



**BY TEAM XECUTER**

# Características de SX OS



## Funciona con Todos los Firmwares

- ¡SX OS es compatible con todas las actualizaciones del sistema Nintendo Switch!

## Todos los Juegos a tu Alcance

- Con SX OS puedes jugar tus títulos favoritos directamente desde la memoria microSD o dispositivos de almacenamiento externo.

## Soporte de Almacenamiento Externo

- SX OS soporta el uso de un disco duro o dispositivos flash mediante el puerto USB de la consola, por lo tanto ¡puedes acceder a toda tu biblioteca de juegos con el pulsar de un botón!

## Soporte de EmuNAND

- Al equipo de SX OS le enorgullece ser el primer Custom Firmware con capacidad EmuNAND, emulación de NAND. Además es fácil de configurar y se instala directo en tu microSD.

## ¡Trucos para los juegos!

- Aumenta la diversión en tus juegos con el amplio sistema de trucos complementario.

## Juegos y Apps Homebrew

- A través del menú homebrew podrás disfrutar juegos y software de calidad, creados por desarrolladores independientes.

## Desarrollo Continuo

- Team Xecuter siempre está trabajando para brindar cada vez más funciones asombrosas al sistema operativo SX OS.

## Doble Funcionalidad

- Al utilizar el Launcher de SX OS puedes acceder fácilmente al sistema operativo original de tu Nintendo Switch para disfrutar de tus juegos originales favoritos.



# Comencemos

## Archivos requeridos:

- ❖ TegraRcmGUI Portable – [Descargar](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] – [Descargar](#)
- ❖ SX Loader [payload.bin] – [Descargar](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] – [Descargar](#)
- ❖ SX Installer (*Opcional*) [sx.nro] – [Descargar](#)
- ❖ Trucos para los juegos (*Opcional*) – [Descargar](#)

## Herramientas requeridas:

- ❖ RCM Jig<sup>1</sup>
- ❖ PC con conexión a Internet
- ❖ Cable tipo USB-C (para transferencia de datos)
- ❖ Lector Micro-USB
- ❖ Memoria microSD (en formato FAT32<sup>3</sup> ó ExFAT)

<sup>1</sup> Tu RCM Jig puede ser tan simple como un pequeño alambre o tan complejo como un Jig impreso en 3D, como el que viene incluido en el kit SX Pro.

<sup>3</sup> El formato FAT32 se recomienda para prevenir corrupción de la microSD, pero puede requerir software adicional. [Haz click en este enlace](#) para leer más.



# Acceder al RCM (Modo Recuperación)

Comienza copiando SX OS [boot.dat] y SX Dumper [sxdumper.nro] a la memoria microSD de tu Switch y vuélvela a insertar en la consola, asegurándote de que tu Switch se encuentre apagado y que no esté conectado a tu PC ni a su fuente de alimentación.



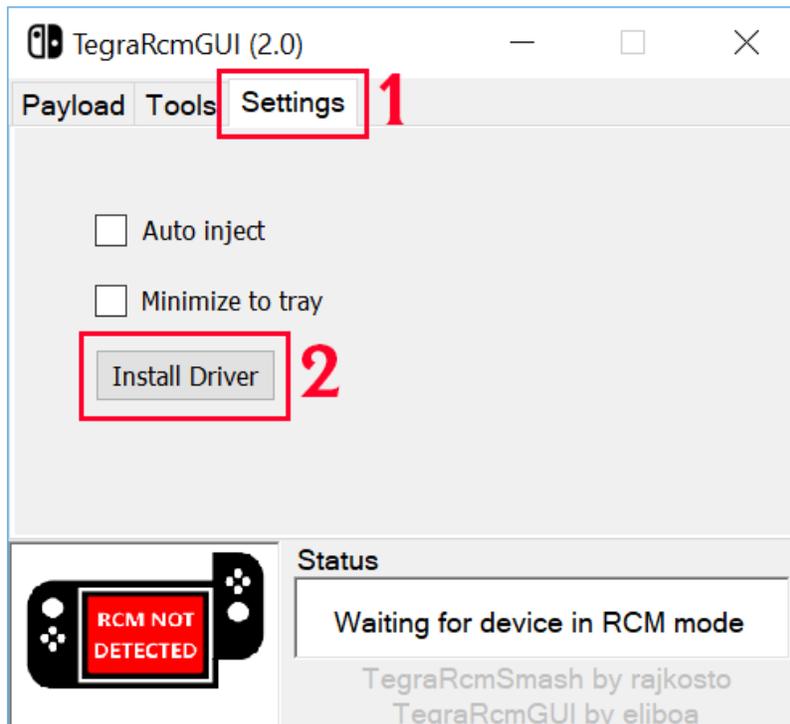
Posiciona tu RCM Jig de tal modo que conecte los pines primero y último situados detrás del lugar del Joycon Derecho (no el Joycon en sí).

Manteniendo apretado el botón Vol+, presiona el botón de encendido. Nada aparecerá en la pantalla, aunque el Switch ya deberá estar en RCM. Si el logo de Nintendo aparece, apaga tu Switch, reajusta la posición de tu Jig, e intenta de nuevo.

# Iniciando SX OS



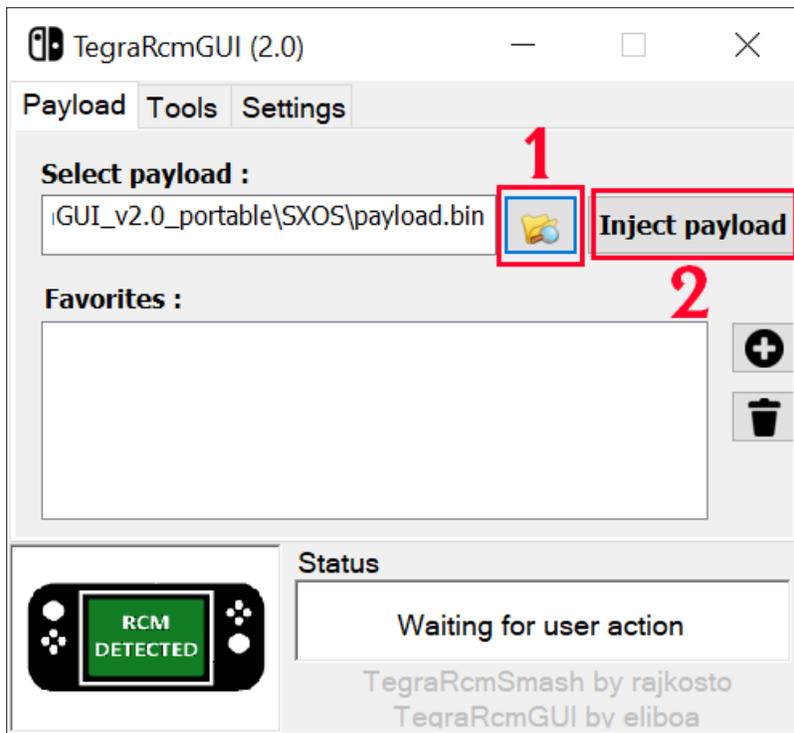
Extrae TegraRcmGUI Portable a una carpeta en tu computadora y copia el SX Loader [payload.bin] dentro de dicha carpeta.



Abre la aplicación TegraRcmGUI. En la pestaña “Settings”, haz click en “Install Driver” y sigue las instrucciones en pantalla para instalar el driver Switch RCM en tu PC.



Regresa a la pestaña "Payload" y conecta tu Switch (que ya debería estar en modo RCM) a tu PC con el cable tipo USB-C.



Haz click en el botón de Explorar y navega al archivo SX Loader (payload.bin). Una vez seleccionado, elige "Inject Payload" y tu Switch debería iniciar el Bootloader de SX OS.

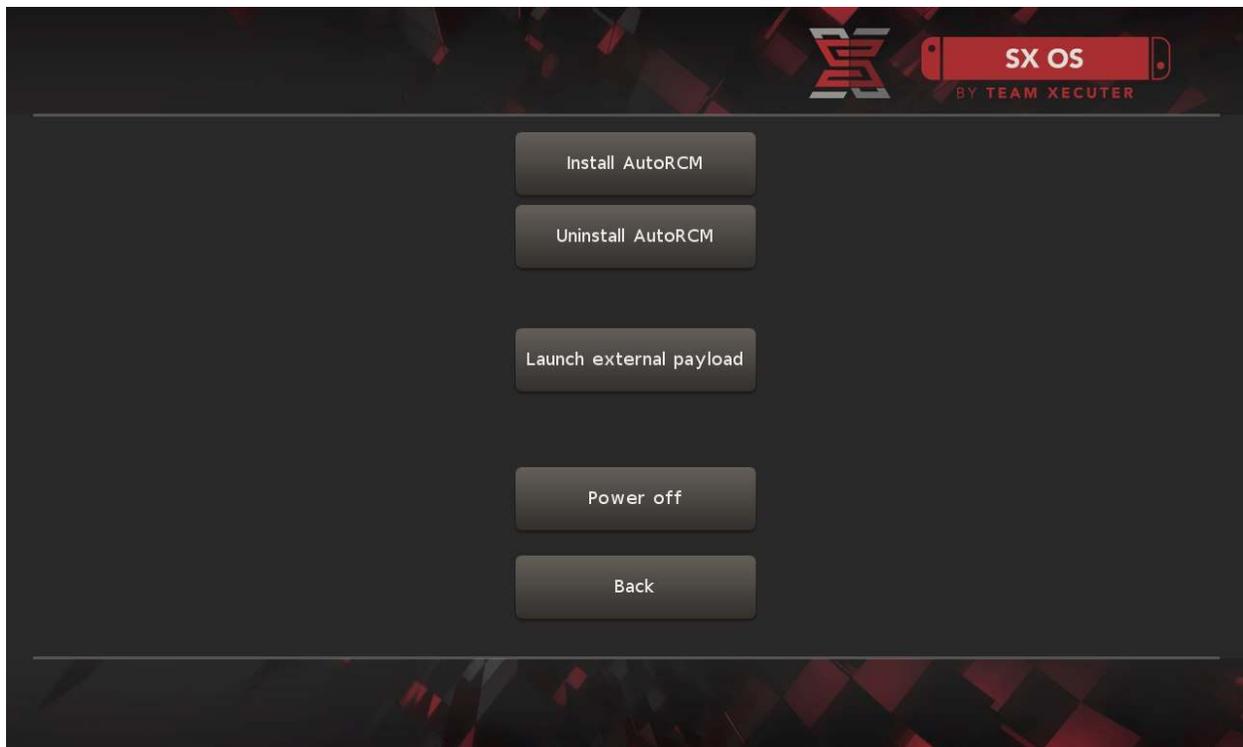




# Habilitar el Auto-RCM

La función Auto-RCM permitirá a tu consola Switch acceder al modo RCM sin necesidad de un Jig al momento de encenderla.

Desde el menú de Opciones, simplemente selecciona "Install AutoRCM".



Con el Auto-RCM instalado, tu Switch no encenderá normalmente *cuando se encuentre completamente apagado* y va a requerir que el SX Pro Dongle esté conectado o que cargues el payload desde tu PC.

Para evitar esto, utiliza el "Sleep Mode" ya integrado en el Switch y asegúrate de cargar la batería cuando el nivel de energía esté bajo.

# Creando una EmuNAND



La función EmuNAND te permitirá correr una copia virtual del sistema operativo original del Switch, haciendo posible modificar archivos del sistema de manera segura, sin riesgos de estropear algo. También permitirá ocultar el homebrew y otras actividades de SX OS a los servidores de Nintendo, ayudando a evitar un posible baneo en línea.

Desde el menú de Opciones, selecciona el tipo de EmuNAND para comenzar con su proceso de creación:

- **System NAND:** Reasigna parte del almacenamiento interno de tu Switch para instalar la EmuNAND.
- **microSD as Partition:** Reparticiona tu microSD con un volumen independiente destinado para la EmuNAND.
- **microSD as Files:** La EmuNAND se guarda en la microSD como archivos en la partición ya existente.



**Por favor, asegúrate de cargar tu Switch al 100% antes de comenzar, pues este proceso toma al rededor de una hora en completarse.**

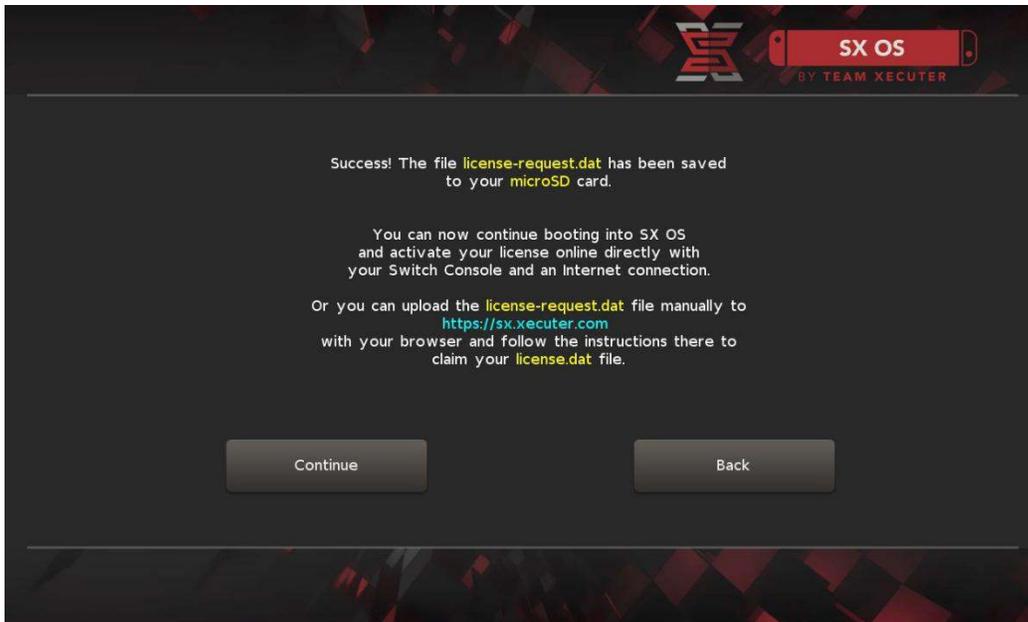
Ahora podrás activar o desactivar la EmuNAND desde el menú principal.



# Activar tu Licencia



Cuando inicias SX OS por primera vez ("Boot Custom FW"), se crea un archivo único [license-request.dat] en tu MicroSD.



Puedes ingresar el código de activación presionando el icono del Álbum para abrir el Menú de Selección de Juego y luego apretando el botón R:

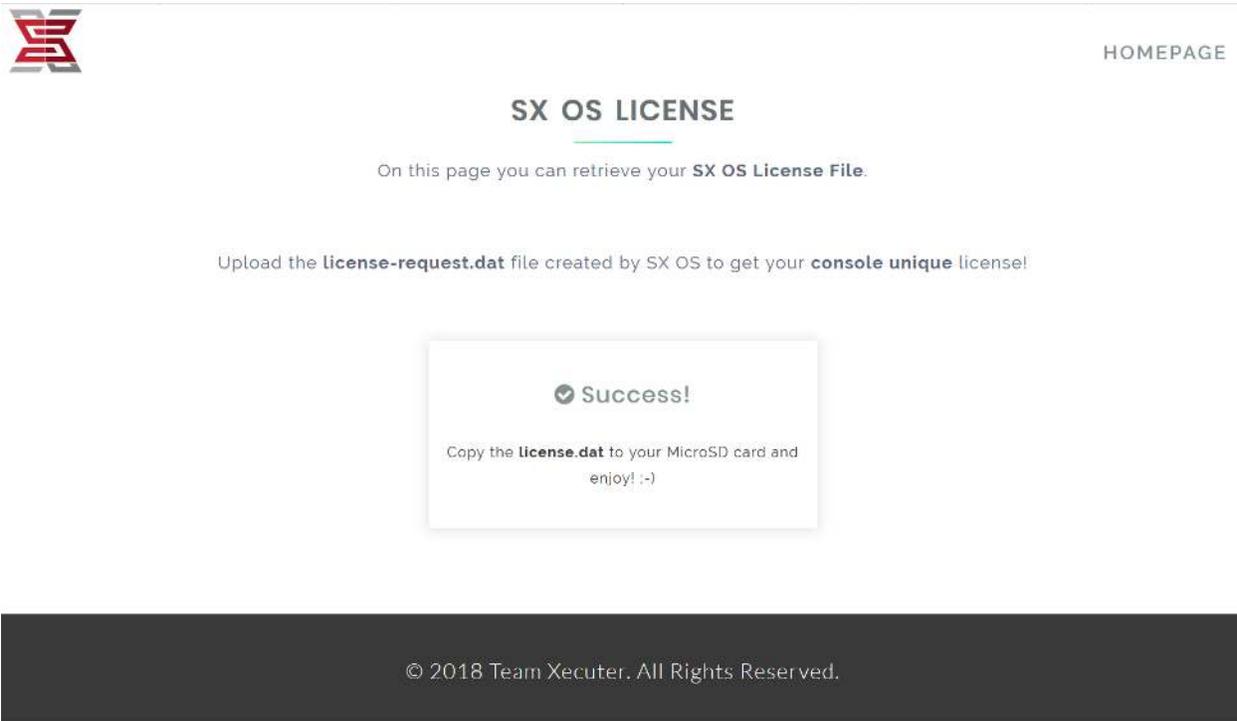


Q si no quieres conectar tu Switch a Internet, puedes activar tu copia de SX OS manualmente:



Apaga tu Switch y con una PC entra al [Sitio de Activación](#). Sube tu archivo (license-request.dat) y escribe tu código de licencia.

Tu archivo firmado license.dat debería comenzar a descargarse tras hacer click en el botón "Retrieve License" (Si no comienza, entonces deshabilita cualquier bloqueador de anuncios o intenta con un navegador diferente).



Copia el nuevo archivo (license.dat) a la raíz de tu MicroSD. Insértala en tu Switch y presiona el botón de encendido con el SX Pro Dongle conectado o cargando el payload de SX OS desde una computadora.

# Usar SX OS



Si la licencia de activación firmada está presente en tu microSD, tu Switch debería iniciar automáticamente el Custom Firmware SX OS. Si deseas regresar al Boot Menu, mantén apretado Vol+ antes de apretar el botón de encendido.

Una vez que SX OS haya iniciado, el icono **Álbum** va a desempeñar diversas funciones.

Si lo seleccionas sin presionar algún botón, abrirá el Menú de Selección de Juego.

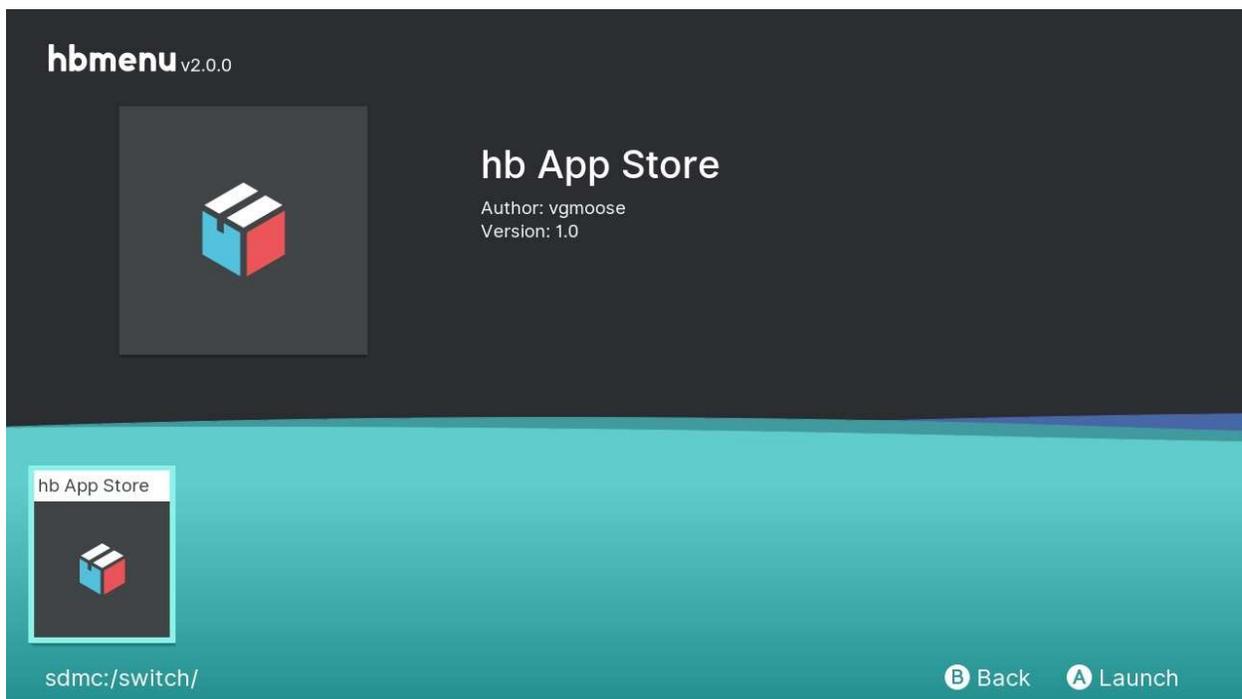


Cualquier juego con extensión .xci que se encuentre en tu microSD o en almacenamiento externo aparecerá aquí. Por favor quita cualquier GameCard que esté en tu Switch antes de iniciar un juego.



Si presionas [L] cuando seleccionas el Álbum, se abrirá el álbum regular de fotos de Nintendo para ver tus capturas y vídeos.

Si presionas [R] cuando seleccionas el Álbum, se abrirá el Menú Homebrew (esto requiere que los [Archivos del Menú Homebrew](#) estén presentes en la memoria microSD).

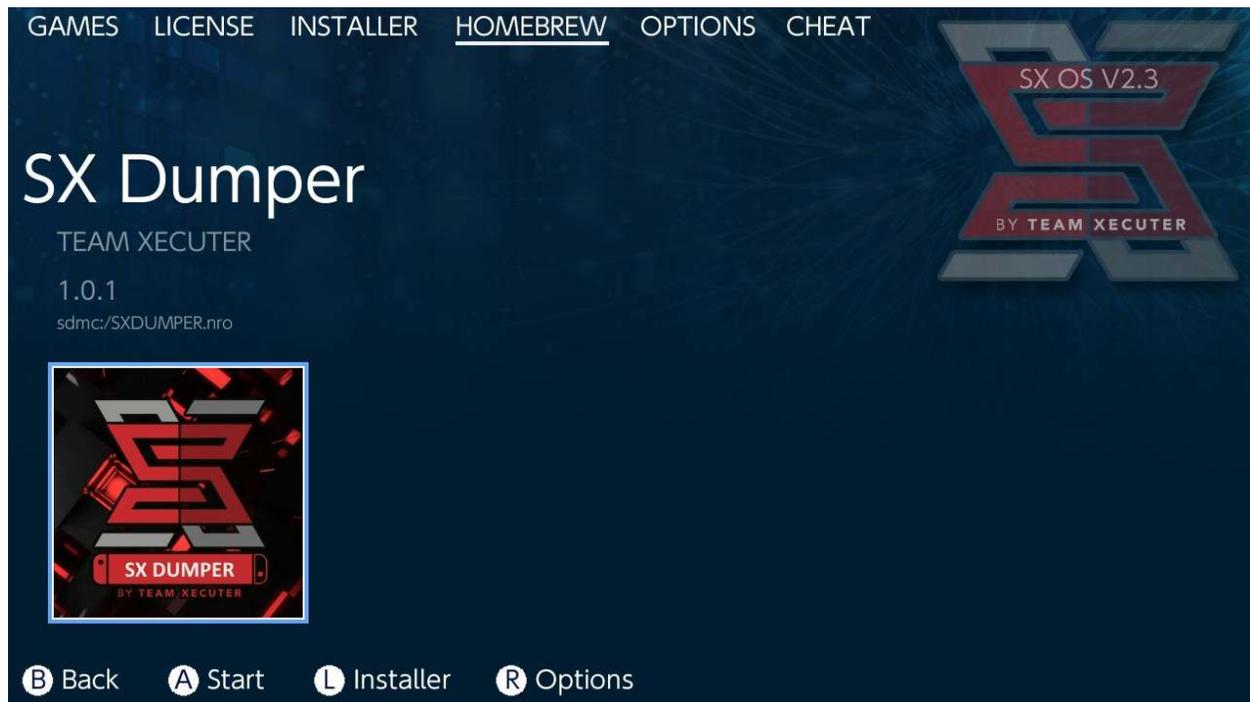


Si ninguna de tus aplicaciones Homebrew aparece, asegúrate que la estructura de las carpetas sea la correcta. Si no logras ver algo, intenta reformatear tu MicroSD con una computadora Windows.

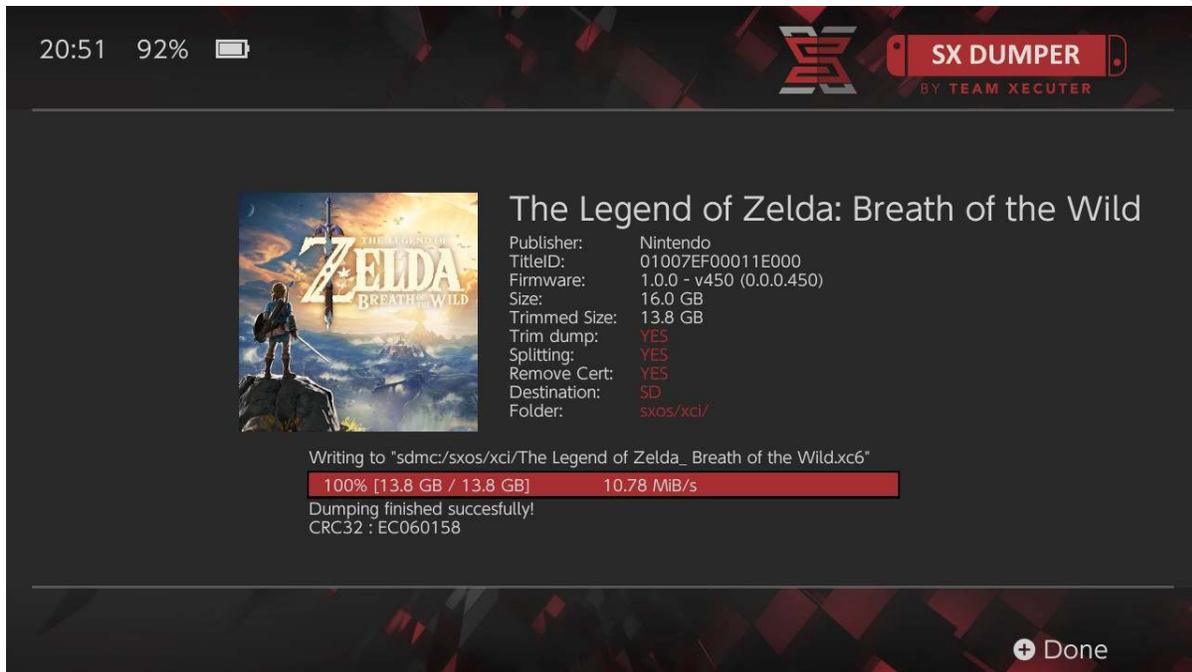


# Haciendo Copias de Seguridad de tus Juegos con SX Dumper

Desde el Menú Homebrew, selecciona la herramienta SX Dumper.



Cuando se te indique, inserta el cartucho del juego y se mostrará una lista de las opciones disponibles de copiado. Si aparece un error indicando que no es posible leer la GameCard, simplemente sácala e intenta de nuevo.



La opción **Trim Dump** removerá cualquier información innecesaria en los archivos del cartucho, ahorrando así espacio para almacenamiento. La diferencia de tamaños puede observarse comparando los apartados “Size:” con “Trimmed Size:”. Habilitar esta opción no afectará los contenidos del juego de ninguna manera.

La opción **Splitting** dividirá el juego en partes si éste excede los 4GB, en varios archivos para respetar los límites de tamaño del formato FAT32.

La opción **Remove Cert** borrará cualquier información de identificación única del cartucho en la copia de seguridad resultante, convirtiéndola así en una copia “genérica”. Si optas por eliminar los datos de certificación en tu copia de seguridad, no podrás utilizarla para jugar en línea, en caso de que tomes dicho riesgo.

La opción **Destination** te permite elegir entre la microSD o un medio de almacenamiento externo para guardar los archivos de las copias de seguridad.

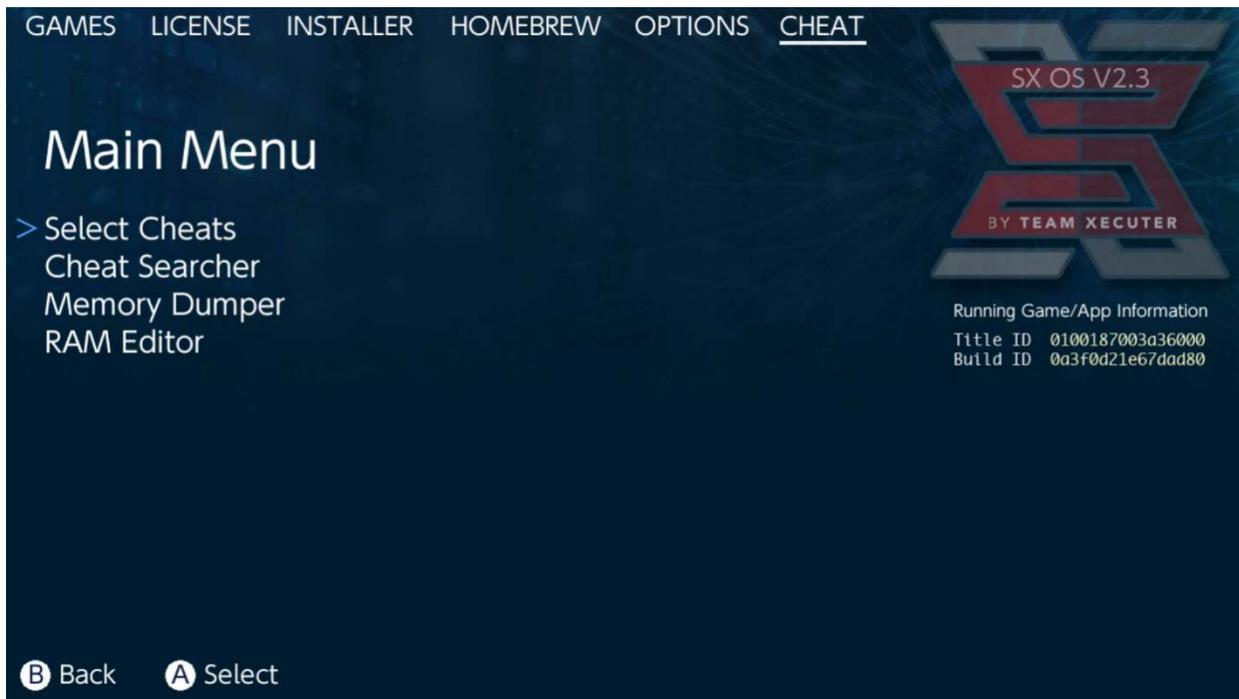
La opción **Folder** te permite elegir en qué carpeta se guardará el archivo .XCI resultante.

Todas las copias de seguridad de tus cartuchos se pueden jugar inmediatamente después de haber sido respaldadas por completo.

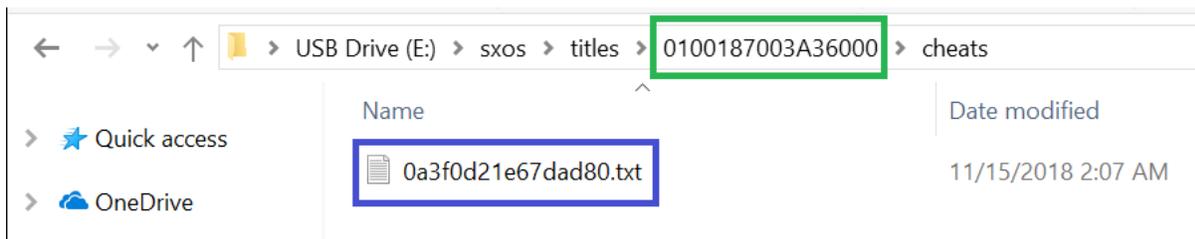
# Trucos



Comienza abriendo un juego. Luego, presiona el botón Home y ve a la sección de Trucos (Cheats) del Menú SX.

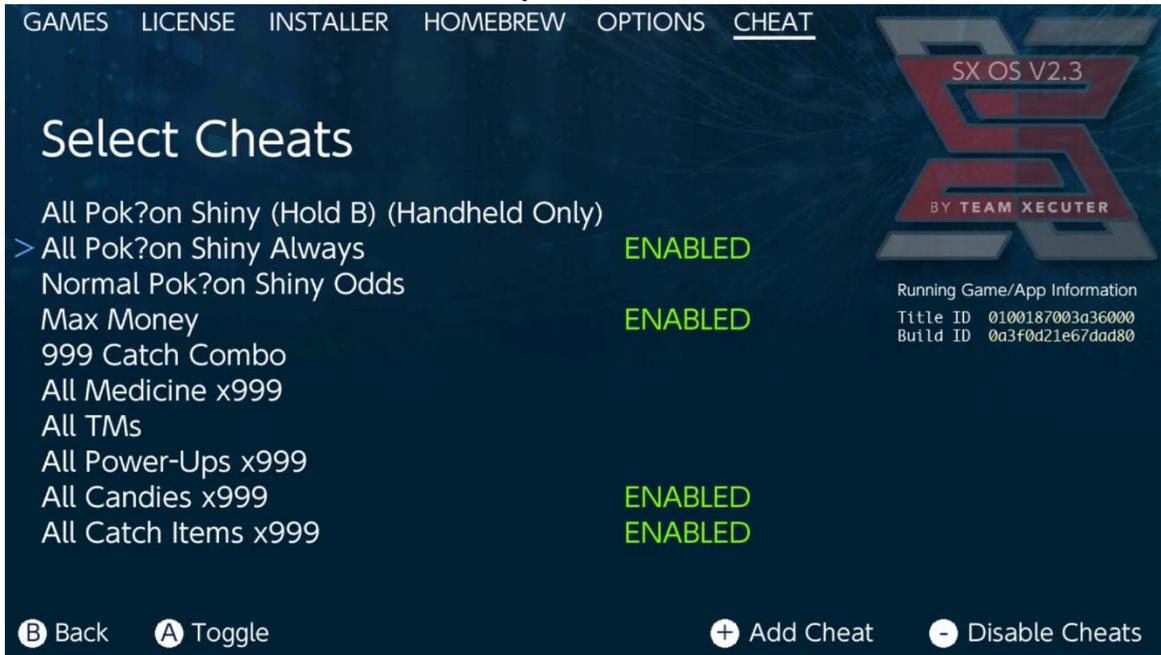


El [Title ID] y [Build ID] de cada juego que estés jugando aparecerá aquí, y podrás elegir de entre los trucos precargados (en los archivos de trucos que habrás guardado si los descargaste) o también podrás Escanear la memoria del juego en tiempo real (opción “Search”) para crear tus propios trucos.



Si los trucos no aparecen, asegúrate de seguir la estructura de carpetas mostrada aquí arriba y que el [Build ID] sea exactamente el nombre del archivo .txt con los trucos. Las actualizaciones que lleguen a tener cada juego pueden alterar el [Build ID] del mismo y se necesitará un nuevo .txt.

El archivo de trucos correspondiente a tu juego se cargará automáticamente (siempre y cuando se encuentre en la microSD) y todos los trucos disponibles pueden Activarse o Desactivarse aquí mismo.

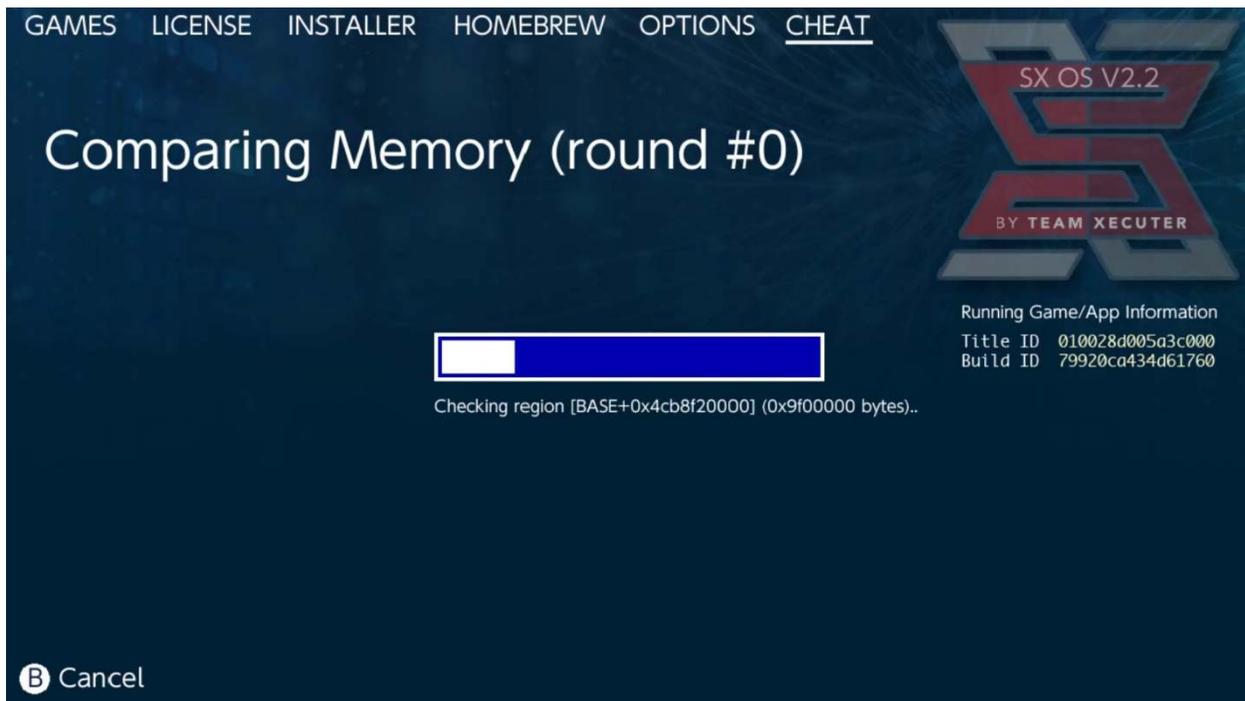


Una vez que hayas seleccionado los trucos, tan sólo presiona el botón Home y regresa a tu juego.





Si estás familiarizado con el método tradicional de escanear la memoria RAM en un juego para crear tus propios códigos de trucos, te percatarás de que la herramienta "Search" es muy completa y fácil de usar.



Para más información sobre cómo escanear la memoria y crear tus propios trucos desde cero, por favor lee la guía detallada en nuestro [Sitio Web](#).

# SX Installer



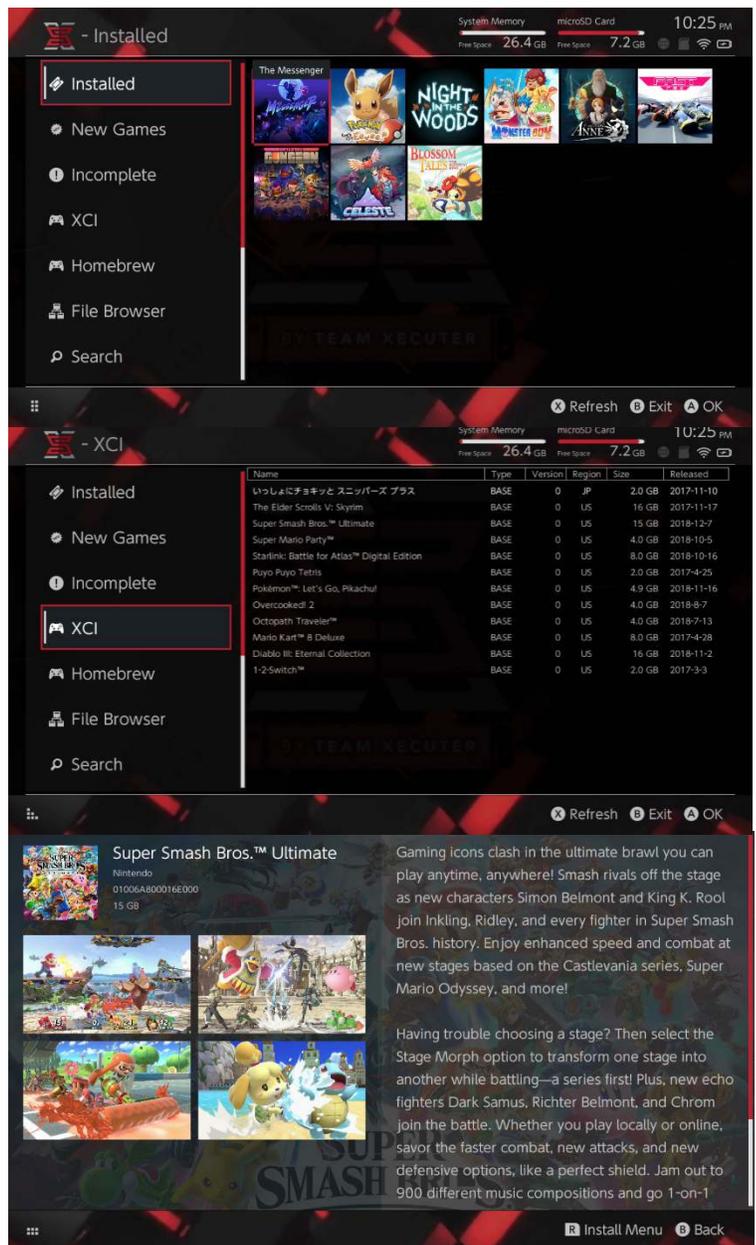
El Instalador SX es una poderosa herramienta que puede servir para un amplio rango de operaciones. A continuación, encontrarás unas breves instrucciones para conocer los usos más populares del SX Installer.

## Lanzador de XCI/NSP:

Tanto juegos como aplicaciones que ya se encuentren en tu Switch pueden ser leídas y abrirse directamente desde SX Installer. Tan sólo navega a la categoría adecuada y selecciona el título que quieras jugar.

Presionar el botón (-) cambiará la vista de Lista a Iconos, mientras que presionar el botón (+) reorganizará tus títulos con base a distintos criterios.

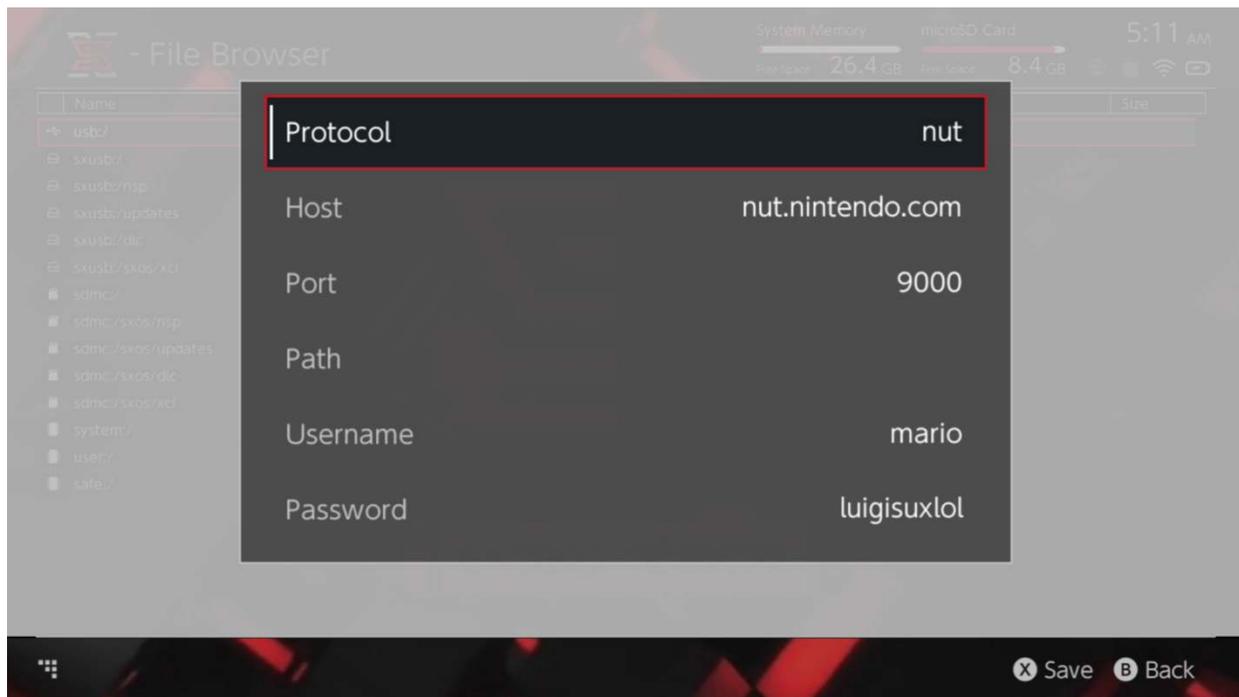
Presionar (Y) mostrará la pantalla información de los títulos que estés seleccionando, estén instalados o no, para dar un vistazo general.



## Conexiones a contenido adicional:

SX Installer soporta una vasta variedad de tipos de servidores y protocolos, para que puedas conectarte a tus servicios de contenido favoritos de juegos, actualizaciones y DLC.

Comienza desde el Explorador de Archivos y presiona (X) para crear una nueva fuente de contenidos:

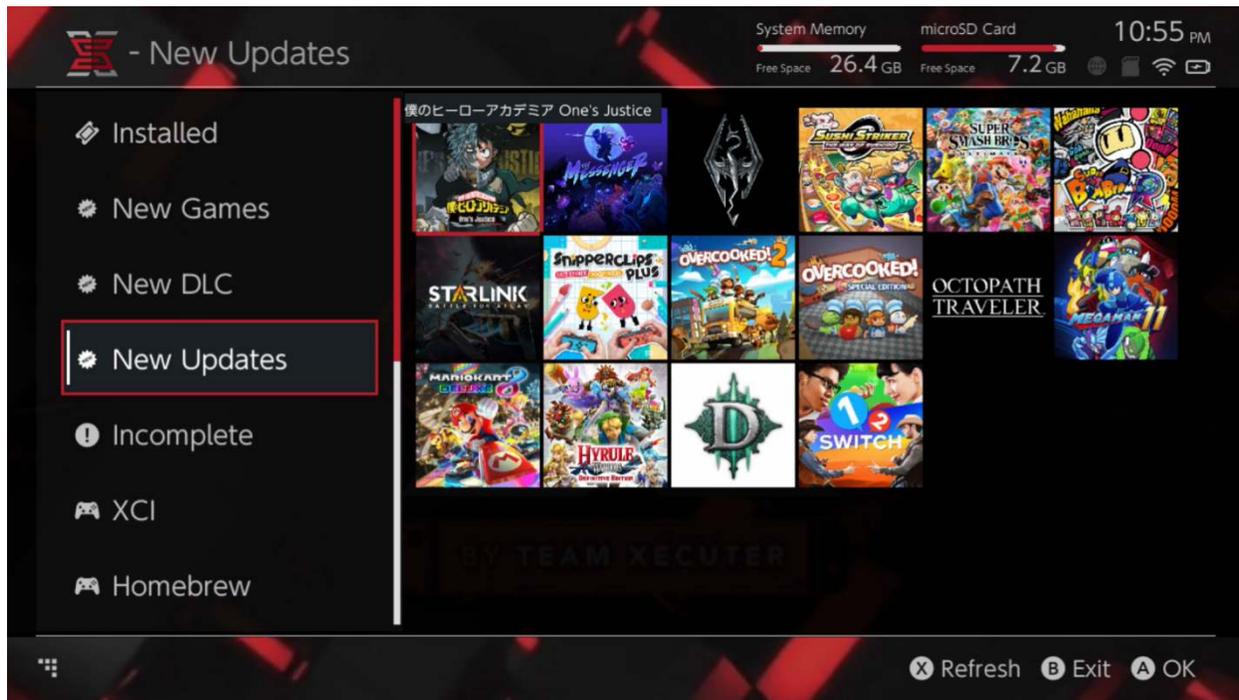


Selecciona el tipo de protocolo apropiado (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, etc.) y llena los detalles del proveedor de servicio y la información de autenticación de tu usuario.

Si vas a añadir una fuente de contenido local, como vendría siendo una carpeta (distinta a la estándar) en tu microSD (SDMC) o un disco USB externo (SXUSB), asegúrate de especificar la Ruta "Path" al contenido que quieres que esté disponible en SX Installer.

Presiona (X) cuando acabes de ingresar los datos para guardarlos.

Dependiendo del contenido detectado en todas las fuentes, aparecerán nuevas categorías en SX Installer:

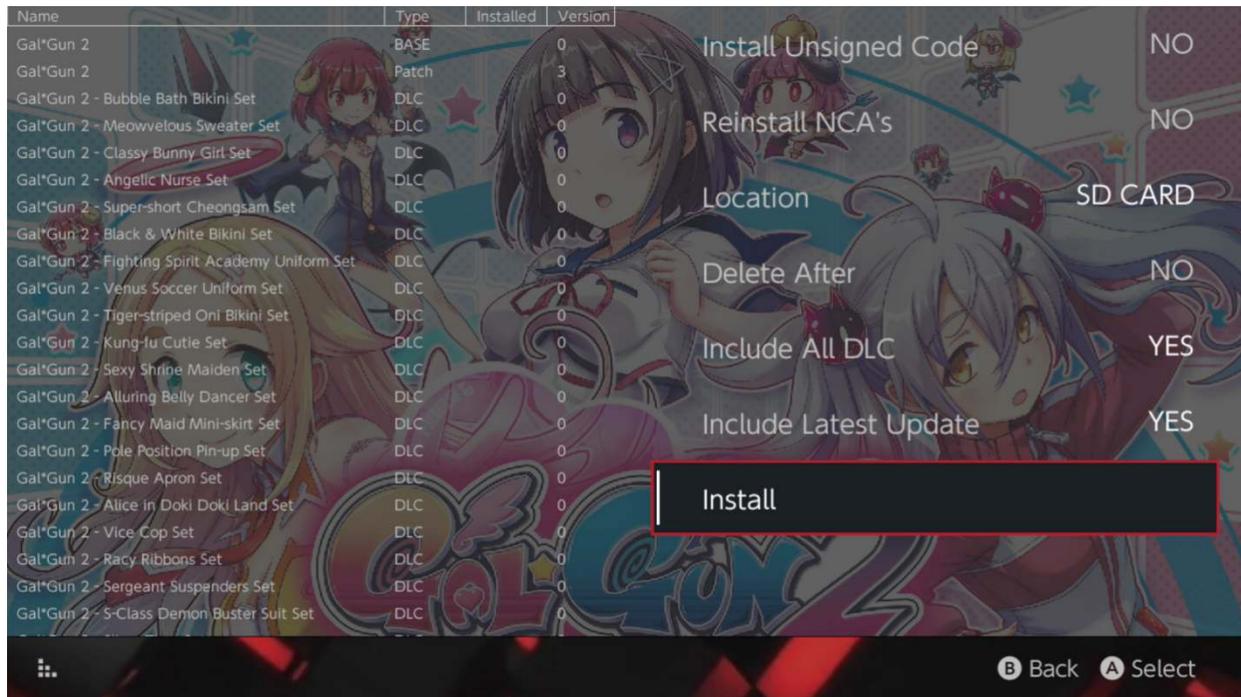


Categorías con Nuevos Juegos, Nuevo DLC y Nuevas Actualizaciones mostrarán sólo el contenido que aún **NO** haya sido instalado en el almacenamiento interno de tu Switch o en la tarjeta microSD, a menos que especifiques lo contrario (presionando el botón del análogo del Joystick Derecho).

SX Installer descargará automáticamente los datos generales y portadas de cada título. Como esto último depende de la velocidad del servidor de contenido, tu conexión a Internet y/o de cada dispositivo de almacenamiento, por favor sé paciente para que la información se muestre con base a tus fuentes configuradas.

## Instalador de NSP:

SX Installer puede utilizarse para instalar contenido NSP junto con todas sus Actualizaciones y DLC con el presionar de unos pocos botones.



Al seleccionar cualquier contenido podrás elegir la Ubicación para su instalación, la opción de borrar la(s) fuente(s) tras haberlo instalado, junto con la capacidad de instalar las últimas Actualizaciones y DLC disponibles. Podrás ver una lista de todas las Actualizaciones y DLC para el título seleccionando, con base a tus fuentes configuradas. No se descargará contenido desde servidores de Nintendo.

SX Installer no instalará contenido NSP que no haya sido firmado correctamente (es decir, modificado) sin antes habilitar la opción "Unsigned Code" e ingresando una [Combinación de Botones](#).

Por defecto, los requerimientos de versión de Firmware se ignorarán al momento de instalar contenido, pero esto no significa que los juegos que requieren Firmware más reciente podrán correrse desde un Firmware antiguo.



## Front-End del Emulador:

SX Installer funciona como un Front-End gráfico para el famoso Retroarch y todos sus núcleos (libretro cores).

Esto te da la flexibilidad de acceder a todos tus ROMs favoritos desde fuentes remotas o almacenamiento externo para ahorrar espacio interno de tu Switch.

Siempre y cuando los [núcleos de Retroarch estén instalados](#) y haya ROMs de juegos disponibles en tus fuentes, las categorías respectivas de cada consola aparecerán:



Por defecto, SX Installer escaneará las carpetas con ROMs en la raíz de tu microSD que tengan las abreviaciones estándar para cada consola ([sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/], etc.). Es posible especificar ubicaciones adicionales (que no estén en la raíz del dispositivo) desde el Explorador de Archivos, seleccionándolas con el botón (X). No obstante, como se menciona anteriormente, las carpetas con los ROMs deberán tener el nombre correcto de acuerdo a la abreviación de cada consola.

### Carpetas/Cores soportados:

sdmc:/nes/	sdmc:/snes/	sdmc:/n64/	sdmc:/gb/
sdmc:/gba/	sdmc:/sms/	sdmc:/sg/	sdmc:/scd/
sdmc:/gg/	sdmc:/sg1000/		



# Preguntas y Respuestas



**Pregunta.** ¿Cómo regreso al Menú de Inicio de Team Xecuter (Boot Menu)?

**Respuesta.** Mantén apretado el botón Vol+ mientras enciendes tu Switch con el SX Pro Dongle conectado, o antes de presionar "Inject Payload" en TegraRcmGUI.

**Pregunta.** ¿Cómo abro el Álbum regular de Nintendo?

**Respuesta.** Mantén presionado (L) cuando selecciones el icono del Álbum.

**Pregunta.** ¿Cómo abro el Menú Homebrew (HBMenu)?

**Respuesta.** Guarda el archivo "[hbmenu.nro](#)" en la raíz de tu microSD y mantén presionado (R) al momento de abrir el Álbum.

**Pregunta.** ¿Cómo instalo/desinstalo el AutoRCM?

**Respuesta.** Regresa al Menú de Inicio TX (leer arriba) y selecciona "Options". Desde aquí, puedes instalar o desinstalar la función AutoRCM.

**Pregunta.** ¿Cuál es la Combinación de Botones para SX Installer?

**Respuesta.** Es el Konami Code: Up, Up, Down, Down, Left, Right, Left, Right, B, A, +



# Problemas comunes

**Problema:** Mi computadora no muestra la opción para formatear la memoria microSD al formato FAT32 o no lo permite.

**Solución:** Puedes utilizar una herramienta independiente para formatear memorias, como por ejemplo [FAT32 Format](#).

**Problema:** No puedo hacer que SX OS reconozca una microSD formateada en exFAT.

**Solución:** Necesitas primero encender tu Switch con la tarjeta microSD formateada en exFAT, dejar que se efectúe la conexión con los servidores de Nintendo y que se consigan los archivos de activación para tu consola. Si no deseas conectar tu Switch a Internet, existe un método avanzado el cual esperamos que pronto esté disponible en una app homebrew de uso fácil.

**Problema:** Me aparecen errores sobre el archivo "BOOT.DAT"... Pantalla negra, congelada, o errores de lectura de archivos.

**Solución:** Esto generalmente ocurre debido a una microSD formateada incorrectamente. Intenta formatear la microSD desde la herramienta de formateo integrada en el menú de opciones del Switch.

**Problema:** No puedo obtener mi archivo de activación desde el sitio de TX.

**Solución:** Intenta deshabilitar el bloqueador de anuncios o utiliza otro navegador, como Google Chrome, Internet Explorer, o Edge. Algunos usuarios han reportado que Firefox puede bloquear la descarga de este archivo.