



OD TÝMU XECUTER

Funkce SX OS



Funkční na každé konzoli

- SX OS lze spustit na jakékoli konzoli s libovolným firmwarem!

Podporuje všechny hry

- Se systémem SX OS můžete hrát vaše oblíbené hry přímo z MicroSD karty vložené ve vaši konzoli.

Podporuje externí úložiště

- SX OS podporuje využívání externího USB disku nebo USB flash disku v docku, díky čemuž se dostanete k celé své herní kolekci jen jedním kliknutím.

Podpora EmuNAND

- SX OS jako první nabízí oficiální podporu EmuNAND, jehož prvotní nastavení je jednoduché a funguje přímo z vaší MicroSD karty.

Cheaty ve hrách

- Nastartujte všechny své oblíbené hry díky komplexní podpoře cheatů.

Homebrew hry a aplikace

- Díky SX OS Homebrew menu Launcher si užijete všechny kvalitní hry a aplikace vytvořené nezávislými autory.

Neomezená podpora

- Tým Xecuter neustále pracuje na nových funkcích pro SX OS.

Dvojitá funkčnost

- S využitím SX OS úvodního menu můžete jednoduše načíst konzoli do originálního Nintendo Switch systému a užít si tak vaše originální hry.

Začínáme



Potřebné soubory

- ❖ TegraRcmGUI Portable - [Stáhnout](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] - [Stáhnout](#)
- ❖ SX Loader [payload.bin] - [Stáhnout](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] - [Stáhnout](#)
- ❖ SX Installer (Volitelné) [sx.nro] - [Stáhnout](#)
- ❖ Soubory pro Cheaty (Volitelné) - [Stáhnout](#)

Potřebné pomůcky

- ❖ RCM pomůcka¹
- ❖ Počítač s internetovým připojením
- ❖ USB-C kabel
- ❖ Micro-USB čtečka
- ❖ MicroSD karta pro Switch (exFAT² nebo FAT32)

¹ RCM pomůcka může být jednoduše kus drátku nebo profesionálně vytištěný plíšek na 3D tiskárně, podobný, jako je u sady SX Pro.

² exFAT doporučujeme kvůli podpoře souborů větších než 3,7GB, což zahrnuje velké množství her. Vyžaduje však jednorázovou aktivaci přímo v konzoli. [Klikněte zde](#) pro více informací.

Vstup do RCM (skrytý režim)



Zkopírujte systém SX OS (boot.dat) na MicroSD kartu a vložte ji zpět do konzole. Ujistěte se, že je před tímto úkonem konzole vypnutá a není připojená k počítači nebo elektrické síti.



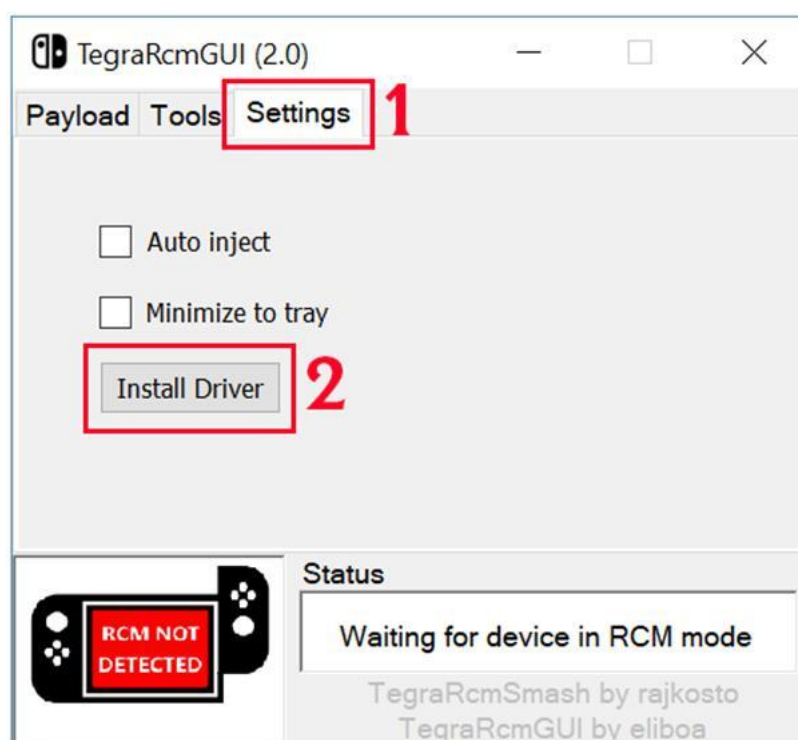
Umístěte RCM pomůcku tak, aby byl propojen první a poslední pin v *pravém* Joycon konektoru (ne v ovladači).

Zároveň držte hlasitost nahoru a zapínací tlačítko. Konzole je v RCM režimu, pokud se nic nezobrazí. V případě zobrazení Nintendo loga, vypněte konzoli, ověřte pozici RCM pomůcky a opakujte postup.

Načtení SX OS



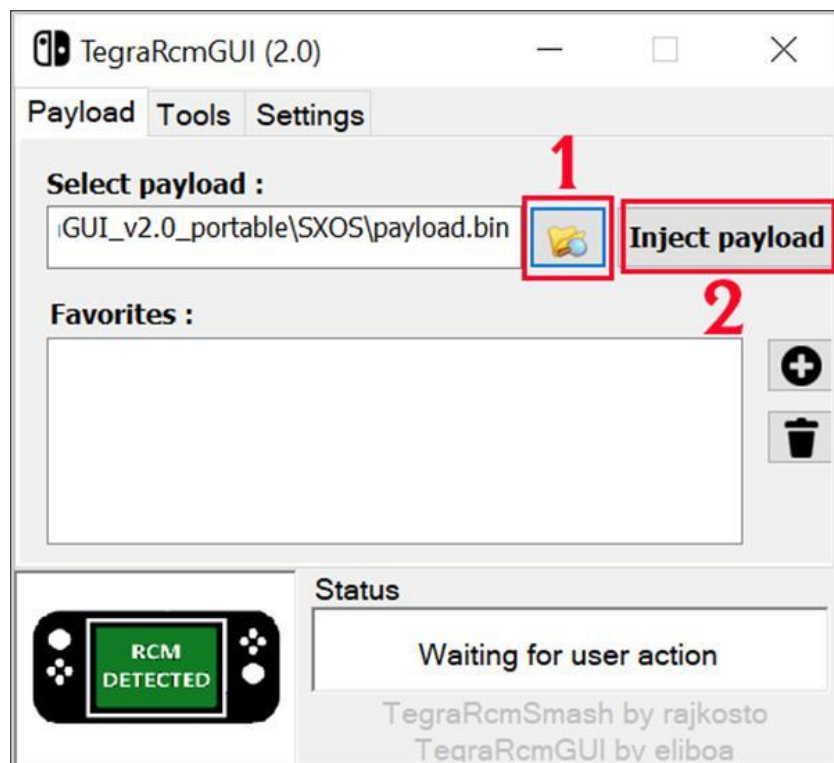
Pomocí rozbalovacího programu extrahujte TegraRcmGUI Portable do složky na plochu a zkopírujte SX Loader (payload.bin) do stejného místa.



Na záložce Settings klikněte na Install Driver a postupujte instalací až do úplného nainstalování RCM ovladače na váš počítač.



Klikněte na záložku Payload a připojte konzoli (která by měla být již v RCM režimu) k počítači pomocí USB-C kabelu.



Klikněte na ikonu Složky a vyberte SX OS (payload.bin) soubor. Poté klikněte na Inject payload a konzole by měla načíst přímo do SX OS.

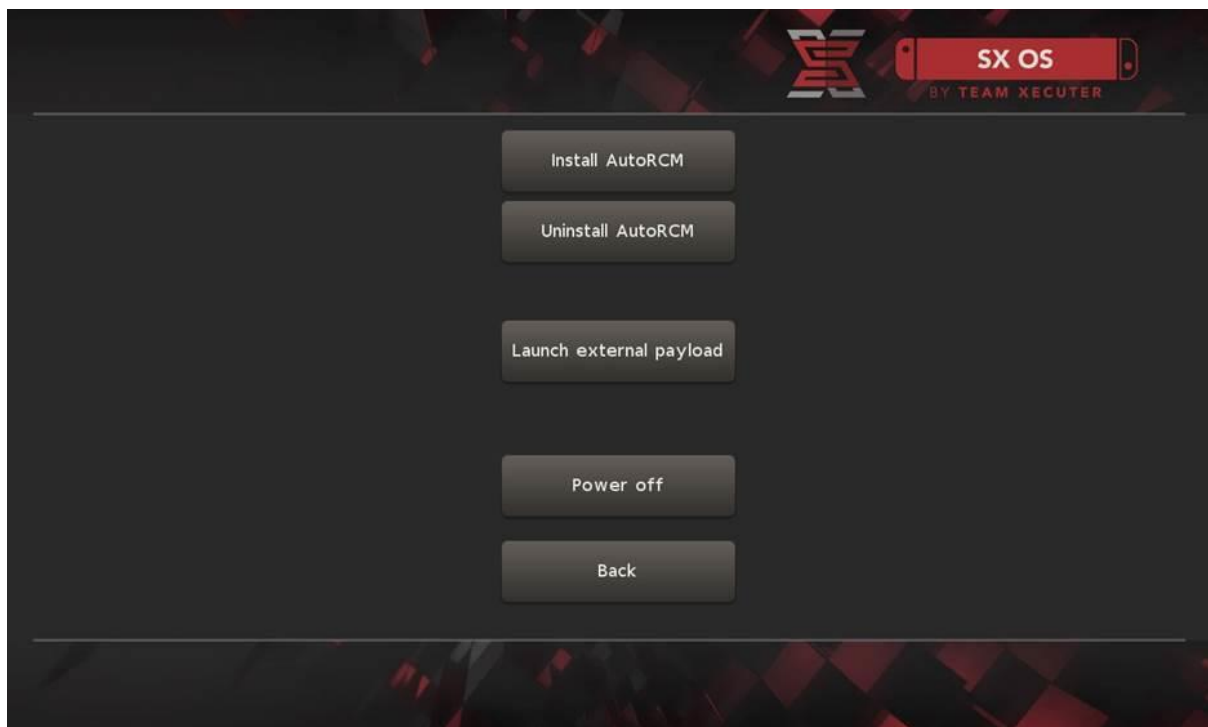


Instalace Auto-RCM



Díky funkci Auto-RCM už není třeba při zapínání konzole používat RCM pomůcku.

Vyberte Options a jednoduše klikněte na Install AutoRCM.



Při zapnutém Auto-RCM konzole nenačte klasickým způsobem *v případě úplného vypnutí* a je potřeba využít SX Pro Dongle nebo doručení payload.bin z počítače.

Abyste se vyhnuli potřebě Dongle nebo počítače, stačí uvést konzoli do Režimu spánku (Sleep mode) a ujistit se, že napětí baterie neklesne na příliš nízkou úroveň.

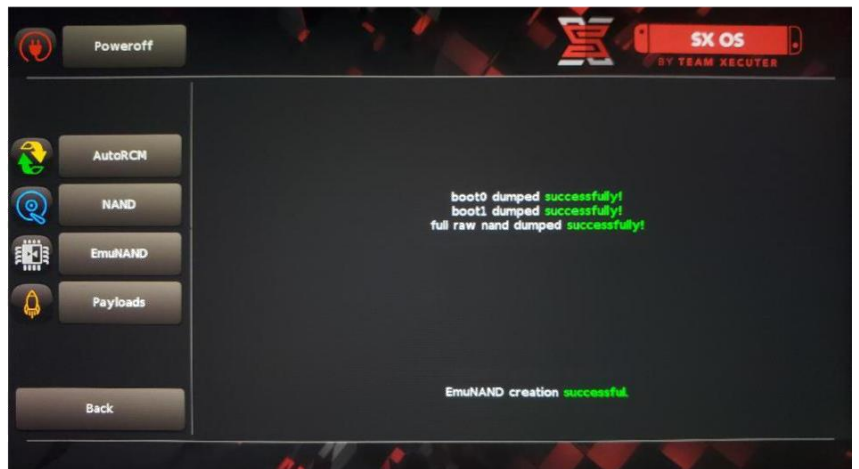
Instalace EmuNAND



Funkce EmuNAND Vám umožní spustit virtuální kopii operačního systému Switche, díky čemuž lze jakkoliv modifikovat systém bezpečně a bez rizika bricku. Zároveň jsou od serverů Nintendo chráněny homebrew aplikace a další aktivity, které by jinak mohly vyústit v ban.

Z menu Nastavení („Options“) vyberte typ EmuNAND a pokračujte dle instrukcí:

- **System NAND:**
Upraví část interní paměti Switche pro EmuNAND
- **microSD as Partition:**
Rozdělí vaši MicroSD kartu a přidá nový EmuNAND oddíl.
- **microSD as Files:**
EmuNAND je uložený na Vaší kartě jako běžný soubor.



Před samotným začátkem procesu ověřte, že je Váš Switch úplně nabitý. Instalace EmuNAND trvá přibližně jednu hodinu.

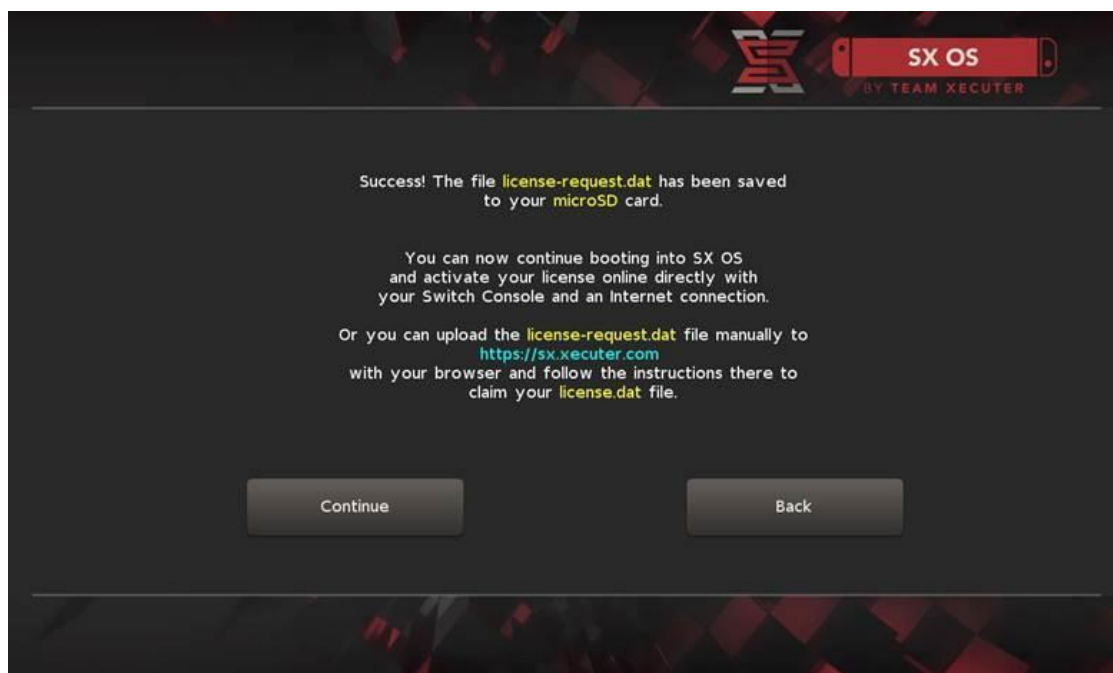
Po instalaci EmuNAND jej můžete povolit/vypnout z hlavní obrazovky.



Aktivace licence



V případě prvního načtení SX OS bude vytvořen unikátní licenční soubor (license-request.dat) na MicroSD kartě.



Licenci nyní můžete aktivovat buď v konzoli kliknutím na ikonu Album a poté zmáčknete tlačítko R:



NEBO, pokud chcete zůstat nepřípojeni k internetu, můžete provést aktivaci ručně:



Vypněte konzoli a pomocí [Aktivační stránky](#) načtete licenční soubor a vložte váš licenční kód.



HOMEPAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

A screenshot of a web interface for retrieving a license. It features a file selection area with a 'Browse' button and a text box containing 'license-request.dat'. Below this, a message reads: 'Looks like you are using SX Lite, please enter your license code.' There is a 'License Code:' label followed by an empty text input field. At the bottom of the form is a red 'Retrieve License' button.

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Následně bude automaticky stažen soubor license.dat po kliknutí na Retrieve License (pokud se tak nestane, vypněte program blokuující reklamu nebo využijte jiný prohlížeč a zkuste to znovu).



[HOMEPAGE](#)

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✔ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and
enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Zkopírujte soubor license.dat zpět na MicroSD kartu a vložte ji do konzole. Zapněte systém a znovu načtěte programem TegraRcmGUI soubor payload.bin.

Používání SX OS



Pokud máte aktivovaný licenční soubor na MicroSD kartě, konzole automaticky načte do SX OS systému. V případě potřeby zobrazení úvodního menu s nastavením, držte při zapínání tlačítko hlasitosti nahoru a to před „načtením Payload“ z TegraRcmGUI.

Ve chvíli, kdy je načten systém SX OS, ikona Album v sobě ukrývá několik funkcí.

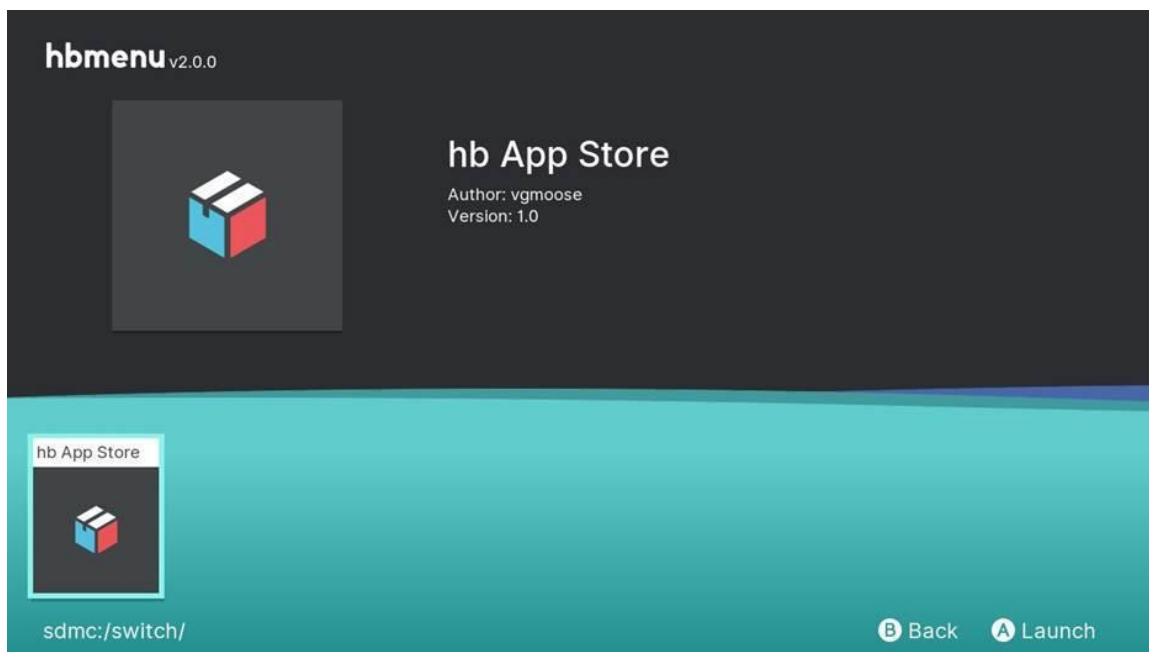
Klasickým výběrem této možnosti otevřete menu s výběrem her.



Hry na MicroSD kartě ve formátu .xci se zobrazí právě zde. Před načtení hry prosím vyjměte jakoukoliv fyzickou cartridge hru z konzole.

Držte tlačítko [L] a vyberte Album. Dostanete se tak do klasického Nintendo alba, kde naleznete vaše fotky a videa.

Držte tlačítko [R] a vyberte Album. Tímto se dostanete do Homebrew menu (vyžaduje [Hombrew menu soubory](#) na MicroSD kartě).

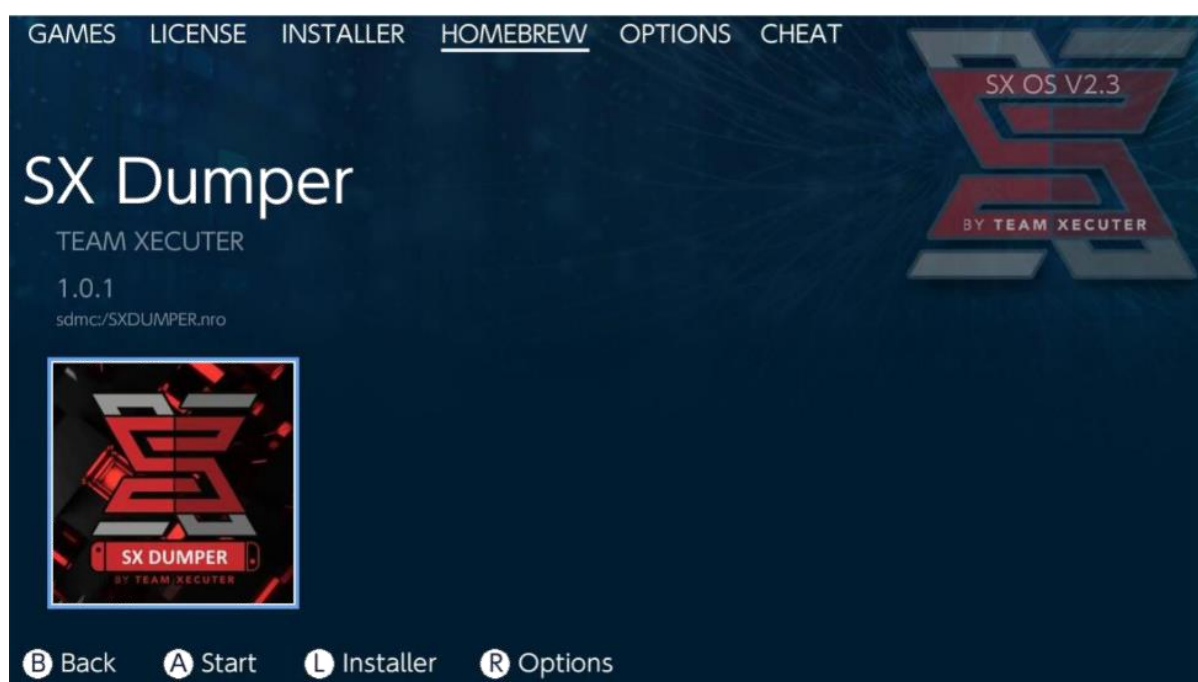


Pokud se nezobrazí žádná Homebrew aplikace, ujistěte se, že máte vytvořenou správnou strukturu. Pokud i nadále nic nevidíte, zkuste přeformátovat MicroSD kartu pomocí Windows počítače.

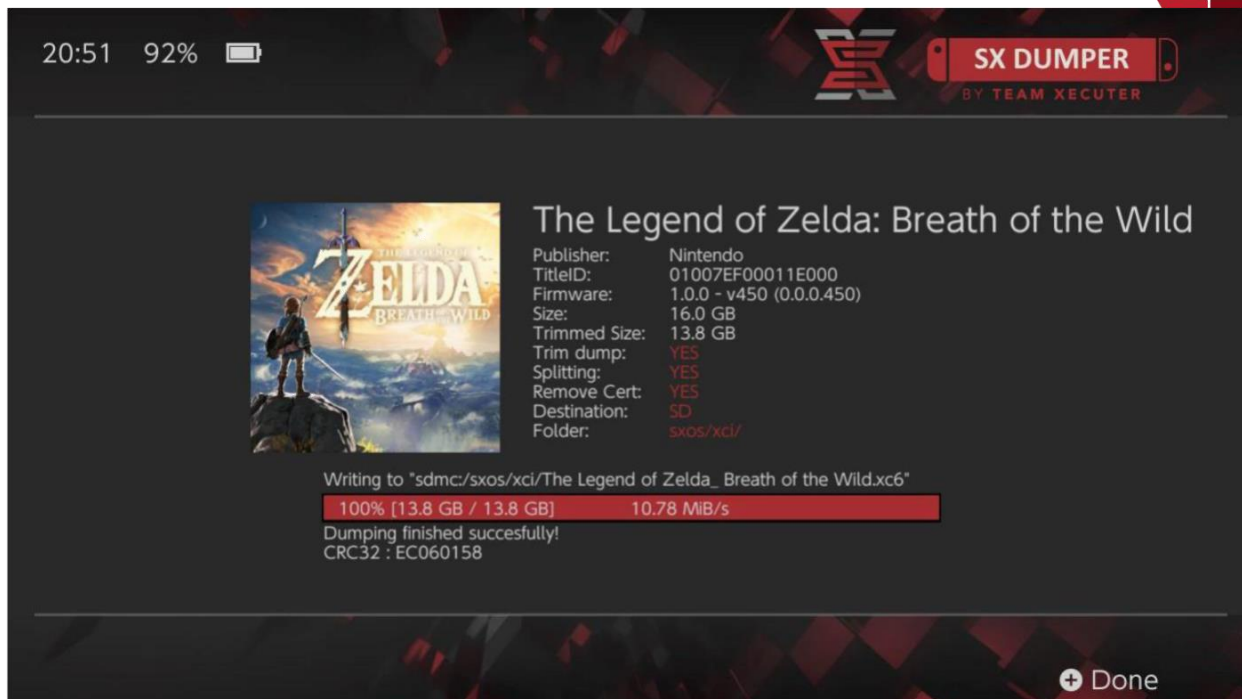
Zálohování herních cartridge pomocí SX Dumper



Z Homebrew menu vyberte nástroj SX Dumper.



Vložte Vaší herní cartridge, jakmile Vás aplikace požádá – ukážou se Vám možnosti zálohy. Pokud dostanete chybu čtení cartridge, jednoduše cartridge vyndejte a zandejte zpět.



Trim Dump smaže jakákoliv přebytečná data z karty, díky čemuž ušetří část místa. Rozdíl ve velikosti uvidíte na řádce „Size:“ a „Trimmed Size:“. Zmenšení velikosti žádným způsobem nenaruší funkčnost hry.

Splitting rozdělí hru na soubory s maximální velikostí 4GB. Použijte, pokud používáte MicroSD kartu s formátem FAT32.

Remove Cert odstraní unikátní certifikát/identifikátor ze zálohy a přemění tak zálohu na „obecnou“ zálohu. **Pokud z Vaší zálohy odstraníte data o certifikátu, nebudete s takovou hrou moci hrát online!**

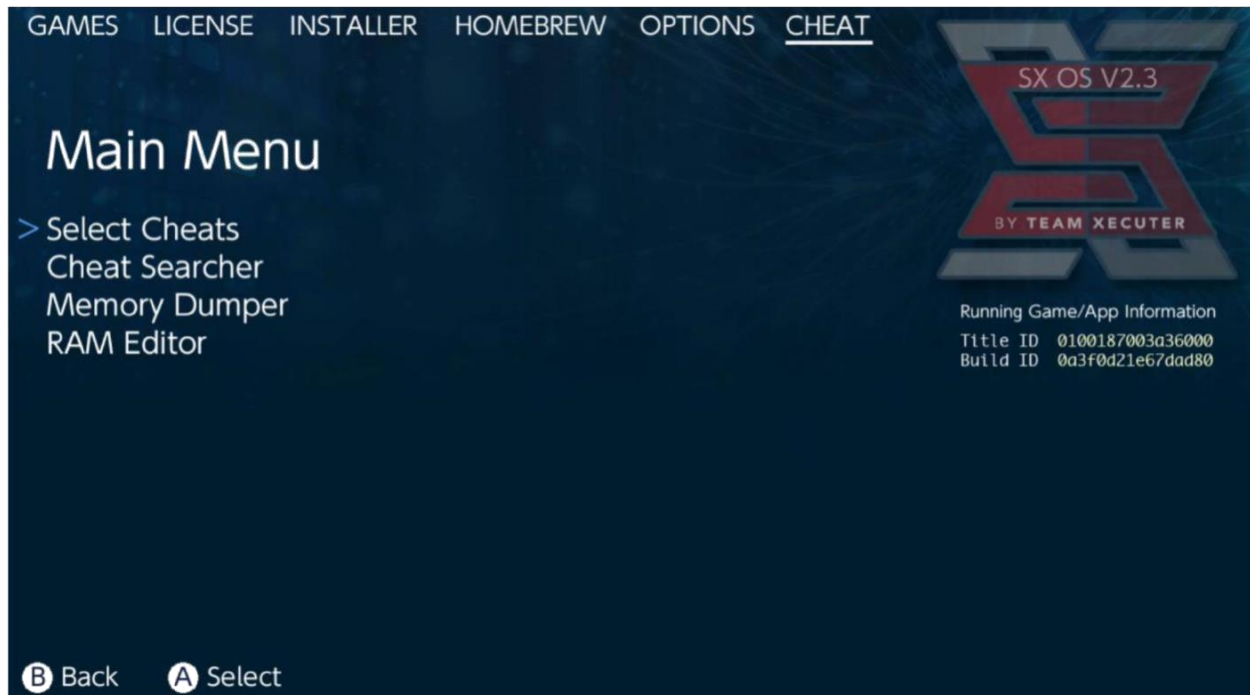
Destination určí, zda bude výsledná záloha uložena na interní či externí paměť (MicroSD kartu).

Folder určuje, kam se uloží výsledný .XCI soubor.

Cheaty



Nejprve spustíte libovolnou hru, poté stiskněte tlačítko Home a v SX Menu zvolte záložku Cheats.

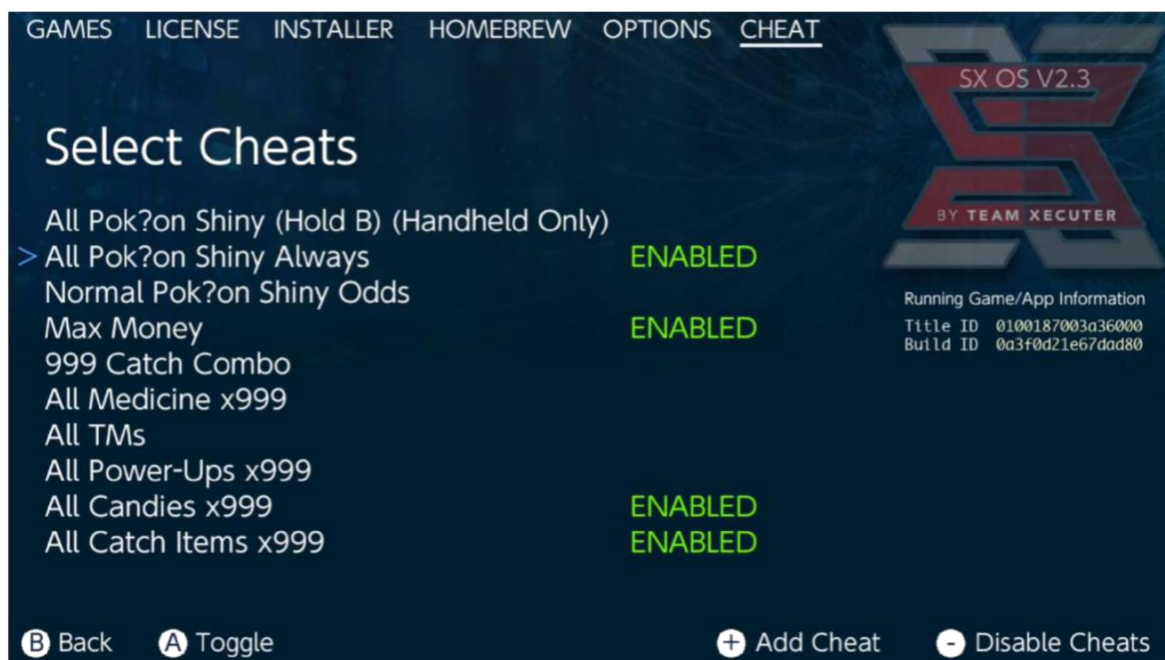


Uvidíte [Title ID] a [Build ID] běžící hry na pozadí a následně budete moci využít některé předpřipravené soubory s cheaty, či využít prohledání paměti hry pro tvorbu cheatů přímo na konzoli.



Pokud se cheaty neukáží, ověřte, zda Vaše adresářová struktura odpovídá příkladu výše a že je [Build ID] stejný, jako název .txt souboru s cheaty. Herní updaty mohou změnit [Build ID] a je v takovém případě potřeba soubor aktualizovat.

Soubor s cheaty bude načtený automaticky (pokud se nachází na Vaší SD kartě) a veškeré dostupné cheaty bude možné z této obrazovky vypnout/zapnout dle potřeby.

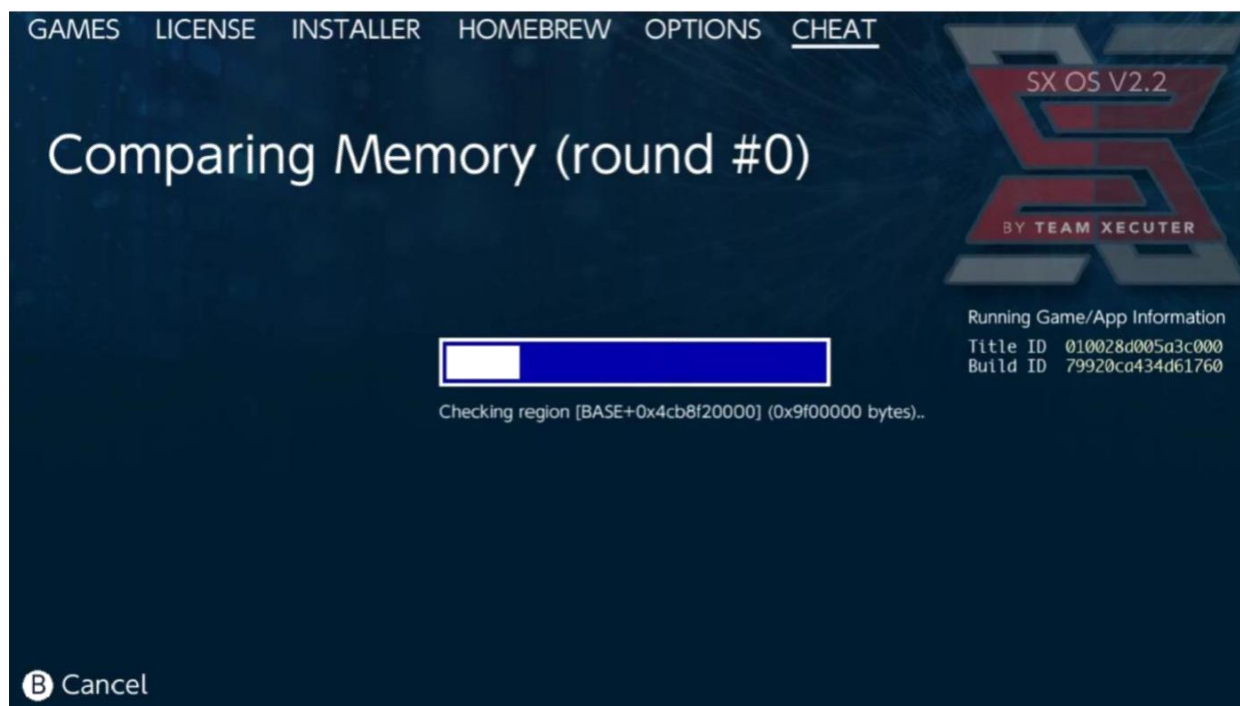


Jakmile zvolíte cheaty, o které máte zájem, vraťte se do hry opětovným stisknutím tlačítka Home.





Pokud jste obeznámeni s tradiční metodou prohledávání paměti pro tvorbu vlastních cheatů, pak Vás potěší přítomnost plně vybaveného prohledávače paměti.



Pro další informace ohledně tvorby a hledání cheatů využijte detailního návodu na [naší stránce](#).

SX Installer



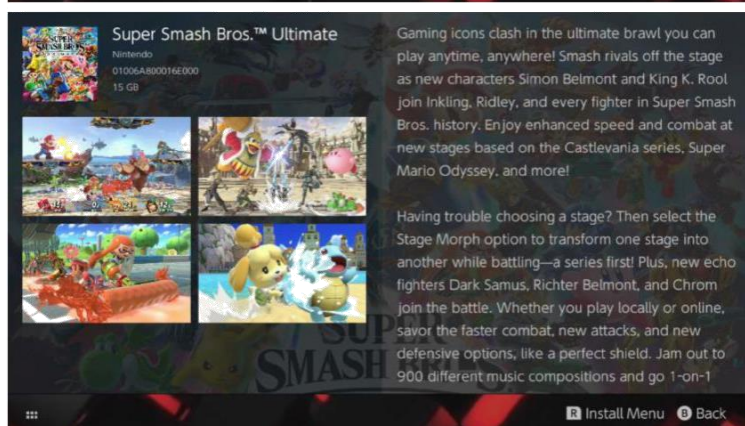
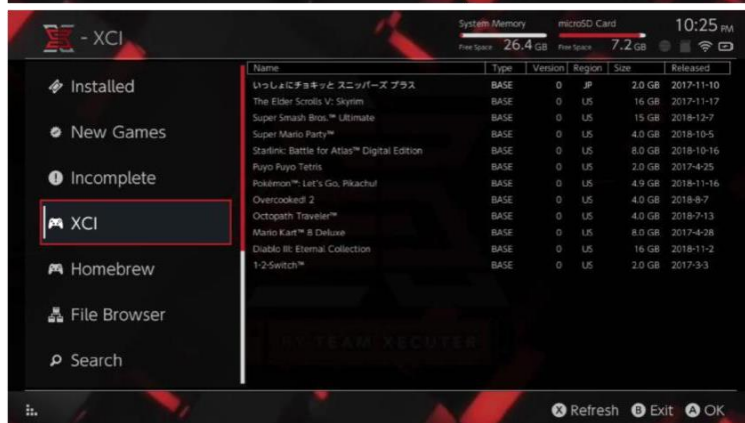
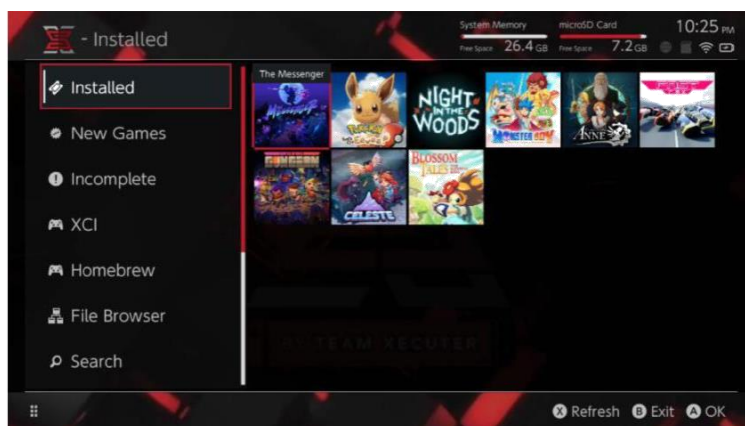
SX Installer je výkonný nástroj, který může být použit v několika případech. Níže naleznete základní informace několika nejpopulárnějších metod jeho využití.

Spouštěč XCI/NSP:

Hry a aplikace mohou být připojeny a spuštěny přímo z SX Installeru, jednoduše si vyberte požadovanou kategorii a titul, který chcete hrát.

Stiskem tlačítka (-) změníte rozvržení ze seznamu na ikony, tlačítko (+) Vám umožní řadit tituly v seznamu.

Stiskem tlačítka (Y) uvidíte informace o titulech, které jste označili, ať už jsou nainstalované, či nikoliv.

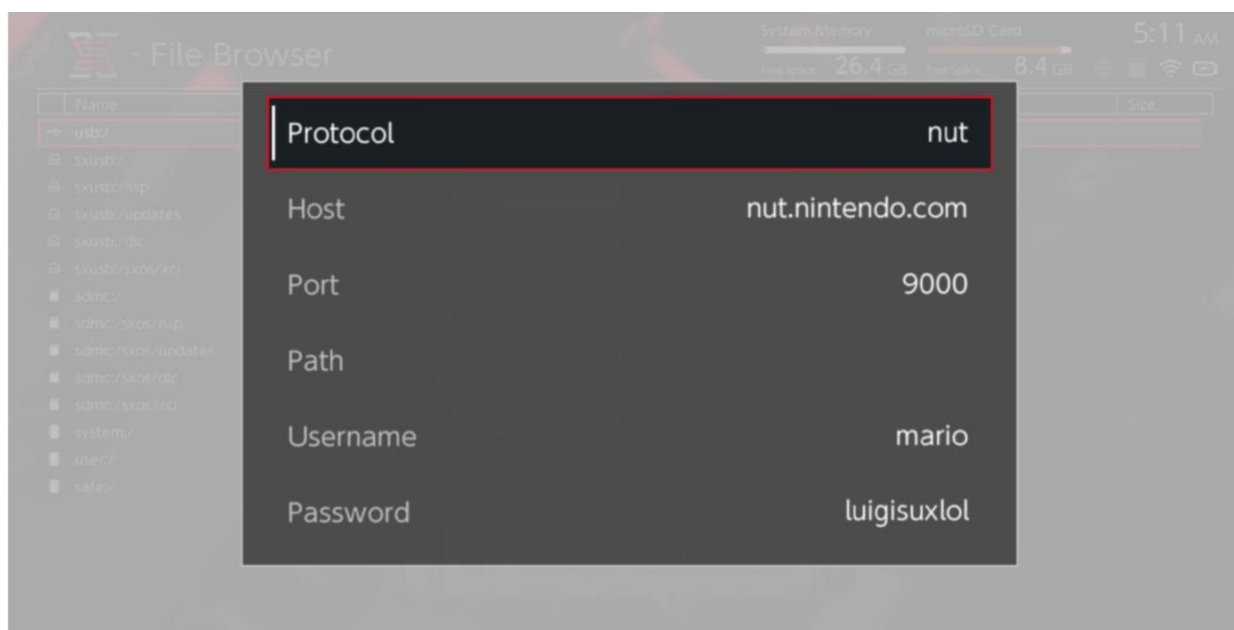


Možnosti připojení obsahu:

SX Installer nabízí široké možnosti připojení herního obsahu, lze se tedy připojit na oblíbené, ne-Nintendovské servery, které nabízí možnosti updatů, DLC a her.



V prohlížeči souborů stiskněte (X) pro vytvoření nového místa obsahu:



Zvolte požadovaný protokol (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, apod.) a vyplňte informace o hostiteli (vč. přihlašovacích údajů).

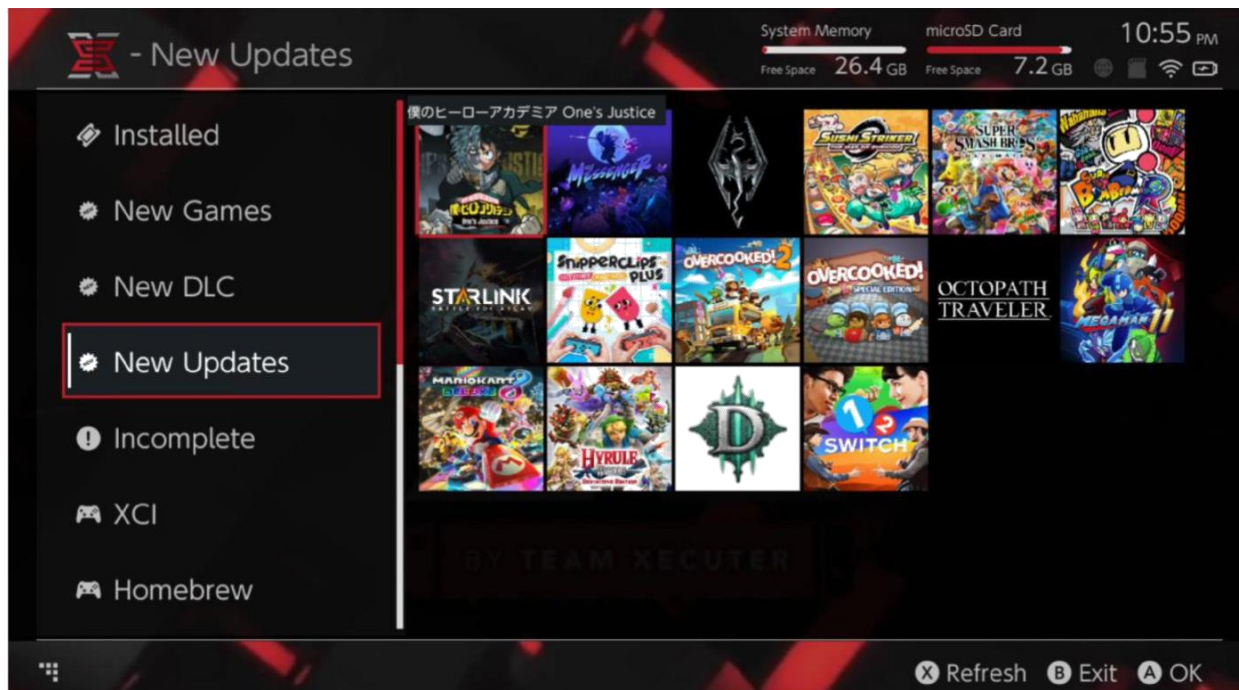
Pokud přidáváte lokální zdroj obsahu, jako například nestandardní složku na Vaší SD kartě či externím disku, nezapomeňte upřesnit přímou cestu ke zdroji, aby byla v SX Installeru viditelná.

Vše následně potvrdíte stiskem tlačítka (X).

V závislosti na přidaném zdroji se objeví v aplikaci nové kategorie:



Nové kategorie her, DLC a updatů Vám ukážou pouze obsah,

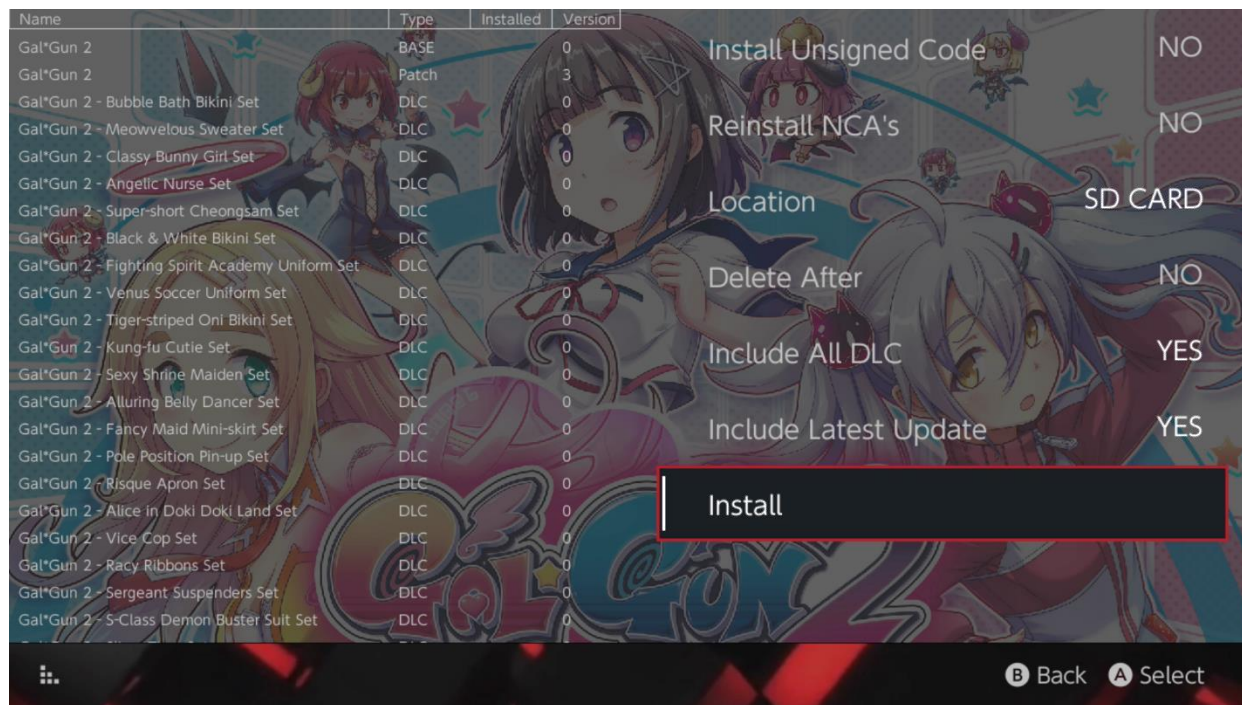


který momentálně nemáte nainstalovaný (na interní paměti či MicroSD kartě). Pokud jej přesto chcete zobrazit, přepněte filtrování stiskem pravého sticku.

SX Installer stáhne veškerá informační data o obsahu a ke každému titulu dodá ikonu. Vzhledem k tomu, že doba stažení závisí na rychlosti Vaší paměti, prosím, buďte trpěliví.

Instalátor NSP:

SX Installer lze použít jako jednoduchý instalátor NSP obsahu vč. instalace updatů a DLC.



Jakmile zvolíte obsah k instalaci, dostanete možnost volby místa pro instalaci, zda chcete zachovat (či smazat) zdrojový soubor po instalaci či zda chcete hru rovnou aktualizovat/nainstalovat dostupná DLC. Žádný obsah nebude stahován ze serverů Nintendo.

SX Installer nenainstaluje neplatné (upravené) NSP soubory, pokud nepovolíte nepodepsaný kód pomocí vašeho Fail-Safe hesla (viz FAQ).

Ve výchozím nastavení bude při instalaci obsahu ignorován požadavek na verzi FW, což, nicméně, negarantuje funkčnost nového obsahu na starších FW.

Front-End emulátorů:

SX Installer slouží také jako grafické rozhraní pro Retroarch (vč. všech jeho jader).



To vám umožní spustit Vaše oblíbené ROMky ze vzdálených serverů či vlastních lokací.

V případě, že máte nainstalovaný Retroarch a jeho jádra a v případě, že jsou v konkrétních lokacích dostupné ROMy her, objeví se v aplikaci obrazovka podobné této:



Ve výchozím nastavení prohledá SX Installer jádro Vaší SD karty s klasickými adresáři pro ROMky ([sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/], apod.). Další adresáře mohou být specifikovány tlačítkem (X), nicméně musí mít stále jasný název složky dle obsahu her.

Podporované složky jader:

sdmc:/nes/
sdmc:/snes/
sdmc:/n64/
sdmc:/gb/

sdmc:/gba/
sdmc:/sms/
sdmc:/sg/
sdmc:/scd/

sdmc:/gg/
sdmc:/sg1000/

Témata:

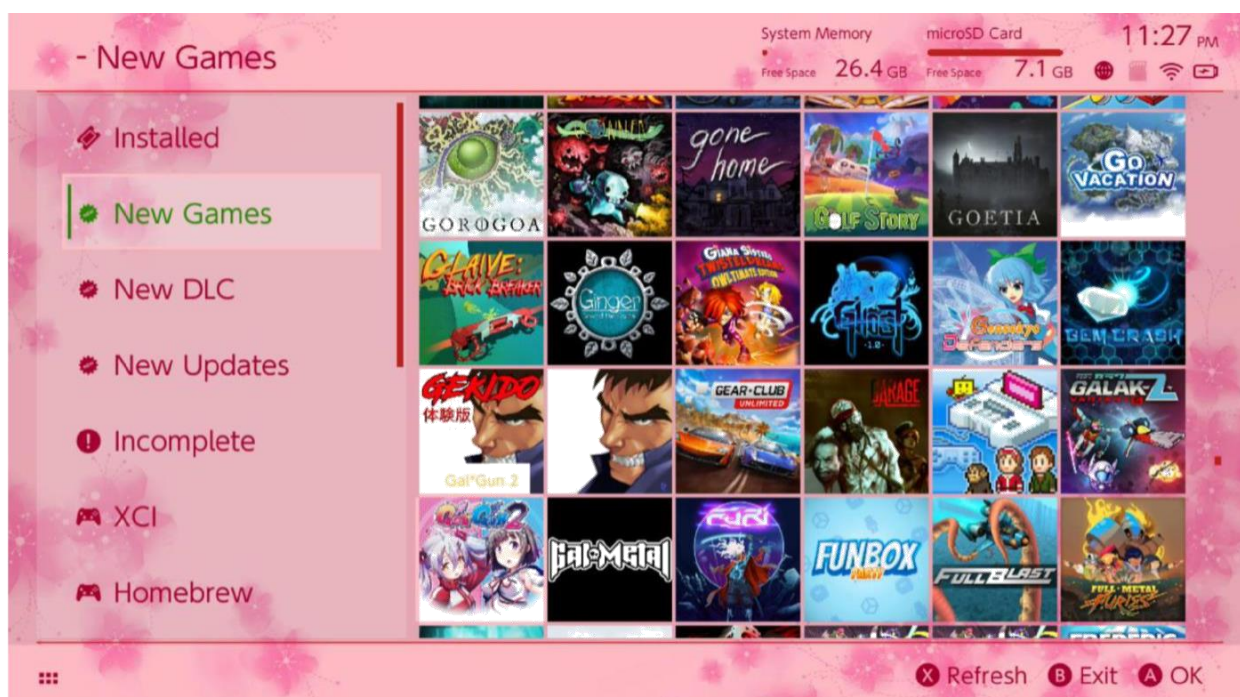


Vlastní témata lze zvolit z nastavení (Options).

Veškerá témata musí být v následující adresářové struktuře:

`sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json`

`sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png`



Settings.json obsahuje standardní kódy barev (FFFFFFF) vč. alfa kanálu (FFFFFFF) pro každý prvek, vč. možnosti načtení obrázku pozadí ve formátech .png či .jpeg (v rozlišení 1280x720).

Název pozadí může být jakýkoliv, nicméně „settings.json“ nesmí mít změněný název, jinak bude téma nefunkční a bude načteno výchozí téma.

FAQ

Často kladené dotazy



Q. Jak se dostanu zpět do úvodního TX menu?

A. Držte při zapínání tlačítko hlasitosti nahoru s SX Pro Dongle nebo před kliknutím „Inject Payload“ v TegraRcmGUI.

Q. Jak zobrazím původní Nintendo Album?

A. Držte tlačítko L při kliknutí na Album.

Q. Jak spustím Homebrew menu (HBMenu)?

A. Umístěte soubor „[hbmenu.nro](#)“ do kořene MicroSD karty a držte tlačítko R při kliknutí na Album.

Q. Jak nainstaluji/odinstaluji funkci AutoRCM?

A. Vraťte se do úvodního TX menu (viz výše) a vyberte možnost Options. Zde klikněte na Install nebo Uninstall AutoRCM.

Q. Jaký je Fail-Safe kód pro SX Installer?

A. Nahoru, Nahoru, Dolů, Dolů, Vlevo, Vpravo, Vlevo, Vpravo, B, A, +

Řešení problémů



Problém: Můj systém neumožňuje formátovat do FAT32.

Řešení: Použijte alternativní programy pro formátování do [souborového systému FAT32](#).

Problém: Systém SX OS nemůže načíst MicroSD exFAT kartu.

Řešení: Je potřeba načíst konzoli do originálního systému s vloženou exFAT MicroSD kartou a nechat konzoli připojit k internetu, poté budou staženy potřebné aktualizční soubory pro váš systém. Pokud si nepřejete aktualizovat systém, nebo být online, je zde i jiná možnost pro pokročilejší uživatele, která bude již brzy dostupná.

Problém: Stále se mi ukazuje „BOOT.DAT“ chyba, černá obrazovka nebo chyba načtení souborů.

Řešení: Většinou tyto problémy nastávají při chybném zformátování SD karty. Zkuste ji zformátovat přímo v nastavení konzole.

Problém: Nemůžu stáhnout licenci prostřednictvím TX stránky.

Řešení: Zkuste vypnout program blokující reklamy nebo využijte jiný prohlížeč, jako je Google Chrome nebo Internet Explorer/Edge. Někteří uživatelé hlásí problémy se stahováním přes Firefox.