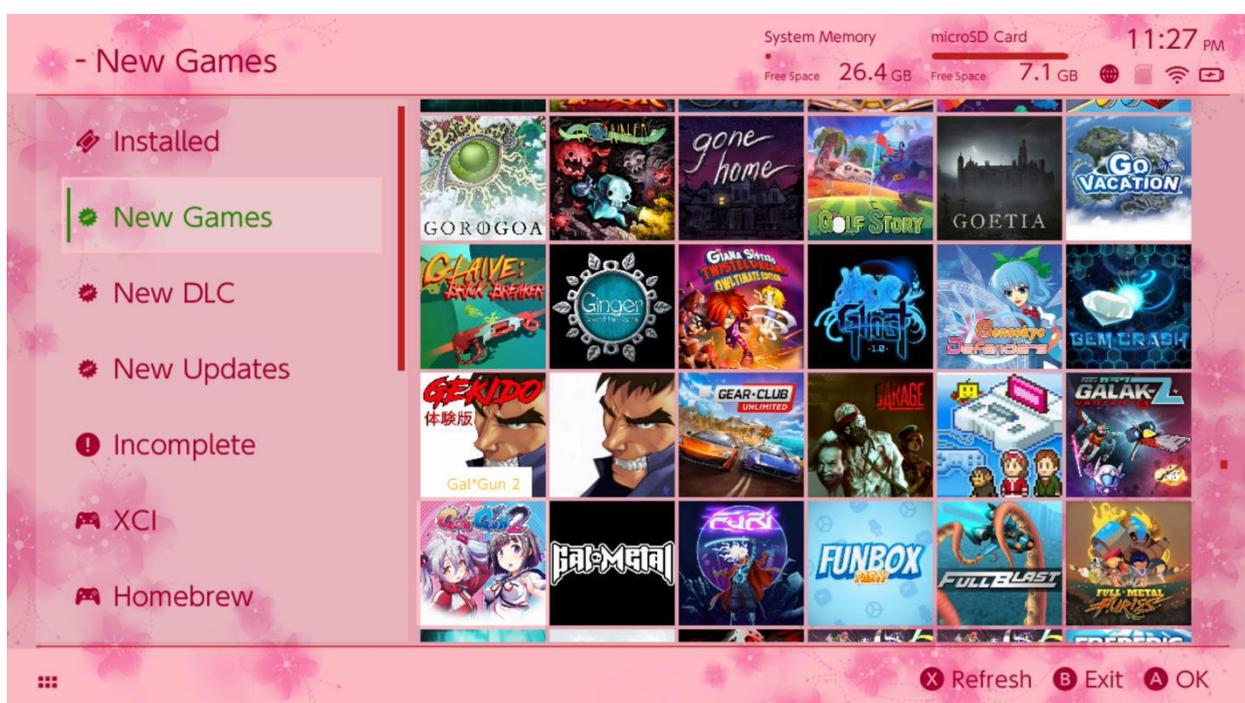
## Temi:

È possibile impostare i temi personalizzati dal menu opzioni.

Tutti i temi personalizzati devono essere organizzati in cartelle in questo modo:

```
sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json
```

```
sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png
```



[Settings.json] contiene i codici standard dei colori (FFFFFF) insieme ai canali alpha (FFFFFFF) per ogni elemento, seguiti dalla abilità di caricare immagini di background in formato .png o .jpeg con risoluzione 1280x720.

Mentre il file immagine può avere un nome personalizzato, il file [settings.json] deve esistere, altrimenti il tema non si caricherà e sarà visualizzato il tema di default.



## FAQ

D. Come visualizzo il menu di avvio?

R. Tieni premuto il tasto [Volume+] durante l'accensione della console con il dongle inserito o prima di premere "Inject Payload" con TegraRcmGUI.

D. Come visualizzo l'Album originale Nintendo?

R. Tieni premuto [L] mentre tocchi l'icona Album.

D. Come avvio il menu homebrew (HBMenu)?

R. Inserisci il file [[hbmenu.nro](http://hbmenu.nro)] nella root della tua microSD e tieni premuto [R] mentre tocchi l'icona Album.

D. Come installo/disinstallo AutoRCM?

R. Entra nel menu di avvio (vedi sopra) e seleziona "Options". Da qui puoi installare/disinstallare AutoRCM.

D. Qual è la password di sicurezza di SX Installer?

R. SU, SU, GIÙ, GIÙ, SINISTRA, DESTRA, SINISTRA, DESTRA, B, A, +



## Risoluzione problemi

**Problema:** Il mio sistema operativo non mi permette di formattare la mia microSD in FAT32.

**Soluzione:** Puoi usare applicazioni di terze parti come [FAT32 FORMAT](#) per semplificarti la vita.

**Problema:** SX OS non vede la mia microSD formattata in exFAT.

**Soluzione:** Avvia lo Switch normalmente con la SD formattata in exFAT in modo da scaricare dai server Nintendo i file di compatibilità per il tuo sistema. Se non vuoi aggiornare online il tuo sistema, esiste un metodo avanzato che speriamo di implementare con un homebrew il più presto possibile.

**Problema:** Continuo ad avere errori, schermo nero, blocchi o lettura errata del file [boot.dat].

**Soluzione:** Generalmente succede con una SD formattata in maniera non corretta. Prova a riformattare la microSD tramite lo Switch: Impostazioni di sistema > Sistema > Opzioni di formattazione > Formatta la scheda microSD.

**Problema:** Non riesco a ricevere il file di attivazione dal sito TX.

**Soluzione:** Prova a disabilitare ad-blocker o usa un browser alternativo, come Chrome o Edge. Alcuni utenti hanno avuto problemi usando Firefox, che non permetteva il download.