



SX OS:n Ominaisuudet



Toimii Kaikilla Switch-konsoleilla

- SX OS toimii kaikilla Nintendo Switchillä Firmware!

Pelaa Kaikkia Pelejä

- SX OS:n avulla voit pelata kaikkia suosikkipelejäsi suoraan Nintendo Switchin muistikortilta tai ulkoinen tallennuslaite.

Ulkoinen tallennustuki

- SX OS tukee ulkoisen kiintolevyn tai flash-aseman käyttöä Nintendo-telakan USB-portin kautta, joten voit helposti käyttää koko pelikokoelmasi.

EmuNAND tuki

- SX OS on ylpeä voidessaan tarjota ensimmäisen julkisen EmuNAND-tuen, joka on helppo asentaa ja toimii suoraan MicroSD-kortille.

Pelin huijareita

- Kytke kaikki suosikkipelit täydelliseen huijaustukijärjestelmään.

Homebrew Pelit ja Sovellukset

- SX OS:n homebrew-valikon kautta voit nauttia kaikista laatupeleistä ja sovelluksista, joita riippumattomat kehittäjät ovat luoneet.

Jatkuva Tuki

- Team Xecuter työskentelee jatkuvasti tuodakseen uusia, jännittäviä ominaisuuksia SX OS:ään

Kaksoistoiminnallisuus

- SX OS-käynnistimen avulla voit helposti käynnistää tavallisen Nintendo Switch-käyttöjärjestelmän nauttiaksesi alkuperäisistä peleistäsi.

Aloitus



Tarvittavat Tiedostot:

- ❖ TegraRcmGUI Portable - [Lataa](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] - [Lataa](#)
- ❖ SX Loader [payload.bin] - [Lataa](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] - [Lataa](#)
- ❖ SX Installer (*Valinnainen*) [sx.nro] - [Lataa](#)
- ❖ Huijari tiedostot (*Valinnainen*) - [Lataa](#)

Tarvittavat Työkalut

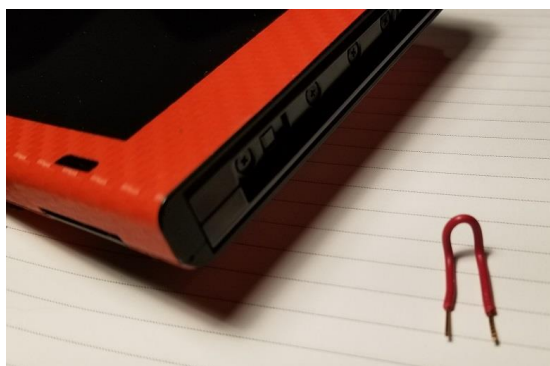
- ❖ Xecuter-Työkalu¹
- ❖ Tietokone, Jossa Internet-Yhteys
- ❖ USB-C Kaapeli
- ❖ Micro-USB-Lukija
- ❖ MicroSD Kortti Switchille (FAT32³ tai exFAT)

¹ RCM-Työkalusi voi olla niin yksinkertainen kuin johdonpätkä tai niin monimutkainen kuin ammattilaisen 3D-tulostama työkalu, kuten SX Pro:n mukana tuleva.

³ FAT32 on suositeltava SD-korruption estämiseksi, mutta saattaa vaatia erityistä ohjelmistoa Micro SD: n alustamiseksi. [Paina tästä](#) lukeaksesi lisää.

RCM:n (Palautustila) käynnistys

Aloita kopioimalla SX OS (boot.dat) Switchin MicroSD-kortille ja laittamalla se takaisin laitteen sisään varmistaen ensin, ettei Switch ole päällä eikä kytketty tietokoneeseen tai laturiin.



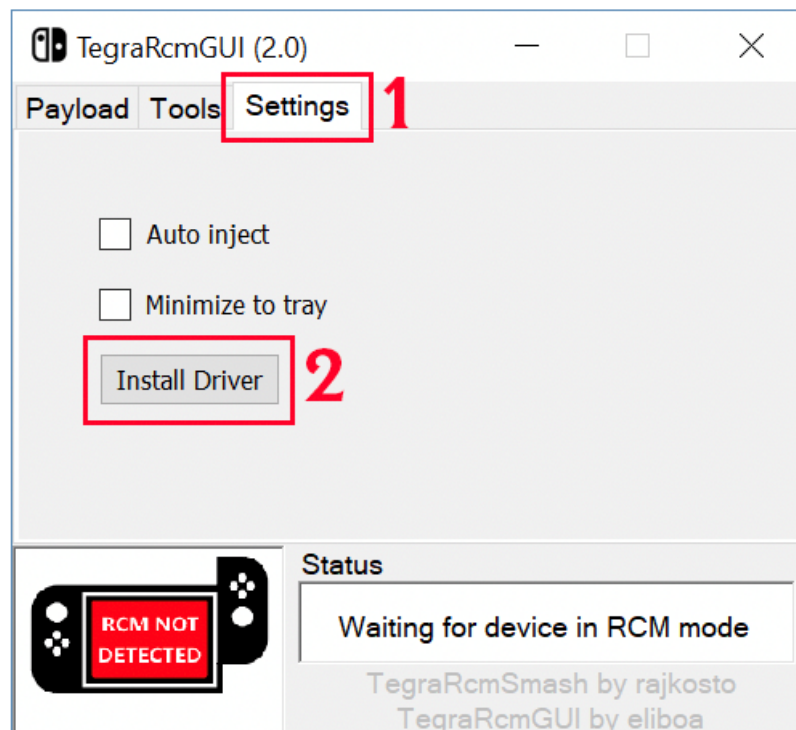
Aseta RCM-työkalusi niin, että se yhdistää ensimmäisen ja viimeisen johtimen oikeanpuoleisessa Joycon-raiteessa (ei itse Joyconissa).

Pidä Äänenvoimakkuus+ nappia pohjassa ja paina virtanappia. Mitään ei pitäisi näkyä näytöllä, mutta Switch on oikeasti RCM-tilassa. Jos Nintendo-logo ilmestyy, sammuta Switch, varmista että työkalu on oikein paikoillaan ja yritä uudelleen.

SX OS:n käynnistäminen



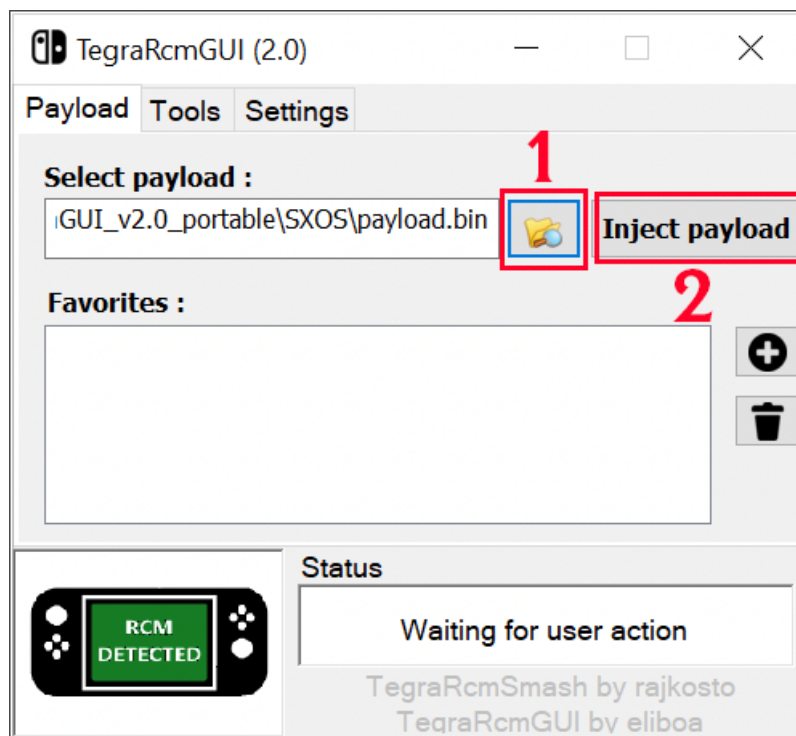
Pura TegraRcmGUI Portable kansioon työpöydälläsi ja kopioi SX Loader (payload.bin) samaan kansioon.



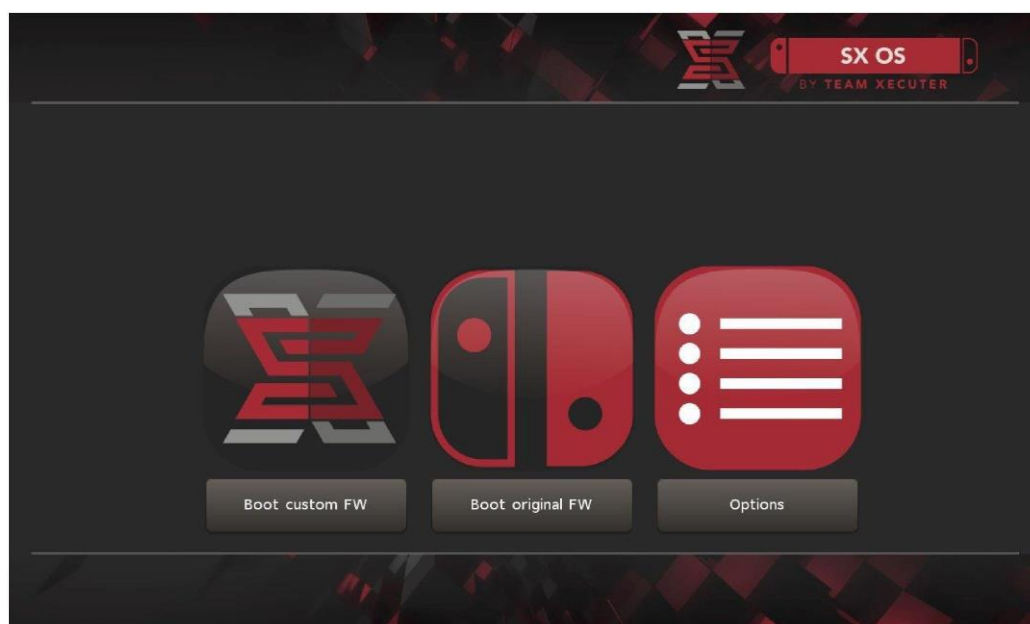
Settings-välilehdellä valitse Install Driver ja seuraa ohjeita asentaaksesi Switch RCM-ajurin tietokoneellesi.



Palaa Payloads-välilehdelle ja yhdistä Switch (jonka pitäisi nyt olla RCM-tilassa) tietokoneeseesi USB-C kaapelilla.



Valitse kansio kuvake ja valitse SX OS- (payload.bin-) tiedosto. Kun se on valittu, valitse Inject Payload ja Switchin pitäisi käynnistyä SX OS:ään.

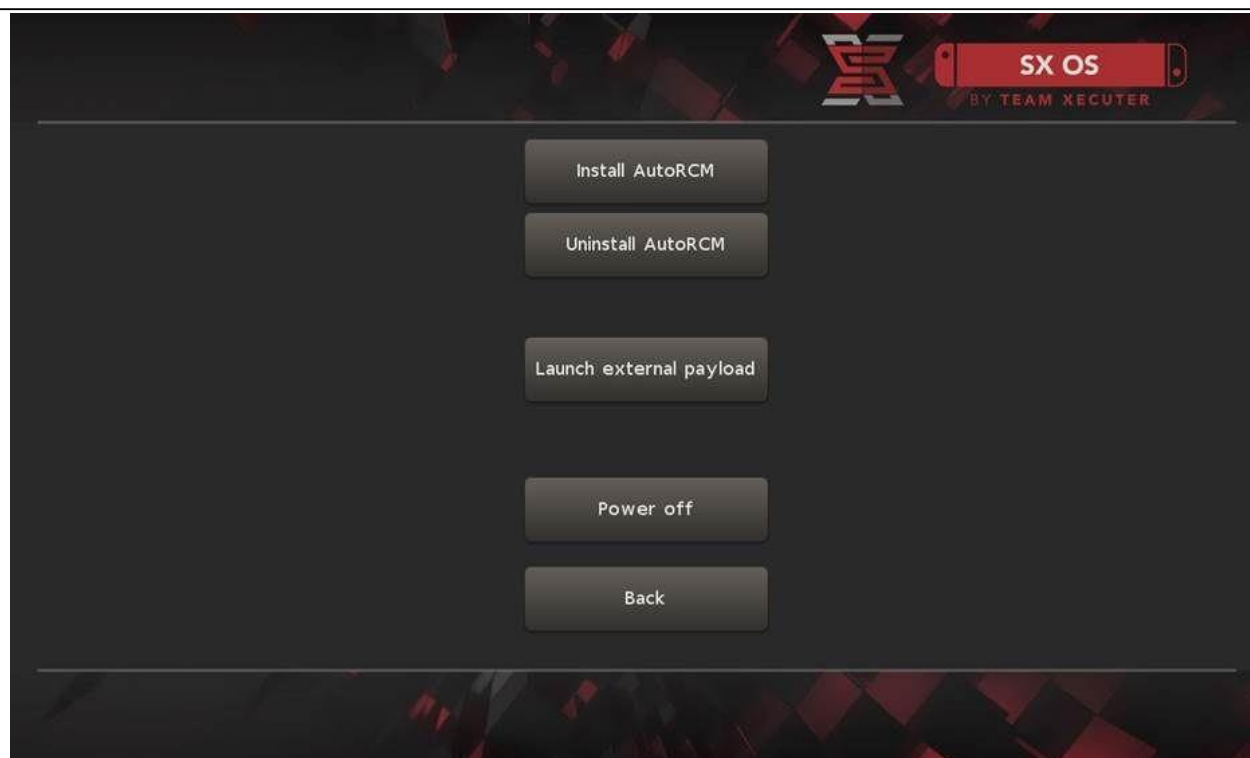


Auto-RCM:n asennus



Auto-RCM ominaisuus mahdollistaa Switchin käynnistämisen RCM-tilaan ilman työkalua.

Options-valikosta valitse Install AutoRCM.



Kun Auto-RCM on asennettu, Switch ei käynnisty normaalisti jos se on kokonaan sammutettu ja vaatii joko SX Pro:n tai tietokoneelta lähetettävän payload.bin-tiedoston.

Välttääksesi tämän, käytä Switchin Lepotilaa äläkä päästä akkua kulumaan loppuun.

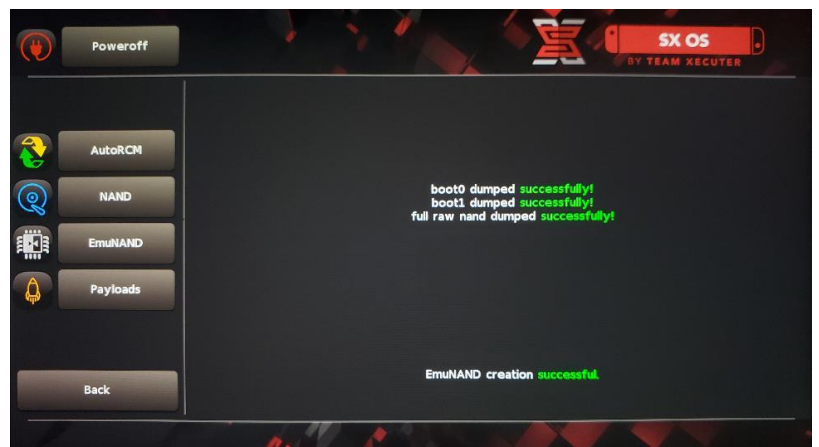
Luominen EmuNAND



EmuNAND-ominaisuuden avulla voit suorittaa virtuaalisen kopion Switch-käyttöjärjestelmästä, jolloin järjestelmätiedostoja voidaan muokata turvallisesti ja ilman riskiä. Se piilottaa myös homebrewin toiminnot Nintendon palvelimille. Tämä auttaa välttämään mahdollisia verkkokieltoja.

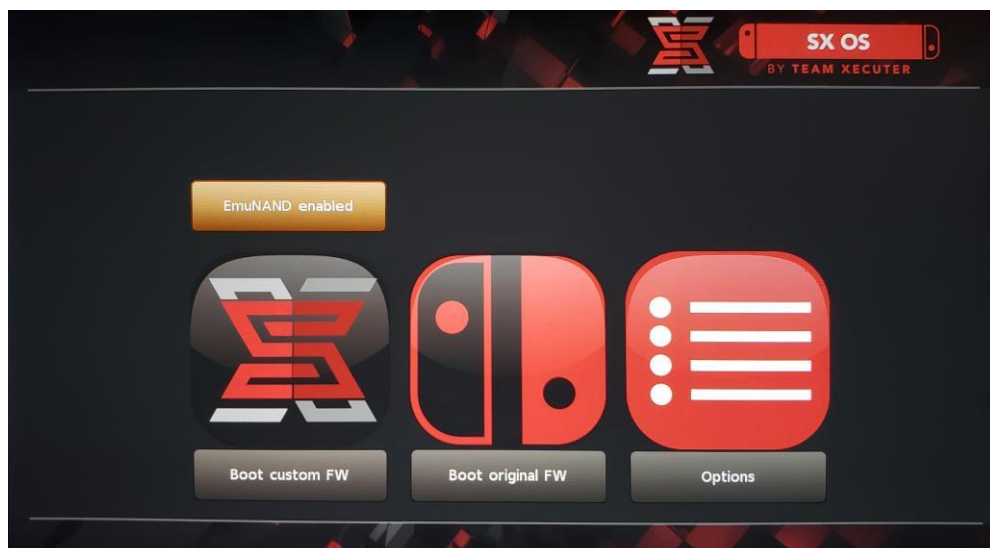
Options-valikosta valitse EmuNAND-tyyppi, ja aloittaa luomisprosessin:

- **Järjestelmä NAND:** Korjaa osan Switchin sisäisestä tallennustilasta EmuNAND
- **microSD as partition:** Toistaa microSD-kortin erillisellä EmuNAND-osiolla
- **microSD as Files:** EmuNAND tallennetaan microSD-tiedostoon tiedostoina normaalisti



Muista ladata akkua kytkin 100%: iin ennen käynnistystä, sillä prosessi kestää noin tunnin.

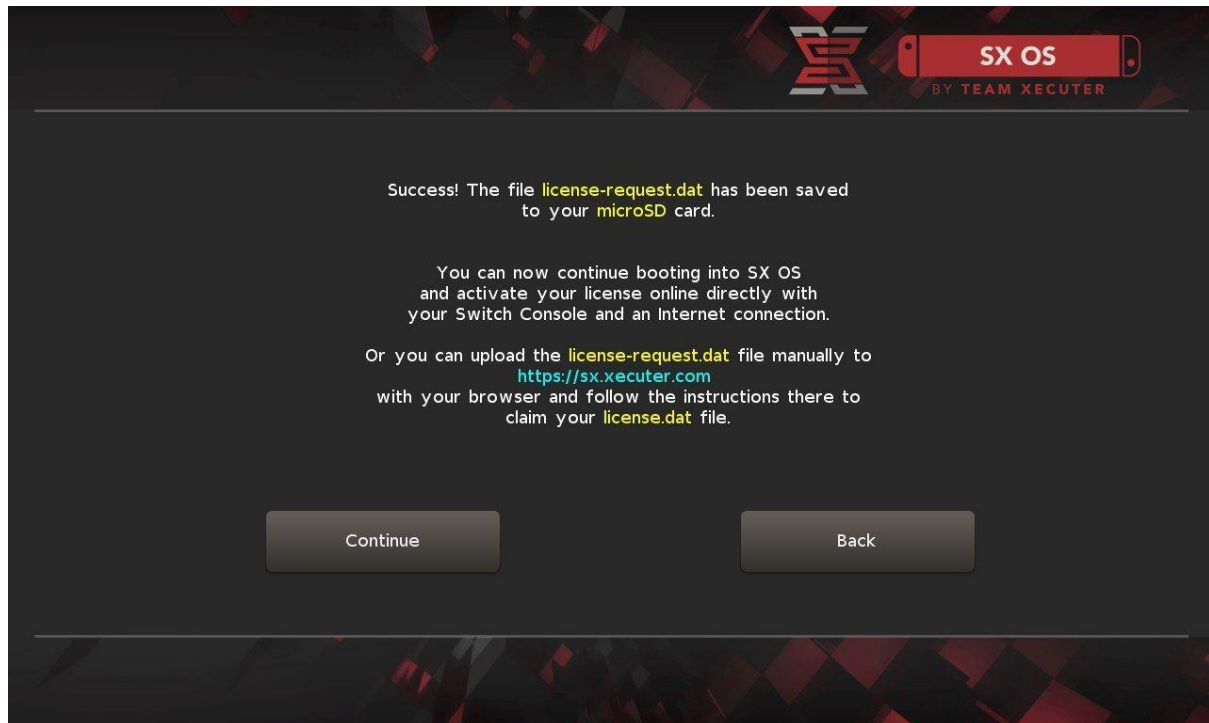
Nyt voit ottaa EmuNANDin käyttöön tai poistaa sen käytöstä pääikkunasta.



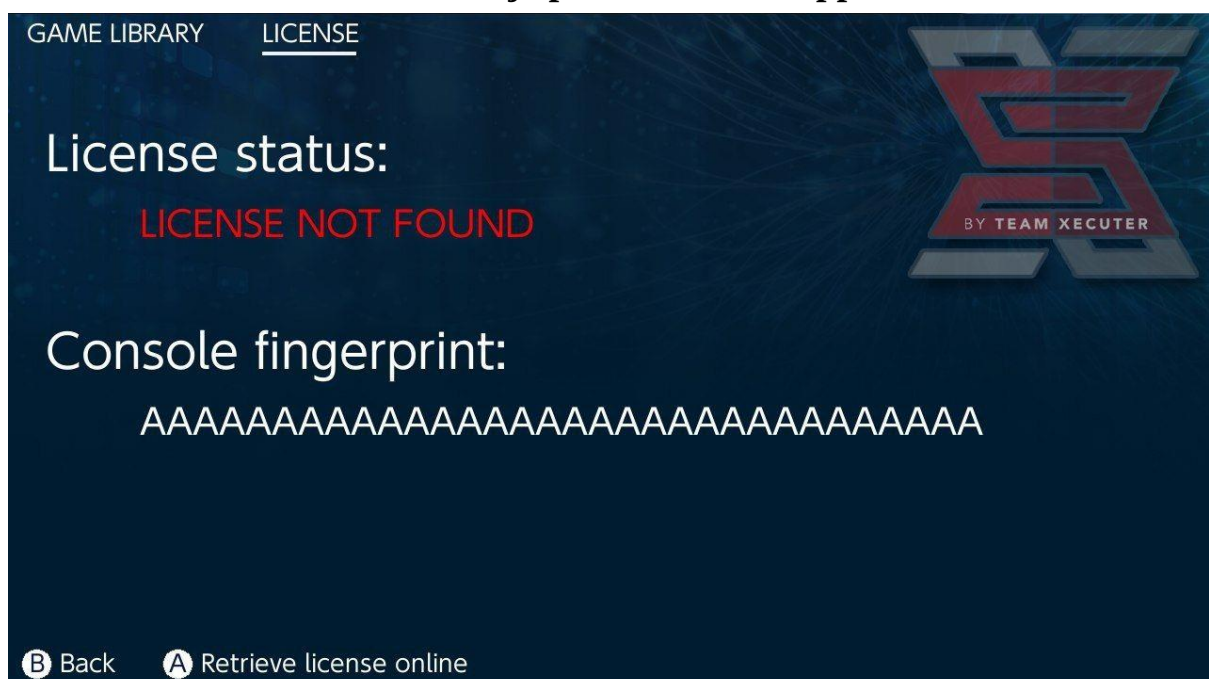
Lisenssin aktivointi



Kun käynnistät SX OS:n ensimmäistä kertaa, luo se `license-request.dat`-tiedoston MicroSD-kortillesi.



Voit nyt aktivoida lisenssin joko Switchillä painamalla albumikuvaketta avataksesi Pelinvalinta-valikon ja painamalla R-nappia:



TAI jos et halua yhdistää nettiin, voit aktivoida sen manuaalisesti:



Sammuta Switch ja [Aktivointisivun](#) avulla, lataa license-request.dat-tiedosto manuaalisesti ja syötä lisenssikoodisi.



HOMEPAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

Looks like you are using SX Lite, please enter your license code.

License Code:

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

License.dat-tiedostosi pitäisi latautua automaattisesti painettuasi Retrieve License (Jos niin ei tapahdu, poista mainostenesto käytöstä tai kokeile toista selainta).



HOMEPAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

☒ **Success!**

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Kopioi license.dat MicroSD-kortillesi, aseta se Switchiin, käynnistä se, kun adapteri on yhdistettynä.

SX OS:n käyttö



Jos aktivointitiedosto on MicroSD-kortillasi, Switchin pitäisi käynnistyä automaattisesti SX OS Custom Firmware:ään. Jos sinun täytyy päästä takaisin käynnistysvalikkoon, pidä pohjassa Äänenvoimakkuus+ nappia ennen kuin painat virtanappia.

Kun SX OS Custom Firmware on käynnissä, [albumikuvakkeella](#) on useita toimintoja.

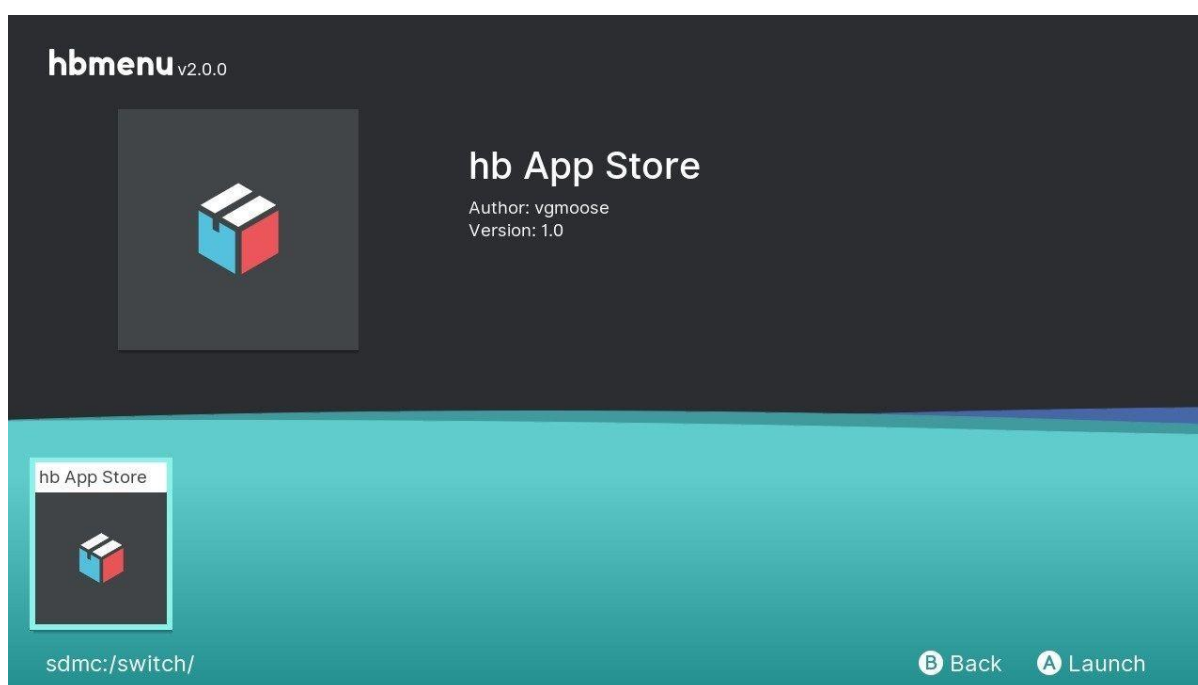
Sen painaminen avaa Pelinvalinta-Valikon.



Pelit, jotka ovat MicroSD-kortillasi tai ulkoinen tallennus .xci-muodossa, näkyvät tässä. Poista pelikortti Switchistä ennen lataajan käyttämistä.

Kun pidät [L]:ää pohjassa valitessasi albumin, tavallinen albumi, josta voit hallita kuvia ja videoita avautuu.

Kun pidät [R]:ää pohjassa valitessasi albumin, Homebrew Menu avautuu (vaatii [Homebrew Menu-tiedostot](#) MicroSD-kortillasi).



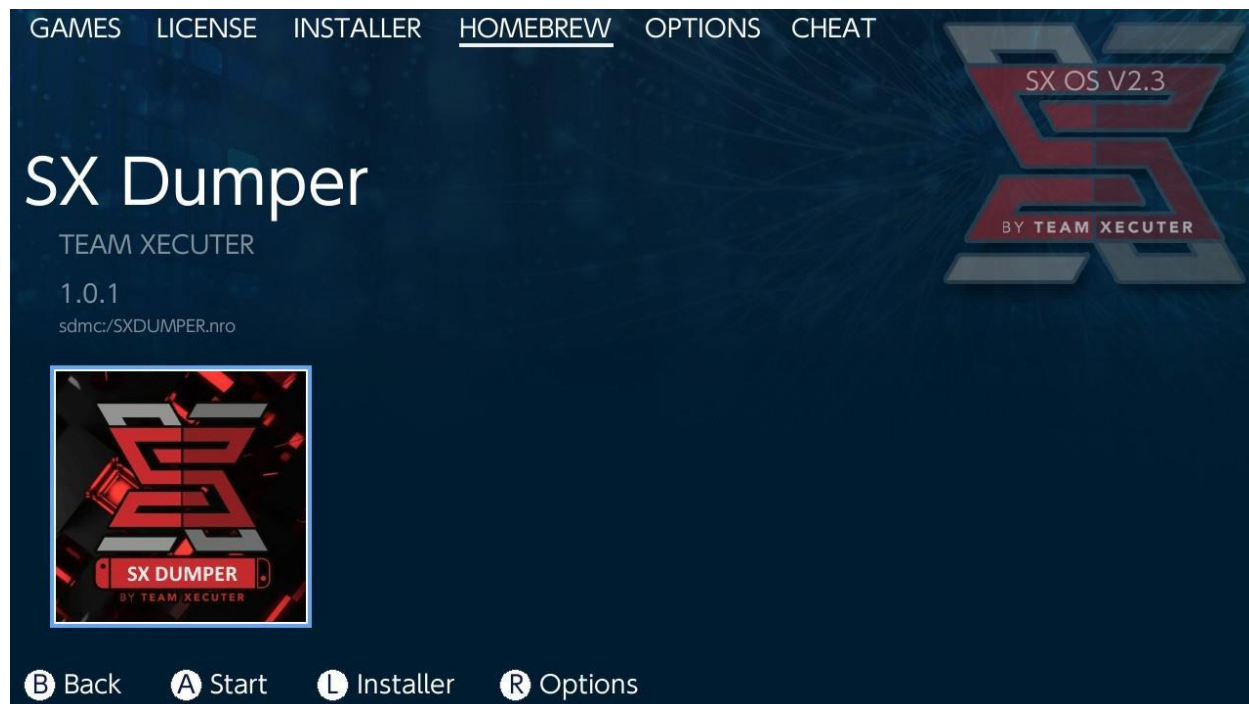
Jos Homebrew-sovellukset eivät näy, varmista, että kansiorakenteet ovat oikein. Jos tämä ei auta, alusta MicroSD-kortti Windows-tietokoneella.

Varmuuskopioi peli

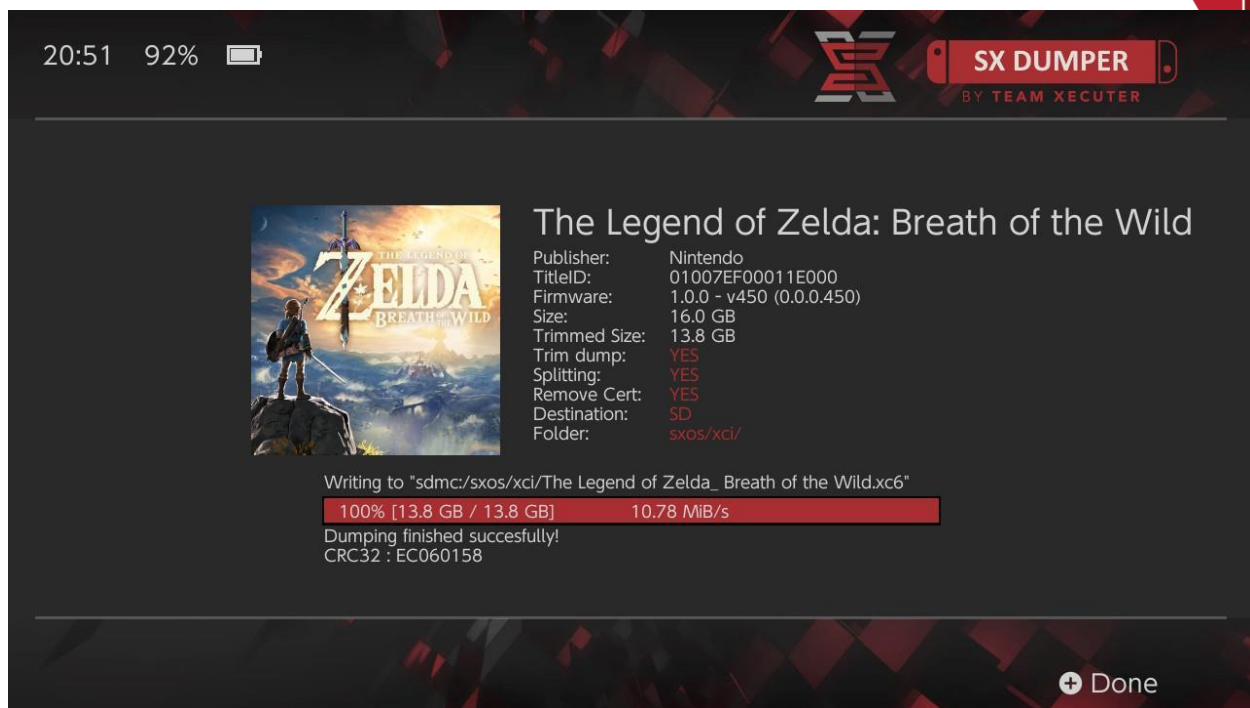
SX Dumper



Valitse Homebrew-valikosta SX Dumper -työkalu.



Aseta pelikasetti, kun sinua kehoitetaan ottamaan käyttöön käytettävissä olevien varmuuskopiointiasetusten luettelo. Jos virhe lukee pelin lukemisen, poista se ja yritä uudelleen.



Trim Dump poistaa kaikki tarpeettomat patruunatiedot, mikä säästää tallennustilaa. Kokoero voidaan nähdä vertaamalla "Koko (Size):" ja "Trimmed Size:" -luetteloita. Varmuuskopion leikkaaminen ei vaikuta pelin sisältöön millään tavalla.

Splitting jakaa pelin, jos koko on yli 4 Gt, useisiin tiedostoihin FAT32-tiedostomuodon tiedostokoon rajaamiseksi.

Remove Cert poistaa kaikki ainutkertaisten tunnistetietojen varmuuskopiosta, jolloin siitä tulee "yleinen" kopio. Jos poistat varmennetiedot varmuuskopiosta, et voi käyttää sitä pelaamaan verkossa, jos päätät ottaa riskin.

Destination voit valita sisäisen SD-kortin tai ulkoisen tallennuksen pelin varmuuskopiotiedoston lopulliseksi sijainniksi.

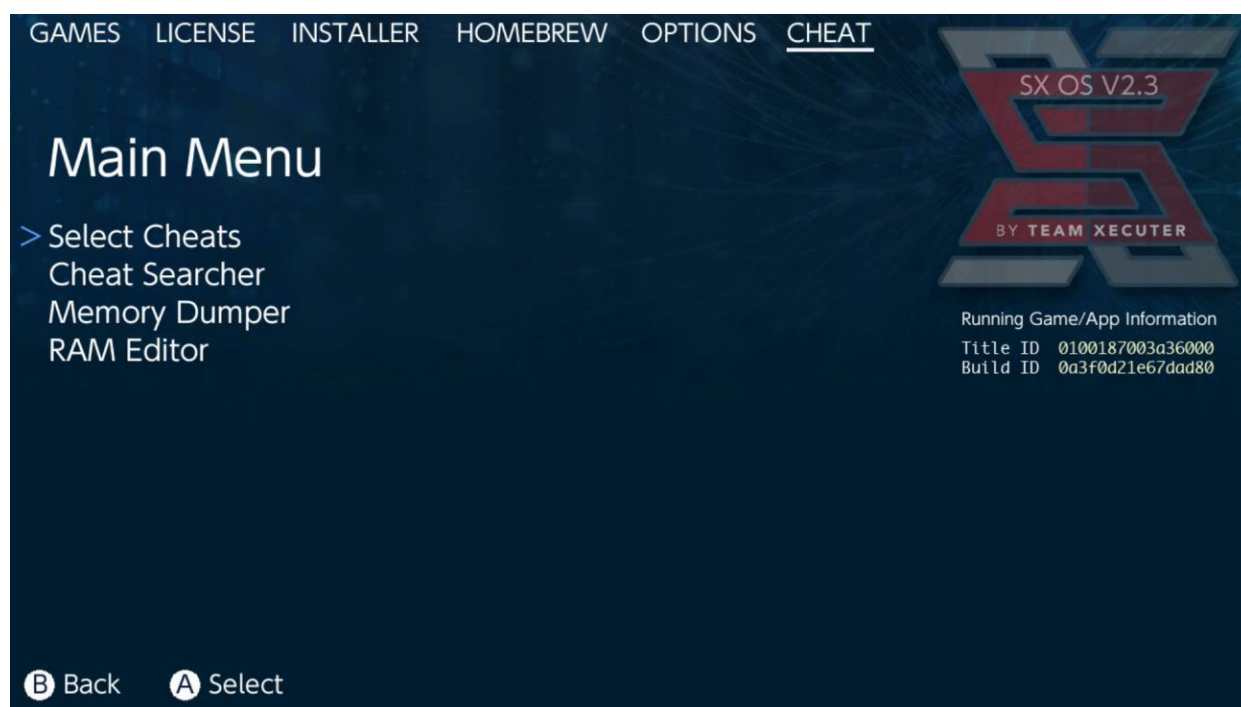
Folder voit valita, mihin tallennustilaan voit sijoittaa .XCI-tiedoston.

Kaikki pelin varmuuskopiot toimivat heti polkumyynnin jälkeen.

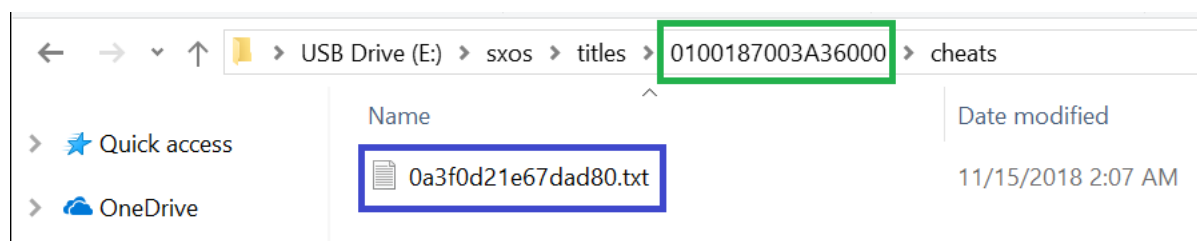
Huijareita



Käynnistä peli käynnistämällä peli, painamalla **Koti**-painiketta ja sitten **SX**-valikon **Cheats**-osioon.

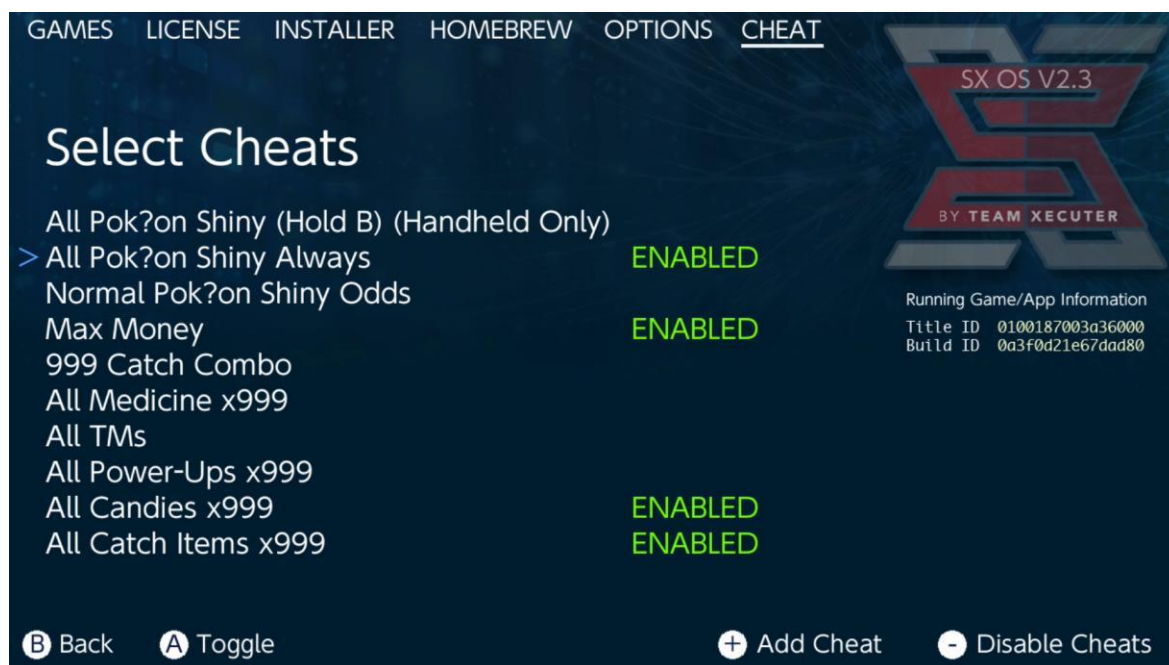


Taustalla käynnissä olevan pelin **[Title ID]** ja **[Build ID]** näkyvät ja voit valita valmiiksi tehdyistä huijaustiedostoista tai kyvystä hakea pelimuistia, jotta voit luoda omia huijauksia lennossa.



Jos huijareita ei näy, varmista, että yllä oleva hakemistorakenne on noudatettu ja että **[Build ID]** vastaa huijata .txt-tiedoston nimeä. Pelin päivitykset voivat muuttaa pelin **[Build ID]** -toimintoa ja saattaa vaatia päivitettyä huijaustiedostoa.

Oikea huijaustiedosto ladataan automaattisesti peliin (jos se on SD-kortillasi) ja kaikki käytettävissä olevat huijaukset voidaan ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä.

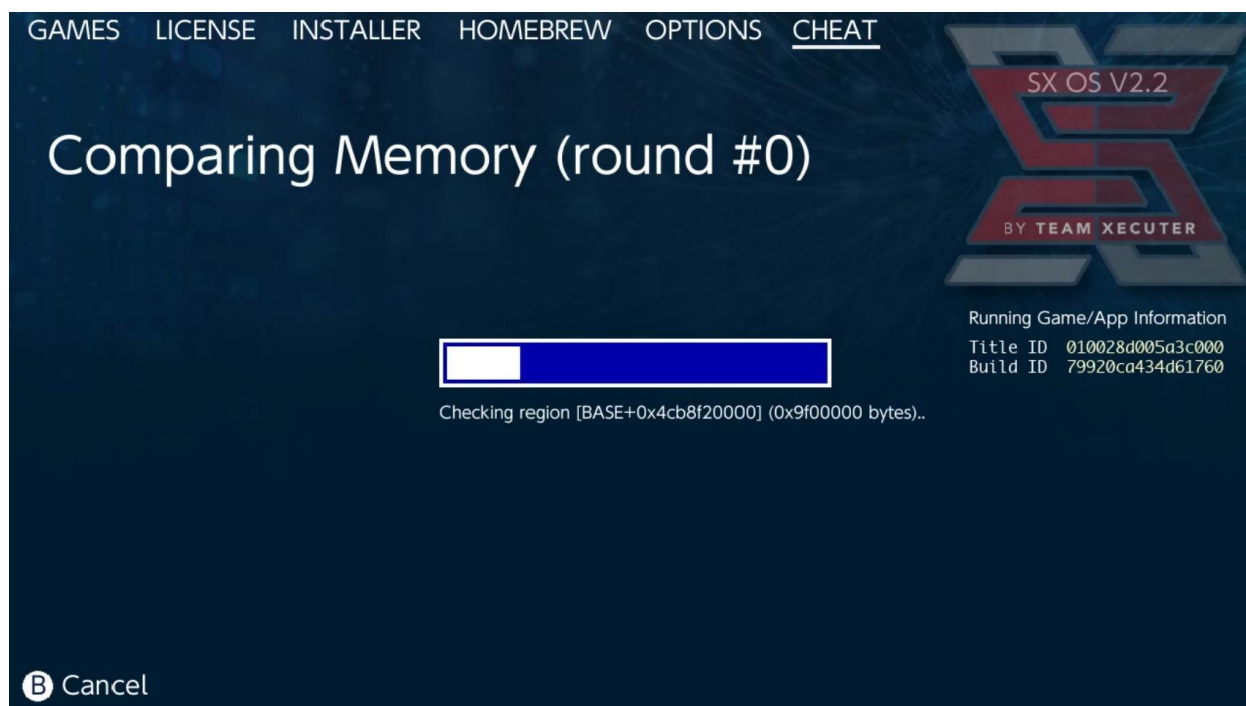


Kun olet valinnut huijaustasi, paina vain HOME-painiketta ja palaa peliin.





Jokainen, joka tuntee perinteisen tavan etsiä muistia omien huijausten luomiseksi, löytää hakutyökalun täysin varustellun ja helppokäyttöisen.



Lisätietoja omien huijausten etsimisestä ja luomisesta tyhjästä löydät yksityiskohtaisesta oppaan [verkkosivuiltamme](#).

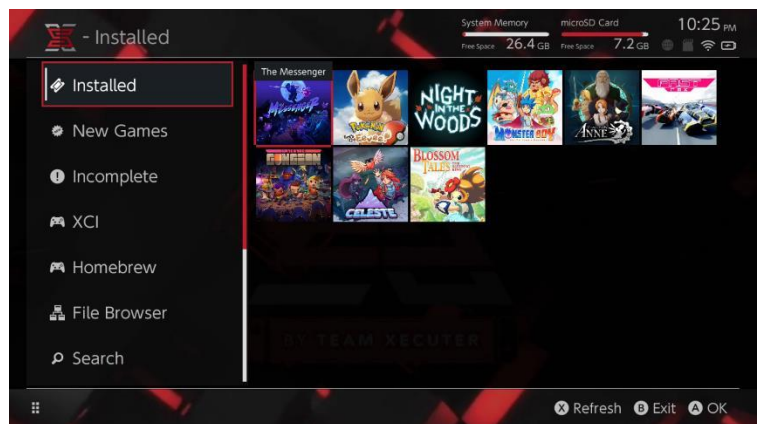
SX Installer



SX Installer on tehokas apuohjelma, jota voidaan käyttää monenlaisissa sovelluksissa. Alla on muutamia suosituimpia käyttötarkoituksia koskevia pika-aloitusohjeita.

XCI/NSP Launcher:

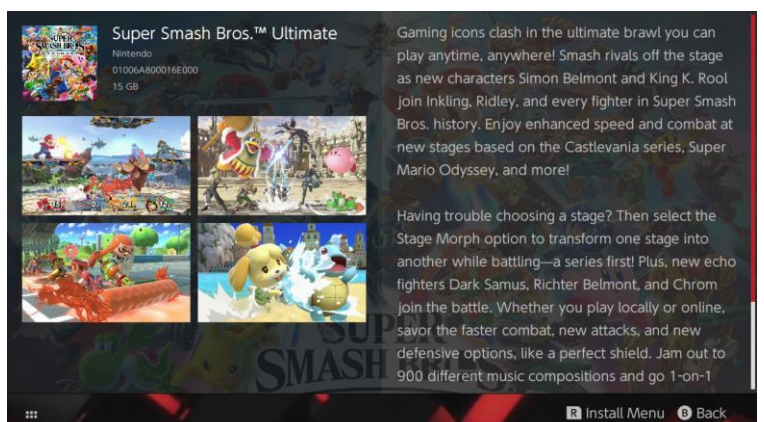
Järjestelmässä tällä hetkellä olevat pelit ja sovellukset voidaan asentaa ja käynnistää suoraan SX Installerista, siirtyä vain sopivaan luokkaan ja valita haluamasi nimikkeen.



Painikkeen (-) painaminen muuttaa näkymää luettelosta kuvakkeeseen, kun taas (+) -näppäimellä voit lajitella nimikkeesi eri menetelmillä.



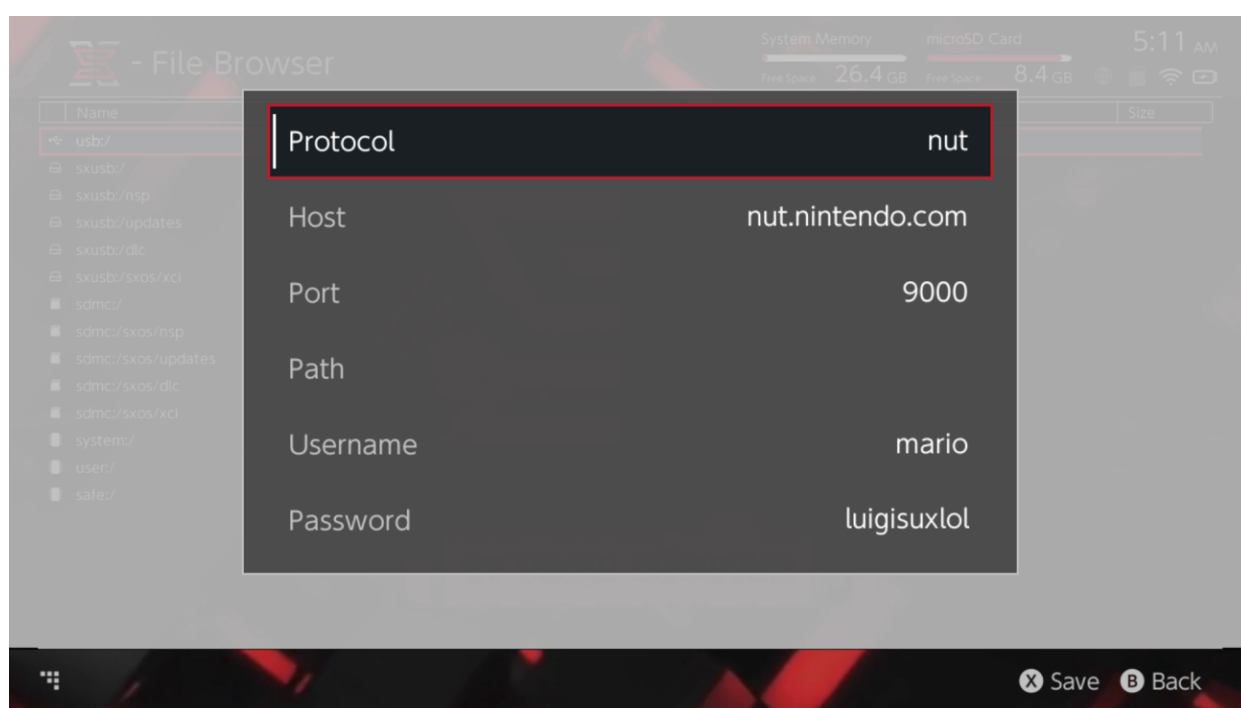
Kun painat (Y), näyttöön tulee kaikki otsikot, jotka korostat, olivatpa ne asennettuina vai ei, nopeasti.



Lisäsisältö Yhteydet:

SX Installer tarjoaa laajan valikoiman palvelintyyppejä ja -protokollia, joten voit muodostaa yhteyden henkilökohtaisiin tai suosikkeihin, ei-Nintendon sisältöpalvelimiin pelejä, päivityksiä ja DLC: tä varten.

Aloita Tiedoston selaimesta, luo sitten uuden tiedoston sijainti painamalla (X):

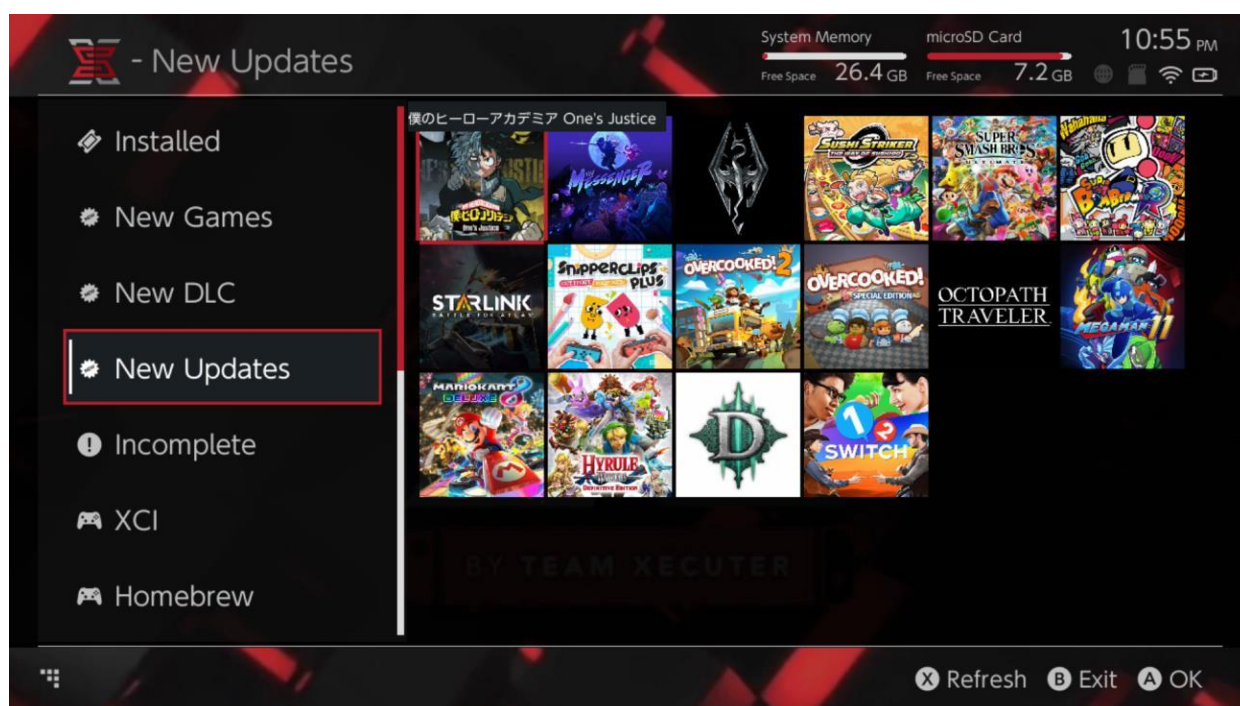


Valitse sopiva protokollatyyppi (NUT, FTP, HTTP, SDMC, SX USB, jne.) Ja täytä isäntätiedot ja kirjautumistiedot.

Jos lisäät paikallisen sisällön lähteen, kuten SD-kortin (SDMC) tai ulkoisen USB-aseman (SXUSB), ei-standardi-kansiota, määritä SX Installerille haluamasi sisällön polku.

Paina (X), kun olet valmis tallentamaan merkinnän.

Kaikista lähteistä havaitusta sisällöstä riippuen SX Installerissa näkyvät uudet luokat:

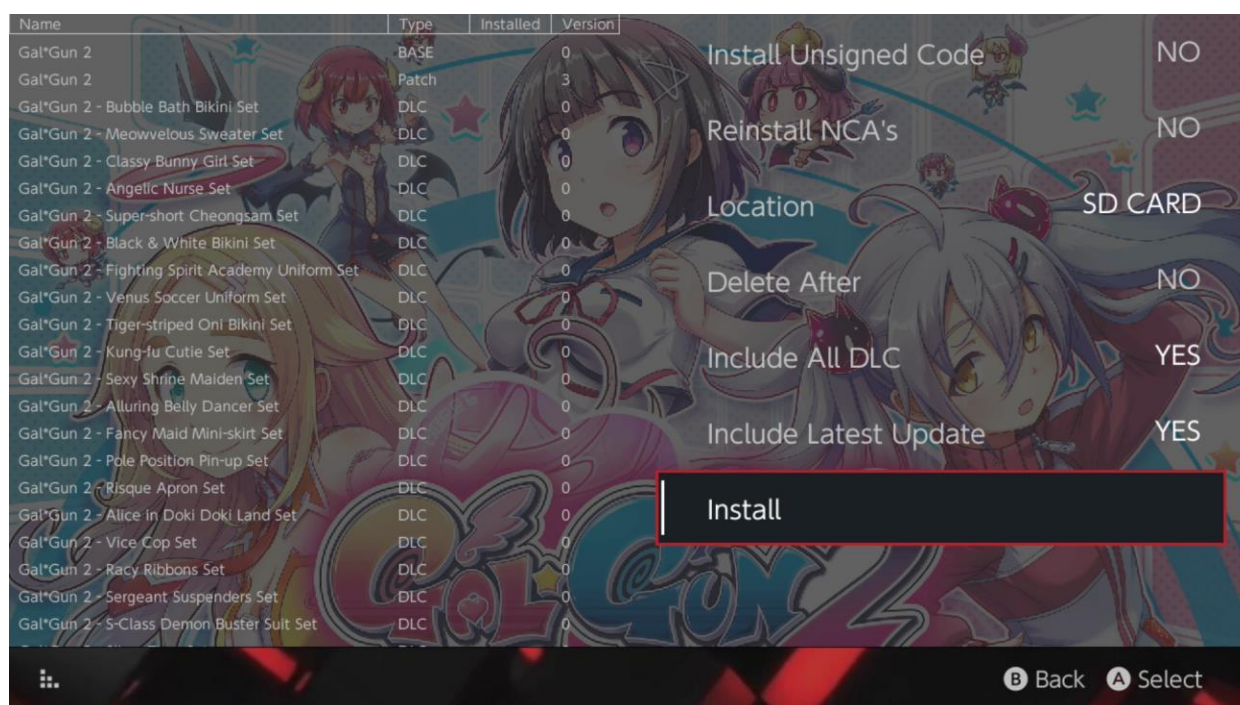


New Games, New DLC ja New Updates -luokat näyttävät vain sellaista sisältöä, jota EI ole tällä hetkellä asennettu järjestelmämuistiin tai MicroSD-korttiin, ellei se ole suodatettu niin (oikea ohjainsauva).

SX Installer näyttää koko sisällön otsikkotiedot, jotta kunkin nimikkeen kuvake näkyy. Koska tämä perustuu sisältöpalvelimen / tallennuslaitteen nopeuteen, anna riittävästi aikaa, jotta ne näkyvät lähteiden perusteella.

NSP Installer:

SX Installerilla voidaan asentaa NSP-sisältöä kätevästi yhdessä kaikkien päivitysten ja DLC: n kanssa vain muutamalla painikkeella.

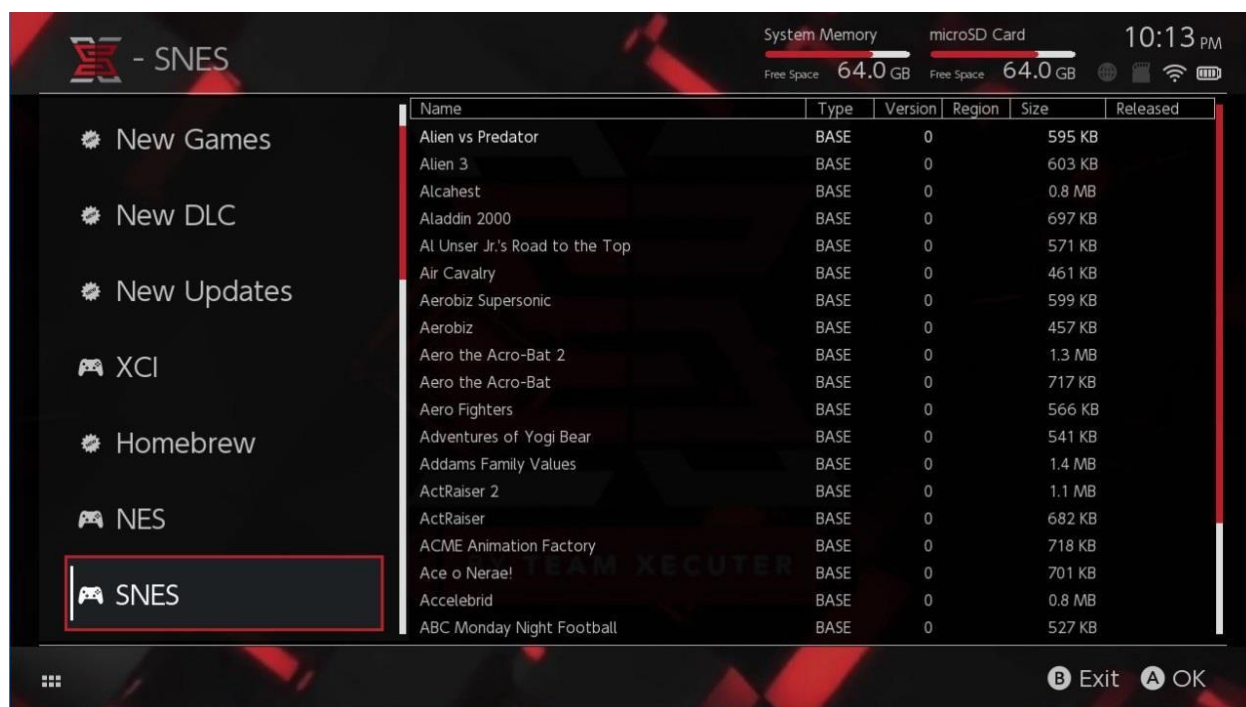


Kun valitset minkä tahansa sisällön, voit valita sijaintisi asennusta varten, poistetaanko lähde myöhemmin, ja asennetaanko uusimmat saatavilla olevat päivitykset ja DLC, sekä luettelo käytettävissä olevista päivityksistä ja DLC: stä käytettävissä olevista lähteistä. Nintendosta ei ladata sisältöä.

SX Installer ei asenna väärin allekirjoitettua (muokattua) NSP-sisältöä ilman, että se sallii ensin allekirjoitetun koodin ja syöttämällä [Fail-Safe Password](#).

Oletusarvoisesti firmware-vaatimukset jätetään huomiotta sisällön asennuksessa, mutta tämä ei takaa, että uudemmat laiteohjelmistot vaativat vanhempia firmware-tietoja.

Emulaattori:



Oletusarvoisesti SX Installer etsii SD-kortin juuressa olevia kansioita vakiokonsolin lyhenteillä ([sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/] jne.). Lisäpaikkoja voidaan määrittää tiedostojen selaimesta lisäämällä ne (X) -painikkeella, mutta niiden on edelleen oltava asianmukaisesti nimettyyn konsolikansioon.

Core ja tuetut hakemistot:

sdmc:/nes/
sdmc:/gba/
sdmc:/gg/

sdmc:/snes/
sdmc:/sms/
sdmc:/sg1000/

sdmc:/n64/
sdmc:/sg/

sdmc:/gb/
sdmc:/scd/

Teemat:

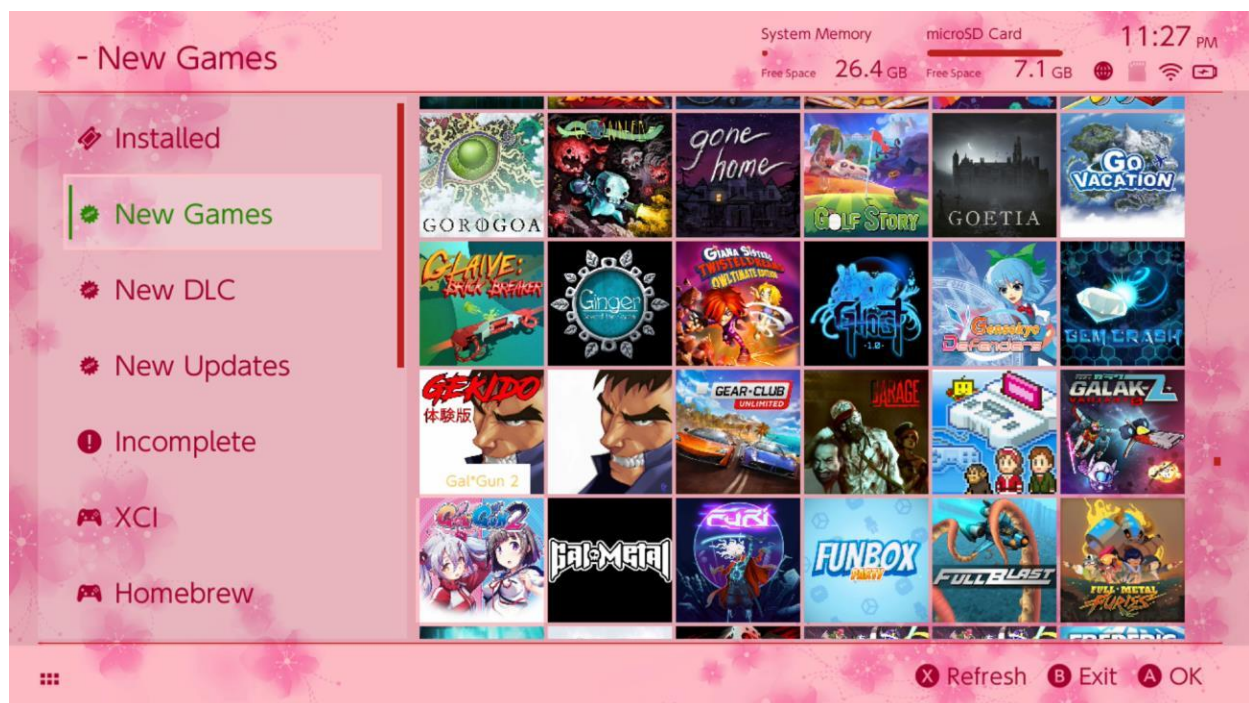


Mukautetut teemat voidaan valita Asetukset-valikosta.

Kaikkien mukautettujen teemojen on oltava omassa kansiossaan seuraavan rakenteen kanssa:

`sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json`

`sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png`



Settings.json sisältää vakiomalliset värikoodit (FFFFFF FF) yhdessä alfakanavan (FFFFFFFF) kanssa kullekin elementille sekä mahdollisuuden ladata taustakuvan .png- tai .jpeg-muodossa 1280x720-resoluutiolla.

Vaikka taustakuvassa voi olla jokin tiedostonimi, "settings.json" -toiminnon on oltava olemassa tai teema ei lataudu ja oletuksena takaisin SX-teemaan.

UKK



K. Miten pääsen takaisin käynnistysvalikkoon?

V. Pidä pohjassa Äänenvoimakkuus+ nappia käynnistäessäsi SX Pro:lla tai ennen kuin painat Inject Payload TegraRcmGUI:ssa.

K. Miten pääsen tavalliseen Nintendo albumiin?

V. Pidä L:ää pohjassa käynnistäessäsi albumin.

K. Miten käynnistän Homebrew Menu:n (HBMenu)?

V. Aseta hbmenu.nro MicroSD-korttisi juureen ja pidä R:ää pohjassa käynnistäessäsi albumia.

K. Miten asennan/poistan AutoRCM:n?

V. Palaa TX-käynnistysvalikkoon (kts. ylempää) ja valitse Options. Sieltä voit asentaa tai poistaa AutoRCM:n.

K. Mikä on Fail-Safe Password SX Installerille ?

V. Up, Up, Down, Down, Left, Right, Left, Right, B, A, +

Vianmääritys



Ongelma: Minun käyttöjärjestelmäni ei salli minun Micro SD-kortin alustamista FAT32-muodossa.

Ratkaisu: Voit käyttää helposti minkä tahansa kolmannen osapuolen levyn muotoilutyökalua, kuten [FAT32 Format](#).

Ongelma: SX OS ei pysty käyttämään exFAT MicroSD-korttiani.

Ratkaisu: Käynnistä Switch normaalisti exFAT SD sisällä, jotta se voi ladata aktivointitiedostot Nintendolta. Jos et halua päivittää Switchiäsi tai yhdistää nettiin, on olemassa edistynyt tapa ja toivomme, että siitä on tulossa helppo homebrew-sovellus pian.

Ongelma: Saan “BOOT.DAT” virheitä, mustaan ruutuun jäätymisiä tai tiedostonlukuvirheitä.

Ratkaisu: Tämä johtuu yleensä virheellisesti formatoidusta SD-kortista. Yritä formatoida kortti Switchin asetuksissa.

Ongelma: En saa aktivointitiedostoa TX-nettisivulta.

Ratkaisu: Yritä poistaa mainostenesto käytöstä tai kokeile eri selainta, kuten Google Chrome tai Internet Explorer/Edge. Jotkut käyttäjät ovat raportoineet ongelmista Firefoxin kanssa.