



Team Xecuter Joycon Mod

Av: XxWiReDxX

Fungerar Med Varje Switch

- SX OS Fungerar varje Nintendo Switch och alla mjukvaruversioner!

Spela Vartenda Spel

- Med SX OS kan du spela alla dina favoritspel direkt från ditt microSD-kort i din Nintendo Switch.

Homebrew Spel & Appar

- Genom att använda SX OS homebrew menu launcher så kan du njuta av alla kvalitetsspel och program av självständiga utvecklare.

Fortsatt Support

- Team Xecuter arbetar aktivt med att ta fram nya och spännande funktioner till SX OS.

Dubbel Funktionalitet

- Genom att använda SX OS Launcher kan du lätt starta upp den vanliga Nintendo Switch mjukvaran för att njuta av dina originalspel.

Hur det fungerar/ Hur man använder det

Om din modifierade Joycon knapp är korrekt installerad, med din Switch avstängd, tryck och håll ner Mod knappen och Vol+. Medan du håller ner dessa 2 knappar, sätt igång din switch med strömknappen. (Om du ser Nintendo loggan, så starta det inte korrekt. Om det startar med en blank, svart skärm, så är du nu i RCM och har tillgång till bootloadern. Om du använder Xecuters CFW, så bör SX OS startas upp automatiskt).



Start anteckningar

1. Ta din tid. Stressa inte igenom projektet. Joycon hårdvaran är känslig (Flatkablarna kan lossna om dom blir dragna för hårt) och komponenterna är små.
2. Mät två gånger och Modda en. Se till att placering av din knapp är på en plats där den ej stör den existerande hårdvaran för att vara säker på att enheten går att stänga igen.
3. Lite går en lång väg. När du limmar eller fäster din knapp, använd bara en liten mängd klister för att undvika att knappen fastnar.

Rekommenderade Verktyg

1. Bindemedel
 - a. Varmt lim eller en Limpistol **ELLER**
 - b. Flytande-plast svetsverktyg (<http://a.co/b2NHN5n>). Jag har inte själv testat detta ännu.
2. 6x6 Tryckknapps brytare (<http://a.co/oqSeANA>). För \$10.00 är det värt att skaffa knappar i olika höjder.
3. Kabel och Kontakt (Jag rekommenderar en kontakt för att lättare koppla och koppla från knappen).
 - a. Female to Female 4 Inch Solderless Ribbon Dupont Jumper Wires (Detta är vad jag använde) **ELLER**
 - b. Kabel och lödmetall.
4. Lödkolv (Försök att använda en lödkolv med tunn spets för lägre värme och bättre kontroll) & lödmetall.
5. Borranordning
 - a. Dremel med en bit snäppet större än knappen på brytaren **ELLER**
 - b. Borr med en bit snäppet större än knappen på brytaren.
6. Krymprör (<http://a.co/6SDwGox>). Jag rekommenderar att skaffa ett kit med olika storlekar för \$7.99
7. Värmepistol eller Tändare (används till Krympröret).
8. Lödpasta (Frivilligt, men det hjälper lödmetallen att flyta).
9. Säkerhets Skruvmejsel set (YBit och Philips som används för att öppna JoyConen). Jag använde mitt eget set, men här är en länk till ett (<http://a.co/aoYPtmz>).
10. Höger JoyCon. (Detta fungerar **inte** med den vänstra Joyconen)

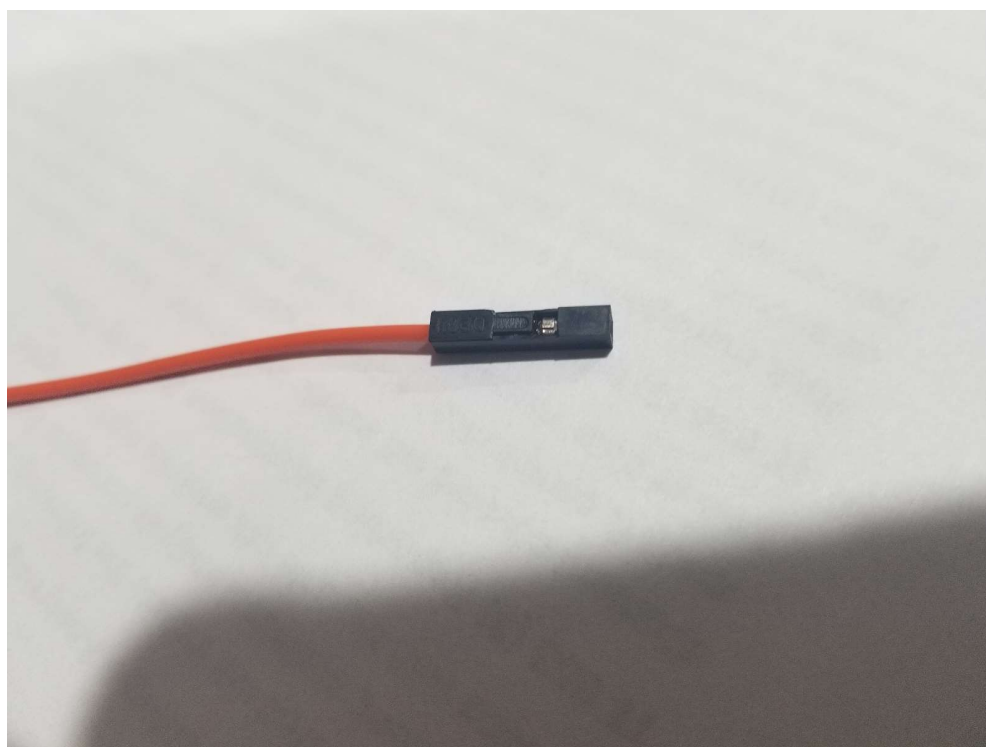
Varning

Vänligen tänk på att jag inte är ansvarig för några problem som kan uppstå av denna modifieringen. Med det sagt, följ instruktionerna och det bör vara lugnt.

HUR

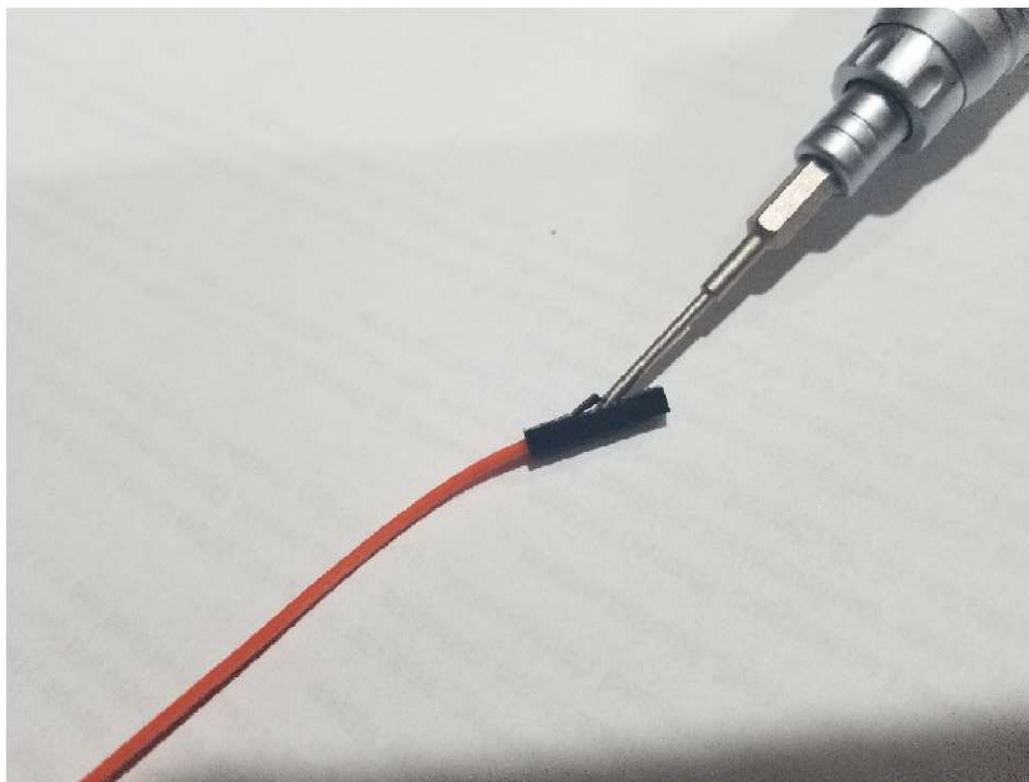
Förbered Jumpern/ Kontakt Kabeln

I mitt projekt använde jag en Jumper kabel hona (link ovanför).

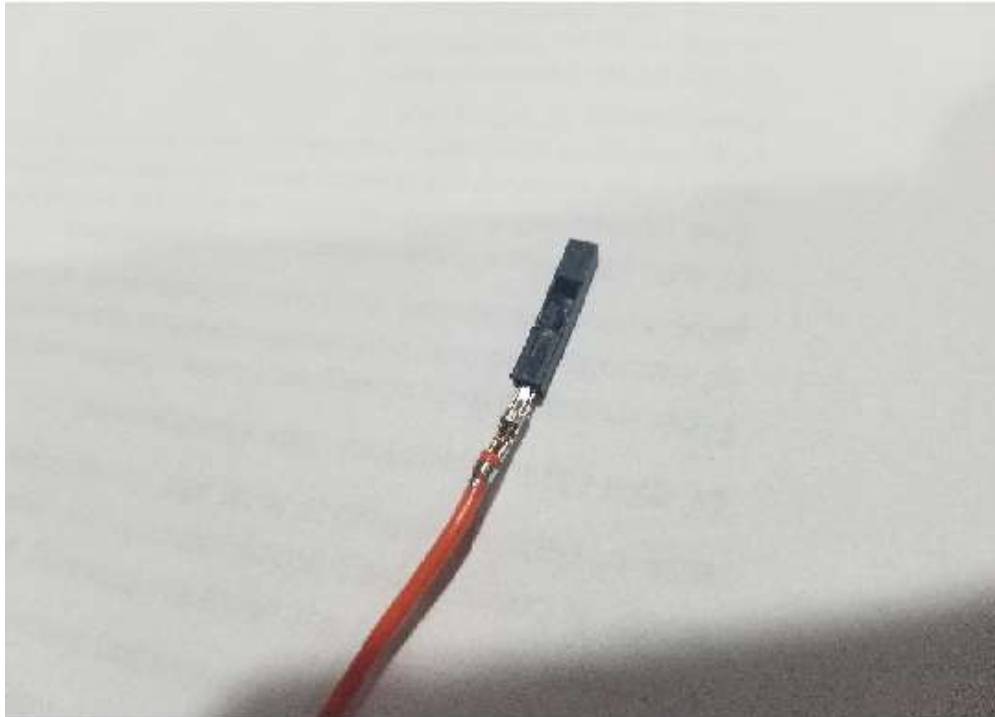


(Bild 1 - Jumper Hona)

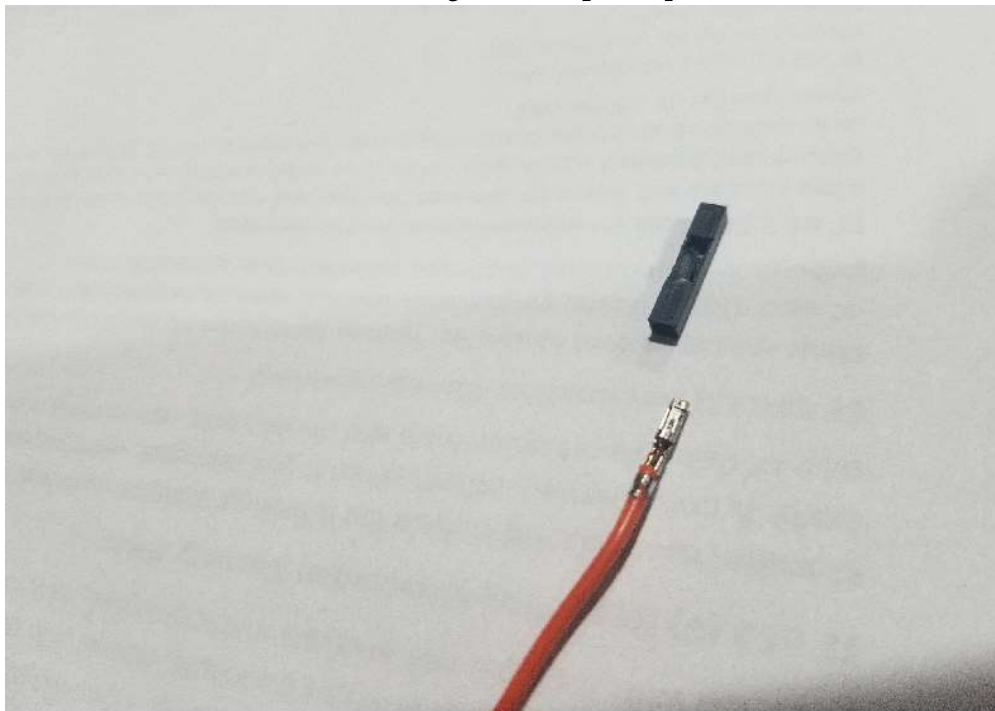
1. Avlägsna hon kåpan från jumpern. Jag använde en liten Philips skruvmejsel för att komma in under låsfliken för att lyfta upp den och frigöra den från krympkontakten. Lyft upp fliken och skjut av kontakten (Bild 2-4). *Kåpan är för lång för att stiften på brytaren ska nå metalkontakten, så den måste av!* Gör detta två gånger. Du kommer behöva två kablar.



(Bild 2 - Lyfta Låsfliken)

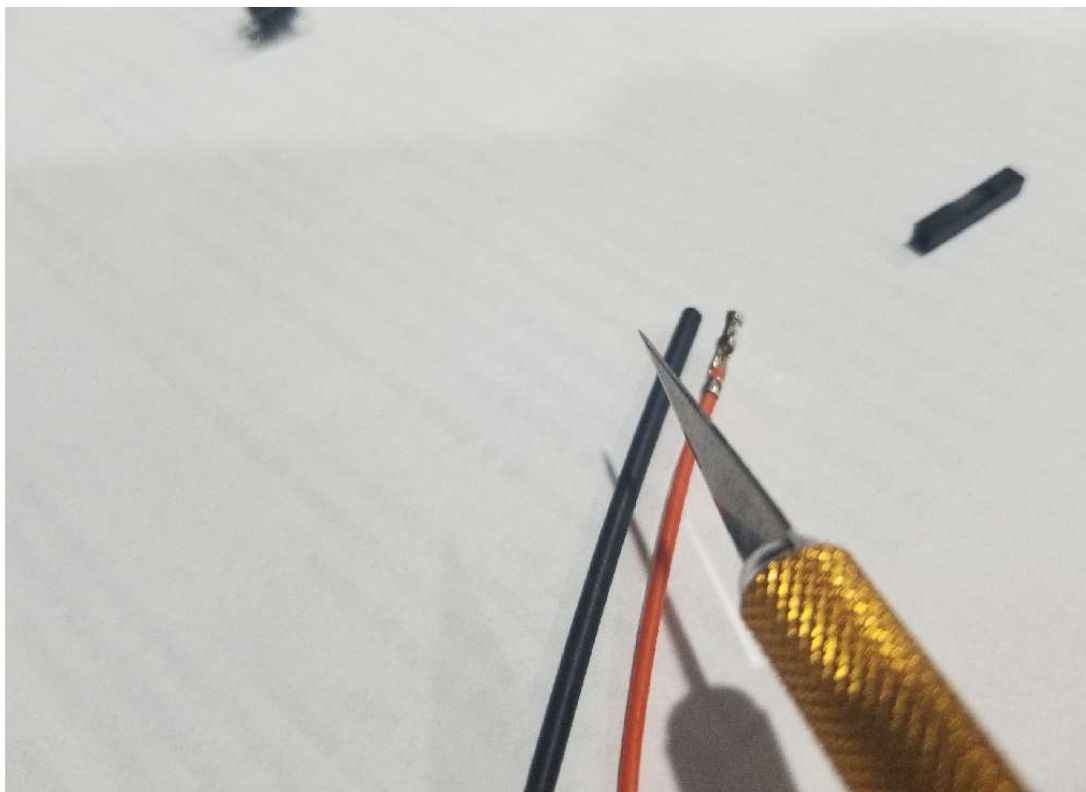


(Bild 3 - Avlägsnar Jumper kåpan)



(Bild 4 - Jumper Kåpan avlägsnad)

2. Mät det skyddande krympröret innan du skär det.



(Bild 5 - Mäter Krympröret)

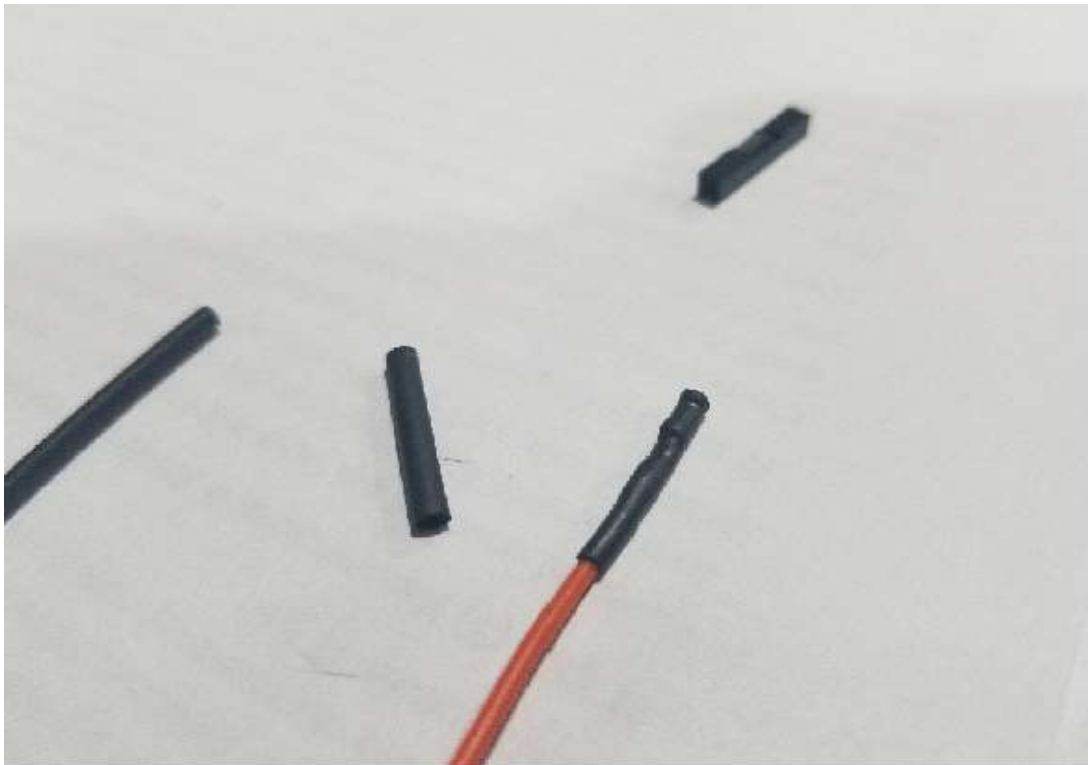
3. Skär av två bitar av krympröret till dom två kablarna.



(Bild 6 - Skär Krymröret)



4. Trä krympräret runt krympkontakten så att den täcker all synlig metal och värm det med låg värme med en värmepistol eller en tändare för att krympa röret runt kontakten. Det bör se ut som (Bild 7).



(Bild 7 - Uppvärmnt Krymprör)

Förbered Brytaren

I mitt projekt använde jag en simpel tryckknapps brytare (Bild 8-9 - länk ovan).



(Bild 8 - Tryckknapps Brytare - Ovansida)



(Bild 9 - Tryckknapps Brytare - Sida & Undersida)

1. Bekräfta vilka ben du kommer att använda. De flesta av dessa brytare använder dom två sidobenen i par, vilket resulterar i två strömkretsar för en brytare (I princip kan du kontrollera två enheter med en brytare). Om din brytare kom med ett kopplingsschema, hänvisa till det. Annars kan du alltid göra ett anslutningstest med en multimeter (Bild 10) eller till och med ett batteri och en led.



(Bild 10 - Multimeter och Tryckknapps brytare)

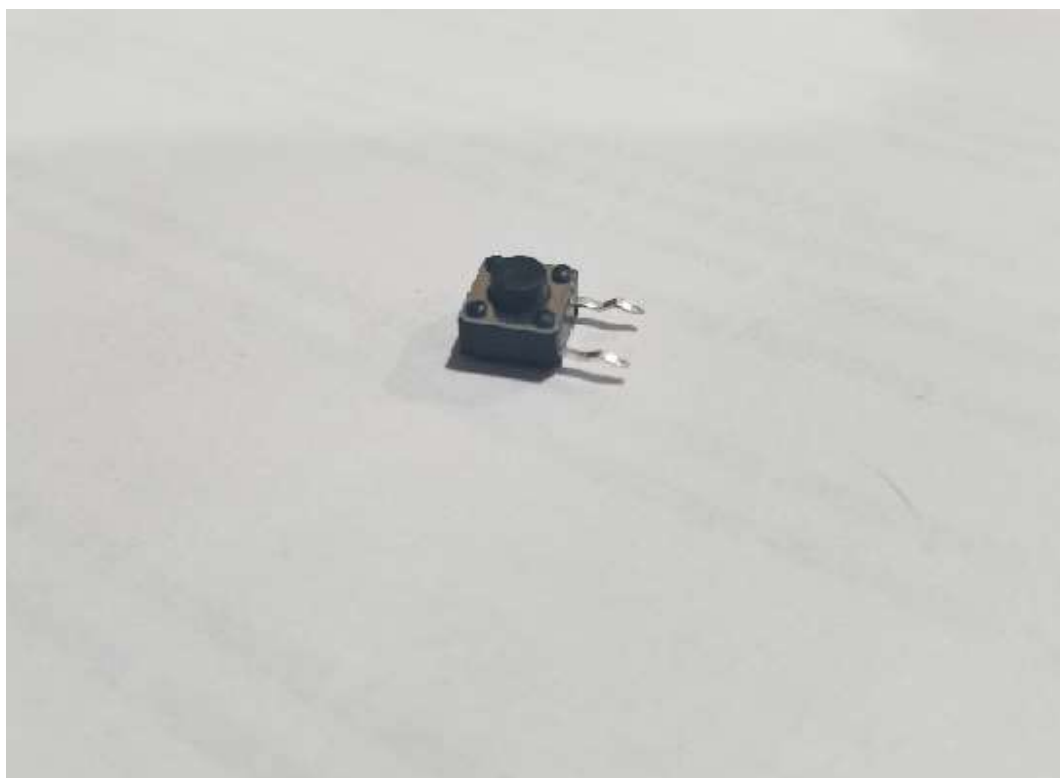


2. Ta bort dom två oanvända benen för att undvika onödig exponering (Bild 11). (Du kan böja dom fram och tillbaka tills dom lossnar, vilket är rätt lätt).



(Bild 11 - Tryckknapps brytare med Sidoben borttagna)

3. Räta ut dom kvarvarande benen åt sidan som på (Bild 12). (Var väldigt försiktig så att du ej bryter dom. Böj dom under varma förhållanden om det är möjligt och sakta. Försök att endast böja dom en gång).



(Bild 12 - Tryckknapps brytare med Sidobenen uträtade)

4. Testa anslutningen med dina tillverkade jumperkablar för att vara säker på att dom passar.
(Bild 13)



(Bild 13 - Tryckknapps brytare ansluten till Jumperkablar)

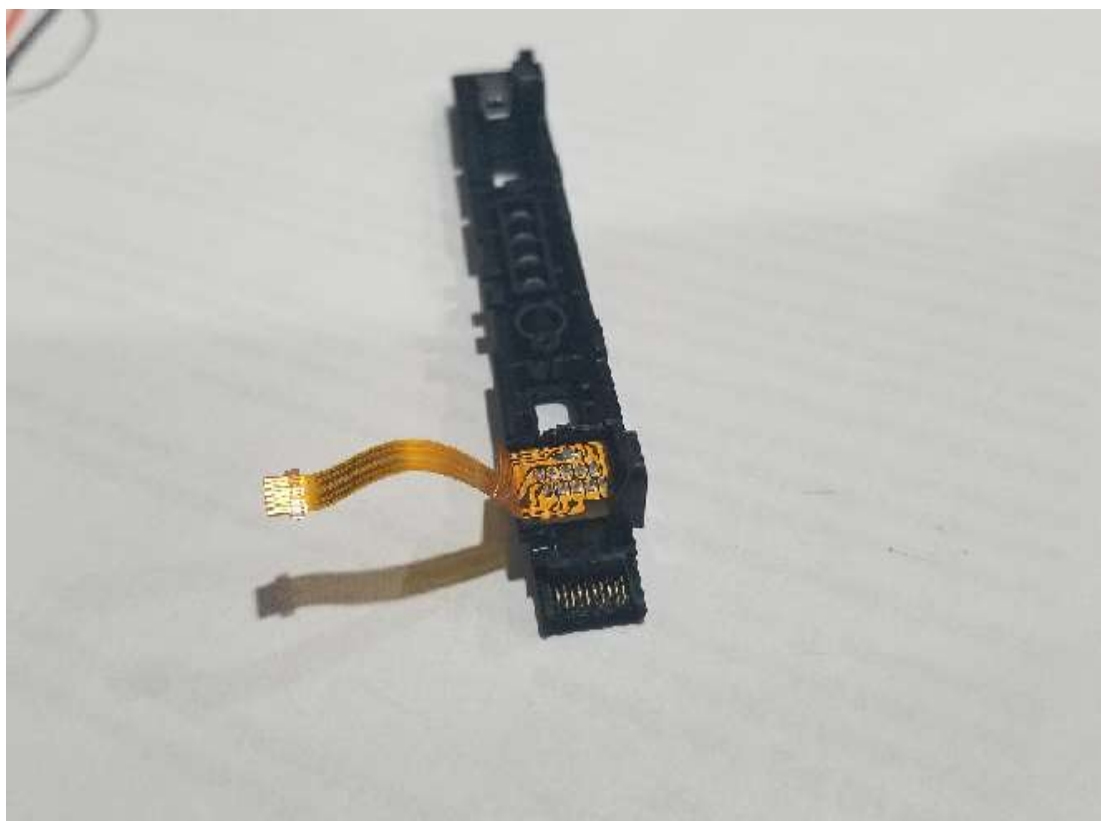
Förbered JoyConens Baksida

1. Avlägsna dom 4 YBits Skruvarna från baksidan av JoyConen. (Du kan behöva trycka hårt och vrida långsamt för att lossna på dom. Var väldigt försiktig så att du ej råkar runda skruvarna). Lägg dom på en säker plats så att du ej tappar bort dom och avlägsna därefter försiktigt baksidan som på (Bild 14).



(Bild 14 - JoyCon Baksida Avlägsnad)

2. Använd en Philips skruvmejsel för att avlägsna JoyConens skjutkontakt som på (Bild 15) och skjut därefter försiktigt av den från huvudskyddet utan att ta loss flatkablarna (Den bör bara vikas över). Jag avlägsnade min helt som sett på (Bild 15), men det är inget jag rekommenderar.



(Bild 15- Joycon skjutanslutningskort helt avlägsnat)

3. Markera på baksidan av din Joycon var du tänkt borra hålet till knappen. Använd brytaren för att hjälpa dig att hitta den rätta platsen (Bild 16). (Jag rekommenderar så nära den rektangulära boxen som möjligt, där skakfunktionen sitter, innan skalet böjs). Efter att du markerat var du tänker borra, borra hålet på baksidan av Joyconen (Använd en låg hastighet och borra långsamt. Du vill inte att plasten ska smälta). I (Bild 17) borrade jag mitt hål lite för långt åt vänster, men det fungerar ändå.



(Bild 16 - Använda Tryckknapp brytaren för att hitta Borrplatsen)



(Bild 17 - Hål borrat på baksidan av JoyConen (Lite för långt åt vänster))



4. Försäkra dig om att Tryckknapp brytaren får plats ordentligt i det borrarade hålet. Om den inte får plats så gör sakta hålet större med en större bit eller lite sandpapper.

Ansluta Tryckknapp brytaren till Baksidan av Joyconen

I mitt projekt använde jag en limpistol. Jag ville verkligen testa det rekommenderade UV-limmet ett försök, men jag hade tillfälligt slut.

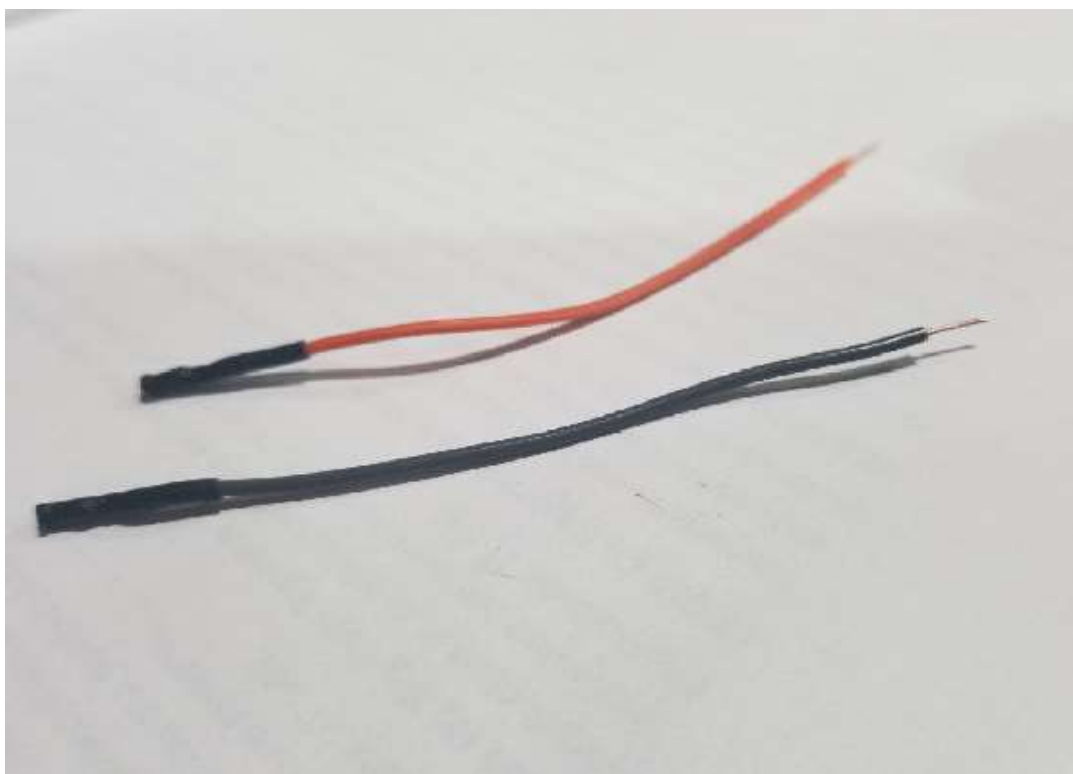
1. Placera din brytare på den tilltänkta platsen vänd med benen mot JoyConens Skjutanslutningskort. Medan du håller den på plats, applicera en liten mängd lim till den mest synliga och lättillgängliga sidan. Håll tills det torkat. Efter att brytaren är fäst på plats, fortsätt att säkra resten av sidorna av brytaren som på (Bild 18).



(Bild 18 - Brytaren säkrad på plats med lim)

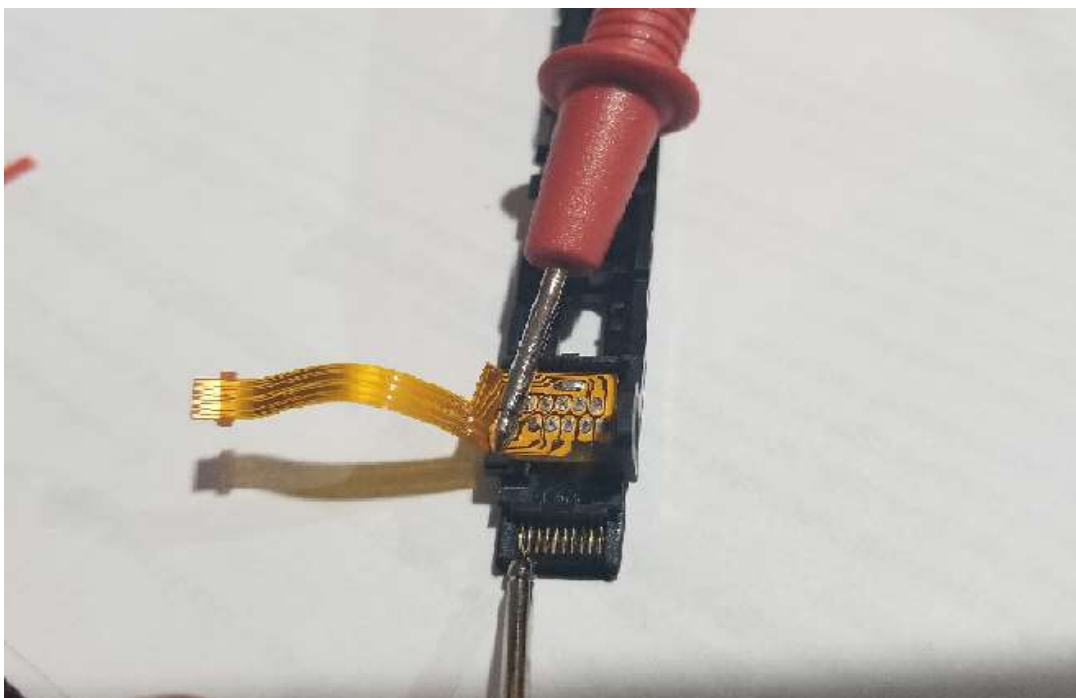
Anslut Jumperkablarna till JoyConens Skjutanslutningskort.

1. Mät hur lång bit av dina jumperkablar du behöver skära av för att kunna ansluta JoyConens Skjutanslutningskort till brytaren. (Jag rekommenderar att lämna en liten bit extra för eventuella fel). När du har dina mått, skär din kabel och stripa ändarna för att blotta runt 1 mm av tråd (Detta minskar risken för fel till följd av kortslutning).
2. Förbered din kabel för lödning till JoyConens Skjutanslutningskort genom att för-löda kabeln som sett på (Bild 19). Jag använder lödpasta för att hjälpa lödmetallen att flyta, men det är speciellt användbart när man ska löda jumperkabeln till JoyConens kretskort)



(Bild 19 - Jumperkabel med lödad ände)

3. Hitta punkterna på JoyConens Skjutanslutningskort som du ska löda. Jag använde en voltmeter för att hitta lödpunkterna för stift 1 & 10 (Bild 20-21), vilket är dom vi kommer löda till.

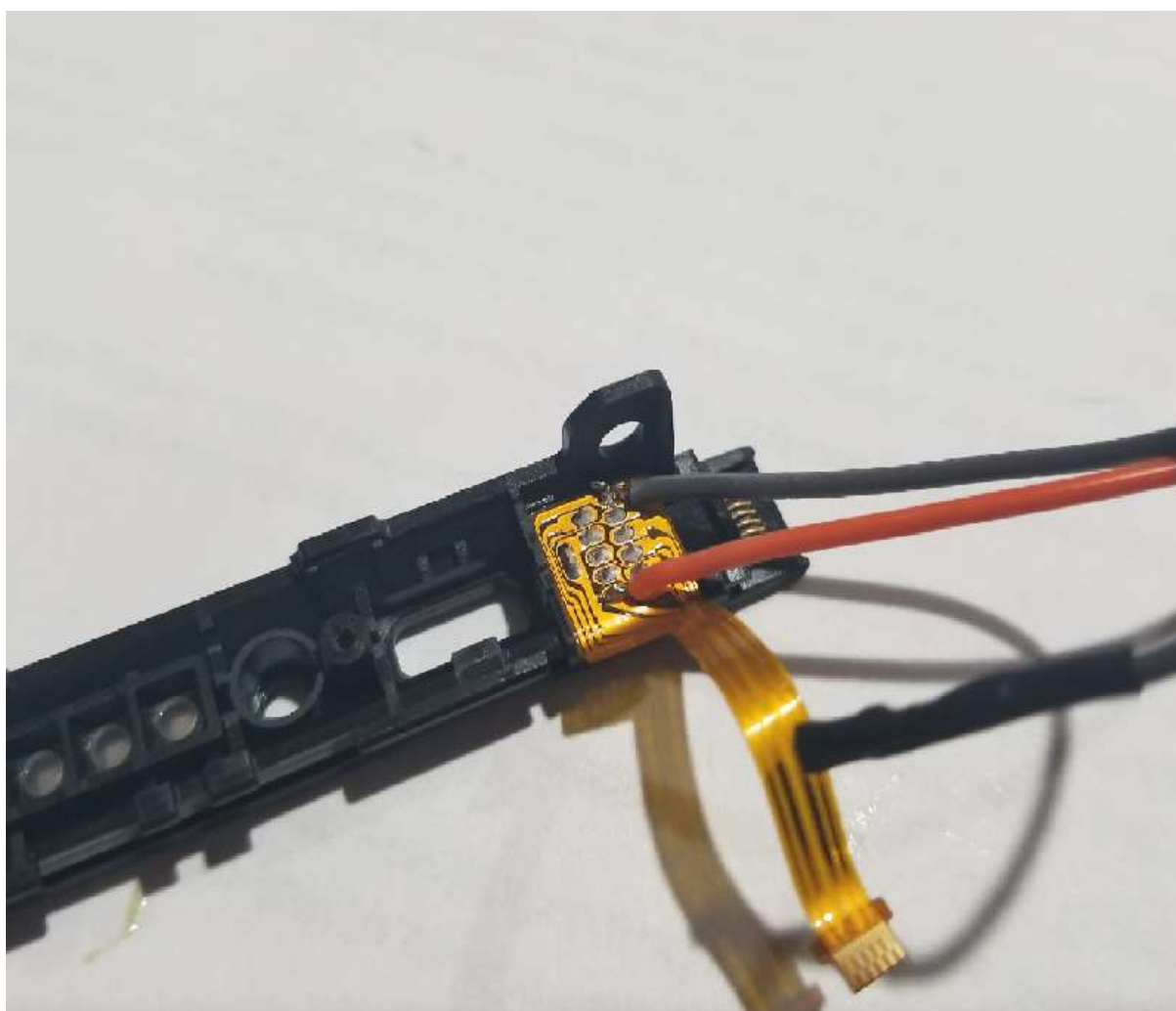


(Bild 20 - Testar stift för att hitta dom rätta lödpunkterna)



(Bild 21 - Lödpunkter för Stift 1 & 10 inringad i rött)

4. Löda jumperkablarna till dom två lödpunkterna med en lödkolv som på (Bild 22-23) (Jag rekommenderar lödpasta). *(Var väldigt försiktig med flatkabeln och plast och använd bara lödkolven i korta stunder för att undvika att du bränner eller smälter något).*



(Bild 22 - Jumperkablarna lödade till JoyConens Skjutanslutningskort)



(Bild 23 - Jumperkablarna lödade till JoyConens Skjutanslutningskort)

Anslut och Montera Ihop Allting

1. Anslut jumperkablarna till brytaren och skruva därefter fast JoyConens Skjutanslutningskort på JoyConens baksida igen som på (Bild 24).



(Bild 24 - JoyConens Skjutanslutningskort ansluten till brytaren och JoyConens Baksida)

2. Tryck ihop JoyConen igen. Du kan behöva pilla runt med dom lite för att få ihop dom båda delarna igen, så ha tålamod. Det ska aldrig behövas överdriven kraft för att sätta ihop dom. Om du inte kan stänga dom, kolla om där är något som tar emot och gör eventuellt justeringar vid behov. *(Jag behövde trimma lite av limmet och skjuta kablarna så nära den fyrkantiga boxen som möjligt).* När du har anslutit allt igen, skruva då fast dom 4 säkerhetsskruvarna du lade åt sidan i början.



Grattis! Du är klar!

