



BY TEAM XECUTER

SX OS Δυνατότητες



Δουλεύει με κάθε έκδοση

- SX OS δουλεύει με κάθε έκδοση λογισμικού Nintendo Switch.

Παίζει όλα τα παιχνίδια

- Με το SX OS παίζεις τα αγαπημένα σου παιχνίδια απευθείας από την micro SD κάρτα ή εξωτερικό σκληρό δίσκο.

Υποστήριξη εξωτερικού δίσκου

- SX OS υποστηρίζει την χρήση εξωτερικού δίσκου από την είσοδο USB στην βάση και έτσι έχεις πρόσβαση με το πάτημα ενός κουμπιού.

EmuNAND υποστήριξη

- SX OS είναι το 1ο που υποστηρίζει EmuNAND και είναι εύκολο να ρυθμιστεί και δουλεύει από την MicroSD κάρτα.

Game Cheats

- Παίξε τα αγαπημένα σου παιχνίδια με υποστήριξη σε κόλπα και ρυθμίσεις.

Homebrew Games & Apps

- Χρησιμοποιώντας το SX OS homebrew μενού απολαμβάνεις παιχνίδια και λογισμικό από διάφορους δημιουργούς.

Συνεχόμενη υποστήριξη

- Η Team Xecuter πάντα εργάζεται να φέρει νέα χαρακτηριστικά στο SX OS.

Διπλή λειτουργία

- Χρησιμοποιώντας το SX OS Launcher φορτώνεις εύκολα το αυθεντικό λογισμικό Nintendo Switch για να απολαύσεις τα αυθεντικά παιχνίδια σου.

Ας ξεκινήσουμε



Απαραίτητα αρχεία:

- ❖ TegraRcmGUI Portable – [Download](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] – [Download](#)
- ❖ SX Loader [payload.bin] – [Download](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] – [Download](#)
- ❖ SX Installer (*Optional*) [sx.nro] – [Download](#)
- ❖ Cheat Files (*Optional*) – [Download](#)

Απαραίτητα εργαλεία:

- ❖ RCM Jig¹
- ❖ PC w/ Internet Connection
- ❖ USB-C Cable
- ❖ Micro-USB Reader
- ❖ microSD Card for Switch (FAT32³ or ExFAT)

το RCM Jig μπορεί να είναι ένα κομμάτι καλωδίου ή εκτυπωμένο 3D Jig, σαν αυτό που περιλαμβάνεται στο SX Pro πακέτο.

FAT32 προτείνεται για αποφυγή καταστροφής SD, αλλά μπορεί να χρειάζεται λογισμικό για διαμόρφωση της Micro SD with. [Click here](#) για να δεις περισσότερα.

Πρόσβαση RCM(Μέθοδος επαναφοράς)



Ξεκίνα αντιγράφοντας το [boot.dat] και [sxdumper.nro] στην MicroSD και τοποθέτησε τη στην κονσόλα, βεβαιώσου ότι είναι απενεργοποιημένη και δεν είναι συνδεδεμένη σε πηγή ρεύματος.



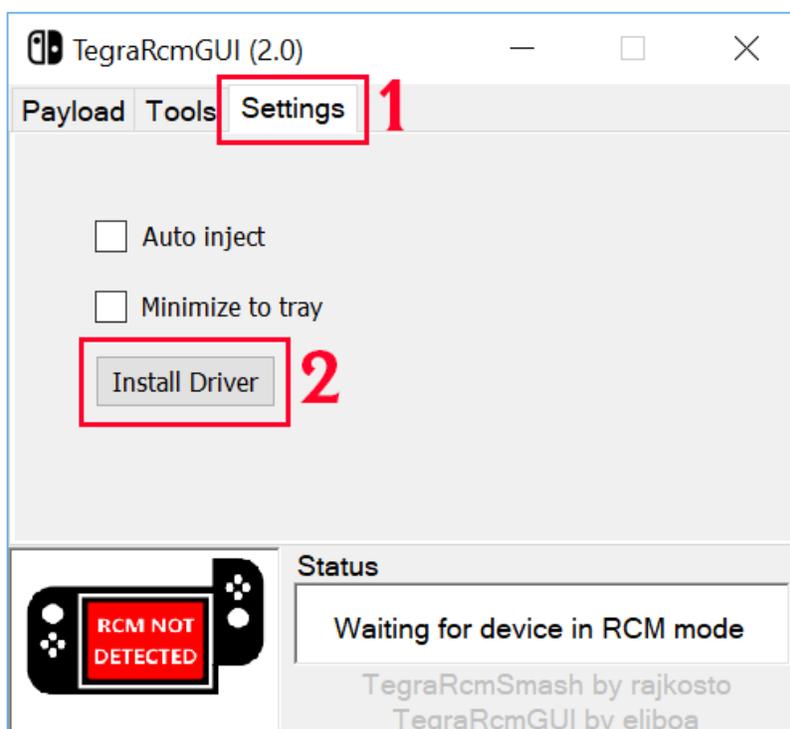
τοποθέτησε το RCM Jig ώστε να συνδέεται στο 1ο και 4ο άκρο από την δεξιά υποδοχή χειριστηρίου (όχι στο χειριστήριο απευθείας).

Κρατώντας το Vol+ πάτα το κουμπί ενεργοποίησης. Τίποτα δεν θα εμφανιστεί στην οθόνη, αλλά τώρα η κονσόλα είναι σε μορφή RCM. Αν εμφανιστεί το λογότυπο Nintendo, σβήσε την κονσόλα, τοποθέτησε κατάλληλα το Jig, και δοκίμασε πάλι.

Φόρτωση SX OS

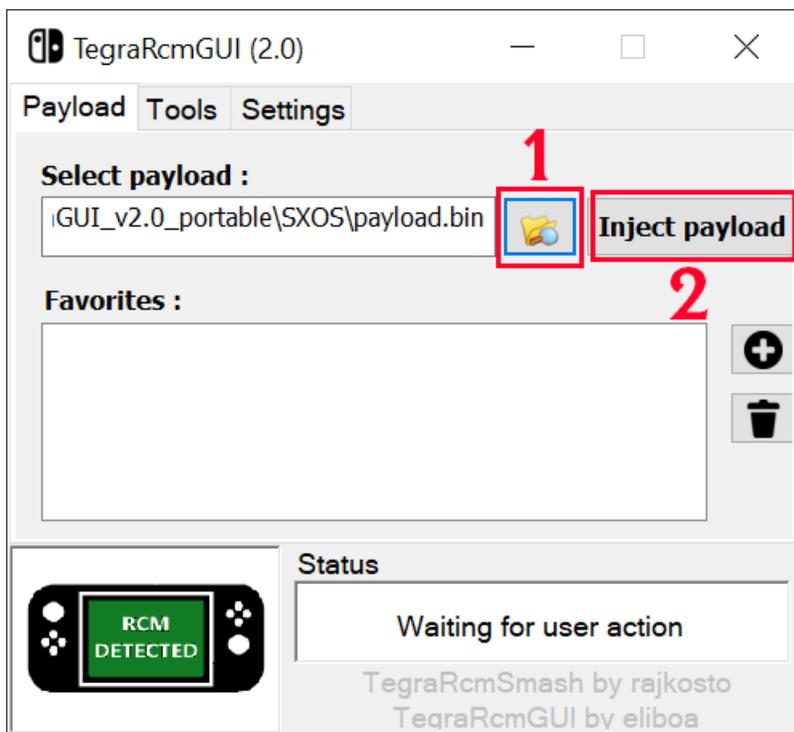


Εξαγωγή του TegraRcmGUI Portable σε φάκελο στην επιφάνεια και αντιγραφή του (payload.bin) στην ίδια τοποθεσία.

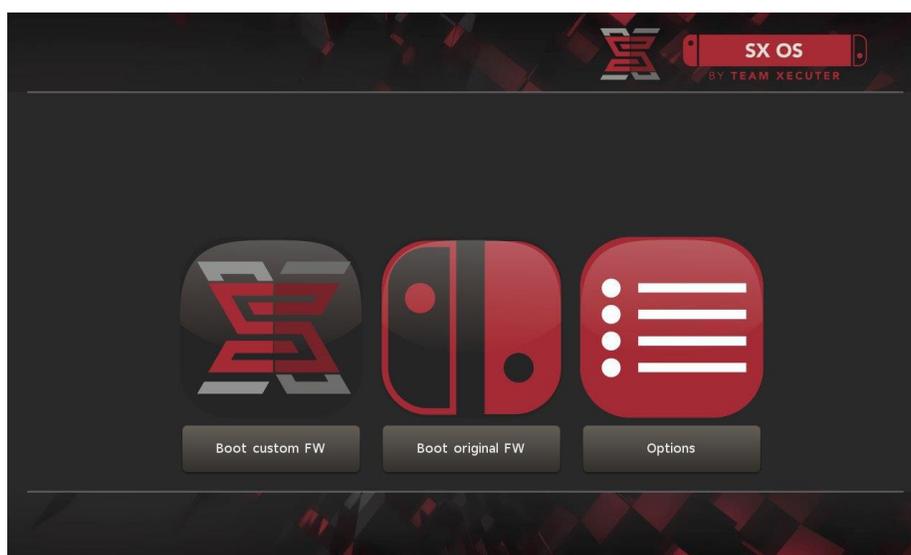


Στην καρτέλα επιλογή, πάτα εγκατάσταση οδηγού και ακολούθα τις οδηγίες για εγκατάσταση του Switch RCM οδηγού στον H/Y.

Γύρνα στην καρτέλα Payload και σύνδεσε την κονσόλα (πρέπει να είναι τώρα σε RCM) στον Η/Υ με USB-C καλώδιο.



Επέλεξε το εικονίδιο φακέλου και άνοιξε το (payload.bin) αρχείο. Όταν επιλεγεί, πάτα το Inject Payload και η κονσόλα θα φορτώσει σε SX OS.

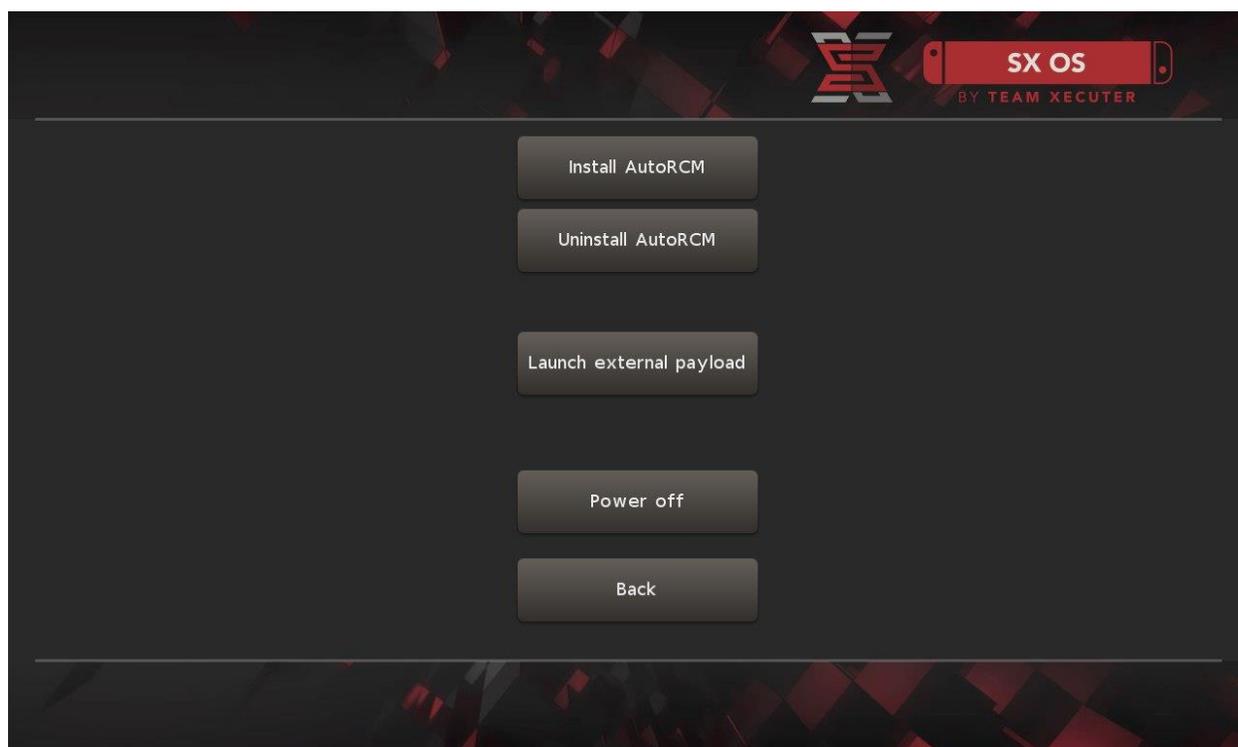


Εγκατάσταση Auto-RCM



Το Auto-RCM επιτρέπει στο Switch να μπαίνει στο SX OS χωρίς χρήση Jig όταν ενεργοποιείτε.

Από το μενού , επιλέγεται εγκατάσταση AutoRCM.With Auto-RCM



Με Auto-RCM εγκατεστημένο, το Switch δεν θα φορτώνει κανονικά αν απενεργοποιηθεί εντελώς και χρειάζεται το SX Pro να εισαχθεί ξανά ή να σταλεί από τον H/Y.

Για αποφυγή χρήσης του Dongle , ρύθμισε την κατάσταση ύπνου της κονσόλας και φόρτιζε το όταν είναι χαμηλά το επίπεδο μπαταρίας

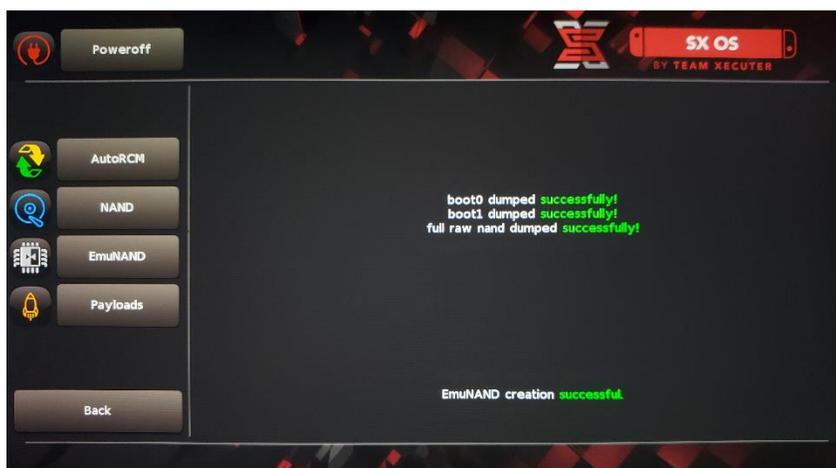
Δημιουργία EmuNAND



Η EmuNAND δυνατότητα επιτρέπει εικονικό σύστημα χωρίς κίνδυνο καταστροφής της κονσόλας. Κάνει αυτόματα απόκρυψη δραστηριοτήτων ώστε να αποφύγετε μόνιμο μπλοκάρισμα από την Nintendo.

Από το μενού, επέλεξε EmuNAND, και ξεκίνα την διαδικασία:

- Σύστημα NAND: επαναχρησιμοποίηση μέρους εσωτερικής μνήμης για EmuNAND
- microSD σαν διαμέρισμα: η microSD κάρτα σαν ξεχωριστό EmuNAND διαμέρισμα
- microSD σαν αρχεία: EmuNAND αποθηκεύεται σε διαμέρισμα σαν αρχείο στην microsd



να έχετε φορτισμένο το Switch 100% πριν ξεκινήσετε, γιατί χρειάζεται μια ώρα για να ολοκληρωθεί η διαδικασία.

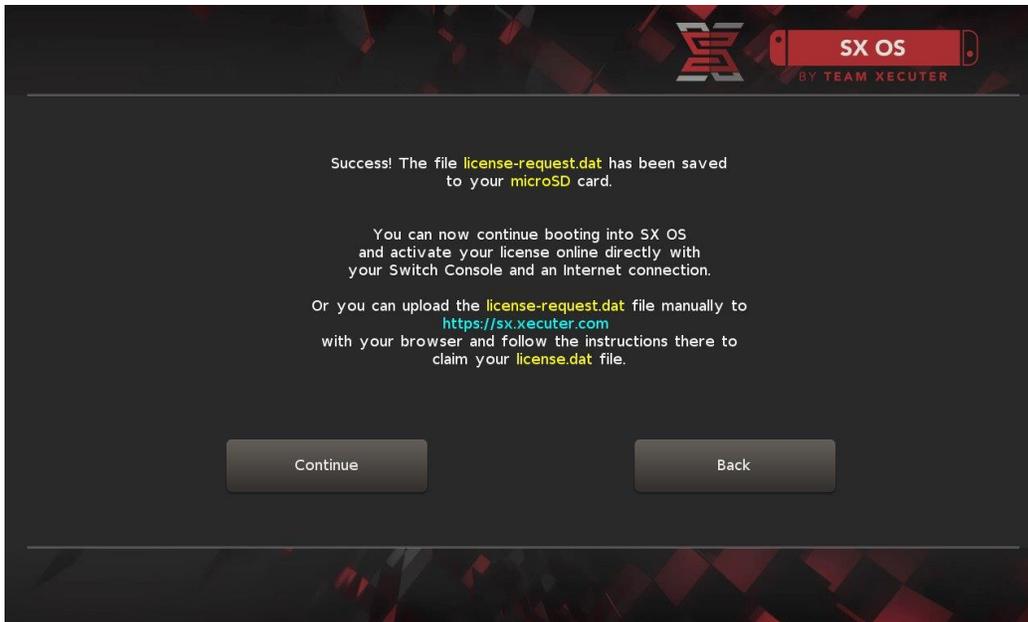
Μπορείτε τώρα να ενεργοποιήσετε ή απενεργοποιήσετε την EMUNAND από την κύρια οθόνη.



Ενεργοποίηση της άδειας



Την πρώτη φορά που φορτώνει το SX OS, ένα μοναδικό αρχείο δημιουργείται (`license-request.dat`) στην MicroSD.



μπορείς να ενεργοποιήσεις στο Switch πατώντας το Album εικονίδιο για να ανοίξει η επιλογή παιχνιδιού και μετά πατάτε το κουμπί R:



αν θέλετε να μείνετε χωρίς σύνδεση, το κάνετε και χειροκίνητα



απενεργοποίηση Switch και κάνοντας χρήση , [Activation Site](#) ανεβάστε το αρχείο και χειροκίνητα βάλτε τον κωδικό άδειας

το `license.dat` αρχείο κατεβαίνει αυτόματα όταν πατήσετε στο **Retrieve License** (αν όχι, κλείστε τα `ad-blockers` ή δοκιμάστε άλλο περιηγητή και δοκιμάστε πάλι).



HOME PAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the `license-request.dat` file created by SX OS to get your **console unique** license!

✔ Success!

Copy the `license.dat` to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Αντέγραψε το `license.dat` στην MicroSD, βάλτο στο Switch, και ενεργοποίησε το. Με το Dongle κουμπωμένο.

Χρήση SX OS



Αν το αρχείο ενεργοποίησης είναι στην MicroSD, το Switch θα φορτώσει αυτόματα στο SX OS. Αν θες να πας στο αρχικό μενού, κράτα Vol+ πριν πατήσεις το κουμπί ενεργοποίησης.

Όταν φορτώσει το SX OS, το Album εικονίδιο στο Switch θα έχει διάφορες λειτουργίες.

Το διαλέγετε χωρίς κάποιο κουμπί κρατημένο, ανοίγει την επιλογή παιχνιδιού.

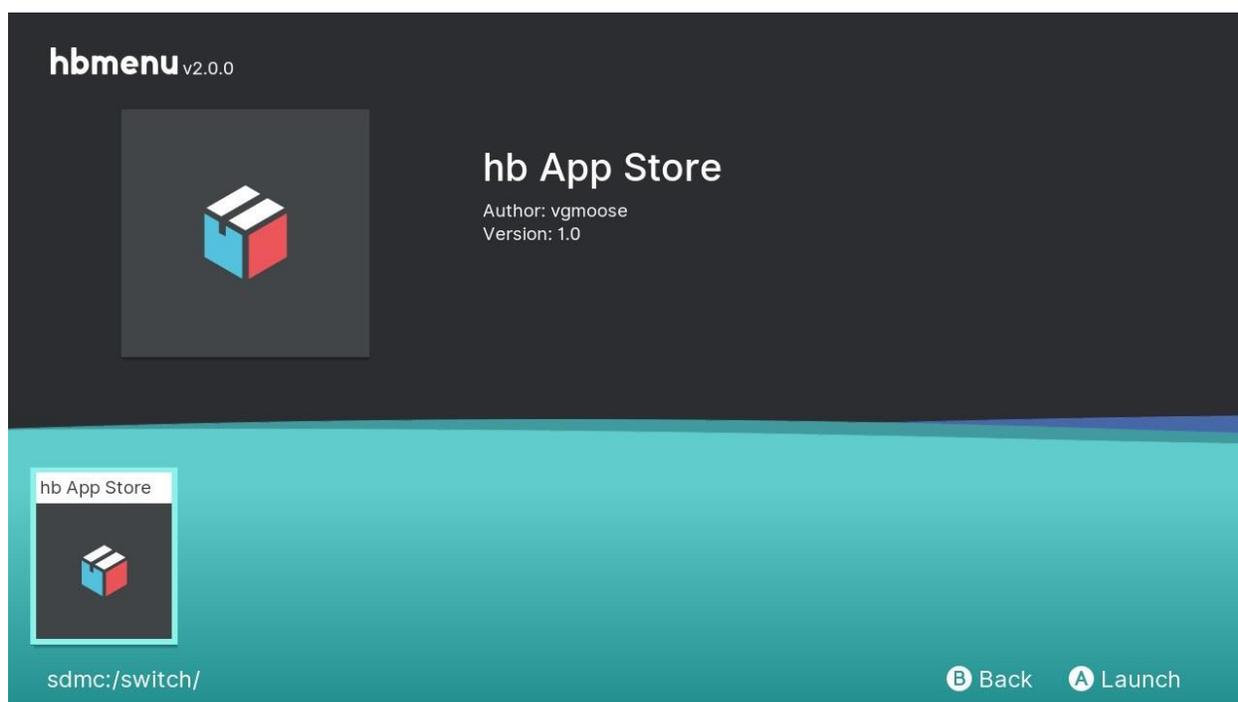


Οποιοδήποτε παιχνίδι στην MicroSD ή εξωτερικό δίσκο με .xci επέκταση θα εμφανιστεί εδώ. Αφαιρέστε οποιοδήποτε φυσικό μέσο.



Κρατώντας [L] όταν επιλέγετε Album θα ανοίξει το Nintendo φώτο album για να δείτε στιγμιότυπα οθόνης και βίντεο.

Κρατώντας [R] όταν επιλέγετε Album θα ανοίξει το Homebrew (αυτό χρειάζεται τα Homebrew Menu files να βρίσκονται στην MicroSD).

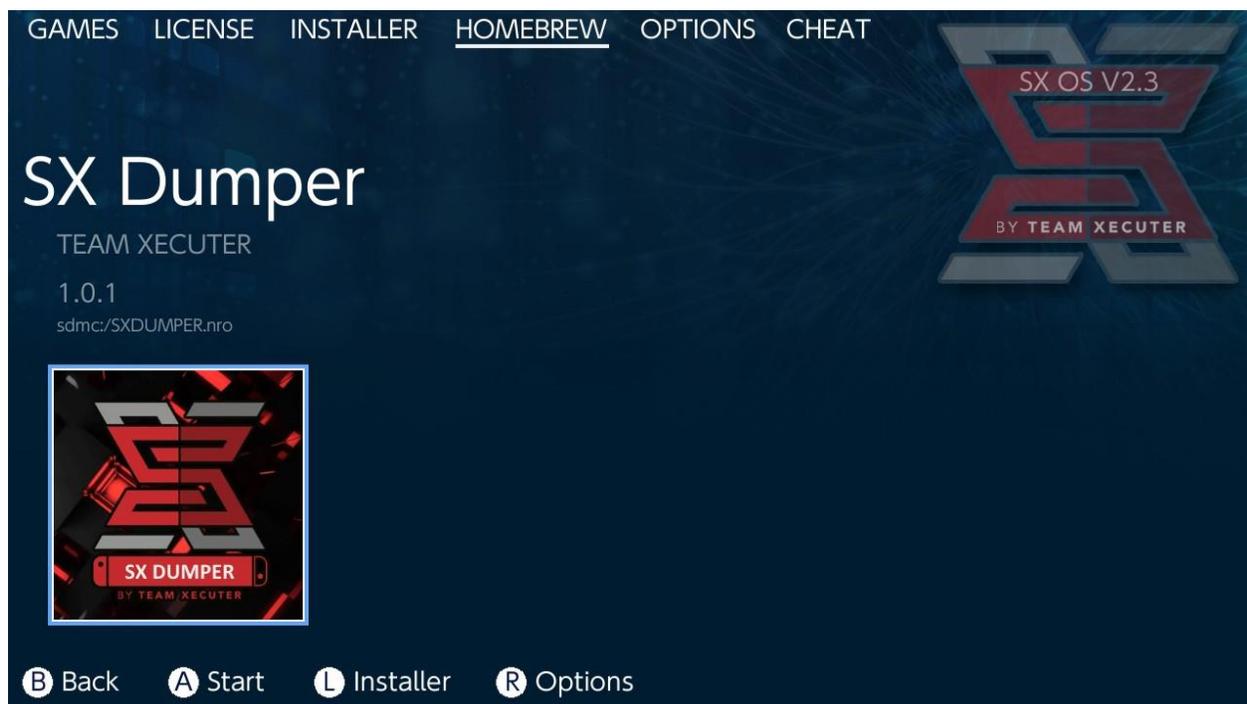


Αν δεν εμφανιστεί καμία Homebrew, σιγουρευτείτε ότι ο φάκελος έχει σωστή διαμόρφωση. Αν δεν βλέπεται τίποτα διαμορφώστε την MicroSD σε H/Y Windows.

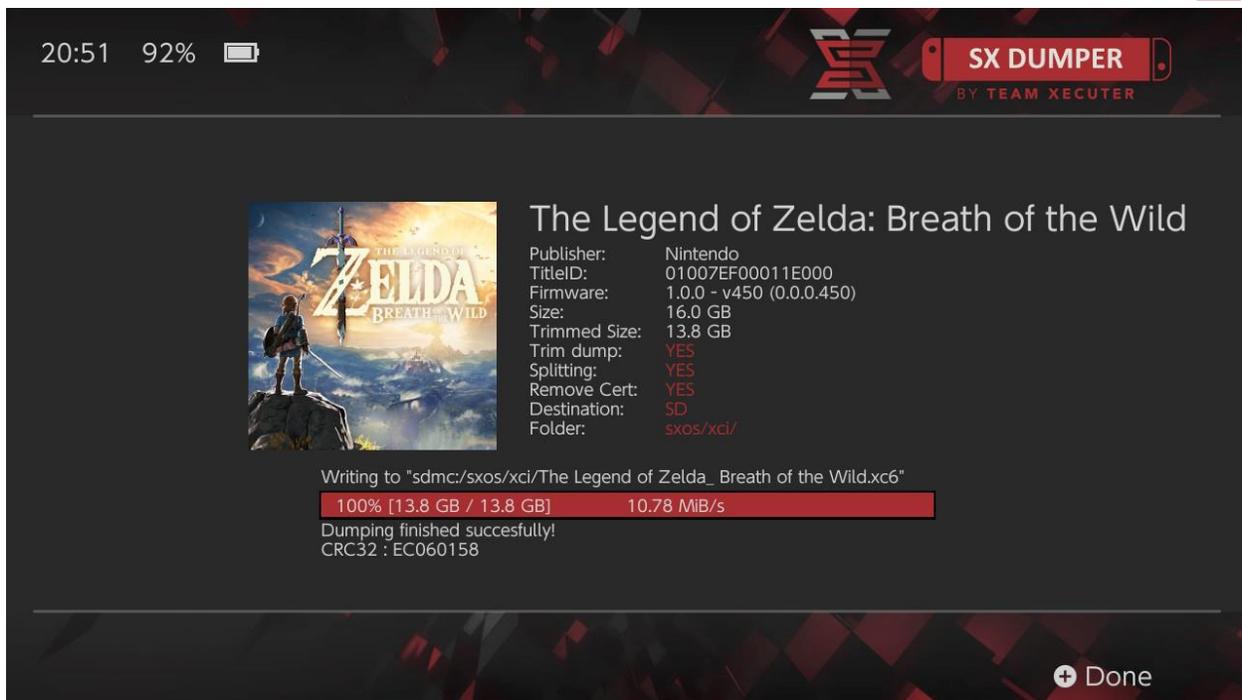
Αποθήκευση κασετών με SX Dumper



Από το Homebrew , επέλεξε SX Dumper εργαλείο.



βάλτε την κασέτα όταν ειδοποιηθείς για να δεις τις δυνατές επιλογές. Αν εμφανιστεί σφάλμα ότι δεν διαβάζει την κασέτα, απλά βγάλτε και ξαναβάλτε για να δοκιμάσετε πάλι



Trim Dump αφαιρεί κάθε μη χρήσιμα δεδομένα που βρίσκονται στην κασέτα, κερδίζοντας διαθέσιμο χώρο. Η διαφορά μεγέθους φαίνεται συγκρίνοντας το "Size:" με το "Trimmed Size:" . το ριπάρισμα δεν θα επηρεάσει τα περιεχόμενα του παιχνιδιού.

Splitting θα διαχωρίσει το παιχνίδι αν είναι πάνω από, 4GB σε μέγεθος, σε πολλαπλά αρχεία για να είναι συμβατό στα όρια του FAT32 συστήματος αρχείων.

Remove Cert αφαιρεί κάθε μοναδική πληροφορία και το μετατρέπει σε γενικό. Αν αφαιρέσεις τα διαπιστευτήρια από το αρχείο δεν θα μπορείς να το χρησιμοποιήσεις για να παίξεις μέσω ιντερνέτ, επιλέγεις αν θα πάρεις το ρίσκο.

Destination επιλέγεις αν θα είναι στην SD card ή εξωτερικό δίσκο σαν τελικό μέσο αποθήκευσης των αρχείων.

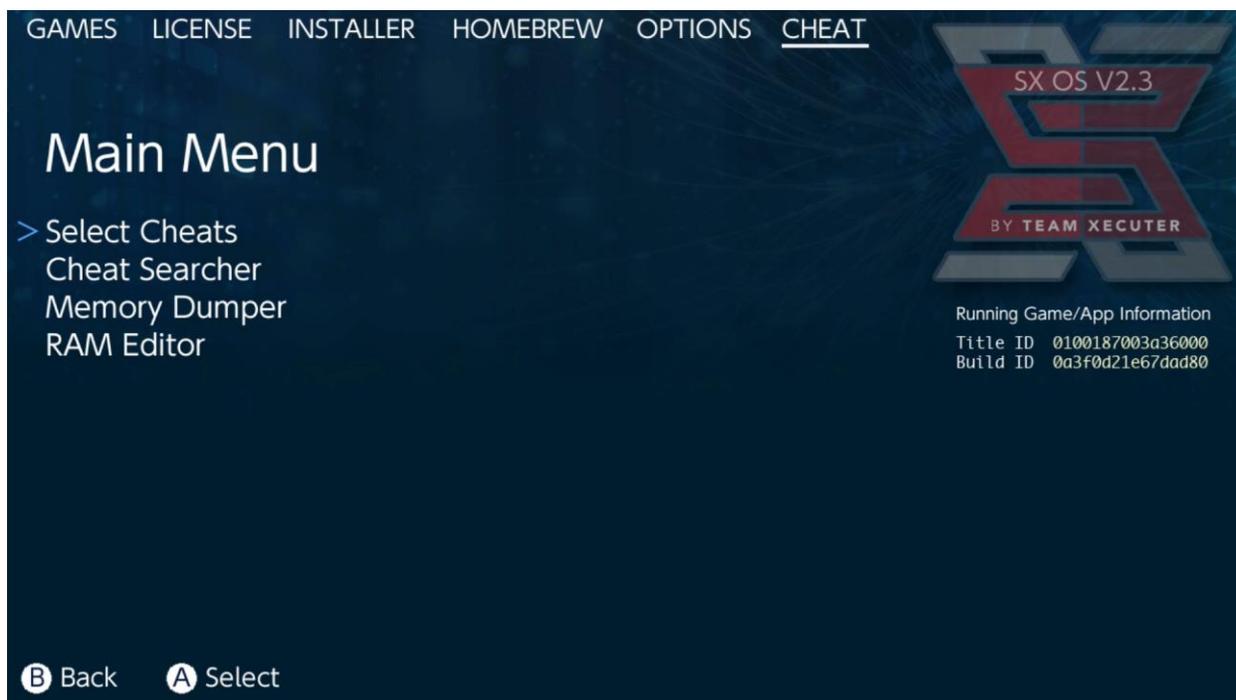
Folder επιλέγεις τον φάκελο που θα αποθηκευτεί το .XCI αρχείο.

Όλα τα αρχεία δουλεύουν αμέσως μετά το ριπάρισμα.

Κόλπα



Φορτώστε ένα παιχνίδι, πατώντας το Home κουμπί, πηγαίνεται στην Cheat από το SX μενού.

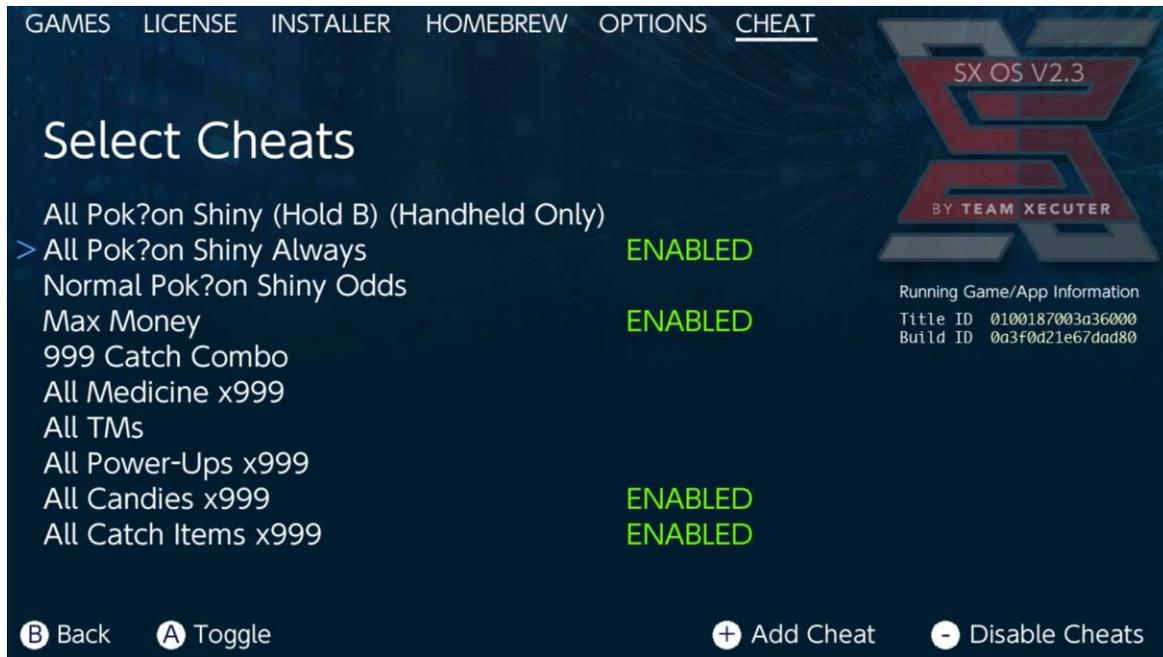


Το [Title ID] και [Build ID] για το παιχνίδι που τρέχει θα εμφανιστεί και επιλέγεις έτοιμα κόλπα ή αναζητάς την μνήμη του παιχνιδιού για να δημιουργήσεις δικά σου κόλπα.



Αν τα κόλπα δεν φαίνονται , σιγουρέψου ότι η δομή του φακέλου ακολουθείται και το [Build ID] ταιριάζει με cheat .txt . αναβαθμίσεις παιχνιδιών χρειάζονται [Build ID] από ένα παιχνίδι με αναβαθμισμένο αρχείο κόλπων.

Το σωστό αρχείο με τα κόλπα θα φορτωθεί αυτόματα για το παιχνίδι (αν βρίσκεται στην SD card) και όλα τα διαθέσιμα κόλπα ενεργοποιούνται. Η απενεργοποιούνται από εδώ.

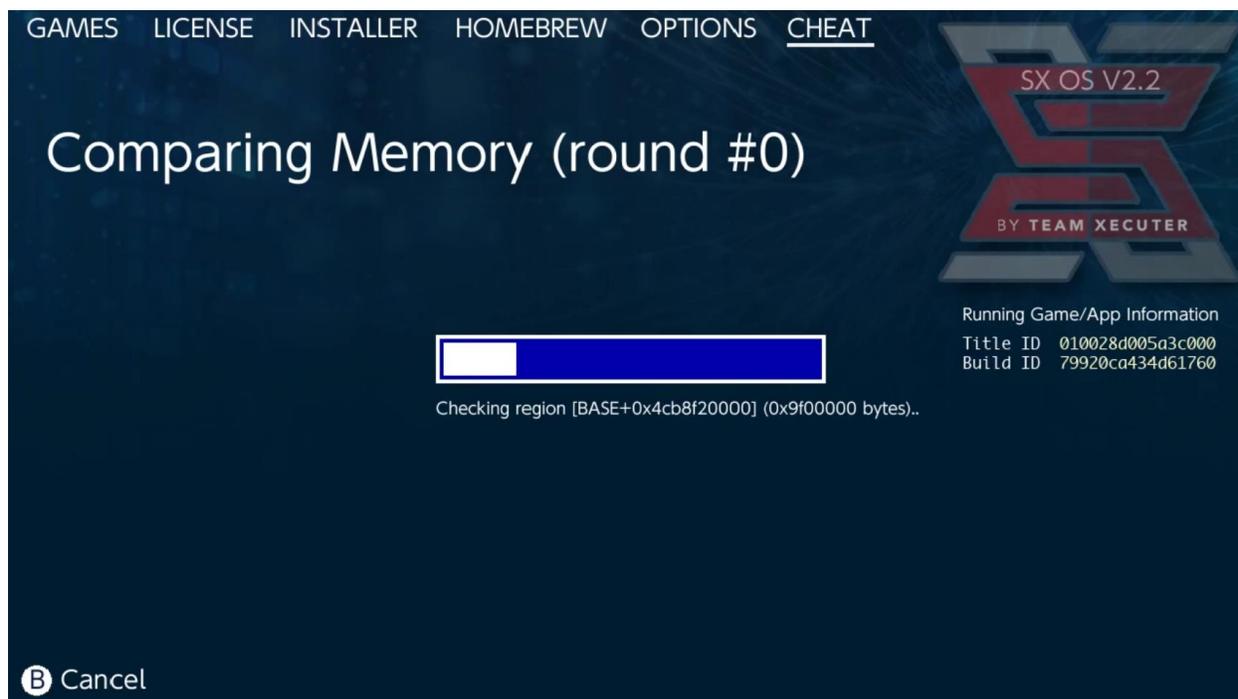


Όταν επιλέξεις τα κόλπα, πάτα το Home κουμπί και επέστρεψε στο παιχνίδι.





Όποιος γνωρίζει πως να ψάξει ή να δημιουργήσει δικά του κόλπα θα βρει χρήσιμο αυτό το εργαλείο.



Για περισσότερες πληροφορίες πως να ψάξετε η να δημιουργήσετε τα δικά σας κόλπα δείτε τον οδηγό μας στο website.

SX Installer



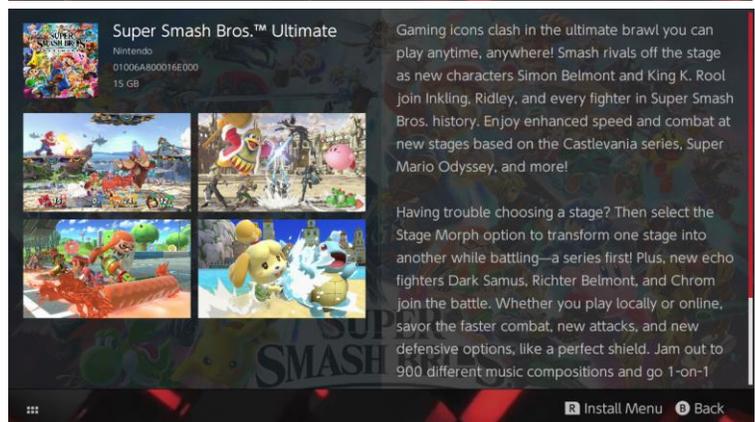
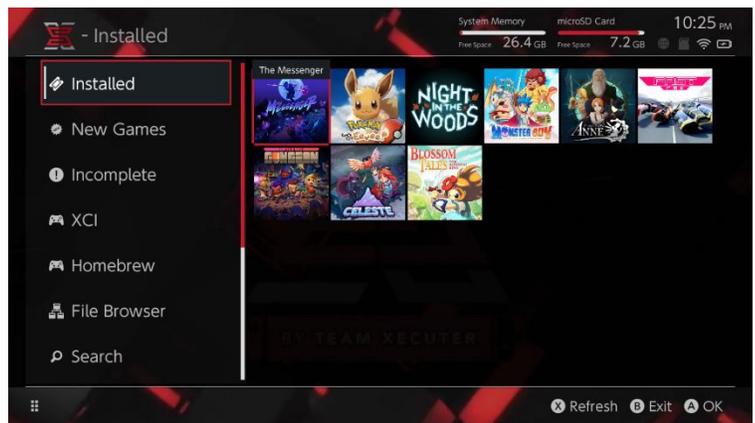
SX Installer είναι εργαλείο που μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε πολλές εφαρμογές. Παρακάτω, θα βρεις οδηγίες για αρκετές χρήσεις.

XCI/NSP Launcher:

Παιχνίδια και εφαρμογές μπορούν να φορτωθούν από SX Installer, πηγαίνετε στην ανάλογη κατηγορία που θέλετε να παίξετε.

Πατώντας το (-)κουμπί, αλλάζει από λίστα σε εικονίδια, πατώντας το (+) κουμπί, επιτρέπει ταξινόμηση με διάφορες μεθόδους.

Πατώντας(Y) εμφανίζει τις πληροφορίες για επιλεγμένο τίτλο, όπου είναι εγκατεστημένοι, για γρήγορη προβολή

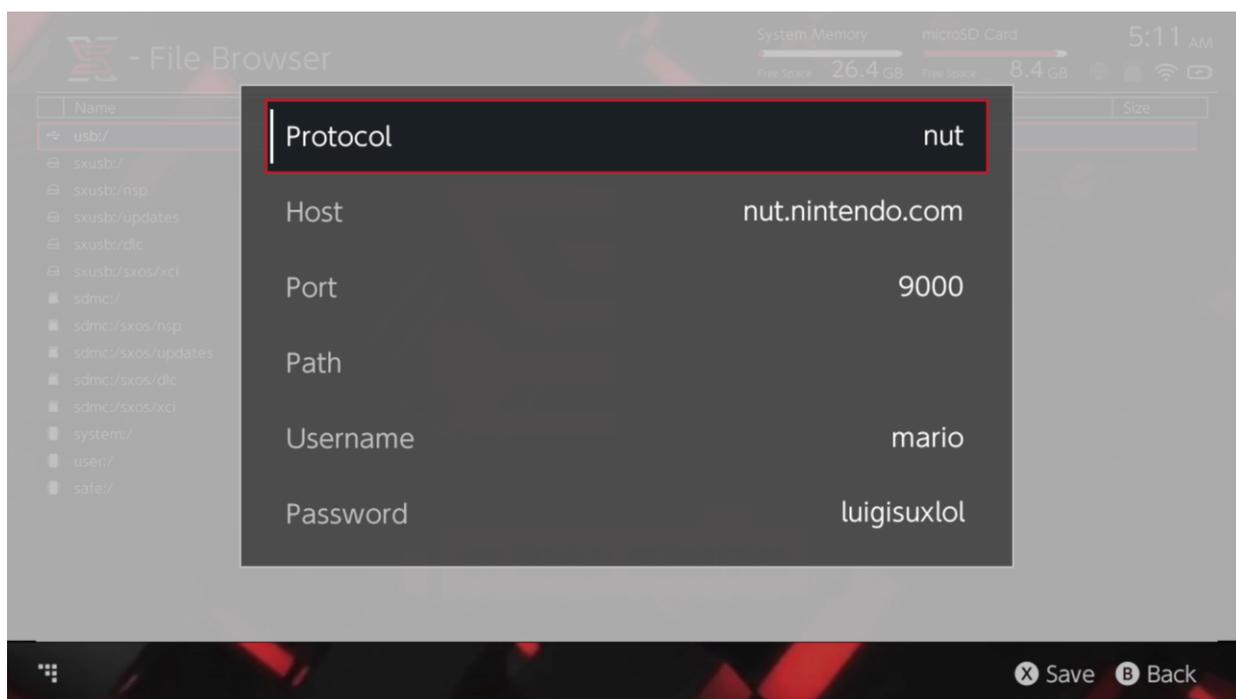




Πρόσθετες συνδέσεις περιεχομένου:

SX Installer προσφέρει εύρος διακομιστών και πρωτοκόλλων ώστε να συνδεθείτε στο προσωπικό σέρβερ ή όχι για περιεχόμενο για παιχνιδια-αναβαθμίσεις-εξτρά περιεχόμενο.

Ξεκίνα διαχείριση φακέλων και πάτα (X) για δημιουργία νέας τοποθεσίας αρχείου:

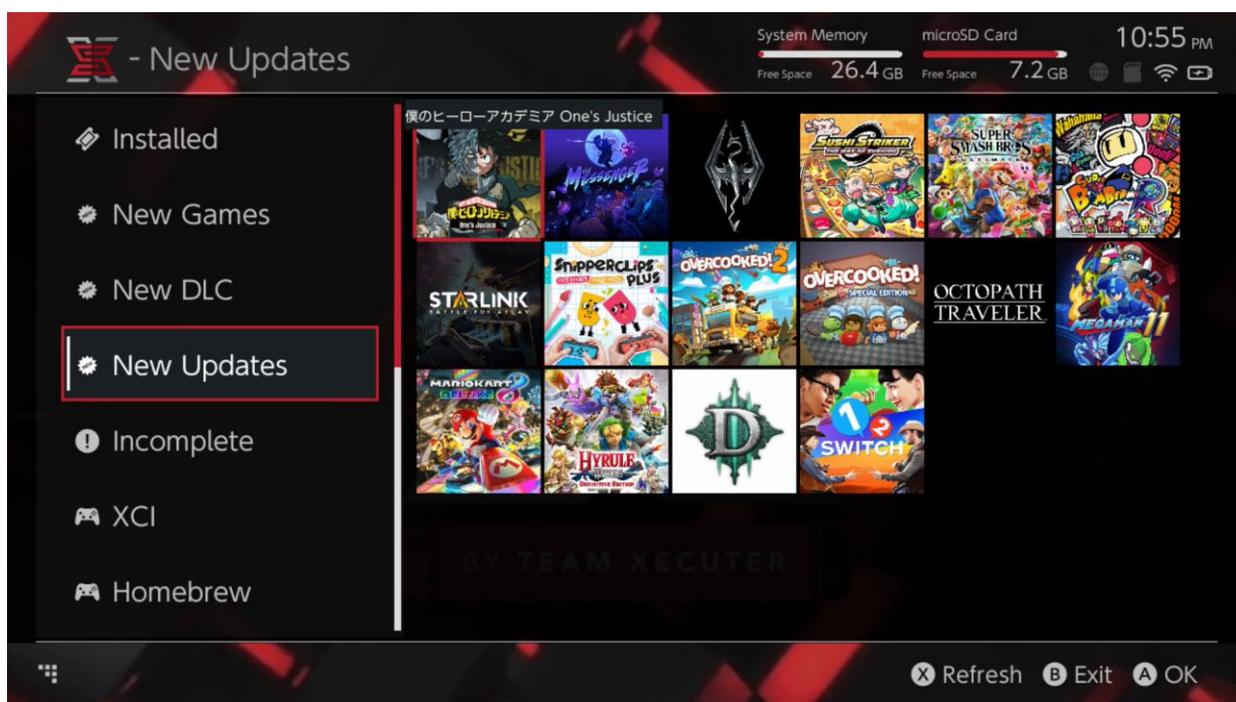


Διάλεξε το κατάλληλο πρότυπο (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, etc.) και συμπλήρωσε διεύθυνση και στοιχεία σύνδεσης.

Αν προσθέτεις τοπικό περιεχόμενο, όπως έναν φάκελο στην SD Card (SDMC) ή εξωτερικό μέσο (SXUSB), βεβαιώσου για την διαδρομή που θες να κάνεις διαθέσιμο στο SX Installer.

Πατά (X) όταν τελειώσεις για να σώσεις την καταχώρηση

Ανάλογα το περιεχόμενο από όλες τις πηγές θα εμφανιστούν νέες κατηγορίες στο SX installer:

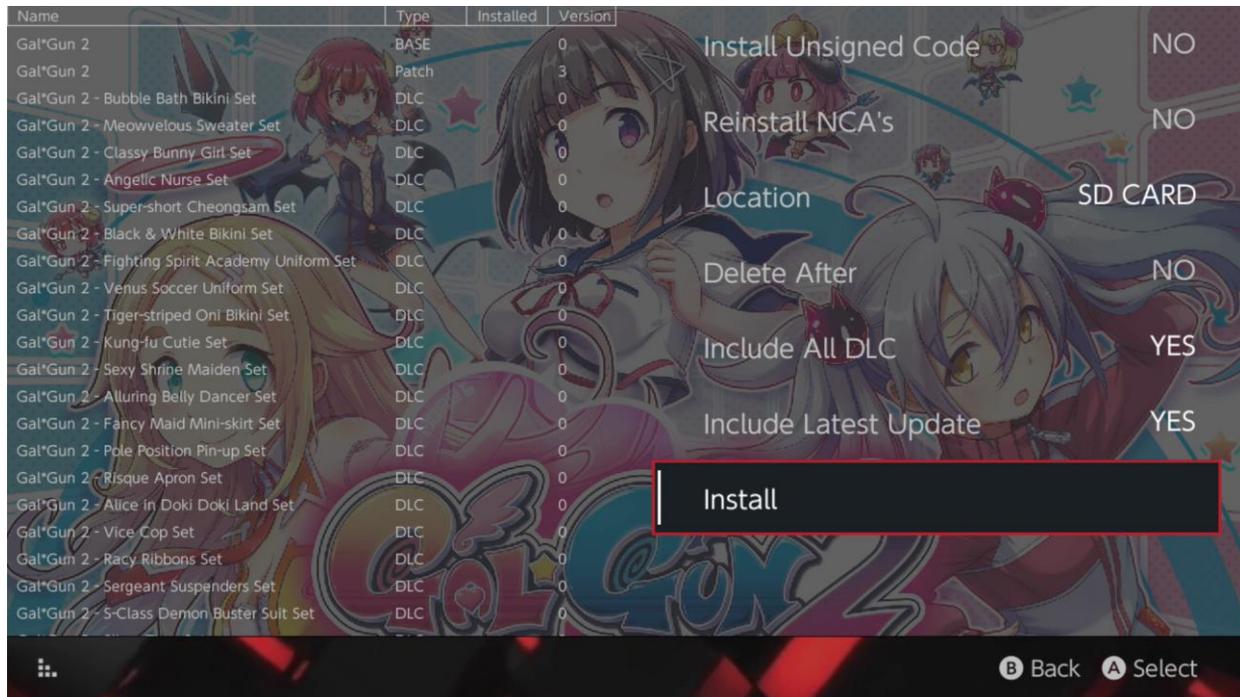


Νέα παιχνιδια-περιεχόμενο-αναβαθμίσεις κατηγορίες θα εμφανίζουν διαθέσιμο περιεχόμενου δεν είναι εγκατεστημένο στην εσωτερική μνήμη ή MicroSD κάρτα μέχρι να φιλτραριστεί με (δεξί κλικ χειριστηρίου).

SX Installer θα δειγματίσει την κεφαλή δεδομένων για όλο το περιεχόμενο για να δείξει το εικονίδιο για κάθε τίτλο. Αυτό διαφέρει ανάλογα την ταχύτητα του σέρβερ/ συσκευή αποθήκευσης, δώστε λίγο χρόνο να εμφανιστούν βασισμένα στις πηγές σας.

NSP Installer:

SX Installer μπορεί να χρησιμοποιηθεί για περιεχόμενο NSP μαζί με αναβαθμίσεις και εξτρά περιεχόμενο σε μερικά κλικ.



Διαλέγοντας οποιοδήποτε περιεχόμενο σου επιτρέπει την τοποθεσία εγκατάστασης, επιλέγοντας μετά την διαγραφή της πηγής, και εγκατάστασης ή όχι τις αναβαθμίσεις/εξτρά περιεχόμενο για τον τίτλο από τις διαθέσιμες πηγές. Κανένα περιεχόμενο δεν θα κατεβεί από την Nintendo.

SX Installer δεν θα εγκαταστήσει μη ασφαλές περιεχόμενο NSP χωρίς να ενεργοποιηθεί πρώτα η επιλογή Fail-Safe Password.

Εξαρχής, απαιτήσεις λογισμικού θα αγνοηθούν όταν γίνεται εγκατάσταση περιεχομένου, αλλά δεν εγγυάται ότι παιχνίδια που χρειάζονται νεότερη έκδοση λογισμικού να τρέχουν σε παλιότερη έκδοση λογισμικού.



Emulator Front-End:

SX Installer σαν γραφικό περιβάλλον για το **Retro arch** και όλους τους πυρήνες. Επιτρέπει πρόσβαση τα αγαπημένα παιχνίδια από απομακρυσμένες πηγές ή όχι στάνταρ τοποθεσίες να εγκατασταθούν στην τοπική μονάδα δίσκου.

Όσο οι πυρήνες του **Retro arch** εγκατασταθούν και τα αρχεία είναι διαθέσιμα στις πηγές σας θα εμφανιστούν οι παρακάτω κατηγορίες :



Εξ αρχής, **SX Installer** θα σκανάρει την **SD** κάρτα με τις στάνταρ ρυθμίσεις ([sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/], etc.). Εναλλακτικές πηγές προσδιορίζονται από τον **File Browser** προσθέτοντας με το **(X)** button, ωστόσο πρέπει να είναι στην σωστή μορφή φακέλων για την κονσόλα.

Supported Cores/Directories:

sdmc:/nes/	sdmc:/snes/	sdmc:/n64/	sdmc:/gb/
sdmc:/gba/	sdmc:/sms/	sdmc:/sg/	sdmc:/scd/
sdmc:/gg/	sdmc:/sg1000/		

Θέματα:

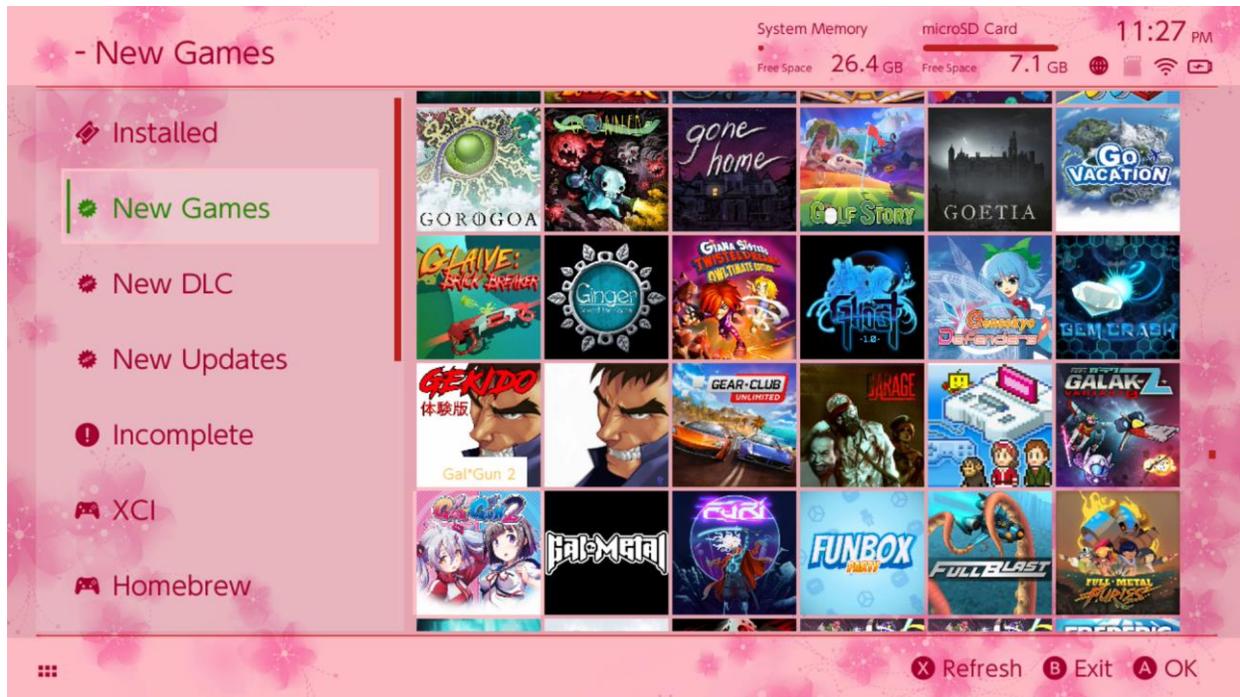
Θέματα μπορούν να επιλέγουν από το μενού επιλογών.



Τα θέματα πρέπει να είναι σε δικό τους φάκελο με την παρακάτω μορφή:

`sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json`

`sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png`



Settings.json σπάντα κωδικό χρώματος (FFFFFF FF) μαζί με (FFFFFFFF) για κάθε στοιχείο, μαζί με την δυνατότητα φόρτωσης φόντου σε μορφή .png ή .jpeg σε ανάλυση 1280x720.

Η εικόνα θέματος μπορεί να έχει οποιοδήποτε όνομα, της μορφής "settings.json" αλλιώς το θέμα δεν θα φορτωθεί και θα γυρίσει στο σπάντα SX θέμα.

Ερωτήσεις-Απαντήσεις



Q. Πως πηγαίνω πίσω στο μενού TX Boot?

A. πάντα και κράτα το Vol+ όσο ενεργοποιείς την κονσόλα με το SX Pro Dongle ή πριν πατήσεις "Inject Payload" στο TegraRcmGUI.

Q. πως πηγαίνω στο νορμάλ Nintendo άλμπουμ?

A. κράτα το κουμπί L όταν φορτώνεις το άλμπουμ.

Q. Πως τρέχω το (HBMenu)?

A. τοποθέτησε το "hbmenu.nro" στην κάρτα MicroSD και κράτα το R όταν φορτώνεις το άλμπουμ.

Q. Πως κάνω εγκατάσταση/απεγκατάσταση του AutoRCM?

ΑΓύρνα στο TX Boot μενού (δες παραπάνω) και πάντα επιλογή. Από εδώ, κάνεις εγκατάσταση/απεγκατάσταση του AutoRCM.

Q. ποιος είναι ο κωδικός ασφάλειας του SX Installer?

**A. Up, Up, Down, Down, Left, Right, Left, Right, B, A, +
A. πάνω, πάνω, κάτω, κάτω, αριστερά, δεξιά, αριστερά,
δεξιά, B, A, +**

Σφάλματα



Πρόβλημα: Το σύστημα δεν με αφήνει να διαμορφώσω την Micro SD σαν σύστημα αρχείων FAT32.

Λύση: μπορείς να χρησιμοποιήσεις οποιοδήποτε πρόγραμμα διαμόρφωσης όπως το FAT32 Format, για να το καταφέρεις.

Πρόβλημα: Δεν βλέπει το SX OS την exFAT διαμορφωμένη MicroSD κάρτα.

Λύση: Πρέπει να φορτώσεις το Switch κανονικά με την exFAT διαμορφωμένη SD κάρτα ώστε να συνδεθεί στους Nintendo σέρβερ και να πάρει τα δεδομένα ενεργοποίησης για το σύστημα σου. ΑΝ δεν θες να αναβαθμίσεις το σύστημα ή να συνδεθείς στο ιντερνέτ, ελπίζουμε σύντομα να υπάρχει διαθέσιμη εφαρμογή για ανάλογη χρήση.

Πρόβλημα: εμφανίζει "BOOT.DAT" σφάλματα, παγώνει η οθόνη, ή σφάλματα αρχείων.

Λύση: Αυτό γίνεται με μια κάρτα μη διαμορφωμένη σωστά. Δοκίμασε να διαμορφώσεις την κάρτα με το εργαλείο διαμόρφωσης στις ρυθμίσεις.

Πρόβλημα: δεν μπορώ να πάρω το αρχείο ενεργοποίησης από το TX σελίδα.

Λύση: Απενεργοποίησε πρόγραμμα μη προβολής διαφημίσεων στο Google Chrome ή Internet Explorer/Edge. Μερικοί χρήστες αναφέρουν πρόβλημα με Firefox που μπλοκάρει το κατέβασμα.