



Característiques de SX OS



Funciona amb Tot els Firmwares

- SX OS es compatible amb totes les actualitzacions del sistema Nintendo Switch!

Tots els Jocs al teu Abast

- Amb SX OS pots jugar tots els teus títols favorits directament des de la memòria microSD o dels teus dispositius d'emmagatzematge extern.

Suport d'Emmagatzematge Extern

- SX OS suporta l'ús d'un disc dur o dispositius flash mitjançant el port USB del Dock, per tant pots accedir a tota la teva biblioteca de jocs prement un botó.

Suport d'EmuNAND

- SX OS s'enorgulleix de ser el primer Custom Firmware amb capacitat EmuNAND, emulació de NAND. A més, es fàcil de configurar i s'instal·la directament a la microSD.

Trucs per als teus jocs!

- Augmenta la diversió als teus jocs preferits amb un ampli sistema de trucs.

Jocs i Aplicacions Homebrew

- Mitjançant el menú homebrew podràs gaudir de jocs i programari de qualitat, creats per desenvolupadors independents.

Desenvolupament Continu

- Team Xecuter sempre està treballant per brindar cada vegada més funcions asombroses al sistema operatiu SX OS.

Doble Funcionalitat

- En utilitzar el Launcher de SX OS pots accedir fàcilment al sistema operatiu original de la teva Nintendo Switch per disfrutar dels teus jocs originals favorits.



Comencemos

Arxius requerits:

- ❖ TegraRcmGUI Portable – [Descarregar](#)
- ❖ SX OS [boot.dat] – [Descarregar](#)
- ❖ SX Loader [payload.bin] – [Descarregar](#)
- ❖ SX Dumper [sxdumper.nro] – [Descarregar](#)
- ❖ SX Installer (*Opcional*) [sx.nro] – [Descarregar](#)
- ❖ Trucs per als jocs (*Opcional*) – [Descarregar](#)

Eines requerides:

- ❖ RCM Jig¹
- ❖ PC amb connexió a Internet
- ❖ Cable tipus USB-C (per a la transferència de dades)
- ❖ Lector Micro-USB
 - ❖ Memòria microSD (en format FAT32³ ò ExFAT)

¹ El teu RCM Jig pot ser tan simple com un petit filferro o tan complexe com un Jig imprès en 3D, com el que ve inclòs al kit SX Pro.

³ Es recomana el format FAT32 per prevenir la corrupció de la microSD, però pot requerir programari addicional. [Fes clic en aquest enllaç](#) per llegir més.

Accedir al RCM

(Mode de Recuperació)

Comença copiant SX OS [boot.dat] i SX Dumper [sxdumper.nro] a la memòria microSD de la teva Switch i torna a insertar-la a la consola, assegurat de que la teva Switch es trobi apagada i que no estigui connectada al teu PC ni a la seva font d'alimentació.



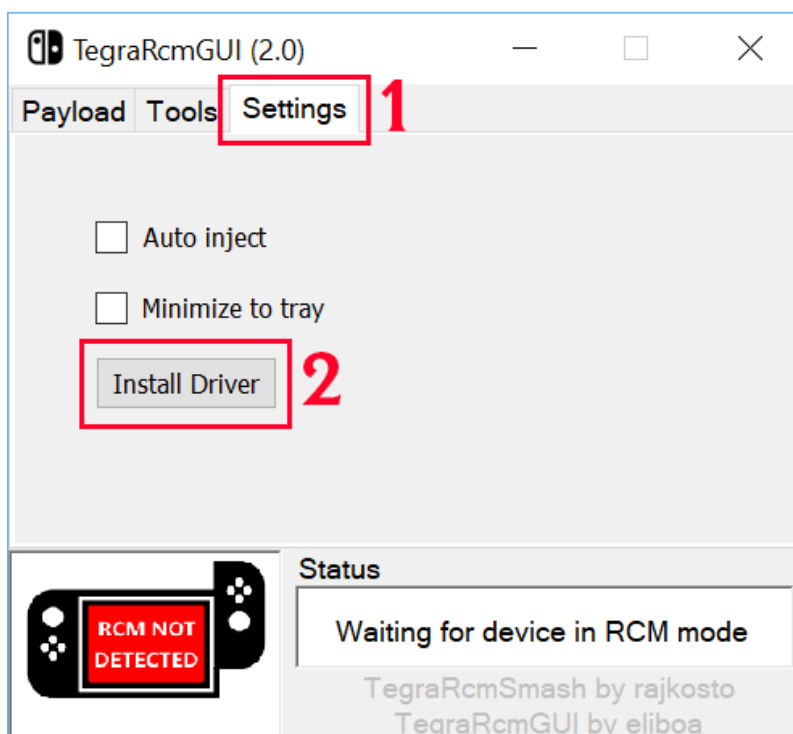
Posiciona el RCM Jig de tal manera que connecti el primer i últim pin situats al darrere del la part on va el JoyCon dret.

Ara, mentre mantens pressionat el botó Vol+, presiona el botó d'engegar. No apareixerà res a la pantalla, això vol dir que la consola es troba en mode RCM. Si apareix el logo de Nintendo, apaga la consola, reajusta la posició del teu Jic i torna-ho a internar.

Iniciant SX OS

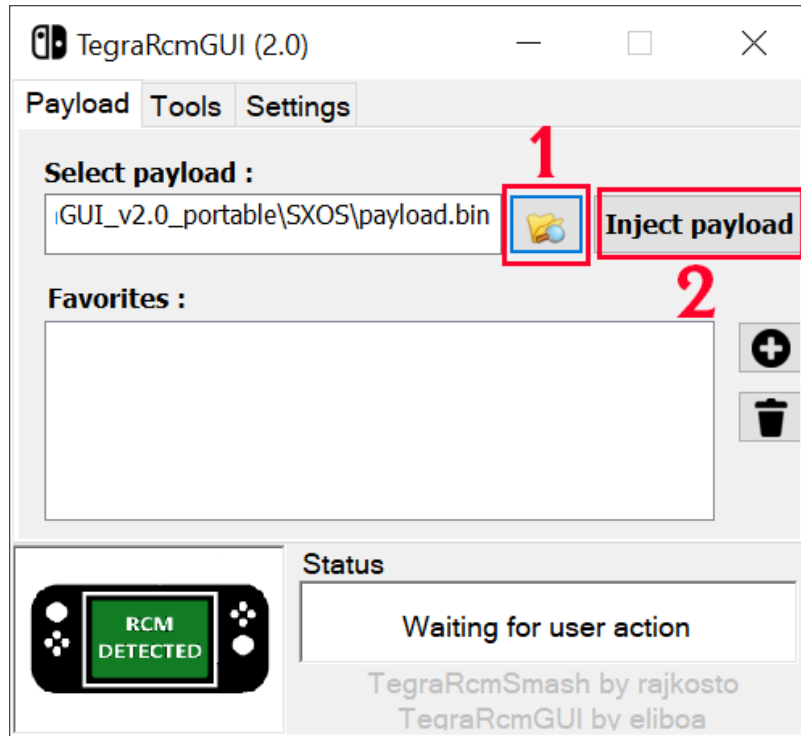


Extreu TegraRcmGUI Portable a una carpeta del teu ordinador i còpia el SX Loader [payload.bin] dins d'aquesta carpeta.

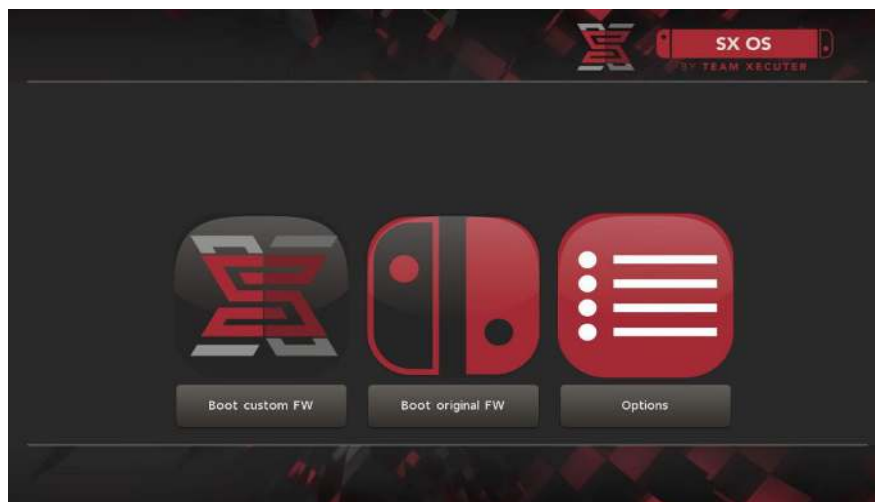


Obre l'aplicació TegraRcmGUI. A la pestanya "Settings", fes clic a "Install Driver" i segueix les instruccions que es mostren en pantalla per instal·lar el controlador Switch RCM al teu ordinador.

Retorna a la pestanya "Payload" i connecta la teva Switch (que ja hauria d'estar en mode RCM) al teu ordinador amb el cable USB-C.



Fes clic al botó d'Explorar i obre l'arxiu SX Loader (payload.bin). Una vegada seleccionat, tria "Inject Payload" i la teva Switch hauria d'iniciar el Bootloader de SX OS.

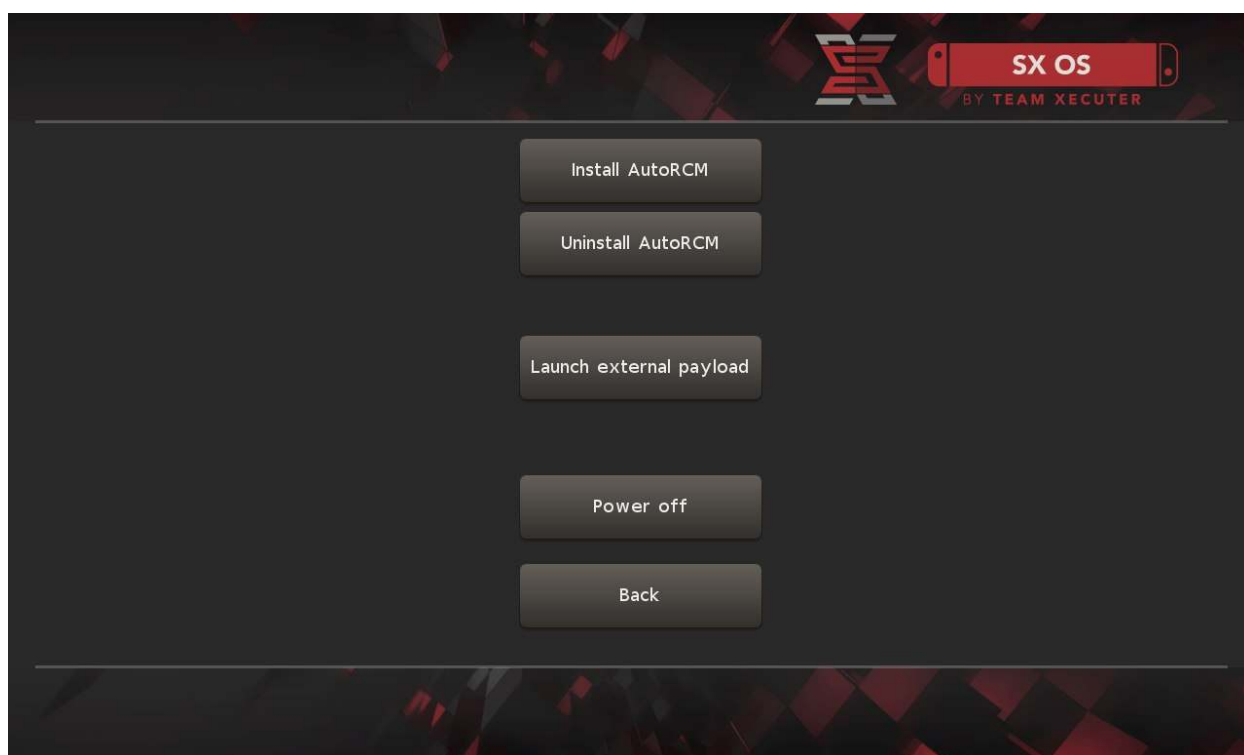




Habilitar l'Auto-RCM

La funció Auto-RCM permetrà a la teva Switch accedir al mode RCM sense necessitat d'un Jig al moment d'engegar-la.

Des del menú d'Opcions, simplement sel·lecciona "Install AutoRCM".



Amb l'Auto-RCM instal·lat, la teva Switch no engegarà de manera normal *quan es trobi completament apagada* i requerirà que el SX Pro Dongle estigui connectat o que carreguis el payload des del teu PC.

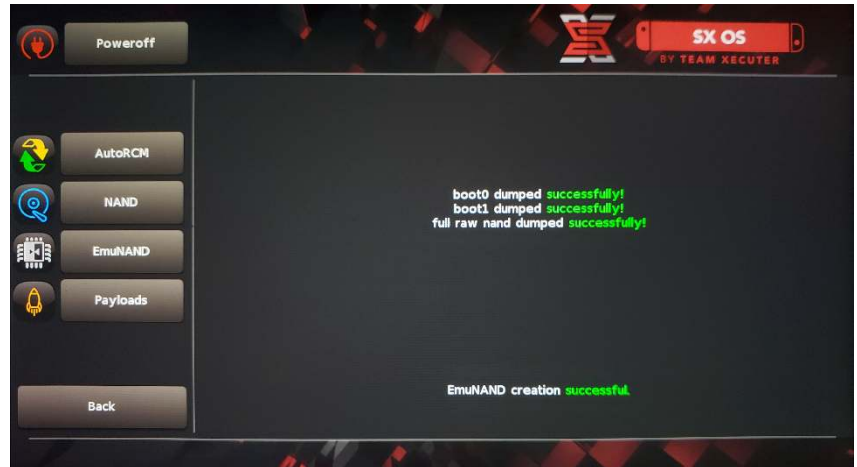
Per evitar això, utilitza el "Sleep Mode" ja integrat a la Switch i assegurat de carregar la bateria quan el nivell d'energia estigui baix.

Creant una EmuNAND

La funció EmuNAND et permetrà fer servir una còpia virtual del sistema operatiu original de la Switch, fent possible modificar arxius del sistema de manera segura, sense riscos d'espantillar alguna cosa. Tambié permetrà amagar el homebrew i altres activitat de SX OS als servidors de Nintendo, ajudant a evitar un possible banneig de xarxa.

Des del menú d'Opcions, selecciona el tipus d'EmuNAND per a començar el process de creació:

- **System NAND:** Reassigna part del emmagatzematge interno de la Switch per a instal·lar la EmuNAND.
- **microSD as Partition:** Reparticiona la teva microSD amb un volum independent destinat a l'EmuNAND.
 - **microSD as Files:** L'EmuNAND se desa a la microSD com arxius a la partició ja existent.



Si us plau, assegura't de carregar la teva Switch al 100% abans de començar, ja que aquest process triga al voltant d'una hora a completar-se.

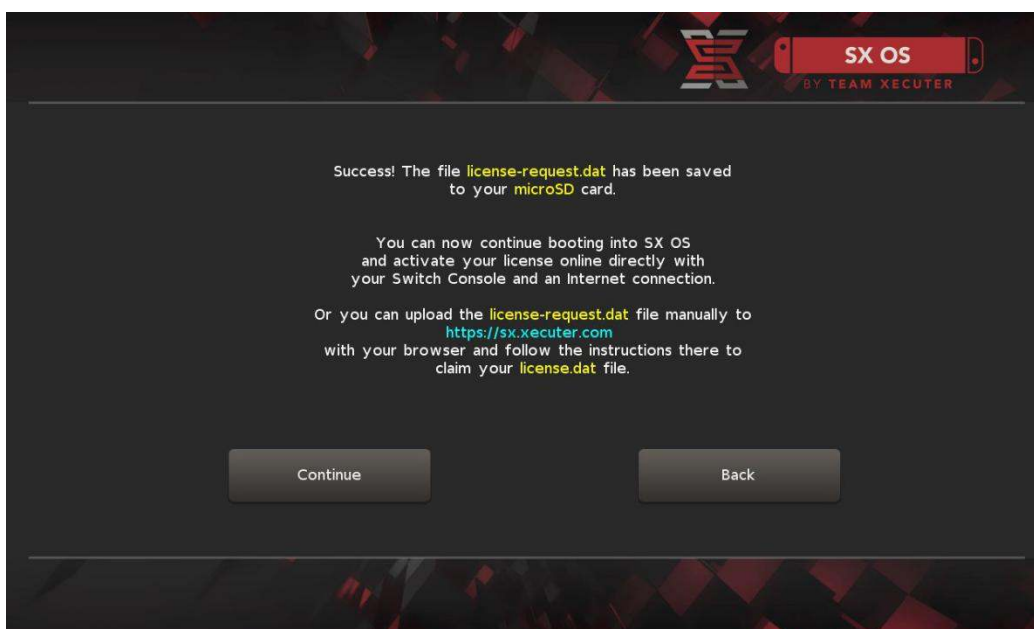
Ara podràs activar o desactivar l'EmuNAND des del menú principal.





Activar la teva Llicencia

Quan iniciis SX OS per primera vegada ("Boot Custom FW"), es crea un arxiu únic [license-request.dat] a la teva MicroSD.



Pots ingressar el codi d'activació prement la icona del Àlbum per obrir el Menú de Selecció de Jocs i després pressionant el botó R:





Q si no vols connectar la teva Switch a Internet, pots activar la teva de SX OS manualment:

Apaga la Switch i amb un PC entra a la [Plana d'Activació](#). Puja el teu arxiu (license-request.dat) i escriu el teu codi de llicència.

El teu arxiu signat license.dat hauria de començar a descarregar-se al premer sobre el botó "Retrieve License" (Si no comença, deshabilita qualsevol bloquejador de publicitat o intenta-ho amb un altre navegador diferent).



Homepage

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✓ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

Còpia el nou arxiu (license.dat) a l'arrel de la MicroSD. Insereix-la a la teva Switch i pressiona el botó d'engegar amb el SX Pro Dongle connectado o carregant el payload de SX OS des d'un ordinador.



Fent servir SX OS

Si la llicència d'activació signada es troba a la microSD, la teva Switch hauria d'iniciar automàticament el Custom Firmware SX OS. Si desitges tornar al Boot Menu, mantingues apretat Vol+ abans d'apretar el botó d'engegar.

Una vegada que SX OS hagi iniciat, la icona [Àlbum](#) exercirà diverses funcions.

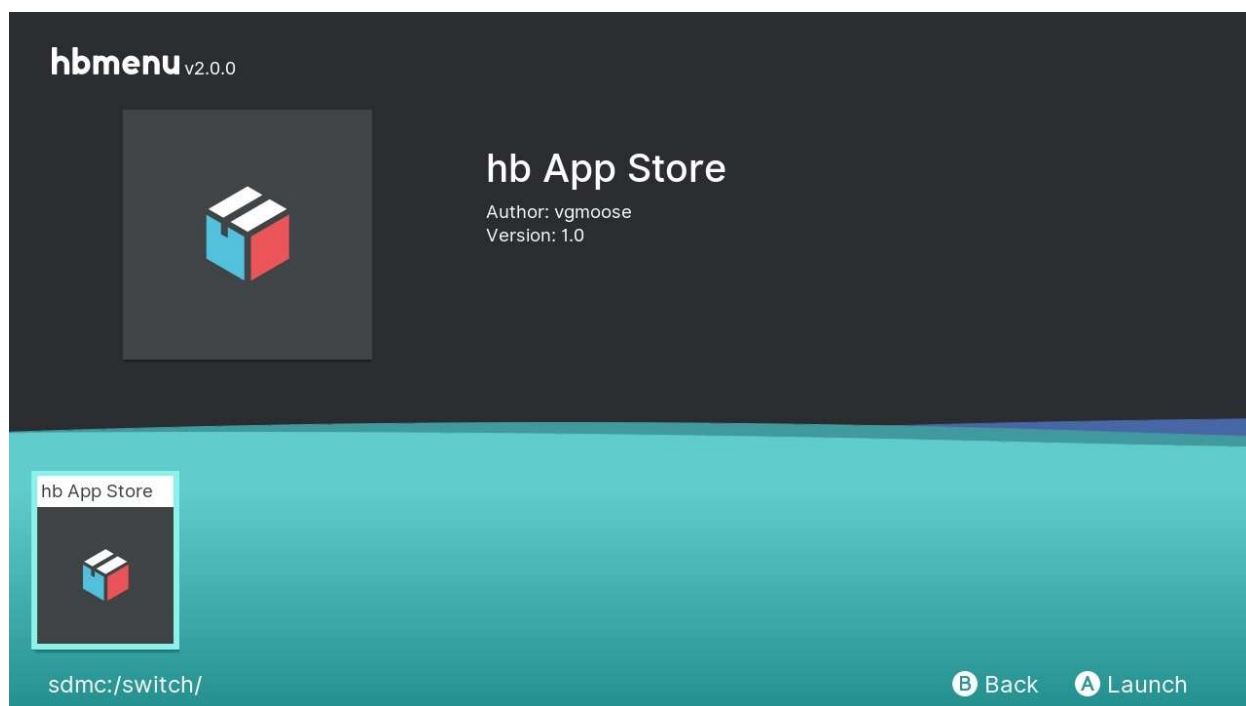
Si la seleccions sense pressionar cap botó, obrirà el Menú de Selecció de Joc.



Qualsevol joc amb extensió .xci que es trobi a la microSD o a l'emmagatzematge extern apareixerà aquí. Si us plau, treu qualsevol cartutx de joc que es trobi dintre de la teva Switch abans d'iniciar un joc.

Si pressiones [L] quan selecciones l'Àlbum, s'obrirà l'àlbum de fotos de Nintendo per veure les teves captures i vídeos.

Si pressiones [R] quan selecciones l'Àlbum, s'obrirà el Menú Homebrew (això requereix que els [Arxius del Menú Homebrew](#) es trobin presents a la memòria microSD).

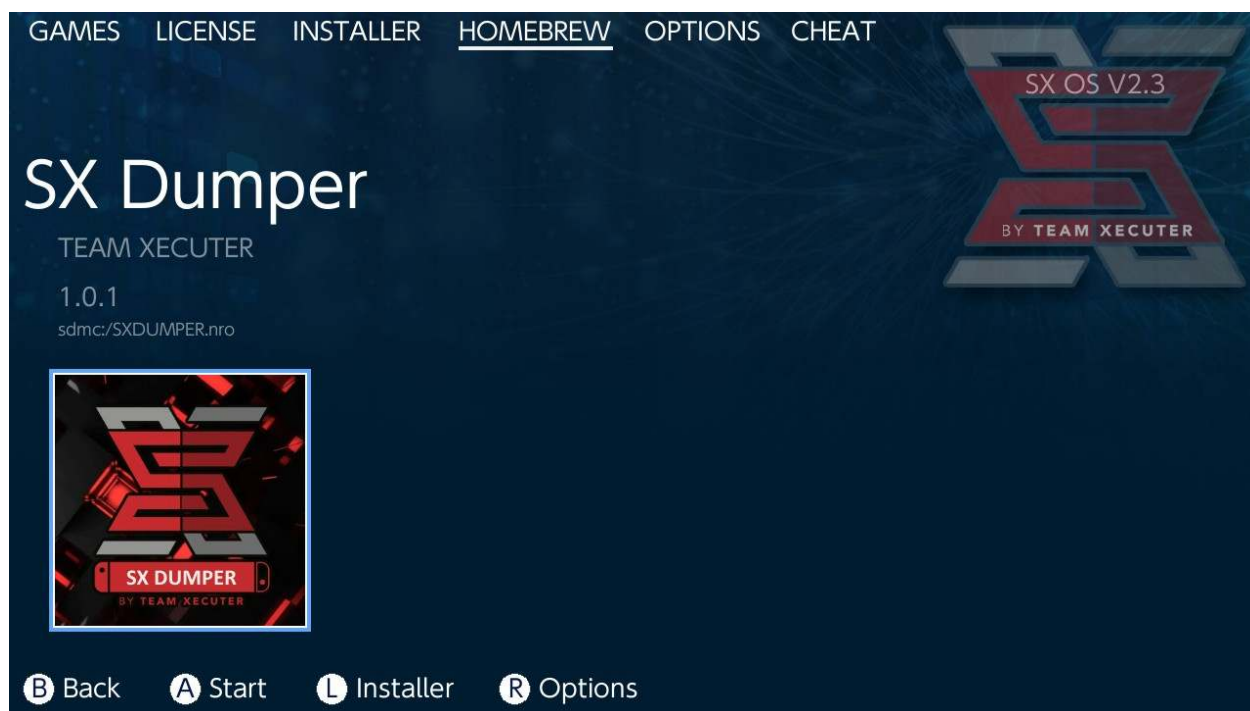


Si cap de les teves aplicacions Homebrew apareix, assegura't que l'estructura de les carpetes sigui la correcta. Si no aconsegueixes veure algo, intenta reformatar la teva MicroSD amb un ordinador Windows.

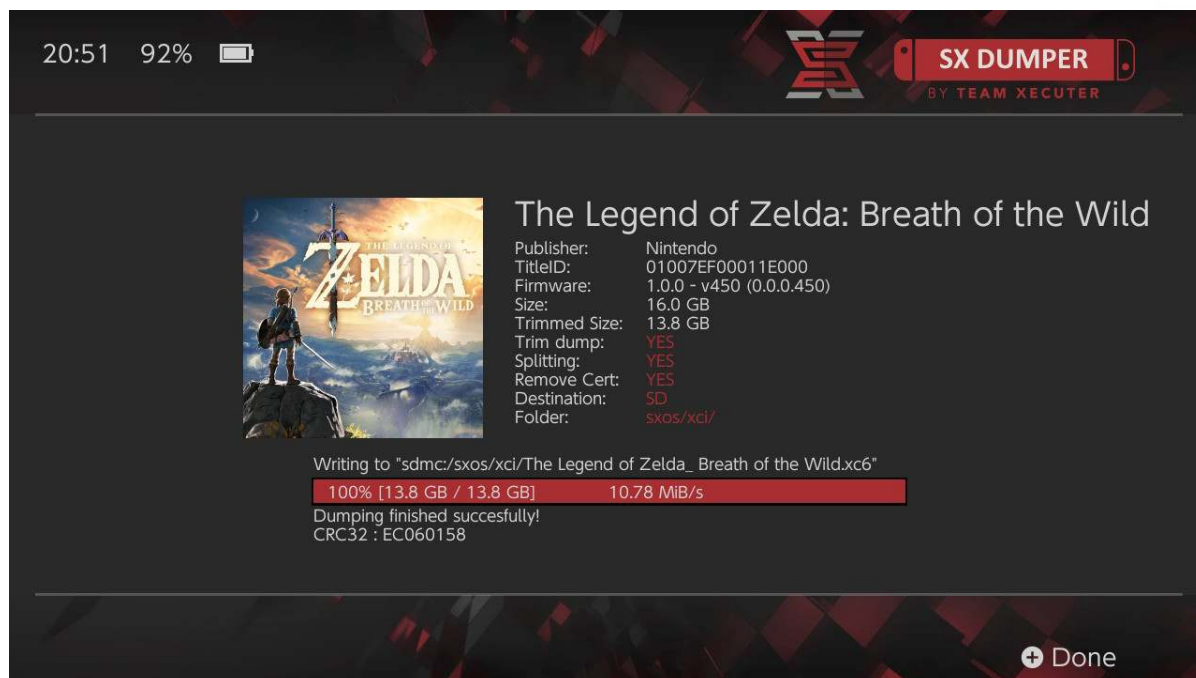


Fent Còpies de Seguretat dels teus Jocs amb SX Dumper

Des del Menú Homebrew, selecciona l'eina SX Dumper.



Insereix el cartutx del joc quan s'indiqui i es mostrarà un llistat d'opcions disponibles per fer la còpia. Si apareix un error indicant que no es possible llegir el cartutx, simplement treu-lo i torna a intentar-ho.



L'opció **Trim Dump** esborrarà qualsevol informació innecessària als arxius del cartutx, estalviant així espai d'emmagatzematge. La diferència de mides es pot observar comparant els apartats "Size:" amb "Trimmed Size:". Habilitar aquesta opció no afectarà els continguts del joc de cap manera.

L'opció **Splitting** dividirà el joc, si aquest supera els 4GO, en diferents arxius per a respectar la limitació de mides del format FAT32.

L'opció **Remove Cert** esborrarà qualsevol informació d'identificació única del cartutx a la còpia de seguretat resultant, convertint-la així en una còpia "genèrica". Si optes per eliminar les dades de certificació a la teva còpia de seguretat, no podràs utilitzar-la per jugar en línia, en cas que prenguis aquest risc.

L'opció **Destination** permet escollir entre la microSD o un medi d'emmagatzemament extern per desar els arxius de les còpies de seguretat.

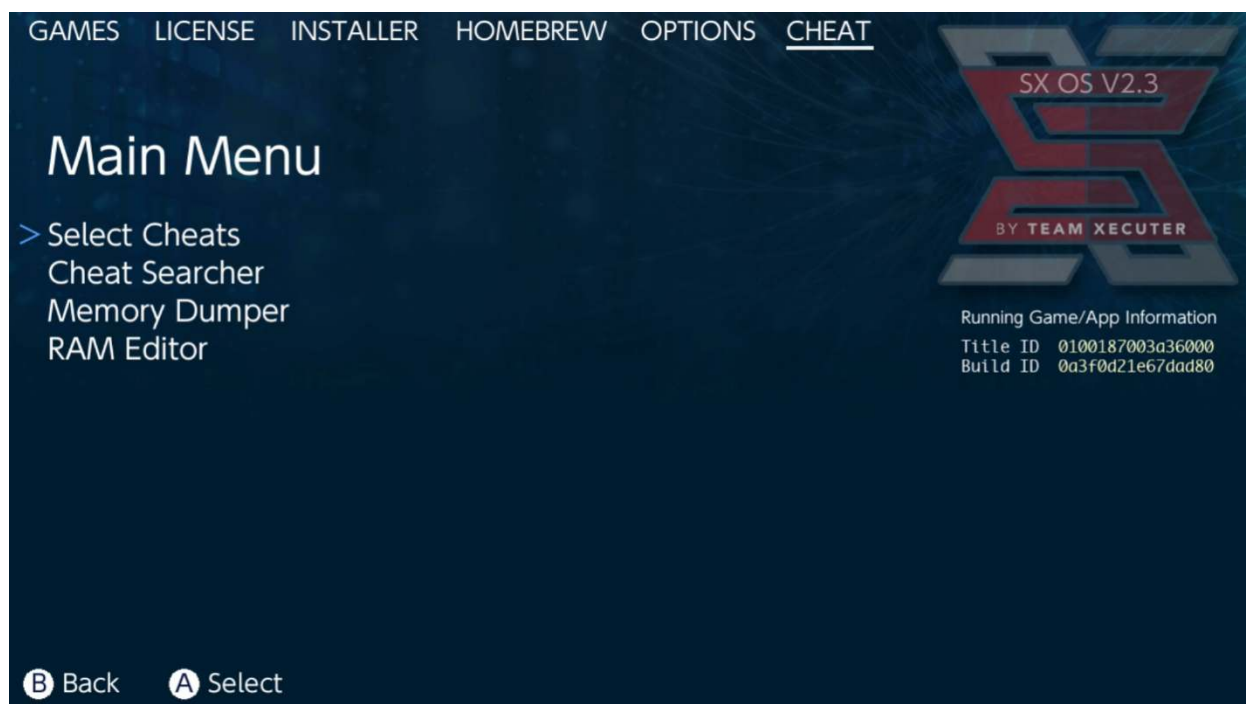
L'opció **Folder** permet escollir a quina carpeta es desará l'arxiu .XCI resultant.

Totes les còpies de seguretat funcionaran just després de finalitzar el procés.

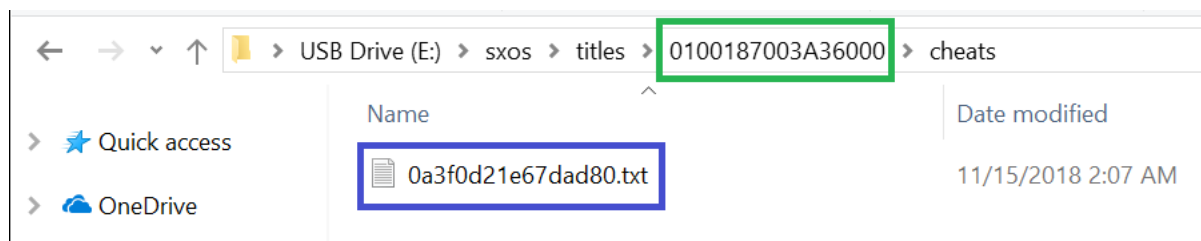
Trucs



Comença obrint un joc. Després, pressiona el botó Home i ves a la secció de Trucs (Cheats) del Menú SX.

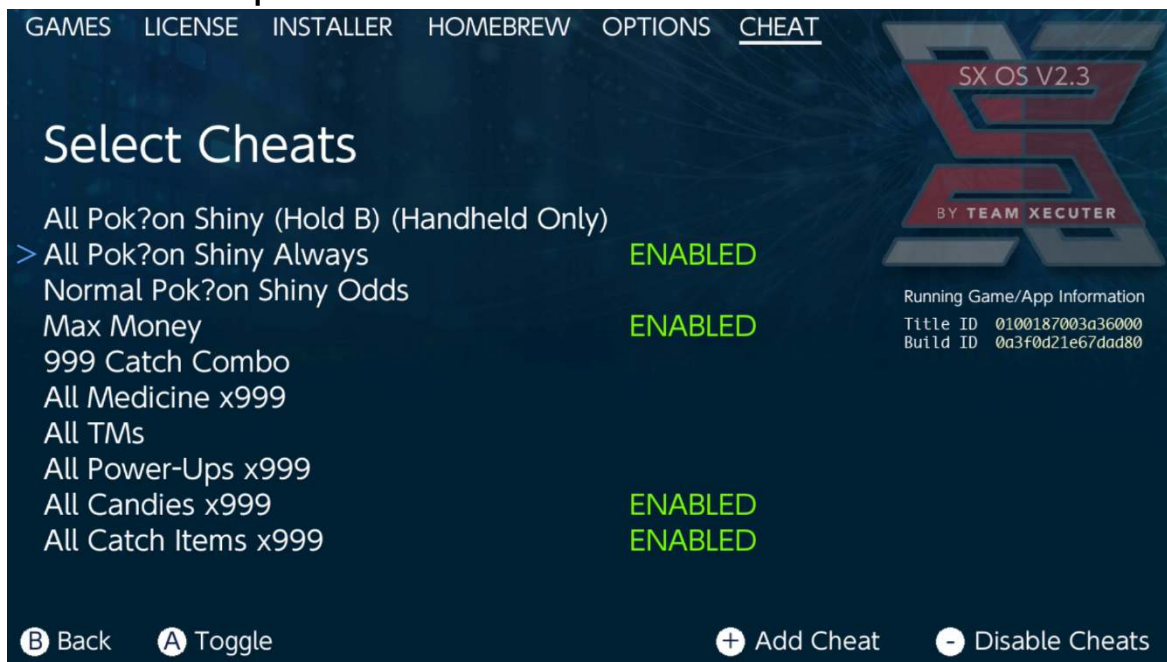


El [Title ID] i [Build ID] de cada joc que estiguis jugant apareixerà aquí, i podràs escollir entre els trucs precarregats (als arxius de trucs que hauràs desat si els vas descarregar) o també podràs Escanejar la memòria del joc en temps real (opció "Search") per crear els teus propis trucs.



Si els trucs no apareixen, assegura't de seguir l'estructura de carpetes mostrada aquí dalt i que el [Build ID] sigui exactament el nom de l'arxiu .txt amb els trucs. Les actualitzacions que pugui tenir cadascun dels jocs pot modificar el [Build ID] i es necessitarà un nou fitxer .txt.

L'arxiu de trucs corresponent al teu joc es carregarà automàticament (sempre que es trobi a la microSD), tots els trucs disponibles poden Activar-se o Desactivar-se aquí mateix.

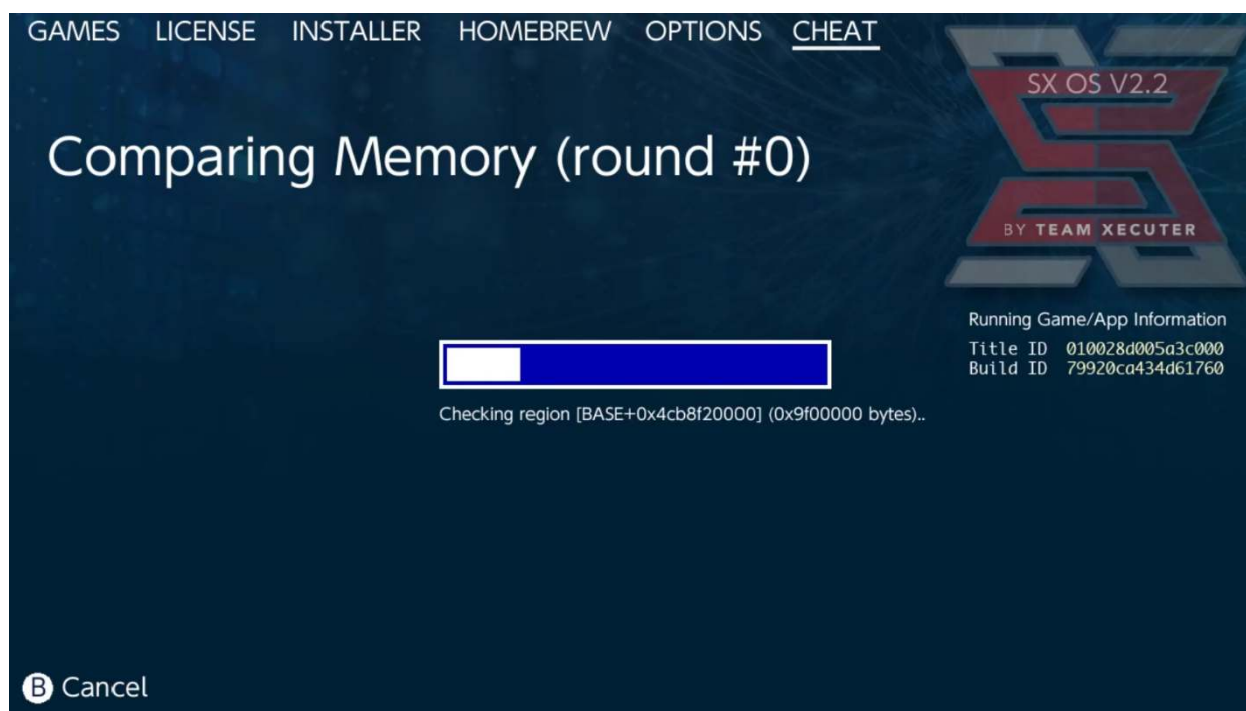


Una vegada hakis seleccionat els trucs, tan sols pressiona el botó Home i torna al joc.





Si estàs familiaritzat amb el mètode tradicional d'escanear la memòria RAM en un joc per crear els teus propis codis de trucs, t'adonaràs de que l'eina "Search" es molt completa i fàcil de fer servir.



Per a més informació sobre com escanejar la memòria i crear els teus propis trucs des de zero, llegeix la guia detallada a la nostra [Plana Web](#).

SX Installer



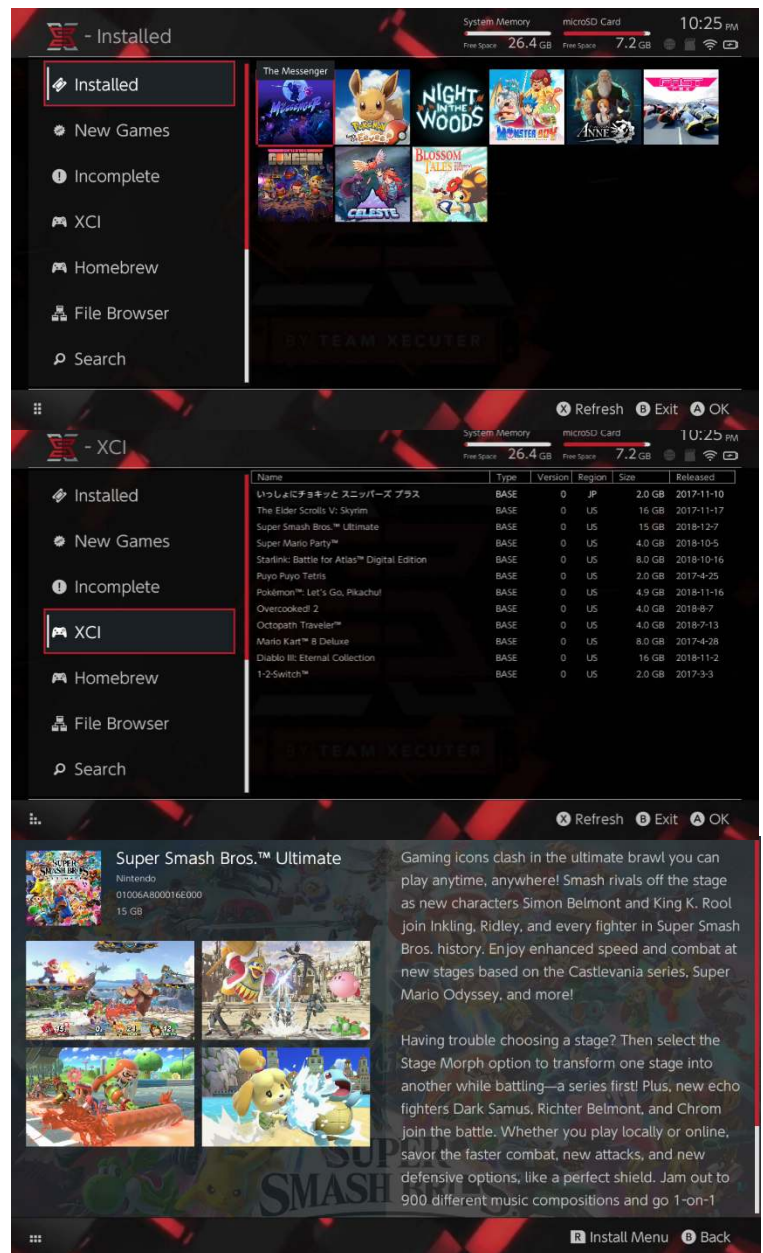
L'instalador SX es una eina poderosa que es pot fer servir per un ampli rang d'operacions. A continuació trobaràs unes breus instruccions per conèixer els usos més populars del SX Installer.

Carregador de XCI/NSP:

Tant jocs com aplicacions que ja es trobin a la teva Switch poden ser llegits i obrir-se directament des de SX Installer. Tan sols ves a la categoria adequada i selecciona el títol que vulguis jugar.

Si pressiones el botó (-) canviarà la vista de Llista a Icones, mentre que pressionant el botó (+) reorganitzarà els títols segons diferents criteris.

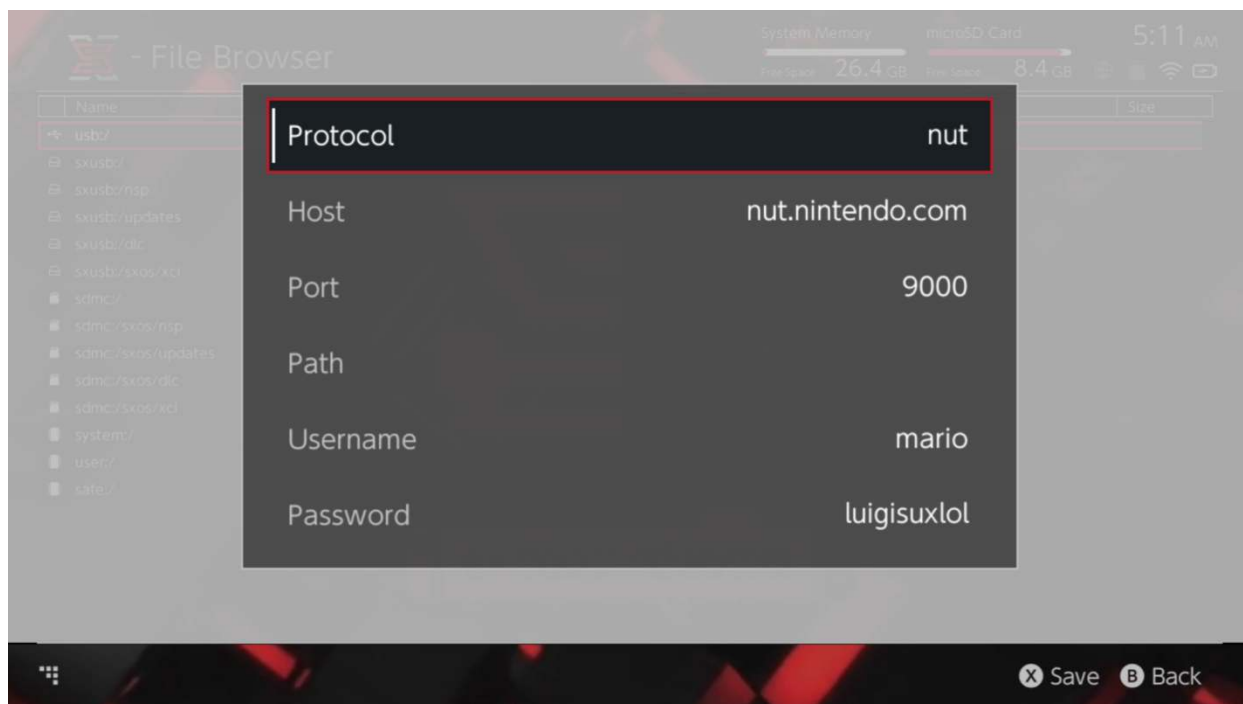
Pressionant (Y) es mostrarà la pantalla d'informació dels títols que estiguis seleccionant, estiguin o no instal·lats, per obtenir una visió general ràpida.



Connexions a contingut addicional:

SX Installer suporta una ampla varietat de tipus de servidors i protocols, perquè puguis connectar-te als teus serveis de contingut preferits de jocs, actualitzacions i DLC.

Comença des de l'Explorador d'Arxius i pressiona (X) per crear una nova font de continguts:

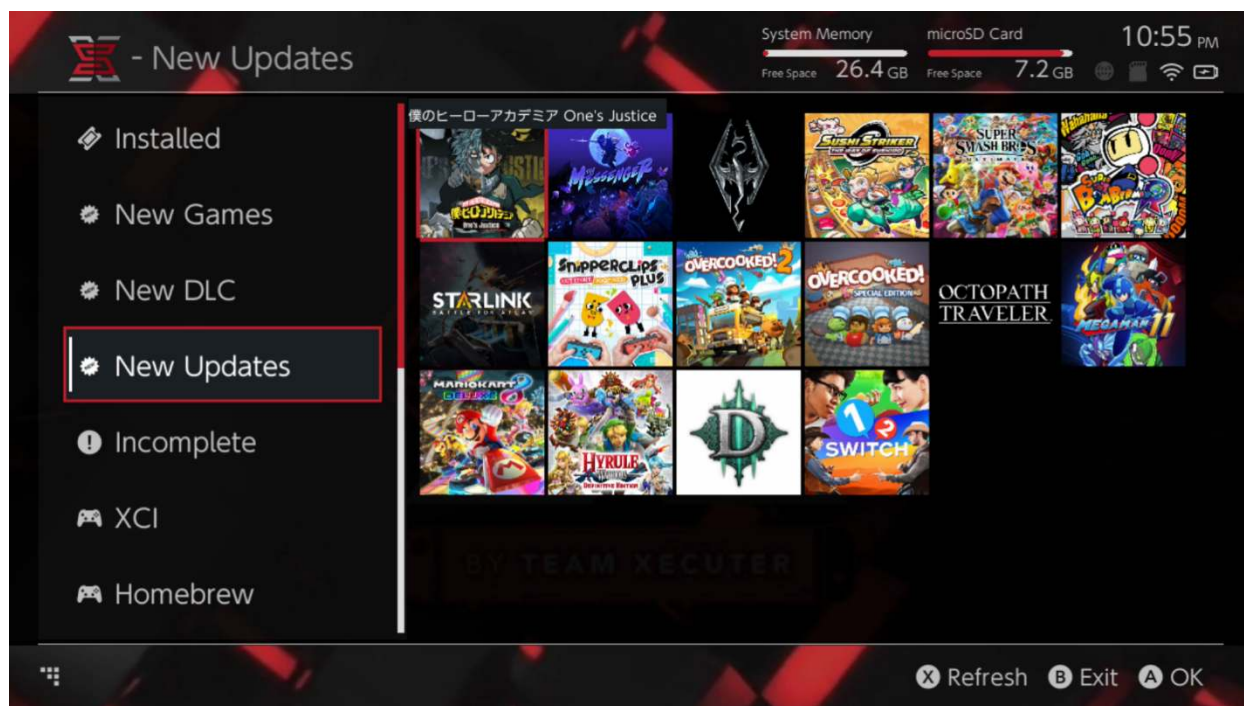


Sel·lecciona el tipus apropiat de protocol (nut, FTP, HTTP, SDMC, SXUSB, etc.) i emplena els detalls del proveïdor del servei i la informació d'autenticació del teu usuari.

Si estàs afegint una font de contingut local, com una carpeta no estàndard de la teva microSD (SDMC) o un disc USB extern (SXUSB), assegura't d'especificar la Ruta "Path" al contingut que vols que estigui disponible al SX Installer.

Pressiona (X) quan acabis d'emplenar les dades per desar-les.

Depenent del contingut detectat a totes les fonts, apareixeran noves categories al SX Installer:

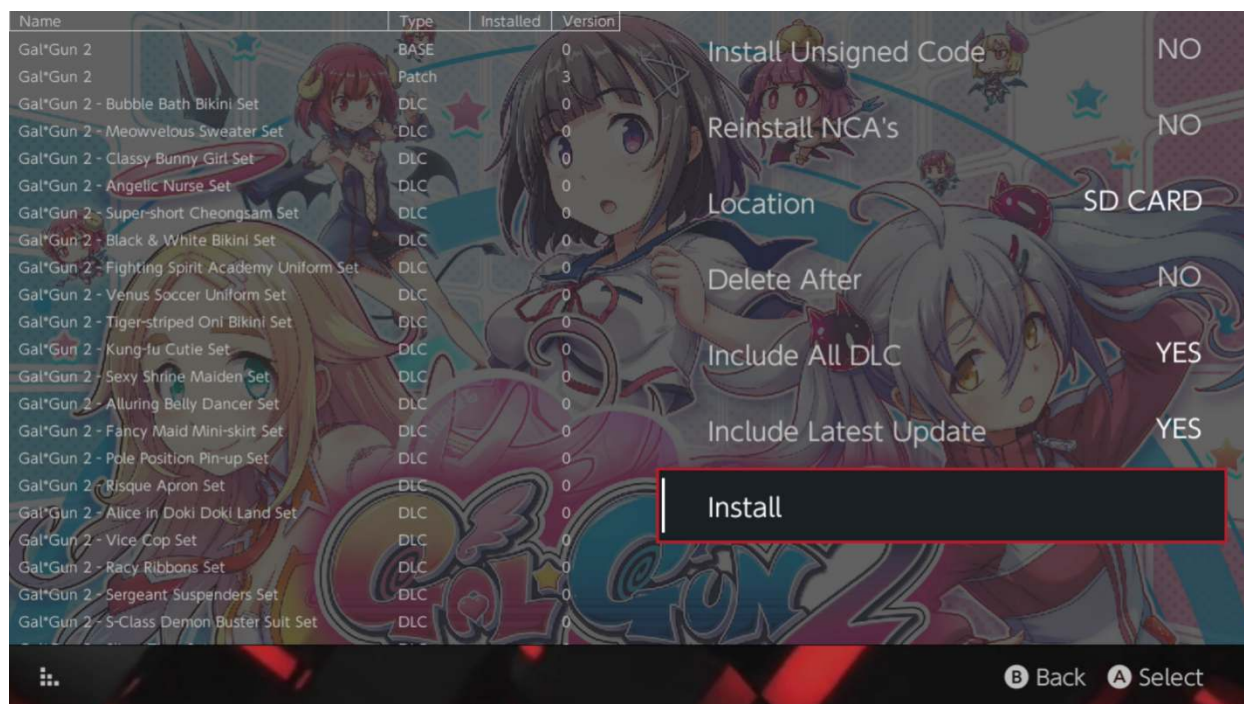


Categories con Nous Jocs, Nous DLC i Noves Actualitzacions mostraran tan sols el contingut que encara **NO** hagi sigut instal·lat al emmagatzement intern de la teva Switch o a la targeta microSD, llevat que ho especifiquis (pressionant el botó del del Joystick Dret).

SX Installer descarregarà automàticament les dades generals i portades de cada títol. Com que això últim depen de la velocitat del teu servidor de contingut/dispositiu d'emmagatzement, si us plau dóna-li temps per mostrar la informació en base a les fonts que tinguis configurades.

Instal·lador de NSP:

SX Installer pot fer-se servir per instal·lar contingut NSP juntament amb totes les Actualitzacions i DLC amb un parells de botons.



En seleccionar qualsevol contingut podràs escollir la Ubicació de la instal·lació, l'opció d'esborrar les fonts al finalitzar la instal·lació, juntament amb la capacitat d'instal·lar les últimes Actualitzacions i DLC disponibles. Podràs veure una llista de totes les Actualitzacions i DLC per al títol seleccionat, en base a les teves fonts configurades. No es descarregarà contingut des de servidors de Nintendo.

SX Installer no instal·larà contingut NSP que no hagi sigut signat correctament (es a dir, modificat) sense activar abans la opció "Unsigned Code" i afegint una [Combinació de Botons](#).

Per defecte, els requeriments de versió de Firmware s'ignoraran en el moment d'instal·lar contingut, però això no vol dir que els jocs que requereixen una versió de Firmware més recent pugin executar-se des d'un Firmware antic.

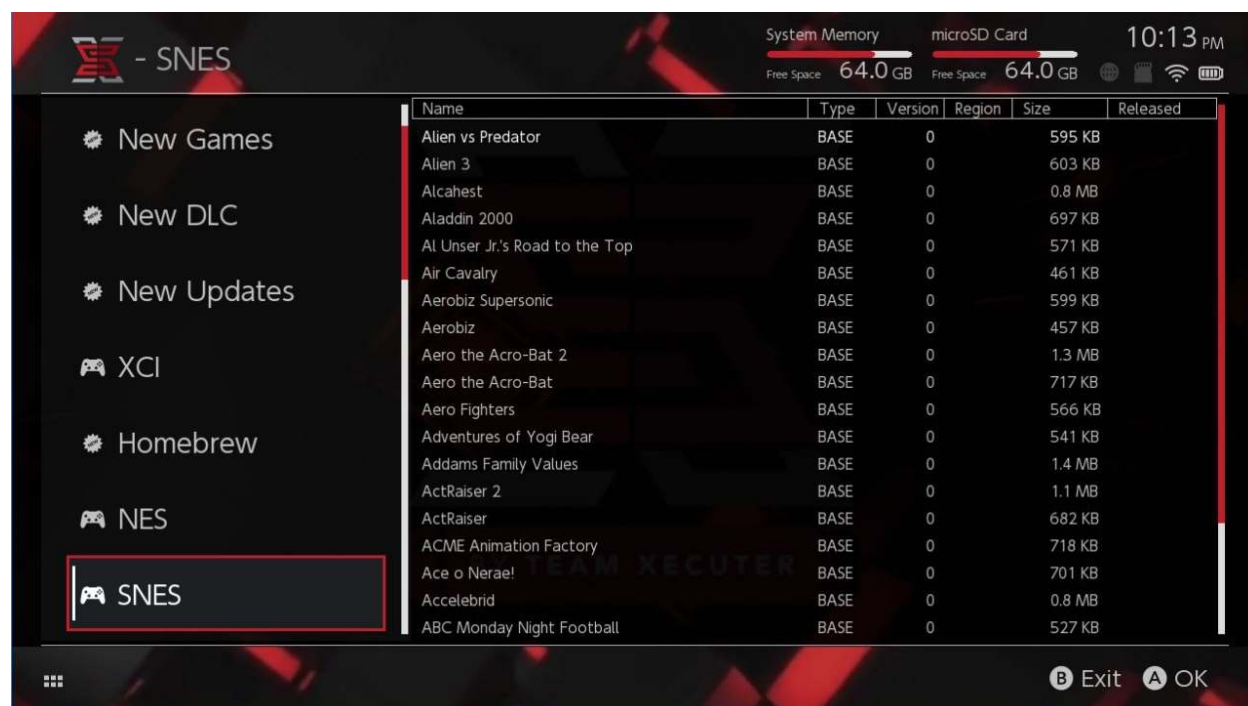


Front-End de l'Emulador:

SX Installer funciona com un Front-End gràfic per al famós Retroarch i tots els seus nuclis (libretro cores).

Això et dona la flexibilitat d'accedir a tots els teus ROMs favorit des de fonts remotes o emmagatzematge extern, per estalviar espai intern de la teva Switch.

Sempre que els [nuclis de Retroarch estiguin instal·lats](#) i hi hagi ROMs de jocs disponibles a les teves fonts, les categories respectives de cada consola apareixeran:



Per defecte, SX Installer escanejarà les carpetes amb ROMs a l'arrel de la microSD que tinguin les abreviacions estandard per a cada consola ([sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/], etc.). Es possible especificar ubicacions addicionals des de l'Explorador d'Arxius, seleccionant-les amb el botó (X). No obstant això, cal que les carpetes tinguin el nom correcte d'acord amb l'abreujament de cada consola.

Carpetes/Cores suportats:

sdmc:/nes/	sdmc:/snes/	sdmc:/n64/	sdmc:/gb/
sdmc:/gba/	sdmc:/sms/	sdmc:/sg/	sdmc:/scd/
sdmc:/gg/	sdmc:/sg1000/		

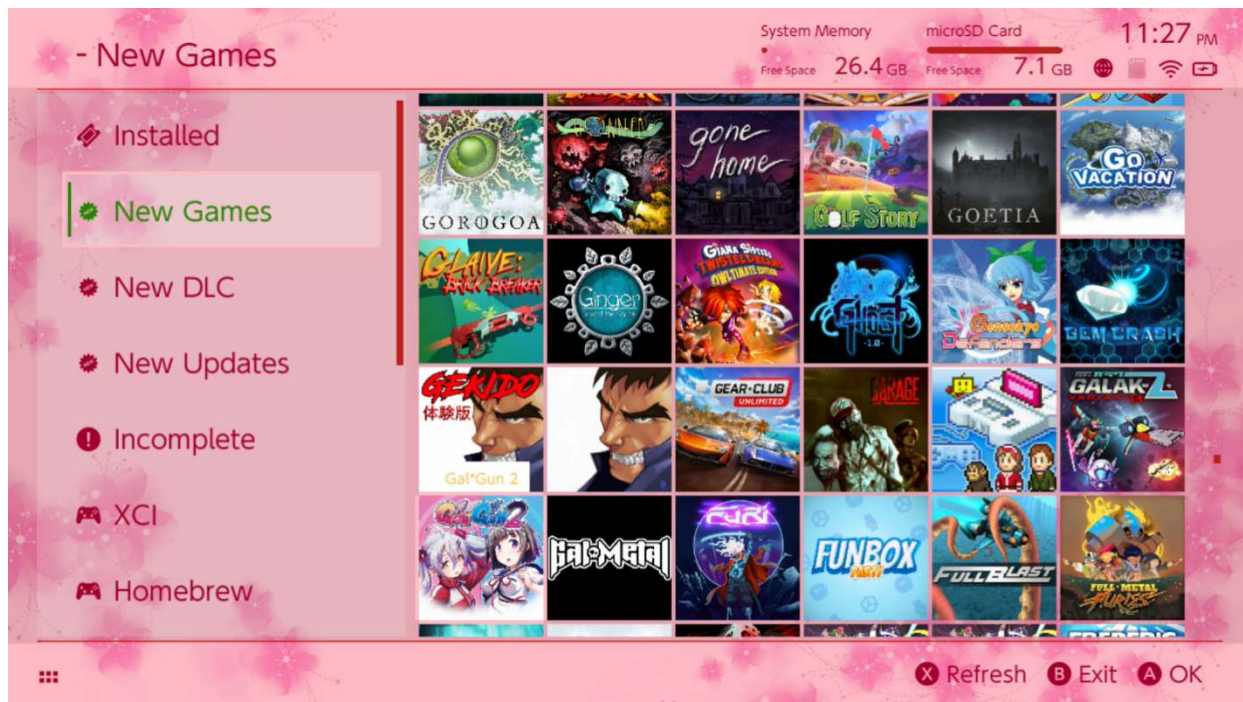
Temes:

Els temes es poden seleccionar des del menú d'Opcions.

Tots els temes personalitzats han d'estar a la seva pròpia carpeta, seguint la següent estructura ("mytheme" es el nom d'un tema personalitzat d'exemple):

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png



Settings.json conté els codis hexadecimals de color (FFFFFF) juntament amb el canal alpha

(FFFFFFF) per cadascun dels elements; a més de la capacitat de carregar una imatge de fons en format .png o .jpeg de resolució 1280x720.

La imatge de fons pot tenir qualsevol nom, però l'arxiu "settings.json" ha d'existir o el tema no es carregarà i al seu lloc es mostrarà el tema SX per defecte.



Preguntes i Respostes

Pregunta. Com torno al Menú d'Inici de Team Xecuter (Boot Menu)?

Resposta. Mantingues apretat el botó Vol+ mentres engegues la teva Switch amb el SX Pro Dongle connectat, o abans de pressionar "Inject Payload" a TegraRcmGUI.

Pregunta. Com obro l'Àlbum normal de Nintendo?

Resposta. Mantingues pressionat (L) quan seleccionis la icona de l'Àlbum.

Pregunta. Com obro el Menú Homebrew (HBMenu)?

Resposta. Desa l'arxiu "hbmenu.nro" a l'arrel de la teva microSD i mantingues pressionat (R) quan seleccionis la icona de l'Àlbum.

Pregunta. Com instal·lo/desinstal·lo AutoRCM?

Resposta. Torna al Menú d'Inici de TX i selecciona "Options". Des d'aquí, pots instal·lar o desinstal·lar la funció AutoRCM.

Pregunta. Quina es la Combinació de Botons per SX Installer?

Resposta. Es el codi Konami: Amunt, Amunt, Avall, Avall, Esquerra, Dreta, Esquerra, Dreta, B, A, +



Problemes comuns

Problema: El meu ordinador no mostra la opció per formatejar la memòria micorSD al format FAT32 o no ho permet.

Solució: Pots fer servir una eina independent per formatejar memòries, com per exemple [FAT32 Format](#).

Problema: No puc fer que SX OS reconegui una microSD formatejada en exFAT.

Solució: Necessites engegar la teva Switch normalment amb la targeta microSD formatejada en exFAT, deixar que es connecti als servidors de Nintendo i que s'obtinguin els fitxers d'activació per al teu sistema. Si no dessitges connectar la teva Switch a Internet, existeix un mètode avançat el qual esperem que estigui disponible aviat a una aplicació homebrew fàcil de fer servir.

Problema: M'apareixen errors sobre l'arxiu "BOOT.DAT"... Pantalla negra, congelada, o errors de lectura d'arxius.

Solució: Això generalment ocorre degut a una microSD formatejada incorrectament. Intenta formatejar la microSD des de l'eina de formateig integrada al menú d'opcions de la Switch.

Problema: No puc obtenir el meu arxiu d'activació des de la plana web de TX.

Solució: Intenta desactivar el bloquejador de publicitat o fes servir un altre navegador we, com Google Chrome, Internet Explorer o Edge. Alguns usuaris han reportat que Firefox pot bloquejar la descàrrega d'aquest fitxer.