



BY TEAM XECUTER

Version 1.3

مميزات نظام التشغيل SX



يعمل مع كل البرامج الثابتة

- يعمل نظام SX OS مع كل إصدار من برامج Nintendo Switch

العب كل لعبة

- مع نظام SX OS ، يمكنك تشغيل جميع الألعاب المفضلة لديك مباشرة من بطاقة microSD أو جهاز التخزين الخارجي

دعم التخزين الخارجي

- يدعم نظام SX OS استخدام محرك أقراص صلبة خارجي أو محرك أقراص فلاش عبر منفذ USB الخاص بـ Dock بحيث يمكنك الوصول بسهولة إلى مجموعتك بالكامل بضغطة زر.

دعم EmuNAND

- تفخر SX OS بتقديم أول دعم عام إلى EmuNAND يسهل إعداده ويعمل مباشرة من بطاقة MicroSD الخاصة بك.

غش اللعبة

- قم بتوصيل جميع الألعاب المفضلة لديك بنظام دعم كامل للغش.

ألعاب وتطبيقات Homebrew

- باستخدام قاذفة القائمة SX OS homebrew يمكنك الاستمتاع بجميع الألعاب ذات الجودة والبرامج التي أنشأها المطورين المستقلين.

الدعم المتواصل

- يعمل فريق Xecuter دائمًا بنشاط لتوفير ميزات أكثر إثارة لنظام SX OS.

وظيفة مزدوجة

- باستخدام SX OS Launcher ، يمكنك التمهيد بسهولة في برنامج Nintendo Switch العادي للتمتع بألعابك الأصلية.

الملفات المطلوبة:

- ❖ المحمول TegraRCMGUI - [تنزيل](#)
- ❖ نظام التشغيل SX [boot.dat] - [تنزيل](#)
- ❖ نظام المحمل SX [payload.bin] - [تنزيل](#)
- ❖ ناسخة SX [sxdumper.nro] - [تنزيل](#)
- ❖ نظام المثبت SX (اختياري) [sx.nro] - [تنزيل](#)
- ❖ ملفات الغش (اختياري) - [تنزيل](#)

أدوات المطلوبة:

- ❖ Xecuter Jig ¹
- ❖ الكمبيوتر و/ اتصال الإنترنت
- ❖ كابل USB-C
- ❖ قارئ Micro-USB
- ❖ بطاقة MicroSD لجهاز Switch (FAT32³ أو ExFAT)

¹ يمكن أن يكون RCM Jig بسيطة مثل قطعة من الأسلاك أو معقدة مثل 3D Jig المطبوعة مهنيا ، مثل واحد المدرجة مع مجموعة SX برو.

² ينصح باستخدام FAT32³ بمنع تلف SD ، ولكن قد يتطلب برنامج خاص لتنسيق Micro SD به. انقر هنا لقراءة المزيد

الوصول إلى RCM (وضع الاسترداد)

ابدأ من خلال نسخ نظام تشغيل SX (boot.dat) و SX Dumper (sxdumper.nro) إلى بطاقة MicroSD الخاصة بجهاز Switch الخاص بك ووضعتها مرة أخرى في الجهاز ، مع التأكد من إيقاف تشغيل الجهاز ولا يتم توصيله بالكمبيوتر أو مصدر الطاقة

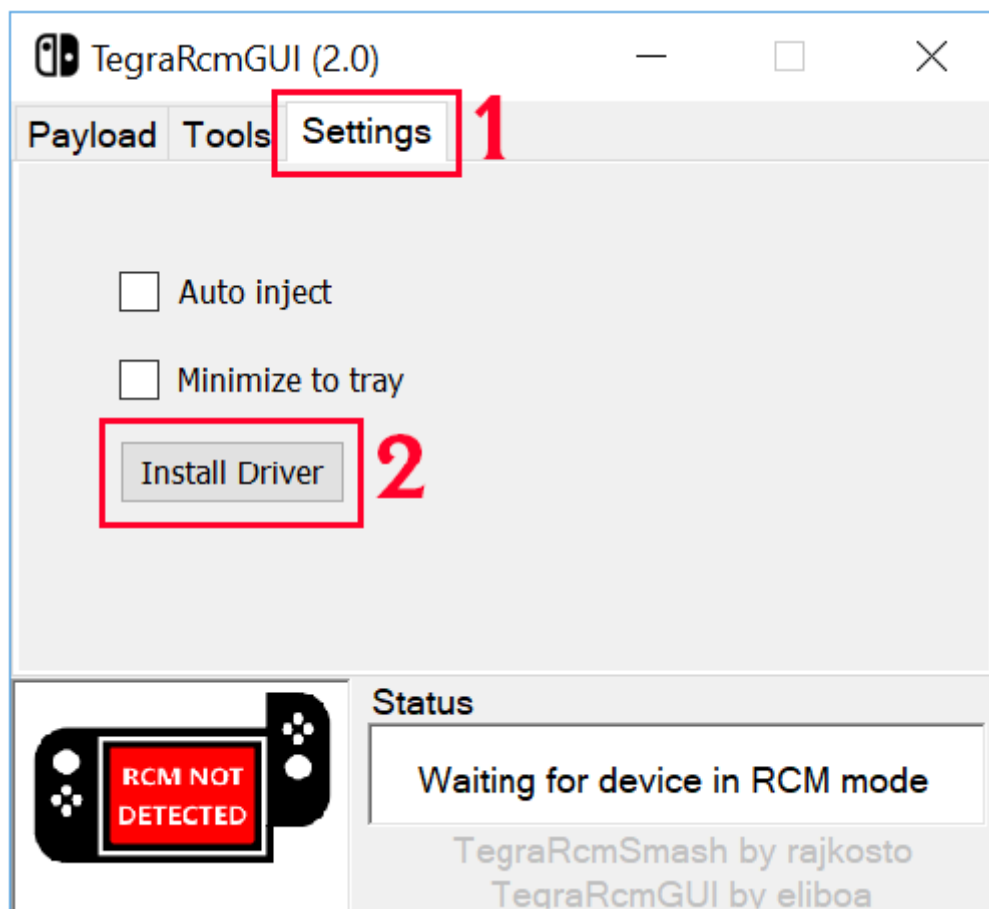


ضع RCM Jig الخاصة بك بحيث يربط الدبابيس الأولى والأخيرة من سكة Hand Joycon اليمنى (وليس joycon نفسه).

أثناء الضغط على Vol + اضغط على زر الطاقة. يجب ألا يظهر أي شيء على شاشتك ، ولكن يجب أن يكون الجهاز الآن في RCM. إذا ظهر شعار Nintendo ، فقم بإيقاف تشغيل الجهاز ، واضبط موضع Jig ، وحاول مرة أخرى.

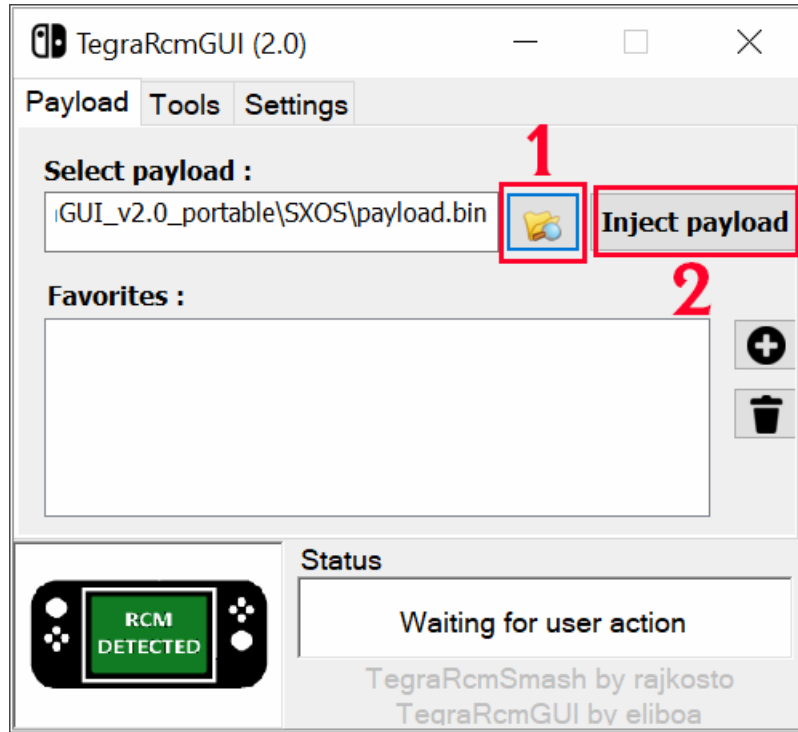
تشغيل نظام SX

قم باستخراج TegraRcmGUI Portable إلى مجلد على سطح المكتب ونسخ SX Loader (payload.bin) إلى نفس الموقع.

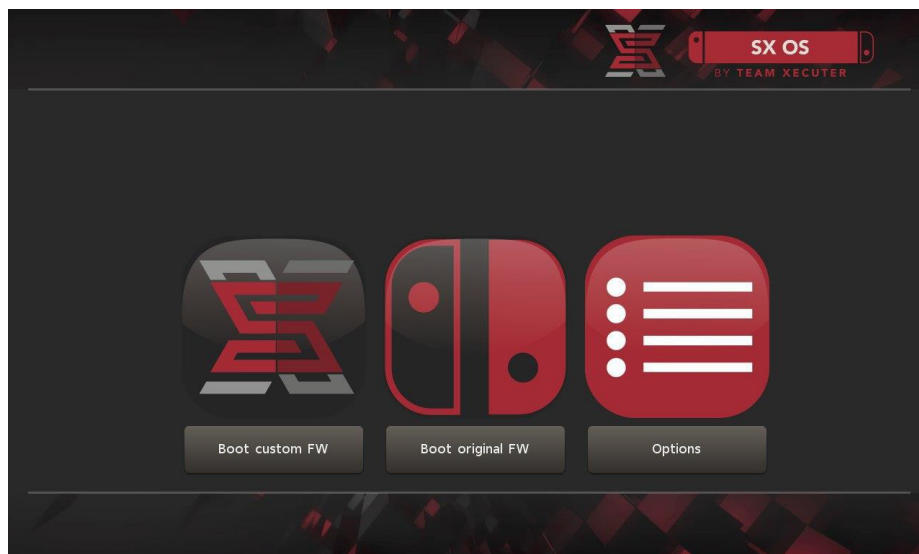


في علامة Settings (الإعدادات) ، انقر فوق Install Driver (تثبيت برنامج التشغيل) واتبع المطالبات لتثبيت برنامج تشغيل Switch RCM على الكمبيوتر الشخصي.

ارجع إلى علامة التبويب الحمولة واضبط الجهاز (الذي يجب أن يكون الآن في RCM) على الكمبيوتر الشخصي بكبل USB-C.



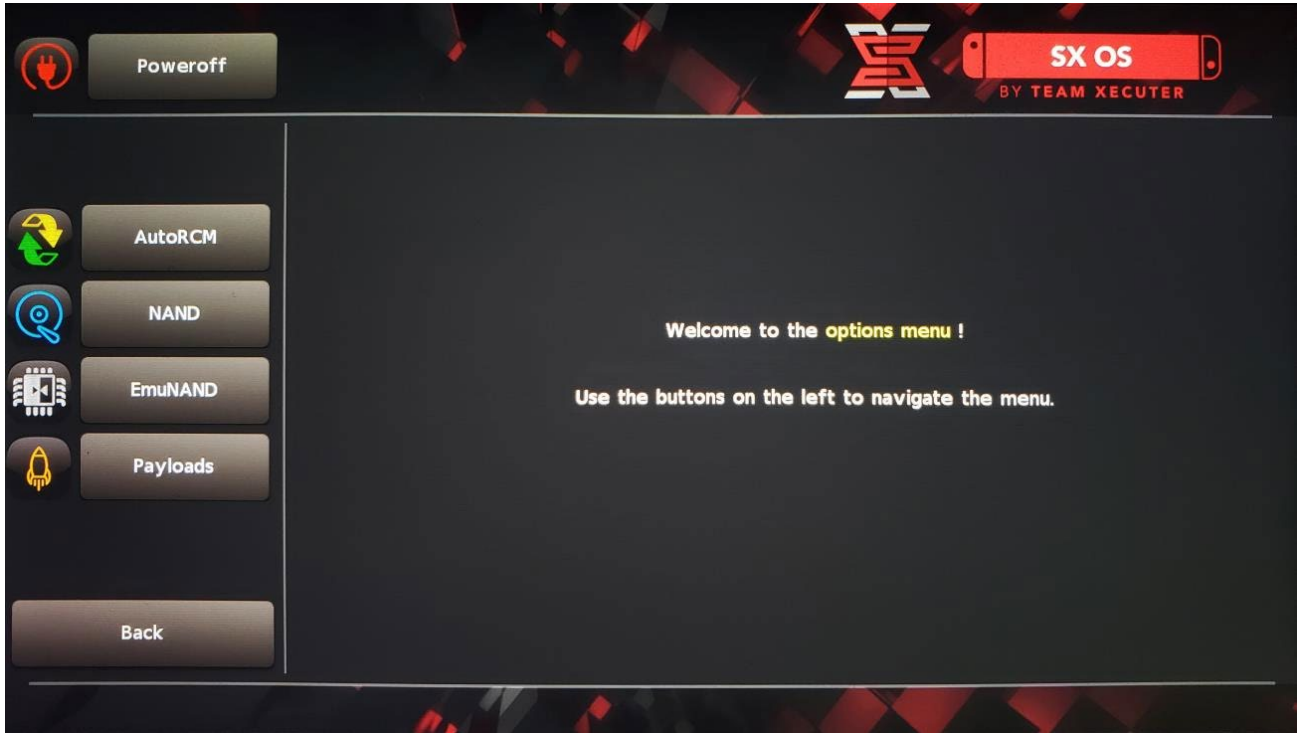
حدد رمز المجلد وانتقل إلى ملف SX OS (payload.bin). بمجرد أن يتم اختياره ، قم باختيار Inject Payload ويجب أن يتم تشغيل الجهاز الخاص بك في SX OS.



تثبيت Auto-RCM

ستسمح ميزة Auto-RCM بجهازك ان يدخل نظام التشغيل SX بدون استخدام Jig عند تشغيله.

من قائمة خيارات Bootloader، ما عليك سوى اختيار تثبيت AutoRCM .



مع تثبيت Auto-RCM ، لن يتم تشغيل جهازك بشكل طبيعي إذا تم إيقاف تشغيله تمامًا وسيطلب إدخال SX Pro Dongle مرة أخرى.

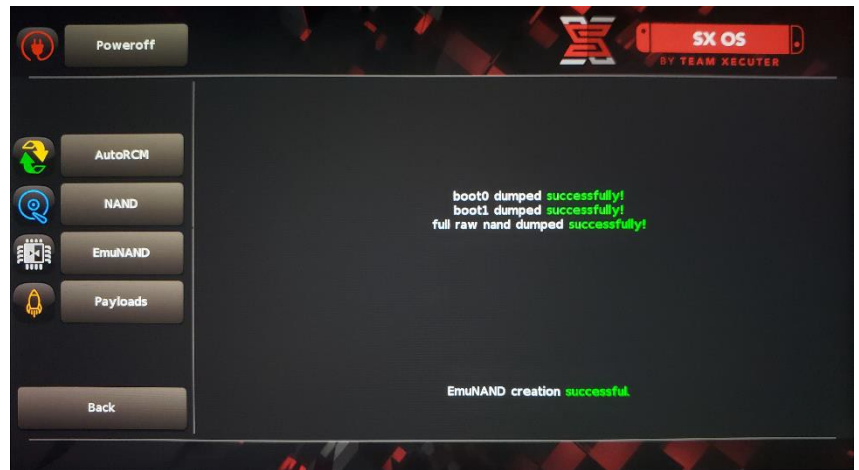
لتجنب الحاجة إلى Dongle ، استخدم وضعية Sleep في جهاز Switch وتأكد من شحنه عندما يكون مستوى البطارية منخفضاً للغاية.

إنشاء EmuNAND

ستسمح لك ميزة EmuNAND بتشغيل نسخة ظاهرية من نظام تشغيل جهازك ، مما يجعل من الممكن تعديل ملفات النظام بأمان وبدون خطر من فسد الجهاز. كما أنه سيخفي تلقائيًا الـ Homebrew وغيرها من الأنشطة من server نينتندو للمساعدة في تجنب الحظر المحتمل على الشبكة.

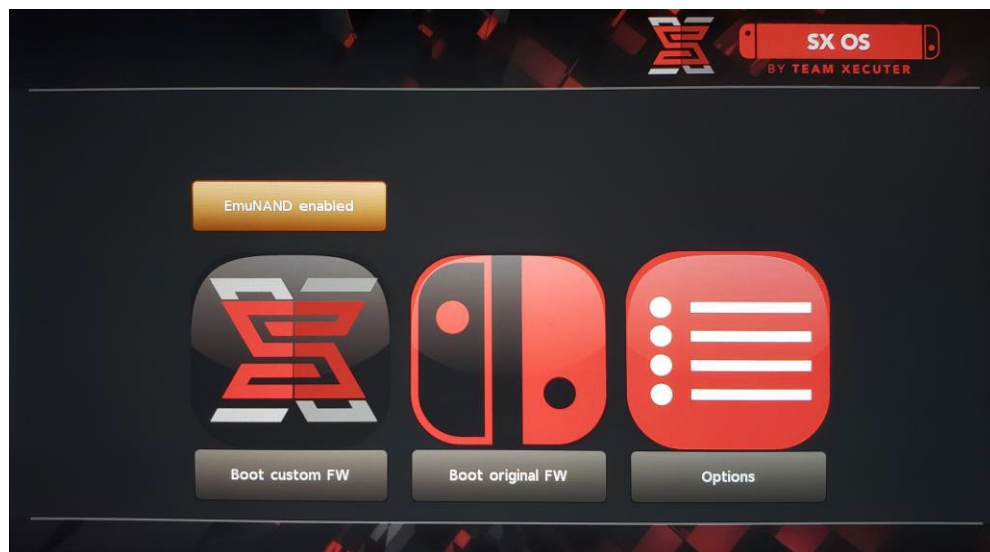
من قائمة الخيارات ، حدد نوع EmuNAND، وابدأ عملية الإنشاء

- نظام الـ NAND: يعيد رسم جزء من وحدة التخزين الداخلية الخاصة بـ Switch الخاصة بـ EmuNAND
- microSD كقسم: إعادة تقسيم بطاقة microSD الخاصة بك مع قسم EmuNAND منفصل
- microSD كملفات: يتم تخزين EmuNAND على microSD كملفات على التقسيم العادي



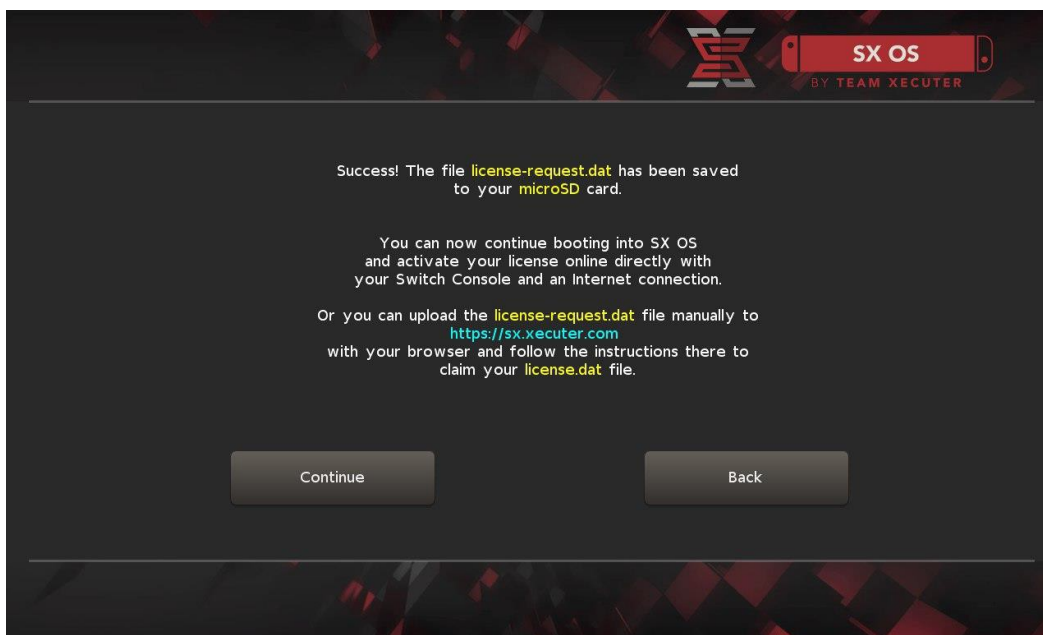
يرجى التأكد من شحن الجهاز الخاص بك إلى 100% قبل البدء ، حيث تستغرق العملية حوالي ساعة لإكمالها

يمكنك الآن تمكين أو تعطيل EmuNAND الخاص بك من الشاشة الرئيسية

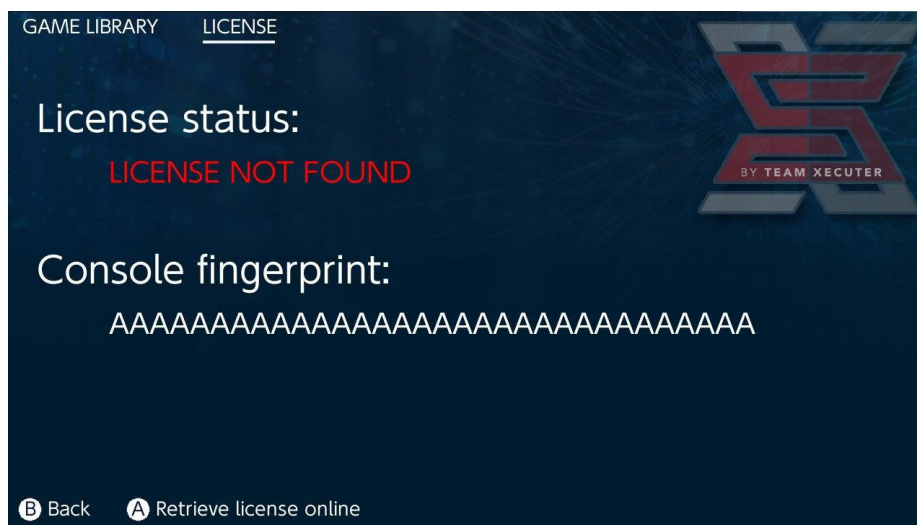


تفعيل الترخيص الخاص بك

عند إجراء التمهيد الأول لنظام التشغيل SX ، سيتم إنشاء ملف فريد (license-request.dat) على بطاقة MicroSD الخاصة بك.



يمكنك الآن إما تنشيطه من خلال الجهاز بالضغط على أيقونة الألبوم لفتح قائمة اختيار اللعبة والضغط على R:





أو إذا كنت تريد البقاء في وضع عدم الاتصال ، فيمكنك تنشيطه يدويًا:

أوقف تشغيل جهاز ال Switch ، وباستخدام موقع [التنشيط](#) ، قم بتحميل الملف الخاص بك وأدخل رمز الترخيص الخاص بك يدويًا.

يجب تنزيل ملف **license.dat** الخاص بك تلقائيًا بعد النقر فوق **Retrieve License** (إذا لم يكن كذلك ، فقم بتعطيل أي أدوات لحظر الإعلانات أو استخدم متصفحًا آخر وحاول مرة أخرى).



HOMEPAGE

SX OS LICENSE

On this page you can retrieve your **SX OS License File**.

Upload the **license-request.dat** file created by SX OS to get your **console unique** license!

✓ Success!

Copy the **license.dat** to your MicroSD card and enjoy! :-)

© 2018 Team Xecuter. All Rights Reserved.

قم بنسخ **license.dat** إلى **MicroSD** ، أدخله في **Switch** ، وقم بتشغيل النظام مرة أخرى بعد ادخال الدونجل.

استخدام نظام SX

إذا كان ملف التفعيل موجودًا على بطاقة MicroSD ، فيجب أن يتم تشغيل Switch تلقائيًا في نظام التشغيل الخاص لـ SX . إذا احتجت في أي وقت للعودة إلى Boot Menu ، فاضغط على Vol + قبل الضغط على زر التشغيل.

بمجرد تحميل SX OS Firmware المخصص ، سيقوم رمز الألبوم الموجود على الجهاز الخاص بك بإجراء العديد من الوظائف المختلفة.

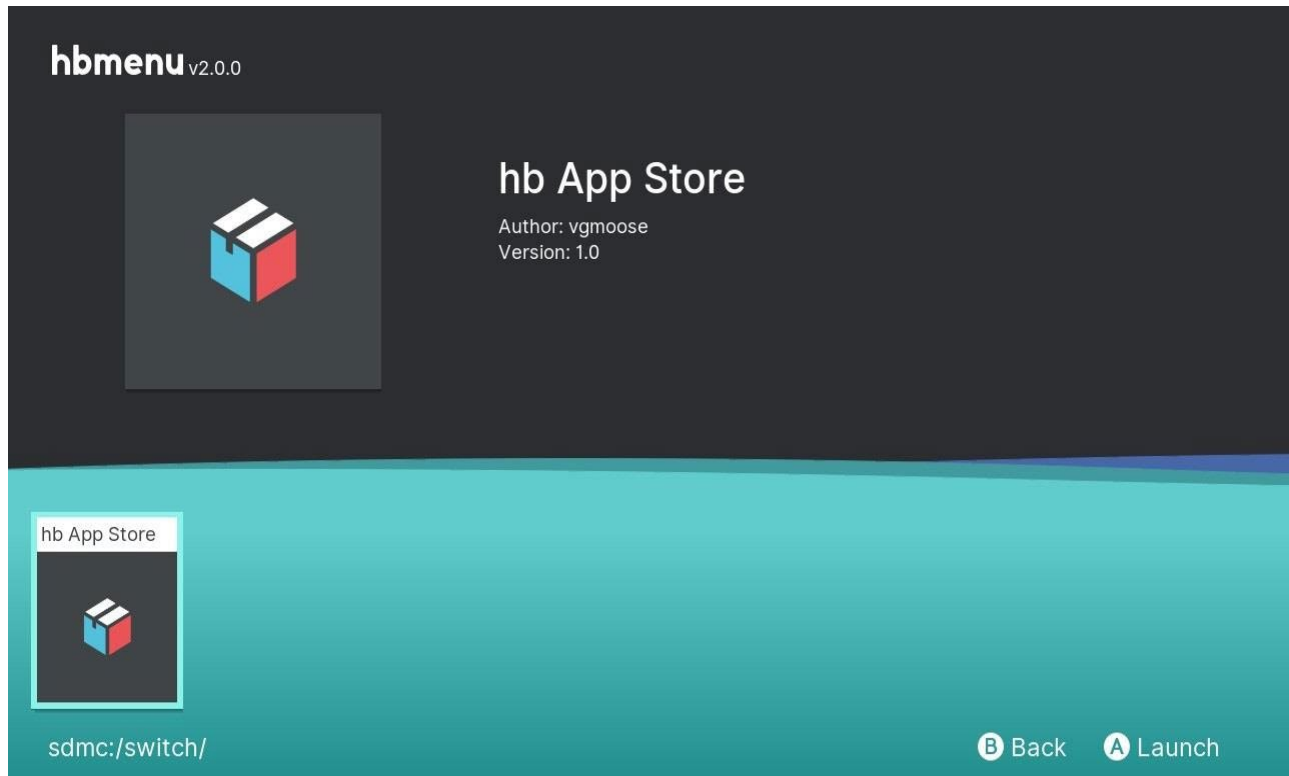
يؤدي تحديده بدون أي أضرار إلى فتح قائمة اختيار اللعبة.



سوف تظهر هنا أي ألعاب لديك على بطاقة MicroSD أو على وحدة تخزين خارجية بتنسيق xci. الرجاء إزالة أي خراطيش ألعاب فعلية قبل استخدام loader .

عقد [L] أثناء اختيار الألبوم سيتم فتح ألبوم صور العادي للوصول إلى لقطات الشاشة ومقاطع الفيديو.

سيؤدي الاحتفاظ بـ [R] أثناء تحديد الألبوم إلى فتح قائمة Homebrew (وهذا يتطلب وجود ملفات قائمة Homebrew على بطاقة MicroSD الخاصة بك).

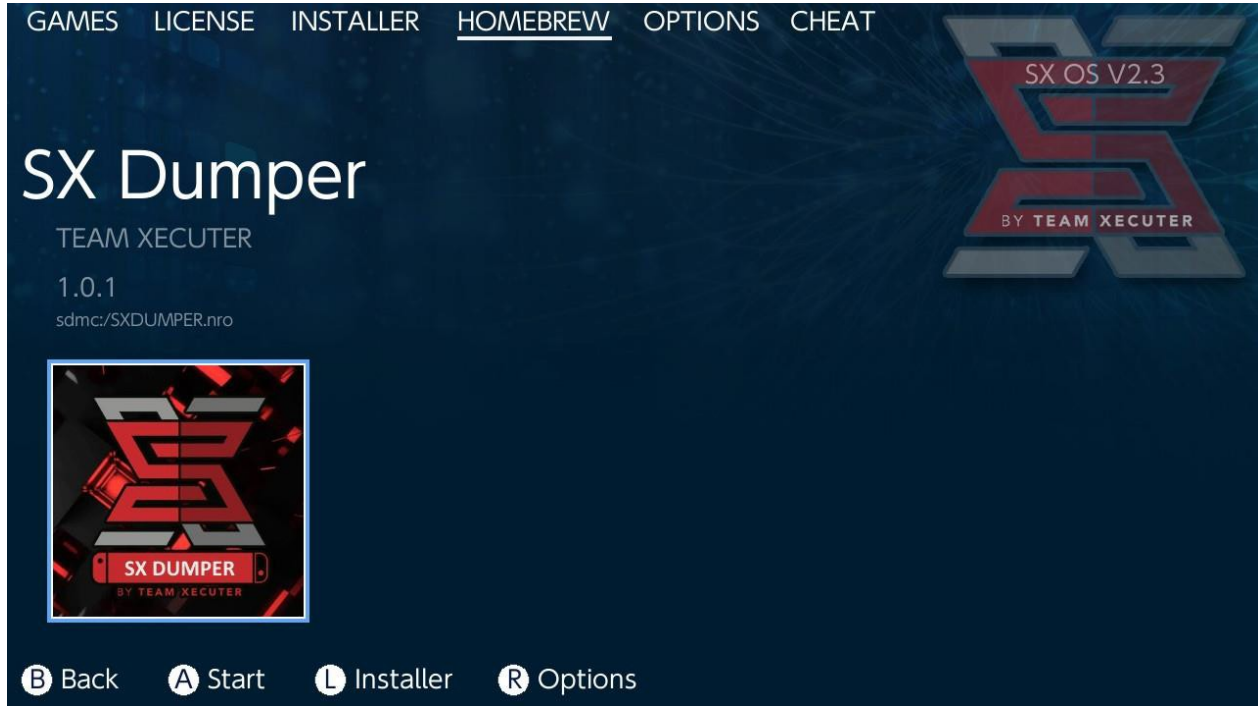


إذا لم يظهر أي من تطبيقات Homebrew ، فتأكد من أن بنية المجلد صحيحة أولاً. إذا كنت لا تزال لا ترى أي شيء ، فجرّب إعادة تهيئة MicroSD باستخدام كمبيوتر يعمل بنظام Windows .

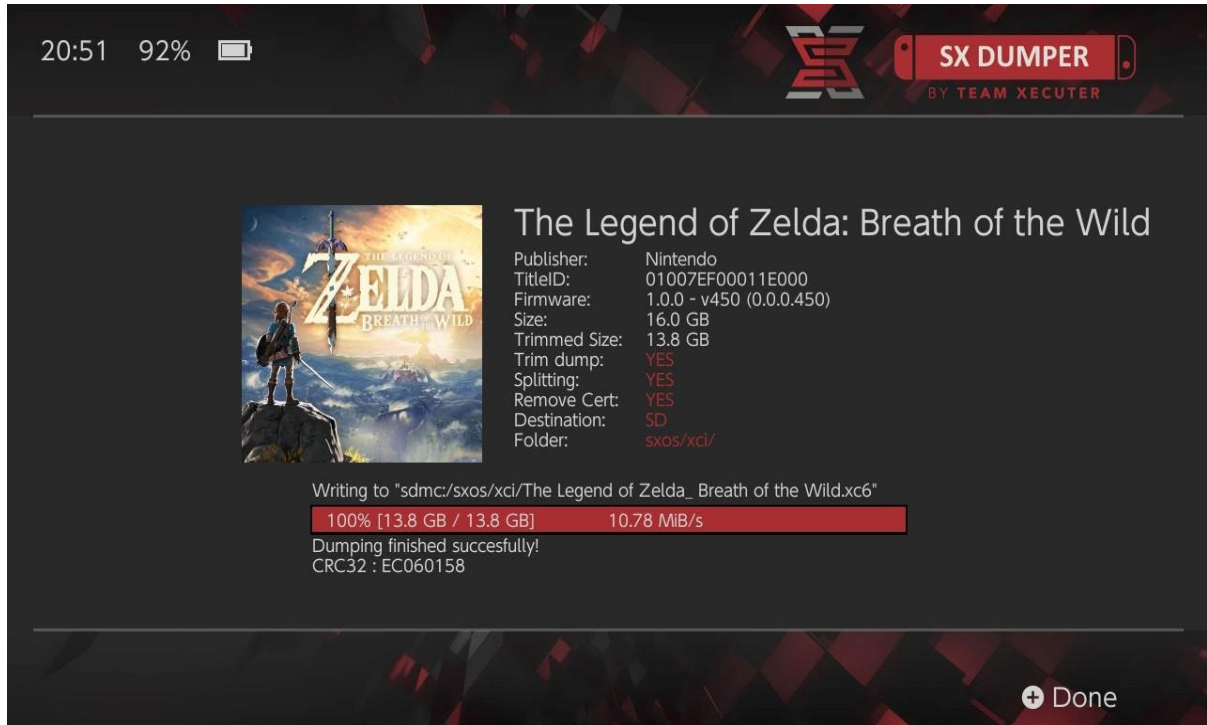
النسخ الاحتياطي للخراطيش SX Dumper



من القائمة homebrew ، حدد أداة SX Dumper



أدخل خرطوشة اللعبة عند مطالبتك لإحضار قائمة خيارات النسخ الاحتياطي المتوفرة. إذا ظهر خطأ عن فشل في قراءة الخرطوشة ، قم ببساطة بإخراج اللعبة وحاول مرة أخرى.



سيزيل **Trim Dump** أي بيانات حشو غير ضرورية موجودة على الخرطوشة ، مما يوفر مساحة التخزين . يمكن ملاحظة اختلاف الحجم بمقارنة "الحجم" مع قوائم "المقاس:" . لن يؤثر تشذيب النسخة الاحتياطية على محتويات اللعبة بأي طريقة.

يؤدي **Splitting** إلى تقسيم اللعبة ، إذا كان حجمها أكبر من 4 جيجابايت ، إلى ملفات متعددة لاستيعاب حد حجم الملف الخاص بتنسيق الملف FAT32 .

تزيل **Remove Cert** أي معلومات تعريف فريدة من النسخة الاحتياطية ، وتحويلها إلى نسخة "عامة". إذا أزلت بيانات الشهادة من النسخة الاحتياطية ، فلن تتمكن من استخدامها للعب عبر الإنترنت ، إذا اخترت المخاطرة.

تتيح لك **Destination** اختيار بطاقة SD الداخلية أو وحدة التخزين الخارجية كموقع نهائي لملف (ملفات) النسخ الاحتياطي للألعاب.

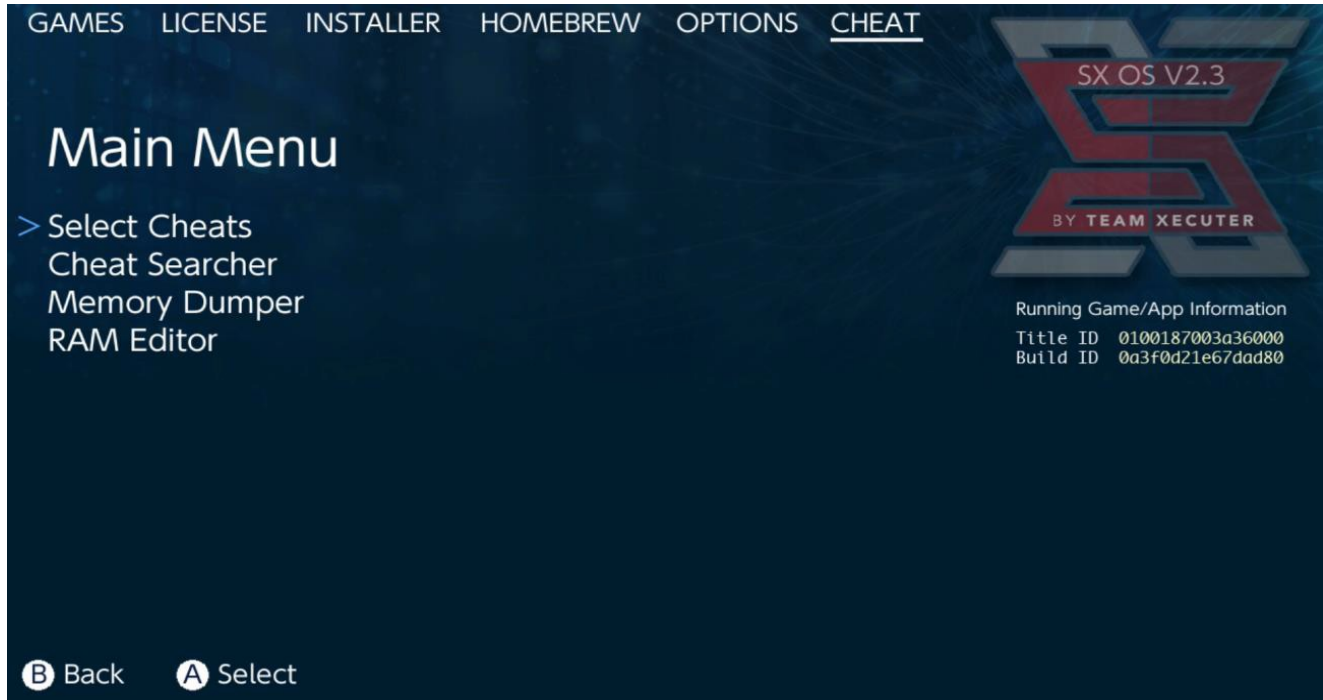
يتيح لك **Folder** اختيار مكان التخزين الذي في مكانه تضع ملف XCI. النهائي.

ستعمل جميع النسخ الاحتياطية للألعاب على الفور بعد النسخ.

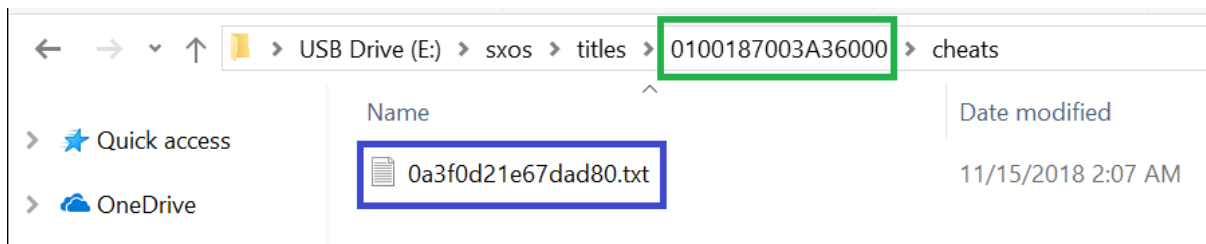
غش



ابدأ بإطلاق لعبة ، ثم الضغط على زر الصفحة الرئيسية ، ثم الانتقال إلى قسم الغش من قائمة SX .

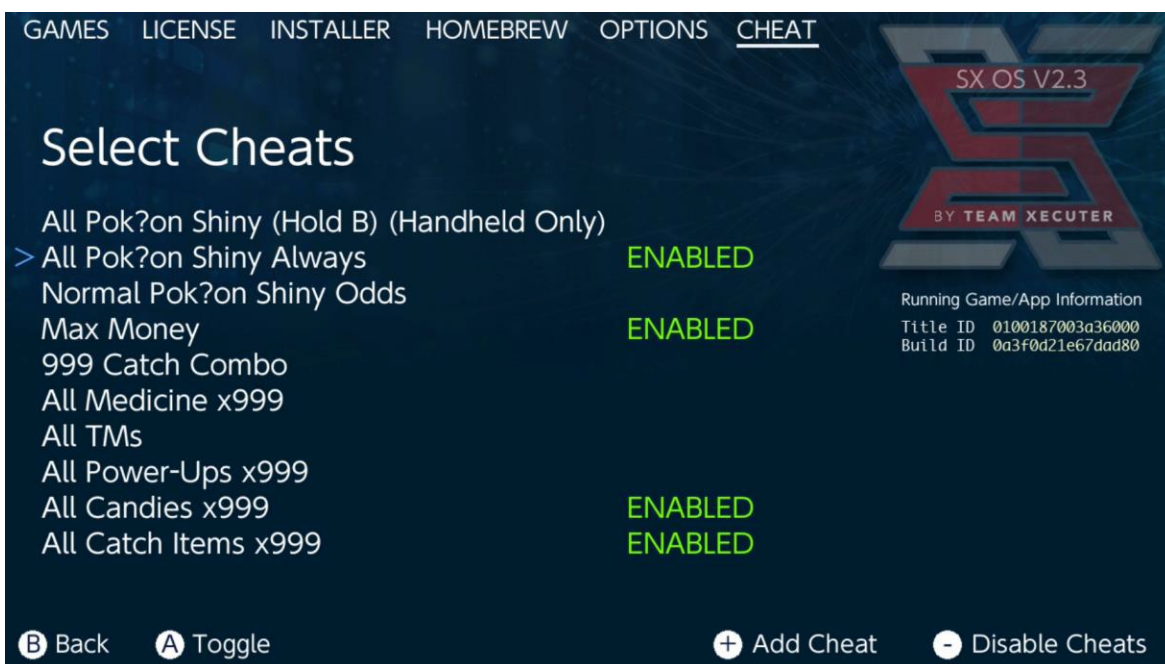


سيتم عرض [Title ID] و [Build ID] للعبة التي تعمل في الخلفية ويمكنك الاختيار من بين ملفات الغش سابقة التحضير أو القدرة على البحث في ذاكرة اللعبة لإنشاء غشائك.



إذا لم تظهر حالات الغش ، فتأكد من اتباع بنية الدليل أعلاه وأن يطابق [Build ID] اسم ملف cheat.txt. قد تؤدي تحديثات إلى تغيير [Build ID] إحدى الألعاب وقد تتطلب ملفًا للغش حديث.

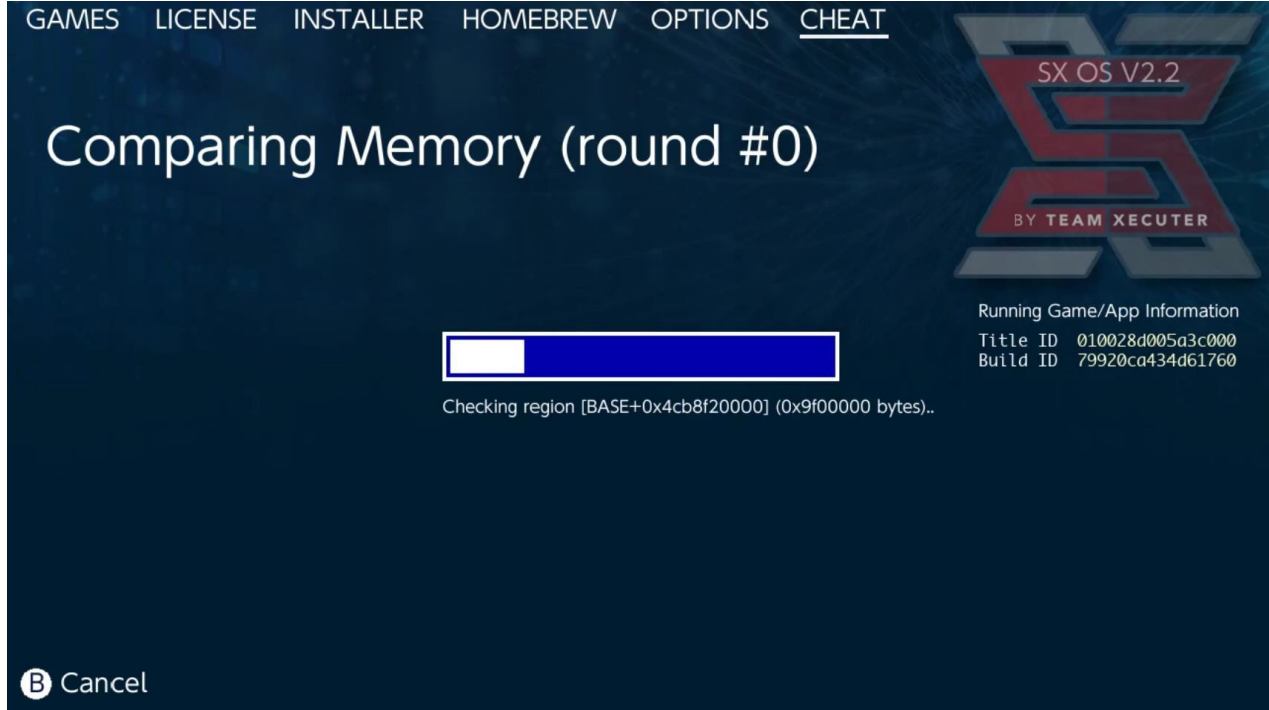
سيتم تلقائياً تحميل الملف الغش الصحيح للعبتك (إذا كان موجوداً على بطاقة SD الخاصة بك) ويمكن تمكين جميع الغش المتاحة أو تعطيلها من هنا.



بمجرد اختيارك للغش ، ما عليك سوى الضغط على زر الصفحة الرئيسية والعودة إلى لعبتك.



أي شخص على دراية بالطريقة التقليدية للبحث في الذاكرة لإنشاء غش الخاصة بهم
سيجد أداة البحث ميزاتها كاملة وسهلة الاستخدام.



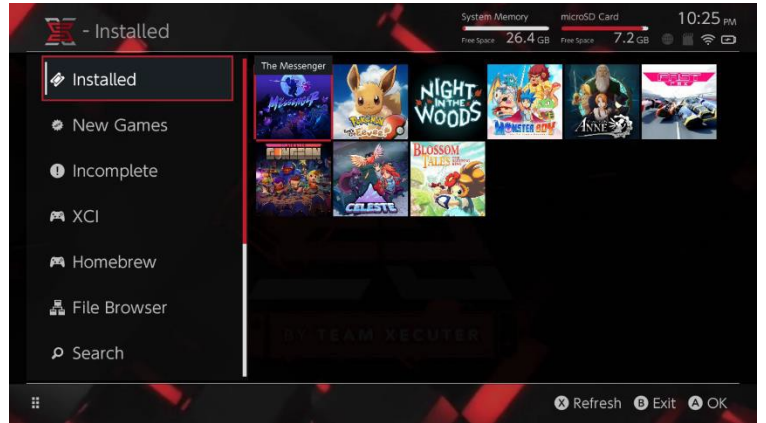
لمزيد من المعلومات حول البحث وإنشاء غش الخاصة بك من الصفر ، يرجى الاطلاع
على دليل مفصل على [موقعنا](#).

المثبت SX

SX المثبت هو أداة قوية التي يمكن استخدامها لمجموعة واسعة من التطبيقات. أدناه ، ستجد تعليمات البدء السريع لعدد قليل من الاستخدامات الأكثر شعبية.

XCI/NSP Launcher:

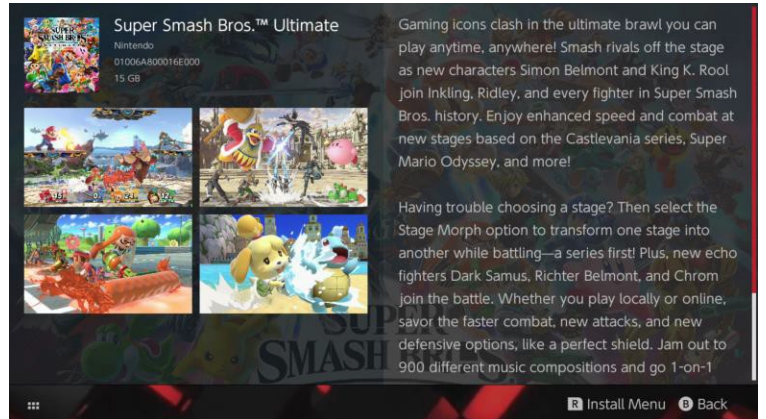
يمكن تثبيت الألعاب والتطبيقات الموجودة حاليًا على نظامك وإطلاقها مباشرةً من أداة تثبيت **SX** ، انتقل ببساطة إلى الفئة المناسبة وحدد العنوان الذي ترغب في تشغيله.



يؤدي الضغط على الزر (-) إلى تغيير طريقة العرض من القائمة إلى عرض الرمز ، بينما سيسمح لك المفتاح (+) بترتيب العناوين الخاصة بك بطرق مختلفة.



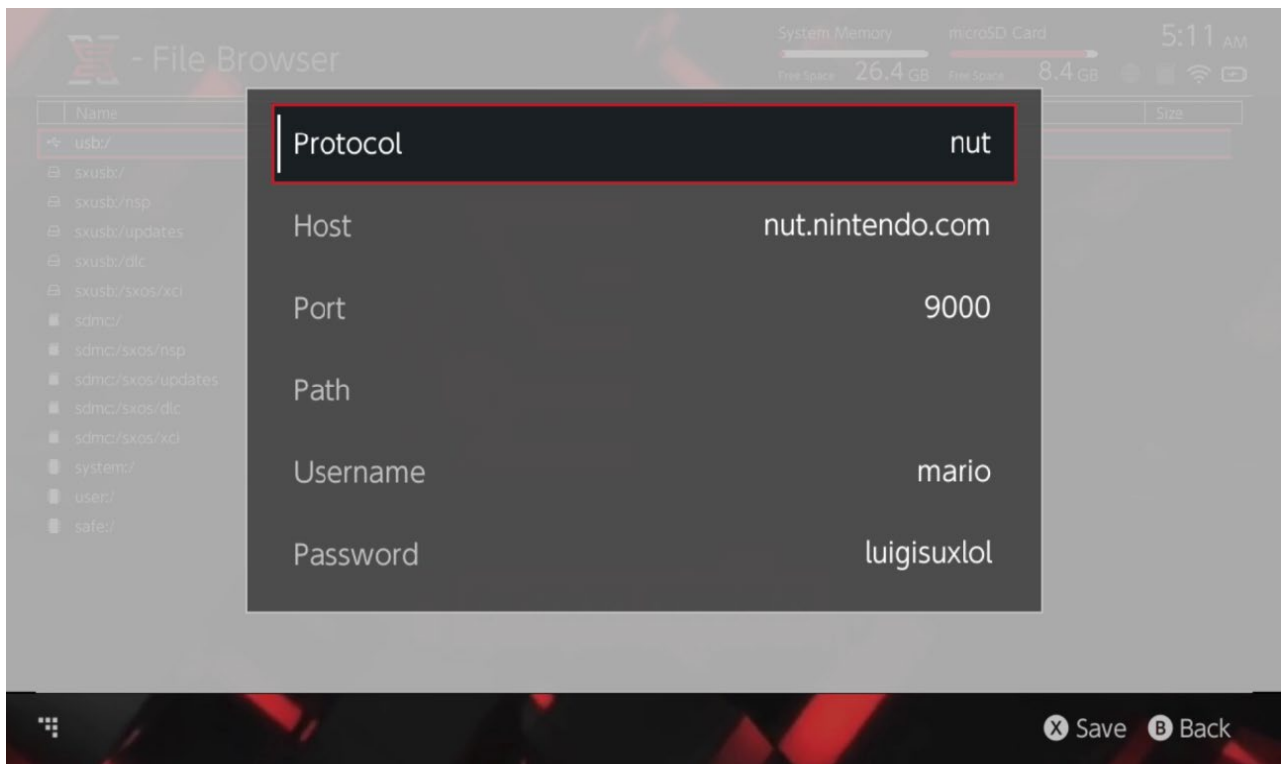
يؤدي الضغط على (Y) إلى إظهار شاشة المعلومات لأي عناوين تحددها ، سواء تم تثبيتها أو لا ، وذلك للحصول على نظرة عامة سريعة.



محتوى اتصالات إضافية:

يقدم **SX Installer** مجموعة كبيرة من أنواع البروتوكولات والخوادم بحيث يمكنك الاتصال بخوادم المحتوى الشخصية لديك للألعاب والتحديثات وملفات **DLC**.

ابدأ في مستعرض الملفات واضغط (X) لإنشاء موقع ملف جديد:

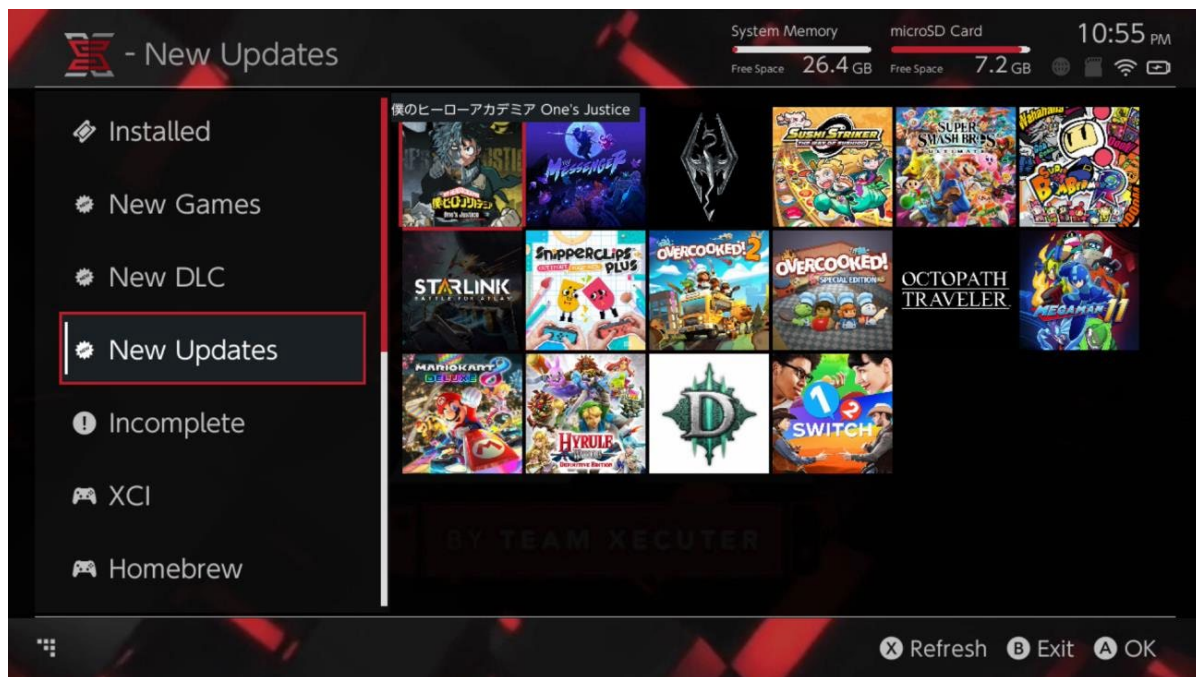


حدد نوع البروتوكول المناسب (nut ، FTP ، HTTP ،SDMC ، SXUSB ،etc) وقم بتعبئة بيانات المضيف ومعلومات تسجيل الدخول.

إذا كنت تقوم بإضافة مصدر محتوى محلي ، مثل مجلد غير قياسي على بطاقة SD الخاصة بك (SDMC) أو محرك أقراص USB خارجي (SXUSB) ، تأكد من تحديد مسار المحتوى الذي ترغب في إتاحة لـ **SX Installer**.

اضغط (X) عند الانتهاء لحفظ الإدخال.

اعتمادًا على المحتوى المكتشف من جميع المصادر ، ستظهر فئات جديدة في SX
Installer:

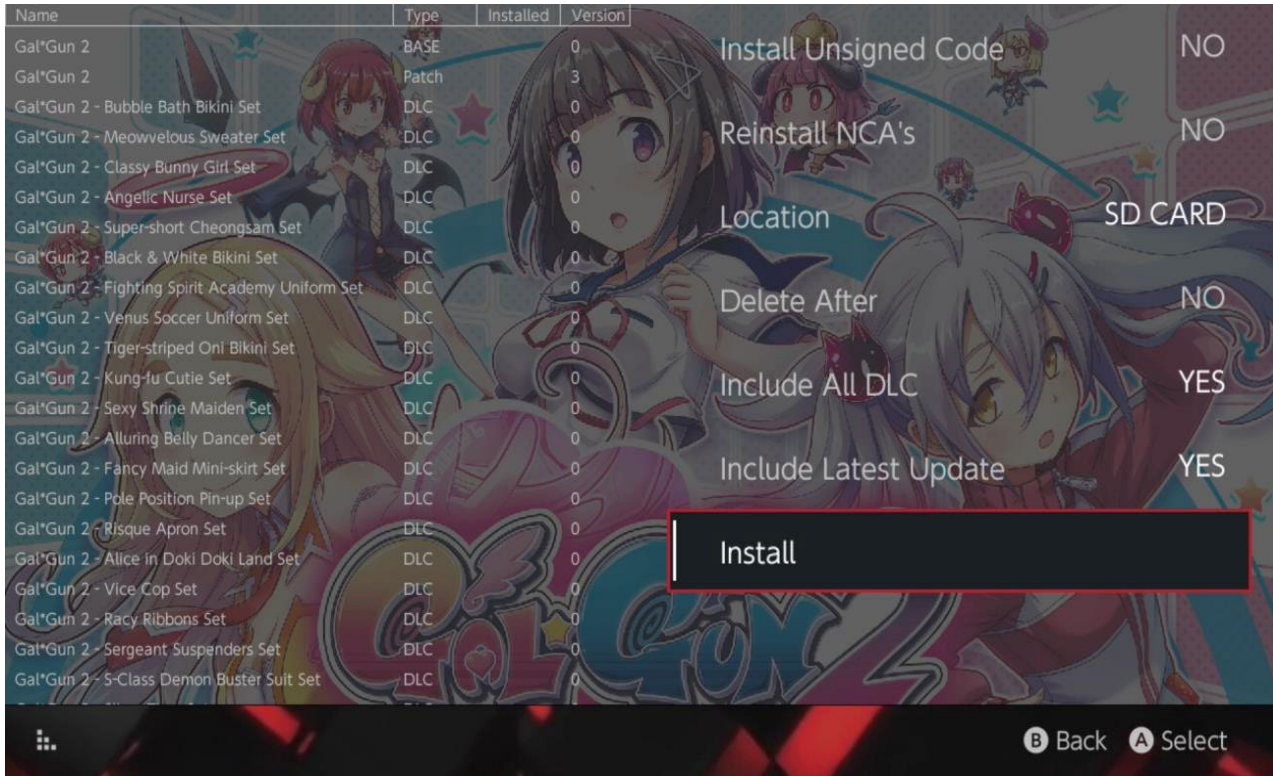


ستعرض فئات الألعاب الجديدة و DLC الجديدة والتحديثات الجديدة المحتوى المتوفر غير المثبت حاليًا على ذاكرة النظام أو بطاقة MicroSD ما لم تتم تصفيتها للقيام بذلك (Right Joystick Click).

سيقوم SX Installer بتجميع بيانات الرأس لكل المحتويات لتوفير الرمز لكل عنوان. نظرًا لأن هذا يعتمد على سرعة خادم / خادم المحتوى الخاص بك ، يرجى إتاحة الوقت الكافي لهم للظهور استنادًا إلى مصادرك.

مثبت NSP:

يمكن استخدام SX Installer لتثبيت محتوى NSP بشكل ملائم مع جميع تحديثاته وملفات DLC مع الضغط على بضعة أزرار فقط.



اختيار أي محتوى سيسمح لك باختيار الموقع الخاص بك للتثبيت ، وما إذا كنت تريد حذف المصدر (المصادر) بعد ذلك ، وما إذا كنت تريد تثبيت آخر التحديثات المتوفرة و DLC أم لا ، بالإضافة إلى قائمة بالتحديثات المتاحة و DLC للحصول على العنوان من المصادر المتاحة لديك. لن يتم تنزيل أي محتوى من Nintendo

لن يقوم SX Installer بتثبيت محتوى NSP موقع بشكل غير صحيح (معدل) دون تمكين Unsigned code وإدخال Fail-Safe Password .

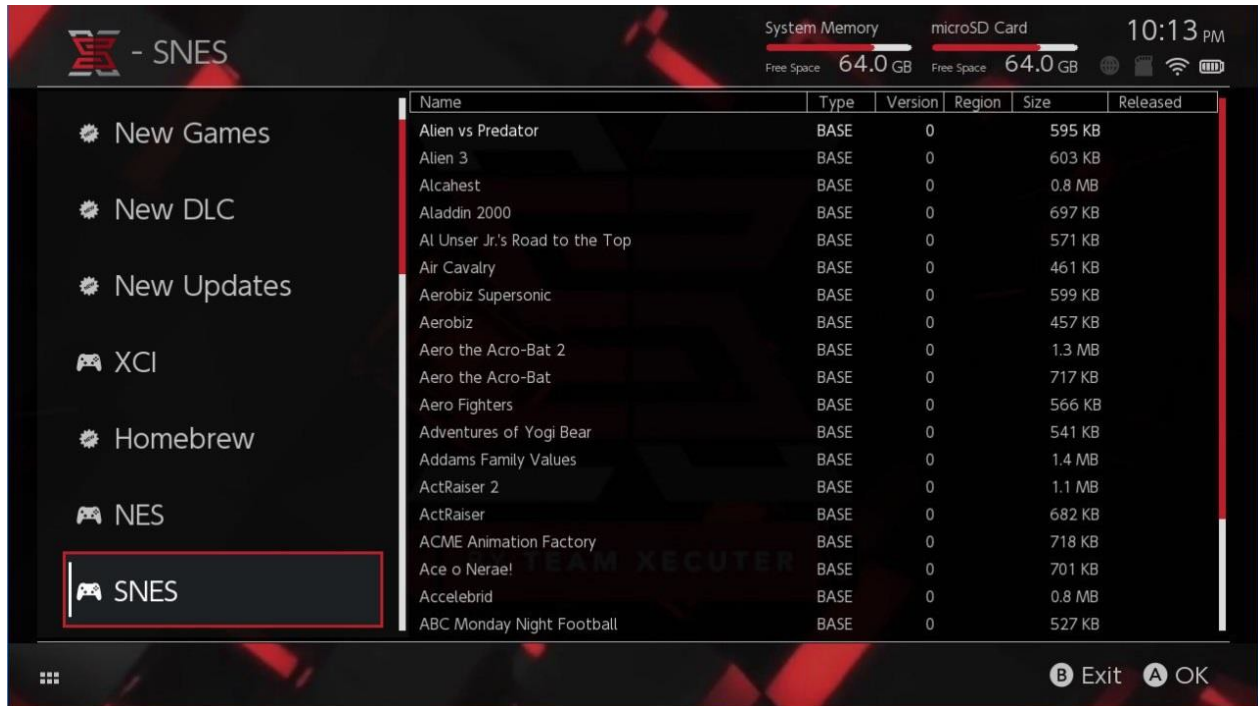
بشكل افتراضي ، سيتم تجاهل متطلبات البرامج الثابتة عند تثبيت المحتوى ، ولكن هذا لا يضمن الألعاب التي تتطلب أحدث البرامج الثابتة ان تعمل على البرامج الثابتة الأقدم.

Emulator Front-End:

يعمل مثبت SX كواجهة رسومية أمامية ل-Retroarch وجميع تركيباتها.

هذا يتيح لك المرونة في الوصول إلى ROMs المفضلة لديك من مصادر بعيدة أو مواقع غير قياسية لتوفير مساحة التخزين المحلية.

ما دامت [تركيبات Retroarch مثبتة](#) وتتوفر ROMs في مصادرك ، ستظهر فئات وحدة التحكم المناسبة:



بشكل افتراضي ، سيقوم برنامج SX Installer بسحب المجلدات الموجودة في جذر بطاقة SD الخاصة بك مع اختصارات وحدة التحكم القياسية ([sdmc:/nes/], [sdmc:/snes/], etc). يمكن تحديد مواقع إضافية من مستعرض الملفات عن طريق إضافتها باستخدام الزر (X) ، ومع ذلك يجب أن تظل موجودة في مجلد وحدة تحكم الاسم المناسب.

التركيبات المدعومة / الدلائل:

sdmc:/nes/
sdmc:/gba/
sdmc:/gg/

sdmc:/snes/
sdmc:/sms/
sdmc:/sg1000/

sdmc:/n64/
sdmc:/sg/

sdmc:/gb/
sdmc:/scd/

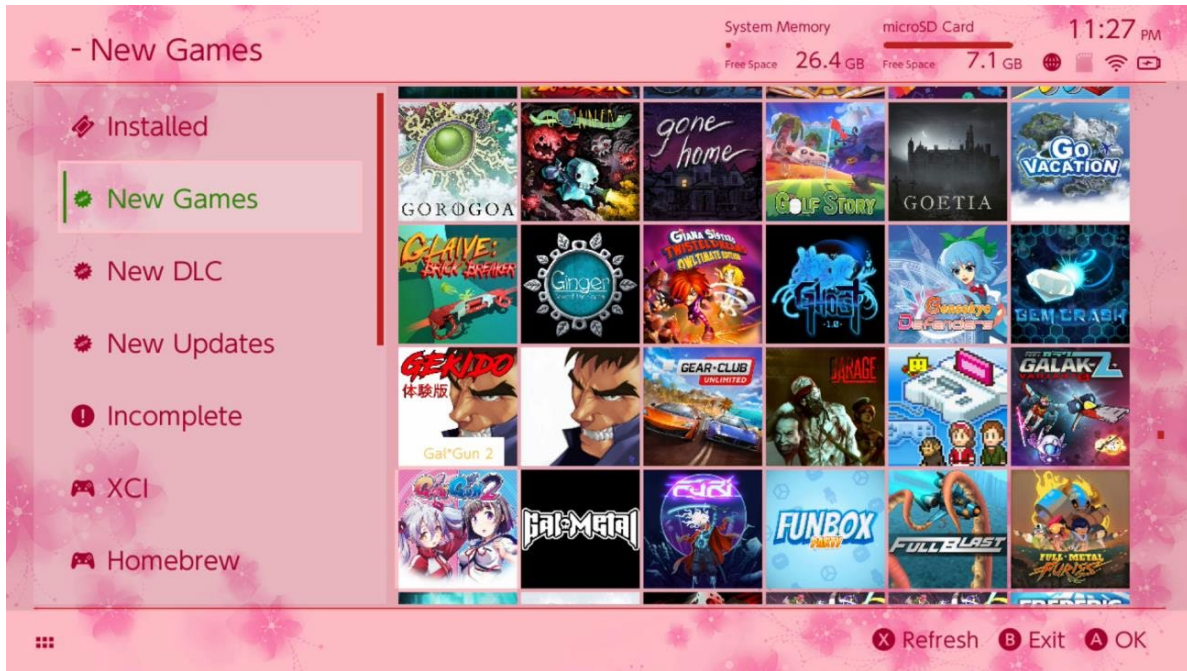
التييمات:

يمكن تحديد التييمات المخصصة من قائمة الخيارات.

يجب أن تكون جميع المظاهر المخصصة في مجلدها الخاص بالهيكل التالي:

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/settings.json

sdmc:/switch/sx/themes/mytheme/mybg.png



يحتوي Settings.json على رموز ألوان قياسية (FFFFFF) إلى جانب قناة ألفا (FFFFFFF) لكل عنصر من العناصر ، بالإضافة إلى إمكانية تحميل صورة خلفية في تنسيق png أو jpeg بدقة 1280x720 .

في حين أن صورة الخلفية يمكن أن يكون لها أي اسم ، يجب أن يكون "setting.json" موجوداً أو سيفشل المظهر في التحميل والرجوع إلى المظهر SX .

التعليمات



س. كيف أعود إلى قائمة Boot SX ؟
ج. اضغط باستمرار على Vol + أثناء التشغيل باستخدام SX Pro Dongle أو قبل الضغط على "Inject Payload" في TegraRcmGUI .

س. كيف أعود إلى ألبوم نينتندو العادي ؟
ج. عقد L أثناء إطلاق الألبوم.

س. كيف يمكنني تشغيل قائمة Homebrew (HBMenu) ؟
ج. ضع "hbmenu.nro" على جذر بطاقة MicroSD اضغط باستمرار على R أثناء تشغيل الألبوم.

س. كيف أقوم بتثبيت / إلغاء تثبيت AutoRCM ؟
ج. العودة إلى قائمة التمهيد SX (انظر أعلاه) وحدد الخيارات. من هنا ، يمكنك تثبيت أو إلغاء تثبيت ميزة AutoRCM .

س. ما هي كلمة المرور غير الآمنة لبرنامج SX Installer ؟
ج. Up, Up, Down, Down, Left, Right, Left, Right, B, A, +.

استكشاف الأخطاء وإصلاحها

المشكلة: لن يسمح لي نظام التشغيل الخاص بي بتهيئة بطاقة Micro SD الخاصة بي كـ FAT32.

الحل: يمكنك استخدام أي أداة تنسيق قرص جهة خارجية ، مثل [تنسيق FAT32](#) ، لإنجاز ذلك بسهولة.

المشكلة: لا أستطيع ان اجعل نظام SX OS لرؤية بطاقة مايكرو بتنسيق exFAT.

الحل: تحتاج إلى تشغيل الجهاز بشكل طبيعي مع إدخال بطاقة SD بتنسيق exFAT بحيث يمكن توصيلها بخوادم Nintendo واسترداد ملفات التنشيط الخاصة بنظامك. إذا كنت لا ترغب في تحديث النظام الخاص بك أو الاتصال بالإنترنت ، فهناك طريقة متقدمة نأمل أن تكون متوفرة في أي وقت من الأوقات.

المشكلة: استمر في الحصول على أخطاء "BOOT.DAT" أو تجميد الشاشة السوداء أو أخطاء في قراءة الملف.

الحل: هذا بشكل عام يأتي من بطاقة SD غير مهيأة بشكل صحيح. حاول تنسيق البطاقة باستخدام أداة تنسيق Switch في الإعدادات.

المشكلة: يتعذر علي الحصول على ملف التنشيط الخاص بي من موقع SX

الحل: جرّب تعطيل أداة حظر الإعلانات أو متصفح آخر مثل Google Chrome أو Internet Explorer / Edge. أبلغ بعض المستخدمين عن وجود مشكلات في Firefox تمنع التنزيل.