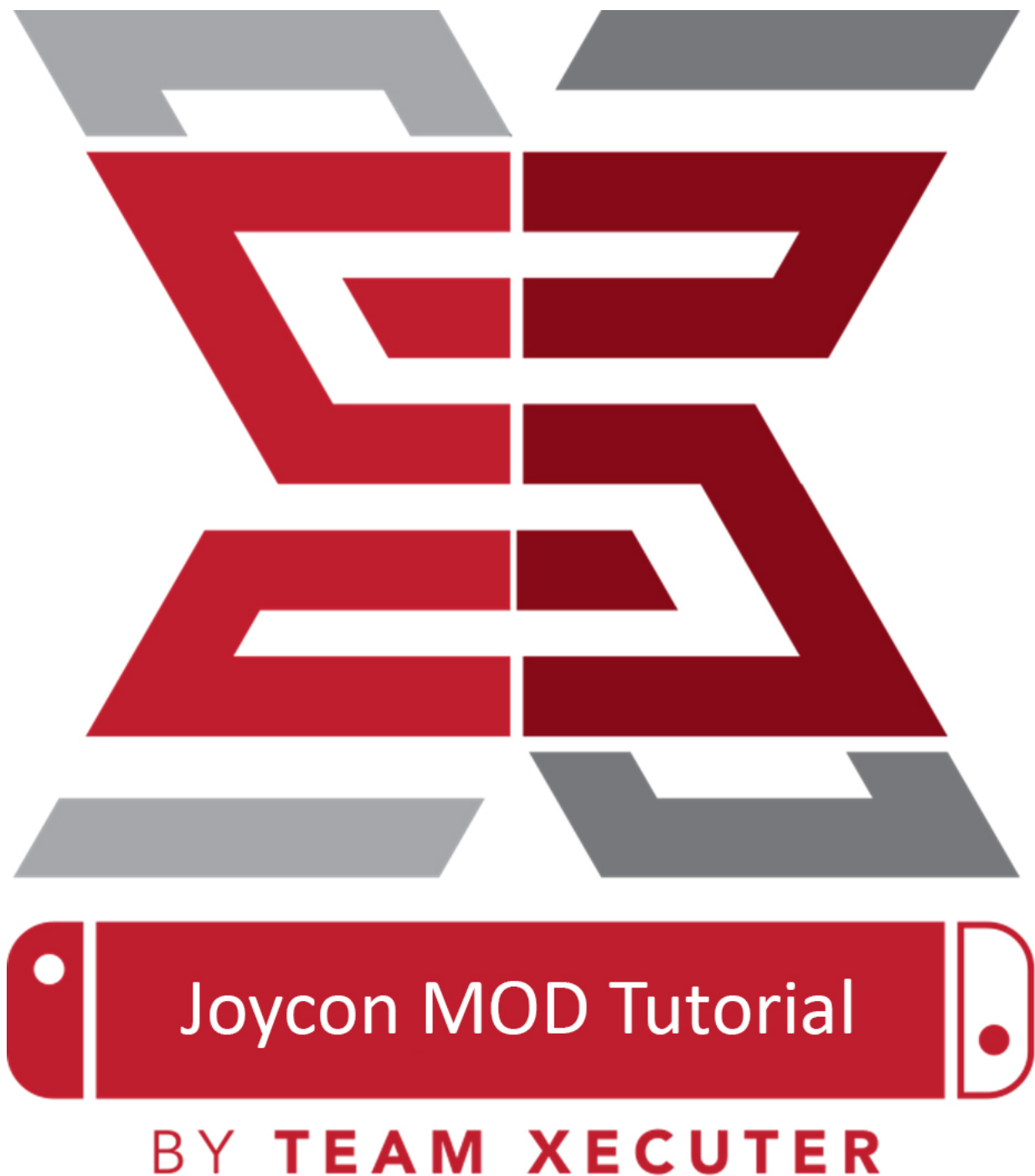




JoyCon Modificatie Handleiding

Door: XxWiReDxX

Dutch / Nederlands

Versie 1.0



Joycon Modificatie handleiding

Hoe het werkt & hoe te gebruiken

Na het uitvoeren van de modificatie kun je deze gebruiken als “Jig” zoals beschreven in de andere SX PRO en SX OS documenten. De werking van de modificatie is als volgt: met de Switch uitgeschakeld, houd dan de knop van de micro schakelaar én de volume (+) button tegelijkertijd ingedrukt en zet de Switch AAN. Als je een Nintendo logo in beeld krijgt is de modificatie niet juist uitgevoerd. Controleer aan de hand van de stappen in deze handleiding wat er niet goed is gegaan en corrigeer het probleem. Probeer het daarna opnieuw. Indien je het SX OS krijgt dan kun je deze direct gebruiken. Als je een zwart scherm krijgt zit je in RCM en kun je een aangepaste bootloader installeren. Voor een aangepaste bootloader volg je het SX OS document wat te vinden is op de xecuter website.

Werkt met elk type Switch

- SX OS werkt met elke Nintendo Switch en met elke Softwareversie (firmware).

Speel elk Spel

- Met SX OS Speel je al je favoriete spellen rechtstreeks vanaf de SD geheugenkaart welke in je Switch systeem zit.

Homebrew Spellen en applicaties

- Met de SX OS “Homebrew menu Launcher” speel je al je favoriete games en applicaties die gemaakt zijn door onafhankelijke ontwikkelaars.

Blijvende Ondersteuning

- Team Xecuter werkt altijd actief aan updates en nieuwe mogelijkheden ten behoeve van SX OS.

Dubbele Functionaliteit

- Met de SX OS “Launcher” kun je ook opstarten met de originele firmware om zo te genieten van je originele spellen.

Start



Benodigd:

- Geduld. Dit is geen eenvoudige modificatie (Mod) dus neem er de tijd voor. Bijvoorbeeld de JoyCon "Ribbon" kabel is erg gevoelig voor breuken.
- Meet alles dubbel na! Zorg ervoor dat de button op een plek zit waar zich geen hardware bevindt. Dan krijg je de behuizing niet meer dicht.
- Zorg ervoor dat je niet te veel lijm gebruikt bij het vastmaken van de button. Dat kan ervoor zorgen dat deze vast komt te zitten.

Benodigd gereedschap:

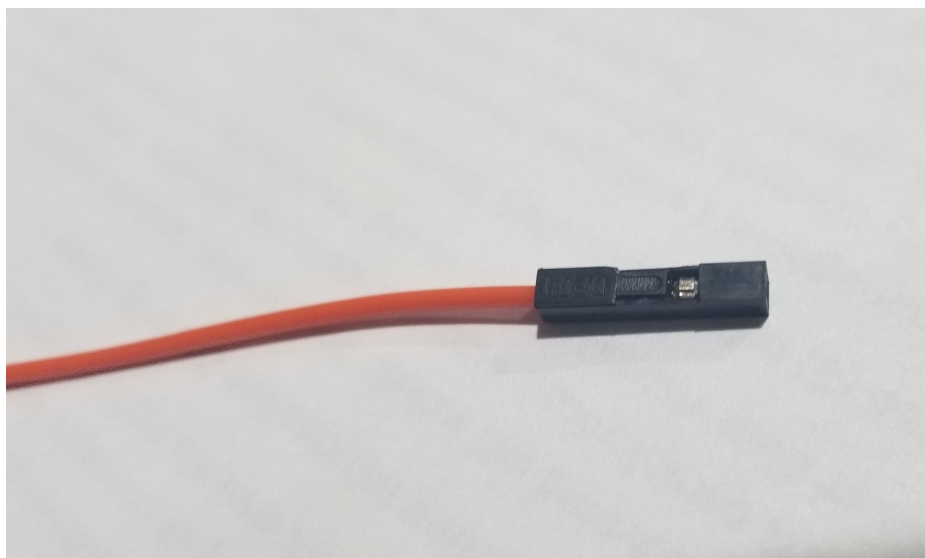
- Een lijmpistool of een Vloeibaar Plastic Pen (<http://a.co/b2NHN5n>)
- 6x6 millimeter Micro schakelaar (voorbeeld: <http://a.co/0qSeANA>).
- Draad met vaste connectoren. Ik raad een connector aan die makkelijk op de button aangesloten kan worden.
- Soldeerbout en soldeer.
- Boormachine; een Dremel met daarin een klein boortje is ook mogelijk. Let op dat je een boortje hebt om in plastic te boren ter grootte van de knop.
- Krimpkousen. Om de gesoldeerde kabeltjes af te schermen.
- Aansteker (om de krimpkous te laten krimpen)
- Soldeer flux.
- Bit set met een (Y) (tri-wing) en Philips schroevendraaiers om de JoyCon te openen en weer dicht te maken. Één zoals: (<http://a.co/aoYPtmz>).
- Deze modificatie werkt uitsluitend met de rechter JoyCon controller. *(Dit werkt uitdrukkelijk **NIET** met de linker JoyCon)*

Disclaimer

Team Xecuter is niet aansprakelijk voor problemen die ontstaan zijn door deze modificatie. Deze is geheel op eigen risico. Als je de instructies goed volgt dan zouden er geen problemen moeten optreden. Mocht je de JoyCon onherstelbaar beschadigen dan zijn deze ook los te koop.

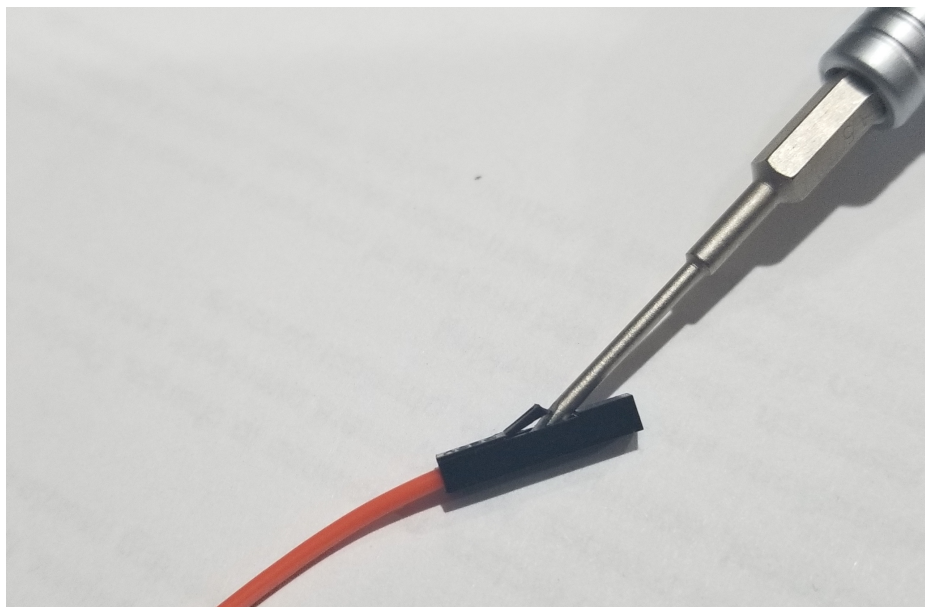
How To

Prepareer de kabel met de connector.



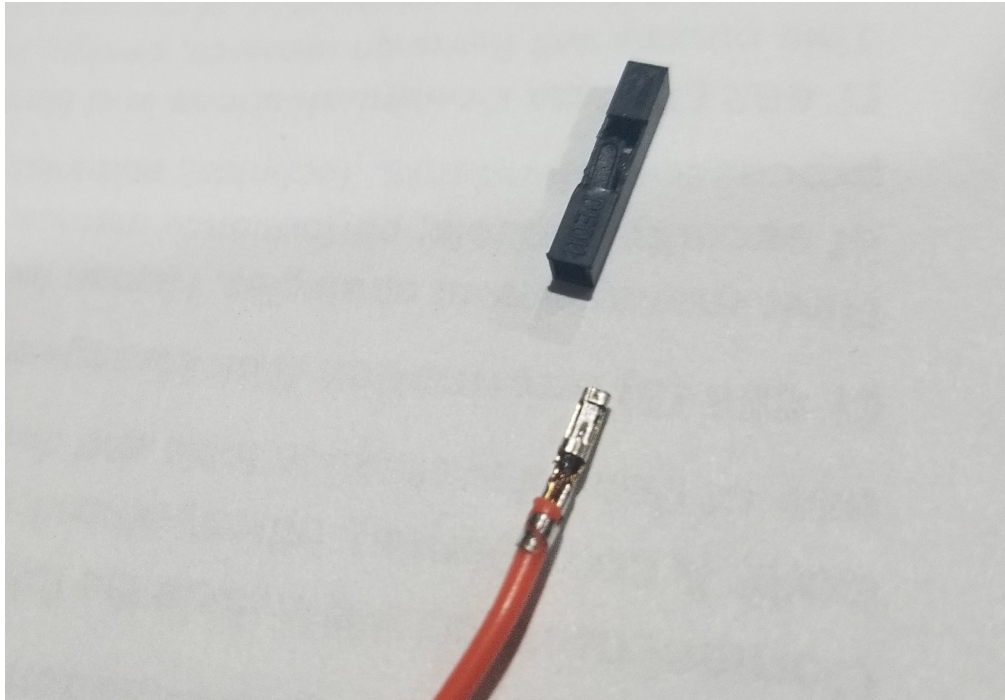
afb. 1

Verwijder de behuizing van de connector. Je kunt met een klein Philips schroevendraaiertje onder het plastic beveiligingslipje komen. Daarna kun je de plastic behuizing er af schuiven. Doe dit twee keer. Je hebt 2 kabeltjes nodig.



afb. 2

De kabel zonder behuizing in afb. 3.



afb. 3

Snijd vervolgens twee stuks krimpkous op maat. (afb. 4)



afb. 4

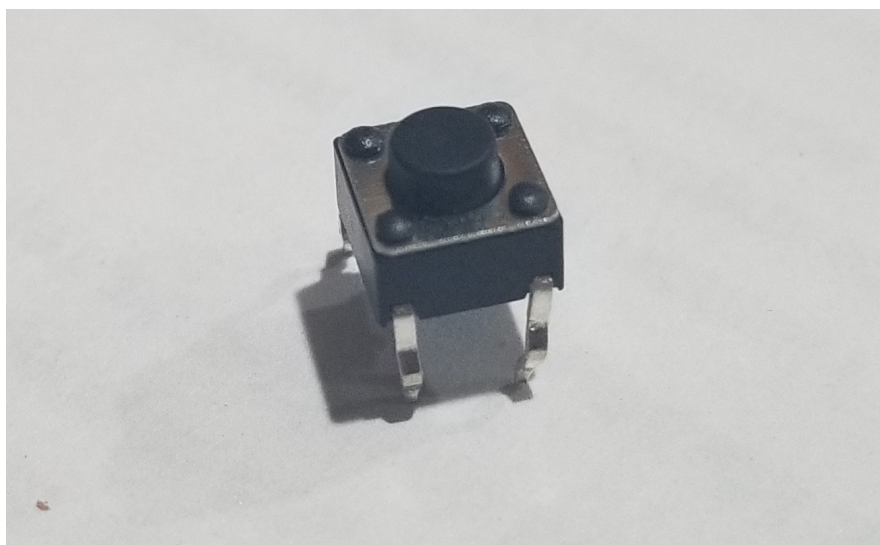


Doe de krimpkous om het metalen gedeelte heen en zorg dat deze 100%
Bedekt wordt en verwarm deze met de aansteker totdat deze er uitziet zoals op afb. 5



afb. 5

Prepareer vervolgens de micro schakelaar.



afb. 6

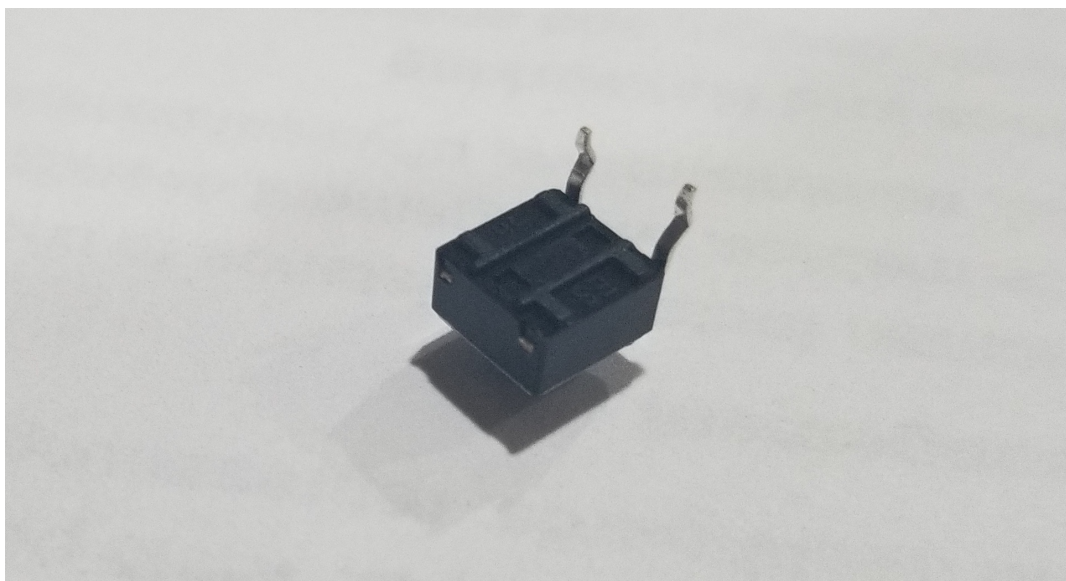
Verifieer vervolgens welke pootjes je gaat gebruiken. Meestal zijn het de twee pootjes aan één kant.

Meet de pootjes na met een multimeter. (zie afb. 7)



afb. 7

Verwijder de ongebruikte pootjes. Dit om verwarring en/of ongewenste verbindingen te voorkomen. (zie afb. 8)



afb. 8

Buig de twee overgebleven pootjes voorzichtig recht. Let op dat ze niet afbreken. Dan kun je de micro schakelaar niet meer gebruiken. Zie afb. 9



afb. 9

Controleer de schakelaar met de twee connectoren aangesloten. Controleer de werking wederom met een multimeter.



afb. 10

Verwijder de vier (Y) schroeven uit de onderkant van de rechter JoyCon.
Zie afb. 11



afb. 11

Gebruik een Philips schroevendraaier om de JoyCon “Slide connector board” (zie afb. 12) te verwijderen en voorzichtig uit de behuizing te schuiven zonder de “ribbon” kabel los te maken. Zoals je op de foto kunt zien is deze ook volledig los te maken echter is dit niet aanbevolen omdat vastmaken lastig gaat. Ook is de “ribbon” kabel erg kwetsbaar.



afb. 12

Markeer de binnenkant van de JoyCon controller zodat je weet waar je een gaatje gaat boren. Gebruik de micro schakelaar zelf om de juiste locatie te bepalen. Zie foto voor locatie. Probeer zelf nog een keer met alle hardware erin of het past. Als je weet waar het gat moet komen boor je langzaam een gaatje in de kunststof behuizing. Langzaam om te voorkomen dat het plastic smelt. (afb. 13) Op afb. 14 zie je het geboorde gaatje in de behuizing.



afb. 13



afb. 14

Zorg ervoor dat het gaatje groot genoeg is om het knopje door heen te laten komen. Als het niet past dan kun je een iets groter gaatje boren zodat het wel past.

Maak de micro schakelaar vast aan de JoyCon controller. Ik gebruikte hier zelf een lijmpistool voor. Uiteraard mag dit ook met iets anders of op een andere manier; maar zorg ervoor dat deze muur vast zit zodat je niet opnieuw de JoyCon open hoeft te maken.

Let erop: dat de pootjes in de juiste richting op wijzen (afb. 15). Terwijl je de micro schakelaar vasthoudt kun je hem vastlijmen. Let op dat je hem vasthoudt totdat de lijm droog is. Als hij op de juiste plek zit kun je alle zijkanten goed vastlijmen. Daarnaast is het aan te bevelen dat er geen lijm tussen knop van de micro schakelaar komt; anders kun je hem niet meer indrukken.



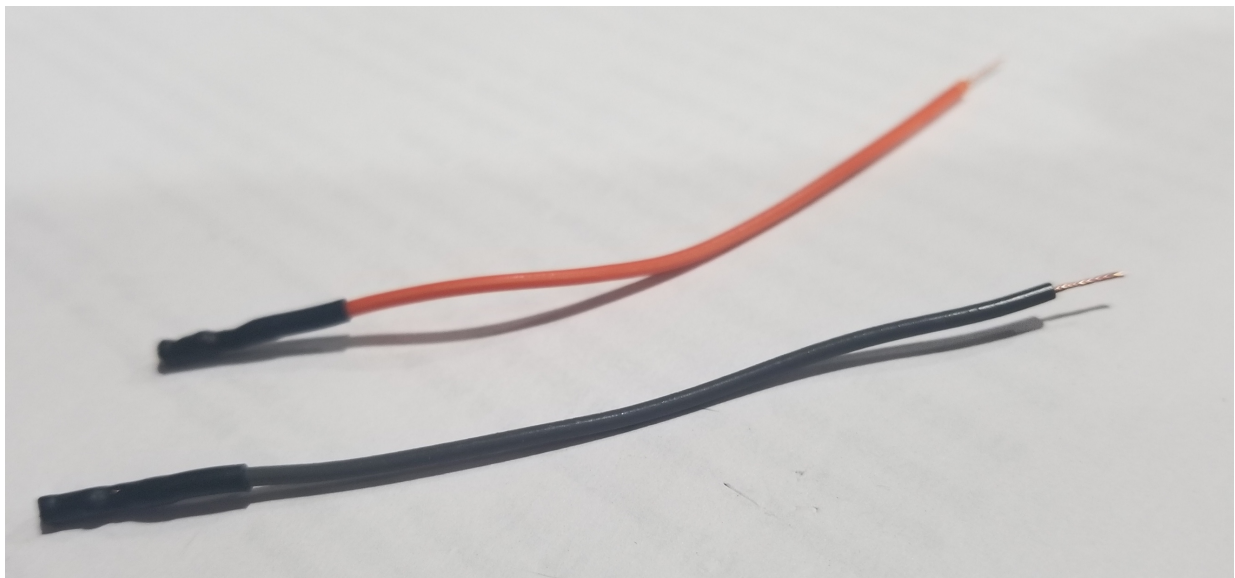
afb. 15



Verbind het draad met de “JoyCon Slide Connector Board”.

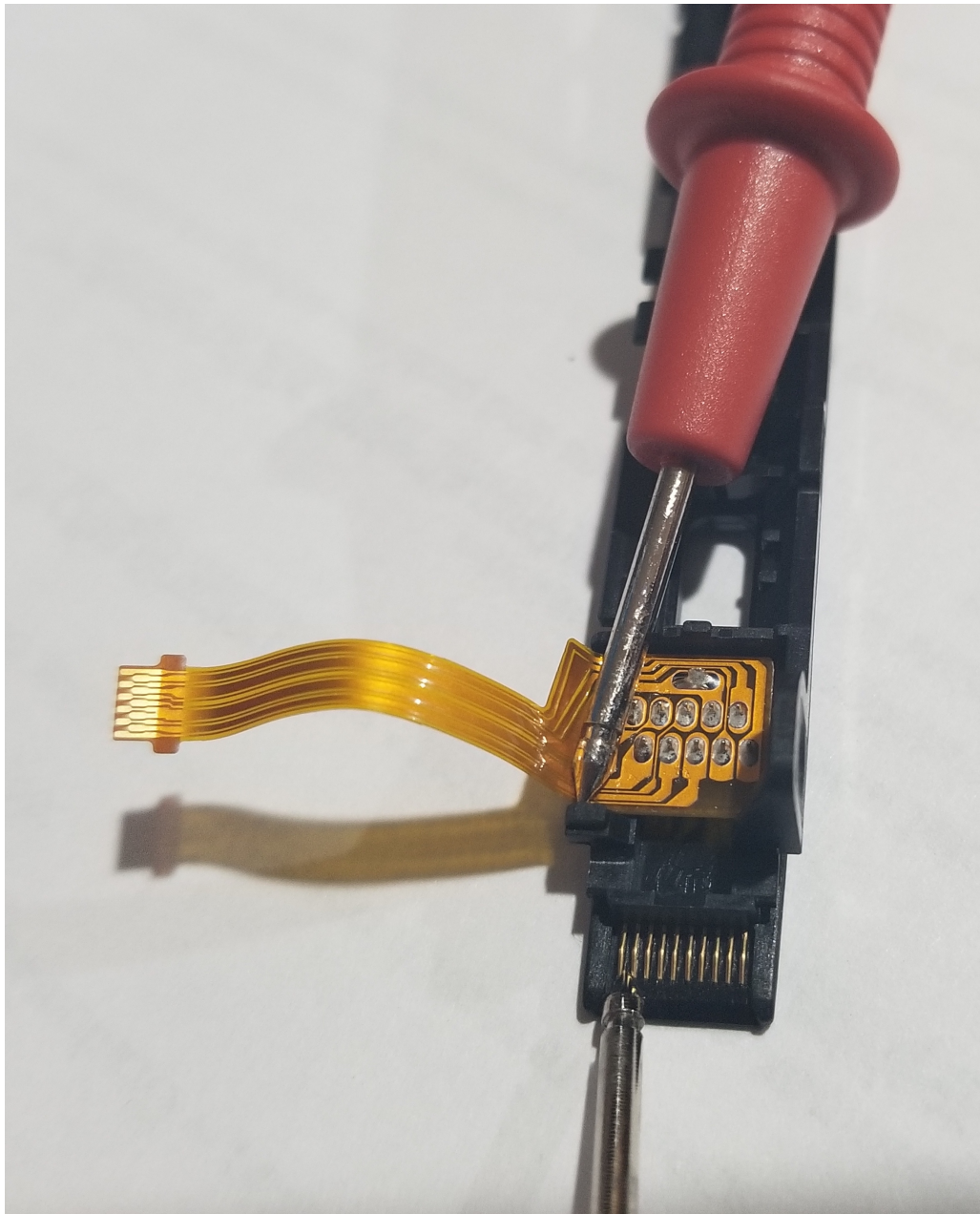
Meet de lengte van het draad wat je nodig hebt om de eerder gemaakte connector op een juiste manier aan het “JoyCon Slide Connector Board” te verbinden. Ik beveel aan om een klein beetje ruimte voor fouten te laten. Als je de lengte hebt dan knip je het draad door en strip je het draad ongeveer één millimeter. Dit zorg ervoor dat het draad geen sluiting maakt met een ander draad.

Prepareer het draad om te gaan solderen door het uiteinde te vertinnen. Gebruik flux om de soldeer goed te laten vloeien. (zie afb. 16)

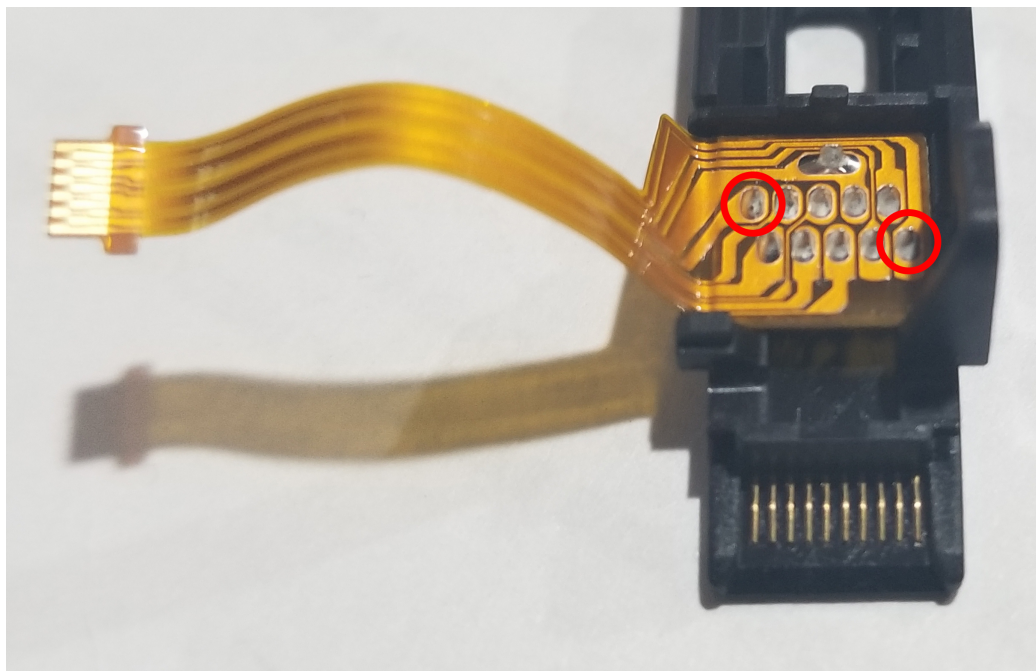


afb. 16

Vind de locatie van de soldeer punten. Gebruik een volt meter om de juiste Soldeer punten te meten. De juiste pins zijn: (Van links naar rechts) nummer 1 & 10. Zie plaatje 17 en 18. Soldeer de beide kabeltjes dan ook aan de corresponderende puntjes op het printplaatje waar de "Ribbon" kabel aan vast gesoldeerd is. De rode rondjes geven de soldeer punten aan. Controleer dubbel of dit bij jou ook klopt.

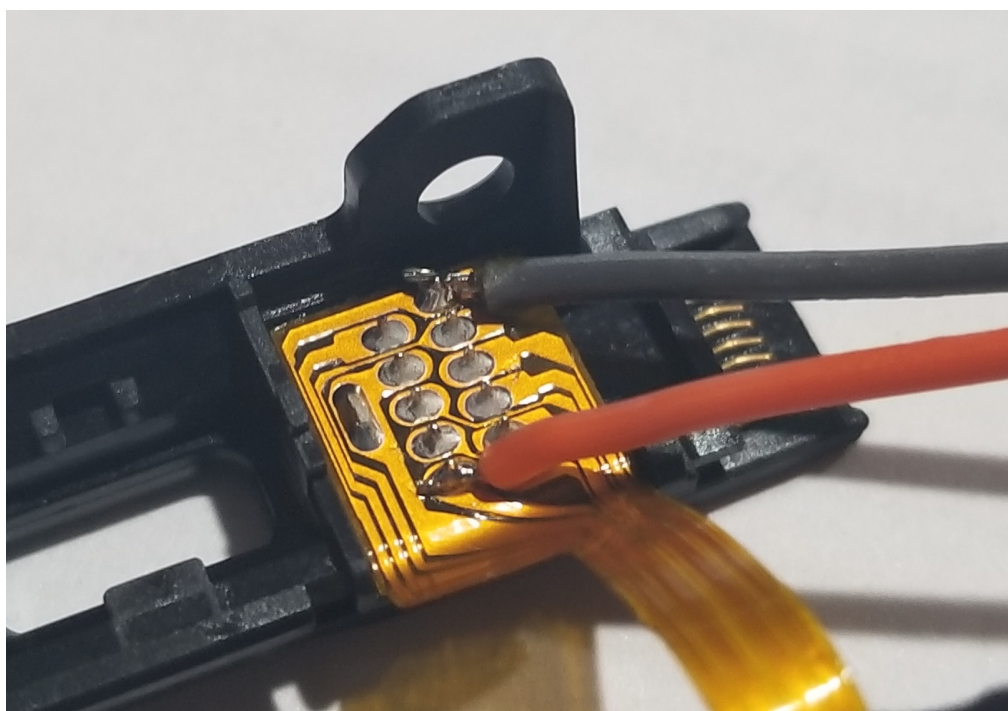


afb. 17



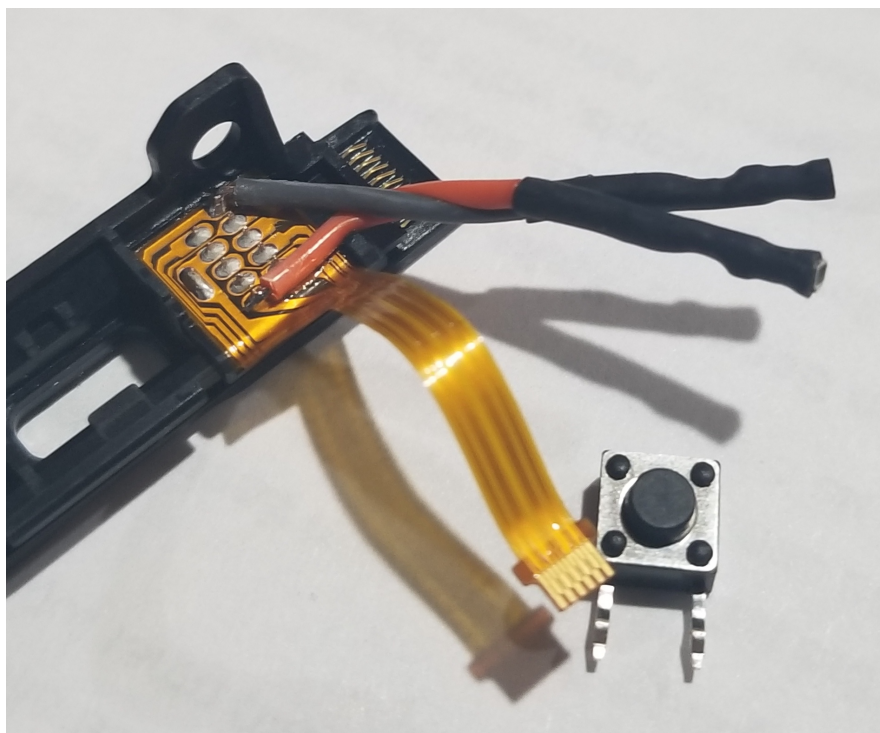
afb. 18

Soldeer de beide draadjes aan de juiste soldeerpunten. (zie afb. 19 en 20). **Let op!** als je de soldeerbout te lang op de soldeerpunten laat liggen dan kan het omringende plastic smelten of andere schade ontstaan. Dus zorg dat je met korte verhitting en vertinde draden de connectie maakt.



afb. 19

Als het goed is heb je nu een vergelijkbaar resultaat als op afb. 20.



afb. 20

Aansluiten en dicht maken.

Verbind de stekkers met de twee pootjes van de micro schakelaar en schroef de “JoyCon Slide Connector Board” terug op zijn oorspronkelijke plek. (zie afb. 21)



afb. 21

Zet de JoyCon controller nu weer helemaal in elkaar. Het kan zijn dat je wat moet spelen met de positie van de draadjes. Druk hem nooit hard dicht dat kan de draadjes beschadigen en zorg dat de kabeltjes niet klem zitten. Je kunt ook wat hete lijm gebruiken om ze op de juiste plaats vast te maken indien ze “terug blijven schieten”. Zodra je het voorelkaar hebt kun je de vier Y schroefjes aan de achterkant van de controller weer vast draaien.

GEFELICITEERD! Je bent klaar!



Na het uitvoeren van de modificatie kun je deze testen. Met de Switch uitgeschakeld, houd dan de knop van de micro schakelaar én de volume (+) button tegelijkertijd ingedrukt en zet de Switch AAN. Als je een Nintendo logo in beeld krijgt is de modificatie niet juist uitgevoerd. Controleer aan de hand van de stappen in deze handleiding wat er niet goed is gegaan en corrigeer het probleem. Probeer het daarna opnieuw. Indien je het SX OS krijgt dan kun je deze direct gebruiken. Als je een zwart scherm krijgt zit je in RCM en kun je een aangepaste bootloader installeren. Voor een aangepaste bootloader volg je het SX OS document.

Heel veel plezier ermee!