



**BY TEAM XECUTER**

# FITUR SX OS



## **Bekerja pada semua firmware**

- SX OS bekerja pada semua versi firmware Nintendo Switch!

## **Mainkan semua permainan**

- Dengan SX OS kamu dapat memainkan semua permainan favoritmu langsung dari kartu microSD atau penyimpanan eksternal.

## **Mendukung penyimpanan eksternal**

- SX OS mendukung penggunaan penyimpanan eksternal atau flashdrive melalui port USB yg ada pada dock sehingga kamu dapat dengan mudah mengakses semua koleksimu dengan sekali klik.

## **Dukungan EmuNAND**

- Dengan bangga SX OS menawarkan dukungan EmuNAND pertama bagi umum yg mudah dilakukan dan bekerja langsung dari kartu microSD-mu.

## **Game Cheats**

- Tenagai semua permainan favoritmu dengan sebuah sistem pendukung cheat lengkap.

## **Homebrew Games & Apps**

- Dengan menggunakan SX OS homebrew menu launcher, kamu dapat menikmati semua kualitas permainan dan aplikasi yg dibuat oleh developer independen.

## **Dukungan berkelanjutan**

- Tim Xecuter selalu bekerja untuk membawa fitur-fitur menarik ke SX OS.

## **Fungsi Ganda**

- Dengan menggunakan SX OS launcher maka kamu dengan mudah masuk ke firmware normal Nintendo Switch dan menikmati game-game original-mu.

# Memulai



## Data-data yg dibutuhkan:

- ❖ TegraRcmGUI Portable – [Download](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] – [Download](#)
- ❖ SX Loader [payload.bin] – [Download](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] – [Download](#)
- ❖ SX Installer (*Tambahan*) [sx.nro] – [Download](#)
- ❖ Cheat Files (*Tambahan*) – [Download](#)

## Alat-alat yg dibutuhkan:

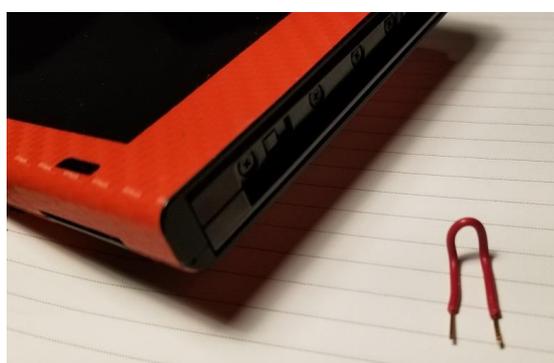
- ❖ RCM Jig<sup>1</sup>
- ❖ Komputer dengan jaringan internet
- ❖ Kabel USB Type C
- ❖ Micro-USB Reader
- ❖ Kartu microSD untuk Switch (FAT32<sup>3</sup> atau ExFAT)

<sup>1</sup> RCM Jig yg kamu gunakan bisa sesederhana dari kabel atau serumit cetak 3D sebagaimana yg termasuk dalam SX Pro.

<sup>3</sup> FAT32 direkomendasikan untuk mencegah kegagalan SD, tapi mungkin saja membutuhkan aplikasi khusus untuk melakukan format pada microSD-mu. [klik disini](#) untuk informasi lebih banyak.

# MENGAKSES RCM (Mode Recovery)

Mulailah dengan menyalin SX OS (boot.dat) dan SX Dumper (SXdumper.nro) ke microSD switch-mu dan letakkan kembali ke sistem, pastikan Switch-mu dalam kondisi mati dan tidak terhubung pada komputer atau sumber tenaga lain.

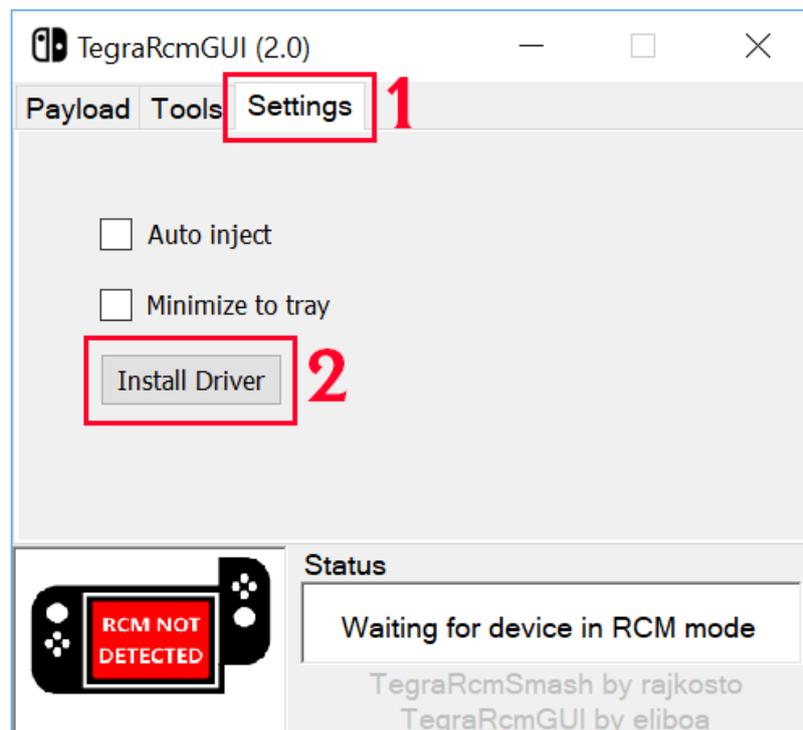


Posisikan RCM Jig-mu sedemikian rupa pada Joycon Rail sebelah kanan sehingga pin pertama dan terakhir terhubung.

Ketika menahan volume + tekanlah tombol power. seharusnya tidak ada tampilan apapun dilayar Switch-mu, bagaimanapun seharusnya saat ini Switch masuk mode RCM. Jika logo Nintendo muncul, matikan Switch-mu, perbaiki posisi Jig, dan coba lagi.

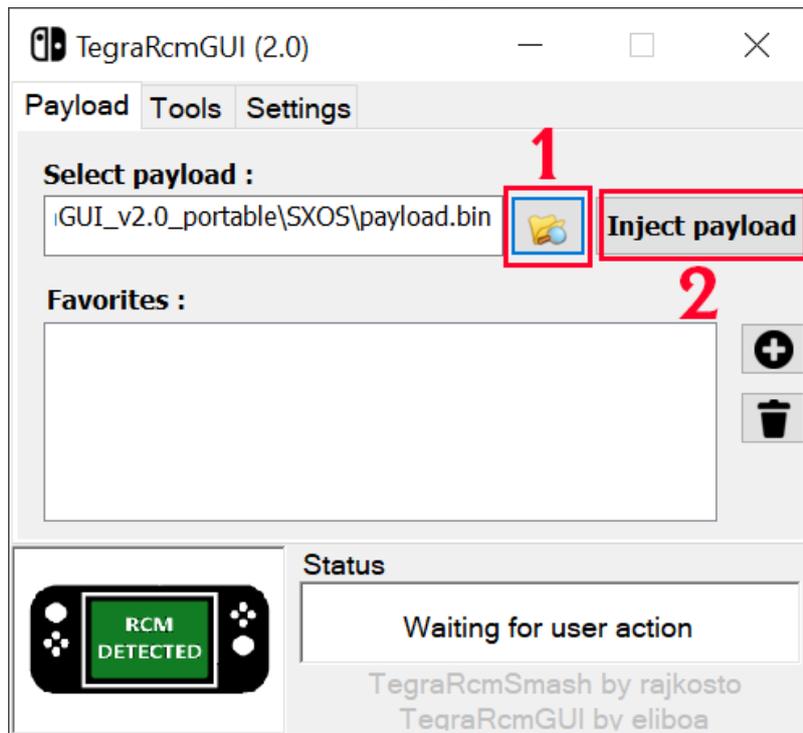
# Booting SX OS

Ekstrak TegraRcmGUI Portable ke Folder di Desktop-mu dan salin SX Loader (payload.bin) pada lokasi yg sama.

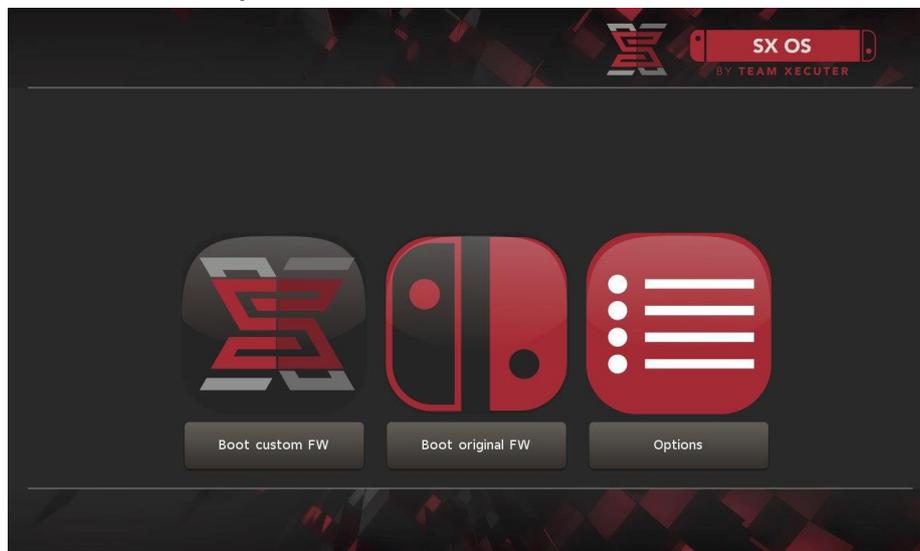


Pada Tab Setting, klik instal Driver dan ikuti perintah untuk menginstal Switch RCM driver ke komputer.

Kembali ke tab Payload dan sambungkan Switch-mu (yg saat ini dimode RCM) ke Komputer menggunakan kabel USB type C.



Pilih logo "folder" dan arahkan ke lokasi file SX OS (payload.bin). setelah kamu pilih, pilih "Inject Payload" dan Switch-mu seharusnya masuk ke SX OS.

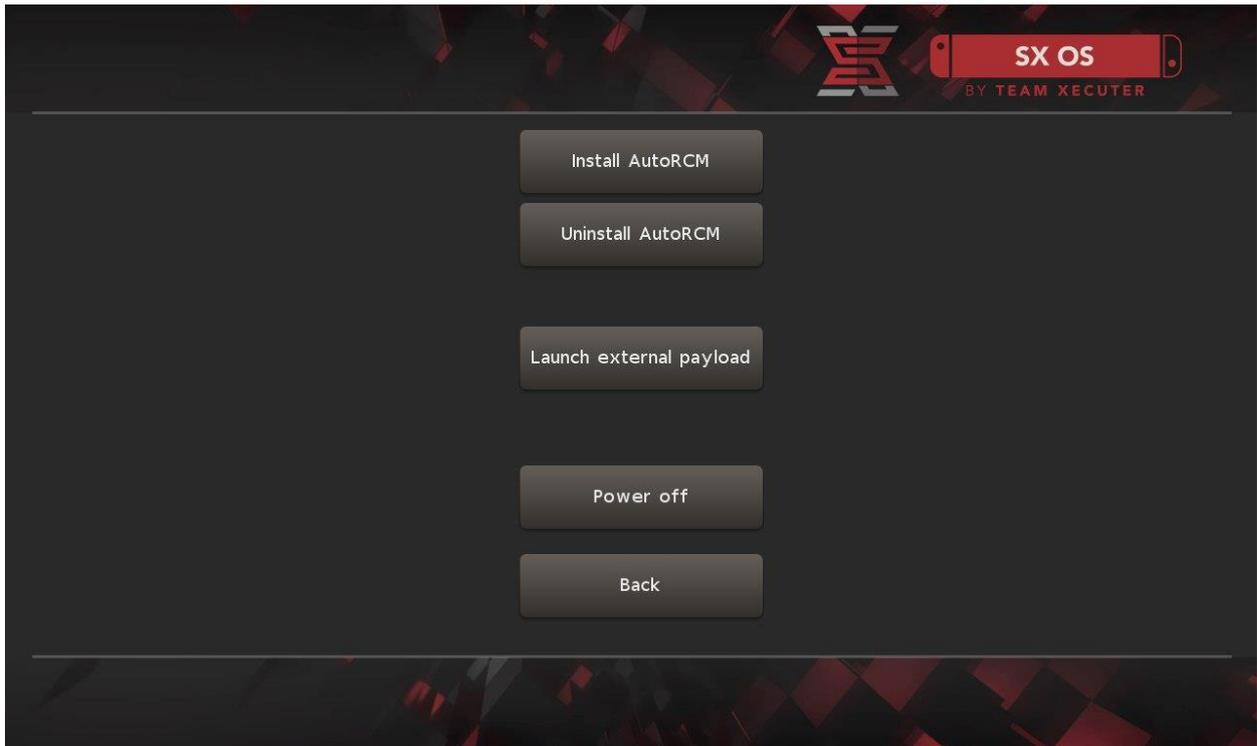


# MENG-INSTAL Auto-RCM



Fitur dari Auto-RCM adalah memungkinkanmu masuk dalam RCM mode tanpa menggunakan Jig saat kondisi Switch mati.

Dari menu "Option", sederhananya pilih "Install AutoRCM".



Dengan Auto-RCM terinstal, sekarang Switch-mu tidak akan masuk (booting) dengan normal *jika dinyalakan kembali setelah kondisi benar-benar mati* dan akan membutuhkan SX Pro Dongle ataupun "payload" yg dikirimkan melalui komputer.

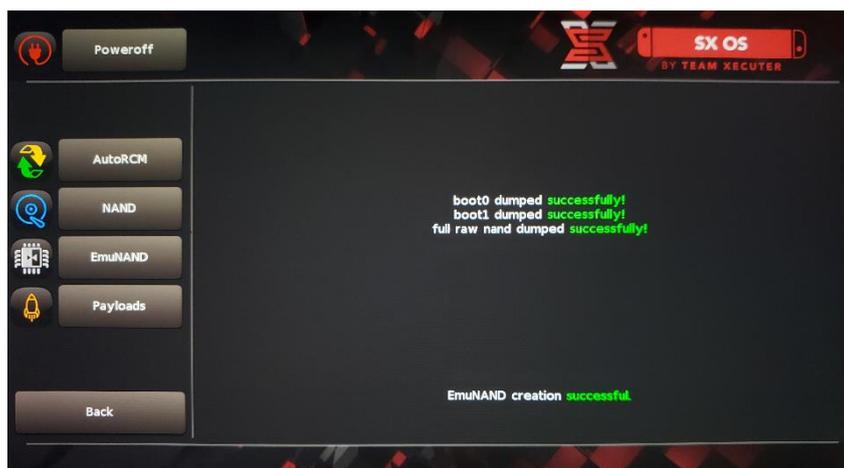
Untuk mencegah penggunaan Dongle atau komputer, gunakan "Sleep Mode" yg ada pada Switch dan pastikan isi ulang daya ketika baterai lemah.

# MEMBUAT EmuNAND

Fitur EmuNAND akan mengijinkan kamu untuk menjalankan salinan virtual dari Switch OS, memungkinkan untuk memodifikasi system files dengan aman tanpa resiko "bricking". ini jg secara otomatis menyembunyikan "homebrew" dan aktivitas lain dari server Nintendo untuk membantu menghindari kemungkinan "ban".

Dari menu "Option", pilih "EmuNAND" dan mulai prosesnya:

- **System NAND:** Mengatur penyimpanan internal Switch-mu untuk EmuNAND
- **microSD as Partition:** Melakukan partisi ulang kartu microSD-mu dengan beberapa partisi EmuNAND
- **microSD as Files:** EmuNAND diletakkan di kartu microSD sebagai file dipartisi biasa



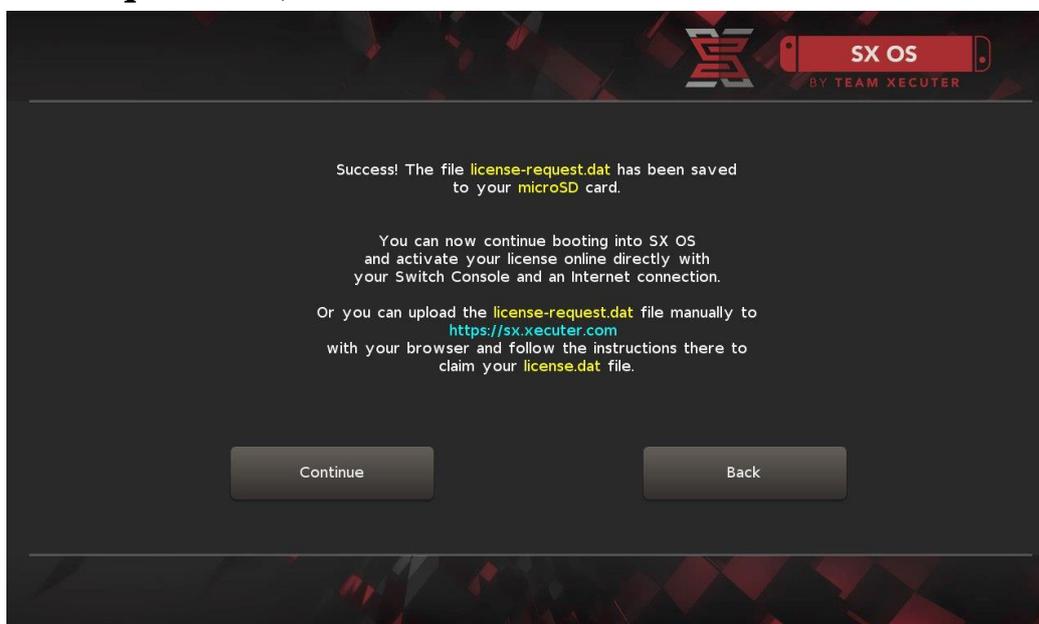
**Tolong pastikan untuk mengisi daya hingga 100% sebelum memulai, sebagaimana proses bisa membutuhkan waktu beberapa jam untuk selesai.**

sekarang kamu bisa mengaktifkan atau menon-aktifkan EmuNAND-mu dari halaman utama.

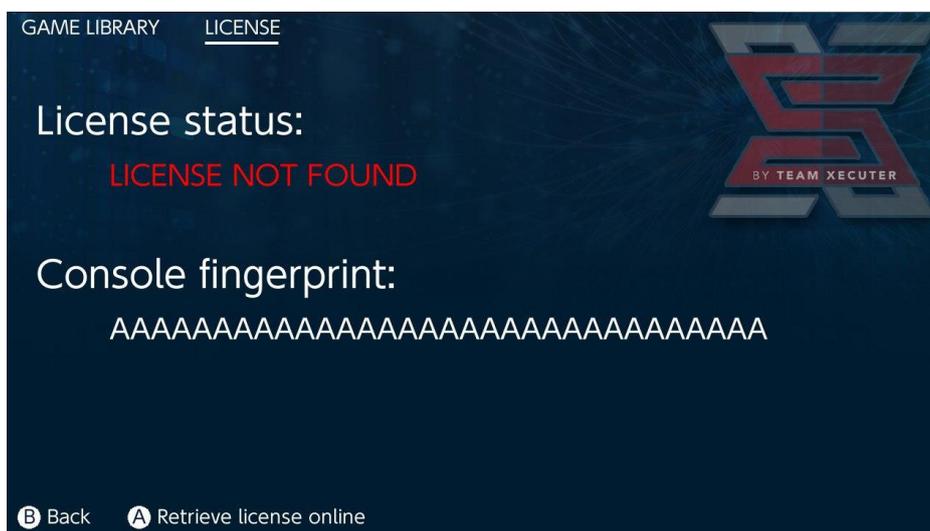


# AKTIVASI LISENSI-MU

**Ketika kamu pertamakali masuk ke SX OS, kunci unik dibuat (license-request.dat) di kartu microSD.**



**Sekarang kamu bisa aktivasi langsung dari Switch dengan menekan ikon "Album" untuk membuka pilihan permainan dan kemudian tekan R:**



**ATAU jika kamu ingin tetap offline, kamu bisa aktivasi secara manual:**

**Matikan switch, kemudian gunakan "halaman aktivasi", unggah file-mu dan secara manual input kode lisensi-mu.**



**file license.dat milikmu seharusnya secara otomatis terdownload setelah kamu klik "Retrieve License" (jika tidak, matikan semua ad-block atau gunakan browser lain dan ulang kembali).**



HOME PAGE

## SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✔ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

**Salin license.dat ke kartu microSD, masukkan ke Swiith-mu, dan nyalakan dengan posisi Dongle masuk.**

# MENGGUNAKAN SX OS



Jika file aktivasi sudah ada di kartu microSD-mu, seharusnya Switch secara otomatis masuk ke SX OS Custom firmware (CFW). jika kamu ingin kembali ke menu awal, tahan volume + sebelum menekan tombol power.

Sekali SX OS CFW aktif, ikon "Album" pada Switch-mu akan memiliki beberapa fungsi yg berbeda.

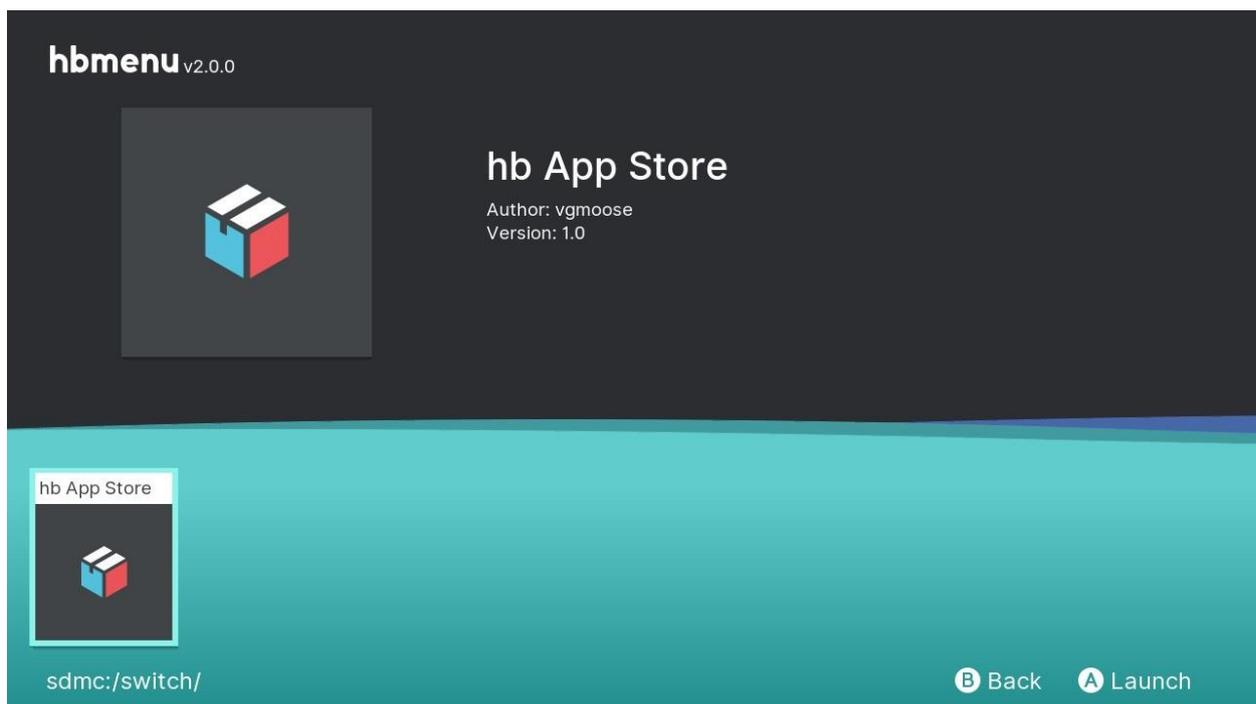
Jika klik ikon album tanpa menekan tombol lain, maka akan masuk pada menu pemilihan permainan.



Semua game yg kamu letakkan di kartu microSD atau penyimpanan eksternal dengan format \*.xci akan muncul disini. tolong lepaskan semua kartrid fisik sebelum menggunakan "loader".

**Jika klik ikon album dengan menekan L secara bersamaan, maka kamu akan masuk ke menu Album sebagaimana mestinya untuk melihat screenshot dan video.**

**Jika klik ikon album dengan menekan R secara bersamaan, maka kamu akan masuk ke menu "Homebrew" (hal ini membutuhkan file "Homebrew" di kartu microSD).**

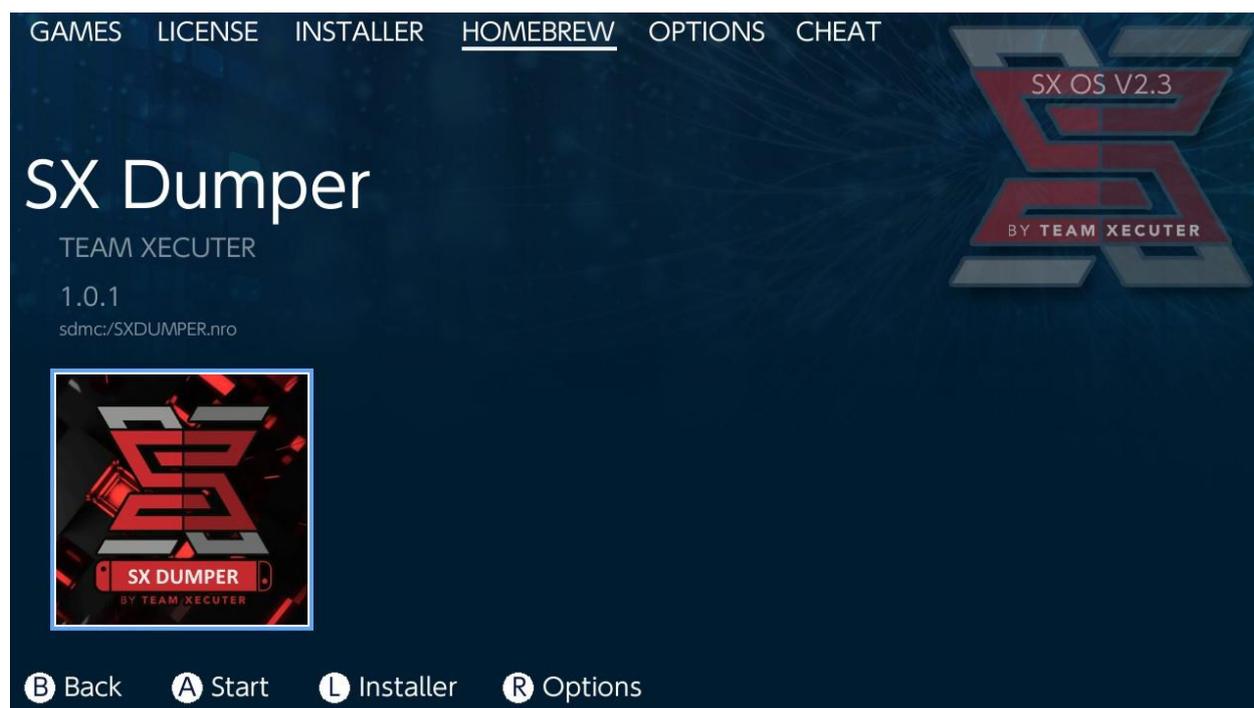


**Jika tidak ada aplikasi "homebrew" yg muncul, pastikan kamu memiliki susunan folder yg sudah sesuai. jika kamu masih belum menemukan apapun, coba untuk melakukan format ulang microSD-mu menggunakan komputer berbasis windows.**

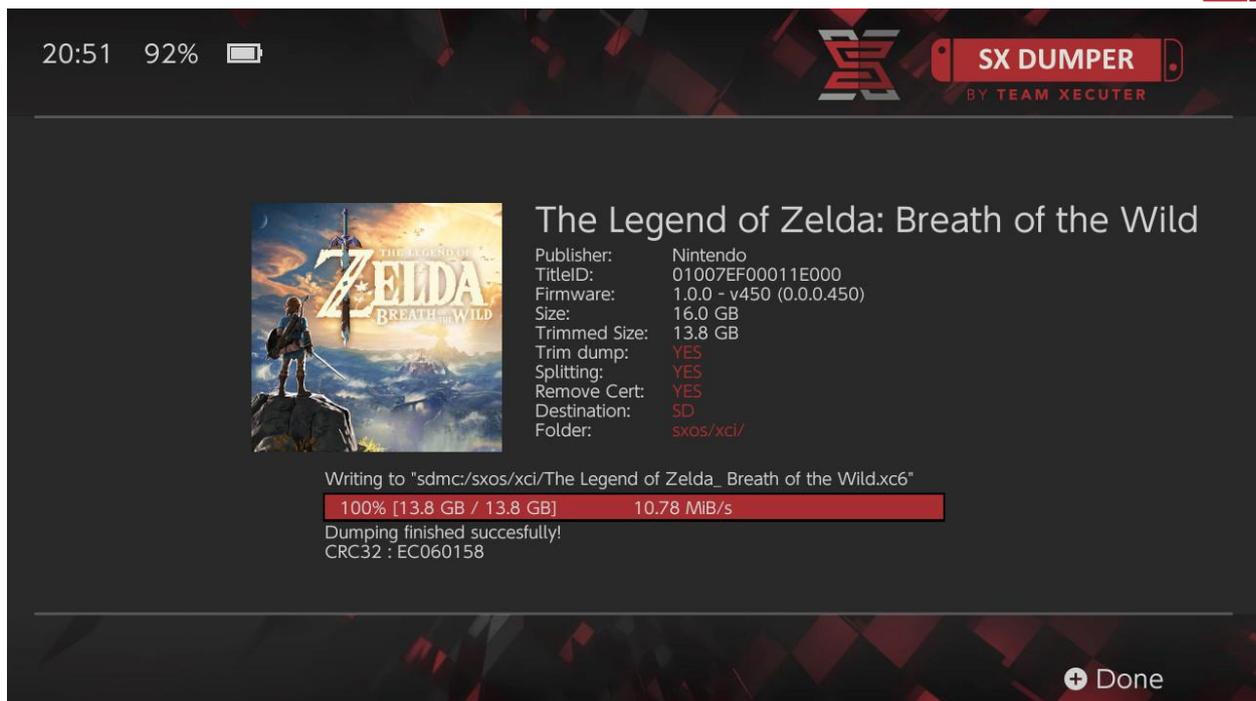


# MEMBUAT CADANGAN KATRID dengan SX Dumper

Dari menu "homebrew", pilih "SX Dumper tool".



Masukkan katrid game milikmu ketika diminta untuk menyalin.  
jika muncul "pop up" error tentang kegagalan membaca katrid,  
sederhananya eject game tersebut dan coba lagi.



**Trim Dump** akan membuang data yg tidak dibutuhkan dari katriid, memberikan space penyimpanan lebih. perbedaannya dapat dilihat melalui "Size" dan "Trimmed Size". hal ini tidak akan mempengaruhi konten yg ada dalam game.

**Splitting** akan memecah game jika diatas 4GB kedalam beberapa file untuk menyesuaikan dengan format FAT32.

**Remove Cert** membuat semua informasi identifikasi unik dari salinan game, dan mengubahkan menjadi salinan "generic". **jika kamu membuang "certificate" data dari salinanmu, kamu tidak akan bisa menggunakan game itu untuk online, jika kamu memilih untuk mengambil resiko.**

**Destination** mengijinkanmu untuk memilih penyimpanan internal atau eksternal sebagai tempat penyimpanan salinan game tersebut.

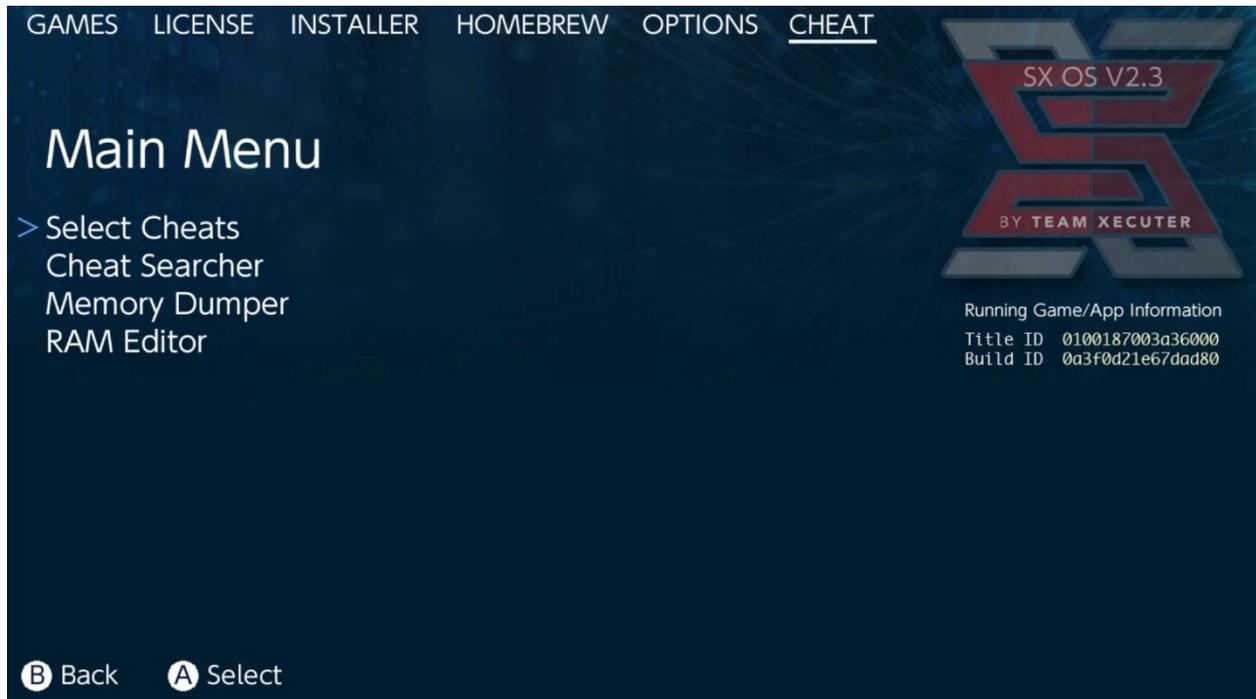
**Folder** membiarkanmu untuk memilih dimana data \*.XCI akan disimpan.

**Semua salinan game akan bekerja dengan baik setelah Dumping.**

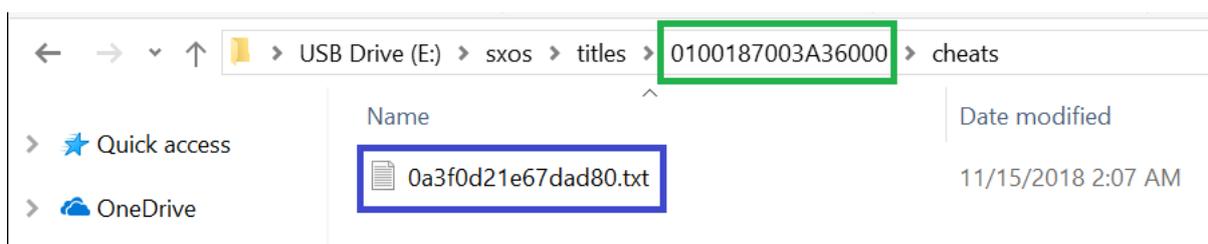
# Cheats



Mulai dengan membuka game yg kamu inginkan, tekan tombol fisik "home", kemudian masuk ke bagian "Cheats" dari menu SX (tekan ikon album).

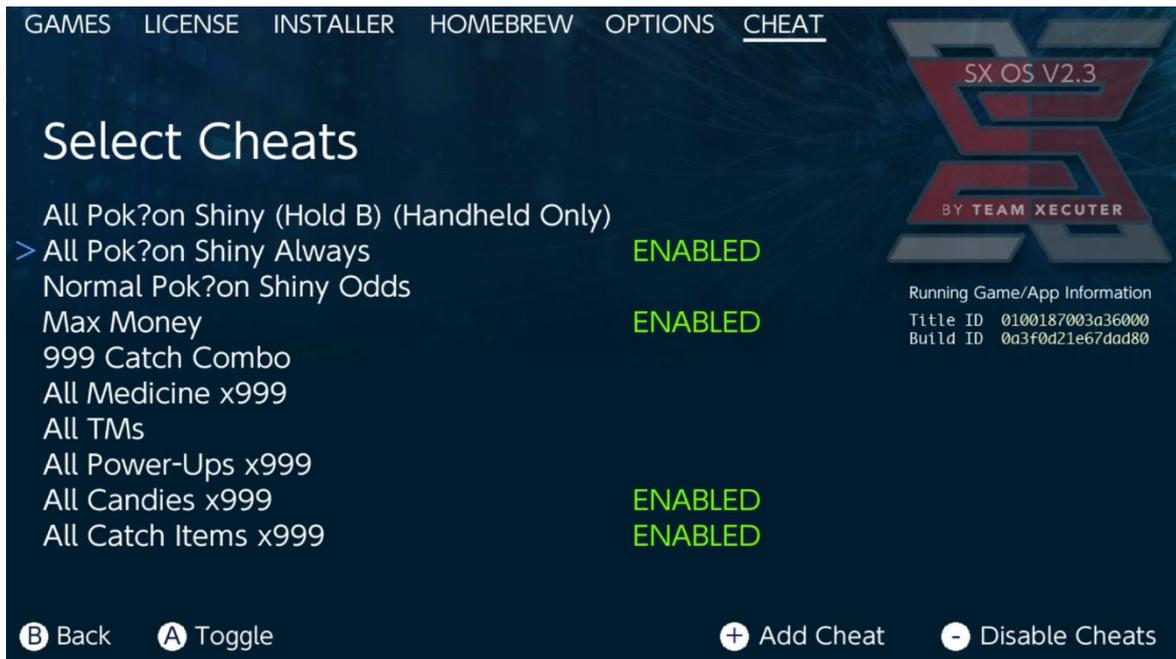


"Title ID" dan "Build ID" dari game yg sedang kamu mainkan akan muncul dan kamu bisa memilih dari file cheats yg sudah ada atau membuat cheat-mu sendiri.



Jika cheat tidak muncul, pastikan direktori sesuai dengan gambar dan "Build ID" sama dengan cheat.txt. Update dari game mungkin saja mengubah "Build ID" dan membutuhkan update file cheat.

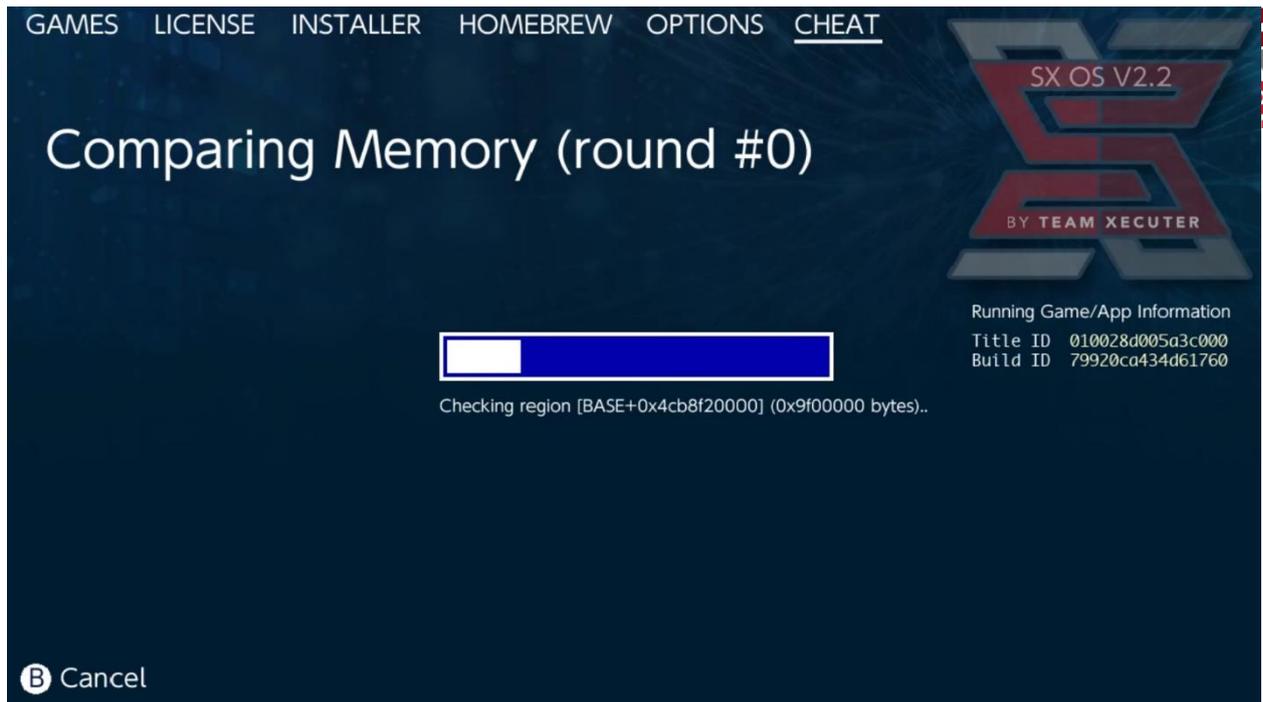
Cheat yg sudah benar akan secara otomatis ter-load (jika sudah ada di kartu microSD) dan semua cheat yg tersedia dapat diaktifkan atau di non-aktifkan dari sini.



**Setelah kamu memilih cheat, tekan lagi tombol fisik "Home" dan masuk kembali ke game yg kamu mainkan.**



**Siapapun yg tidak asing dengan metode tradisional yaitu mencari memori untuk membuat cheat mereka sendiri akan menemukan alat pencari yg penuh fitur dan mudah untuk digunakan.**



**Untuk informasi lebih lengkap dalam mencari dan membuat cheat-mu sendiri, silahkan lihat detailnya di halaman kami.**

# SX Installer



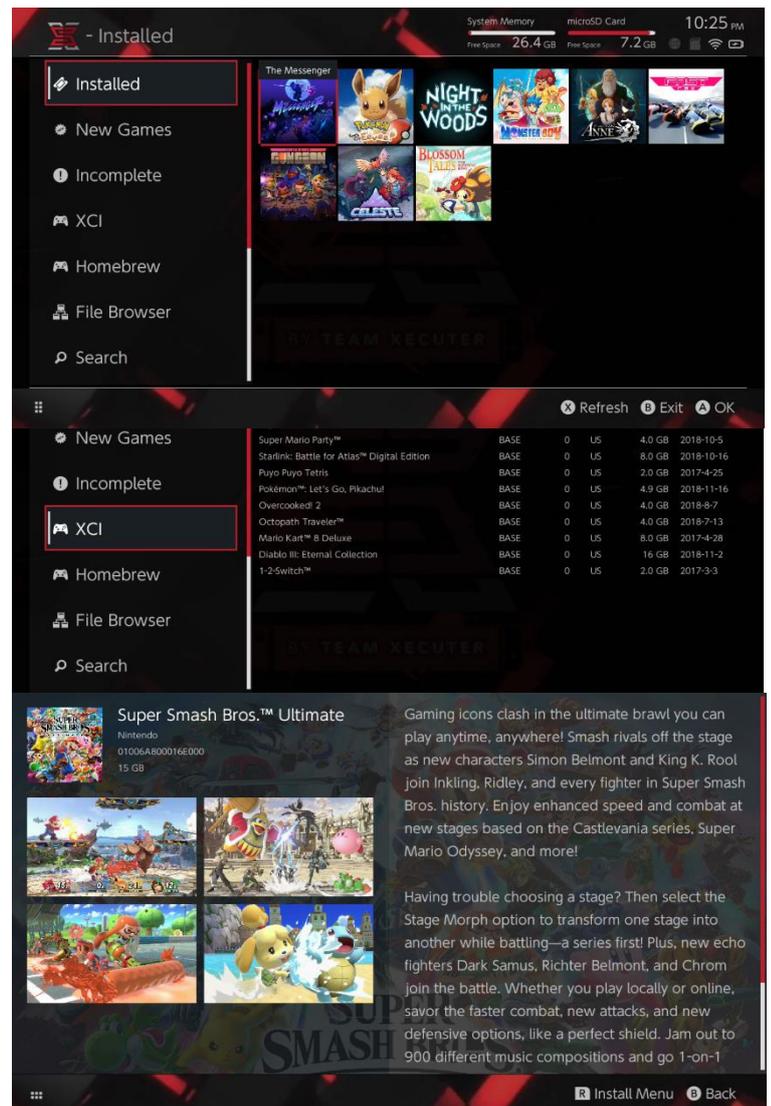
**SX Installer adalah utilitas yg dapat digunakan untuk jangkauan aplikasi yg luas. dibawah ini, kamu akan menemukan panduan langkah cepat untuk beberapa fungsi yg populer.**

## XCI/NSP Launcher:

**Game dan aplikasi yg sudah ada disistemmu dapat dijalankan langsung dari SX Installer, sederhananya pilih kategori yg kamu mau dan tentukan game yg ingin kamu mainkan.**

**Dengan menekan tombol fisik (-) akan mengubah tampilan dari list menjadi ikon, sedangkan tombol fisik (+) akan mengijinkanmu untuk melakukan sorting judul dengan berbagai macam cara.**

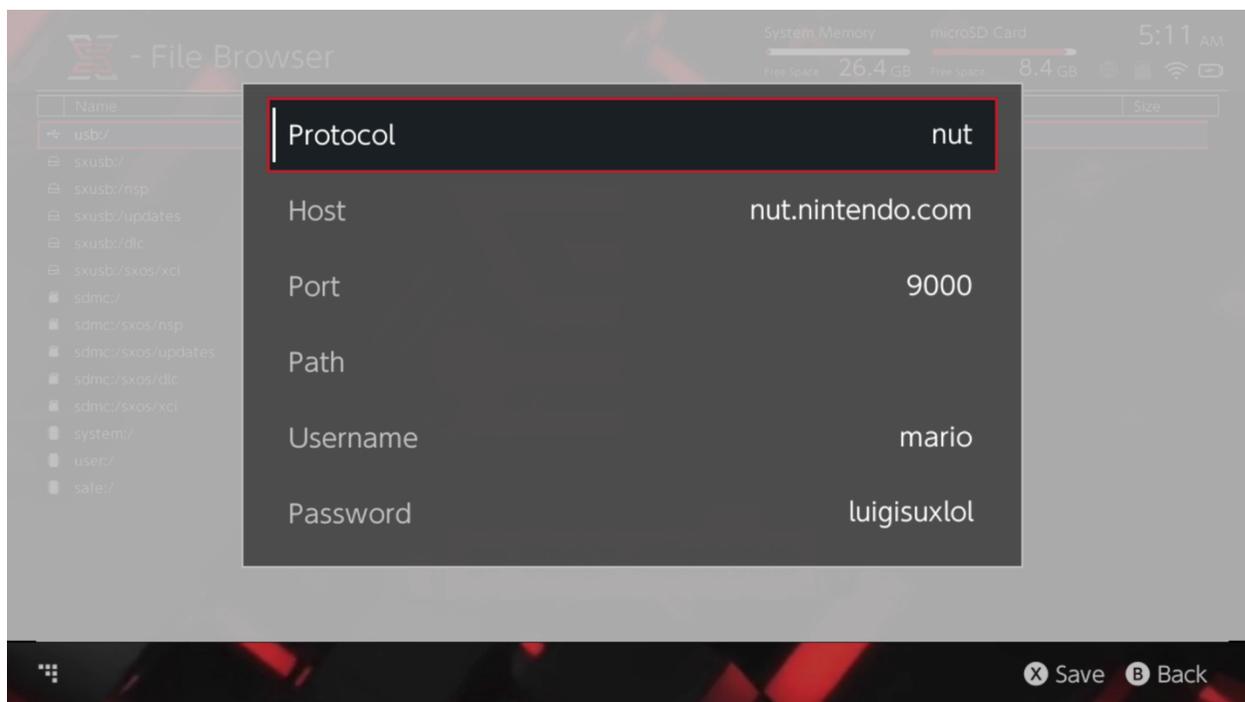
**Dengan menekan tombol Y akan membawamu kehalaman informasi mengenai judul yg kamu lihat, baik judul tersebut telah terinstal atau belum untuk gambaran singkat.**



## Koneksi Konten Tambahan:

SX Installer menawarkan beragam tipe server dan protokol sehingga kamu dapat menghubungkan konten pribadi atau konten favorit non-Nintendo server untuk game, update, maupun DLC.

Mulai dari file browser dan tekan X untuk membuat lokasi file baru:

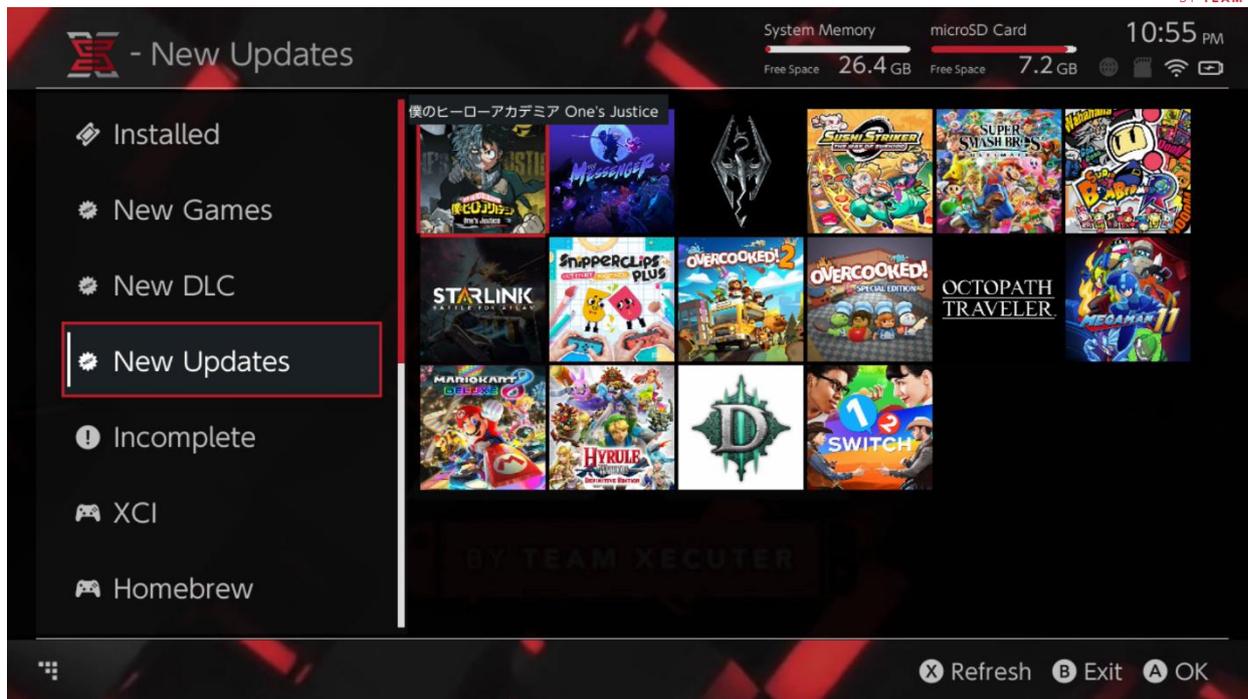


Pilih tipe protokol yg sesuai (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, dll) dan isi dengan detail dan informasi login.

Jika kamu menambahkan lokal konten, seperti folder yg tidak standar di kartu microSD-mu (SDMC) atau jg eksternal USB Drive (SXUSB), pastikan direktorinya sudah sesuai untuk SX Installer.

Tekan X jika sudah selesai untuk menyimpan.

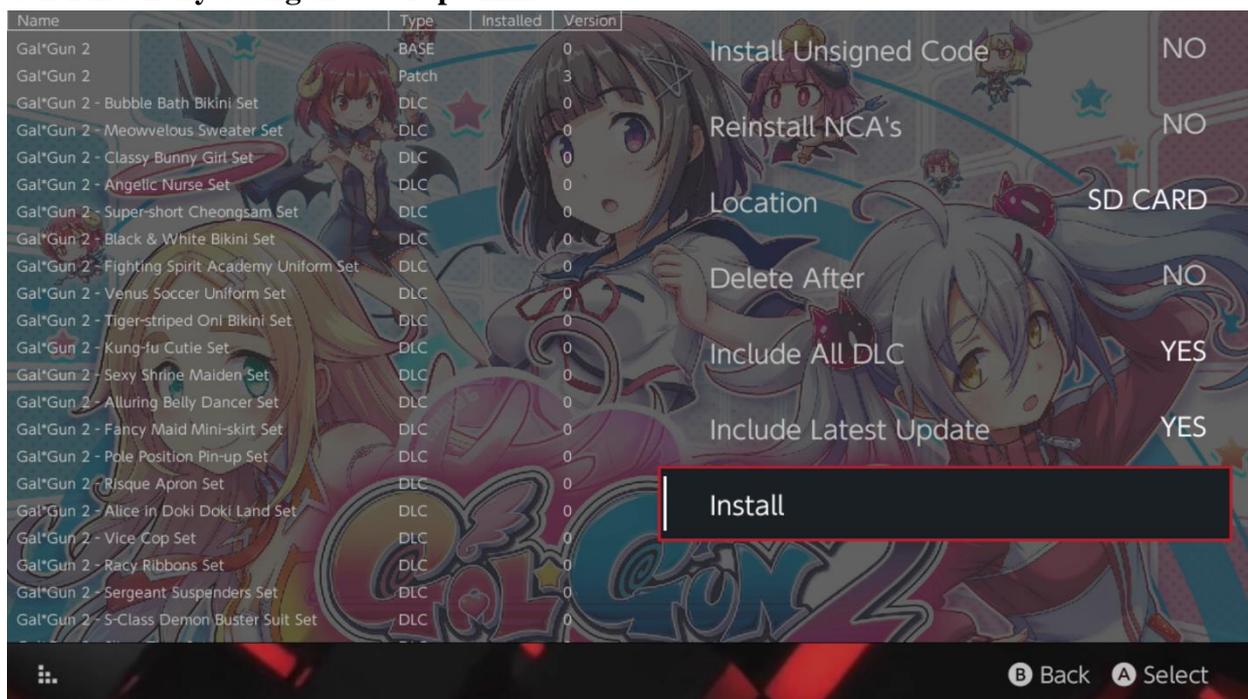
Selanjutnya tergantung dari konten yg terdeteksi, kategori baru akan muncul pada halaman SX Installer:



Kategori untuk Game baru, DLC baru, dan Update baru hanya akan muncul jika belum terinstal dalam switch-mu kecuali kamu telah melakukan filter agar ditampilkan semua.

## NSP Installer:

SX Installer dapat digunakan untuk menginstal konten NSP bersamaan dengan Update dan DLC hanya dengan beberapa klik.





Dengan memilih konten, kamu dapat menentukan dimana akan menginstalnya, apakah akan menghapus konten setelah selesai instal, dan apakah akan menginstal DLC maupun update terbaru. Tidak akan ada konten yg didownload dari Nintendo.

SX installer tidak akan menginstal NSP yg tidak benar (modifikasi) tanpa sebelumnya mengaktifkan "Unsigned Code" dan memasukkan "File-Safe Password".

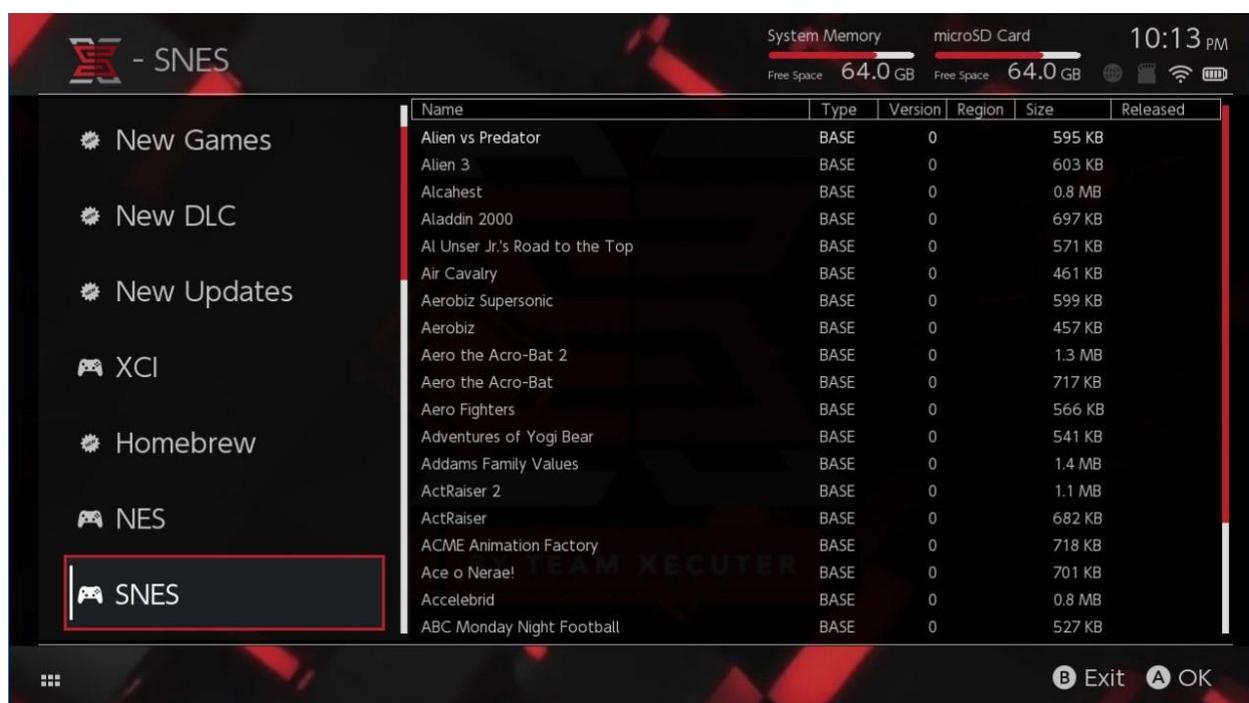
Secara standar, permintaan firmware akan diabaikan ketika konten diinstal namun tidak menjamin bahwa game dengan firmware baru akan berjalan pada firmware lama.

## Emulator Front-End:

SX Installer berperan seperti grafik "Front-End" untuk "Retroarch" dan semua core-nya.

Hal ini memberikanmu keleluasaan untuk mengakses ROM favoritmu dari "remote source" atau lokasi yg tidak standar untuk menyimpan dipenyimpanan lokal.

Selama "Retroarch Core" terinstal dan ROM game tersedia disumbermu, kategori yg sesuai akan muncul:



Secara standar, SX Installer akan melakukan scan kepada folder yg ada di kartu microSD. lokasi lain sebagai tambahan dapat jg ditambahkan dengan cara menekan tombol X dan bagaimanapun folder tersebut harus berada dalam folder yg sesuai.

**Supported Cores/Directories:**

sdmc:/nes/

sdmc:/gba/

sdmc:/gg/

sdmc:/snes/

sdmc:/sms/

sdmc:/sg1000/

sdmc:/n64/

sdmc:/sg/

sdmc:/gb/

sdmc:/scd/



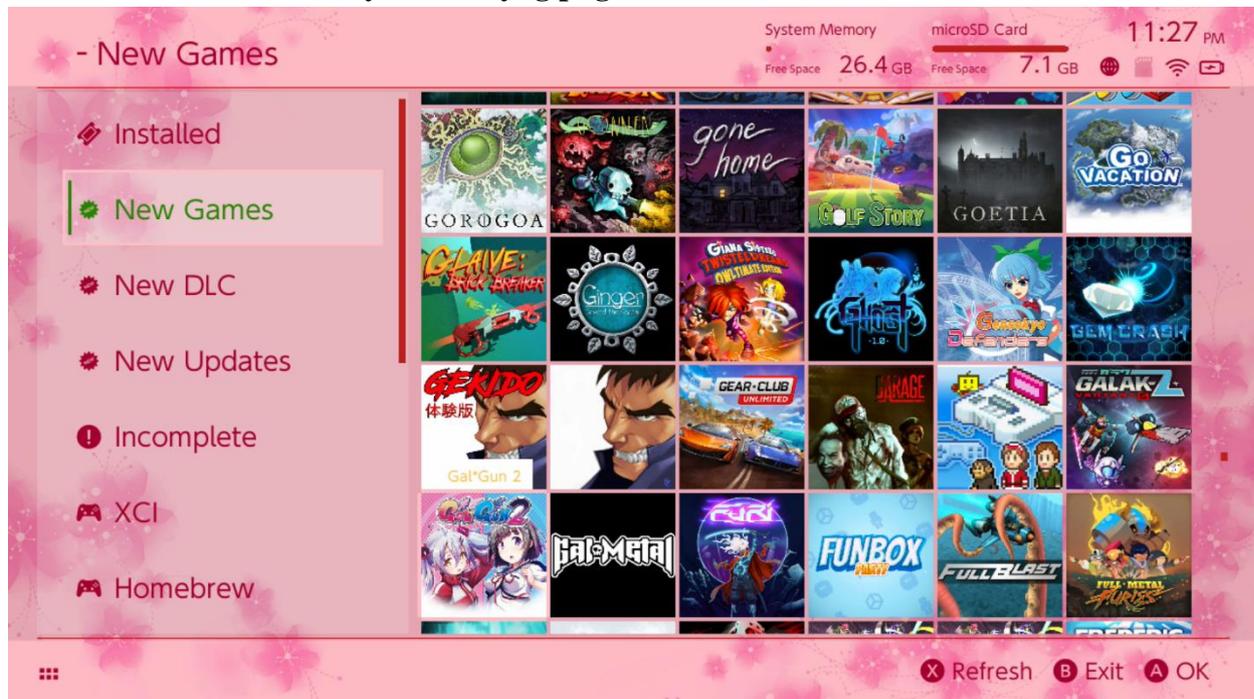
## Tema:

Tema custom bisa dipilih dari menu "option".

Semua tema custom harus berada pada folder masing-masing dengan struktur dibawah ini:

`sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json`

`sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png`



"Setting.json" mengandung warna standar (FFFFFF) bersamaan dengan "Alpha Channel" (FFFFFF) dan dapat mengambil background gambar dengan format \*.PNG atau \*.JPEG dengan resolusi 1280x720.

Untuk gambar background dapat dinamai dengan bebas, namun "setting.json" harus ada atau tema tersebut akan gagal untuk dimuat dan kembali pada tema awal.

# PERTANYAAN-PERTANYAAN YG SERING DIAJUKAN



**T. Bagaimana saya bisa kembali ke TX Boot Menu?**

**J. Tekan dan tahan tombol volume + saat menyalakan dengan SX Pro Dongle atau sebelum menekan "Inject Payload" di TegraRcmGUI**

**T. Bagaimana saya dapat mengakses Nintendo Album standar?**

**J. Tahan tombol L saat klik ikon Album**

**T. Bagaimana saya menjalankan menu "Homebrew" (HBMenu)?**

**J. Letakkan "hbmenu.nro" di kartu microSD dan tahan tombol R saat klik ikon Album**

**T. Bagaimana saya menginstal/meng-uninstal AutoRCM?**

**J. Kembali ke menu TX Boot (lihat diatas) dan pilih "option". dari sana, kamu bisa memilih fitur instal/uninstal AutoRCM**

**T. Apa Fail-Safe Password untuk SX Installer?**

**J. Atas, Atas, Bawah, Bawah, Kiri, Kanan, Kiri, Kanan, B, A, +**

# Troubleshooting



**Masalah:** OS saya tidak mengijinkanku untuk melakukan format pada kartu microSD menjadi FAT32

**Solusi:** Kamu bisa menggunakan aplikasi format pihak ketiga , seperti FAT32 Format, untuk menjalankannya mudah

**Masalah:** kartu microSD milik saya yg berformat exFAT tidak terdeteksi oleh SX OS

**Solusi:** Kamu perlu masuk ke Switch dengan normal bersamaan dengan kartu microSD yg berformat exFAT didalamnya sehingga dapat terhubung dengan server Nintendo dan aktif. jika kamu tidak ingin update sistem atau online, ada cara yg lebih panjang dimana kami berharap dapat segera tersedia di homebrew secepatnya

**Masalah:** saya terus menerus mendapatkan "boot.dat" error, blackscreen freezem atau read error

**Solusi:** Biasanya hal ini berasal dari format microSD yg tidak benar. silahkan coba format ulang

**Masalah:** Saya tidak mendapatkan file aktivasi dari website TX

**Solusi:** Coba untuk menon-aktifkan ad-blocker atau coba gunakan browser lain, misalnya Google Chrome, Internet Explorer/ Egde. beberapa pengguna melaporkan bahwa Firefox melakukan "block" saat download.